

# MANUALE UTENTE



## Q27P4U MONITOR

AOC.COM

©2026 AOC. All rights reserved  
Version: A01

**AOC**

Sicurezza	
Convenzioni Nazionali	
Alimentazione .....	2
Installazione	
Pulizia	
Altro .....	5
Installazione .....	6
Contenuto della confezione .....	6
Installazione del supporto e della base .....	7
Regolazione dell'angolo di visione .....	8
Collegamento del Monitor .....	9
Montaggio a parete	
Funzione Adaptive-Sync .....	11
Regolazione .....	12
Tasti rapidi .....	12
Impostazioni OSD .....	13
Impostazioni di gioco .....	14
Mod. preimp.....	16
Picture (Immagine) .....	17
Input .....	19
Settings (Impostazioni) .....	20
Off /On .....	20
Audio .....	21
Impostazione OSD .....	22
Information (Info.) .....	23
Indicatore LED .....	24
Risoluzione dei problemi .....	25
Specifiche.....	26
Specifiche generali .....	26
Politica AOC sui difetti di pixel nei pannelli dei monitor.....	27
Modalità di visualizzazione preimpostate .....	29
Assegnazione Pin .....	30
Plug and Play .....	35

# Sicurezza

## Convenzioni Nazionali

Le sottosezioni seguenti descrivono le convenzioni nazionali utilizzate in questo documento.

### Note, Precauzioni e Avvertenze

In tutto questo manuale, blocchi di testo possono essere accompagnati da un'icona e stampati in carattere grassetto o corsivo. Questi blocchi rappresentano note, avvertenze e precauzioni, e sono utilizzati come segue:



**NOTA:** Una NOTA indica informazioni importanti che aiutano a utilizzare al meglio il sistema informatico.





**PRECAUZIONE:** Una PRECAUZIONE indica un possibile danno all'hardware o una perdita di dati e spiega come evitare il problema.





**AVVERTENZA:** Un'AVVERTENZA indica un potenziale rischio di lesioni personali e spiega come evitare il problema. Alcune avvertenze possono apparire in formati alternativi e potrebbero non essere accompagnate da un'icona. In tali casi, la presentazione specifica dell'avvertenza è stabilita dall'autorità regolatoria.


# Alimentazione


 Il monitor deve essere utilizzato esclusivamente con il tipo di alimentazione indicato sull'etichetta. Se non si è certi del tipo di alimentazione disponibile nell'abitazione, consultare il rivenditore o la compagnia elettrica locale.

 Il monitor è dotato di una spina con tre poli e messa a terra, ovvero una spina con un terzo pin (di messa a terra). Tale spina può essere inserita esclusivamente in una presa elettrica con collegamento a terra, quale misura di sicurezza. Qualora la presa disponibile non sia compatibile con la spina a tre conduttori, far installare da un elettricista qualificato la presa adeguata oppure utilizzare un adattatore idoneo per garantire la corretta messa a terra dell'apparecchio. Non eludere la funzione di sicurezza offerta dalla spina con collegamento a terra.

 Scollegare l'unità durante i temporali o quando non verrà utilizzata per periodi prolungati. Tale accorgimento protegge il monitor da eventuali danni causati da sovratensioni.

 Non sovraccaricare ciabatte elettriche e prolunghe. Il sovraccarico può provocare incendi o scosse elettriche.

 Per garantire un funzionamento corretto, utilizzare il monitor esclusivamente con computer certificati UL, provvisti di prese opportunamente configurate e contrassegnate con la tensione compresa tra 100-240 V CA, minimo 5 A.

 La presa a muro deve essere installata in prossimità dell'apparecchiatura e deve risultare facilmente accessibile.

# Installazione

**!** Non posizionare il monitor su carrelli, supporti, treppiedi, staffe o tavoli instabili. Se il monitor cade, può ferire una persona e causare gravi danni a questo prodotto. Utilizzare esclusivamente un carrello, supporto, treppiede, staffa o tavolo raccomandati dal produttore o forniti con questo prodotto. Seguire le istruzioni del produttore durante l'installazione del prodotto e utilizzare gli accessori di montaggio raccomandati dal produttore. La combinazione prodotto e carrello deve essere spostata con la massima attenzione.

**!** Non inserire mai alcun oggetto nelle fessure del cabinet del monitor. Ciò potrebbe danneggiare i componenti del circuito, causando incendi o scosse elettriche. Non versare mai liquidi sul monitor.

**!** Non posizionare la parte frontale del prodotto direttamente sul pavimento.

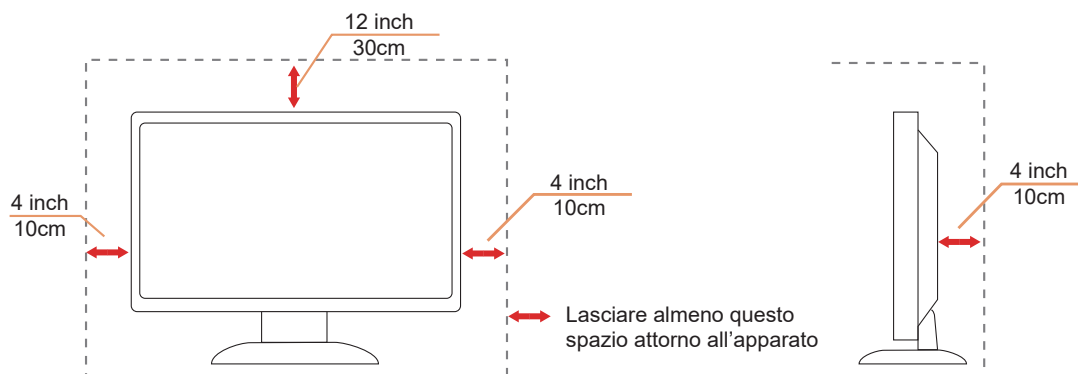
**!** Se si monta il monitor su una parete o su una mensola, utilizzare un kit di montaggio approvato dal produttore e seguire scrupolosamente le istruzioni del kit.

**!** Lasciare uno spazio adeguato intorno al monitor come illustrato di seguito. In caso contrario, la circolazione dell'aria potrebbe risultare insufficiente e il surriscaldamento potrebbe provocare incendi o danni al monitor.


**!** Per evitare potenziali danni, ad esempio la delaminazione del pannello dalla cornice, assicurarsi che il monitor non si inclini verso il basso oltre i -5 gradi. Qualora venga superato l'angolo massimo di inclinazione verso il basso di -5 gradi, i danni al monitor non saranno coperti dalla garanzia.


Di seguito sono riportate le aree di ventilazione consigliate intorno al monitor quando questo è installato a parete o sul supporto:

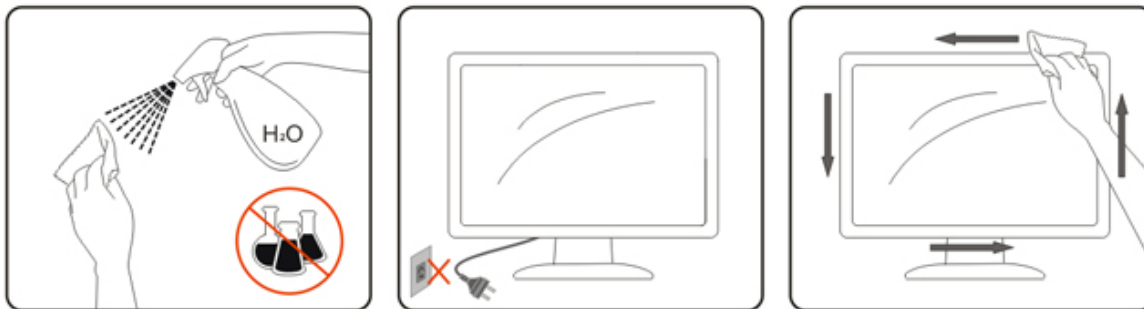
## Installato con supporto




# Pulizia


 Pulire regolarmente l'involucro con un panno morbido leggermente inumidito con acqua.


 Durante la pulizia, utilizzare un panno morbido di cotone o in microfibra. Il panno deve essere umido ma quasi asciutto; evitare che liquidi penetrino nel case.




 Scollegare il cavo di alimentazione prima di pulire il prodotto.


## Altro


 Se il prodotto emette odori anomali, rumori insoliti o fumo, scollegare IMMEDIATAMENTE la spina di alimentazione e contattare un Centro Assistenza.

 Assicurarsi che le aperture di ventilazione non siano ostruite da mobili o tende.

 Non sottoporre il monitor LCD a vibrazioni intense o urti durante il funzionamento.

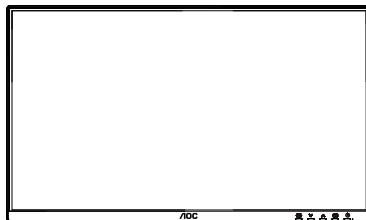
 Non urtare né far cadere il monitor durante il funzionamento o il trasporto.

 I cavi di alimentazione devono essere approvati per la sicurezza. Per la Germania, devono essere del tipo H03VV-F, 3G, 0,75 mm<sup>2</sup> o superiore. Per gli altri paesi, devono essere utilizzati i tipi idonei in conformità.

 Una pressione acustica eccessiva proveniente da auricolari e cuffie può causare perdita dell'udito. La regolazione dell'equalizzatore al massimo aumenta la tensione di uscita degli auricolari e delle cuffie e, pertanto, il livello di pressione sonora.

# Installazione

## Contenuto della confezione



Monitor



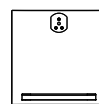
Quick Start Guide



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable



HDMI Cable



DisplayPort Cable



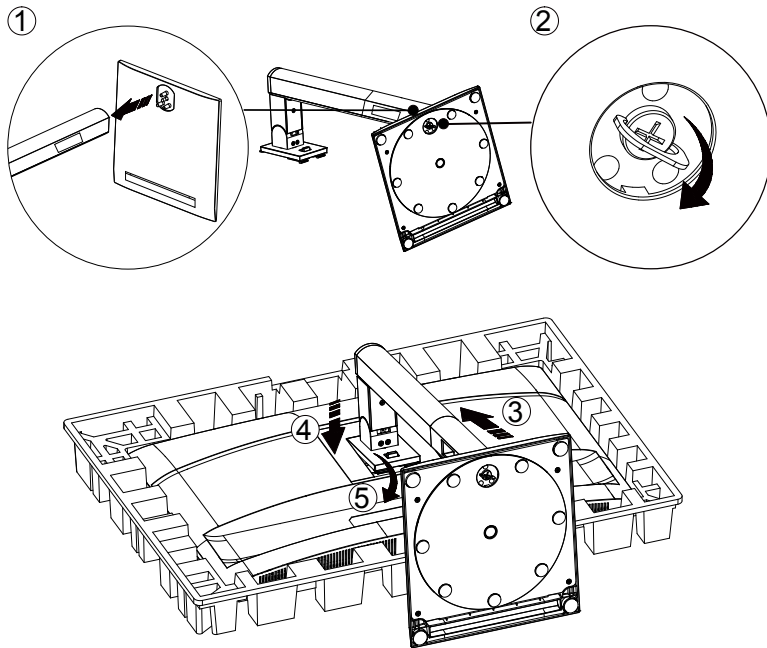
USB Cable

\* Non tutti i cavi di segnale saranno forniti per tutti i paesi e le regioni. Si prega di verificare con il rivenditore locale o con l'ufficio AOC per conferma.

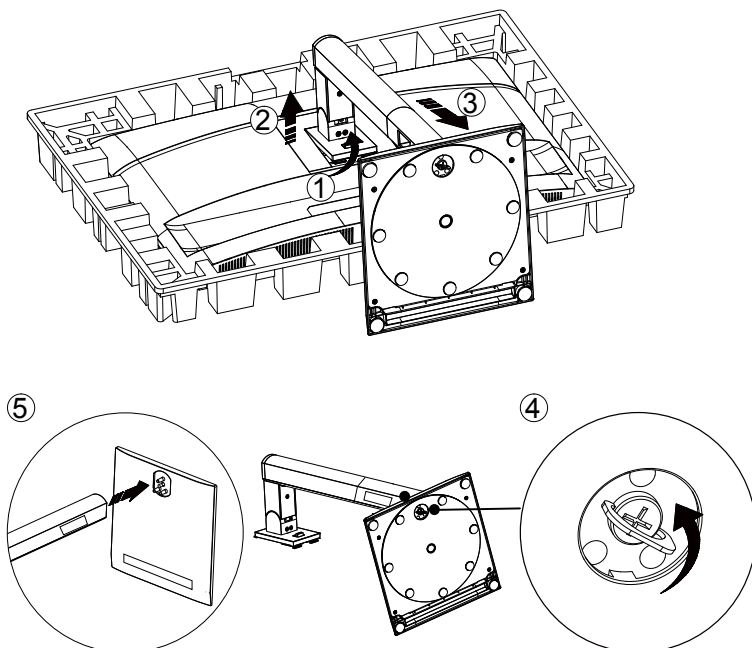
# Installazione del Supporto e della Base

Si prega di installare o rimuovere la base seguendo i passaggi indicati di seguito.

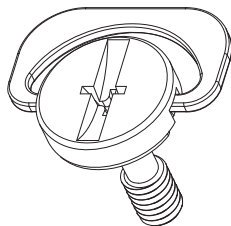
## Installazione:




## Rimozione:



Specifiche per la vite della base: M6×17 mm (filettatura utile 5,5 mm)



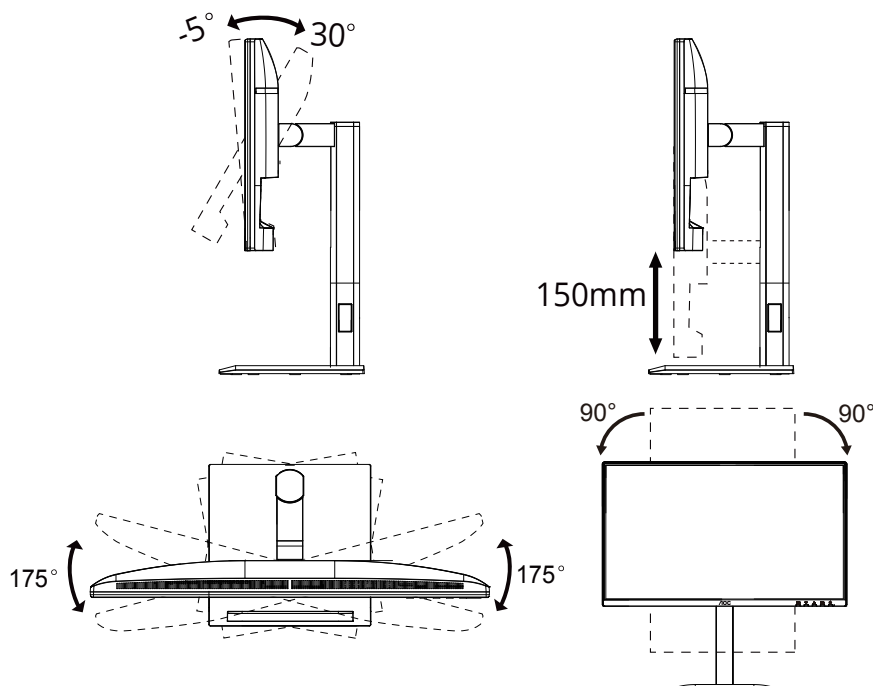
 NOTA: Il design del display può differire da quello illustrato.

## Regolazione dell'angolo di visione

Per ottenere la migliore esperienza visiva, si raccomanda all'utente di assicurarsi di poter vedere l'intero proprio volto sullo schermo, quindi di regolare l'angolo del monitor in base alle proprie preferenze.

Tenere il supporto per evitare che il monitor si ribalti durante la regolazione dell'angolo.

È possibile regolare il monitor come segue:



### **NOTA:**

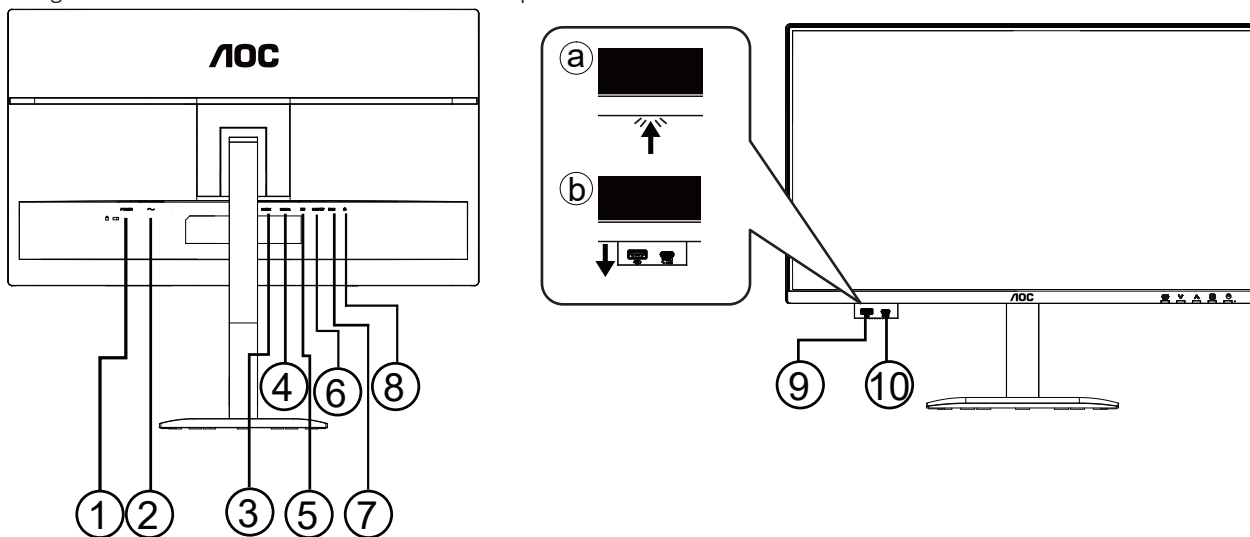
Non toccare lo schermo LCD durante la regolazione dell'angolo. Toccare lo schermo LCD potrebbe causare danni.

### **Avvertenza**

- Per evitare potenziali danni allo schermo, come la delaminazione del pannello, assicurarsi che il monitor non si inclini verso il basso oltre i  $-5$  gradi.
- Non premere sullo schermo durante la regolazione dell'angolo del monitor. Agire solo sulla cornice.

# Collegamento del Monitor

Collegamenti dei cavi sul retro del monitor e del computer:



1. Interruttore CA
2. Alimentazione
3. HDMI1
4. HDMI2
5. DisplayPort
6. USB A monte
7. USB3.2 Gen1x2
8. Cuffie
9. USB3.2 Gen1x1
10. USB C (Alimentazione fino a 15 W)

## Collegare al PC

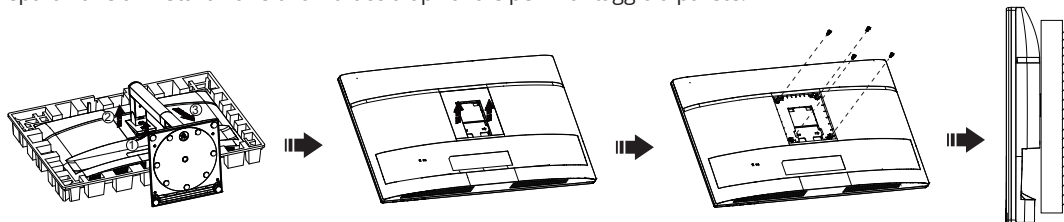
1. Collegare saldamente il cavo di alimentazione sul retro del display.
2. Spegner il computer e scollegare il cavo di alimentazione.
3. Collegare il cavo del segnale video al connettore video sul retro del computer.
4. Inserire il cavo di alimentazione del computer e del display in una presa di corrente vicina.
5. Accendere il computer e il display.

Se il monitor visualizza un'immagine, l'installazione è completata. Se non visualizza un'immagine, consultare la sezione Risoluzione dei problemi.

Per proteggere l'apparecchiatura, spegnere sempre il PC e il monitor LCD prima di effettuare collegamenti.

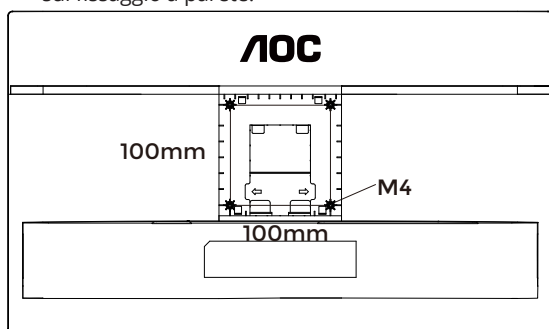
# Montaggio a parete

Preparazione all'installazione di un braccio opzionale per montaggio a parete.

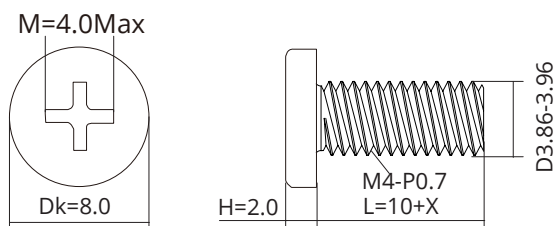


Questo Monitor può essere fissato a un braccio per montaggio a parete acquistato separatamente. Scollegare l'alimentazione prima di questa procedura. Seguire i seguenti passaggi:

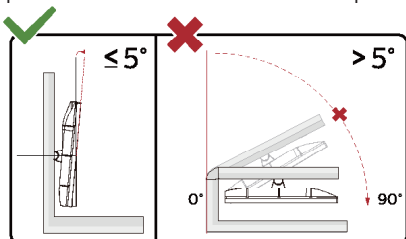
1. Rimuovere la base.
2. Seguire le istruzioni del produttore per assemblare il braccio per montaggio a parete.
3. Posizionare il braccio per montaggio a parete sul retro del Monitor. Allineare i fori del braccio con quelli sul retro del Monitor.
4. Inserire le 4 viti nei fori e serrare.
5. Ricollegare i cavi. Fare riferimento al manuale utente fornito con il braccio per montaggio a parete opzionale per le istruzioni sul fissaggio a parete.



Specifiche delle viti per gancio da parete: M4\*(10+X) mm, (X = spessore della staffa per montaggio a parete)



NOTA: i fori per le viti di montaggio VESA non sono disponibili su tutti i modelli; si prega di verificare con il rivenditore o il reparto ufficiale AOC. Contattare sempre il produttore per l'installazione a parete.



\* Il design del display può differire da quello illustrato.

## AVVERTENZA:

1. Per evitare potenziali danni allo schermo, come la delaminazione del pannello, assicurarsi che il monitor non si inclini verso il basso oltre i -5 gradi.
2. Non premere sullo schermo durante la regolazione dell'angolo del monitor. Agire solo sulla cornice.

# Funzione Adaptive-Sync

1. La funzione Adaptive-Sync è compatibile con DisplayPort/HDMI
2. Scheda grafica compatibile: l'elenco consigliato è riportato di seguito; è inoltre possibile [verificarlo visitando www.AMD.com](http://www.AMD.com)

## Schede grafiche

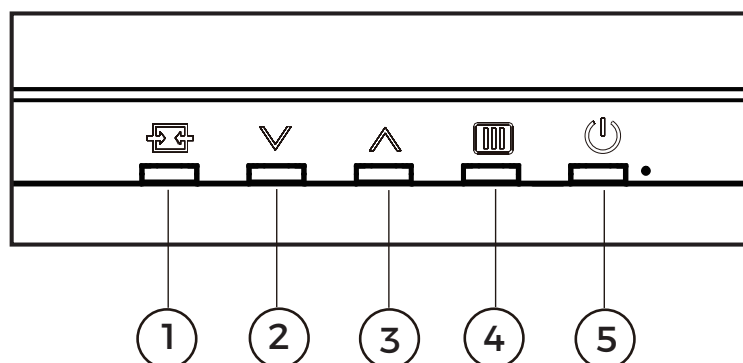
- Serie Radeon™ RX Vega
- Serie Radeon™ RX 500
- Serie Radeon™ RX 400
- Serie Radeon™ R9/R7 300 (eccetto R9 370/X, R7 370/X, R7 265 )
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Serie Radeon™ R9 Nano
- Serie Radeon™ R9 Fury
- Serie Radeon™ R9/R7 200 (eccetto R9 270/X, R9 280/X )

## Processori

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

# Regolazione

## Tasti rapidi



1	Source (Origine)/Exit (Esci)
2	Preset Mode (Mod. preimp.)/∨
3	Luminosità/∧
4	MENU/Enter (Invio)
5	Alimentazione

### **MENU/Enter (Invio)**

Premere per mostrare l'OSD o confermare la selezione.

### **Alimentazione**

Premere il pulsante di accensione per accendere il monitor.

### **Preset Mode (Mod. preimp.)/∨**

Quando l'OSD non è visualizzato, premere il tasto "∨" per attivare la funzione Modalità preimpostata, quindi premere il tasto "∨" o "∧" per selezionare Modalità preimpostata.

### **Luminosità/∧**

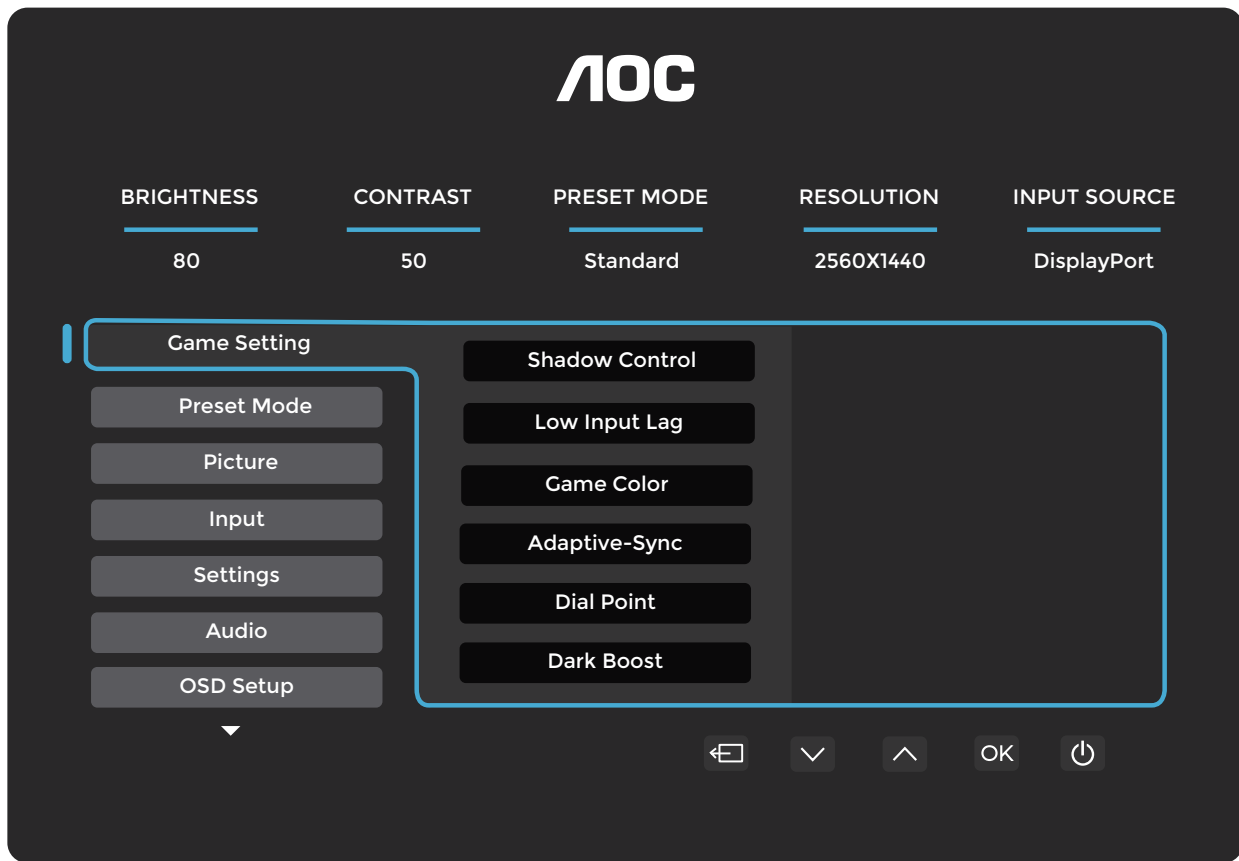
Quando l'OSD non è visualizzato, premere il tasto "∧" per attivare la funzione Luminosità, quindi premere il tasto "∧" o "∨" per regolare Luminosità.








### **Source (Origine)/Exit (Esci)**

Quando l'OSD è chiuso, premere il pulsante Sorgente/Esci attiverà la funzione tasto rapido Sorgente. Quando il menu OSD è attivo, questo pulsante funge da tasto di uscita (per uscire dal menu OSD).

# Impostazioni OSD

Istruzioni di base e semplici sui tasti di controllo.



- 1). Premere il  tasto MENU per attivare la finestra OSD.
- 2). Premere  $\downarrow$  o  $\uparrow$  per navigare tra le funzioni. Una volta evidenziata la funzione desiderata, premere il  tasto MENU / OK per attivarla; premere  $\downarrow$  o  $\uparrow$  per navigare tra le funzioni del sottomenu. Una volta evidenziata la funzione del sottomenu desiderata, premere  tasto MENU / OK per attivarla.
- 3). Premere  $\downarrow$  o  $\uparrow$  per modificare le impostazioni della funzione selezionata. Premere  $\leftarrow$  /  $\rightarrow$  per uscire. Per regolare un'altra funzione, ripetere i passaggi da 2 a 3.
- 4). Funzione di blocco OSD: per bloccare l'OSD, tenere premuto il pulsante  MENU mentre il monitor è spento, quindi premere il pulsante di accensione  per accenderlo. Per sbloccare l'OSD, tenere premuto il pulsante  MENU mentre il monitor è spento, quindi premere il pulsante di accensione  per accenderlo.

## Note:

- 1). Se il prodotto dispone di un solo ingresso segnale, la voce "Selezione ingresso" è disabilitata per la regolazione.
- 2). Se la risoluzione del segnale in ingresso corrisponde alla risoluzione nativa o utilizza Adaptive-Sync, la voce "Rapp. Immag." non è valida.

## Game Setting (Impost. gioco)

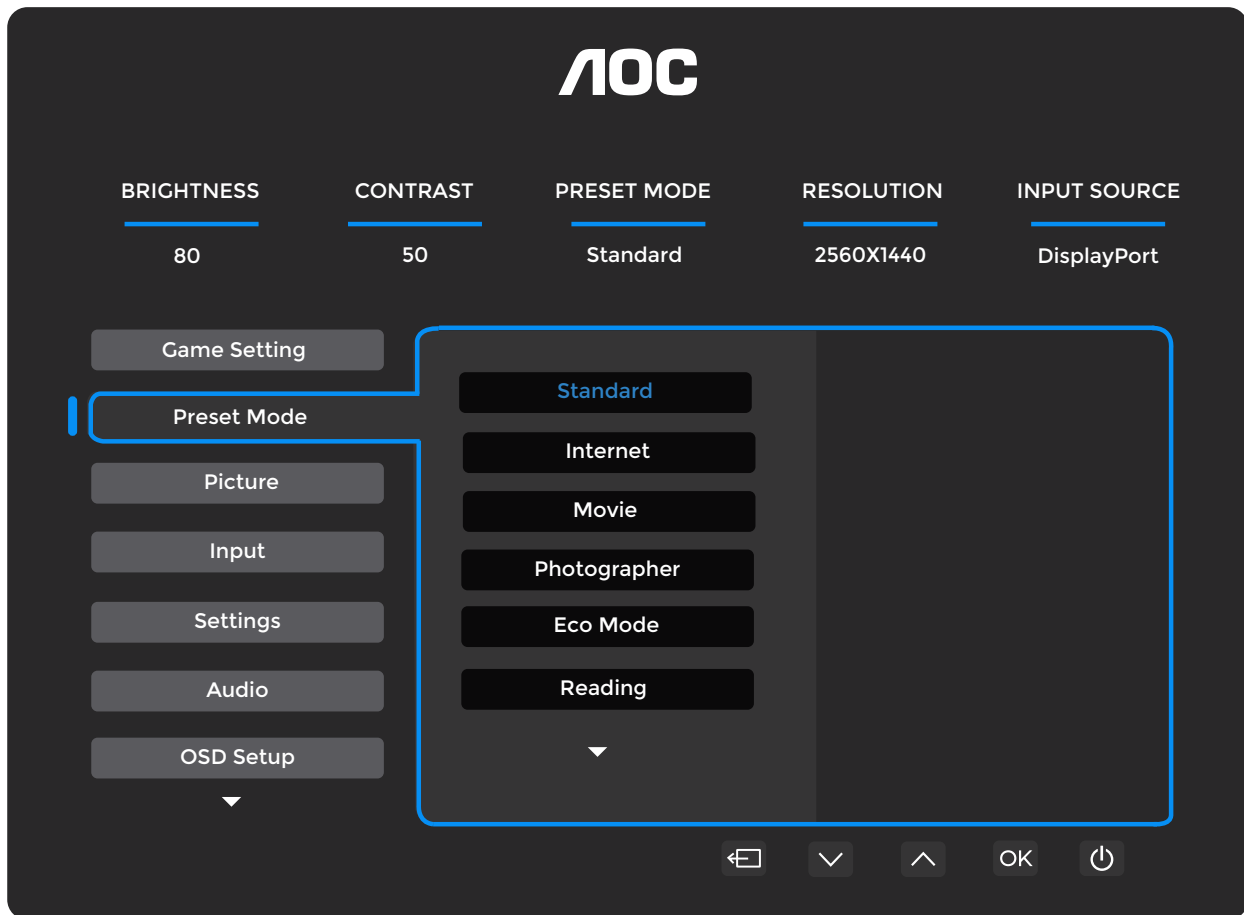


Shadow Control (Ctrl ombre)	0-20	Il valore predefinito del Controllo Ombre è 0; l'utente finale può regolarlo da 0 a 20 per aumentare il contrasto e ottenere un'immagine più nitida. Se l'immagine è troppo scura per visualizzare chiaramente i dettagli, regolare il valore da 0 a 20 per migliorare la nitidezza.
Low Input Lag	Disattivato / Attivato	Disattivare il frame buffer per ridurre l'input lag.
Game Color (Colore gioco)	0 ~ 20	Il Colore gioco offre una regolazione della saturazione da 0 a 20 livelli per ottenere un'immagine migliore.
Adaptive-Sync	Disattivato / Attivato	Disabilita o abilita Adaptive-Sync. Promemoria sull'utilizzo di Adaptive-Sync: quando la funzione Adaptive-Sync è abilitata, potrebbe verificarsi un effetto lampeggiante in alcuni ambienti Game (Giochi).
Dial Point (Quadrante)	Off (Disat.) / On (Attivo) / Dynamic (Dinamico)	La funzione "Punto di mira" posiziona un indicatore di mira al centro dello schermo per assistere i giocatori nei giochi soprattutto in prima persona (FPS), garantendo una mira accurata e precisa.
Dark Boost (Aumento scuro)	Off (Disat.) / Livello1 / Livello2 / Livello3	Migliora i dettagli dello schermo nelle aree scure o luminose per regolare la luminosità nell'area luminosa e garantire che non risulti sovrasaturata.
MBR	0 ~ 20	MBR (Riduzione del motion blur) offre una regolazione da 0 a 20 livelli per ridurre la sfocatura del movimento. Note: 1. La funzione MBR può essere regolata quando Adaptive-Sync è disattivato e la frequenza di aggiornamento è $\geq 75$ Hz. 2. La luminosità dello schermo diminuisce all'aumentare del valore di regolazione.
MBR Sync	Disattivato / Attivato	Disabilitare o abilitare la sincronizzazione MBR (Motion Blur Remove).
Overdrive	Off (Disat.) / Weak (Debole) / Medium (Medio) / Strong (Forte) / Boost	Regolare il tempo di risposta. Note: 1. Se l'utente imposta OverDrive su "Strong (Forte)", l'immagine visualizzata potrebbe risultare sfocata. L'utente può regolare il livello di OverDrive o disattivarlo in base alle proprie preferenze. 2. La funzione "Boost" è opzionale quando Adaptive-Sync è disattivato e la frequenza di aggiornamento è $\geq 75$ Hz. 3. La luminosità dello schermo diminuisce quando la funzione "Boost" è attivata.

**Note:**

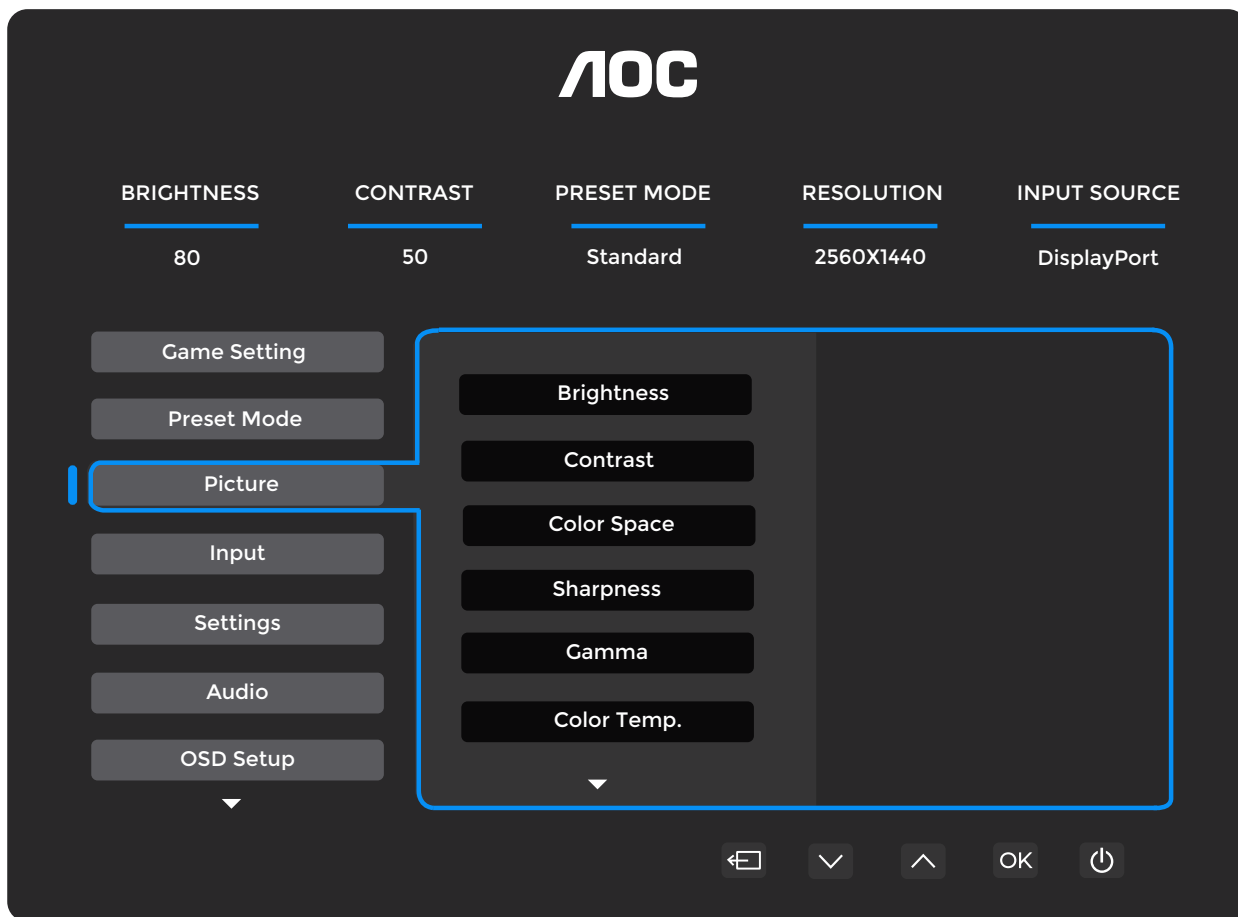
- 1). Quando la "Modalità HDR" in "Picture (Imm.)" è abilitata, non è possibile regolare "Gaming Mode (Mod. Gioco)", "Shadow Control (Ctrl ombre)" e "Game Color (Colore gioco)".
- 2). Quando "HDR" in "Picture (Imm.)" è abilitato, non è possibile regolare "Gaming Mode (Mod. Gioco)", "Shadow Control (Ctrl ombre)", "Dark Boost (Aumento scuro)", "Game Color (Colore gioco)", "MBR" e "MBR Sync". La funzione "Boost" in "Overdrive" non è disponibile.
- 3). Quando lo "Spazio Colore" in "Imm." è impostato su sRGB, gli elementi "Mod. Gioco", "Ctrl ombre", "Aumento scuro" e "Colore gioco" non possono essere regolati.

## Preset Mode (Mod. preimp.)



Standard	Migliora la leggibilità per i game (Giochi) web e mobile adeguati.
Internet	Modalità Internet.
Movie (Film)	Modalità Movie (Film).
Photographer (Fotografo)	Photographer (Fotografo) Modalità.
Eco Mode (Eco.)	Eco Mode (Eco.)
Reading (Lettura)	Modalità lettura.
HDR Effect - Picture (Effetto HDR-Imm.)	Impostare l'effetto HDR in base alle esigenze di utilizzo.
HDR Effect - Movie (Effetto HDR-Film.)	
HDR Effect - Game (Effetto HDR-Gioco)	
Sports (Sport)	Modalità sport.
FPS	Per giocare a giochi FPS (First Person Shooters). Migliora il livello del nero nei temi scuri.
RTS	Per giocare a RTS (Real Time Strategy). Migliora la qualità dell'immagine.
Racing (Corsa)	Per giocare a Racing, offre il tempo di risposta Fastest (Max. velocità) e un'elevata Saturation (Saturazione).
Reset Color (Ripristina colore)	Ripristina il colore alle impostazioni predefinite.

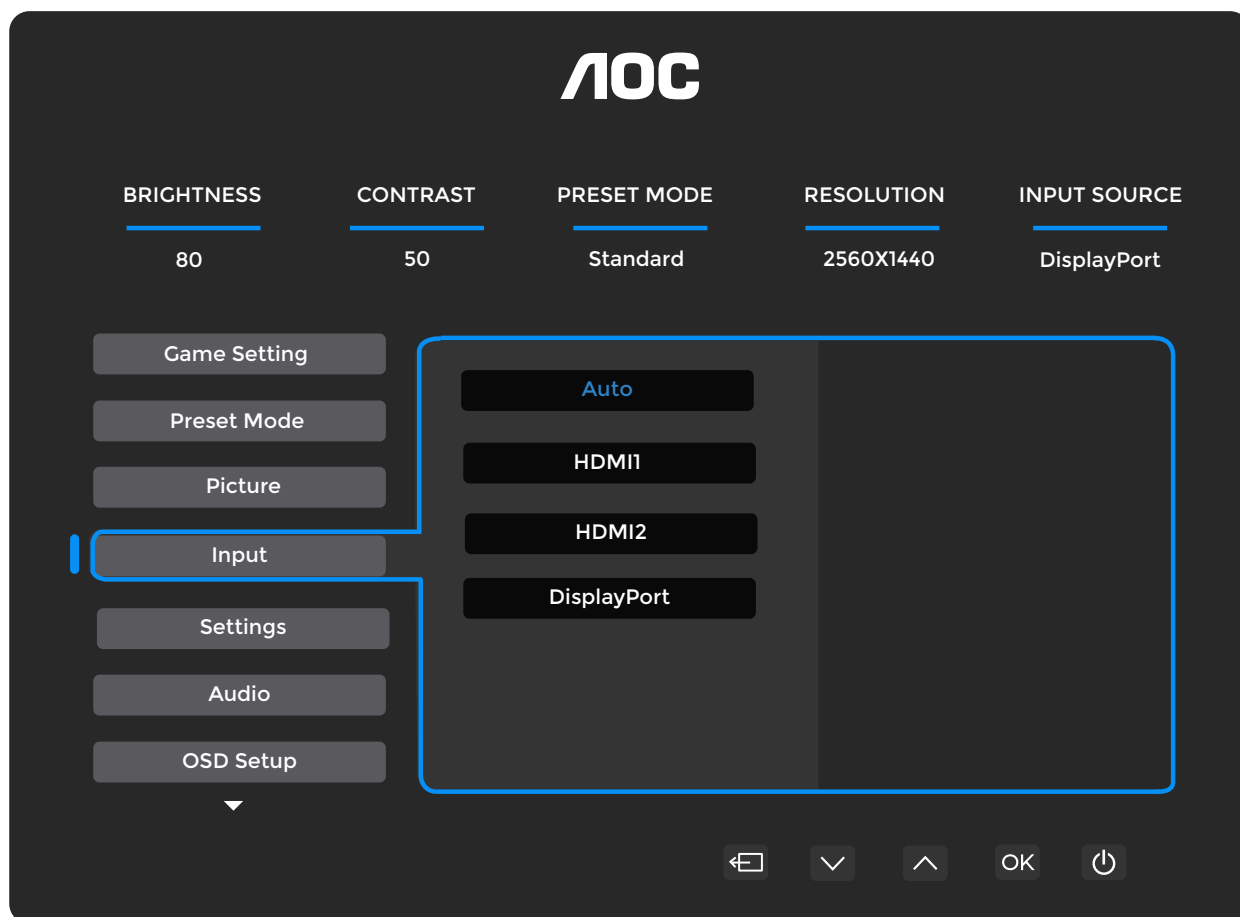
## Picture (Imm.)



Brightness (Luminos.)	0-100	Regolazione della retroilluminazione.
Contrast (Contr.)	0-100	Contrasto dal registro digitale.
Color Space (Spazio Colore)	Panel Native	Pannello con Color Space (Spazio Colore) standard.
	sRGB	Spazio Colore sRGB.
Sharpness (Nitid.)	0-100	Regolazione della nitidezza.
Gamma	1,8/2,0/2,2/2,4/2,6	Regola Gamma.
Color Temp. (Colore)	Native (Nativo)	Richiama Temperatura Colore Nativo dalla EEPROM.
	5000K	Richiama Temperatura Colore 5000K dalla EEPROM.
	6500K	Richiama la temperatura colore 6500K.
	7500K	Richiama Temperatura Colore 7500K dalla EEPROM.
	8200K	Richiama Temperatura Colore 8200K dalla EEPROM.
	9300K	Richiama Temperatura Colore 9300K dalla EEPROM.
	11500K	Richiama Temperatura Colore 11500K dalla EEPROM.
	User Define (Def. dall'utente)	Ripristina la temperatura colore dalla EEPROM.
Red (Rosso)	0-100	Guadagno rosso dal Registro digitale.

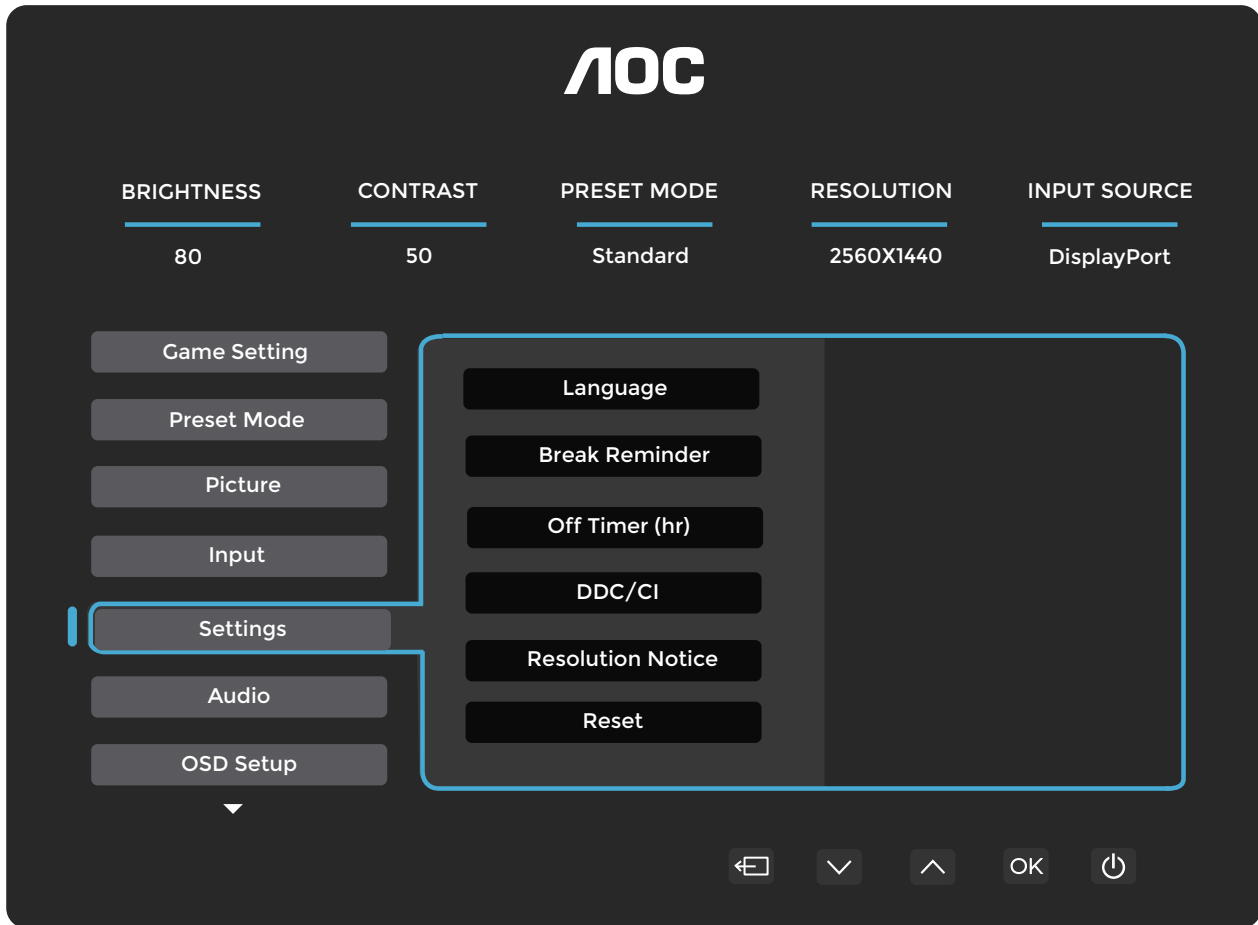
Green (Verde)	0-100	Guadagno Green (Verde) dal Registro digitale.
Blue (Blu)	0-100	Guadagno blu dal Registro digitale.
DCR	Off (Disattivato)	Disattivare il rapporto di contrasto Dynamic (Dinamico).
	On (Attivo)	Attivare il rapporto di contrasto Dynamic (Dinamico).
Clear Vision	Spento / Debole / Medio / Forte	Regola il Clear Vision
Image Ratio (Rapp. Immag.)	Full (Intero)/Aspect (Proporzioni)/1:1	Select (Seleziona) il Image Ratio (Rapp. Immag.) per la visualizzazione.

## Input



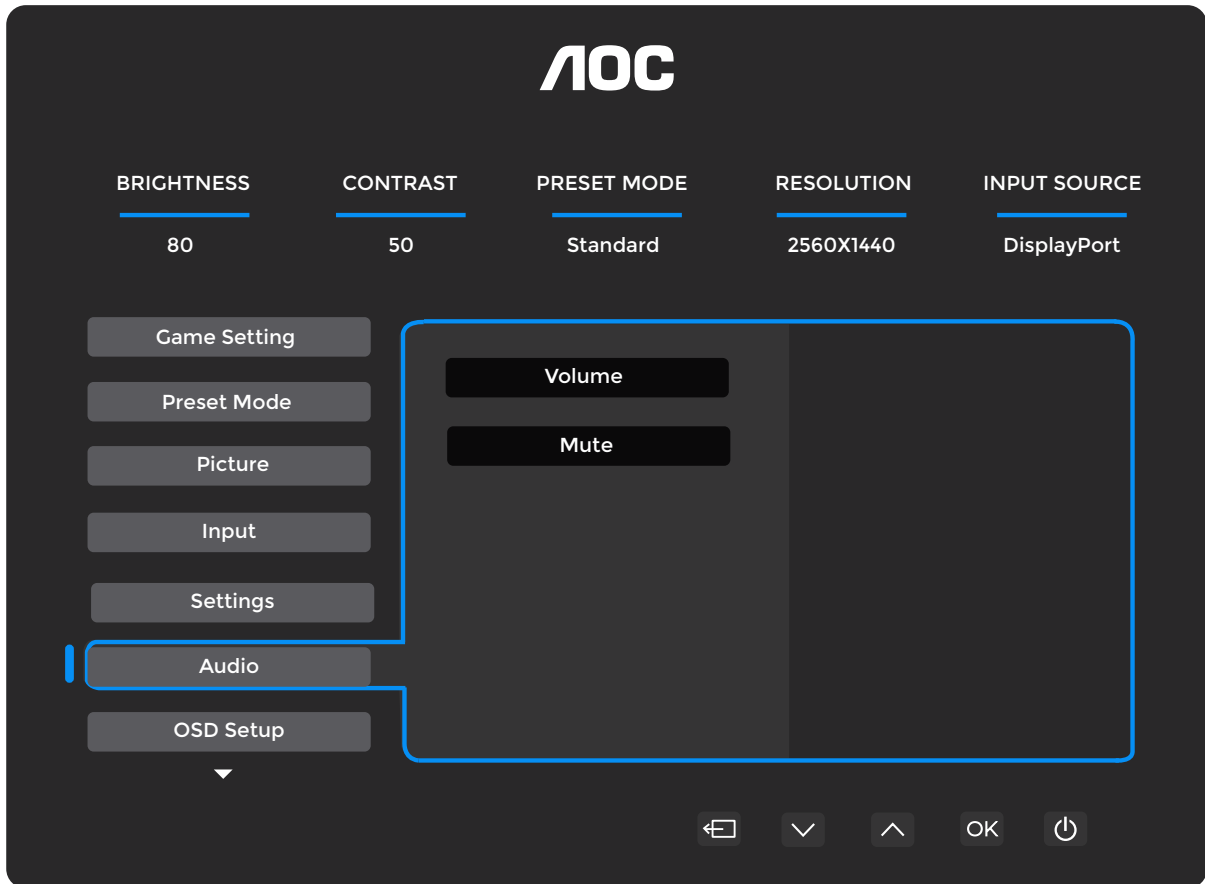
Auto (Auto.)	Seleziona automaticamente la sorgente del segnale di ingresso.
HDMI1	Seleziona la sorgente del segnale di ingresso HDMI1.
HDMI2	Seleziona HDMI2 sorgente del segnale di ingresso.
DisplayPort	Seleziona la sorgente del segnale di ingresso DisplayPort.

## Settings (Impostazioni)



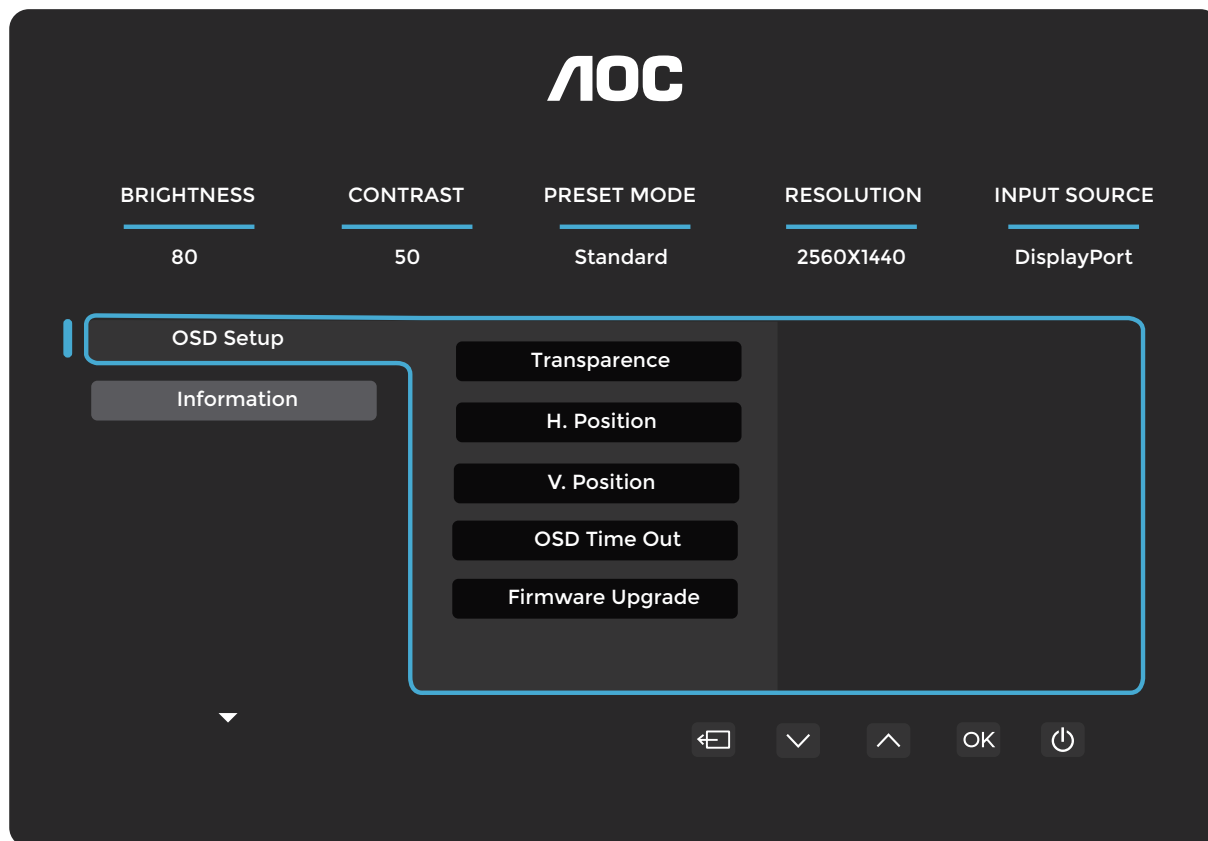
Lingua		Seleziona la lingua OSD.
Break Reminder (Promemoria pausa)	Disattivato / <b>Attivato</b>	Promemoria pausa se l'utente lavora continuamente per più di 1 ora.
Timer sp. (h)	0-24	Seleziona tempo spegnimento DC.
DDC/CI	No / Sì	Attiva/Disattiva supporto DDC/CI.
Resolution Notice (Avviso risol.)	Disattivato / Attivato	Prompt della risoluzione preimpostata ottimale.
Reset (Ripristino)	No / Sì	Ripristina il menu ai valori predefiniti.
	ENERGY STAR® o No	ENERGY STAR® disponibile per modelli selezionati

## Audio



Volume	0-100	Regolazione del volume.
M u t e (Silenziamento)	Disattivato / Attivato	Disattiva l'audio (Mute).

## OSD Setup (Imp. OSD)



Transparence (Trasp.)	0-100	Regolare la trasparenza dell'OSD.
Posizione	0-100	Regolare la posizione orizzontale dell'OSD.
Posizione	0-100	Regolare la posizione verticale dell'OSD.
OSD Time Out ()	5-120	Regolare il timeout OSD.
Firmware Upgrade (Aggiornamento FW)	No / Sì	Aggiornare il firmware tramite USB.

## Information (Info.)

**AOC**

BRIGHTNESS 80    CONTRAST 50    PRESET MODE Standard    RESOLUTION 2560X1440    INPUT SOURCE DisplayPort

OSD Setup

Information

Input	DisplayPort	SN	000000000
Resolution	2560x1440@75Hz	FW Version	V1.00
Brightness	80	Firmware Date	20250327
Gamma	2.2	Sync	NA

Navigation icons: Home, Down, Up, OK, Power

## Indicatore LED

Stato	LED Color (Colore LED)
Modalità a piena potenza	Bianco
Modalità attivo-spento	Arancione

# Risoluzione dei problemi

Problema e domanda	Soluzioni Possibili
<b>LED di alimentazione non acceso</b>	Assicurarsi che il pulsante di accensione sia attivato e che il cavo di alimentazione sia correttamente collegato a una presa di corrente con messa a terra e al Monitor.
<b>Nessuna</b> immagine sullo schermo	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Il cavo di alimentazione è collegato correttamente? Verificare il collegamento del cavo di alimentazione e l'alimentazione elettrica.</li> <li>● Il cavo video è collegato correttamente? (Collegato tramite cavo HDMI) Verificare il collegamento del cavo HDMI. (Collegato tramite cavo DisplayPort) Verificare il collegamento del cavo DisplayPort. * L'ingresso HDMI/DisplayPort non è disponibile su tutti i modelli.</li> <li>● Se l'alimentazione è attiva, riavviare il computer per visualizzare la schermata iniziale (la schermata di accesso). Se appare la schermata iniziale (la schermata di accesso), avviare il computer in modalità appropriata (modalità provvisoria per Windows 7/8/10) e quindi modificare la frequenza della scheda video. (Consultare la sezione Impostazione della Risoluzione Ottimale). Se la schermata iniziale (la schermata di accesso) non appare, contattare il Centro Assistenza o il rivenditore.</li> <li>● Puoi vedere "Ingresso non supportato" sullo schermo? Questo messaggio appare quando il segnale proveniente dalla scheda video supera la risoluzione massima e la frequenza che il monitor può gestire correttamente. Regolare la risoluzione e la frequenza massime compatibili con il monitor.</li> <li>● Verificare che i driver del monitor AOC siano installati.</li> </ul>
Immagine sfocata con effetto fantasma	Regola i controlli di Contrasto e Luminosità. Premi il tasto rapido (AUTO) per la regolazione automatica. Assicurati di non utilizzare cavi di prolunga o switch box. Si consiglia di collegare il monitor direttamente al connettore di uscita della scheda video sul retro.
L'immagine rimbalza, sfarfalla o presenta un motivo ondulato	Allontana il più possibile dal monitor i dispositivi elettrici che possono causare interferenze. Utilizza la frequenza di aggiornamento massima supportata dal monitor alla risoluzione in uso.
<b>Il monitor</b> è bloccato in modalità Active Off	L'interruttore di alimentazione del computer deve essere in posizione ON. La scheda video del computer deve essere inserita saldamente nel suo slot. Assicurarsi che il cavo video del Monitor sia correttamente collegato al computer. Ispezionare il cavo video del Monitor e verificare che nessun pin sia piegato. Verificare che il computer sia operativo premendo il tasto CAPS LOCK sulla tastiera mentre si osserva il LED CAPS LOCK. Il LED dovrebbe accendersi o spegnersi dopo aver premuto il tasto CAPS LOCK.
<b>Mancanza</b> di uno dei colori primari (ROSSO, VERDE o BLU).	Ispezionare il cavo video del monitor e verificare che nessun pin sia danneggiato. Assicurarsi che il cavo video del Monitor sia correttamente collegato al computer.
<b>L'immagine sullo schermo</b> non è centrata o dimensionata correttamente.	Regolare la Posizione Orizzontale (H-Position) e la Posizione Verticale (V-Position) oppure premere il tasto rapido (AUTO).
<b>L'immagine presenta</b> difetti di colore (il bianco non appare bianco).	Regolare il colore RGB o selezionare la temperatura colore desiderata.
Disturbi orizzontali o verticali sullo schermo.	Utilizzare la modalità di spegnimento di Windows 7/8/10/11 per regolare CLOCK e FOCUS. Premi il tasto rapido (AUTO) per la regolazione automatica.
<b>Normative e assistenza</b>	Si prega di consultare le Informazioni su Normative e Assistenza presenti nel manuale su CD o su <a href="http://www.aoc.com">www.aoc.com</a> (per trovare il modello acquistato nel proprio paese e le Informazioni su Normative e Assistenza nella pagina Supporto).

# Specifiche

## Specifiche generali

Pannello	Nome del modello	Q27P4U		
	Sistema di pilotaggio	LCD TFT a colori		
	Dimensione dell'immagine visualizzabile	68,5 cm diagonale		
	Pixel pitch	0,2331 mm (H) x 0,2331 mm (V)		
	Colore del display	16,7 M		
Others (Altri)	Intervallo di scansione orizzontale	30-230kHz		
	Dimensione massima della scansione orizzontale	596,736 mm		
	Intervallo di scansione verticale	48-120Hz		
	Dimensione scansione verticale (massima)	335,664 mm		
	Risoluzione preimpostata ottimale	2560x1440@60Hz		
	Risoluzione massima	2560x1440@120Hz		
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI		
	Fonte di alimentazione	100-240V~, 50/60Hz, 1,5A		
	Consumo energetico	Tipico (luminosità e contrasto predefiniti)	27W	
		Massimo (luminosità = 100, contrasto = 100)	≤91W	
		Modalità standby	≤0,3W	
	Dissipazione termica	Funzionamento normale	92,15 BTU/ora (tip.)	
		Sospensione (modalità standby)	<1,02 BTU/ora	
Modalità spenta		<1,02 BTU/ora		
Modalità Off (interruttore CA)		0 BTU/h		
Caratteristiche fisiche	Tipo di connettore	HDMIx2/DisplayPort/USB C/USBx3/USB Upstream/Jack cuffie		
	Tipo di cavo segnale	Rimovibile		
	Altoparlante integrato	2 W × 2		
Ambientali	Temperatura	Operativa	0°C~40°C	
		Non operativa	-25°C~55°C	
	Umidità	Operativa	10%~85% (non-condensante)	
		Non operativa	5%~93% (non-condensante)	
	Altitudine	Operativa	0m~5000m (0ft~16404ft)	
		Non operativa	0m~12192m (0ft~40000ft)	

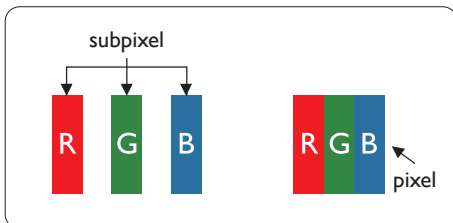


# Politica AOC sui difetti dei pixel nei pannelli dei monitor

AOC si impegna a fornire prodotti della massima qualità. Utilizza alcuni dei processi produttivi più avanzati del settore e applica rigorosi controlli di qualità. Tuttavia, i difetti di pixel o sub-pixel nei pannelli dei monitor talvolta risultano inevitabili.

Nessun produttore può garantire che tutti i pannelli siano privi di difetti di pixel, ma AOC garantisce che qualsiasi monitor con un numero inaccettabile di difetti verrà riparato o sostituito a norma di garanzia. Il presente avviso illustra i diversi tipi di difetti di pixel e definisce i livelli accettabili di difetti per ciascun tipo. Per poter beneficiare della riparazione o sostituzione in garanzia, il numero di pixel difettosi su un pannello del monitor deve superare tali livelli accettabili. Ad esempio, non più dello 0,0004 % dei sub-pixel di un monitor può risultare difettoso.

Inoltre, AOC stabilisce standard qualitativi ancora più elevati per determinati tipi o combinazioni di difetti di pixel che risultano più evidenti di altri. La presente politica è valida a livello mondiale.



## Pixel e subpixel

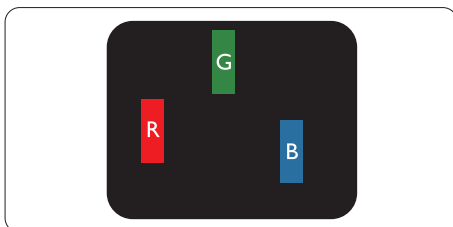
Un pixel, o picture element, è composto da tre subpixel nei colori primari rosso, verde e blu. Numerosi pixel insieme formano un'immagine. Quando tutti i subpixel di un pixel sono illuminati, i tre subpixel colorati appaiono congiuntamente come un singolo pixel bianco. Quando sono tutti spenti, i tre subpixel colorati appaiono congiuntamente come un singolo pixel nero. Altre combinazioni di subpixel accesi e spenti appaiono come pixel singoli di altri colori.

## Tipi di difetti dei pixel

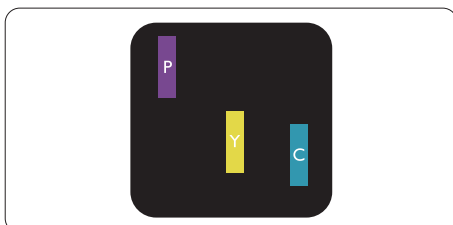
I difetti dei pixel e dei subpixel si manifestano sullo schermo in modi diversi. Esistono due categorie di difetti dei pixel e diversi tipi di difetti dei subpixel all'interno di ciascuna categoria.

### Difetti da punto luminoso

I difetti da punto luminoso si presentano come pixel o subpixel permanentemente illuminati o 'on'. In altre parole, un punto luminoso è un subpixel che risulta visibile sullo schermo quando il monitor visualizza un pattern scuro. Di seguito sono indicati i tipi di difetti da punto luminoso.



Un subpixel rosso, verde o blu illuminato.



Due subpixel adiacenti illuminati:

- Red (Rosso) + Blue (Blu) = Purple
- Red (Rosso) + Green (Verde) = Yellow
- Green (Verde) + Blue (Blu) = Cyan (Light Blue (Blu chiaro))



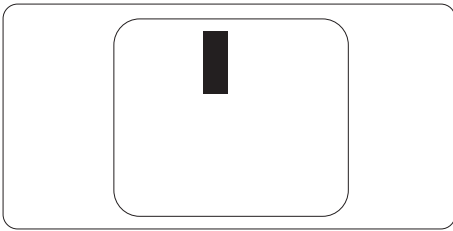
Tre subpixel adiacenti accesi (un pixel bianco).

Note

Un punto luminoso rosso o blu deve essere più del 50 per cento più luminoso dei punti circostanti, mentre un punto luminoso verde deve essere del 30 per cento più luminoso dei punti circostanti.

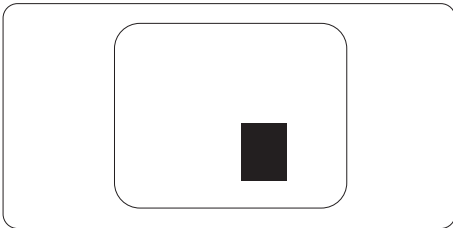
**Difetti da punto nero**

I difetti da punto nero si manifestano come pixel o subpixel sempre scuri o 'Off (Disat.)'. Vale a dire, un punto scuro è un subpixel che risulta evidente sullo schermo quando il monitor visualizza un Pattern (Pattern) chiaro. Questi sono i tipi di difetti da punto nero.



**Prossimità dei difetti di pixel**

Poiché i difetti di pixel e subpixel dello stesso Type (Tipo) che sono Near (Vicino) l'uno all'altro possono risultare più evidenti, AOC specifica anche le tolleranze relative alla prossimità dei difetti di pixel.



**Tolleranze per i difetti di pixel**

Per poter richiedere la riparazione o la sostituzione a causa di difetti di pixel durante il periodo di garanzia, il pannello di un monitor AOC deve presentare difetti di pixel o subpixel che superano le tolleranze indicate nel manuale web.

DIFETTI DA PUNTO LUMINOSO	LIVELLO ACCETTABILE
1 sottopixel acceso	2
2 sottopixel adiacenti accesi	1
3 sottopixel adiacenti accesi (un pixel bianco)	0
Distanza tra due difetti da punto luminoso*	$\geq 15\text{mm}$
Totale dei difetti da punto luminoso di tutti i tipi	2
DIFETTI DA PUNTO SCURO	LIVELLO ACCETTABILE
1 sottopixel spento	5 o meno
2 sottopixel adiacenti spenti	2 o meno
3 sottopixel adiacenti spenti	$\leq 1$
Distanza tra due difetti da punto scuro*	$\geq 15\text{mm}$
Totale dei difetti da punto scuro di tutti i tipi	5 o meno
TOTALE DIFETTI DA PUNTO	LIVELLO ACCETTABILE
Difetti totali di punti completamente luminosi o neri di tutti i tipi	5 o meno

Note

\*: 1 o 2 difetti di subpixel adiacenti = 1 difetto di punto.

## Modalità di visualizzazione preimpostate

STANDARD	RISOLUZIONE ( $\pm 1$ Hz)	FREQUENZA ORIZZONTALE (kHz)	FREQUENZA VERTICALE (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@67Hz	35	66.667
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.500	75.000
MODALITÀ DOS	720x400@70Hz	31.469	70.087
MODALITÀ IBM	720x400@70Hz	31.469	70.087
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
	832x624@75Hz	49.725	74.551
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.020
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
WSXG	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
Full HD	1920x1080@60Hz	67.5	60
QHD	2560x1440@60Hz	88.86	60
	2560x1440@100Hz	151	100
	2560x1440@120Hz	178.201	120.001

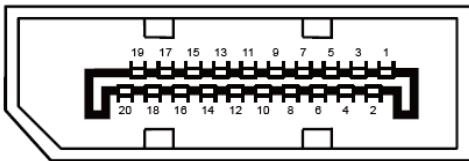
Nota: secondo lo standard VESA, può verificarsi un margine di errore (+/-1Hz) nel calcolo della frequenza di aggiornamento (frequenza di campo) tra diversi sistemi operativi e schede grafiche. Per migliorare la compatibilità, la frequenza di aggiornamento nominale di questo prodotto è stata arrotondata. Si prega di fare riferimento al prodotto effettivo.

## Assegnazione Pin



Cavo Segnale Display a Colori a 19 Pin

Numero pin	Nome segnale	Numero pin	Nome segnale	Numero pin	Nome segnale
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	Massa DDC/CEC
2.	Schermatura TMDS Data 2	10.	TMDS Clock +	18.	+5V Alimentazione
3.	TMDS Data 2-	11.	TMDS Clock Shield	19.	Rilevamento Hot Plug
4.	Dati TMDS 1+	12.	TMDS CLOCK-		
5.	Schermatura Dati TMDS 1	13.	CEC		
6.	Dati TMDS 1-	14.	Riservato (N.C. sul dispositivo)		
7.	Dati TMDS 0+	15.	SCL		
8.	Schermatura Dati TMDS 0	16.	SDA		



20-Pin Cavo Segnale Display a Colori

Piedino N°	Nome segnale	Piedino N°	Nome segnale
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Rilevamento Hot Plug
9	ML_Lane 1 (p)	19	Ritorno DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

# Plug and Play

## Funzione Plug & Play DDC2B

Questo Monitor è dotato di funzionalità VESA DDC2B conformi allo STANDARD VESA DDC. Consente al Monitor di informare il sistema host della propria identità e, a seconda del livello di DDC utilizzato, di comunicare informazioni aggiuntive sulle sue capacità di visualizzazione.

Il DDC2B è un canale dati bidirezionale basato sul protocollo I2C. L'host può richiedere informazioni EDID tramite il canale DDC2B.

