

POUŽÍVATEĽSKÁ PRÍRUČKA



Q27P4U MONITOR

AOC.COM

©2026 AOC. All rights reserved
Version: A01

AOC

Bezpečnosť.....	1
Národné konvencie.....	1
Napájanie	2
Inštalácia.....	3
Čistenie	4
Iné	5
Nastavenie.....	6
Obsah balenia	6
Montáž stojana a základne	7
Nastavenie uhla pohľadu.....	8
Pripojenie monitora.....	9
Montáž na stenu.....	10
Funkcia Adaptive-Sync.....	11
Nastavovanie	12
Rýchle klávesy.....	12
Nastavenie OSD	13
Nastavenie hry	14
Prednastavený režim.....	16
Obrázok.....	17
Vstup	19
Nastavenia	20
Vypnuté / Zapnuté	20
Zvuk	21
OSD Setup (Nastavenie OSD).....	22
Information (Informácie)	23
LED indikátor	24
Riešenie problémov	25
Špecifikácia.....	26
Všeobecná špecifikácia	26
Zásady spoločnosti AOC týkajúce sa defektov pixelov na displejoch monitorov	27
Prednastavené režimy zobrazenia.....	29
Priradenie pinov	30
Plug and Play	31

Bezpečnosť

Národné konvencie

Nasledujúce podkapitoly popisujú národné konvencie používané v tomto dokumente.

Poznámky, upozornenia a varovania

V celom tomto návode môžu byť bloky textu sprevádzané ikonou a vytlačené tučným alebo kurzívnym písmom. Tieto bloky predstavujú poznámky, upozornenia a varovania a používajú sa nasledovne:



POZNÁMKA: POZNÁMKA označuje dôležité informácie, ktoré vám pomôžu lepšie využiť váš počítačový systém.



UPOZORNENIE: UPOZORNENIE označuje možnosť poškodenia hardvéru alebo straty dát a informuje vás, ako sa problému vyhnúť.



VAROVANIE: VAROVANIE označuje možnosť telesného zranenia a informuje vás, ako sa problému vyhnúť. Niektoré varovania môžu byť uvedené v alternatívnych formátoch a nemusia byť sprevádzané ikonou. V takýchto prípadoch je konkrétna forma varovania stanovená regulačným orgánom.

Napájanie



Monitor by mal byť prevádzkovaný iba z typu napájacieho zdroja uvedeného na štítku. Ak si nie ste istí typom napájania vo vašej domácnosti, obráťte sa na svojho predajcu alebo miestnu energetickú spoločnosť.



Monitor je vybavený trojkoľikovou uzemnenou zástrčkou, teda zástrčkou s tretím (uzemňovacím) kolíkom. Táto zástrčka sa zapojí iba do uzemnenej elektrickej zásuvky ako bezpečnostné opatrenie. Ak vaša zásuvka neumožňuje zapojenie trojkoľikovej zástrčky, nechajte elektrikára nainštalovať správnu zásuvku alebo použite adaptér na bezpečné uzemnenie zariadenia. Neobchádzajte bezpečnostný účel uzemnenej zástrčky.



Odpojte zariadenie počas búrky s bleskami alebo keď nebude dlhší čas používané. Týmto ochránite monitor pred poškodením spôsobeným prepätím.



Nepreťažujte predlžovacie káble a rozvodné lišty. Preťaženie môže spôsobiť požiar alebo elektrický šok.



Pre zabezpečenie uspokojivej prevádzky používajte monitor iba s počítačmi certifikovanými podľa noriem UL, ktoré majú vhodne nakonfigurované zásuvky označené hodnotami 100–240 V AC, min. 5 A.



Elektrická zásuvka musí byť inštalovaná v blízkosti zariadenia a musí byť ľahko prístupná.

Inštalácia

! Neumiestňujte monitor na nestabilný vozík, stojan, trojnožku, držiak alebo stôl. Ak monitor spadne, môže zraniť osobu a spôsobiť vážne poškodenie tohto produktu. Používajte iba vozík, stojan, trojnožku, držiak alebo stôl odporúčaný výrobcom alebo predávaný s týmto produktom. Pri inštalácii produktu postupujte podľa pokynov výrobcu a používajte montážne príslušenstvo odporúčané výrobcom. Kombináciu produktu a vozíka presúvajte opatrne.

! Nikdy netlačte žiadny predmet do otvoru na skrinke monitora. Mohlo by to poškodiť obvodové súčiastky a spôsobiť požiar alebo úraz elektrickým prúdom. Nikdy nevyliievajte tekutiny na monitor.

! Neumiestňujte prednú časť produktu na podlahu.

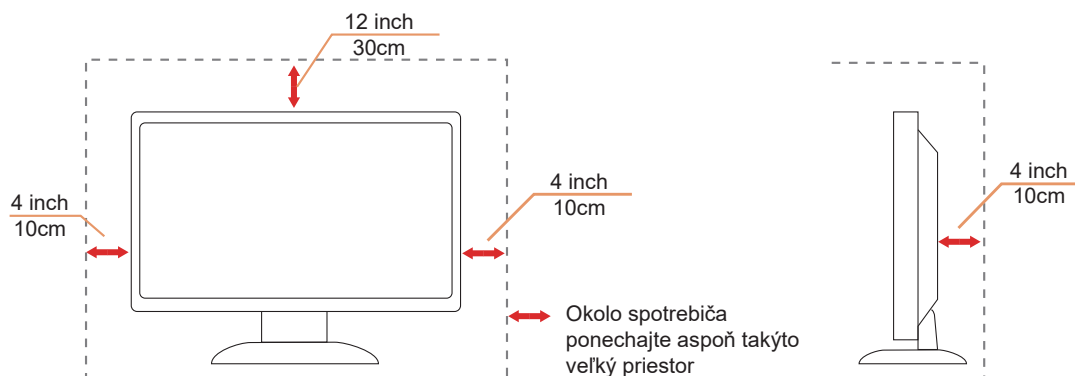
! Ak monitor namontujete na stenu alebo policičku, použite montážnu sadu schválenú výrobcom a riadte sa pokynmi dodanými so sadou.

! Nechajte okolo monitora dostatočný priestor, ako je znázornené nižšie. V opačnom prípade môže byť cirkulácia vzduchu nedostatočná, čo môže viesť k prehriatiu, požiaru alebo poškodeniu monitora.

! Aby ste predišli možnému poškodeniu, napríklad odľupovaniu panela od rámy, zabezpečte, aby sa monitor neklonil nadol o viac ako -5 stupňov. Ak bude prekročený maximálny sklon monitora nadol o -5 stupňov, poškodenie monitora nebude kryté zárukou.

Nižšie sú uvedené odporúčané ventilačné priestory okolo monitora pri jeho inštalácii na stenu alebo na stojan:

Inštalované so stojanom



Čistenie

! Pravidelne čistite kryt monitoru mäkkou handričkou navlhčenou vodou.

! Pri čistení používajte mäkkú bavlnenú alebo mikrovláknovú handričku. Handrička by mala byť vlhká a takmer suchá; nedovoľte, aby sa tekutina dostala do puzdra.



! Pred čistením výrobku odpojte napájací kábel.

Iné



Ak výrobok vydáva nezvyčajný zápach, zvuk alebo dym, IHNEĎ odpojte napájaciu zástrčku a kontaktujte servisné stredisko.



Uistite sa, že ventilačné otvory nie sú zablokované stolom alebo závesom.



Počas prevádzky nevystavujte LCD monitor silným vibráciám alebo nárazom.



Počas prevádzky alebo prepravy neudierajte do monitora ani ho nenechávajte spadnúť.



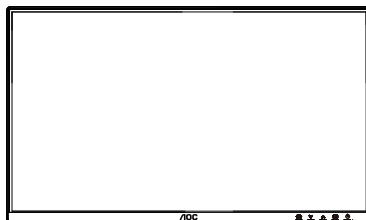
Napájacie káble musia byť bezpečnostne schválené. Pre Nemecko musí ísť o typ H03VV-F, 3G, 0,75 mm² alebo lepší. Pre ostatné krajiny sa použijú vhodné typy podľa príslušných predpisov.



Nadmerný akustický tlak zo slúchadiel môže spôsobiť poškodenie sluchu. Nastavenie ekvalizéra na maximum zvyšuje výstupné napätie slúchadiel a tým aj hladinu akustického tlaku.

Nastavenie

Obsah balenia



Monitor



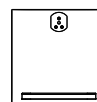
Quick Start Guide



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable



HDMI Cable



DisplayPort Cable



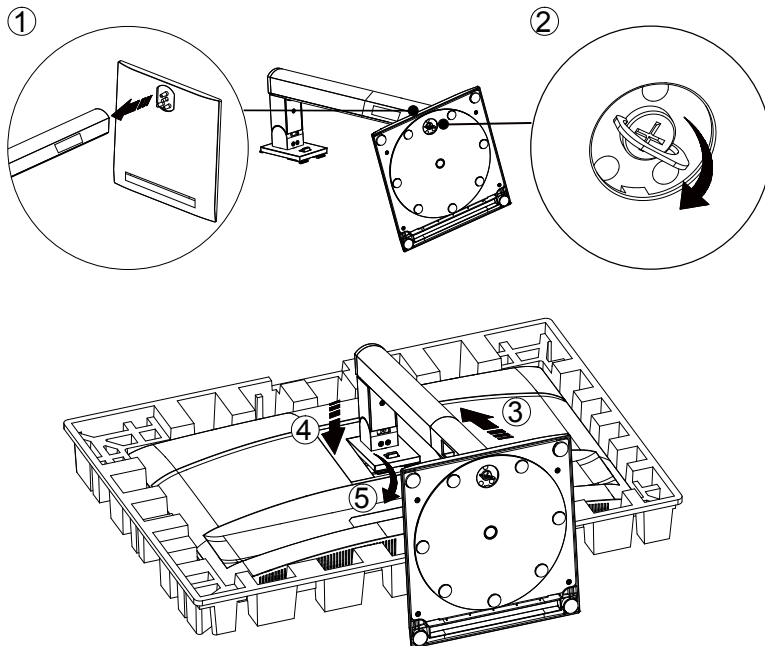
USB Cable

* Nie všetky signálne káble budú dodané pre všetky krajiny a regióny. Prosím, overte si to u miestneho predajcu alebo v pobočke AOC.

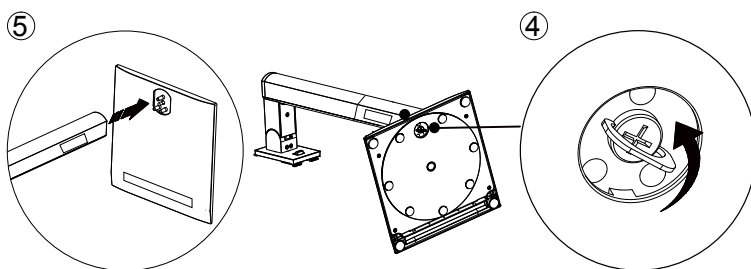
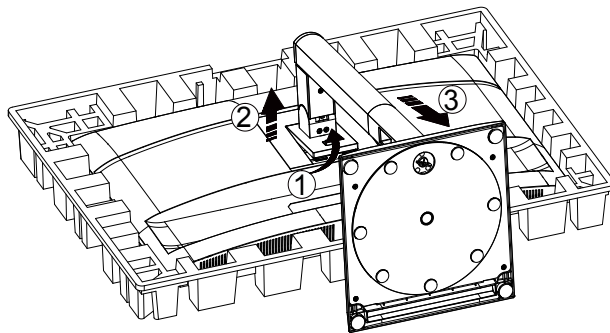
Montáž stojana a základne

Základňu nainštalujte alebo odstráňte podľa nasledujúcich krokov.

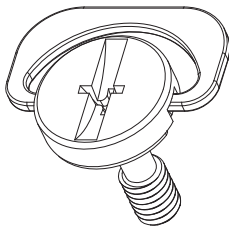
Nastavenie:




Odstrániť:



Špecifikácia skrutky pre základňu: M6 × 17 mm (účinná dĺžka závitú 5,5 mm)



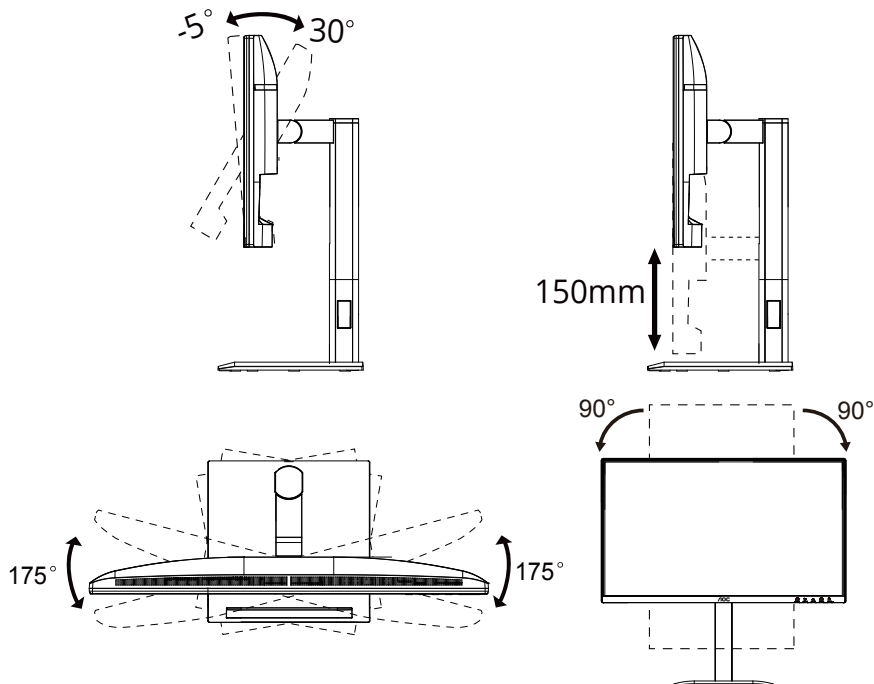
 **POZNÁMKA:** Dizajn displeja sa môže líšiť od zobrazeného.

Nastavenie uhla pohľadu

Pre dosiahnutie optimálneho zážitku pri sledovaní sa odporúča, aby používateľ najskôr zabezpečil, že vidí svoju celú tvár na obrazovke, a následne upravil uhol monitora podľa vlastných preferencií.

Držte stojan, aby ste pri zmene uhla monitora nezvrhli zariadenie.

Monitor môžete nastaviť nasledovne:



POZNÁMKA:

Pri zmene uhla sa nedotýkajte LCD obrazovky. Dotýkanie sa LCD obrazovky môže spôsobiť jej poškodenie.

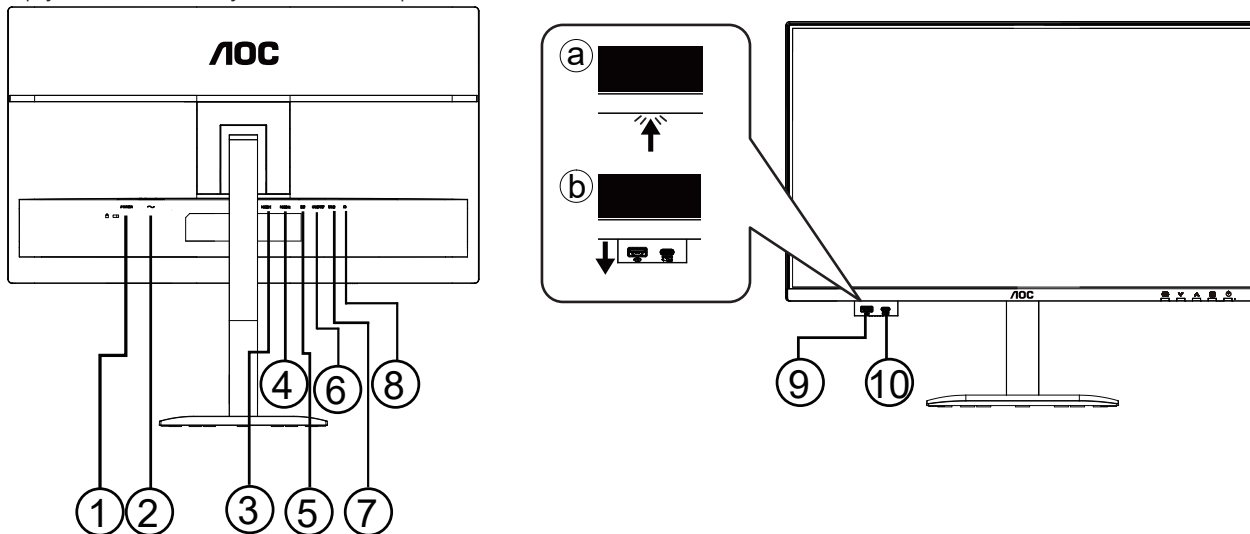


VAROVANIE

- Aby ste predišli možnému poškodeniu obrazovky, ako je odlupovanie panela, zabezpečte, aby sa monitor neklonil nadol viac než o -5 stupňov.
- Pri nastavovaní uhla monitora netlačte na obrazovku. Držte iba rámik.

Pripojenie monitora

Pripojenia káblov na zadnej strane monitora a počítača:



1. Spínač AC
2. Napájanie
3. HDMI1
4. HDMI2
5. DisplayPort
6. USB Upstream
7. USB3.2 Gen1x2
8. Slúchadlá
9. USB3.2 Gen1x1
10. USB C (Napájanie až do 15 W)

Pripojiť k PC

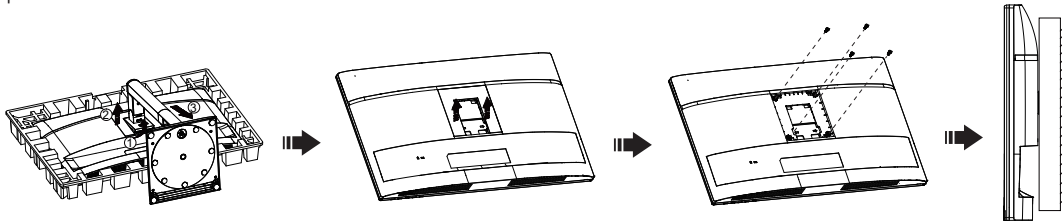
1. Pevne pripojte napájací kábel na zadnú stranu displeja.
2. Vypnite počítač a odpojte jeho napájací kábel.
3. Pripojte kábel signálu displeja k video konektoru na zadnej strane vášho počítača.
4. Zapojte napájací kábel počítača a displeja do blízkej zásuvky.
5. Zapnite počítač a displej.

Ak monitor zobrazuje obraz, inštalácia je dokončená. Ak obraz nezobrazuje, pozrite si časť Riešenie problémov.

Na ochranu zariadenia vždy vypnite PC a LCD monitor pred pripojením.

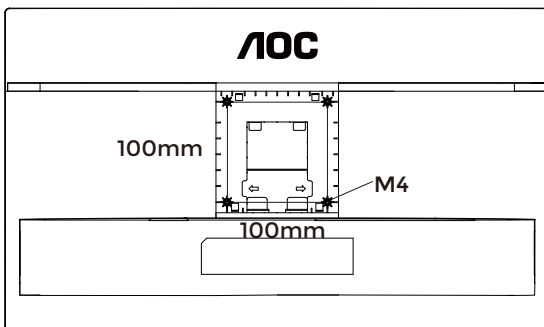
Montáž na stenu

Príprava na inštaláciu voliteľného ramena na montáž na stenu.

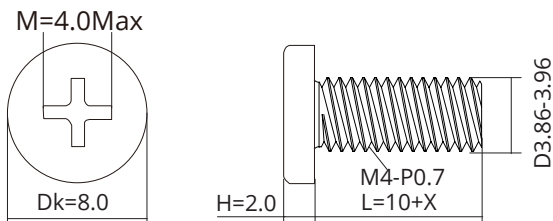


Tento monitor je možné pripevniť na rameno na montáž na stenu, ktoré sa predáva samostatne. Pred vykonaním tohto postupu odpojte napájanie. Postupujte podľa týchto krokov:

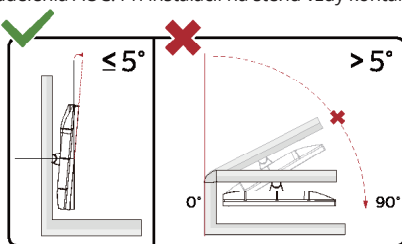
1. Odstráňte základňu.
2. Postupujte podľa pokynov výrobcu pri zostavovaní ramena na montáž na stenu.
3. Umiestnite rameno na montáž na zadnú stranu monitora. Zarovnajte otvory ramena s otvormi na zadnej strane monitora.
4. Vložte štyri skrutky do otvorov a dotiahnite ich.
5. Znovu pripojte káble. Na inštrukcie týkajúce sa pripevnenia ramena na stenu sa obráťte na používateľskú príručku dodanú s voliteľným ramenom na montáž na stenu.



Špecifikácia skrutiek pre držiak na stenu: M4*(10+X) mm, (X = hrúbka držiaka na montáž na stenu)



Poznámka: Otvory na skrutky pre VESA montáž nie sú k dispozícii pre všetky modely. Overte si ich dostupnosť u predajcu alebo oficiálneho oddelenia AOC. Pri inštalácii na stenu vždy kontaktujte výrobcu.



* Dizajn displeja sa môže líšiť od zobrazeného.

VAROVANIE:

1. Aby ste predišli možnému poškodeniu obrazovky, ako je odlupovanie panela, zabezpečte, aby sa monitor neklonil nadol viac než o -5 stupňov.
2. Pri nastavovaní uhla monitora netlačte na obrazovku. Držte iba rámik.

Funkcia Adaptive-Sync

1. Funkcia Adaptive-Sync funguje s rozhraním DisplayPort/HDMI
2. Kompatibilná grafická karta: Odporúčaný zoznam je uvedený nižšie, overiť ho možno aj na www.AMD.com

Grafická karta

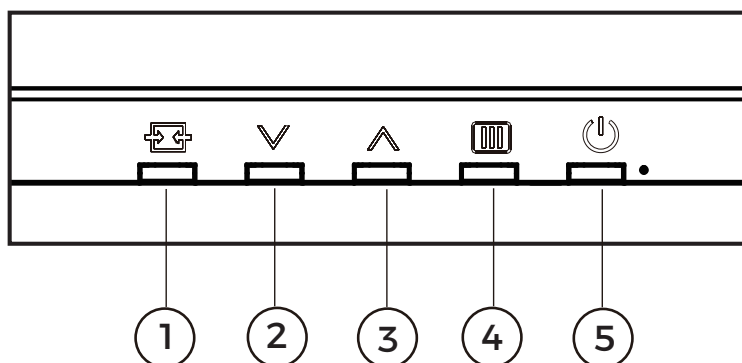
- Radeon™ RX Vega séria
- Radeon™ RX 500 séria
- Radeon™ RX 400 séria
- Radeon™ R9/R7 300 séria (okrem R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano séria
- Radeon™ R9 Fury séria
- Radeon™ R9/R7 200 séria (okrem R9 270/X, R9 280/X)

Procesory

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

Nastavovanie

Rýchle klávesy



1	Zdroj/Ukončiť
2	Prednastavený režim/✓
3	Jas/↑
4	Menu/Potvrdiť
5	Napájanie

Menu/Potvrdiť

Stlačte pre zobrazenie OSD alebo potvrdenie výberu.

Napájanie

Stlačte tlačidlo Napájanie na zapnutie monitora.

Prednastavený režim/✓

Keď nie je zobrazené OSD, stlačte kláves „✓“ na otvorenie funkcie Prednastavený režim, potom stlačte kláves „✓“ alebo „↑“ na výber Prednastavený režim.

Jas/↑

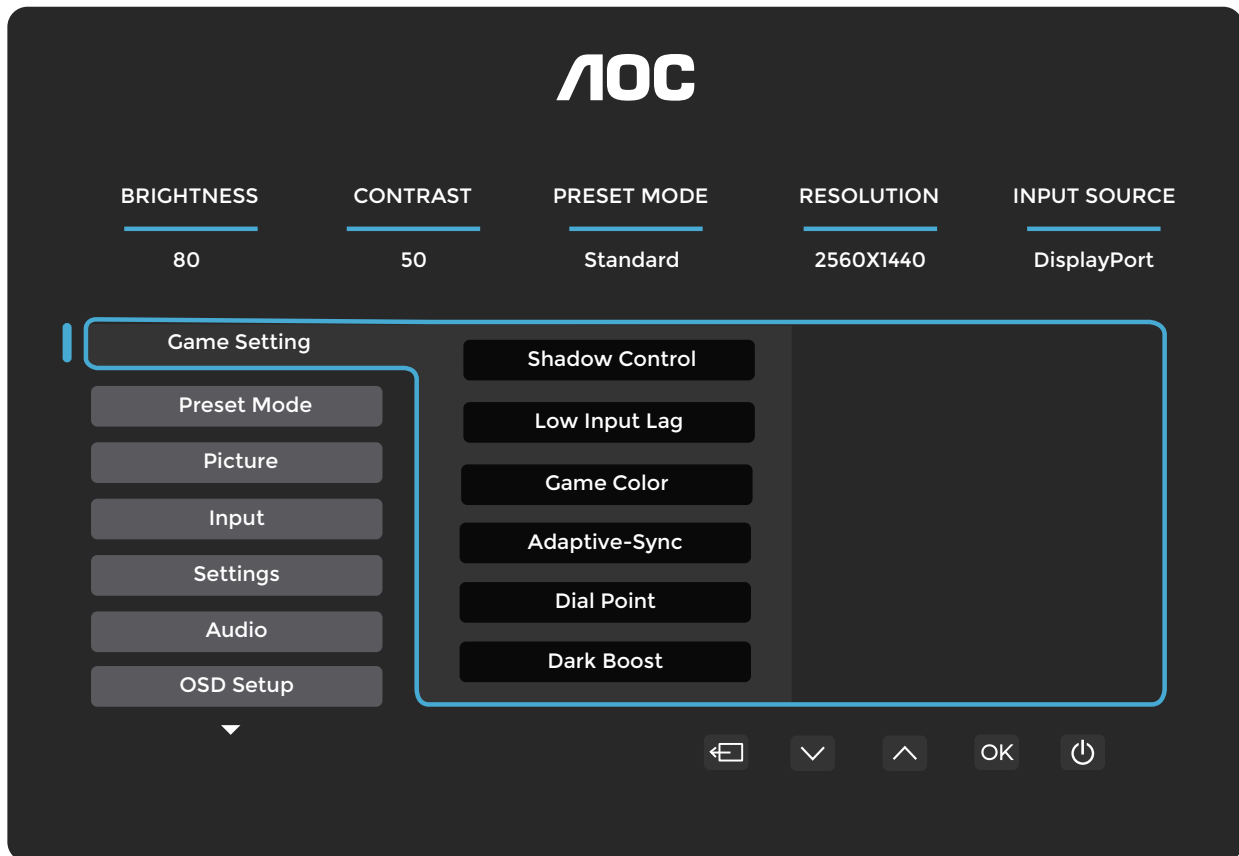
Keď nie je zobrazené OSD, stlačte kláves „↑“ na otvorenie funkcie Jas, potom stlačte kláves „↑“ alebo „↑“ na úpravu jasů.
















Zdroj/Ukončiť

Keď je OSD zatvorené, stlačenie tlačidla Source/Exit aktivuje funkciu rýchleho výberu zdroja. Keď je ponuka OSD aktívna, toto tlačidlo slúži ako kláves na ukončenie (na opustenie ponuky OSD).

Nastavenie OSD

Základné a jednoduché pokyny k ovládacím tlačidlám.

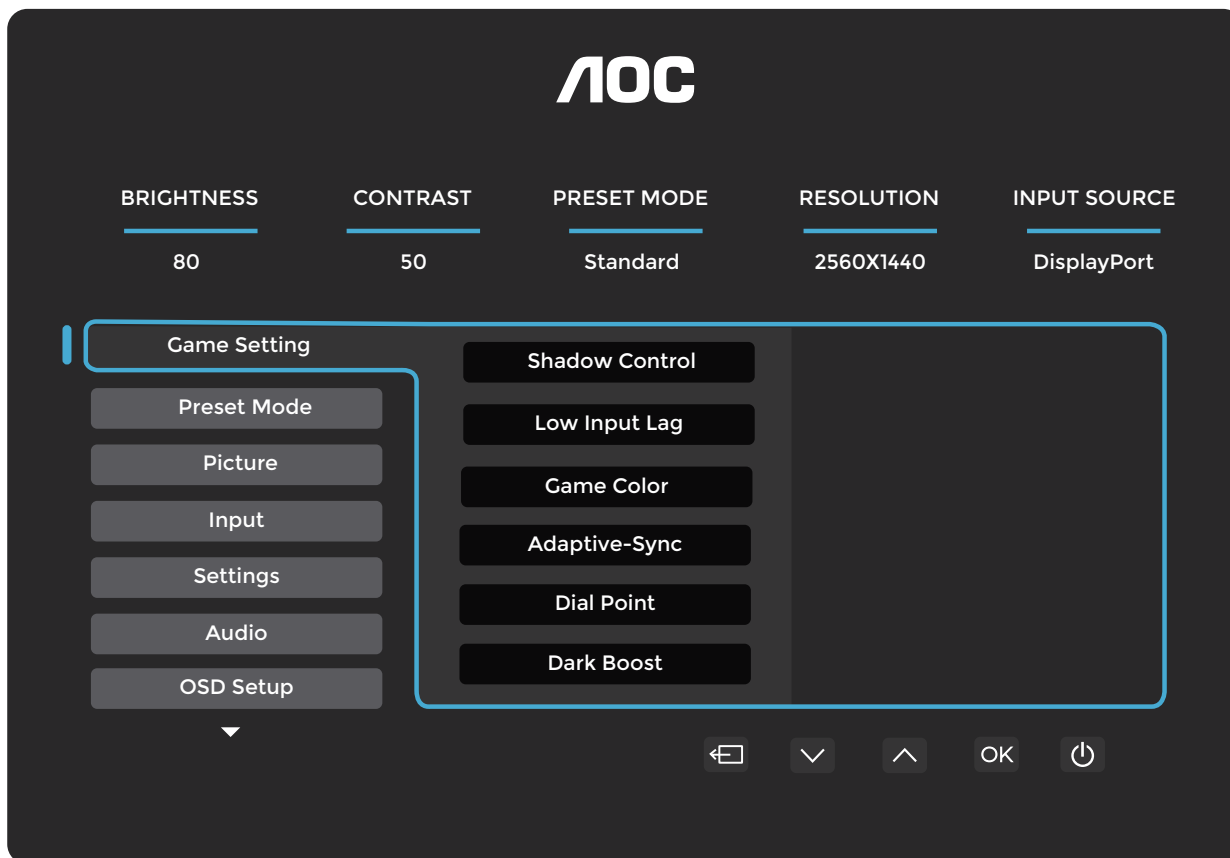


- 1). Stlačte tlačidlo  MENU pre aktiváciu okna OSD.
- 2). Stlačte  alebo  pre navigáciu medzi funkciami. Keď je požadovaná funkcia zvýraznená, stlačte tlačidlo  MENU / OK pre jej aktiváciu. Stlačte  alebo  pre navigáciu medzi funkciami podmenu. Keď je požadovaná funkcia podmenu zvýraznená, stlačte  MENU / OK pre jej aktiváciu.
- 3). Stlačte  alebo  pre zmenu nastavení vybranej funkcie. Stlačte  /  pre ukončenie. Ak chcete upraviť ďalšiu funkciu, opakujte kroky 2-3.
- 4). Funkcia uzamknutia OSD: Na uzamknutie OSD stlačte a držte tlačidlo  MENU, kým je monitor vypnutý, a potom stlačte  tlačidlo napájania na zapnutie monitora. Na odomknutie OSD stlačte a držte tlačidlo  MENU, kým je monitor vypnutý, a potom stlačte  tlačidlo napájania na zapnutie monitora.

Poznámky:

- 1). Ak má produkt iba jeden vstupný signál, položka „Výber vstupu“ je deaktivovaná na úpravu.
- 2). Ak je rozlíšenie vstupného signálu natívne rozlíšenie alebo Adaptive-Sync, položka „Pomer obrazu“ je neplatná.

Nastavenie hry



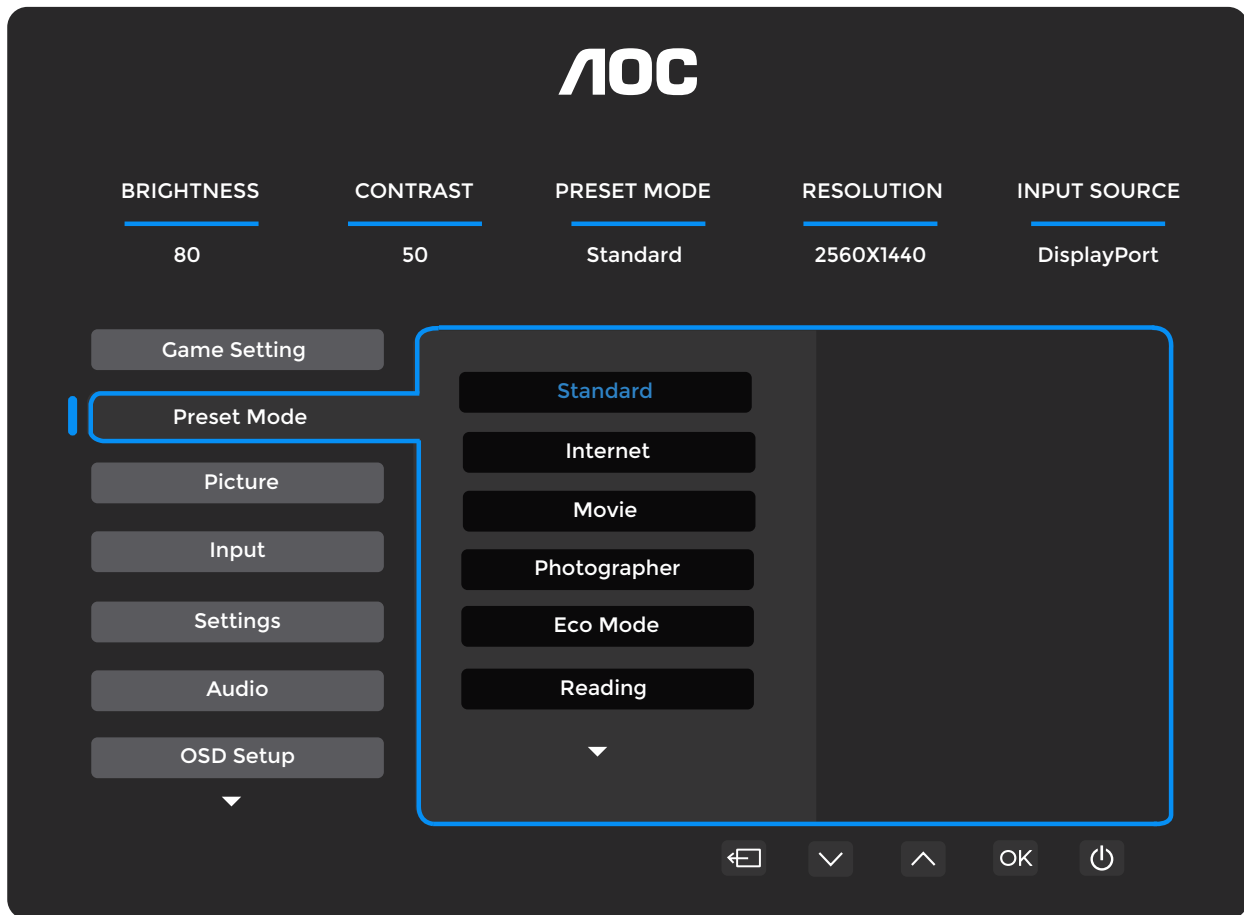
Ovládanie tieňov	0-20	Prednastavenie Ovládania tieňov je 0; koncový používateľ môže následne upraviť hodnotu v rozsahu od 0 do 20 na dosiahnutie jasnejšieho obrazu. Ak je obraz príliš tmavý na jasné rozlíšenie detailov, upravte hodnotu v rozsahu od 0 do 20 pre jasnejší obraz.
Nízka latencia vstupu	Vypnuté / Zapnuté	Vypnúť rámcový buffer na zníženie latencie vstupu.
Herná farba	0 ~ 20	Herná farba poskytuje úrovne nastavenia saturácie od 0 do 20 pre lepší obraz.
Adaptive-Sync	Vypnuté / Zapnuté	Zakázať alebo povoliť Adaptive-Sync. Pripomienka prevádzky funkcie Adaptive-Sync: Ak je funkcia Adaptive-Sync povolená, môže dôjsť v niektorých herných prostrediach k blikaniu.
Dial Point	Vypnuté / Zapnuté / Dynamické	Funkcia „Dial Point“ umiestňuje indikátor zamerania do stredu obrazovky, čím pomáha hráčom dosiahnuť presné a účinné zameranie v hrách typu First Person Shooter (FPS).
Dark Boost	Vypnuté / Úroveň 1 / Úroveň 2 / Úroveň 3	Zvyšuje viditeľnosť detailov na obrazovke v tmavých aj svetlých oblastiach, pričom upravuje jas svetlých oblastí a zabezpečuje, že nedôjde k ich prenasýteniu.
MBR	0 ~ 20	MBR (redukcia rozmazania pohybu) poskytuje úrovne nastavenia od 0 do 20 na zníženie rozmazania pohybu. Poznámka: 1. Funkciu MBR je možné upraviť, len keď je Adaptive-Sync vypnutý a obnovovacia frekvencia je ≥ 75 Hz. 2. Jas obrazovky sa zníži so zvyšovaním hodnoty nastavenia.
MBR synchronizácia	Vypnuté / Zapnuté	Zakázať alebo povoliť MBR synchronizáciu (Motion Blur Remove).
Overdrive	Vypnuté / Nízke / Stredné / Silné / Boost	Nastaviť dobu odozvy. Poznámka: 1. Ak používateľ nastaví OverDrive na „Silné“, zobrazený obraz môže byť rozmazaný. Používatelia môžu upraviť úroveň OverDrive alebo ho vypnúť podľa svojich preferencií. 2. Funkcia „Boost“ je voliteľná, keď je Adaptive-Sync vypnutý a frekvencia obnovovania je ≥ 75 Hz. 3. Jas obrazovky sa zníži pri zapnutí funkcie „Boost“.

Poznámka:

- Keď je v časti „Obraz“ povolený „HDR režim“, nie je možné upravovať položky „Herný režim“, „Ovládanie tieňov“ a „Herná farba“.
- Keď je v časti „Obraz“ povolený „HDR“, nie je možné upravovať položky „Herný režim“, „Ovládanie tieňov“, „Dark Boost“, „Herná farba“, „MBR“ a „MBR Sync“. Funkcia „Boost“ v časti „Overdrive“ nie je k dispozícii.

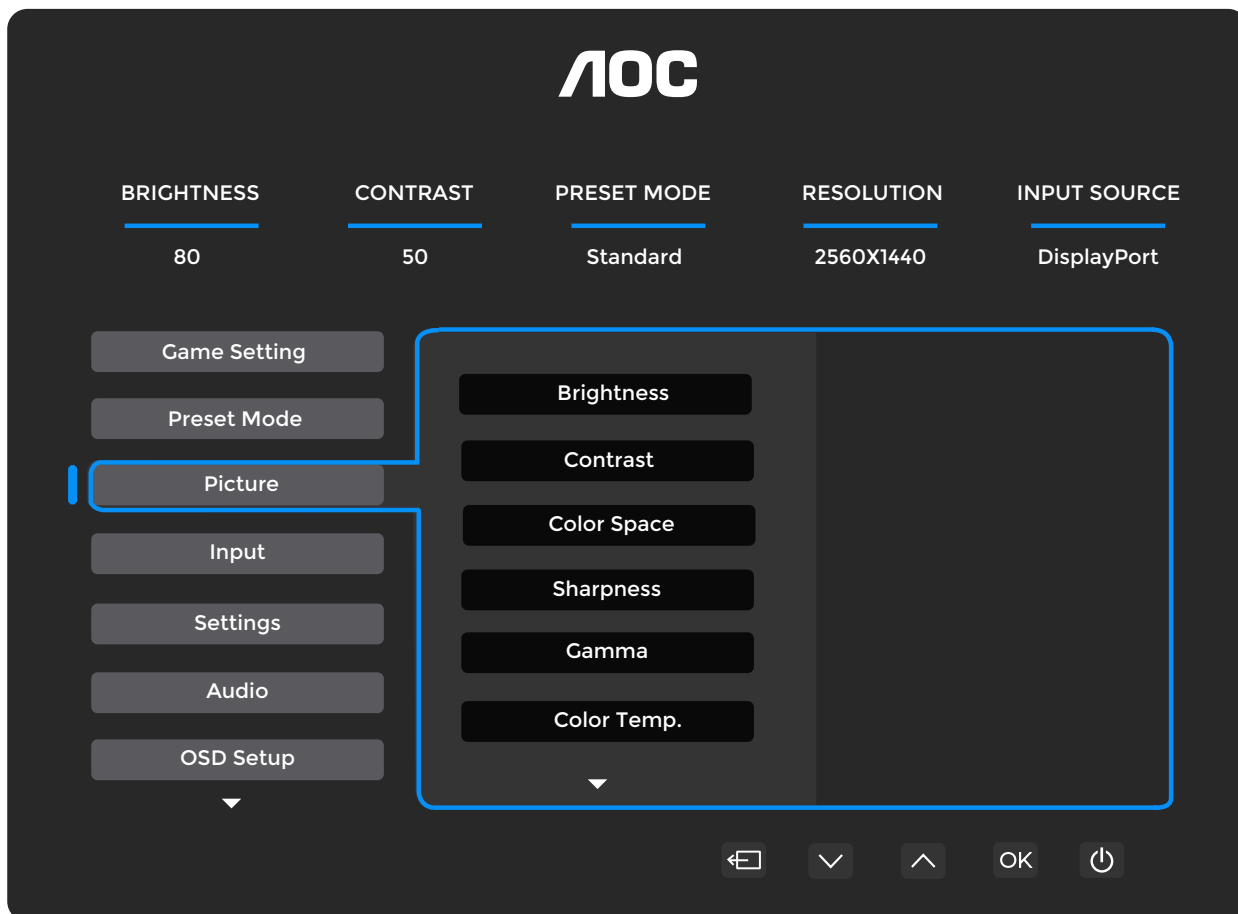
- 3). Keď je „Farebný priestor“ v časti „Obrázok“ nastavený na sRGB, nie je možné upravovať položky „Herný režim“, „Ovládanie tieňov“, „Dark Boost“ a „Hernú farbu“.

Prednastavený režim



ŠTANDARD	Zvyšuje čitateľnosť pri prehliadaní vhodných webových a mobilných hier.
Internet	Internetový režim.
Film	Filmový režim.
Fotograf	Fotografický režim.
Režim Eco	Režim Eco
Čítanie	Režim čítania.
HDR efekt - Obrázok	Nastavte HDR efekt podľa svojich požiadaviek na používanie.
HDR efekt - Film	
HDR efekt - Hra	
Šport	Športový režim
FPS	Na hranie hier FPS (strieľačky z pohľadu prvej osoby). Zlepšuje úroveň čiernej farby v tmavých témach.
RTS	Na hranie hier RTS (strategické hry v reálnom čase). Zlepšuje kvalitu obrazu.
Preteky	Na hranie pretekárskych hier. Poskytuje najrýchlejší odozvoový čas a vysokú farebnú sýtosť.
Resetovať farby	Obnoviť predvolené nastavenie farieb.

Obrázok



Max. (jas = 100, kontrast = 100)	0-100	Úprava podsvietenia
Kontrast	0-100	Kontrast z digitálneho registra.
Farebný priestor	Natívny panel	Panel so štandardným farebným priestorom.
	sRGB	Farebný priestor sRGB.
Sharpness (Ostroť)	0-100	Nastavenie ostrosti.
Gamma	1,8/2,0/2,2/2,4/2,6	Nastavenie gamy.
Color Temp. (Teplota farieb)	Natívne	Obnovenie natívnej farebnej teploty z pamäte EEPROM.
	5000K	Obnovenie farebnej teploty 5000 K z pamäte EEPROM.
	6500K	Obnovenie farebnej teploty 6500 K z pamäte EEPROM.
	7500K	Obnovenie farebnej teploty 7500 K z pamäte EEPROM.
	8200K	Obnovenie farebnej teploty 8200 K z pamäte EEPROM.
	9300K	Obnovenie farebnej teploty 9300K z EEPROM.
	11500K	Obnovenie farebnej teploty 11500K z EEPROM.
	Definované používateľom	Obnovenie farebnej teploty z EEPROM.
Červená	0-100	Zosilnenie červenej z digitálneho registra.

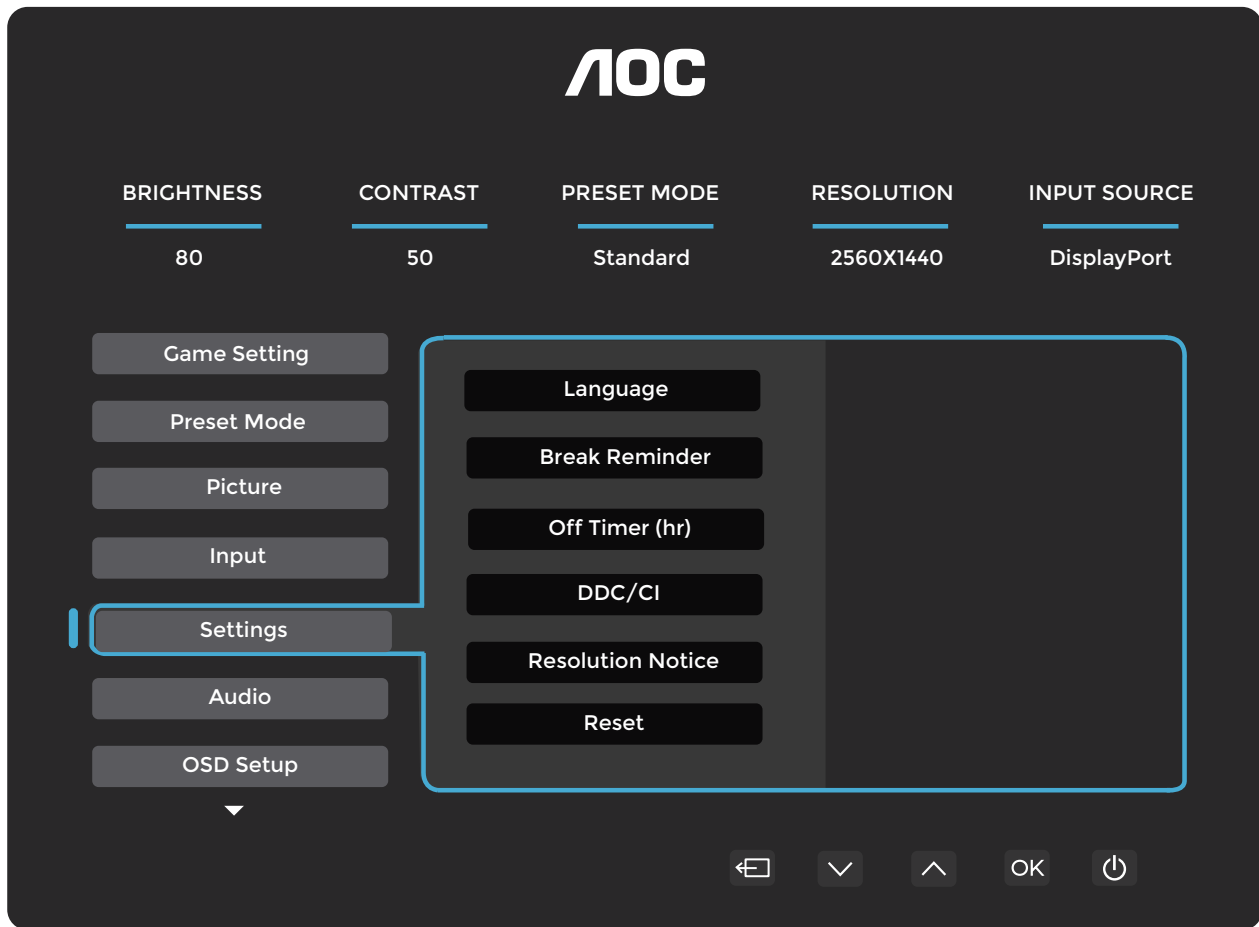
Zelená	0-100	Zosilnenie zelenej z digitálneho registra.
Modrá	0-100	Zosilnenie modrej z digitálneho registra.
DCR	Off (Vypnuté)	Zakázať dynamický kontrastný pomer.
	Zapnuté	Povoliť dynamický kontrastný pomer.
Clear Vision	Vypnuté / Slabé / Stredné / Sílne	Upravte funkciu Clear Vision
Pomer obrazu	Plná / Pomer / 1:1	Vyberte pomer obrazu na displeji.

Vstup



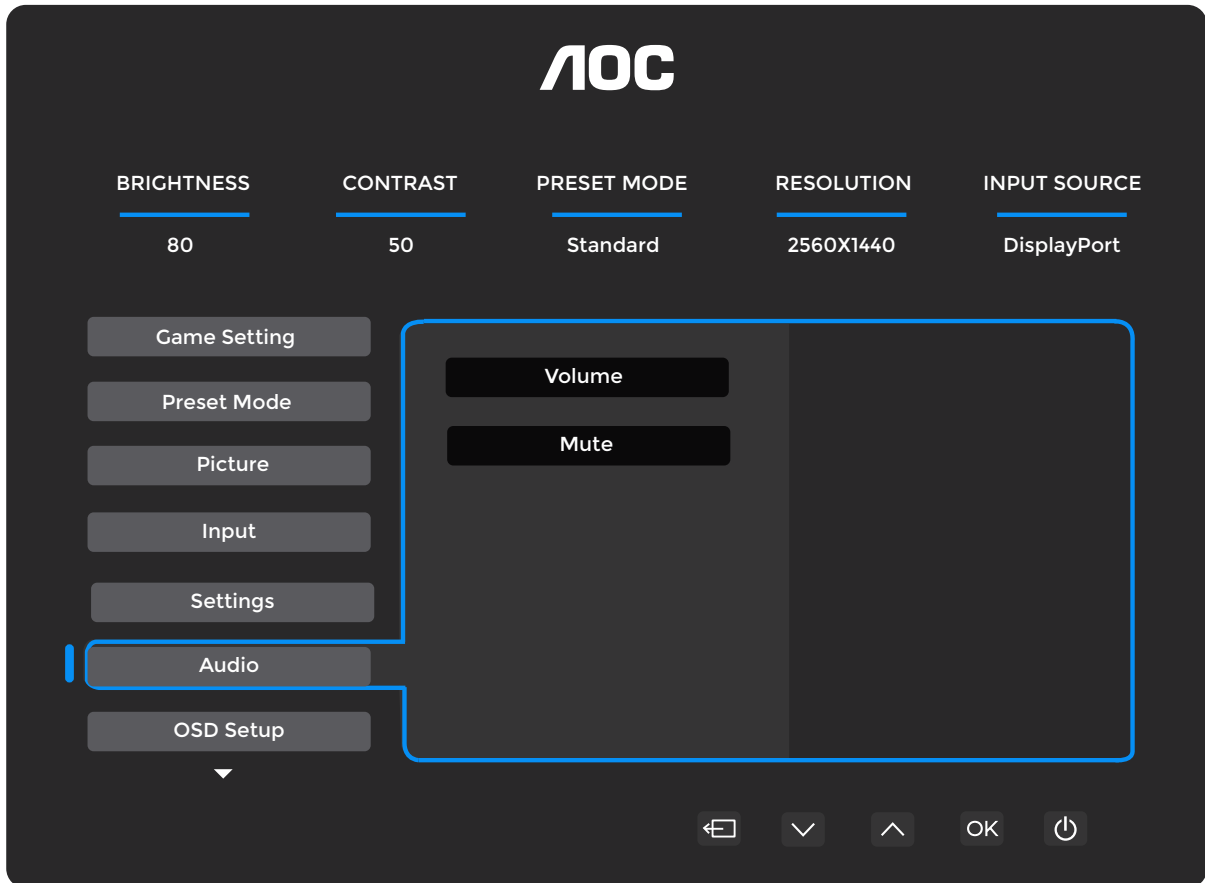
Auto	Automaticky vyberte zdroj vstupného signálu.
HDMI1	Vyberte zdroj vstupného signálu HDMI1.
HDMI2	Vyberte HDMI2 zdroj vstupného signálu.
DisplayPort	Vyberte zdroj vstupného signálu DisplayPort.

Nastavenia



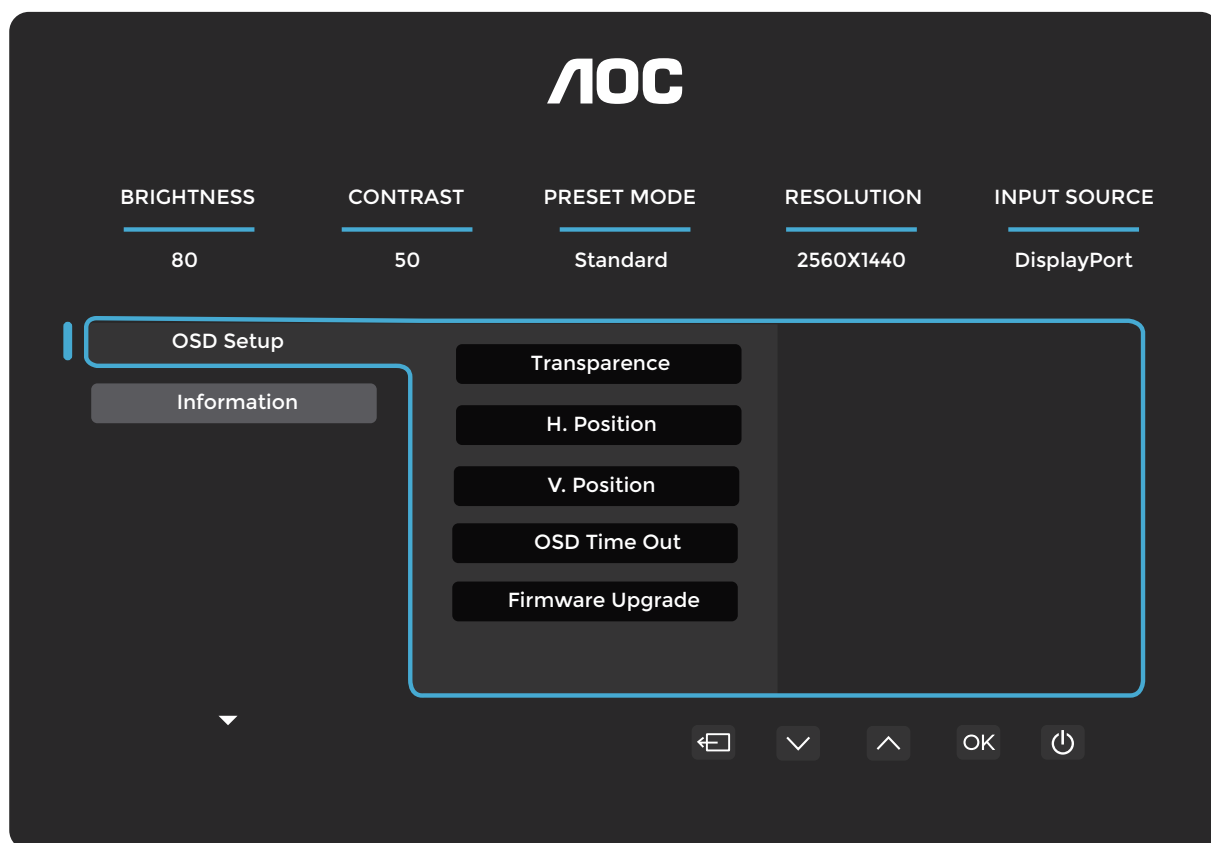
Jazyk		Vyberte jazyk OSD.
Pripomenka prestávky	Vypnuté / Zapnuté	Pripomenka prestávky, ak používateľ pracuje nepretržite viac ako 1 hodinu.
Časovač vypnutia (h)	0-24	Vyberte čas vypnutia DC.
DDC/CI	Nie / Áno	Zapnúť/Vypnúť podporu DDC/CI.
Oznámenie o rozlíšení	Vypnuté / Zapnuté	Výzva na optimálne rozlíšenie.
Reset (Resetovať)	Nie / Áno	Obnoviť menu na predvolené nastavenia.
	ENERGY STAR® alebo Nie	ENERGY STAR® dostupný pre vybrané modely

Zvuk



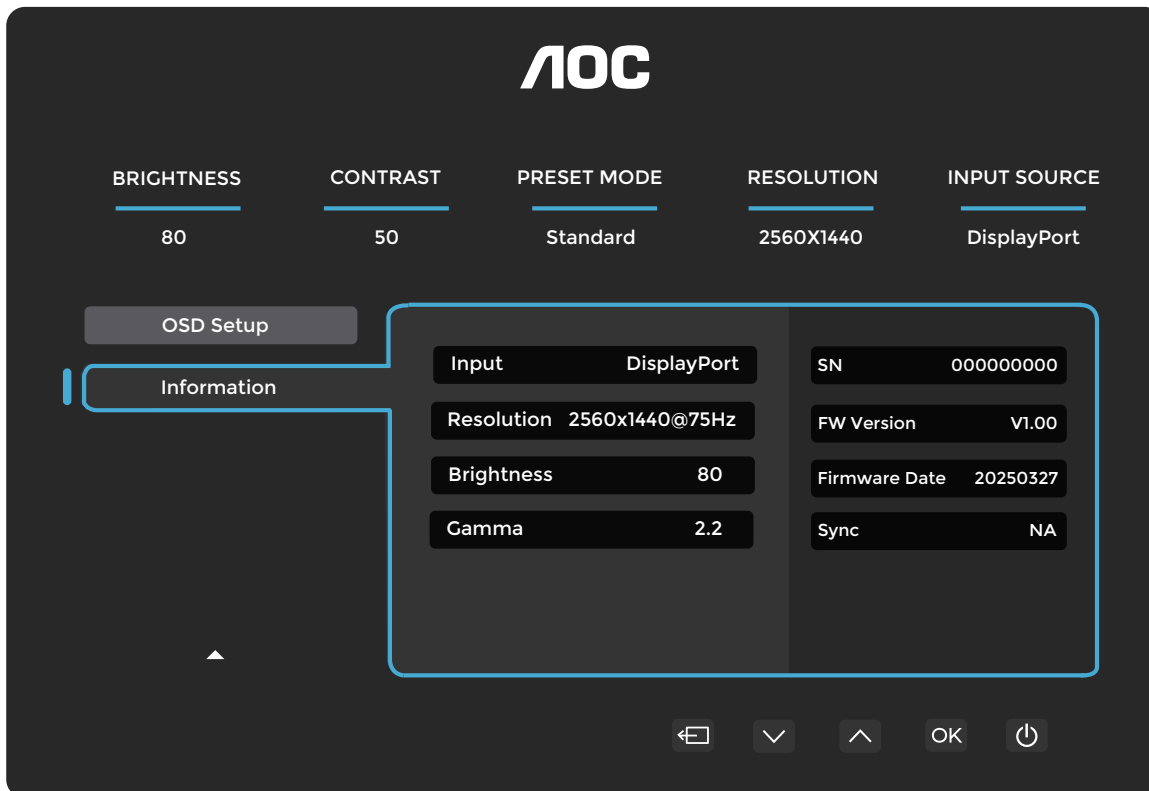
Hlasitosť	0-100	Nastavenie hlasitosti.
Stíšiť	Vypnuté / Zapnuté	Stíšiť zvuk.

OSD Setup (Nastavenie OSD)



Priehľadnosť	0-100	Nastaviť priehľadnosť OSD.
Pozícia	0-100	Nastavte horizontálnu pozíciu OSD.
Pozícia	0-100	Nastavte vertikálnu pozíciu OSD.
Časový limit OSD	5-120	Nastavte časový limit OSD.
Aktualizácia firmvéru	Nie / Áno	Aktualizujte firmvér cez USB.

Information (Informácie)



LED indikátor

Stav	Farba LED indikátora
Režim plného výkonu	Biela
Režim aktívneho vypnutia	Oranžová

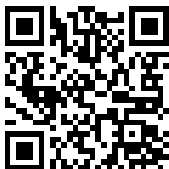
Riešenie problémov

Problém a otázka	Možné riešenia
Napájacia LED nesvieti	Uistite sa, že je napájacie tlačidlo zapnuté a napájací kábel je správne pripojený k uzemnenej elektrickej zásuvke a k monitoru.
Na obrazovke nie je žiadny obraz	<ul style="list-style-type: none"> ● Je napájací kábel správne pripojený? Skontrolujte pripojenie napájacieho kábla a zdroja napájania. ● Je video kábel správne pripojený? (Pripojené pomocou HDMI kábla) Skontrolujte pripojenie HDMI kábla. (Pripojené pomocou DisplayPort kábla) Skontrolujte pripojenie DisplayPort kábla. * Vstup HDMI/DisplayPort nemusí byť dostupný na každom modeli. ● Ak je napájanie zapnuté, reštartujte počítač, aby sa zobrazila úvodná obrazovka (prihlasovacia obrazovka). Ak sa zobrazí úvodná obrazovka (prihlasovacia obrazovka), spustíte počítač v príslušnom režime (bezpečný režim systému Windows 7/8/10) a následne zmeníte frekvenciu grafickej karty. (Pozrite časť Nastavenie optimálneho rozlíšenia.) Ak sa úvodná obrazovka (prihlasovacia obrazovka) nezobrazí, kontaktujte servisné stredisko alebo svojho predajcu. ● Vidíte „Vstup nie je podporovaný“ na obrazovke? Túto správu môžete vidieť, keď signál z grafickej karty prekročí maximálne rozlíšenie a frekvenciu, ktoré monitor dokáže správne spracovať. Nastavte maximálne rozlíšenie a frekvenciu, ktoré monitor dokáže správne spracovať. ● Uistite sa, že sú nainštalované ovládače monitora AOC.
Obraz je rozmazaný a vyskytuje sa problém s duhovým tieňovaním.	Nastavte ovládanie kontrastu a jasú. Stlačte klávesovú skratku (AUTO) pre automatické nastavenie. Uistite sa, že nepoužívate predĺžovací kábel ani prepínač. Odporúčame pripojiť monitor priamo k výstupnému konektoru grafickej karty na zadnej strane.
Obraz skáče, bliká alebo sa v obraze objavuje vlnový vzor.	Presuňte elektrické zariadenia, ktoré môžu spôsobovať elektrické rušenie, čo najďalej od monitora. Použite maximálnu obnovovaciu frekvenciu, ktorú váš monitor podporuje pri používanom rozlíšení.
Monitor je zaseknutý v režime aktívneho vypnutia.	Vypínač napájania počítača by mal byť v polohe ZAPNUTÉ. Grafická karta počítača by mala byť pevne zasunutá vo svojom slotu. Uistite sa, že video kábel monitora je správne pripojený k počítaču. Skontrolujte video kábel monitora a uistite sa, že žiadny pin nie je ohnutý. Uistite sa, že váš počítač je funkčný stlačením klávesu CAPS LOCK na klávesnici a sledovaním LED indikátora CAPS LOCK. LED by mala po stlačení klávesu CAPS LOCK buď svietiť, alebo zhasnúť.
Chýba jedna z primárnych farieb (ČERVENÁ, ZELENÁ alebo MODRÁ)	Skontrolujte video kábel monitora a uistite sa, že žiadny pin nie je poškodený. Uistite sa, že video kábel monitora je správne pripojený k počítaču.
Obraz na obrazovke nie je správne vycentrován alebo má nesprávnu veľkosť.	Nastavte H-pozíciu a V-pozíciu alebo stlačte klávesovú skratku (AUTO).
Obraz má farebné chyby (biela nevyzerá ako biela).	Nastavte RGB farby alebo vyberte požadovanú farebnú teplotu.
Horizontálne alebo vertikálne rušenie na obrazovke.	Na úpravu HODÍN a OSTROSTI použite režim vypnutia systému Windows 7/8/10/11. Stlačte klávesovú skratku (AUTO) pre automatické nastavenie.
Predpisy a servis	Prosím, pozrite si informácie o predpisoch a servise, ktoré sú uvedené v príručke na CD alebo na webovej stránke www.aoc.com (na vyhľadanie modelu, ktorý ste zakúpili vo vašej krajine, a na nájdenie informácií o predpisoch a servise na stránke podpory).

Špecifikácia

Všeobecná špecifikácia

Panel	Názov modelu	Q27P4U		
	Riadiaci systém	TFT farebný LCD		
	Viditeľná veľkosť obrazu	68,5 cm uhlopriečka		
	Rozteč pixelov	0,2331 mm (H) x 0,2331 mm (V)		
	Farba displeja	16,7 M		
Ostatné	Horizontálny rozsah skenovania	30–230 kHz		
	Maximálna horizontálna veľkosť skenovania	596,736 mm		
	Vertikálny rozsah skenovania	48–120 Hz		
	Vertikálna veľkosť skenovania (maximálna)	335,664 mm		
	Optimálne prednastavené rozlíšenie	2560x1440@60Hz		
	Maximálne rozlíšenie	2560x1440@120Hz		
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI		
	Zdroj napájania	100–240 V~, 50/60 Hz, 1,5A		
	Spotreba energie	Typická (predvolené jas a kontrast)	27W	
		Max. (jas = 100, kontrast = 100)	≤91W	
		Režim pohotovosti	≤0,3W	
	Odvod tepla	Normálny prevádzkový režim	92,15 BTU/hod (typ.)	
		Režim spánku (pohotovostný režim)	<1,02 BTU/hod	
Vypnutý režim		<1,02 BTU/hod		
Režim vypnutia (prepínač AC)		0 BTU/hod		
Fyzikálne charakteristiky	Typ konektora	HDMIx2/DisplayPort/USB C/USBx3/USB Upstream/Slúchadlá		
	Typ signálneho kábla	Odpojiteľný		
	Integrovaný reproduktor	2 W × 2		
Prevádzkové prostredie	Teplota	Prevádzková	0°C~40°C	
		Neprevádzková	-25°C~55°C	
	Vlhkosť	Prevádzková	10%~85% (non-Condensing)	
		Neprevádzková	5%~93% (non-Condensing)	
	Nadmorská výška	Prevádzková	0m~5000m (0ft~16404ft)	
		Neprevádzková	0m~12192m (0ft~40000ft)	

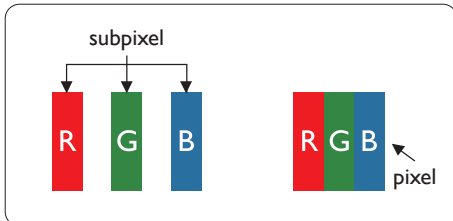


Zásady spoločnosti AOC týkajúce sa defektov pixelov na displejoch monitorov

Spoločnosť AOC usiluje sa o poskytovanie produktov najvyššej kvality. Využíva niektoré z najpokročilejších výrobných procesov v odvetví a uplatňuje prísne postupy kontroly kvality. Napriek tomu sú defekty pixelov alebo subpixelov na paneloch monitorov niekedy nevyhnutné.

Žiadny výrobca nemôže zaručiť, že všetky panely budú bez defektov pixelov, avšak spoločnosť AOC zaručuje, že akýkoľvek monitor s neprijateľným počtom defektov bude opravený alebo vymenený v rámci záruky. Toto oznámenie vysvetľuje rôzne typy defektov pixelov a definuje prijateľné úrovne defektov pre každý typ. Aby bol monitor oprávnený na opravu alebo výmenu v rámci záruky, počet defektov pixelov na displeji musí presiahnuť tieto prijateľné úrovne. Napríklad najviac 0,0004 % subpixelov na monitore môže byť defektných.

Spoločnosť AOC navyše stanovuje ešte prísnejšie kvalitatívne štandardy pre určité typy alebo kombinácie defektov pixelov, ktoré sú nápadnejšie ako iné. Táto zásada platí celosvetovo.



Pixely a subpixely

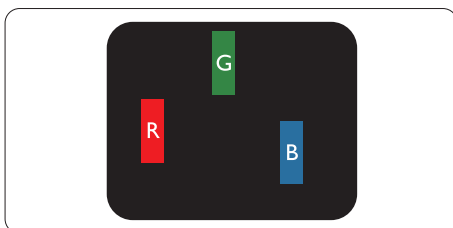
Pixel, teda obrazový bod, sa skladá z troch subpixelov v základných farbách – červenej, zelenej a modrej. Množstvo pixelov spolu tvorí obraz. Ak sú všetky subpixely pixelu rozsvietené, tri farebné subpixely spolu pôsobia ako jeden biely pixel. Ak sú všetky tmavé, tri farebné subpixely spolu pôsobia ako jeden čierny pixel. Iné kombinácie rozsvietených a tmavých subpixelov pôsobia ako jednotlivé pixely iných farieb.

Typy porúch pixelov

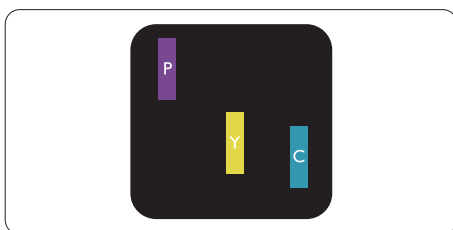
Poruchy pixelov a subpixelov sa na obrazovke prejavujú rôznymi spôsobmi. Existujú dve kategórie porúch pixelov a niekoľko typov porúch subpixelov v rámci každej kategórie.

Poruchy vo forme svetlých bodov

Poruchy vo forme svetlých bodov sa prejavujú ako pixely alebo subpixely, ktoré sú neustále rozsvietené, teda „zapnuté“. Svetlý bod je subpixel, ktorý vystupuje na obrazovke pri zobrazení tmavého vzoru. Existujú nasledovné typy porúch vo forme svetlých bodov.

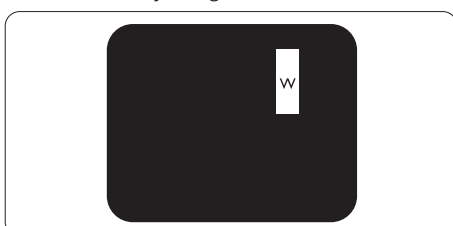


Jeden rozsvietený červený, zelený alebo modrý subpixel.



Dva susedné rozsvietené subpixely:

- Red + Blue = Purple
- Red + Green = Yellow
- Green + Blue = Cyan (Light Blue)



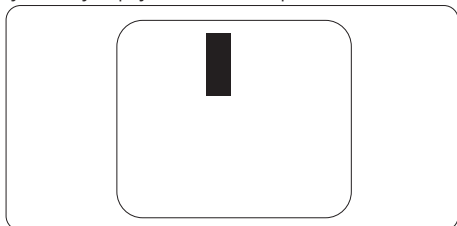
Tri susedné rozsvietené podpixely (jeden biely pixel).

Poznámka

Červená alebo modrá svetlá bodka musí byť jasnejšia o viac ako 50 % v porovnaní so susednými bodkami, zatiaľ čo zelená svetlá bodka musí byť jasnejšia o 30 % v porovnaní so susednými bodkami.

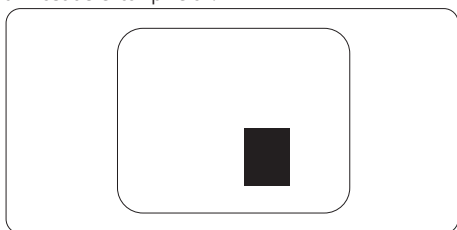
Chyby čiernych bodov

Chyby čiernych bodov sa prejavujú ako pixely alebo podpixely, ktoré sú vždy tmavé alebo „vypnuté“. Inými slovami, tmavý bod je podpixel, ktorý výrazne vystupuje na obrazovke pri zobrazení svetlého vzoru. Nasledujúce sú typy chýb čiernych bodov.



Blížkosť defektov pixelov

Keďže defekty pixelov a podpixelov rovnakého typu, ktoré sú navzájom blízko, môžu byť výraznejšie, spoločnosť AOC stanovuje tiež tolerancie pre blízkosť defektov pixelov.



Tolerancie defektov pixelov

Na uplatnenie nároku na opravu alebo výmenu z dôvodu defektov pixelov počas záručnej lehoty musí displej monitora AOC vykazovať počet defektov pixelov alebo podpixelov presahujúci tolerancie uvedené v webovej príručke.

CHYBY SVETLÝCH BODOV	PRIJATELNÁ ÚROVEŇ
1 rozsvietený podpixel	2
2 susedné rozsvietené podpixely	1
3 susedné rozsvietené podpixely (jeden biely pixel)	0
Vzdialenosť medzi dvoma chybami svetlých bodov*	$\geq 15\text{mm}$
Celkový počet chýb svetlých bodov všetkých typov	2
CHYBY ČIERNYCH BODOV	PRIJATELNÁ ÚROVEŇ
1 zhasnutý podpixel	5 alebo menej
2 susedné zhasnuté podpixely	2 alebo menej
3 susedné zhasnuté podpixely	≤ 1
Vzdialenosť medzi dvoma chybami čiernych bodov*	$\geq 15\text{mm}$
Celkový počet chýb čiernych bodov všetkých typov	5 alebo menej
CELKOVÝ POČET BODOVÝCH CHÝB	PRIJATELNÁ ÚROVEŇ
Celkový počet svetlých alebo čiernych bodových defektov všetkých typov	5 alebo menej

Poznámka

*: 1 alebo 2 susedné subpixelové defekty = 1 bodový defekt.

Prednastavené režimy zobrazenia

ŠTANDARD	ROZLIŠENIE (±1 Hz)	VODOROVNÁ FREKVENCIA (kHz)	ZVISLÁ FREKVENCIA (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@67Hz	35	66.667
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.500	75.000
REŽIM DOS	720x400@70Hz	31.469	70.087
REŽIM IBM	720x400@70Hz	31.469	70.087
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
	832x624@75Hz	49.725	74.551
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.020
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
WSXG	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
Full HD	1920x1080@60Hz	67.5	60
QHD	2560x1440@60Hz	88.86	60
	2560x1440@100Hz	151	100
	2560x1440@120Hz	178.201	120.001

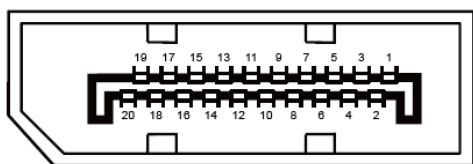
Poznámka: Podľa štandardu VESA môže nastať určitá chyba (+/-1Hz) pri výpočte frekvencie obnovovania (frekvencie poľa) rôznych operačných systémov a grafických kariet. S cieľom zlepšiť kompatibilitu bola nominálna obnovovacia frekvencia tohto výrobku zaokrúhľená. Pozrite si skutočný výrobok.

Priradenie pinov



19-pinový kábel pre farebný zobrazovací signál

Číslo pinu	Názov signálu	Číslo pinu	Názov signálu	Číslo pinu	Názov signálu
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	Uzemnenie DDC/CEC
2.	TMDS Data 2 tienenie	10.	TMDS hodiny +	18.	+5 V napájanie
3.	TMDS Data 2-	11.	Ochrana hodinového signálu TMDS	19.	Detekcia horúceho pripojenia
4.	TMDS dáta 1+	12.	TMDS Clock-		
5.	TMDS Data 1 tienenie	13.	CEC		
6.	TMDS dáta 1-	14.	Rezervované (N.C. na zariadení)		
7.	TMDS dáta 0+	15.	SCL		
8.	TMDS Data 0 tienenie	16.	SDA		



20-pinový kábel pre farebný zobrazovací signál

PIN číslo	Názov signálu	PIN číslo	Názov signálu
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Detekcia horúceho pripojenia
9	ML_Lane 1 (p)	19	Return DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Funkcia Plug & Play DDC2B

Tento monitor je vybavený schopnosťami VESA DDC2B podľa štandardu VESA DDC. Umožňuje monitoru informovať hostiteľský systém o svojej identite a v závislosti od úrovne použitého DDC komunikovať ďalšie informácie o svojich zobrazovacích schopnostiach.

DDC2B je obojsmerný dátový kanál založený na protokole I2C. Hostiteľ môže cez kanál DDC2B vyžiadať informácie EDID.

