

MANUAL DE UTILIZARE



Q27P4U MONITOR

AOC.COM

©2026 AOC. All rights reserved
Version: A01

AOC

Siguranță.....	1
Convenții Naționale	1
Alimentare	2
Instalare	3
Curățare	4
Altele.....	5
Configurare.....	6
Conținutul cutiei.....	6
Montare suport și bază	7
Reglarea unghiului de vizualizare	8
Conectarea monitorului.....	9
Montare pe perete.....	10
Funcția Adaptive-Sync	11
Ajustare.....	12
Taste rapide	12
Setare OSD.....	13
Setări joc.....	14
Moduri de afișare presetate	16
Imagine.....	17
Intrare.....	19
Setări.....	20
Off (Oprit)/On (Pornit).....	20
Audio.....	21
Configurare OSD	22
Informații.....	23
Indicator LED	24
Depanare	25
Specificații.....	26
Specificații generale.....	26
Politica AOC privind defectele pixelilor panourilor de monitoare	27
Moduri de afișare presetate	29
Atribuirea pinilor	30
Plug and Play	31

Siguranță

Convenții Naționale

Subsecțiunile următoare descriu Convențiile Naționale utilizate în acest document.

Note, Atenționări și Avertismente

Pe tot parcursul acestui ghid, blocurile de text pot fi însoțite de o pictogramă și tipărite cu caractere aldine sau cursive. Aceste blocuri sunt note, atenționări și avertismente și sunt utilizate după cum urmează:



NOTĂ: O NOTĂ indică informații importante care vă ajută să utilizați mai eficient sistemul dumneavoastră de calcul.





ATENȚIONARE: O ATENȚIONARE indică fie un potențial risc de deteriorare a hardware-ului, fie pierderea datelor și vă informează cum să evitați problema.





AVERTISMENT: Un AVERTISMENT indică potențialul de vătămare corporală și vă informează cum să evitați problema. Unele avertismente pot apărea în formate alternative și pot fi fără pictogramă. În astfel de cazuri, prezentarea specifică a avertismentului este impusă de autoritatea de reglementare.


Alimentare

 Monitorul trebuie utilizat numai cu tipul de sursă de alimentare indicat pe etichetă. Dacă nu sunteți sigur de tipul de alimentare disponibil în locuința dumneavoastră, consultați distribuitorul sau compania locală de energie electrică.

 Monitorul este echipat cu o fișă de alimentare cu trei borne, inclusiv o bornă suplimentară (de împământare). Această fișă se potrivește exclusiv într-o priză cu împământare, ca măsură de siguranță. Dacă priza dumneavoastră nu acceptă fișa cu trei conductoare, solicitați unui electrician autorizat să instaleze priza corespunzătoare sau utilizați un adaptor pentru a împământa aparatul în condiții de siguranță. Nu neutralizați funcția de siguranță a fișei cu împământare.

 Deconectați unitatea în timpul furtunilor cu descărcări electrice sau când nu va fi utilizată pentru perioade îndelungate. Aceasta va proteja monitorul împotriva deteriorărilor cauzate de supratensiuni.

 Nu supraîncărcați prelungitoarele și cablurile de extensie. Supraîncărcarea poate provoca incendii sau șocuri electrice.

 Pentru a asigura o funcționare satisfăcătoare, utilizați monitorul numai cu calculatoare certificate UL, care au prize configurate corespunzător, marcate între 100–240 V AC, Min. 5 A.

 Priza de perete trebuie instalată în apropierea echipamentului și trebuie să fie ușor accesibilă.

Instalare

! Nu așezați monitorul pe un cărucior, suport, trepied, braț sau masă instabilă. Dacă monitorul cade, poate răni o persoană și poate provoca daune serioase acestui produs. Utilizați numai un cărucior, suport, trepied, braț sau masă recomandate de producător sau furnizate împreună cu acest produs. Urmați instrucțiunile producătorului la instalarea produsului și folosiți exclusiv accesoriile de montare recomandate de producător. Combinația dintre produs și cărucior trebuie mutată cu prudență.

! Nu introduceți niciodată niciun obiect în fanta din carcasa monitorului. Acest lucru poate deteriora componentele circuitului, provocând incendiu sau șoc electric. Nu vărsați niciodată lichide pe monitor.

! Nu așezați partea frontală a produsului pe podea.

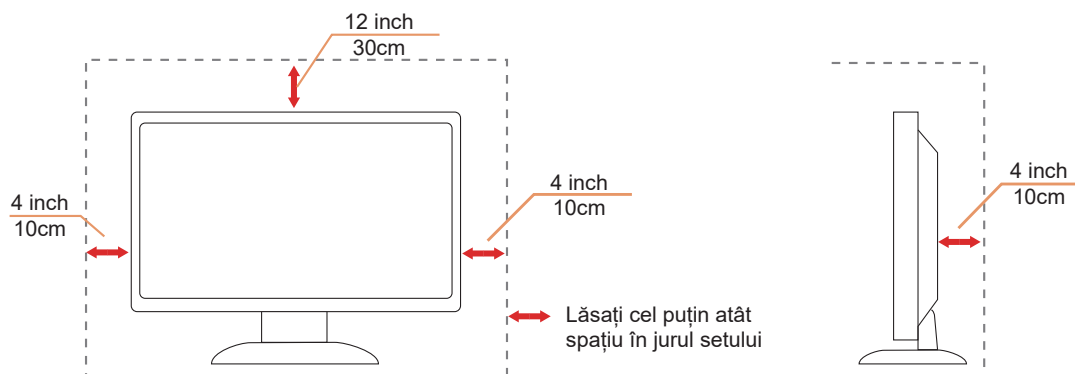
! Dacă montați monitorul pe perete sau pe un raft, utilizați un kit de montare aprobat de producător și urmați cu atenție instrucțiunile acestuia.

! Lăsați un spațiu liber în jurul monitorului, conform ilustrației de mai jos. În caz contrar, circulația aerului poate fi insuficientă, iar supraîncălzirea poate provoca incendiu sau deteriorarea monitorului.

! Pentru a evita deteriorări potențiale, de exemplu dezlipirea panoului de rama monitorului, asigurați-vă că monitorul nu se înclină în jos cu mai mult de -5 grade. Dacă se depășește unghiul maxim de înclinare în jos de -5 grade, daunele monitorului nu vor fi acoperite de garanție.

Consultați mai jos zonele recomandate pentru ventilație în jurul monitorului atunci când acesta este montat pe perete sau pe suport:

Instalat cu suport



Curățare


! Curățați carcasa regulat cu o cârpă moale umezită cu apă.


! La curățare, folosiți o cârpă moale din bumbac sau microfibră. Cârpă trebuie să fie umezită și aproape uscată; nu permiteți pătrunderea lichidului în carcasă.





! Deconectați cablul de alimentare înainte de a curăța produsul.


Altele


 Dacă produsul emană un miros ciudat, sunete sau fum, deconectați IMEDIAT cablul de alimentare și contactați un Centru de Service.

 Asigurați-vă că orificiile de ventilație nu sunt blocate de o masă sau de o perdea.

 Nu supuneți monitorul LCD la vibrații puternice sau șocuri în timpul funcționării.

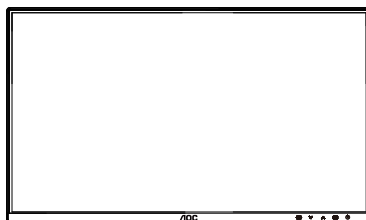
 Nu loviți și nu lăsați să cadă monitorul în timpul funcționării sau transportului.

 Cablurile de alimentare trebuie să fie omologate din punct de vedere al siguranței. Pentru Germania, acestea trebuie să fie de tipul H03VV-F, 3G, 0,75 mm² sau superior. Pentru alte țări, se vor utiliza tipurile corespunzătoare.

 Presiunea sonoră excesivă generată de căști și casti poate provoca pierderi de auz. Reglarea egalizatorului la valoarea maximă mărește tensiunea de ieșire a căștilor și castelor și, implicit, nivelul presiunii sonore.

Configurare

Conținutul cutiei



Monitor



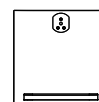
Quick Start Guide



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable



HDMI Cable



DisplayPort Cable



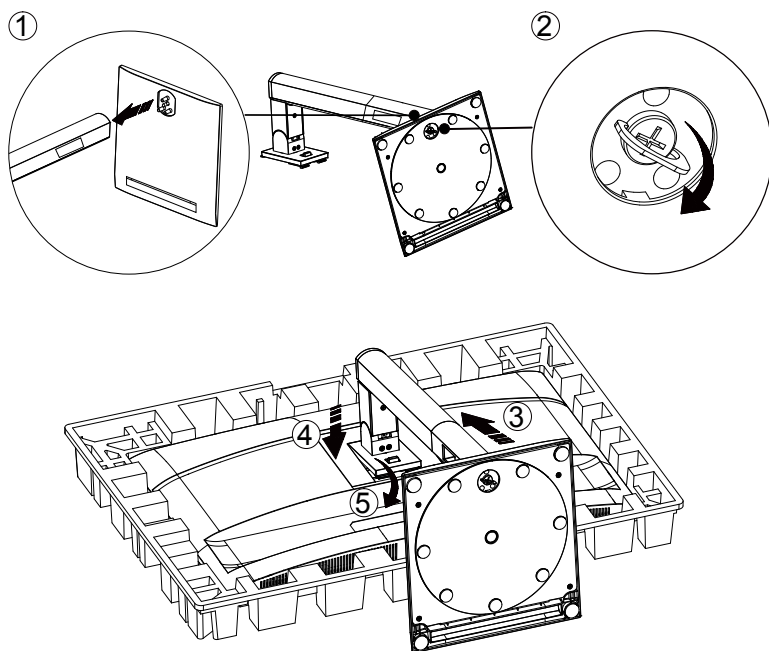
USB Cable

* Nu toate cablurile de semnal vor fi furnizate pentru toate țările și regiunile. Vă rugăm să verificați cu dealerul local sau cu reprezentanța AOC pentru confirmare.

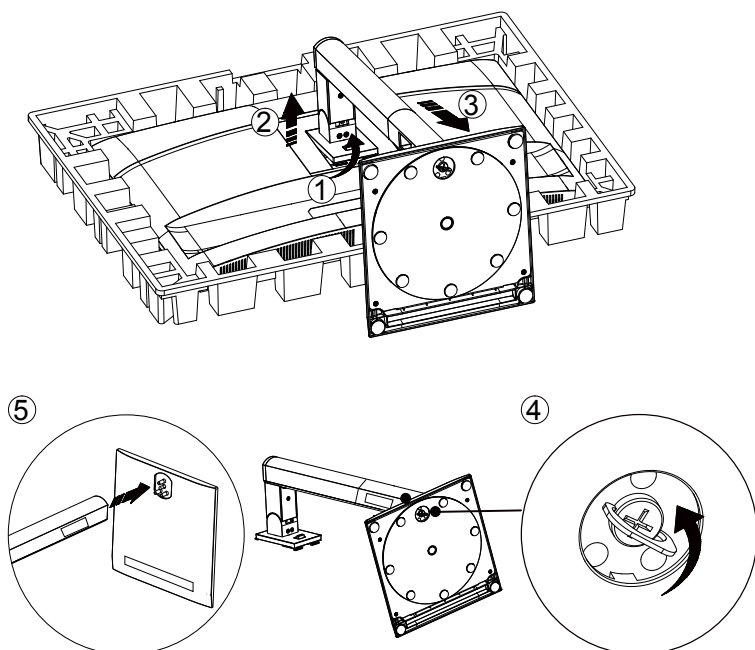
Montare suport și bază

Vă rugăm să montați sau să îndepărtați baza urmând pașii de mai jos.

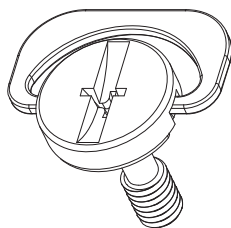
Configurare:



Demontare:



Specificație pentru șurubul bazei: M6 × 17 mm (filet util 5,5 mm)



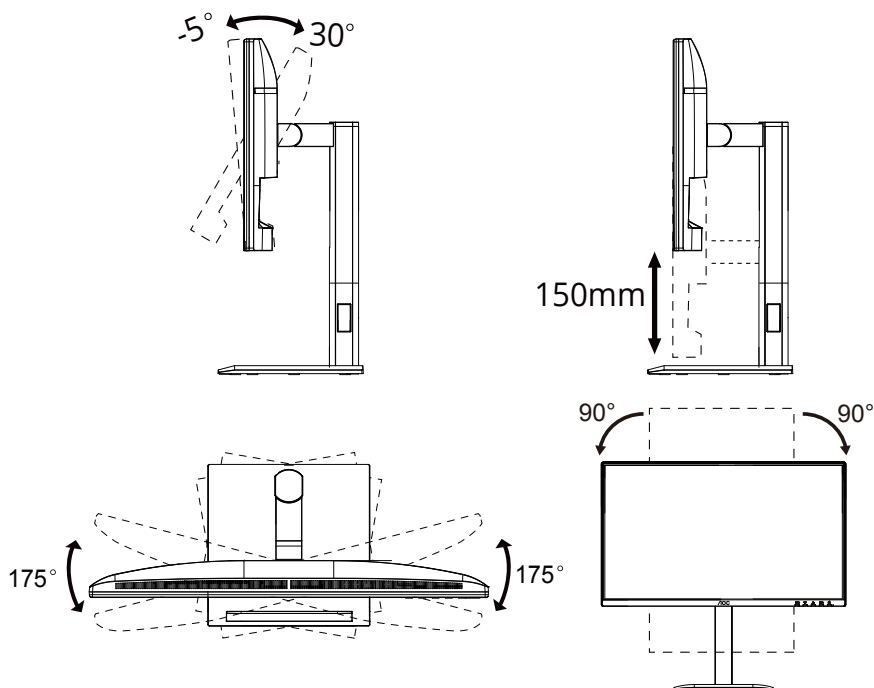
 NOTĂ: Designul afișajului poate diferi față de cel ilustrat.

Reglarea unghiului de vizualizare

Pentru o experiență optimă de vizualizare, se recomandă utilizatorului să se asigure că își poate vedea întreaga față pe ecran, apoi să ajusteze unghiul monitorului conform preferințelor personale.

Țineți suportul pentru a preveni răsturnarea monitorului în timpul ajustării unghiului.

Puteți regla monitorul după cum urmează:



NOTĂ:

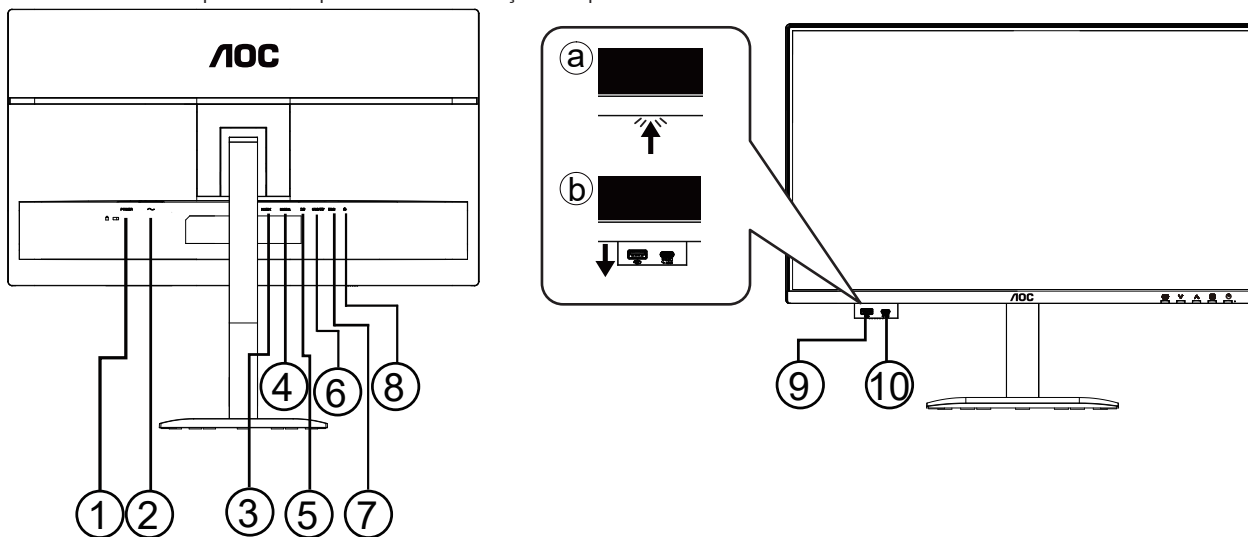
Nu atingeți ecranul LCD în timpul ajustării unghiului. Atingerea ecranului LCD poate provoca deteriorări.

AVERTISMENT

- Pentru a evita deteriorarea potențială a ecranului, cum ar fi dezlipirea panoului, asigurați-vă că monitorul nu se înclină în jos mai mult de -5 grade.
- Nu apăsați pe ecran în timpul ajustării unghiului monitorului. Prindeți doar rama.

Conectarea monitorului

Conexiuni cabluri în partea din spate a monitorului și a computerului:



1. Întrerupător de curent alternativ (AC)
2. Alimentare
3. HDMI1
4. HDMI2
5. DisplayPort
6. USB Upstream
7. USB3.2 Gen1x2
8. Priză pentru căști
9. USB3.2 Gen1x1
10. USB C (Alimentare cu o putere de până la 15 W)

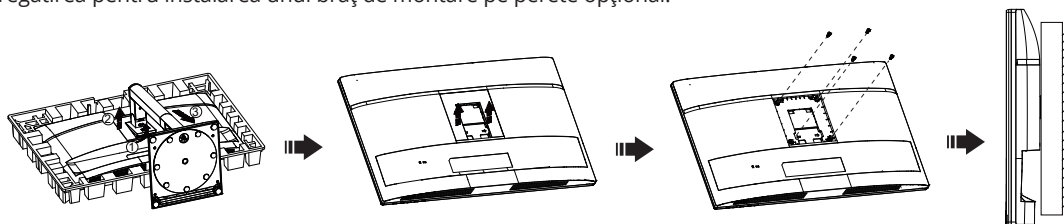
Conectare la PC

1. Conectați cablul de alimentare ferm în partea din spate a monitorului.
2. Opritiți computerul și deconectați cablul său de alimentare.
3. Conectați cablul semnalului video la conectorul video din partea din spate a computerului.
4. Introduceți cablul de alimentare al computerului și al monitorului într-o priză apropiată.
5. Porniți computerul și monitorul.

Dacă monitorul afișează o imagine, instalarea este completă. Dacă nu afișează o imagine, consultați secțiunea Depanare. Pentru protecția echipamentului, opriți întotdeauna PC-ul și monitorul LCD înainte de a conecta.

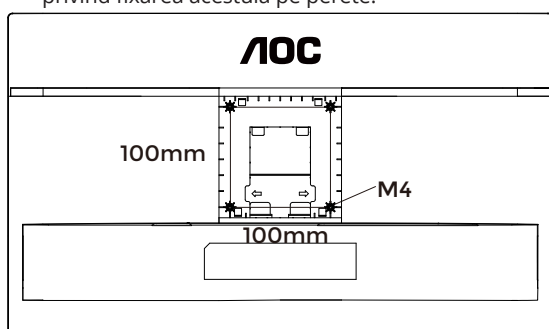
Montare pe perete

Pregătirea pentru instalarea unui braț de montare pe perete opțional.

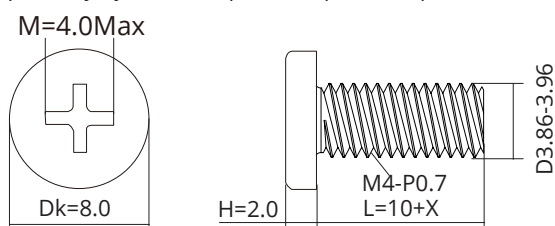


Acest monitor poate fi atașat la un braț de montare pe perete achiziționat separat. Deconectați alimentarea înainte de această procedură. Urmați pașii de mai jos:

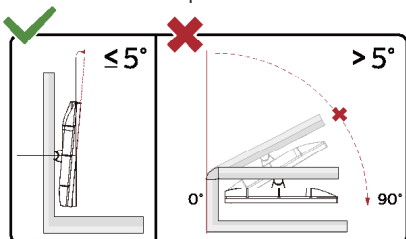
1. Îndepărtați baza.
2. Urmați instrucțiunile producătorului pentru asamblarea brațului de montare pe perete.
3. Plasați brațul de montare pe perete pe spatele monitorului. Aliniați găurile brațului cu cele din spatele monitorului.
4. Introduceți cei patru șuruburi în găuri și strângeți-i.
5. Reconectați cablurile. Consultați manualul utilizatorului care a însoțit brațul de montare pe perete opțional pentru instrucțiuni privind fixarea acestuia pe perete.



Specificația șuruburilor pentru suportul de perete: M4*(10+X) mm, (X = grosimea suportului de montare pe perete)



Notă: Găurile pentru șuruburile de montare VESA nu sunt disponibile pentru toate modelele; vă rugăm să verificați la distribuitor sau la departamentul oficial AOC. Contactați întotdeauna producătorul pentru instalarea pe perete.



* Designul afișajului poate diferi față de cel ilustrat.

⚠️ AVERTISMENT:

1. Pentru a evita deteriorarea potențială a ecranului, cum ar fi dezlipirea panoului, asigurați-vă că monitorul nu se înclină în jos mai mult de -5 grade.
2. Nu apăsați pe ecran în timpul ajustării unghiului monitorului. Prindeți doar rama.

Funcția Adaptive-Sync

1. Funcția Adaptive-Sync funcționează cu DisplayPort/HDMI.
2. Placă grafică compatibilă: Lista recomandată este următoarea și poate fi, de asemenea, verificată accesând www.AMD.com

Plăci grafice

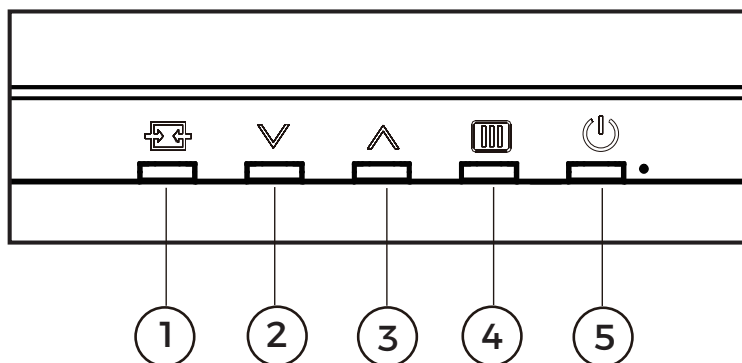
- Seria Radeon™ RX Vega
- Seria Radeon™ RX 500
- Seria Radeon™ RX 400
- Seria Radeon™ R9/R7 300 (cu excepția R9 370/X, R7 370/X și R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Seria Radeon™ R9 Nano
- Seria Radeon™ R9 Fury
- Seria Radeon™ R9/R7 200 (cu excepția R9 270/X și R9 280/X)

Procesoare

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

Ajustare

Taste rapide



1	Sursă/ieșire
2	Mod presetat/√
3	Luminozitate/∧
4	Meniu/Enter
5	Alimentare

Meniu/Enter

Apăsați pentru a afișa OSD-ul sau pentru a confirma selecția.

Alimentare

Apăsați butonul de pornire pentru a porni monitorul.

Mod presetat/√

Când nu este afișat OSD-ul, apăsați tasta „√” pentru a deschide funcția Mod presetat, apoi apăsați tasta „√” sau „∧” pentru a selecta Mod presetat.

Luminozitate/∧

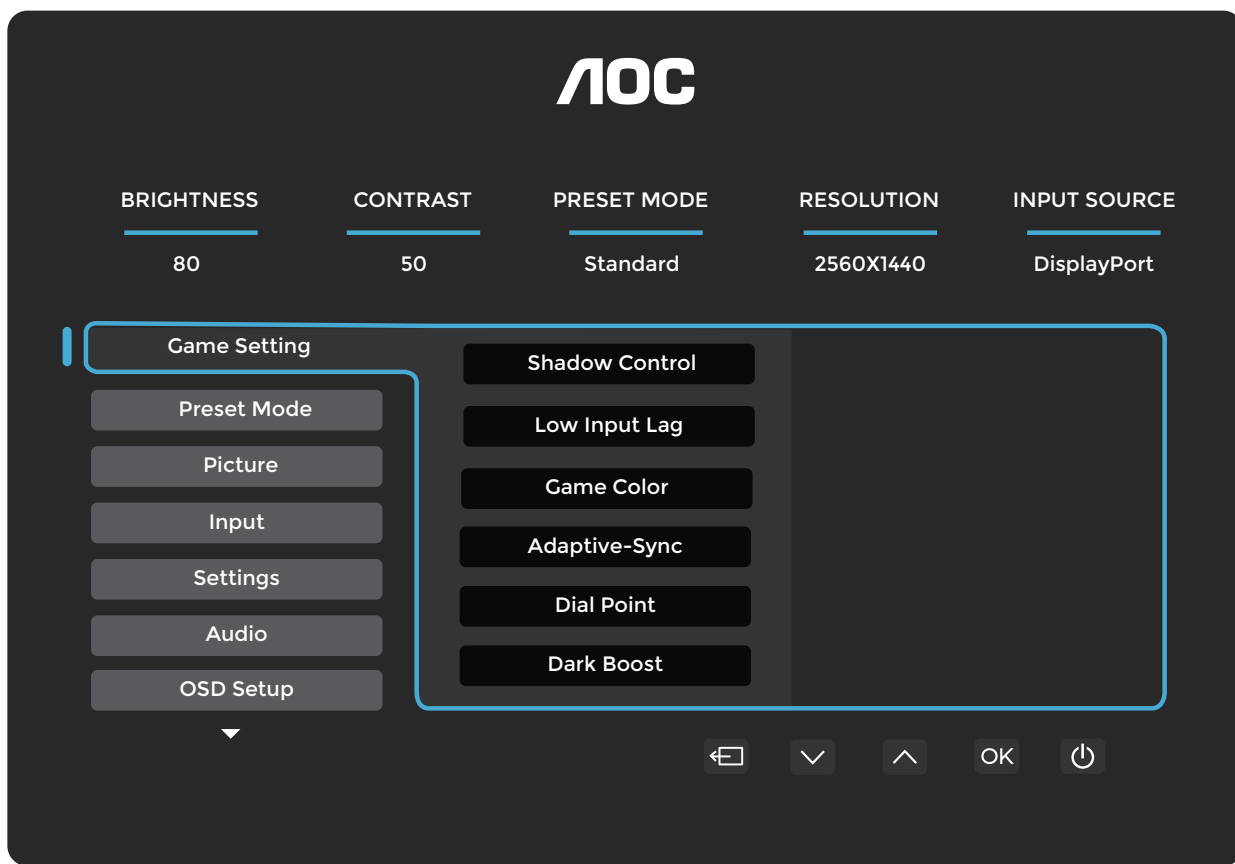
Când nu este afișat OSD-ul, apăsați tasta „∧” pentru a deschide funcția Luminozitate, apoi apăsați tasta „∧” sau „∧” pentru a regla luminozitatea.
















Sursă/ieșire

Când OSD-ul este închis, apăsarea butonului Sursă/ieșire activează funcția de tastă rapidă pentru Sursă. Când meniul OSD este activ, acest buton funcționează ca o tastă de ieșire (pentru a ieși din meniul OSD).

Setare OSD

Instrucțiuni de bază și simple privind tastele de control.



- 1). Apăsați  MENU-button pentru a activa fereastra OSD.
- 2). Apăsați  sau  pentru a naviga prin funcții. Odată ce funcția dorită este evidențiată, apăsați  MENU-button / OK pentru a o activa; apăsați  sau  pentru a naviga prin funcțiile din submeniu. Odată ce funcția dorită din submeniu este evidențiată, apăsați  MENU-button / OK pentru a o activa.
- 3). Apăsați  sau  pentru a modifica setările funcției selectate. Apăsați  /  pentru a ieși. Dacă doriți să ajustați orice altă funcție, repetați pașii 2-3.
- 4). Funcția de blocare OSD: Pentru a bloca meniul OSD, apăsați și mențineți apăsat butonul  MENU în timp ce monitorul este oprit, apoi apăsați  butonul de pornire pentru a activa monitorul. Pentru a debloca meniul OSD, apăsați și mențineți apăsat butonul  MENU în timp ce monitorul este oprit, apoi apăsați  butonul de pornire pentru a activa monitorul.

Note:

- 1). Dacă produsul are doar o singură intrare de semnal, opțiunea „Selectare Intrare” este dezactivată pentru ajustare.
- 2). Dacă rezoluția semnalului de intrare este rezoluția nativă sau Adaptive-Sync, atunci opțiunea „Raport imagine” este invalidă.

Setări joc

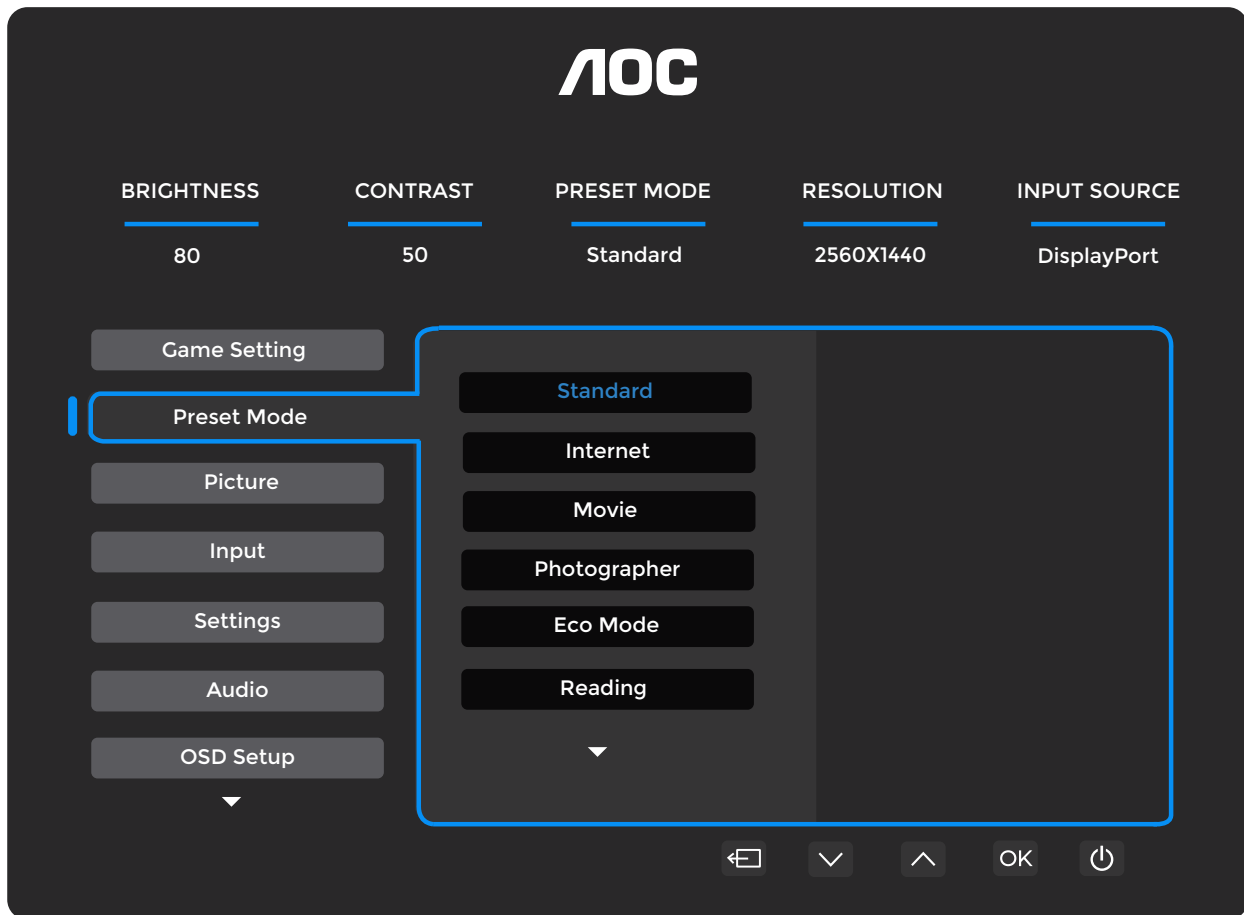


Controlul umbrelor	0-20	Controlul umbrelor este setat implicit la 0; utilizatorul final poate ajusta valoarea de la 0 la 20 pentru a crește contrastul și a obține o imagine mai clară. Dacă imaginea este prea întunecată pentru a distinge clar detaliile, ajustați valoarea de la 0 la 20 pentru o imagine mai clară.
Întârziere redusă la intrare	Off (Oprit) / On (Pornit)	Dezactivați bufferul de cadre pentru a reduce întârzierea la intrare.
Culoarea jocului	0 ~ 20	Culoarea jocului oferă un nivel de ajustare a saturației între 0 și 20 pentru a obține o imagine îmbunătățită.
Adaptive-Sync	Off (Oprit) / On (Pornit)	Dezactivați sau activați Adaptive-Sync. Memento funcționare Adaptive-Sync: Când funcția Adaptive-Sync este activată, pot apărea străluciri în anumite medii de joc.
Dial Point	Dezactivat / Activat / Dinamic	Funcția „Dial Point” plasează un indicator de țintire în centrul ecranului pentru a ajuta jucătorii să joace jocuri First Person Shooter (FPS) cu o țintire precisă și exactă.
Dark Boost	Dezactivat / Nivel 1 / Nivel 2 / Nivel 3	Îmbunătățește detaliile ecranului în zonele întunecate sau luminoase, reglând luminozitatea în zonele luminoase și asigurându-se că acestea nu sunt supra-saturate.
MBR	0 ~ 20	MBR (Motion Blur Reduction) oferă nivele de ajustare între 0 și 20 pentru reducerea estompării mișcării. Note: 1. Funcția MBR poate fi ajustată atunci când Adaptive-Sync este dezactivat și rata de reîmprospătare este ≥ 75 Hz. 2. Luminozitatea ecranului va scădea pe măsură ce valoarea de reglare crește.
Sincronizare MBR	Off (Oprit) / On (Pornit)	Dezactivează sau activează sincronizarea MBR (Motion Blur Remove).
Overdrive	Oprit / Slab / Mediu / Puternic / Boost	Reglează timpul de răspuns. Note: 1. Dacă utilizatorul reglează OverDrive la „Puternic”, imaginea afișată poate deveni estompată. Utilizatorii pot regla nivelul OverDrive sau îl pot dezactiva în funcție de preferințe. 2. Funcția „Boost” este opțională atunci când Adaptive-Sync este dezactivat și frecvența de reîmprospătare este ≥ 75 Hz. 3. Luminozitatea ecranului va scădea atunci când funcția „Boost” este activată.

Note:

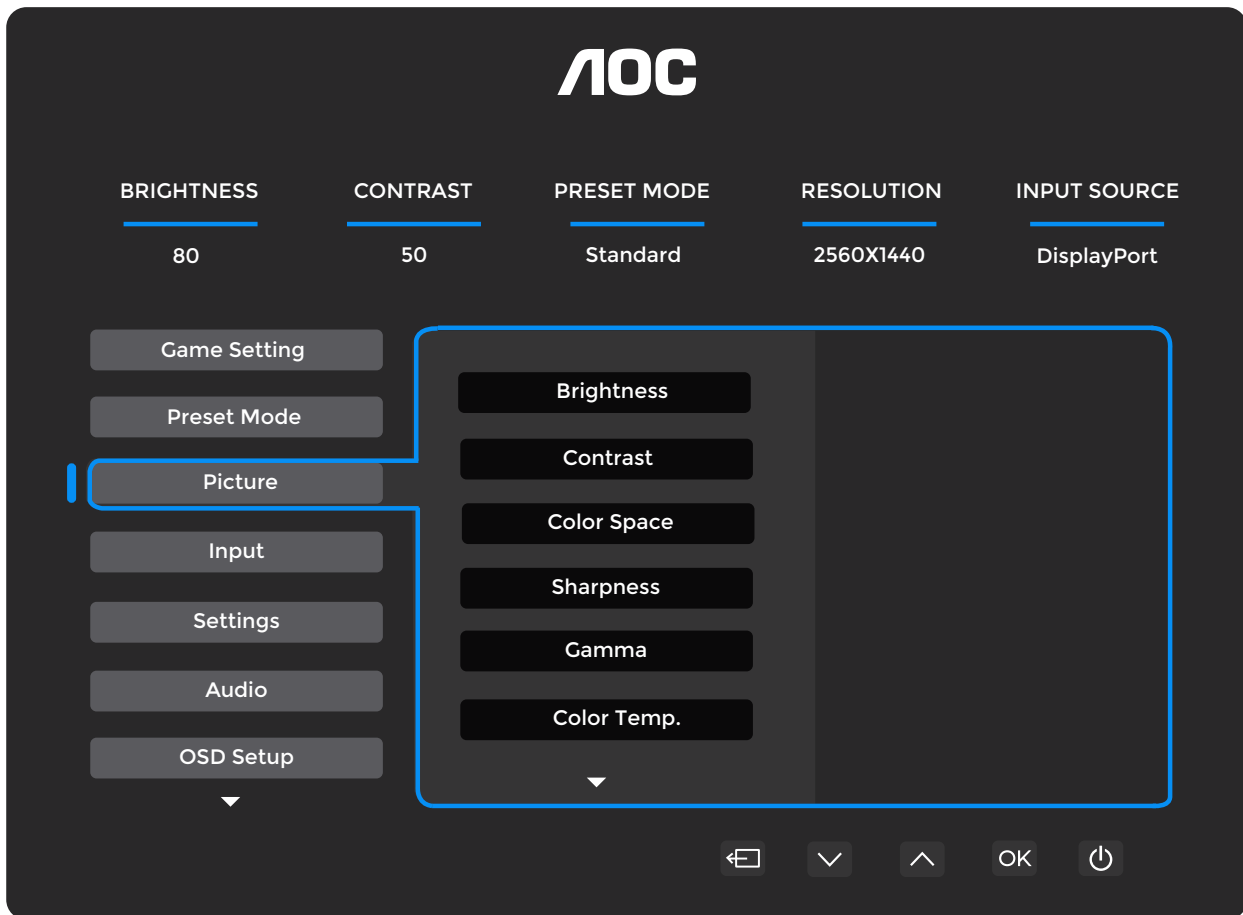
- 1). Când „Mod HDR” din meniul „Imagine” este activat, opțiunile „Mod joc”, „Controlul umbrelor” și „Culoare joc” nu pot fi ajustate.
- 2). Când „HDR” din meniul „Imagine” este activat, opțiunile „Mod joc”, „Controlul umbrelor”, „Dark Boost”, „Culoare joc”, „MBR” și „Sincronizare MBR” nu pot fi ajustate. Opțiunea „Boost” din „Overdrive” nu este disponibilă.
- 3). Când „Spațiul de culoare” din „Imagine” este setat pe sRGB, elementele „Mod joc”, „Controlul umbrelor”, „Dark Boost” și „Culoare joc” nu pot fi ajustate.

Moduri de afișare presetate



Standard	Îmbunătățește lizibilitatea pentru jocurile web și mobile adecvate.
Internet	Mod Internet
Film	Mod Film
Fotograf	Mod Fotograf.
Mod Eco	Mod Eco
Citare	Mod Citire
Efect HDR - Imagine	Setați efectul HDR conform cerințelor dvs. de utilizare.
Efect HDR - Film	
Efect HDR - Joc	
Sport	Mod Sport
FPS	Pentru jocuri FPS (First Person Shooters). Îmbunătățește detaliile nivelului negru în temele întunecate.
RTS	Pentru jocuri RTS (Real Time Strategy). Îmbunătățește calitatea imaginii.
Racing	Pentru jocuri Racing. Asigură cel mai rapid timp de răspuns și saturație ridicată a culorilor.
Resetare culoare	Resetează culoarea la valorile implicite.

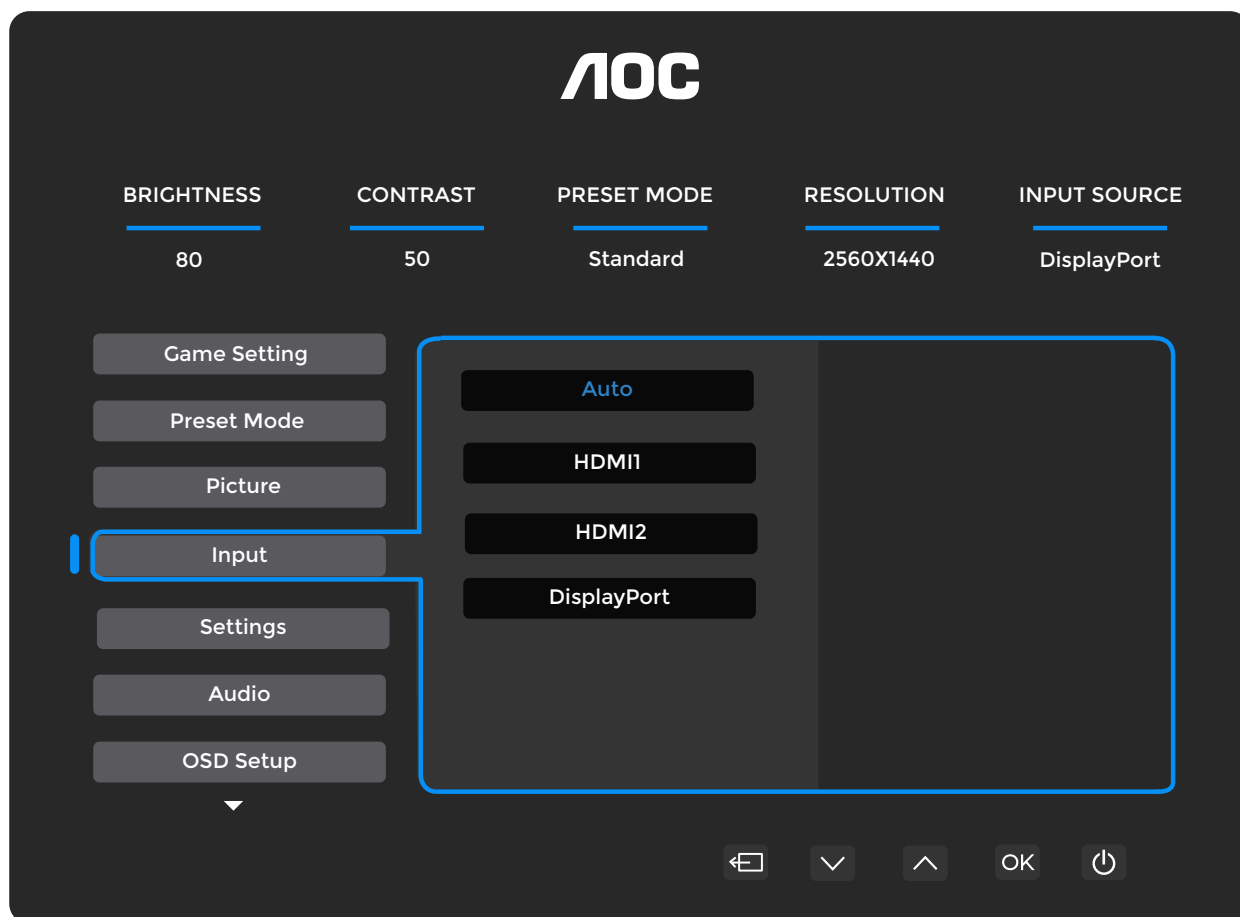
Imagine



Brightness (Luminozitate)	0-100	Ajustarea iluminării de fundal
Contrast	0-100	Contrast din registru digital.
Spațiu de culoare	Nativ panou	Panou cu spațiu de culoare standard
	sRGB	Spațiul de culoare sRGB.
Sharpness (Claritate)	0-100	Reglaj Sharpness (Claritate).
Gamma	1,8/2,0/2,2/2,4/2,6	Reglați Gamma.
Temperatură culoare	Nativ	Rechemare temperatură culoare nativă din EEPROM.
	5000K	Rechemare temperatură culoare 5000K din EEPROM.
	6500K	Rechemare temperatură culoare 6500K din EEPROM.
	7500K	Rechemare temperatură culoare 7500K din EEPROM.
	8200K	Rechemare temperatură culoare 8200K din EEPROM.
	9300K	Reapelează temperatura de culoare 9300K din EEPROM.
	11500K	Reapelează temperatura de culoare 11500K din EEPROM.
	Definită de utilizator	Restaurează temperatura de culoare din EEPROM.
Roșu	0-100	Amplificare roșu din registru digital.

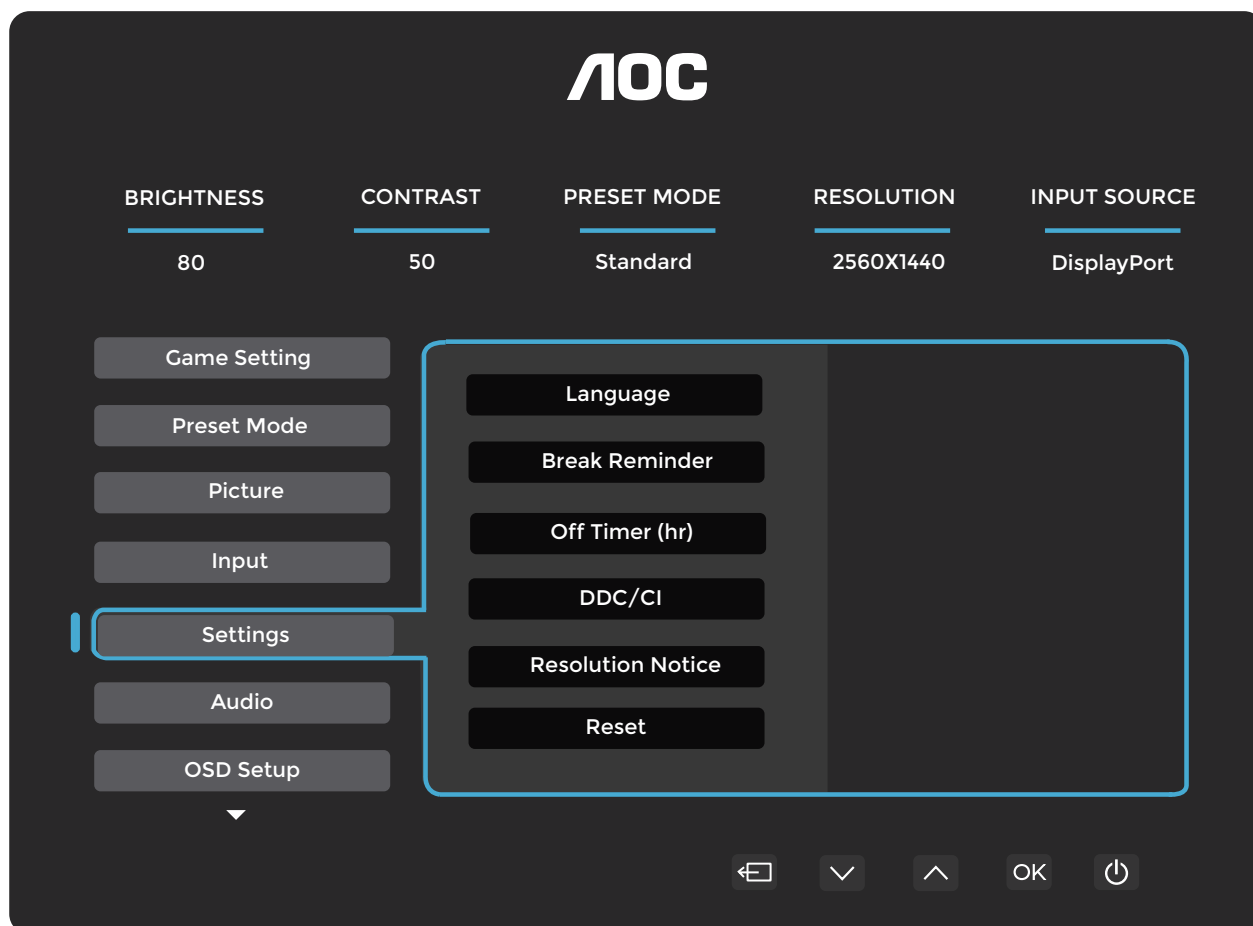
Verde	0-100	Amplificare verde din registru digital.
Albastru	0-100	Amplificare albastru din registru digital.
DCR	Off (Oprit)	Dezactivează raportul de contrast dinamic.
	Activat	Activează raportul de contrast dinamic.
Clear Vision	Oprit / Slab / Mediu / Puternic	Reglați claritatea imaginii
Raport imagine	Complet/Aspect/1:1	Selectați raportul de imagine pentru afișare.

Intrare



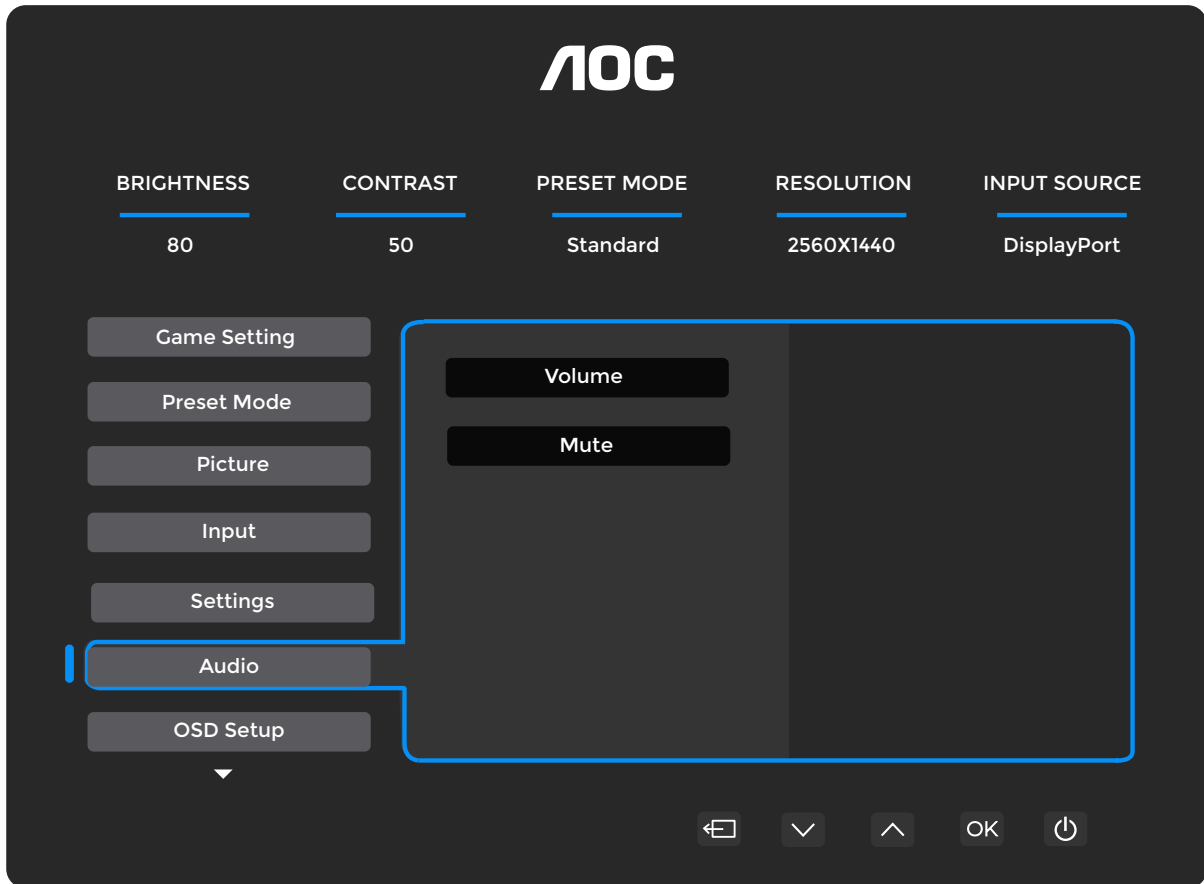
Auto	Selectați automat sursa semnalului de intrare.
HDMI1	Selectați sursa semnalului de intrare HDMI1.
HDMI2	Selectați HDMI2 sursa semnalului de intrare.
DisplayPort	Selectați sursa semnalului de intrare DisplayPort.

Setări



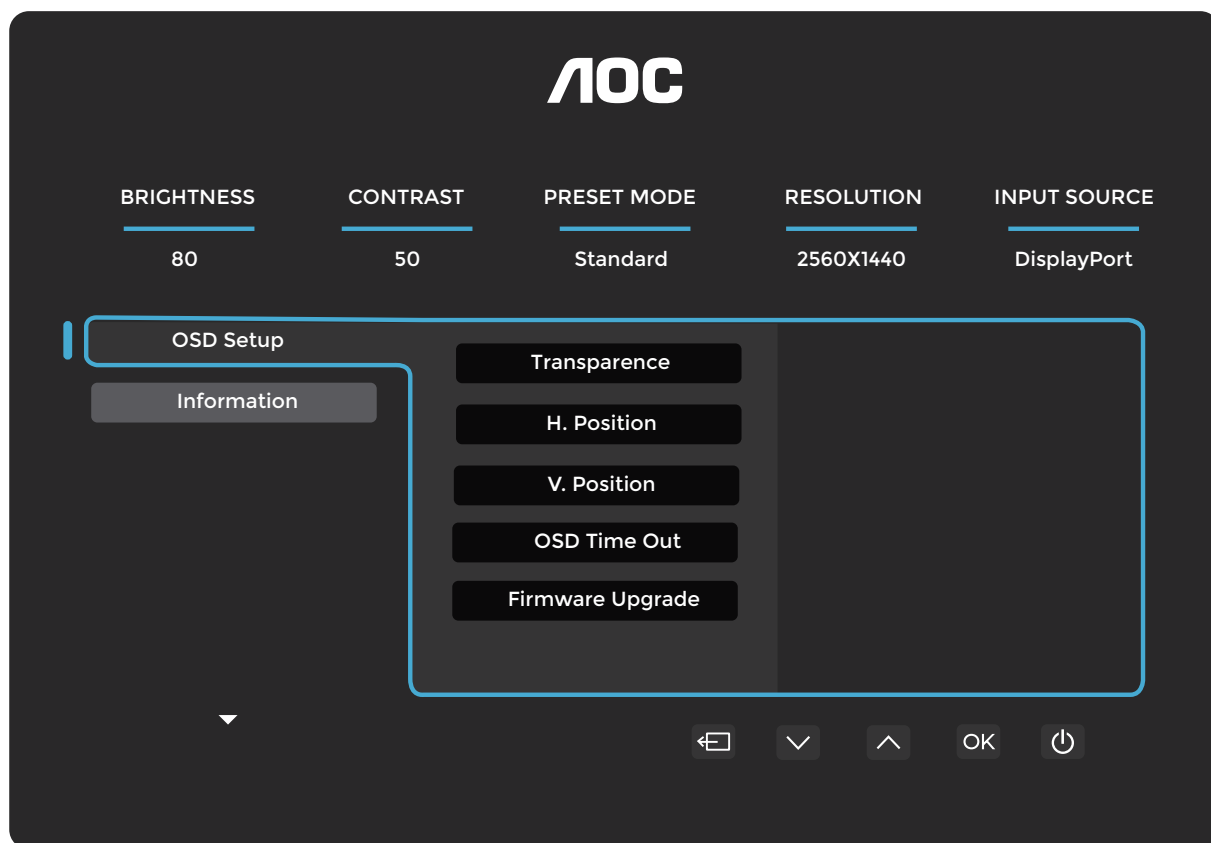
Limbă		Selectați limba OSD.
Memento de pauză	Off (Oprit)/On (Pornit)	Memento de pauză dacă utilizatorul lucrează continuu mai mult de 1 oră.
Temporizator oprire (h)	0-24	Selectați timpul de oprire DC.
DDC/CI	Nu / Da	Activați/Dezactivați suportul DDC/CI.
Notificare privind rezoluția	Off (Oprit) / On (Pornit)	Mesaj de reamintire privind rezoluția optimă.
Reset (Reinițializare)	Nu / Da	Resetați meniul la setările implicite.
	ENERGY STAR® sau Nu	ENERGY STAR® disponibil pentru anumite modele

Audio



Volum	0-100	Reglare volum
Fără sunet	Off (Oprit) / On (Pornit)	Dezactivați sunetul

Configurare OSD



Transparență	0-100	Reglați transparența OSD
Poziție	0-100	Reglați poziția orizontală a OSD.
Poziție	0-100	Reglați poziția verticală a OSD.
Timp de expirare OSD	5-120	Reglați timpul de expirare al OSD.
Actualizare firmware	Nu / Da	Actualizați firmware-ul prin USB.

Informații

The image shows the AOC OSD menu with the 'Information' option selected. The menu is dark-themed with white text. At the top, the AOC logo is centered. Below it, five main menu items are listed: BRIGHTNESS (80), CONTRAST (50), PRESET MODE (Standard), RESOLUTION (2560X1440), and INPUT SOURCE (DisplayPort). A central panel displays detailed system information, including input type, resolution, brightness, gamma, SN, FW version, firmware date, and sync status. Navigation icons are visible at the bottom.

AOC

BRIGHTNESS 80 CONTRAST 50 PRESET MODE Standard RESOLUTION 2560X1440 INPUT SOURCE DisplayPort

OSD Setup

Information

Input	DisplayPort	SN	000000000
Resolution	2560x1440@75Hz	FW Version	V1.00
Brightness	80	Firmware Date	20250327
Gamma	2.2	Sync	NA

Navigation icons: back, down, up, OK, power.

Indicator LED

Stare	Culoare LED
Mod de putere maximă	Alb
Mod activ-deconectat	Portocaliu

Depanare

Problemă și întrebare	Soluții posibile
LED-ul de alimentare nu este aprins	Asigurați-vă că butonul de alimentare este pornit și că cablul de alimentare este conectat corect la o priză împământată și la monitor.
Nu există imagini pe ecran	<ul style="list-style-type: none"> ● Este cablul de alimentare conectat corect? Verificați conexiunea cablului de alimentare și sursa de alimentare. ● Este cablul video conectat corect? (Conectat folosind cablul HDMI) Verificați conexiunea cablului HDMI. (Conectat folosind cablul DisplayPort) Verificați conexiunea cablului DisplayPort. * Intrările HDMI/DisplayPort nu sunt disponibile pe toate modelele. ● Dacă alimentarea este pornită, reporniți computerul pentru a vedea ecranul inițial (ecranul de autentificare). Dacă apare ecranul inițial (ecranul de autentificare), porniți computerul în modul corespunzător (modul sigur pentru Windows 7/8/10) și apoi modificați frecvența plăcii video. (Consultați „Setarea rezoluției optime”) Dacă ecranul inițial (ecranul de autentificare) nu apare, contactați Centrul de Service sau dealerul dumneavoastră. ● Poți vedea „Intrare nesuportată” pe ecran? Acest mesaj apare atunci când semnalul de la placa video depășește rezoluția maximă și frecvența pe care monitorul le poate gestiona corespunzător. Reglați rezoluția și frecvența la valorile maxime pe care monitorul le poate suporta. ● Asigurați-vă că driverele monitorului AOC sunt instalate.
Imaginea este neclară și prezintă fenomenul de ghosting (umbre fantomă)	Reglează controalele de contrast și luminozitate. Apasă tasta rapidă (AUTO) pentru ajustare automată. Asigură-te că nu folosești cabluri de extensie sau comutatoare. Recomandăm conectarea monitorului direct la conectorul de ieșire video al plăcii video de pe spate.
Imaginea tremură, clipește sau apare un model ondulatoriu	Îndepărtează cât mai mult posibil dispozitivele electrice care pot cauza interferențe de la monitor. Folosește rata maximă de reîmprospătare pe care monitorul o poate suporta la rezoluția utilizată.
Monitorul este blocat în modul activ de oprire	Comutatorul de alimentare al calculatorului trebuie să fie în poziția PORNIT. Placa video a calculatorului trebuie să fie fixată ferm în slotul său. Asigurați-vă că cablul video al monitorului este conectat corect la calculator. Inspectați cablul video al monitorului și verificați dacă niciun pin nu este îndoit. Verificați funcționarea calculatorului apăsând tasta CAPS LOCK de pe tastatură și observând LED-ul CAPS LOCK. LED-ul trebuie să se aprindă sau să se stingă după apăsarea tastei.
Lipsește una dintre culorile primare (RED, GREEN sau BLUE).	Inspectați cablul video al monitorului și verificați dacă niciun pin nu este deteriorat. Asigurați-vă că cablul video al monitorului este conectat corect la calculator.
Imaginea de pe ecran nu este centrată sau dimensionată corespunzător.	Reglați poziția orizontală (H-Position) și verticală (V-Position) sau apăsați tasta rapidă (AUTO).
Imaginea prezintă defecte de culoare (albul nu este alb).	Reglați culoarea RGB sau selectați temperatura de culoare dorită.
Perturbări orizontale sau verticale pe ecran.	Utilizați modul de închidere Windows 7/8/10/11 pentru a regla CLOCK și FOCUS. Apasă tasta rapidă (AUTO) pentru ajustare automată.
Reglementări și service	Vă rugăm să consultați informațiile privind reglementările și service-ul din manualul de pe CD sau la www.aoc.com (pentru a găsi modelul achiziționat în țara dumneavoastră și pentru a accesa informațiile privind reglementările și service-ul în pagina de suport).

Specificații

Specificații generale

Panou	Denumire model	Q27P4U		
	Sistem de conducere	TFT Color LCD		
	Dimensiunea imaginii vizibile	68,5 cm diagonală		
	Distanța între pixeli	0,2331 mm (H) x 0,2331 mm (V)		
	Culoare afișaj	16,7 M		
Altele	Interval scanare orizontală	30~230 kHz		
	Dimensiune scanare orizontală (maximă)	596,736 mm		
	Interval scanare verticală	48~120 Hz		
	Dimensiune scanare verticală (maximă)	335,664 mm		
	Rezoluție presetată optimă	2560x1440@60Hz		
	Rezoluție maximă	2560x1440@120Hz		
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI		
	Sursă de alimentare	100-240V~, 50/60Hz, 1,5A		
	Consum de energie	Tipic (luminozitate și contrast implicite)	27W	
		Maxim (Luminozitate = 100, contrast = 100)	≤91W	
		Mod standby	≤0,3W	
	Disipare termică	Funcționare normală	92,15 BTU/oră (tip.)	
		Sleep (mod standby)	<1,02 BTU/oră	
Mod oprit		<1,02 BTU/oră		
Mod oprit (întrerupător AC)		0 BTU/oră		
Caracteristici fizice	Tip conector	HDMIx2/DisplayPort/USB C/USBx3/USB Upstream/leșire căști		
	Tip cablu semnal	Demontabil		
	Difuzor integrat	2 W x 2		
Condiții de mediu	Temperatură	În funcțiune	0°C~40°C	
		În afara funcțiunii	-25°C~55°C	
	Umiditate	În funcțiune	10% ~ 85% (non-Condensare)	
		În afara funcțiunii	5% ~ 93% (non-Condensare)	
	Altitudine	În funcțiune	0m~5000m (0ft~16404ft)	
		În afara funcțiunii	0m~12192m (0ft~40000ft)	

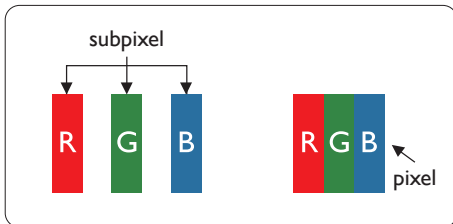


Politica AOC privind defectele pixelilor panourilor de monitoare

AOC își propune să livreze produse de cea mai înaltă calitate. Utilizăm unele dintre cele mai avansate procese de fabricație din industrie și aplicăm un control riguros al calității. Cu toate acestea, defectele de pixeli sau subpixeli ale panourilor de monitoare utilizate pot fi uneori inevitabile.

Niciun producător nu poate garanta că toate panourile vor fi lipsite de defecte de pixeli, dar AOC garantează că orice monitor cu un număr inacceptabil de defecte va fi reparat sau înlocuit în cadrul garanției. Această notificare explică diferitele tipuri de defecte de pixeli și definește nivelurile acceptabile de defecte pentru fiecare tip. Pentru a beneficia de reparare sau înlocuire în cadrul garanției, numărul de defecte de pixeli de pe un panou de monitor trebuie să depășească aceste niveluri acceptabile. De exemplu, nu mai mult de 0,0004 % dintre subpixelii unui monitor pot fi defectuoși.

Mai mult, AOC stabilește standarde de calitate și mai ridicate pentru anumite tipuri sau combinații de defecte de pixeli care sunt mai vizibile decât altele. Această politică este valabilă la nivel mondial.



Pixeli și subpixeli

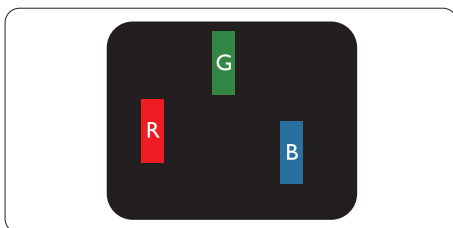
Un pixel, sau element de imagine, este compus din trei subpixeli în culorile primare roșu, verde și albastru. Mulți pixeli împreună formează o imagine. Când toți subpixelii unui pixel sunt aprinși, cei trei subpixeli colorați apar împreună ca un singur pixel alb. Când toți sunt stinși, cei trei subpixeli colorați apar împreună ca un singur pixel negru. Alte combinații de subpixeli aprinși și stinși apar ca pixeli individuali de alte culori.

Tipuri de defecte ale pixelilor

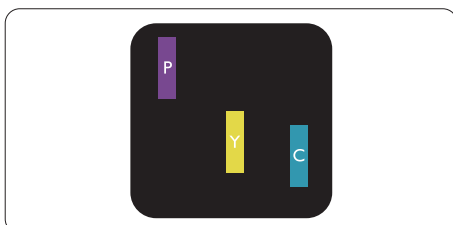
Defectele pixelilor și ale subpixelilor apar pe ecran în moduri diferite. Există două categorii de defecte ale pixelilor și mai multe tipuri de defecte ale subpixelilor în cadrul fiecărei categorii.

Defecte de tip punct luminos

Defectele de tip punct luminos apar sub forma unor pixeli sau subpixeli permanent aprinși („în funcțiune”). Cu alte cuvinte, un punct luminos este un subpixel care se remarcă pe ecran atunci când monitorul afișează un model întunecat. Există următoarele tipuri de defecte de tip punct luminos:



Un singur subpixel roșu, verde sau albastru aprins.



Doi subpixeli adiacenți aprinși:

- Roșu + Albastru = Mov
- Roșu + Verde = Galben
- Verde + Albastru = Cyan (albastru deschis)



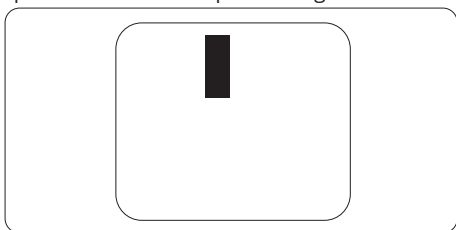
Trei subpixeli adiacenți aprinși (un pixel alb).

Note

Un punct luminos roșu sau albastru trebuie să fie cu peste 50 % mai luminos decât punctele învecinate, în timp ce un punct luminos verde trebuie să fie cu 30 % mai luminos decât punctele învecinate.

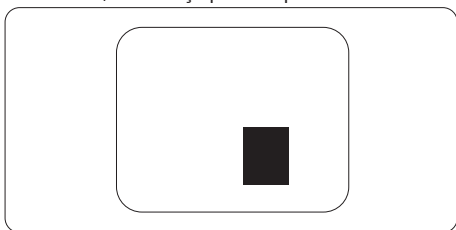
Defecte de puncte negre

Defectele de puncte negre apar sub forma unor pixeli sau subpixeli care rămân permanent întunecați sau „opriți”. Cu alte cuvinte, un punct întunecat este un subpixel care iese în evidență pe ecran atunci când monitorul afișează un fundal luminos. Acestea sunt tipurile de defecte de puncte negre.



Proximitatea defectelor de pixeli

Deoarece defectele de pixeli și subpixeli de același tip situate în apropiere unele de altele pot fi mai vizibile, AOC specifică, de asemenea, toleranțe privind proximitatea defectelor de pixeli.



Toleranțe privind defectele de pixeli

Pentru a beneficia de reparație sau înlocuire datorită defectelor de pixeli în perioada de garanție, panoul unui monitor AOC trebuie să prezinte defecte de pixeli sau subpixeli care depășesc toleranțele indicate în manualul disponibil online.

DEFECTE CU PUNCT LUMINOS	NIVEL ACCEPTABIL
1 subpixel iluminat	2
2 subpixeli iluminați adiacenți	1
3 subpixeli iluminați adiacenți (un pixel alb)	0
Distanța dintre două defecte cu punct luminos*	$\geq 15\text{mm}$
Numărul total de defecte cu punct luminos de toate tipurile	2
DEFECTE CU PUNCT ÎNTUNECAT	NIVEL ACCEPTABIL
1 subpixel întunecat	5 sau mai puține
2 subpixeli întunecați adiacenți	2 sau mai puține
3 subpixeli întunecați adiacenți	≤ 1
Distanța dintre două defecte cu punct întunecat*	$\geq 15\text{mm}$
Numărul total de defecte cu punct întunecat de toate tipurile	5 sau mai puține
NUMĂRUL TOTAL DE DEFECTE DE PUNCTE	NIVEL ACCEPTABIL
Defecte totale de puncte luminoase sau negre, de toate tipurile	5 sau mai puține

Note

*: Unul sau două defecte de subpixeli adiacenți = un defect de punct.

Moduri de afișare presetate

STANDARD	REZOLUȚIE (± 1 Hz)	FRECVENȚĂ ORIZONTALĂ (kHz)	FRECVENȚĂ VERTICALĂ (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@67Hz	35	66.667
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.500	75.000
MOD DOS	720x400@70Hz	31.469	70.087
MOD IBM	720x400@70Hz	31.469	70.087
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
	832x624@75Hz	49.725	74.551
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.020
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
WSXG	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
Full HD	1920x1080@60Hz	67.5	60
QHD	2560x1440@60Hz	88.86	60
	2560x1440@100Hz	151	100
	2560x1440@120Hz	178.201	120.001

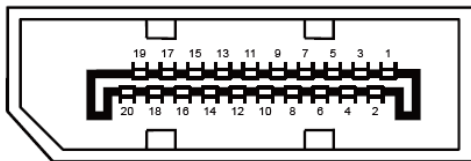
Notă: În conformitate cu standardul VESA, poate exista o anumită eroare (± 1 Hz) când se calculează rata de reîmprospătare (frecvența câmpului) a diverselor sisteme de operare și plăci grafice. Pentru a îmbunătăți compatibilitatea, rata de reîmprospătare nominală a acestui produs a fost rotunjită. Consultați produsul efectiv.

Atribuirea pinilor



Cablu semnal afișaj color cu 19 pini

Număr pin	Nume semnal	Număr pin	Nume semnal	Număr pin	Nume semnal
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	Împământare DDC/CEC
2.	Ecranaj TMDS Data 2	10.	TMDS Clock +	18.	Alimentare +5 V
3.	TMDS Data 2-	11.	Ecran de protecție pentru ceas TMDS	19.	Detectare Hot Plug
4.	Date TMDS 1+	12.	Ceas TMDS-		
5.	Ecranaj TMDS Data 1	13.	CEC		
6.	Date TMDS 1-	14.	Rezervat (N.C. pe dispozitiv)		
7.	Date TMDS 0+	15.	SCL		
8.	Ecran de protecție pentru date TMDS 0	16.	SDA		



20-Pin Cablu semnal afișaj color

Pin nr.	Nume semnal	Pin nr.	Nume semnal
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Detectare Hot Plug
9	ML_Lane 1 (p)	19	Return DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Funcția Plug & Play DDC2B

Acest monitor este echipat cu capabilități VESA DDC2B conform STANDARDULUI VESA DDC. Aceasta permite monitorului să informeze sistemul gazdă despre identitatea sa și, în funcție de nivelul DDC utilizat, să comunice informații suplimentare privind capacitățile sale de afișare.

DDC2B este un canal de date bidirecțional bazat pe protocolul I2C. Sistemul gazdă poate solicita informații EDID prin canalul DDC2B.

