

INSTRUKCJA OBSŁUGI



Q27P4U MONITOR

AOC.COM

©2026 AOC. All rights reserved
Version: A01

AOC

Bezpieczeństwo.....	1
Krajowe konwencje.....	1
Zasilanie	2
Instalacja	3
Czyszczenie	4
Inne.....	5
Instalacja	6
Zawartość opakowania.....	6
Montaż stojaka i podstawy	7
Regulacja kąta widzenia	8
Podłączanie monitora.....	9
Montaż ścienny	10
Funkcja Adaptive-Sync.....	11
Dostosowywanie.....	12
Skróty klawiszowe	12
Ustawienia OSD.....	13
Game Setting (Ust. gry).....	14
Preset Mode (Tr. ust. wst.)	16
Picture (Obraz).....	17
Input (Wejście)	19
Settings (Ustawienia)	20
Wyłącz / Włącz	20
Audio.....	21
OSD Setup (Ustaw. OSD)	22
Information (Informacje).....	23
Wskaźnik LED.....	24
Rozwiązywanie problemów	25
Specyfikacja	26
Specyfikacja ogólna.....	26
Polityka AOC dotycząca defektów pikseli w panelach monitorów.....	27
Wstępnie ustawione tryby wyświetlania	29
Przypisania pinów	30
Plug and Play	31

Bezpieczeństwo

Krajowe konwencje

Poniższe podrozdziały opisują krajowe konwencje stosowane w niniejszym dokumencie.

Uwagi, środki ostrożności i ostrzeżenia

W całym przewodniku bloki tekstu mogą być opatrzone ikoną i drukowane pogrubioną czcionką lub kursywą. Te bloki to uwagi, środki ostrożności i ostrzeżenia, które stosuje się w następujący sposób:



UWAGA: UWAGA wskazuje ważne informacje, które pomagają lepiej korzystać z systemu komputerowego.





OSTROŻNIE: OSTROŻNIE wskazuje potencjalne uszkodzenie sprzętu lub utratę danych oraz informuje, jak uniknąć problemu.




OSTRZEŻENIE: OSTRZEŻENIE wskazuje potencjalne zagrożenie dla zdrowia i informuje, jak uniknąć problemu. Niektóre ostrzeżenia mogą występować w innych formatach i mogą nie być opatrzone ikoną. W takich przypadkach specyficzna forma prezentacji ostrzeżenia jest wymagana przez organy regulacyjne.


Zasilanie

 Monitor powinien być zasilany wyłącznie z rodzaju źródła zasilania wskazanego na etykiecie. Jeśli nie masz pewności co do rodzaju zasilania w swoim domu, skonsultuj się ze sprzedawcą lub lokalnym zakładem energetycznym.

 Monitor jest wyposażony w trójbolcową wtyczkę uziemiającą, posiadającą trzeci (uziemiający) bolec. Ta wtyczka pasuje wyłącznie do uziemionego gniazdka zasilającego jako środek bezpieczeństwa. Jeśli gniazdko nie jest przystosowane do trójprzewodowej wtyczki, należy zlecić elektrykowi instalację odpowiedniego gniazdka lub użyć adaptera zapewniającego bezpieczne uziemienie urządzenia. Nie naruszaj funkcji bezpieczeństwa wtyczki uziemiającej.


 Odłącz urządzenie podczas burzy z piorunami lub gdy nie będzie używane przez dłuższy czas. Zapobiegnie to uszkodzeniu monitora spowodowanemu przepięciami.


 Nie przeciążaj listew zasilających ani przedłużaczy. Przeciążenie może spowodować pożar lub porażenie prądem elektrycznym.


 Aby zapewnić prawidłowe działanie, używaj monitora wyłącznie z komputerami posiadającymi certyfikat UL oraz odpowiednio skonfigurowanymi gniazdami oznaczonymi napięciem 100–240 V AC, min. 5 A.


 Gniazdko ścienne powinno być zainstalowane w pobliżu urządzenia i być łatwo dostępne.


Instalacja


 Nie umieszczaj monitora na niestabilnym wózku, stojaku, statywie, uchwycie ani stole. Jeśli monitor upadnie, może zranić osobę i spowodować poważne uszkodzenia tego produktu. Używaj wyłącznie wózka, stojaka, statywu, uchwytu lub stołu zalecanego przez producenta lub sprzedawanego wraz z tym produktem. Postępuj zgodnie z instrukcjami producenta podczas instalacji produktu i stosuj akcesoria montażowe zalecane przez producenta. Produkt wraz z wózkiem należy przenosić ostrożnie.

 Nigdy nie wkładaj żadnych przedmiotów do szczeliny w obudowie monitora. Może to spowodować uszkodzenie elementów obwodu, co grozi pożarem lub porażeniem prądem elektrycznym. Nigdy nie rozlewaj płynów na monitor.

 Nie kładź produktu przodem na podłodze.

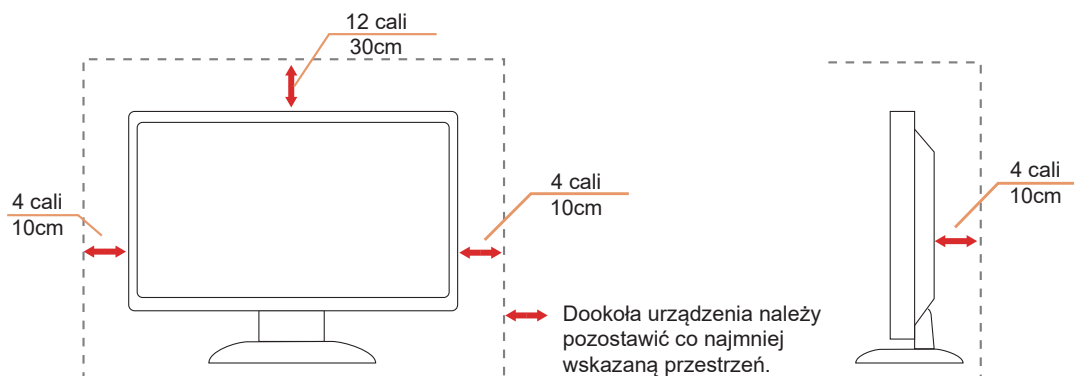
 Jeśli montujesz monitor na ścianie lub półce, użyj zestawu montażowego zatwierdzonego przez producenta i postępuj zgodnie z instrukcjami dołączonymi do zestawu.

 Zachowaj przestrzeń wokół monitora, jak pokazano poniżej. W przeciwnym razie cyrkulacja powietrza może być niewystarczająca, co może prowadzić do przegrzania, pożaru lub uszkodzenia monitora.

 Aby uniknąć potencjalnych uszkodzeń, na przykład odklejania panelu od ramki, upewnij się, że monitor nie jest pochylony w dół o więcej niż -5 stopni. Przekroczenie maksymalnego kąta pochylenia w dół wynoszącego -5 stopni spowoduje, że uszkodzenia monitora nie będą objęte gwarancją.

Poniżej przedstawiono zalecane obszary wentylacyjne wokół monitora, gdy jest on zamontowany na ścianie lub na podstawie:

Zamontowany z podstawą



Czyszczenie


! Regularnie czyść obudowę wilgotną, miękką ściereczką.

! Podczas czyszczenia używaj miękkiej bawełnianej lub mikrofibrowej ściereczki. Ściereczka powinna być wilgotna i prawie sucha; nie dopuszczaj przedostania się płynu do wnętrza obudowy.





! Przed czyszczeniem odłącz przewód zasilający od produktu.


Inne


 Jeśli produkt wydziela dziwny zapach, wydaje nietypowy dźwięk lub wydziela dym, NATYCHMIAST odłącz wtyczkę zasilania i skontaktuj się z Centrum Serwisowym.

 Upewnij się, że otwory wentylacyjne nie są zasłonięte stołem ani zasłoną.

 Nie narażaj monitora LCD na silne wibracje ani uderzenia podczas pracy.

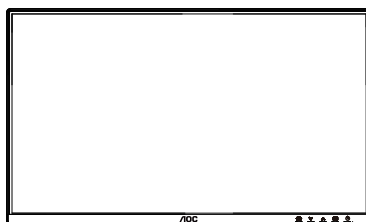
 Nie uderzaj ani nie upuszczaj monitora podczas pracy lub transportu.

 Przewody zasilające muszą posiadać dopuszczenie bezpieczeństwa. Dla Niemiec muszą to być przewody typu H03VV-F, 3G, 0,75 mm² lub lepsze. W innych krajach należy stosować odpowiednie typy przewodów.

 Zbyt wysoki poziom ciśnienia akustycznego generowanego przez słuchawki może prowadzić do trwałego uszkodzenia słuchu. Ustawienie ekwalizera na maksymalny poziom zwiększa napięcie wyjściowe słuchawek, a co za tym idzie – poziom ciśnienia akustycznego.

Instalacja

Zawartość opakowania



Monitor



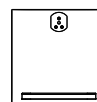
Quick Start Guide



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable



HDMI Cable



DisplayPort Cable



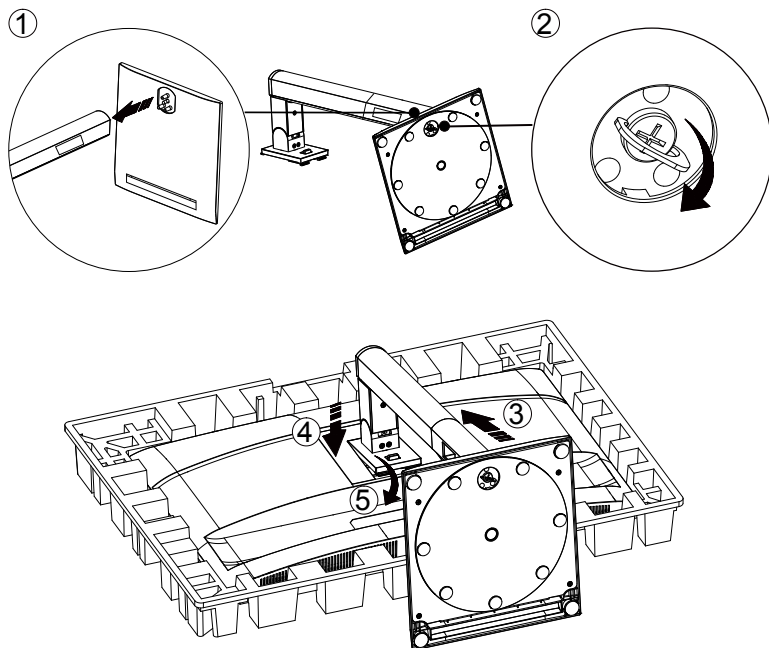
USB Cable

* Nie wszystkie kable sygnałowe będą dostarczane we wszystkich krajach i regionach. Proszę skontaktować się z lokalnym dealerem lub oddziałem AOC w celu potwierdzenia.

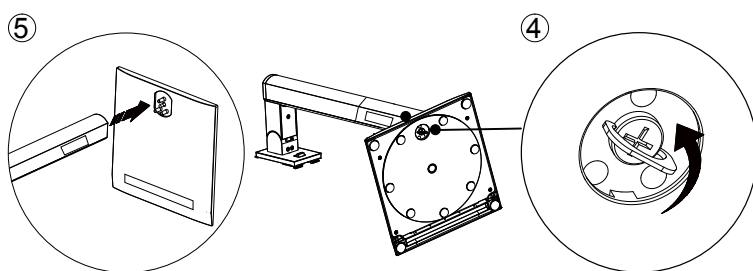
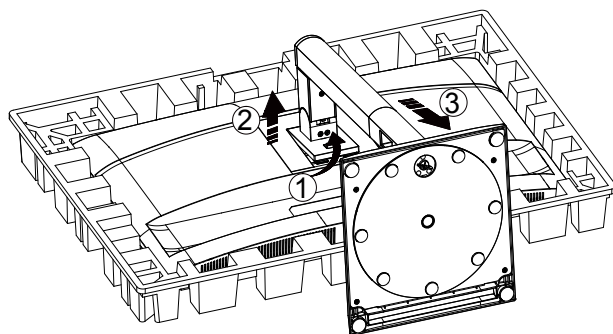
Montaż stojaka i podstawy

Proszę zamontować lub usunąć podstawę, postępując zgodnie z poniższymi krokami.

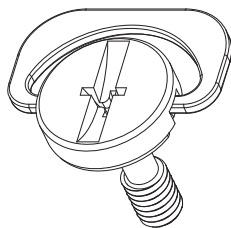
Konfiguracja:




Usuń:



Specyfikacja śruby podstawy: M6×17 mm (skuteczny gwint 5,5 mm)



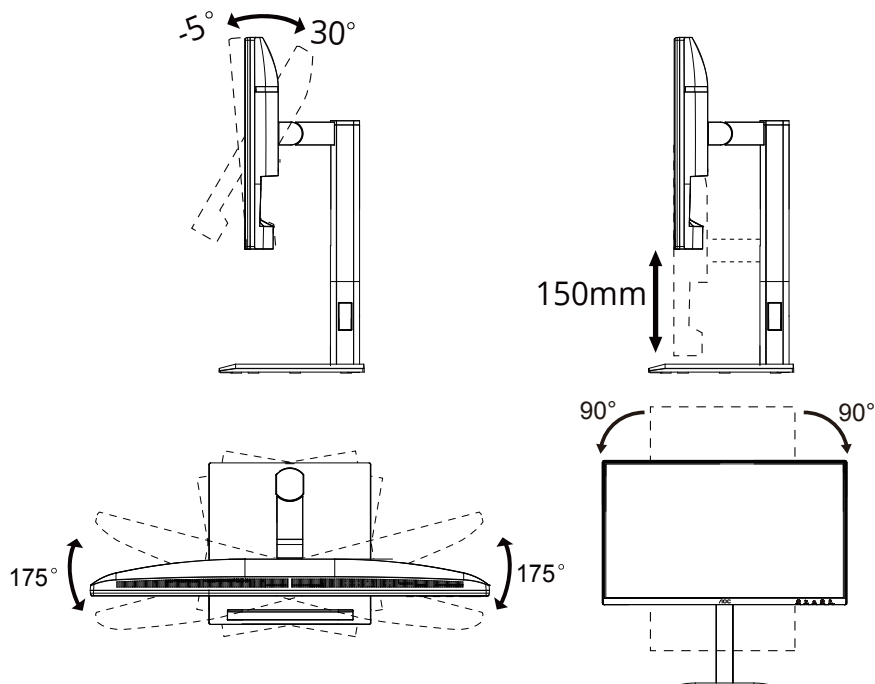
 UWAGA: Projekt wyświetlacza może różnić się od przedstawionego na ilustracjach.

Regulacja kąta widzenia

W celu uzyskania optymalnego komfortu oglądania zaleca się, aby użytkownik upewnił się, że widzi całą swoją twarz na ekranie, a następnie dostosował kąt nachylenia monitora do własnych preferencji.

Trzymaj stojak, aby monitor się nie przewrócił podczas zmiany kąta nachylenia.

Możesz regulować monitor w następujący sposób:



UWAGA:

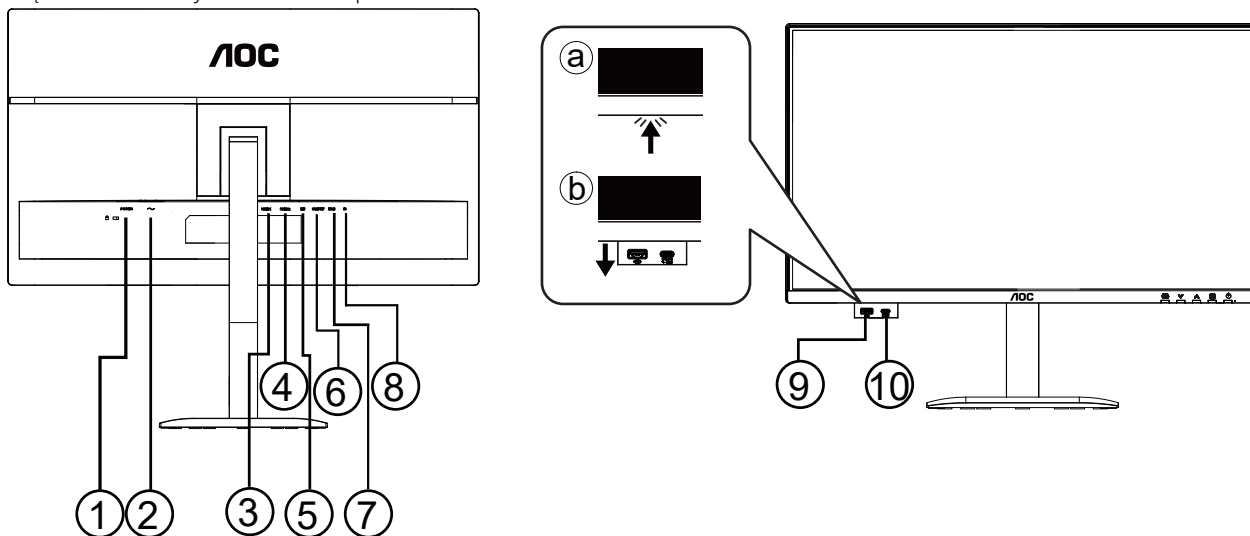
Nie dotykaj ekranu LCD podczas zmiany kąta nachylenia. Dotykanie ekranu LCD może spowodować uszkodzenie.

OSTRZEŻENIE

- Aby uniknąć potencjalnych uszkodzeń ekranu, takich jak odklejanie panelu, upewnij się, że monitor nie jest pochylony w dół bardziej niż o -5 stopni.
- Nie naciskaj ekranu podczas regulacji kąta monitora. Chwyć wyłącznie ramkę.

Podłączanie monitora

Połączenia kablowe z tyłu monitora i komputera:



1. Przełącznik zasilania AC
2. Zasilanie
3. HDMI1
4. HDMI2
5. DisplayPort
6. USB Do góry strumienia
7. USB3.2 Gen1x2
8. Gniazdo słuchawkowe
9. USB3.2 Gen1x1
10. USB C (Zasilanie do 15 W)

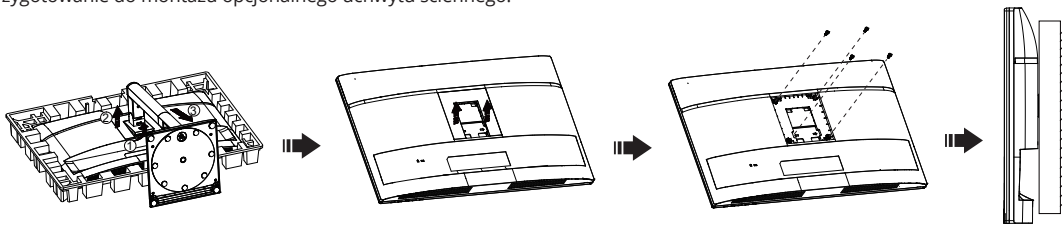
Podłącz do komputera

1. Podłącz przewód zasilający do tyłu monitora mocno i pewnie.
2. Wyłącz komputer i odłącz jego przewód zasilający.
3. Podłącz kabel sygnałowy wyświetlacza do złącza wideo z tyłu komputera.
4. Podłącz przewód zasilający komputera i monitora do pobliskiego gniazdka.
5. Włącz komputer i monitor.

Jeśli monitor wyświetla obraz, instalacja została zakończona. Jeśli obraz się nie pojawia, proszę zapoznać się z sekcją „Rozwiązywanie problemów”. Aby chronić sprzęt, zawsze wyłączaj komputer i monitor LCD przed podłączeniem.

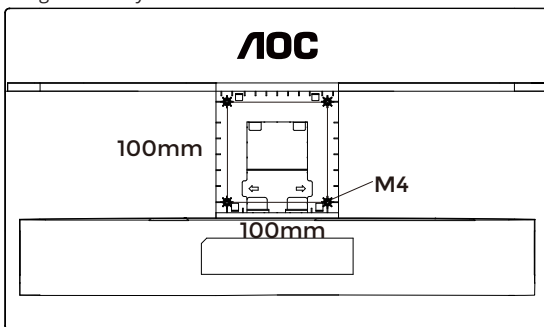
Montaż ścienny

Przygotowanie do montażu opcjonalnego uchwyty ściennego.

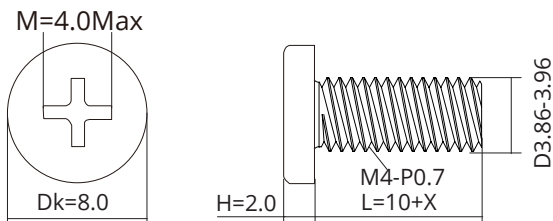



Ten monitor można przymocować do uchwyty ściennego, który należy zakupić osobno. Przed wykonaniem tej czynności odłącz zasilanie. Wykonaj następujące kroki:

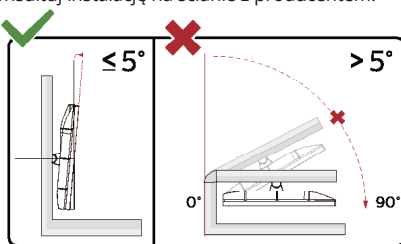
1. Usuń podstawę.
2. Postępuj zgodnie z instrukcjami producenta, aby złożyć uchwyty ścienny.
3. Umieść uchwyty ścienny na tylnej części monitora. Wyrównaj otwory uchwyty z otworami z tyłu monitora.
4. Włóż cztery śruby do otworów i dokręć je.
5. Ponownie podłącz kable. Zapoznaj się z instrukcją obsługi dołączonej do opcjonalnego uchwyty ściennego, aby dowiedzieć się, jak przymocować go do ściany.



Specyfikacja śrub do wieszaka ściennego: M4*(10+X) mm (X = grubość uchwyty ściennego).



 Uwaga: otwory montażowe VESA nie są dostępne we wszystkich modelach. Skontaktuj się z dealerem lub oficjalnym działem AOC. Zawsze konsultuj instalację na ścianie z producentem.



* Projekt wyświetlacza może różnić się od przedstawionego na ilustracjach.

OSTRZEŻENIE:

1. Aby uniknąć potencjalnych uszkodzeń ekranu, takich jak odklejanie panelu, upewnij się, że monitor nie jest pochylony w dół bardziej niż o -5 stopni.
2. Nie naciskaj ekranu podczas regulacji kąta monitora. Chwyć wyłącznie ramkę.

Funkcja Adaptive-Sync

1. Funkcja Adaptive-Sync działa z interfejsami DisplayPort/HDMI.
2. Kompatybilna karta graficzna: zalecana lista znajduje się poniżej; można ją również sprawdzić [odwiedzając www.AMD.com](http://www.AMD.com)

Karty graficzne

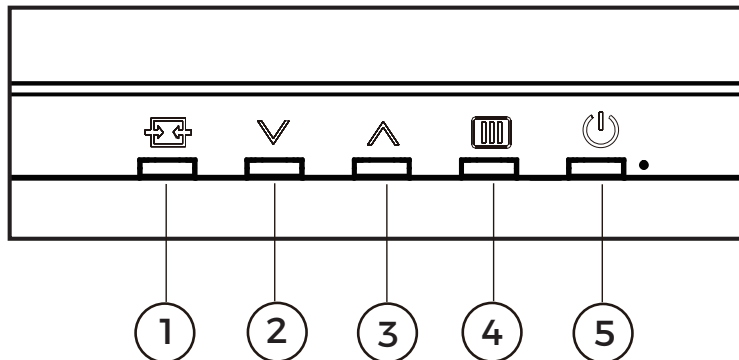
- Seria Radeon™ RX Vega
- Seria Radeon™ RX 500
- Seria Radeon™ RX 400
- Seria Radeon™ R9/R7 300 (z wyjątkiem R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Seria Radeon™ R9 Nano
- Seria Radeon™ R9 Fury
- Seria Radeon™ R9/R7 200 (z wyjątkiem R9 270/X, R9 280/X)

Procesory

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

Dostosowywanie

Skróty klawiszowe



1	Źródło/Zakończ
2	Tr. ust. wst./√
3	Jasność/∧
4	MENU/Wprow.
5	Zasilanie

MENU/Wprow.

Naciśnij, aby wyświetlić OSD lub potwierdzić wybór.

Zasilanie

Naciśnij przycisk zasilania, aby włączyć monitor.

Tr. ust. wst./√

Gdy OSD nie jest wyświetlane, naciśnij klawisz „√”, aby uruchomić funkcję trybu wstępnie ustawionego, następnie naciśnij klawisz „√” lub „∧”, aby wybrać Tryb wstępnie ustawiony.

Jasność/∧

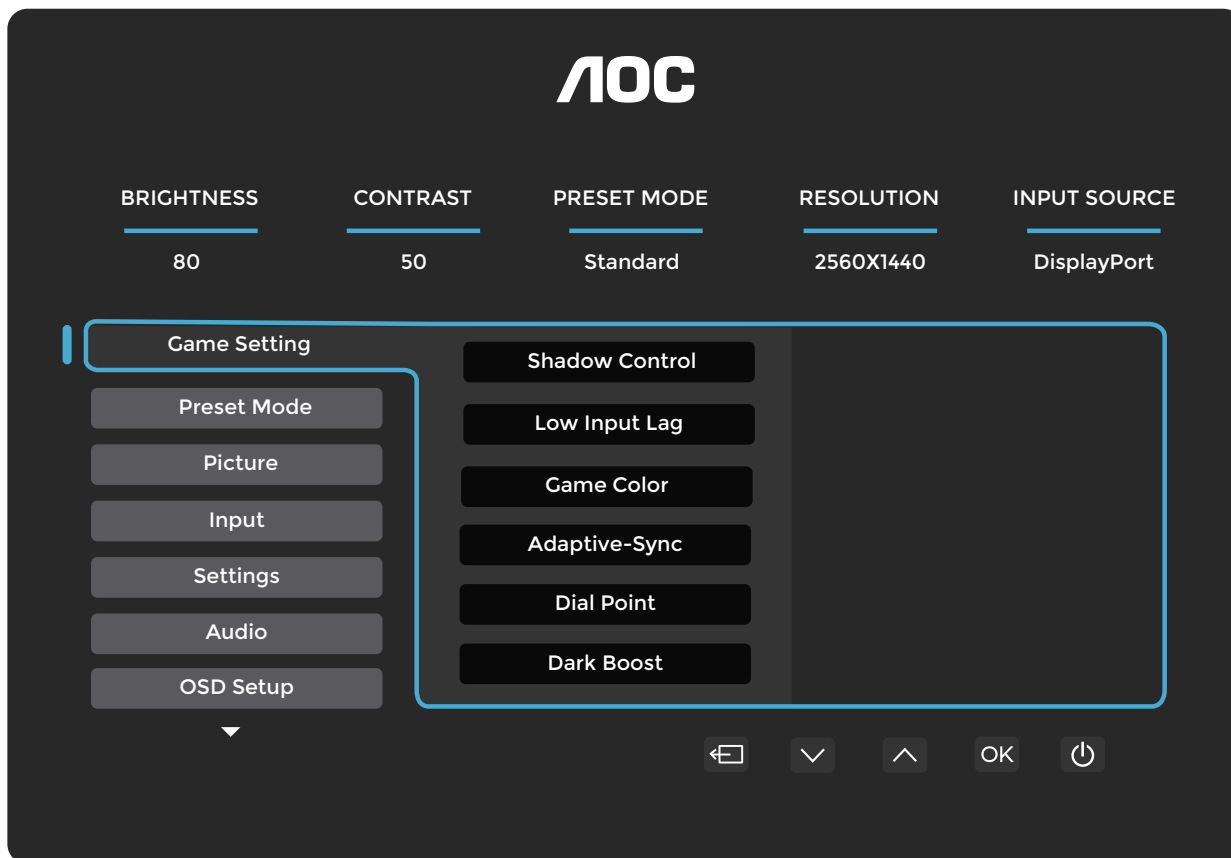
Gdy OSD nie jest wyświetlane, naciśnij klawisz „∧”, aby uruchomić funkcję jasności, następnie naciśnij klawisz „∧” lub „∧”, aby dostosować jasność.
















Źródło/Zakończ

Gdy OSD jest zamknięte, naciśnięcie przycisku Źródło/Zakończ uruchamia funkcję skrótu źródła. Gdy menu OSD jest aktywne, ten przycisk pełni funkcję klawisza wyjścia (służy do opuszczenia menu OSD).

Ustawienia OSD

Podstawowa i prosta instrukcja dotycząca klawiszy sterujących.

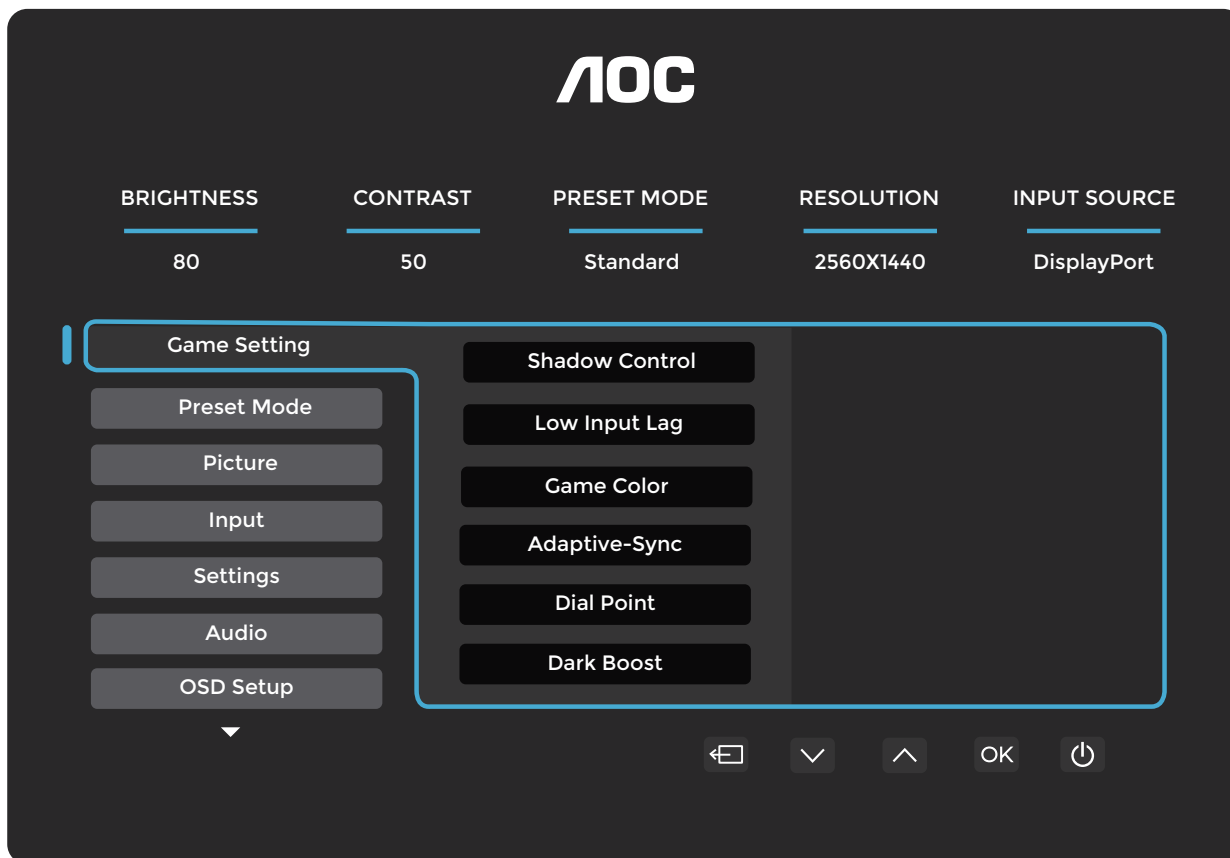


- 1). Naciśnij  przycisk MENU, aby aktywować okno OSD.
- 2). Naciśnij  lub , aby poruszać się po funkcjach. Gdy żądana funkcja zostanie podświetlona, naciśnij  przycisk MENU / OK, aby ją aktywować; naciśnij  lub , aby poruszać się po funkcjach podmenu. Gdy żądana funkcja podmenu zostanie podświetlona, naciśnij  przycisk MENU / OK, aby ją aktywować.
- 3). Naciśnij  lub , aby zmienić ustawienia wybranej funkcji. Naciśnij  / , aby zakończyć. Jeśli chcesz dostosować inną funkcję, powtórz kroki 2-3.
- 4). Funkcja blokady OSD: Aby zablokować OSD, naciśnij i przytrzymaj przycisk  MENU, gdy monitor jest wyłączony, a następnie naciśnij  przycisk zasilania, aby włączyć monitor. Aby odblokować OSD, naciśnij i przytrzymaj przycisk  MENU, gdy monitor jest wyłączony, a następnie naciśnij  przycisk zasilania, aby włączyć monitor.

Uwagi:

- 1). Jeśli produkt posiada tylko jedno wejście sygnału, opcja „Wybór wejścia” jest wyłączona i nie można jej dostosować.
- 2). Jeśli rozdzielczość sygnału wejściowego jest równa rozdzielczości natywnej lub korzysta z technologii Adaptive-Sync, wówczas opcja „Współcz. Obrazu” jest nieaktywna.

Game Setting (Ust. gry)



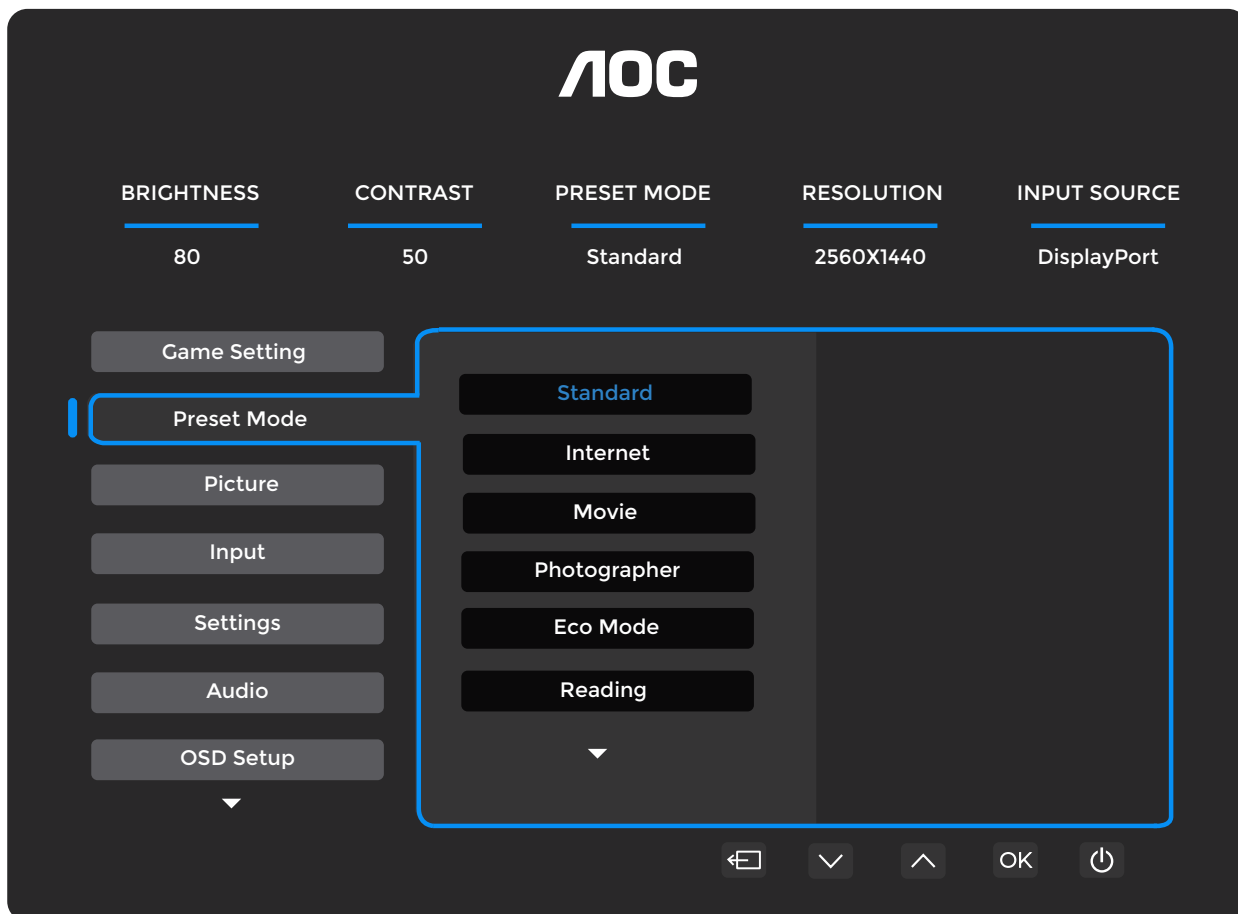
Shadow Control (Cienie)	0-20	Domyślna wartość funkcji Kontrola cieni wynosi 0; użytkownik może ją regulować w zakresie od 0 do 20 w celu uzyskania wyraźniejszego obrazu. Jeśli obraz jest zbyt ciemny, aby wyraźnie zobaczyć szczegóły, należy regulować wartość w zakresie od 0 do 20 w celu uzyskania wyraźniejszego obrazu.
Nis. opóźn. wej.	Wyłącz / Włącz	Wyłącz bufor ramki, aby zmniejszyć opóźnienie wejścia.
Game Color (Kolor gry)	0 ~ 20	Funkcja Kolor gry umożliwia regulację nasycenia w zakresie od 0 do 20, co pozwala uzyskać lepszy obraz.
Adaptive-Sync	Wyłącz / Włącz	Wyłącz lub włącz Adaptive-Sync. Przypomnienie działania funkcji Adaptive-Sync: Gdy funkcja Adaptive-Sync jest włączona, w niektórych grach może występować migające obrazowanie.
Dial Point (Punkt tarczy)	Wyłączony / Włączony / Dynamiczny	Funkcja „Punkt tarczy” umieszcza wskaźnik celowania na środku ekranu, aby pomóc graczom w precyzyjnym celowaniu podczas gry w strzelanki z perspektywy pierwszej osoby (FPS).
Dark Boost (Wzm. ciemnych)	Wył. / Poziom 1 / Poziom 2 / Poziom 3	Wzmacnia szczegóły ekranu w ciemnych lub jasnych obszarach, aby dostosować jasność w jasnych partiach i zapobiec przesyceniu.
MBR	0 ~ 20	MBR (redukcja rozmycia ruchu) oferuje regulację w zakresie od 0 do 20 w celu zmniejszenia rozmycia ruchu. Uwaga: 1. Funkcję MBR można regulować, gdy Adaptive-Sync jest wyłączony, a częstotliwość odświeżania wynosi co najmniej 75 Hz. 2. Jasność ekranu zmniejsza się wraz ze wzrostem wartości regulacji.
MBR Sync	Wyłącz / Włącz	Wyłącz lub włącz synchronizację MBR (Motion Blur Remove).
Overdrive (Przyspieszenie)	Wyłączony / Słaby / Średni / Silny / Wzmocnienie	Dostosuj czas reakcji. Uwaga: 1. Jeśli użytkownik ustawi funkcję Przyspieszenie na „Silny”, wyświetlany obraz może być rozmyty. Użytkownicy mogą dostosować poziom funkcji Przyspieszenie lub wyłączyć ją zgodnie ze swoimi preferencjami. 2. Funkcja „Wzmocnienie” jest dostępna wyłącznie wtedy, gdy funkcja Adaptive-Sync jest wyłączona, a częstotliwość odświeżania wynosi ≥ 75 Hz. 3. Jasność ekranu zmniejszy się po włączeniu funkcji „Wzmocnienie”.

Uwaga:

- 1). Gdy „Tryb HDR” w sekcji „Obraz” jest włączony, nie można regulować ustawień „Tryb gra”, „Cienie” oraz „Kolor gry”.
- 2). Gdy „HDR” w sekcji „Obraz” jest włączony, nie można regulować ustawień „Tryb gra”, „Cienie”, „Wzm. ciemnych”, „Kolor gry”, „MBR” i „MBR Sync”. Funkcja „Wzmocnienie” w sekcji „Przyspieszenie” jest niedostępna.

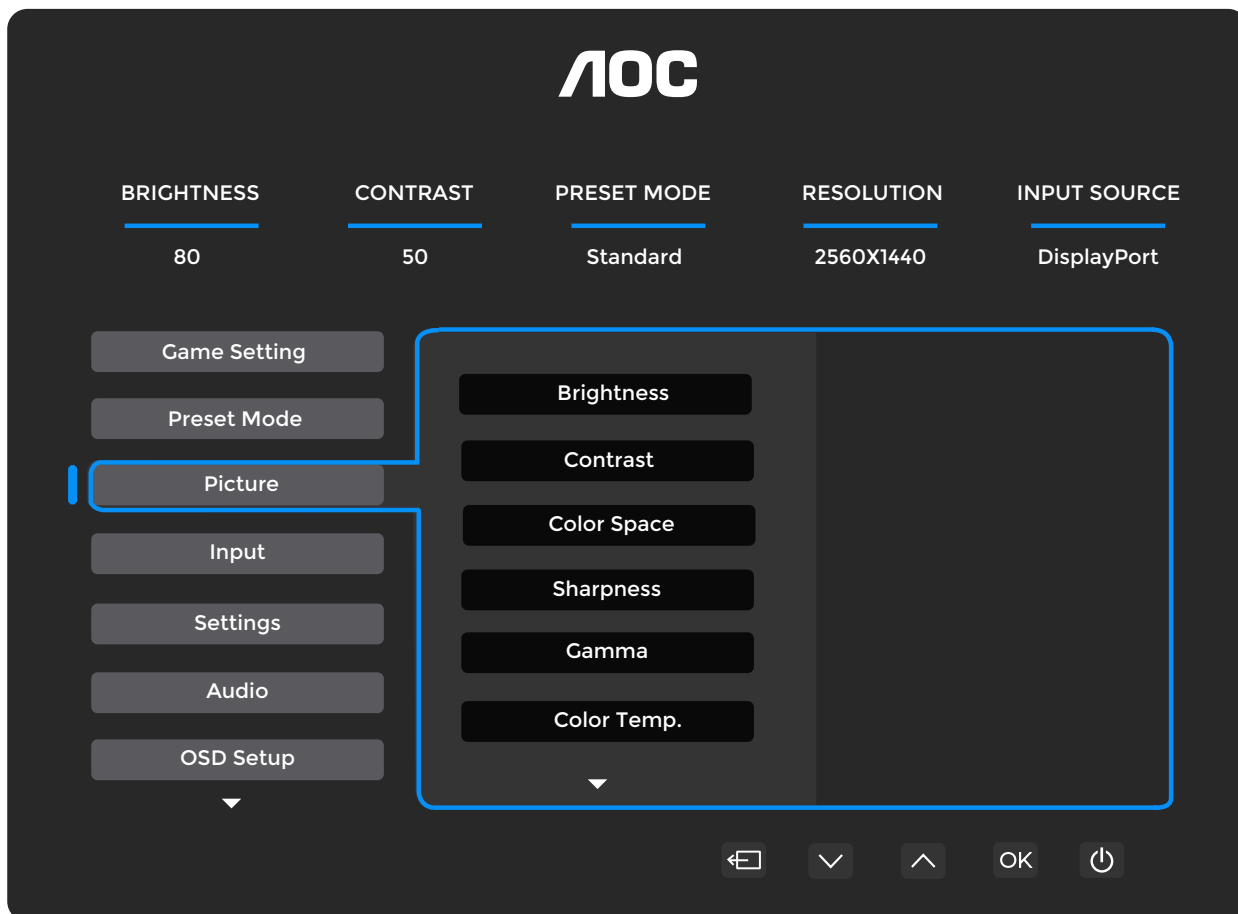
3). Gdy „Przestrzeń koloru” w sekcji „Obraz” jest ustawiona na sRGB, nie można regulować „Trybu gra”, „Cieni”, „Wzm. ciemnych” ani „Koloru gry”.

Preset Mode (Tr. ust. wst.)



Standard	Popraw czytelność dla odpowiednich gier internetowych i mobilnych.
Internet	Tryb Internet.
Movie (Film)	Tryb Movie (Film).
Photographer (Fotograf)	Fotograf Tryb.
Eco Mode (Ekonom.)	Eco Mode (Ekonom.)
Reading (Czytanie)	Tryb czytania.
HDR Effect - Picture (Efekt HDR - Obraz)	Ustaw profil HDR zgodnie z wymaganiami użytkownika.
HDR Effect - Movie (Efekt HDR - Film)	
HDR Effect - Game (Efekt HDR - Gra)	
Sports (Sport)	Tryb Sports (Sport)
FPS	Do grania w gry FPS (First Person Shooters). Poprawia poziom czerni w ciemnym motywie.
RTS	Do grania w gry RTS (strategiczne czasu rzeczywistego). Poprawia jakość obrazu.
Racing (Wyścigi)	Do gier wyścigowych zapewnia najszybszy czas reakcji i wysokie nasycenie kolorów.
Reset Color (Zerowanie koloru)	Przywróć domyślne Ustawienia koloru.

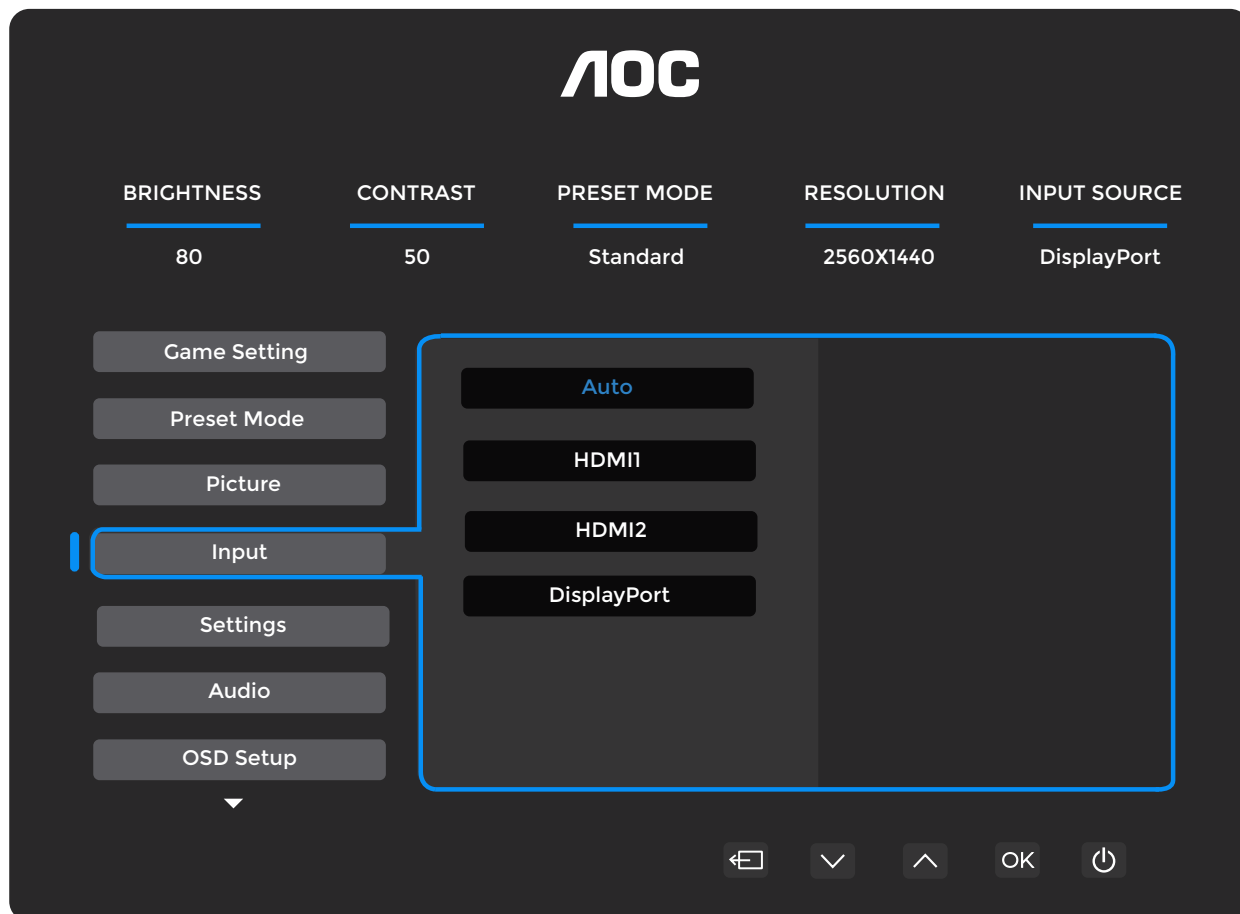
Picture (Obraz)



Brightness (Jasność)	0-100	Dostosowanie podświetlenia.
Contrast (Kontrast)	0-100	Kontrast z rejestru cyfrowego.
Color Space (Przestrzeń koloru)	Panel Native	Panel o standardowej przestrzeni kolorów.
	sRGB	Przestrzeń koloru sRGB.
Sharpness (Ostr.)	0-100	Dostosowanie ostrości.
Gamma	1,8/2,0/2,2/2,4/2,6	Dostosuj Gamma.
Color Temp. (Temp. Barwowa)	Native (Natywny)	Przywróć temperaturę barwową Native (Natywny) z pamięci EEPROM.
	5000K	Przywróć temperaturę barwową 5000K z pamięci EEPROM.
	6500K	Przywróć temperaturę barwową 6500K z pamięci EEPROM.
	7500K	Przywróć temperaturę barwową 7500K z pamięci EEPROM.
	8200K	Przywróć temperaturę barwową 8200K z pamięci EEPROM.
	9300K	Przywróć temperaturę barwową 9300K z pamięci EEPROM.
	11500K	Przywróć temperaturę barwową 11500K z pamięci EEPROM.
	User Define (Def. użytkown.)	Przywróć temperaturę barwową z pamięci EEPROM.
Red (Czerwony)	0-100	Wzmocnienie czerwieni z rejestru cyfrowego.

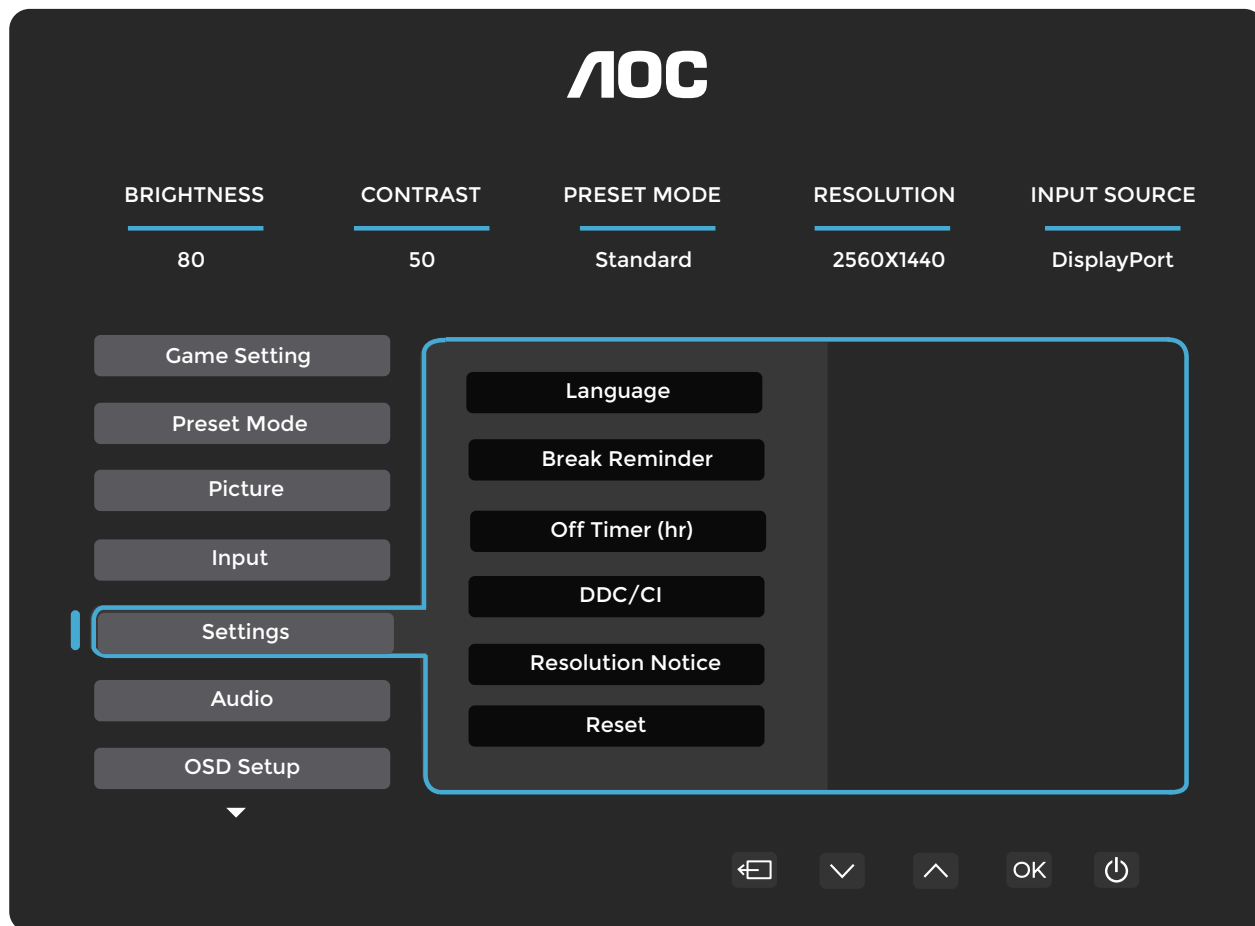
Green (Zielony)	0-100	Wzmocnienie kanału Green (Zielony) z rejestru cyfrowego.
Blue (Niebieski)	0-100	Wzmocnienie niebieskiego z rejestru cyfrowego.
DCR	Wyłączona	Wyłącz dynamiczny współczynnik kontrastu.
	On (Wł.)	Włącz funkcję Dynamic (Dynam.) Contrast (Kontrast).
Clear Vision	Wyłączony / Słaby / Średni / Silny	Dostosuj Clear Vision
Image Ratio (Współcz. Obrazu)	Full (Pełny)/Aspect (Proporcje)/1:1	Wybierz proporcje obrazu do wyświetlania.

Input (Wejście)



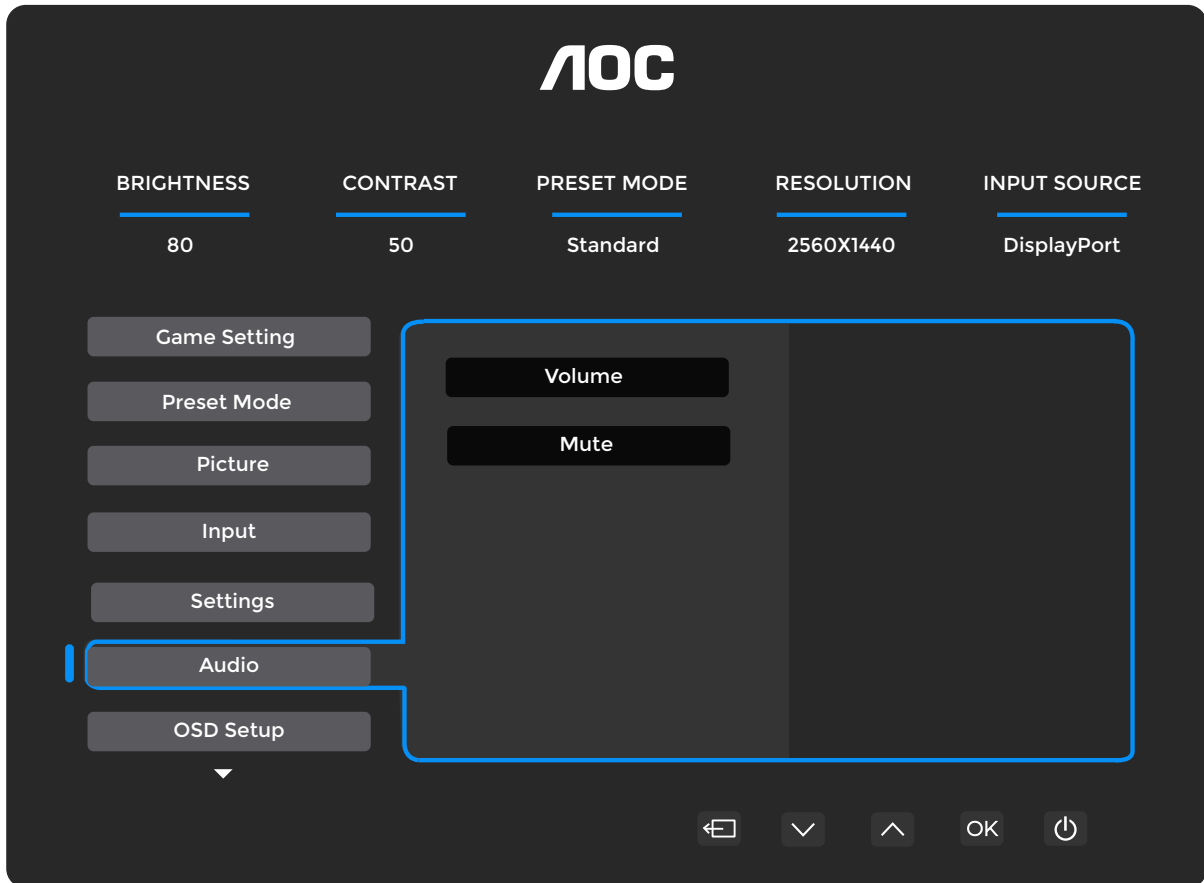
Auto (Autom.)	Wybierz źródło sygnału wejściowego automatycznie.
HDMI1	Wybierz źródło sygnału wejściowego HDMI1.
HDMI2	Wybierz HDMI2 źródło sygnału wejściowego.
DisplayPort	Wybierz źródło sygnału wejściowego DisplayPort.

Settings (Ustawienia)



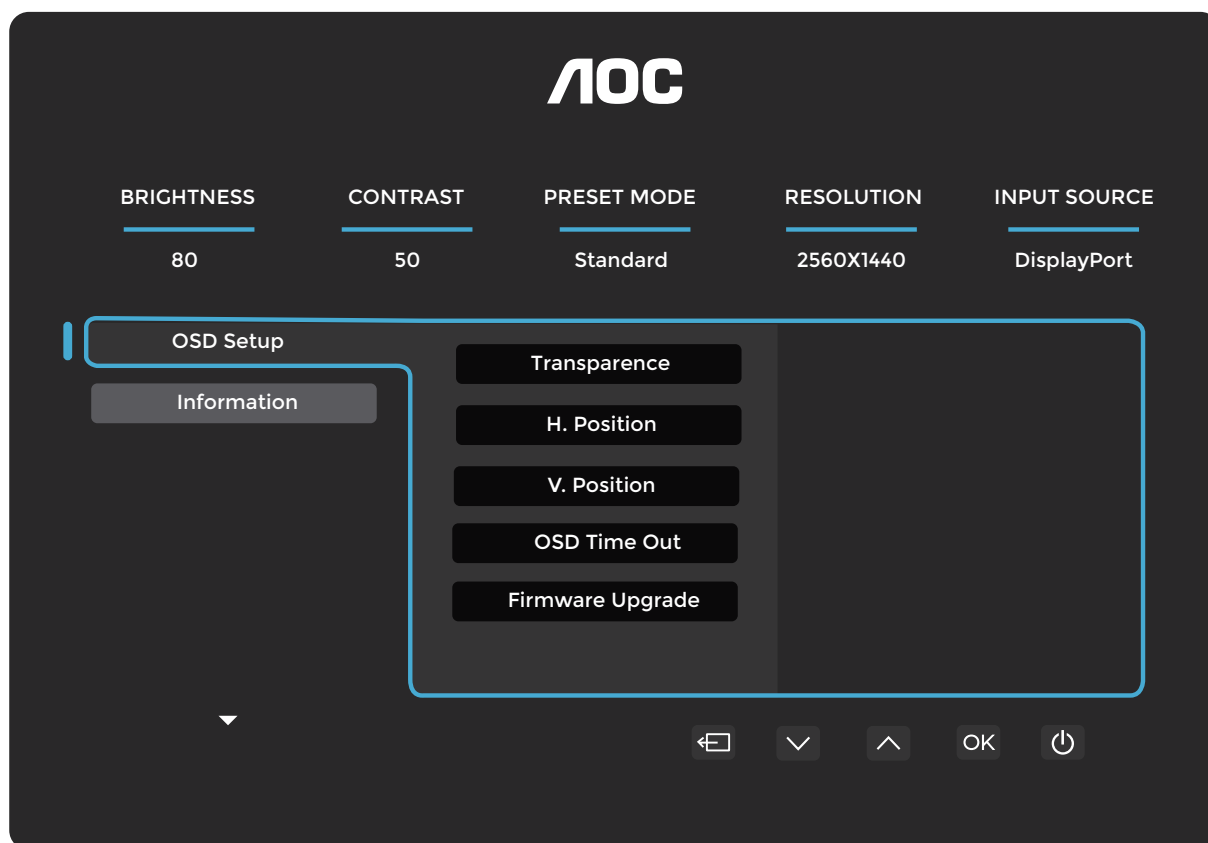
Język		Wybierz język OSD.
Break Reminder (Przerwa)	Wyłącz / Włącz	Przypomnienie o przerwie, jeśli użytkownik pracuje nieprzerwanie dłużej niż 1 godzinę.
Timer wył. (h)	0-24	Wybierz czas wyłączenia zasilania stałoprądowego.
DDC/CI	Nie / Tak	Włącz/Wyłącz obsługę DDC/CI.
Resolution Notice (Uwaga o rozd.)	Wyłącz / Włącz	Komunikat o optymalnej rozdzielczości.
Reset	Nie / Tak	Przywróć menu do ustawień domyślnych.
	ENERGY STAR® lub Nie	ENERGY STAR® dostępny w wybranych modelach

Audio



Volume (Głośność)	0-100	Dostosowanie głośności.
Mute (Wycisz.)	Wyłącz / Włącz	Wycisz głośność.

OSD Setup (Ustaw. OSD)



Transparence (Przezr.)	0-100	Dostosuj przezroczystość OSD.
Pozycja	0-100	Dostosuj poziomą pozycję OSD.
Pozycja	0-100	Dostosuj pionową pozycję OSD.
OSD Time Out ()	5-120	Dostosuj czas wyświetlania OSD.
Firmware Upgrade (Akt. firmware)	Nie / Tak	Zaktualizuj oprogramowanie sprzętowe (FW) za pomocą USB.

Information (Informacje)

AOC

BRIGHTNESS 80 CONTRAST 50 PRESET MODE Standard RESOLUTION 2560X1440 INPUT SOURCE DisplayPort

OSD Setup

Information

Input	DisplayPort	SN	000000000
Resolution	2560x1440@75Hz	FW Version	V1.00
Brightness	80	Firmware Date	20250327
Gamma	2.2	Sync	NA

Navigation icons: back, down, up, OK, power.

Wskaźnik LED

Status	LED Color (Kolor LED)
Tryb pełnej mocy	Biały
Tryb wyłączenia aktywnego	Pomarańczowy

Rozwiązywanie problemów

Problem i pytanie	Możliwe rozwiązania
Diody LED zasilania nie świecą	Upewnij się, że przycisk zasilania jest włączony, a przewód zasilający jest prawidłowo podłączony do uziemionego gniazdka oraz do monitora.
Brak obrazu na ekranie	<ul style="list-style-type: none"> ● Czy przewód zasilający jest prawidłowo podłączony? Sprawdź połączenie przewodu zasilającego oraz zasilanie. ● Czy kabel wideo jest prawidłowo podłączony? (Podłączono za pomocą kabla HDMI) Sprawdź połączenie kabla HDMI. (Podłączono za pomocą kabla DisplayPort) Sprawdź połączenie kabla DisplayPort. * Wejścia HDMI/DisplayPort nie są dostępne we wszystkich modelach. ● Jeśli zasilanie jest włączone, zrestartuj komputer, aby wyświetlić ekran początkowy (ekran logowania). Jeśli pojawi się ekran początkowy (ekran logowania), uruchom komputer w odpowiednim trybie (tryb awaryjny systemu Windows 7/8/10), a następnie zmień częstotliwość odświeżania karty graficznej. (Odwolaj się do ustawienia optymalnej rozdzielczości.) Jeśli ekran startowy (ekran logowania) nie pojawi się, skontaktuj się z Centrum Serwisowym lub sprzedawcą. ● Czy widzisz „Wejście nieobsługiwane” na ekranie? Ten komunikat pojawia się, gdy sygnał z karty graficznej przekracza maksymalną rozdzielczość i częstotliwość, które monitor może prawidłowo obsługiwać. Dostosuj rozdzielczość i częstotliwość do maksymalnych wartości obsługiwanych przez monitor. ● Upewnij się, że zainstalowano sterowniki monitora AOC.
Obraz jest rozmyty i występuje efekt cienia (ghosting).	Dostosuj ustawienia kontrastu i jasności. Naciśnij klawisz skrótu (AUTO), aby automatycznie dostosować obraz. Upewnij się, że nie używasz kabla przedłużającego ani przełącznika. Zalecamy podłączenie monitora bezpośrednio do wyjścia karty graficznej z tyłu komputera.
Obraz drga, migocze lub pojawia się na nim wzór wodnej fali.	Przesuń urządzenia elektryczne, które mogą powodować zakłócenia, jak najdalej od monitora. Używaj maksymalnej częstotliwości odświeżania, jaką monitor obsługuje przy używanej rozdzielczości.
Monitor utknął w trybie aktywnego wyłączenia.	Przełącznik zasilania komputera powinien być w pozycji WŁĄCZONE. Karta graficzna powinna być prawidłowo osadzona w swoim gnieździe. Upewnij się, że kabel wideo monitora jest prawidłowo podłączony do komputera. Sprawdź kabel wideo monitora i upewnij się, że żaden pin nie jest wygięty. Upewnij się, że komputer działa, naciskając klawisz CAPS LOCK na klawiaturze i obserwując diodę LED CAPS LOCK. Dioda powinna się włączyć lub wyłączyć po naciśnięciu klawisza CAPS LOCK.
Brak jednego z podstawowych kolorów (CZERWONY, ZIELONY lub NIEBIESKI).	Sprawdź kabel wideo monitora i upewnij się, że żaden pin nie jest uszkodzony. Upewnij się, że kabel wideo monitora jest prawidłowo podłączony do komputera.
Obraz na ekranie nie jest wyśrodkowany lub ma nieprawidłowy rozmiar.	Dostosuj pozycję poziomą (H-Position) i pionową (V-Position) lub naciśnij klawisz skrótu (AUTO).
Obraz ma defekty kolorów (biały nie wygląda na biały).	Dostosuj kolory RGB lub wybierz żądaną temperaturę barwową.
Zakłócenia poziome lub pionowe na ekranie.	Użyj trybu wyłączania systemu Windows 7/8/10/11, aby dostosować CLOCK i FOCUS. Naciśnij klawisz skrótu (AUTO), aby automatycznie dostosować obraz.
Regulacje i serwis	Proszę zapoznać się z informacjami o regulacjach i serwisie znajdującymi się w instrukcji na płycie CD lub na stronie www.aoc.com (aby znaleźć model zakupiony w swoim kraju oraz informacje o regulacjach i serwisie na stronie pomocy technicznej).

Specyfikacja

Specyfikacja ogólna

Panel	Nazwa modelu	Q27P4U		
	System sterujący	TFT kolorowy LCD		
	Widoczny rozmiar obrazu	68,5 cm przekątna		
	Rozstaw pikseli	0,2331 mm (H) x 0,2331 mm (V)		
	Kolor wyświetlacza	16,7 M		
Others (informacje)	Zakres poziomego skanowania	30–230 kHz		
	Maksymalny rozmiar poziomego skanowania	596,736 mm		
	Zakres pionowego skanowania	48–120 Hz		
	Maksymalny rozmiar pionowego skanowania	335,664 mm		
	Optymalna rozdzielczość wstępnie ustawiona	2560x1440@60Hz		
	Maksymalna rozdzielczość	2560x1440@120Hz		
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI		
	Źródło zasilania	100–240 V~, 50/60 Hz, 1,5A		
	Pobór mocy	Typowe (domyślna jasność i kontrast)	27W	
		Maks. (jasność = 100, kontrast = 100)	≤91W	
Tryb czuwania		≤0,3W		
Odprowadzanie ciepła	Normalna praca	92,15 BTU/godz. (typ.)		
	Tryb uśpienia (tryb czuwania)	<1,02 BTU/godz.		
	Tryb wyłączenia	<1,02 BTU/godz.		
	Tryb wyłączenia (przełącznik zasilania AC)	0 BTU/hr		
Charakterystyka fizyczna	Typ złącza	HDMIx2/DisplayPort/USB C/USBx3/USB w górę/wyjście słuchawkowe		
	Typ kabla sygnałowego	Odłączany		
	Głośnik wbudowany	2 W × 2		
Środowiskowe	Temperatura	Temperatura pracy	0°C~40°C	
		Temperatura magazynowania	-25°C~55°C	
	Wilgotność	Temperatura pracy	10% ~ 85% (nie-kondensująca)	
		Temperatura magazynowania	5% ~ 93% (nie-kondensująca)	
	Wysokość	Temperatura pracy	0m~5000m (0ft~16404ft)	
		Temperatura magazynowania	0m~12192m (0ft~40000ft)	

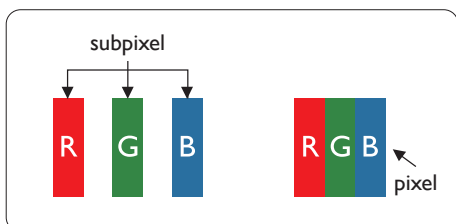


Polityka AOC dotycząca defektów pikseli w panelach monitorów

Firma AOC dąży do dostarczania produktów najwyższej jakości. Wykorzystujemy jedno z najnowocześniejszych procesów produkcyjnych w branży oraz stosujemy rygorystyczną kontrolę jakości. Niemniej jednak występowanie defektów pikseli lub subpikseli na panelach monitorów jest czasami nieuniknione.

Żaden producent nie może zagwarantować, że wszystkie panele będą wolne od defektów pikseli, lecz AOC gwarantuje, że każdy monitor z nieakceptowalną liczbą defektów zostanie naprawiony lub wymieniony w ramach gwarancji. Niniejsze informacje wyjaśniają różne rodzaje defektów pikseli oraz określają dopuszczalne poziomy defektów dla każdego typu. Aby kwalifikować się do naprawy lub wymiany w ramach gwarancji, liczba defektów pikseli na panelu monitora musi przekraczać te dopuszczalne poziomy. Na przykład nie więcej niż 0,0004 % subpikseli na monitorze może być uszkodzonych.

Ponadto firma AOC ustala jeszcze wyższe standardy jakościowe dla niektórych typów lub kombinacji defektów pikseli, które są bardziej widoczne niż inne. Polityka ta obowiązuje na całym świecie.



Piksele i subpiksele

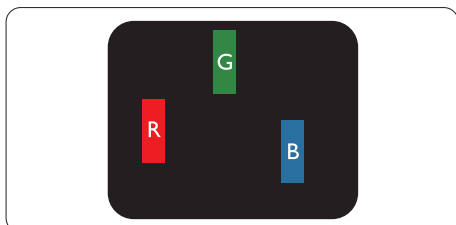
Piksel, czyli element obrazu, składa się z trzech subpikseli w podstawowych kolorach: czerwonym, zielonym i niebieskim. Wiele pikseli razem tworzy obraz. Gdy wszystkie subpiksele danego piksela świecą, trzy kolorowe subpiksele razem tworzą wrażenie jednego białego piksela. Gdy wszystkie są zgaszone, tworzą wrażenie jednego czarnego piksela. Inne kombinacje świejących i zgaszonych subpikseli dają wrażenie pojedynczych pikseli w innych kolorach.

Rodzaje uszkodzeń pikseli

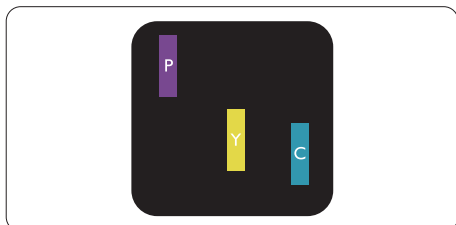
Uszkodzenia pikseli i subpikseli objawiają się na ekranie na różne sposoby. Wyróżnia się dwie kategorie uszkodzeń pikseli oraz kilka typów uszkodzeń subpikseli w ramach każdej z tych kategorii.

Uszkodzenia typu „jasna plamka”

Uszkodzenia typu „jasna plamka” pojawiają się jako piksele lub subpiksele, które są stale świecące („Wł.”). Oznacza to, że jasna plamka to subpixel, który rzuca się w oczy na ekranie, gdy monitor wyświetla ciemny wzór. Występują następujące typy uszkodzeń typu „jasna plamka”.



Jeden świecący subpixel w kolorze czerwonym, zielonym lub niebieskim.



Dwa przylegające świecące subpiksele:

- Czerwony + Niebieski = Fioletowy
- Czerwony + Zielony = Żółty
- Zielony + Niebieski = Cyjan (jasny niebieski)



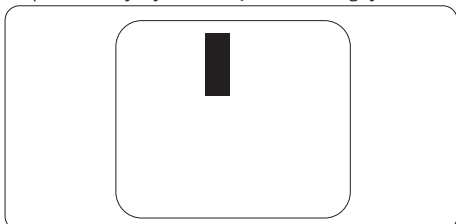
Trzy sąsiadujące zapalone subpiksele (jeden biały piksel).

Uwaga

Czerwona lub niebieska jasna plamka musi być o ponad 50 procent jaśniejsza niż sąsiednie plamki, podczas gdy zielona jasna plamka jest o 30 procent jaśniejsza niż sąsiednie plamki.

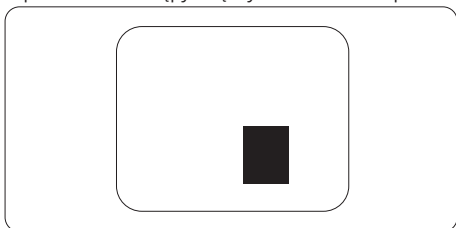
Uszkodzenia czarnych pikseli

Uszkodzenia czarnych pikseli objawiają się jako piksele lub subpiksele, które są zawsze ciemne lub „wyłączone”. Innymi słowy, ciemna plamka to subpiksel, który wyróżnia się na ekranie, gdy monitor wyświetla jasny wzór. Poniżej przedstawiono typy uszkodzeń czarnych pikseli.



Bliskość uszkodzeń pikseli

Ponieważ uszkodzenia pikseli i subpikseli tego samego typu znajdujące się blisko siebie mogą być bardziej widoczne, AOC określa również dopuszczalne odstępstwa między uszkodzeniami pikseli.



Dopuszczalne liczby uszkodzeń pikseli

Aby kwalifikować się do naprawy lub wymiany z powodu uszkodzeń pikseli w okresie gwarancji, panel monitora AOC musi mieć uszkodzenia pikseli lub subpikseli przekraczające dopuszczalne wartości określone w instrukcji dostępnej w Internecie.

WADY JASNYCH PUNKTÓW	AKCEPTOWALNY POZIOM
1 świecący subpiksel	2
2 sąsiadujące świecące subpiksele	1
3 sąsiadujące świecące subpiksele (jeden biały piksel)	0
Odległość między dwoma wadami jasnych punktów*	$\geq 15\text{mm}$
Łączna liczba wad jasnych punktów wszystkich typów	2
WADY CZARNYCH PUNKTÓW	AKCEPTOWALNY POZIOM
1 zaciemniony subpiksel	5 lub mniej
2 sąsiadujące zaciemnione subpiksele	2 lub mniej
3 sąsiadujące zaciemnione subpiksele	≤ 1
Odległość między dwoma wadami czarnych punktów*	$\geq 15\text{mm}$
Łączna liczba wad czarnych punktów wszystkich typów	5 lub mniej
ŁĄCZNA LICZBA WAD PUNKTOWYCH	AKCEPTOWALNY POZIOM
Łączna liczba jasnych lub czarnych punktowych defektów wszystkich typów (Typ)	5 lub mniej

Uwaga

*: 1 lub 2 sąsiednie defekty subpikseli = 1 defekt punktowy.

Wstępnie ustawione tryby wyświetlania

STANDARD	ROZDZIELCZOŚĆ (±1 Hz)	CZĘSTOTLIWOŚĆ POZIOMA (kHz)	CZĘSTOTLIWOŚĆ PIONOWA (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@67Hz	35	66.667
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.500	75.000
TRYB DOS	720x400@70Hz	31.469	70.087
TRYB IBM	720x400@70Hz	31.469	70.087
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
	832x624@75Hz	49.725	74.551
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.020
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
WSXG	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
Full HD	1920x1080@60Hz	67.5	60
QHD	2560x1440@60Hz	88.86	60
	2560x1440@100Hz	151	100
	2560x1440@120Hz	178.201	120.001

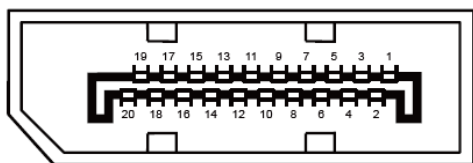
Uwaga: Zgodnie ze standardem VESA, może wystąpić pewien błąd (+/-1 Hz) przy obliczaniu częstotliwości odświeżania (częstotliwości pola) w różnych systemach operacyjnych i kartach graficznych. W celu poprawy kompatybilności nominalna częstotliwość odświeżania tego produktu została zaokrąglona. Proszę odnieść się do rzeczywistego produktu.

Przypisania pinów



19-pinowy kabel sygnałowy kolorowego wyświetlacza

Numer pinu	Nazwa sygnału	Numer pinu	Nazwa sygnału	Numer pinu	Nazwa sygnału
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	Masa DDC/CEC
2.	Ekran danych TMDS 2	10.	TMDS Clock +	18.	Zasilanie +5V
3.	TMDS Data 2-	11.	Ekran zegara TMDS	19.	Wykrywanie bez wyłączenia (Hot Plug)
4.	Dane TMDS 1+	12.	TMDS Zegar -		
5.	Ekran danych TMDS 1	13.	CEC		
6.	TMDS Data 1-	14.	Zarezerwowane (N.C. na urządzeniu)		
7.	Dane TMDS 0+	15.	SCL		
8.	TMDS Data 0-	16.	SDA		



20-pinowy kabel sygnałowy kolorowego wyświetlacza

Nr pinu	Nazwa sygnału	Nr pinu	Nazwa sygnału
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Wykrywanie bez wyłączenia (Hot Plug)
9	ML_Lane 1 (p)	19	Return DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Funkcja Plug & Play DDC2B

Monitor jest wyposażony w funkcję VESA DDC2B zgodnie ze standardem VESA DDC. Umożliwia to monitorowi informowanie systemu nadrzędnego o swojej tożsamości oraz, w zależności od poziomu używanego DDC, przekazywanie dodatkowych informacji o możliwościach wyświetlania.

DDC2B to dwukierunkowy kanał danych oparty na protokole I2C. System nadrzędny może żądać informacji EDID za pośrednictwem kanału DDC2B.

