

# ПОСІБНИК КОРИСТУВАЧА



## Q27P4U MONITOR

AOC.COM

©2026 AOC. All rights reserved  
Version: A01

**AOC**

Безпека.....	1
Національні конвенції.....	1
Живлення.....	2
Інсталяція.....	3
Очищення.....	4
Інше.....	5
Налаштування.....	6
Комплект постачання.....	6
Установка підставки та основи.....	7
Регулювання кута огляду.....	8
Підключення монітора.....	9
Настінне кріплення.....	10
Функція Adaptive-Sync.....	11
Регулювання.....	12
Гарячі клавіші.....	12
Налаштування OSD.....	13
Game Setting (Налашт. Гри).....	14
Preset Mode (Поп.вст.реж.).....	16
Picture (зображення).....	17
Input (Вхід).....	19
Settings (Настройки).....	20
Вимк./Увімк.....	20
Audio (Аудіо).....	21
OSD Setup (Установ. меню).....	22
Information (Інфо.).....	23
Світлодіодний індикатор.....	24
Усунення несправностей.....	25
Технічні характеристики.....	26
Загальні технічні характеристики.....	26
Політика АОС щодо дефектів пікселів на екранах моніторів.....	27
Попередньо встановлені режими відображення.....	29
Призначення контактів.....	30
Plug and Play.....	31

# Безпека

## Національні конвенції

Наступні підрозділи описують національні конвенції, що застосовуються в цьому документі.

### Примітки, застереження та попередження

Протягом цього керівництва блоки тексту можуть супроводжуватися піктограмою та друкуватися жирним або курсивним шрифтом. Ці блоки є примітками, застереженнями та попередженнями і використовуються наступним чином:



**ПРИМІТКА:** ПРИМІТКА містить важливу інформацію, яка сприяє ефективнішому використанню вашої комп'ютерної системи.





**ЗАСТЕРЕЖЕННЯ:** ЗАСТЕРЕЖЕННЯ вказує на можливість пошкодження апаратного забезпечення або втрати даних та пояснює, як уникнути цієї проблеми.





**ПОПЕРЕДЖЕННЯ:** ПОПЕРЕДЖЕННЯ вказує на потенційну загрозу здоров'ю та пояснює, як уникнути небезпеки. Деякі попередження можуть подаватися в альтернативному форматі без супроводу піктограми. У таких випадках форма подання попередження встановлюється регуляторними органами.


# Живлення


 Монітор слід експлуатувати лише від джерела живлення з характеристиками, зазначеними на маркувальній етикетці. Якщо ви не впевнені щодо параметрів електроживлення у вашому будинку, зверніться до продавця або місцевої електропостачальної компанії.

 Монітор оснащено трьохконтактною заземленоювилкою з третім (заземлювальним) контактом. Цявилка підходить лише до заземленої електричної розетки як захід безпеки. Якщо ваша розетка не сумісна з трьохконтактноювилкою, зверніться до кваліфікованого електрика для встановлення відповідної розетки або скористайтеся адаптером для безпечного заземлення пристрою. Не нейтралізуйте захисну функцію заземленоївилки.

 Від'єднуйте пристрій від електромережі під час грози або коли він не використовується протягом тривалого часу. Це захистить монітор від пошкоджень, спричинених стрибками напруги.

 Не перевантажуйте подовжувачі та розподільні коробки. Перевантаження може спричинити пожежу або ураження електричним струмом.

 Для забезпечення належної роботи використовуйте монітор лише з комп'ютерами, сертифікованими за стандартом UL, що мають відповідно обладнані розетки із маркуванням 100–240 В змінного струму, мін. 5 А.

 Настінна розетка має бути встановлена поблизу обладнання та легко доступною.

# Інсталяція

**!** Не розміщуйте монітор на нестійкому візку, підставці, штативі, кронштейні або столі. Якщо монітор впаде, він може травмувати людину та спричинити серйозні пошкодження цього виробу. Використовуйте лише візок, підставку, штатив, кронштейн або стіл, рекомендовані виробником або придбані разом із цим виробом. Дотримуйтесь інструкцій виробника під час встановлення виробу та використовуйте монтажні аксесуари, рекомендовані виробником. Комбінацію виробу та візка слід переміщувати обережно.

**!** Ніколи не засовуйте жодних предметів у отвір на корпусі монітора. Це може пошкодити електронні компоненти, що призведе до пожежі або ураження електричним струмом. Ніколи не проливайте рідини на монітор.

**!** Не розміщуйте передню частину виробу на підлозі.

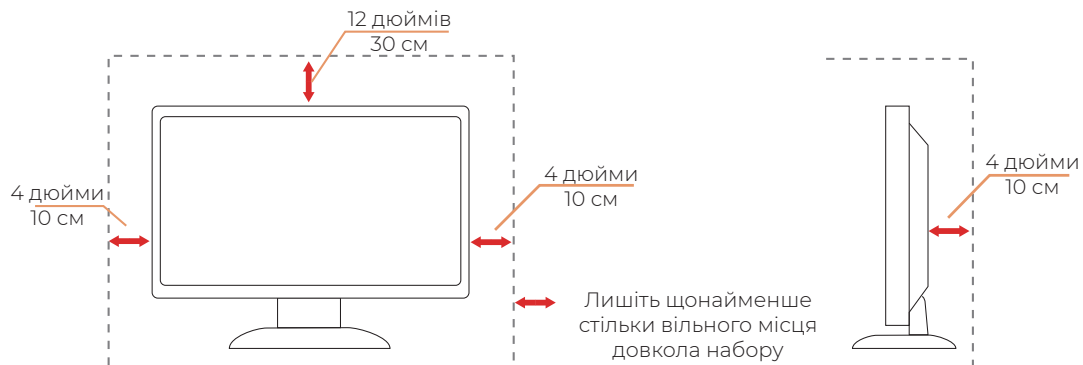
**!** Якщо ви монтуєте монітор на стіну або полицю, використовуйте монтажний комплект, затверджений виробником, і дотримуйтесь інструкцій комплекту.

**!** Залишайте достатній простір навколо монітора, як показано нижче. У разі недостатньої циркуляції повітря можливий перегрів, що призведе до пожежі або пошкодження монітора.

**!** Щоб уникнути потенційних пошкоджень, наприклад відшарування панелі від рамки дисплея, переконайтеся, що монітор не нахилиться вниз більше ніж на -5 градусів. Якщо максимальний кут нахилу вниз -5 градусів буде перевищено, пошкодження монітора не підлягатиме гарантійному обслуговуванню.


Нижче наведено рекомендовані зони вентиляції навколо монітора при його встановленні на стіну або на підставку:

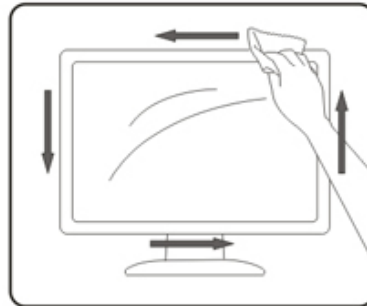
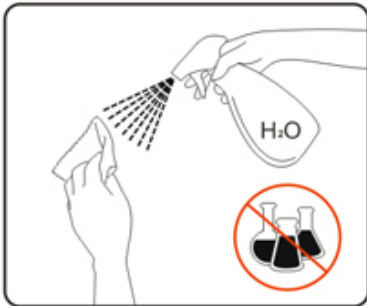
## Встановлено з підставкою




## Очищення

 Регулярно очищуйте корпус м'якою тканиною, зволоженою водою.

 Під час очищення використовуйте м'яку бавовняну або мікрофіброву тканину. Тканина має бути вологою, але майже сухою; не допускайте потрапляння рідини всередину корпусу.



 Перед очищенням пристрою обов'язково від'єднайте шнур живлення.

## Інше



Якщо з пристрою виходять сторонній запах, звук або дим, НЕГАЙНО від'єднайте вилку живлення та зверніться до сервісного центру.



Переконайтеся, що вентиляційні отвори не перекриті столом або шторами.



Не піддавайте ЖК-монітор сильним вібраціям або ударам під час експлуатації.



Не стукайте по монітору і не кидайте його під час експлуатації або транспортування.



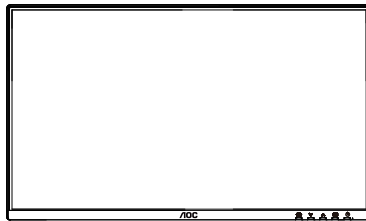
Силкові кабелі повинні мати схвалення з питань безпеки. Для Німеччини це має бути H03VV-F, 3G, 0,75 мм<sup>2</sup> або краще. Для інших країн слід використовувати відповідні типи.



Надмірний рівень звукового тиску від навушників може призвести до втрати слуху. Регулювання еквалайзера на максимальний рівень підвищує вихідну напругу навушників і, відповідно, рівень звукового тиску.

# Налаштування

## Комплект постачання



Monitor



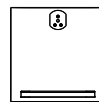
Quick Start Guide



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable



HDMI Cable



DisplayPort Cable



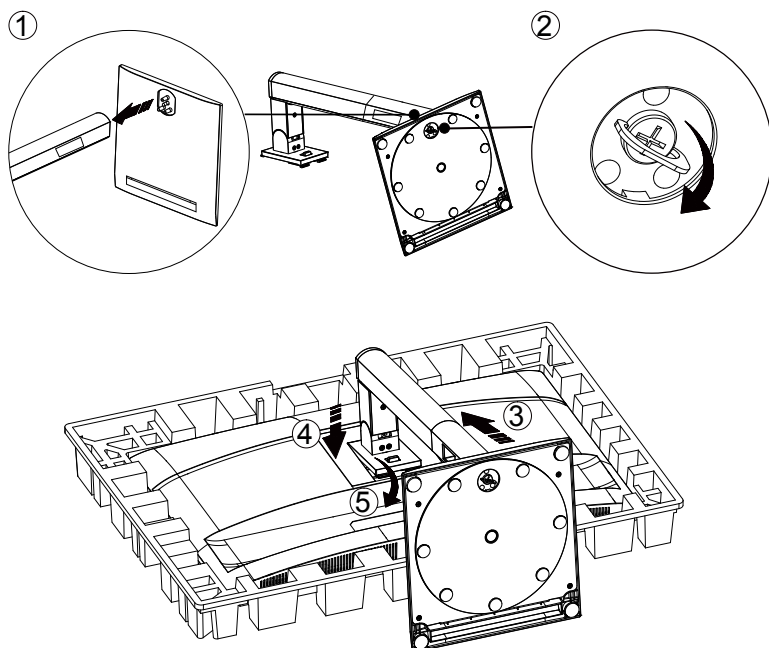
USB Cable

\* Не всі сигнальні кабелі надаються для всіх країн і регіонів. Будь ласка, зверніться до місцевого дилера або офісу представництва AOC для підтвердження.

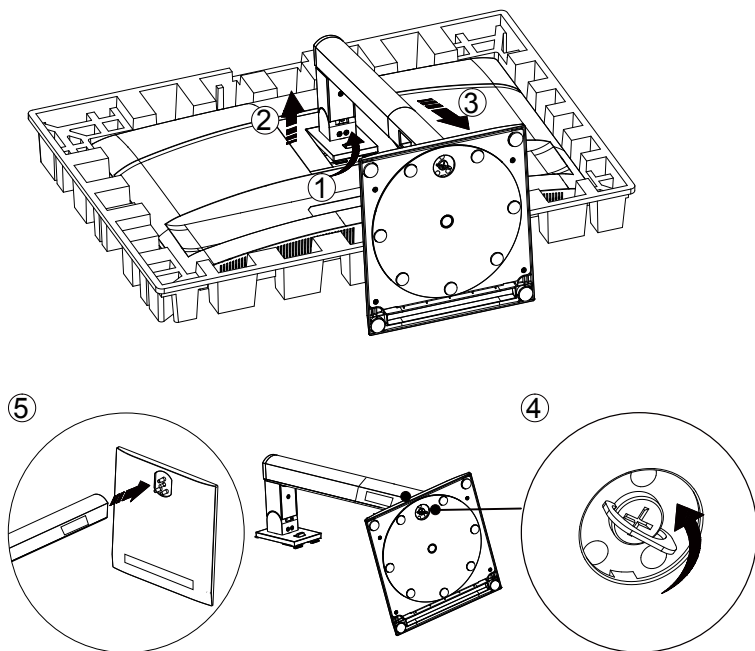
# Установка підставки та основи

Виконуйте установку або демонтаж основи відповідно до наведених нижче кроків.

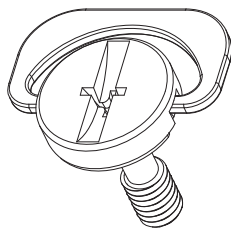
**Налаштування:**



**Видалити:**



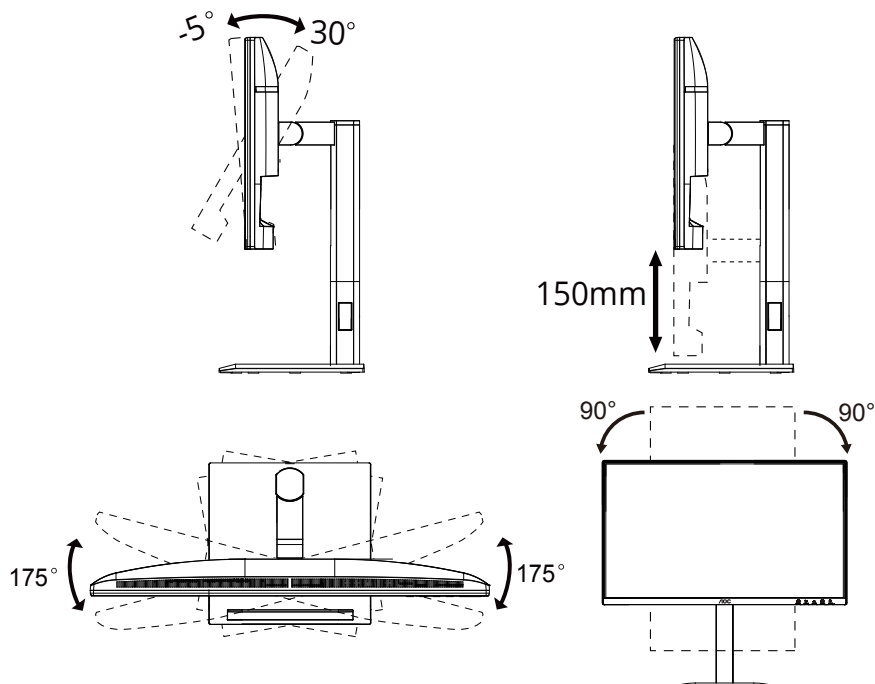
Специфікація гвинта для підставки: M6×17 мм (ефективна довжина різьби 5,5 мм)



**ПРИМІТКА:** Дизайн дисплея може відрізнятися від зображеного.

## Регулювання кута огляду

Для досягнення найкращого перегляду рекомендується, щоб користувач міг бачити своє обличчя повністю на екрані, а потім налаштувати кут нахилу монітора відповідно до особистих уподобань. Тримайте підставку, щоб монітор не перекинувся під час зміни кута нахилу. Ви можете регулювати монітор наступним чином:



### ПРИМІТКА:

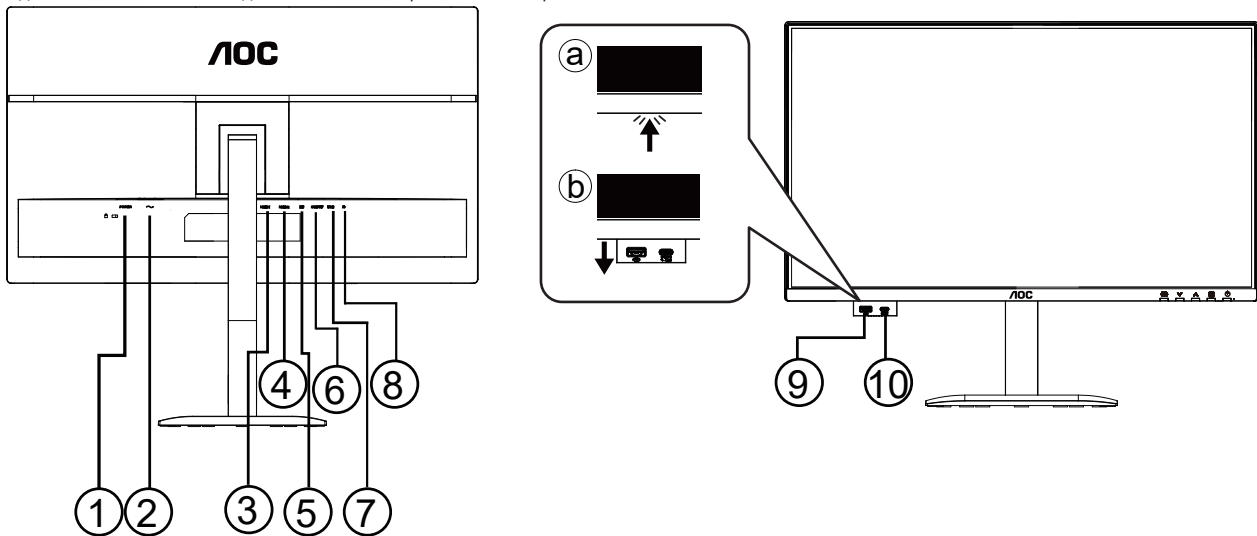
Не торкайтеся LCD-екрану під час зміни кута нахилу. Дотик до LCD-екрану може спричинити пошкодження.

### ⚠ Попередження

- Щоб уникнути потенційних пошкоджень екрану, таких як відшарування панелі, переконайтеся, що монітор не нахилиється вниз більше ніж на -5 градусів.
- Не натискайте на екран під час регулювання кута нахилу монітора. Тримайтеся лише за рамку дисплея.

# Підключення монітора

Підключення кабелів на задній панелі монітора та комп'ютера:



1. Вимикач змінного струму
2. Живлення
3. HDMI1
4. HDMI2
5. DisplayPort
6. USB Upstream
7. USB3.2 Gen1x2
8. Навушники
9. USB3.2 Gen1x1
10. USB (Живлення до 15 Вт)

## Підключення до ПК

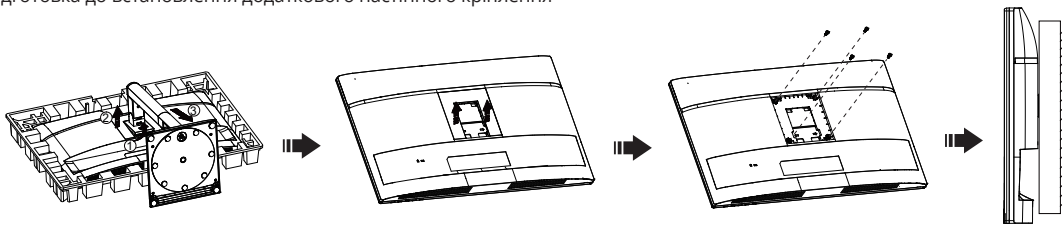
1. Надійно під'єднайте кабель живлення до задньої частини дисплея.
2. Вимкніть комп'ютер і від'єднайте його кабель живлення.
3. Підключіть кабель сигналу дисплея до відеороз'єму на задній панелі вашого комп'ютера.
4. Підключіть кабелі живлення комп'ютера та дисплея до найближчої електричної розетки.
5. Увімкніть комп'ютер і дисплей.

Якщо монітор відображає зображення, установку завершено. Якщо зображення не відображається, зверніться до розділу «Усунення несправностей».

Для захисту обладнання завжди вимикайте ПК і ЖК-монітор перед підключенням.

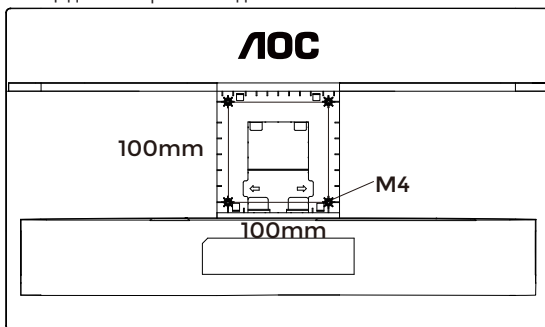
# Настінне кріплення

Підготовка до встановлення додаткового настінного кріплення

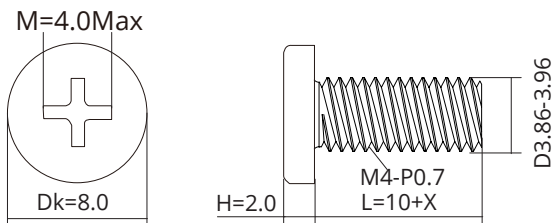


Цей монітор можна прикріпити до настінного кріплення, яке купується окремо. Відключіть живлення перед виконанням цієї процедури. Виконайте наступні кроки:

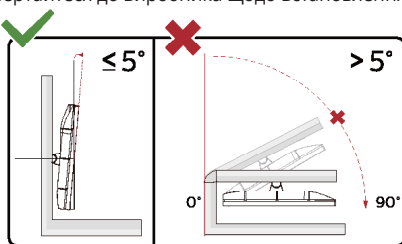
1. Зніміть підставку.
2. Дотримуйтесь інструкцій виробника для збирання настінного кріплення.
3. Розмістіть настінне кріплення на задній частині монітора. Вирівняйте отвори кріплення з отворами на задній частині монітора.
4. Вставте чотири гвинти в отвори та затягніть їх.
5. Повторно підключіть кабелі. Зверніться до посібника користувача, що постачається з додатковим настінним кріпленням, для інструкцій щодо його кріплення до стіни.



Специфікація гвинтів для настінного тримача: M4\*(10+X) мм (X = товщина настінного кріплення).



Примітка: отвори для гвинтів VESA не передбачено для всіх моделей; уточнюйте у продавця або офіційному відділі AOC. Завжди звертайтеся до виробника щодо встановлення настінного кріплення.



[cop-01]ПРИМІТКА: Дизайн дисплея може відрізнятися від зображеного.

## ⚠ ПОПЕРЕДЖЕННЯ:

1. Щоб уникнути потенційних пошкоджень екрану, таких як відшарування панелі, переконайтеся, що монітор не нахилиється вниз більше ніж на -5 градусів.
2. Не натискайте на екран під час регулювання кута нахилу монітора. Тримайтеся лише за рамку дисплея.

# Функція Adaptive-Sync

1. Функція Adaptive-Sync працює з інтерфейсами DisplayPort/HDMI.
2. Сумісні відеокарти: рекомендований перелік наведено нижче; його також можна перевірити на [сайті www.AMD.com](http://www.AMD.com)

## Графічна карта

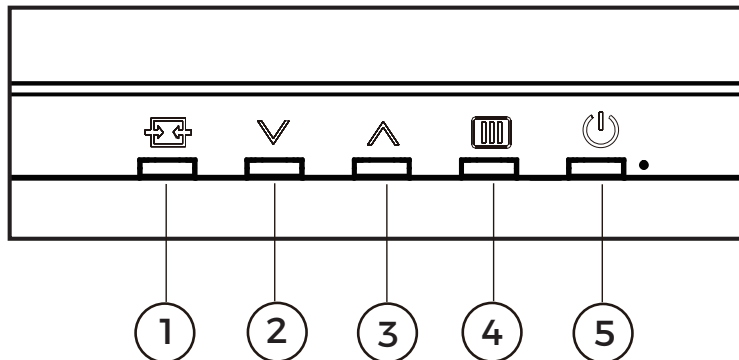
- Серія Radeon™ RX Vega
- Серія Radeon™ RX 500
- Серія Radeon™ RX 400
- Серія Radeon™ R9/R7 300 (окрім R9 370/X, R7 370/X, R7 265 )
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Серія Radeon™ R9 Nano
- Серія Radeon™ R9 Fury
- Серія Radeon™ R9/R7 200 (окрім R9 270/X, R9 280/X )

## Процесори

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

# Регулювання

## Гарячі клавіші



1	Джерело/вихід
2	Поп.вст.реж./∨
3	Яскравість/∧
4	МЕНЮ/введення
5	Живлення

### **МЕНЮ/введення**

Натисніть для відображення OSD або підтвердження вибору.

### **Живлення**

Натисніть кнопку живлення, щоб увімкнути монітор.

### **Поп.вст.реж./∨**

Якщо меню OSD відсутнє, натисніть клавішу «∨», щоб активувати функцію поп.вст.реж., потім натисніть клавішу «∨» або «∧» для вибору Поп.вст.реж.

### **Яскравість/∧**

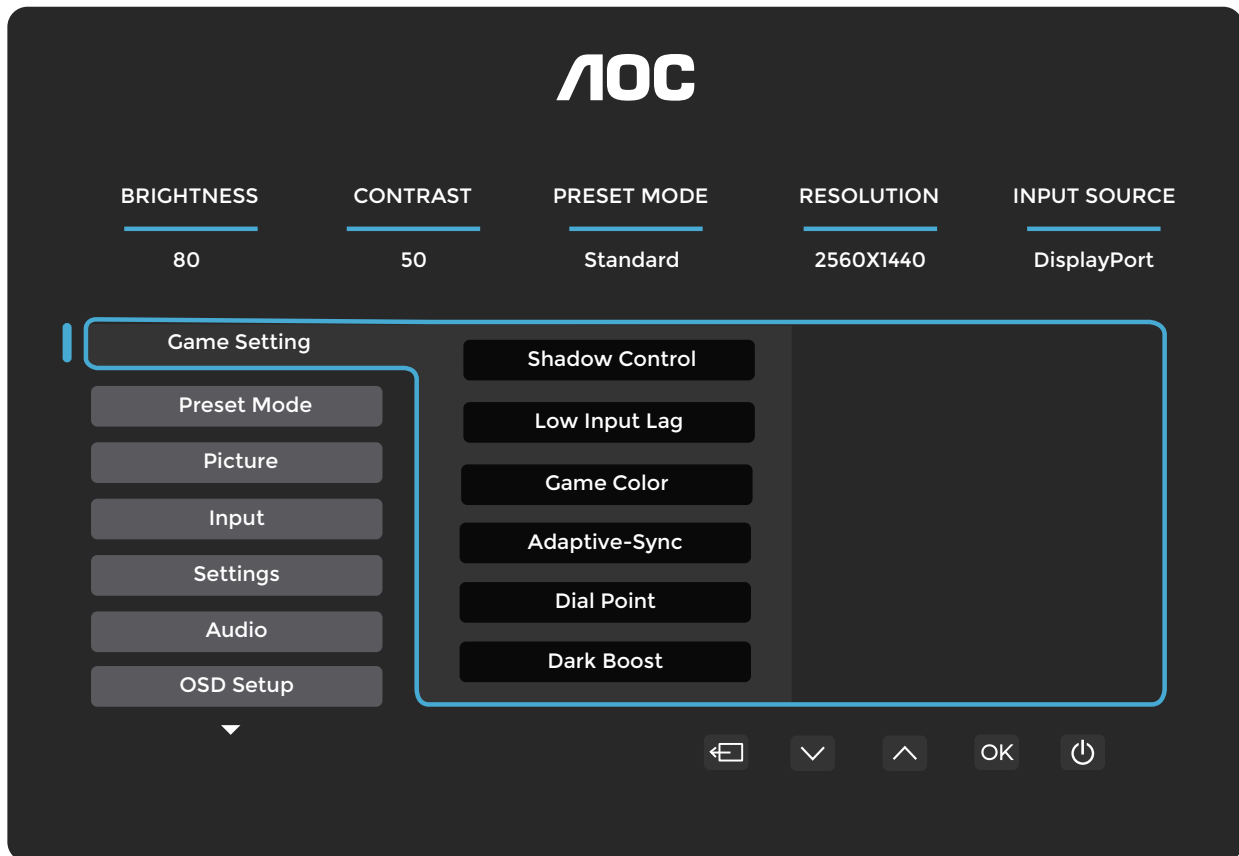
Якщо меню OSD відсутнє, натисніть клавішу «∧», щоб активувати функцію яскравості, потім натисніть клавішу «∧» або «∨» для регулювання Яскравість.
















### **Джерело/вихід**

Якщо меню OSD закрито, натискання кнопки Джерело/Вихід активує функцію гарячої клавіші джерела. Коли меню OSD активне, ця кнопка виконує функцію клавіші виходу (для виходу з меню OSD).

# Налаштування OSD

Основні та прості інструкції щодо керування клавішами.

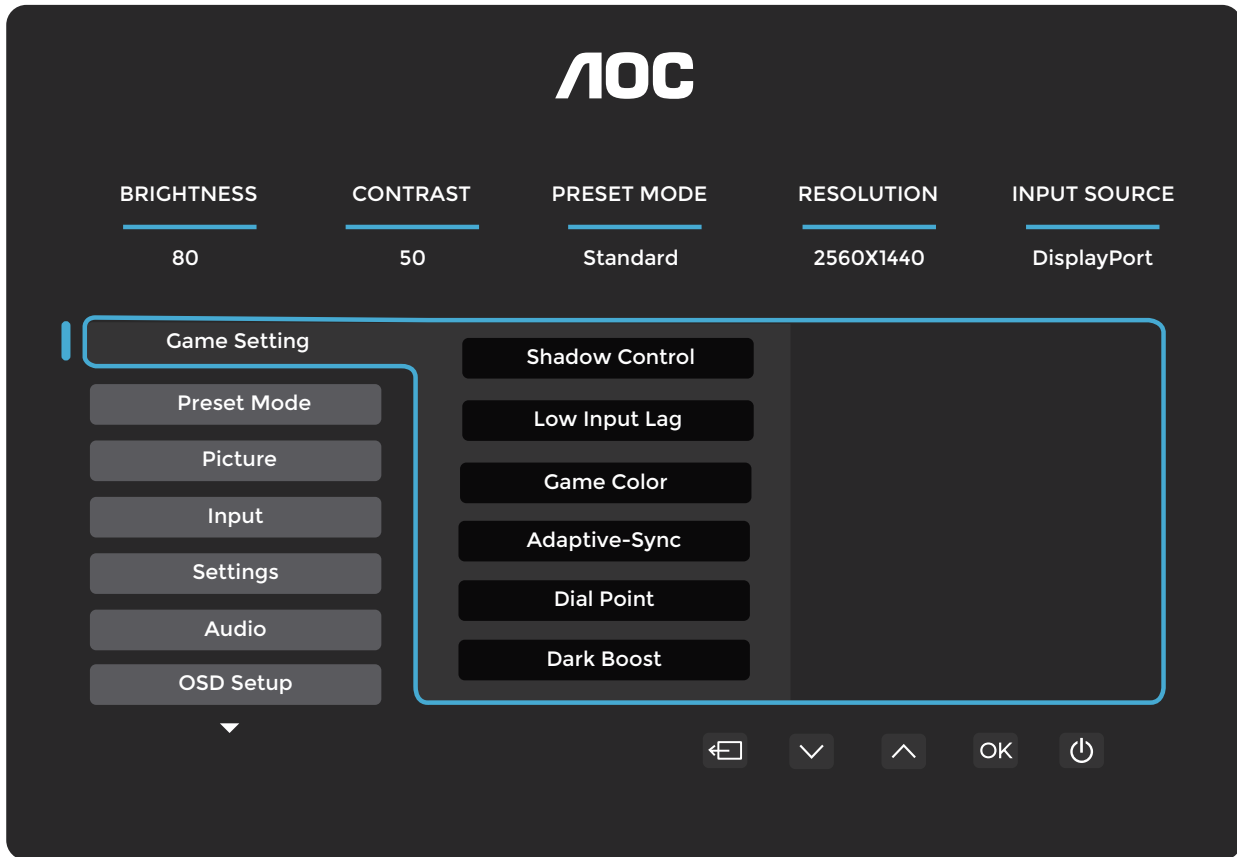


- 1). Натисніть  кнопку **MENU** для активації вікна OSD.
- 2). Натисніть  або  для переміщення між функціями. Коли потрібна функція підсвічена, натисніть  кнопку **MENU / OK** для її активації; натисніть  або  для переміщення між функціями підменю. Коли потрібна функція підменю підсвічена, натисніть  кнопку **MENU / OK** для її активації.
- 3). Натисніть  або , щоб змінити налаштування вибраної функції. Натисніть  / , щоб вийти. Якщо потрібно налаштувати іншу функцію, повторіть кроки 2-3.
- 4). Функція блокування OSD: щоб заблокувати OSD, натисніть і утримуйте кнопку  МЕНЮ, коли монітор вимкнено, а потім натисніть  кнопку живлення, щоб увімкнути монітор. Щоб розблокувати OSD, натисніть і утримуйте кнопку  МЕНЮ, коли монітор вимкнено, а потім натисніть  кнопку живлення, щоб увімкнути монітор.

## Примітка:

- 1). Якщо пристрій має лише один вхідний сигнал, пункт «Вибір входу» недоступний для налаштування.
- 2). Якщо дозвіл вхідного сигналу відповідає власному дозволу або режиму Adaptive-Sync, пункт «Формат зобр.» є недейсним.

## Game Setting (Налашт. Гри)



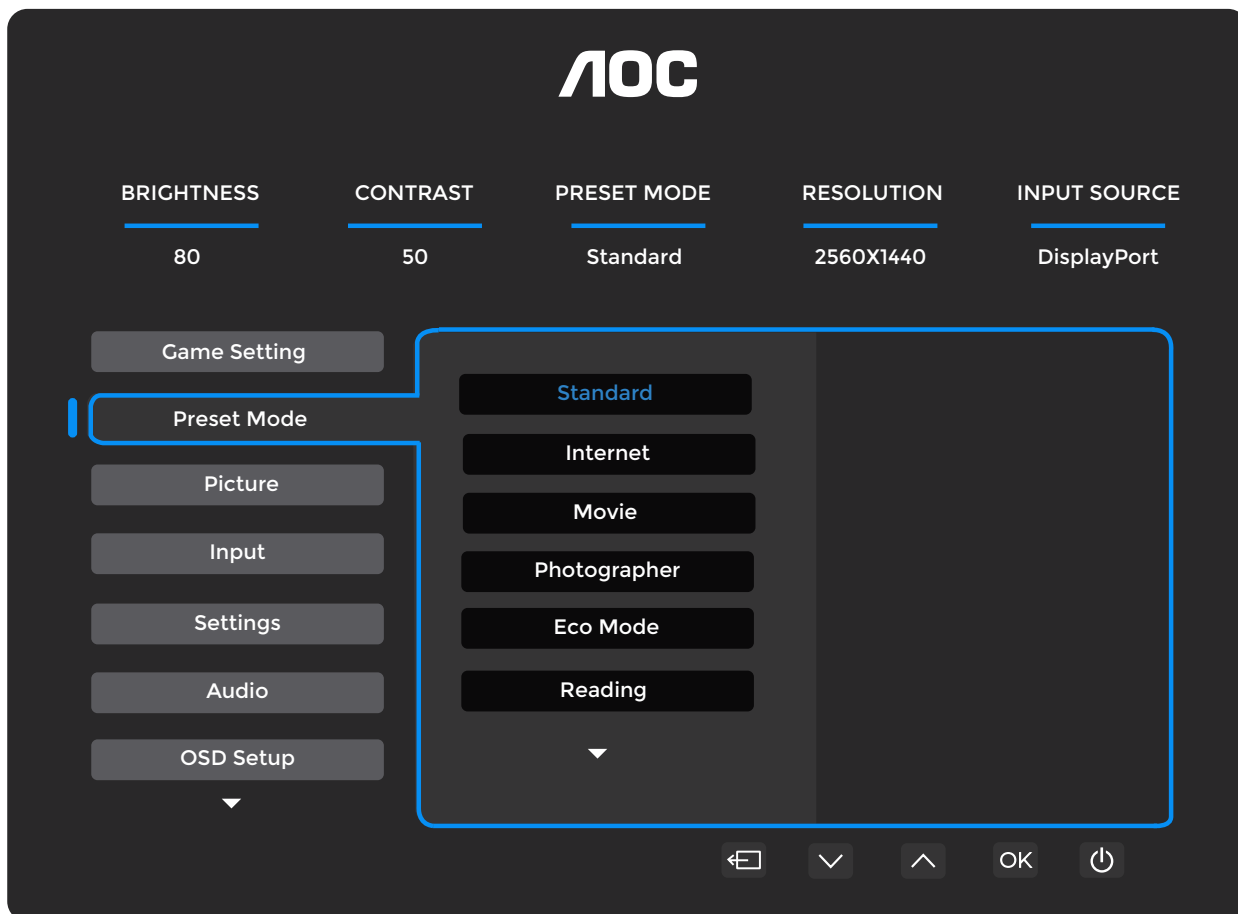
Shadow Control (Упр.тінню)	0-20	За замовчуванням Управління тінями встановлено на 0, після чого кінцевий користувач може регулювати його в діапазоні від 0 до 20 для отримання чіткішого зображення. Якщо зображення занадто темне для чіткого розгляду деталей, відрегулюйте значення від 0 до 20 для покращення чіткості зображення.
Low Input Lag	Off / On	Вимкніть буфер кадру для зменшення затримки введення.
Game Color (Ігровий колір)	0 ~ 20	Функція «Ігровий колір» забезпечує регулювання насиченості в діапазоні від 0 до 20 для отримання кращого зображення.
Adaptive-Sync	Off / On	Вимкнути або увімкнути Adaptive-Sync. Нагадування про використання Adaptive-Sync: якщо функцію Adaptive-Sync увімкнено, у деяких ігрових середовищах може спостерігатися миготіння.
Dial Point (точка прицілу)	Вимкнено / Увімкнено / Динамічний	Функція «Точка прицілу» розміщує індикатор прицілювання в центрі екрана, що допомагає геймерам точно й чітко прицілюватися в іграх жанру шутер від першої особи (FPS).
Dark Boost (Підсил темн)	Off (Вимкнути) / Level1 (Рівень1) / Level2 (Рівень2) / Level3 (Рівень3)	Покращте деталізацію зображення в темних або світлих ділянках, щоб відрегулювати яскравість у світлій області та уникнути її перенасичення.
MBR	0 ~ 20	MBR (зменшення розмиття руху) забезпечує регулювання в діапазоні від 0 до 20 для зменшення розмиття руху. Примітка: 1. Функцію MBR можна регулювати, якщо Adaptive-Sync вимкнено та частота оновлення $\geq 75$ Гц. 2. Яскравість екрана зменшуватиметься зі збільшенням значення регулювання.
MBR Sync	Off / On	Вимкніть або увімкніть синхронізацію MBR (Motion Blur Remove).
Overdrive (розгін)	Вимкнено / Низький / Середній / Високий / Посилення	Регулювати час відгуку. Примітка: 1. Якщо користувач встановить OverDrive у положення «Високий», зображення на екрані може стати розмитим. Користувачі можуть відрегулювати рівень OverDrive або вимкнути його згідно зі своїми перевагами. 2. Функція «Boost» є необов'язковою, коли Adaptive-Sync вимкнено, а частота оновлення $\geq 75$ Гц. 3. Яскравість екрана зменшиться після вмикання функції «Boost».

### Примітка:

- 1). Коли «HDR-режим» у розділі «Зображення» увімкнено, параметри «Ігровий режим», «Управління тінями» та «Ігровий колір» не можна регулювати.

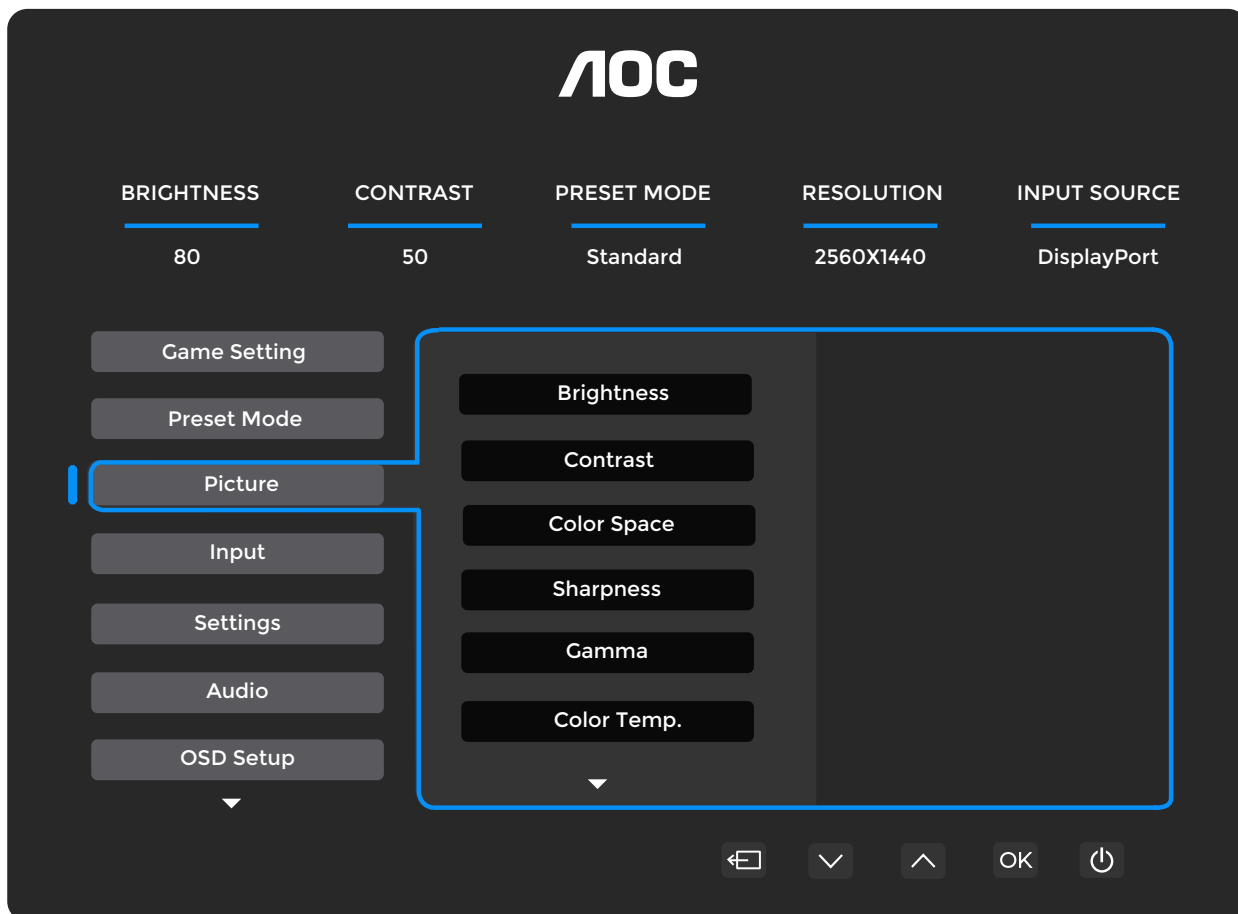
- 2). Коли «HDR» у розділі «Зображення» увімкнено, параметри «Ігровий режим», «Управління тінями», «Підсилення темних ділянок», «Ігровий колір», «MBR» та «MBR Sync» не можна регулювати. Функція «Boost» у розділі «Overdrive» недоступна.
- 3). Коли «Кол. палітра» у розділі «Зображення» встановлена на sRGB, параметри «Ігровий режим», «Упр.тінню», «Підсил темн» та «Ігровий колір» не можуть бути відрегульовані.

## Preset Mode (Поп.вст.реж.)



Standard (Стандарт)	Покращте читабельність для належних вебігрових та мобільних ігор.
Internet (Інтернет)	Режим Інтернет.
Movie (Кіно)	Режим фільму.
Photographer (Фотограф)	Photographer (Фотограф)Режим.
Eco Mode (Економ)	Еco Mode (Економ)
Reading (читання)	Режим читання.
HDR Effect - Picture (Ефект HDR - Зобр.)	Встановіть HDR-ефект відповідно до ваших вимог.
HDR Effect - Movie (Ефект HDR - Кіно)	
HDR Effect - Game (Ефект HDR - Гра)	
Sports (Спорт)	Режим спорту.
FPS	Для гри у FPS (шутери від першої особи). Покращує деталізацію чорного кольору в темних сценах.
RTS (Стратегія)	Для гри у RTS (стратегії в реальному часі). Покращує якість зображення.
Racing (гонки)	Для ігор у жанрі «Гонки» забезпечує найшвидший час відгуку та високу насиченість кольорів.
Reset Color (Скид.колір)	Виконайте скидання налаштувань кольору до типових.

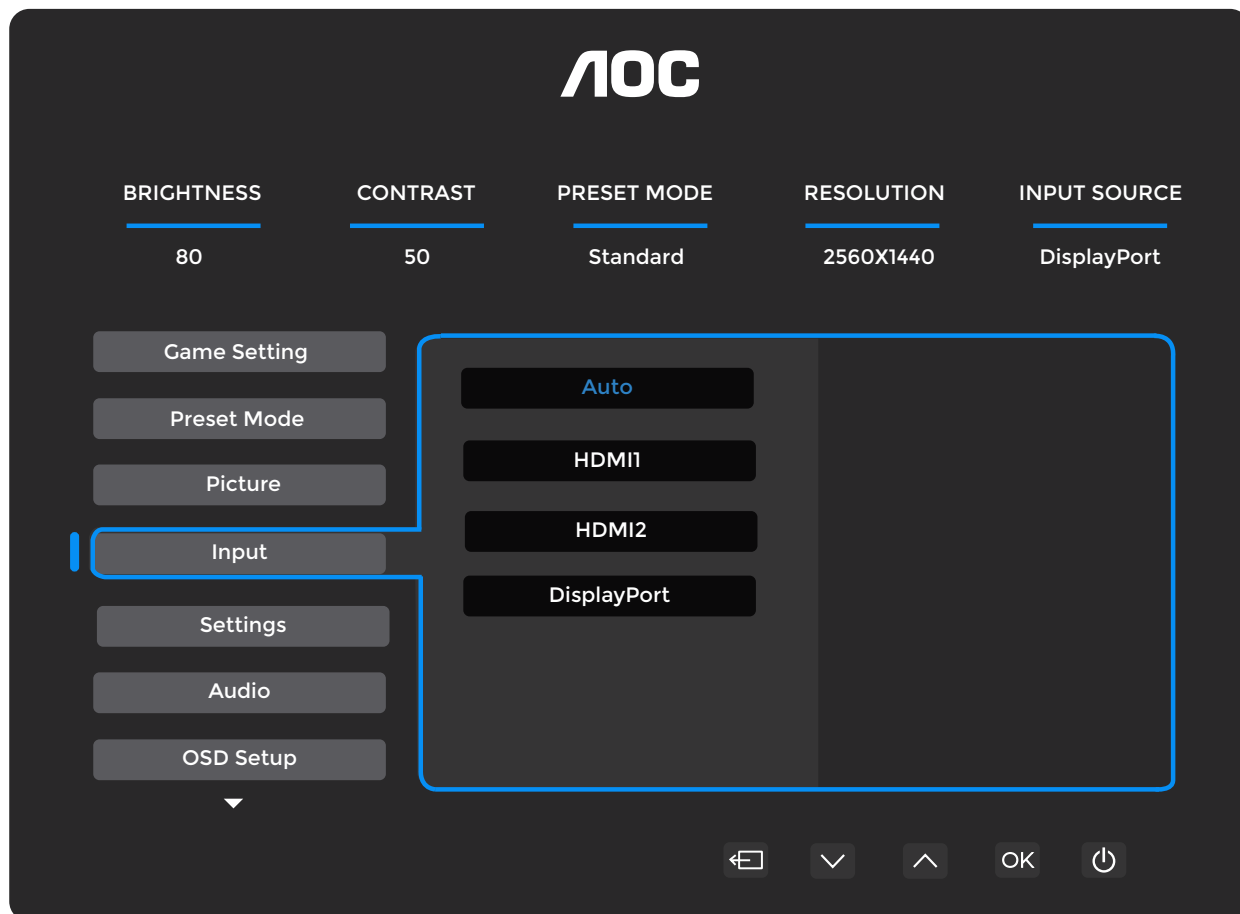
## Picture (зображення)



Brightness (яскравість)	0-100	Регулювання підсвічування.
Contrast (контраст)	0-100	Контраст із цифрового регістру.
Color Space (Кол. палітра)	Panel Native	Панель стандартного колірного простору.
	sRGB	Колірний простір sRGB.
Sharpness (Різкість)	0-100	Регулювання чіткості.
Gamma (гамма)	1,8/2,0/2,2/2,4/2,6	Регулювати Gamma (гамма).
Color Temp. (Кол. Режим)	Native (Власний)	Відновлення колірної температури Native (Власний) з EEPROM.
	5000K	Відновлення колірної температури 5000K з EEPROM.
	6500K	Відновлення колірної температури 6500K з EEPROM.
	7500K	Відновлення колірної температури 7500K з EEPROM.
	8200K	Відновлення колірної температури 8200K з EEPROM.
	9300K	Відновлення колірної температури 9300K з EEPROM.
	11500K	Відновлення колірної температури 11500K з EEPROM.
	User Define (Корист.)	Відновлення колірної температури з EEPROM.
Red (червоний)	0-100	Підсилення червоного з цифрового регістру.

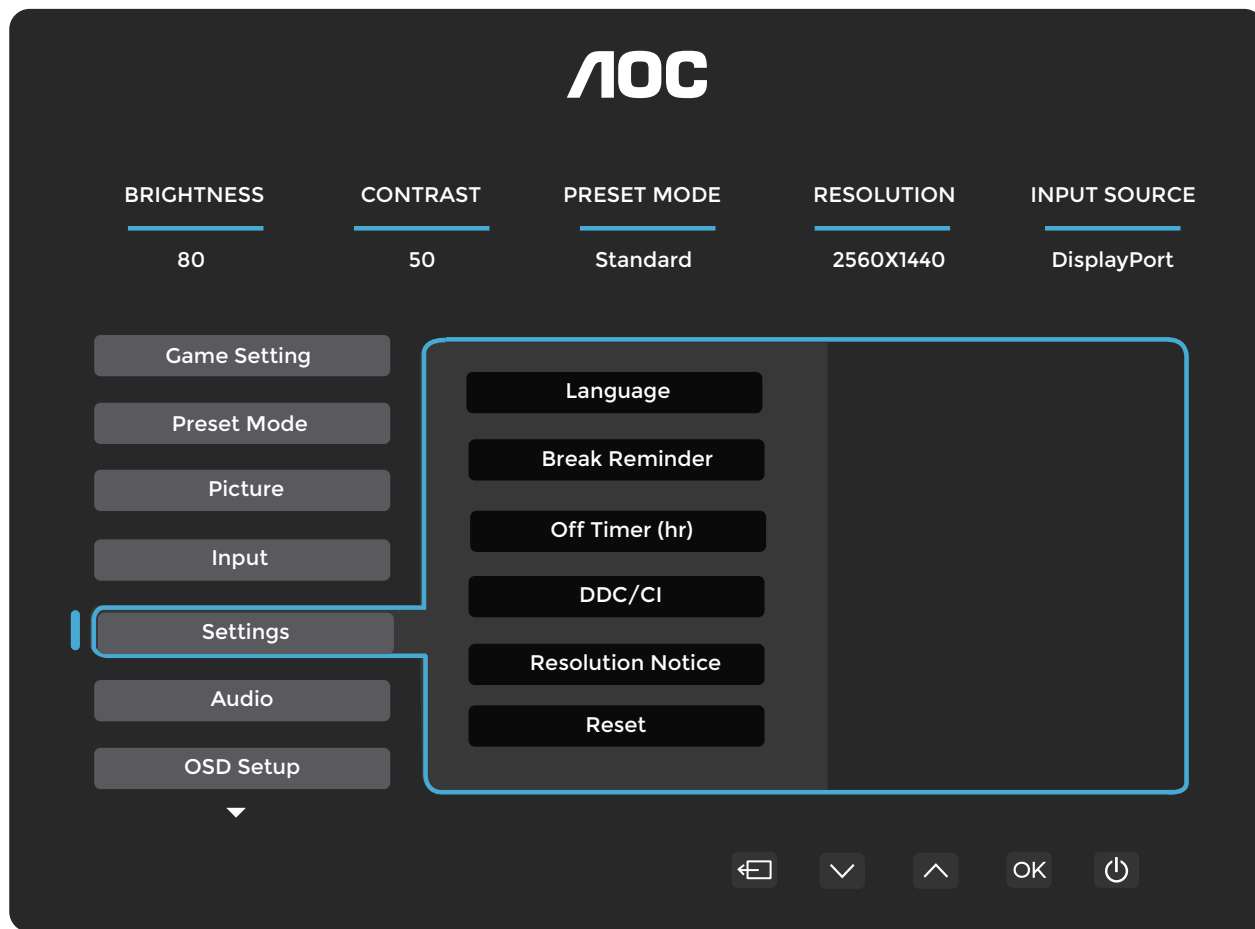
Green (зелений)	0-100	Підсилення Green (зелений) із цифрового регістру.
Blue (синій)	0-100	Підсилення синього з цифрового регістру.
DCR	Off (Вимк.)	Вимкніть динамічний контраст.
	On (Увімкнути)	Увімкнути динамічний контраст.
Clear Vision	Вимкнено / Низький / Середній / Високий	Регулювати Clear Vision
Image Ratio (Формат зобр.)	Повністю/Аспект/1:1	Виберіть формат зображення для відображення.

## Input (Вхід)



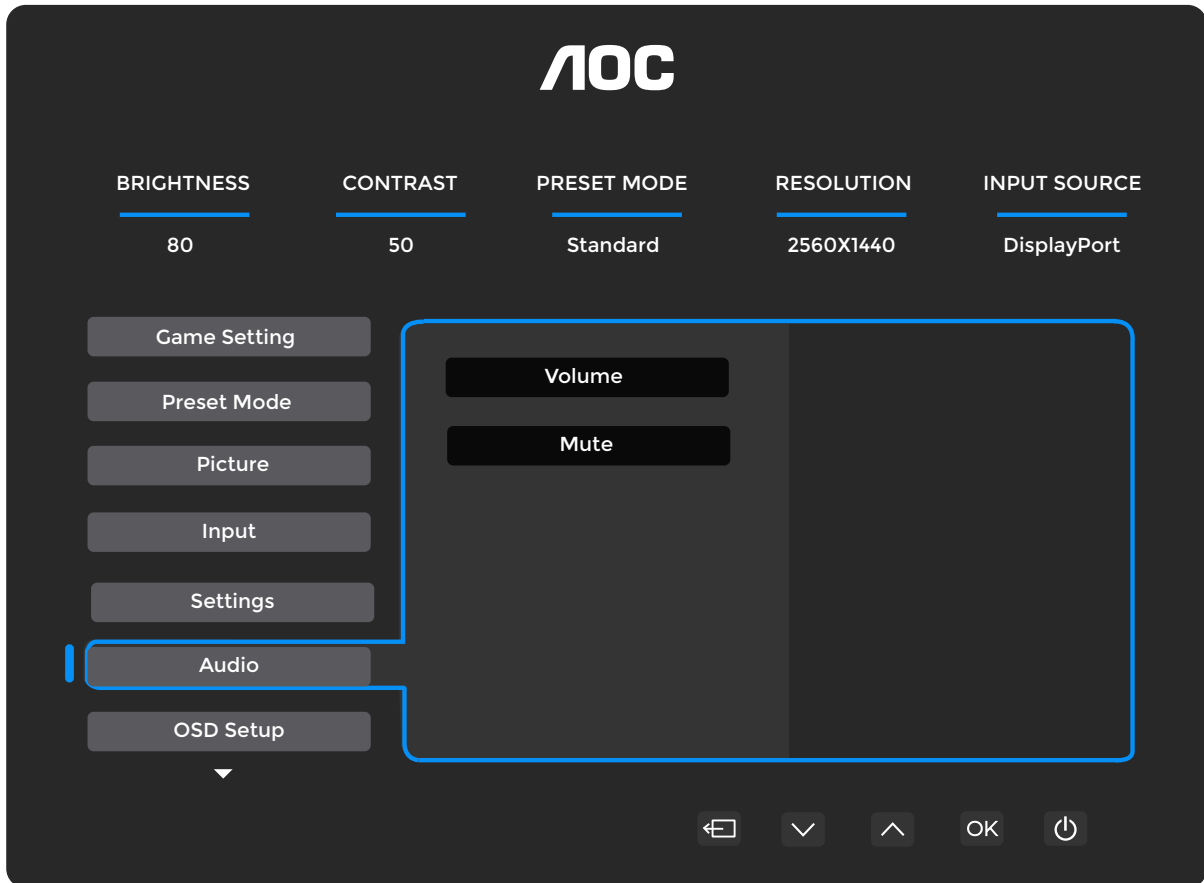
Auto (Автом.)	Виберіть джерело вхідного сигналу в режимі Auto (Автом.).
HDMI1	Виберіть джерело вхідного сигналу HDMI1.
HDMI2	Виберіть HDMI2 як джерело вхідного сигналу.
DisplayPort	Виберіть джерело вхідного сигналу DisplayPort.

## Settings (Настройки)



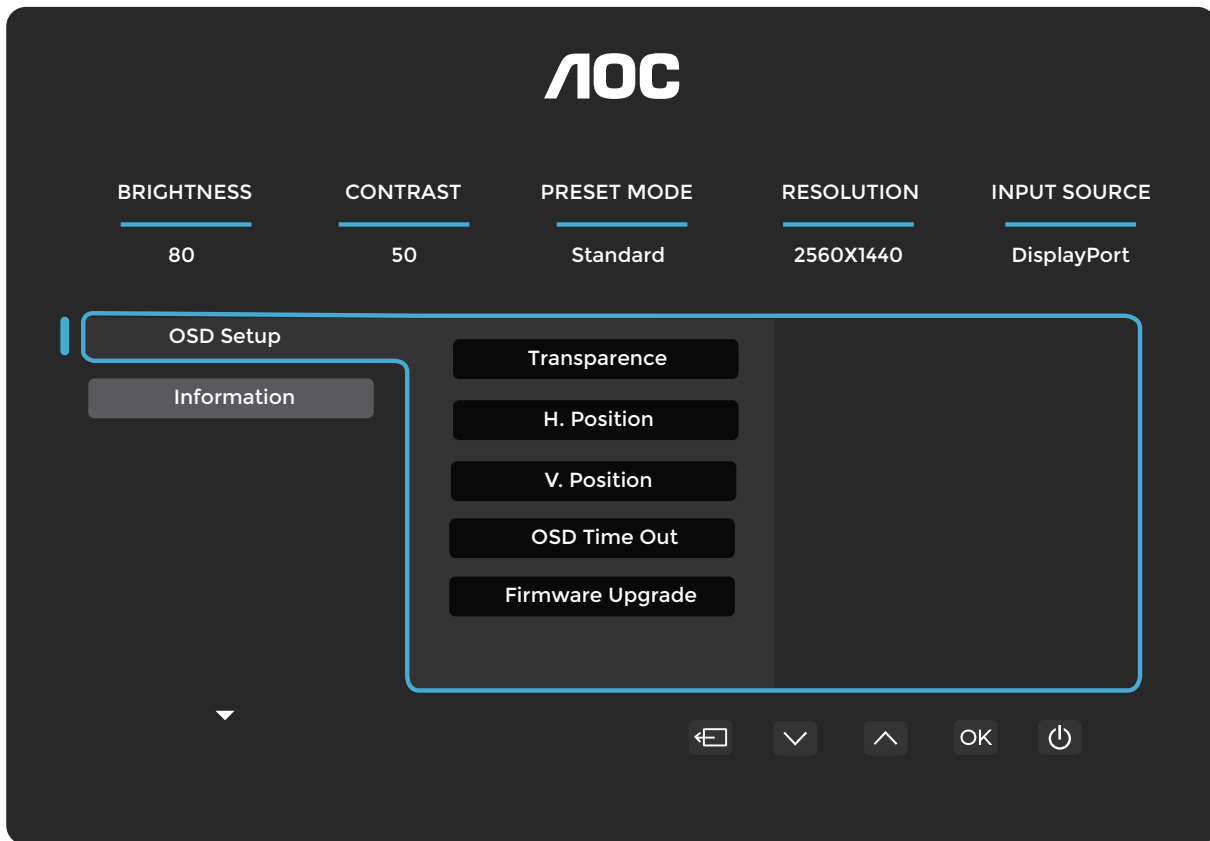
Language (Мова)		Виберіть мову OSD.
Break Reminder (Нагад перерв)	Вимк./Увімк.	Нагадування про перерву, якщо користувач працює безперервно понад 1 годину.
Таймер вимк.(г)	0-24	Виберіть час вимкнення DC.
DDC/CI (DDC / CI)	Hi / Так	Увімкнути/Вимкнути підтримку DDC/CI
Resolution Notice (Пов.роз. здат.)	Off / On	Повідомлення про оптим. разр.
Reset (Скид. Налашт)	Hi / Так	Скинути меню до заводських налаштувань.
	ENERGY STAR® або No (немає)	ENERGY STAR® доступний для окремих моделей

## Audio (Аудіо)



Volume (гучність)	0-100	Налаштування рівня гучності.
Mute (Без звуку)	Off / On	Вимкніть гучність (Без звуку).

## OSD Setup (Установ. меню)



Transparence (Прозор.)	0-100	Налаштуйте прозорість OSD.
Позиція	0-100	Налаштуйте горизонтальне положення OSD.
Позиція	0-100	Налаштуйте вертикальне положення OSD.
OSD Time Out ( )	5-120	Виконайте налаштування часу очікування OSD.
Firmware Upgrade (Понов. мікр)	Hi / Так	Оновіть прошивку через USB.

## Information (Инфо.)

**AOC**

BRIGHTNESS 80    CONTRAST 50    PRESET MODE Standard    RESOLUTION 2560X1440    INPUT SOURCE DisplayPort

OSD Setup

Information

Input	DisplayPort	SN	000000000
Resolution	2560x1440@75Hz	FW Version	V1.00
Brightness	80	Firmware Date	20250327
Gamma	2.2	Sync	NA

Navigation icons: Back, Down, Up, OK, Power

## Світлодіодний індикатор

Статус	LED Color (колір LED)
Режим повної потужності	Білий
Режим активного вимкнення	Помаранчевий

# Усунення несправностей

Проблема та запитання	Можливі рішення
<b>Світлодіодний індикатор живлення не увімкнено</b>	Переконайтеся, що кнопка живлення увімкнена, а мережевий шнур правильно підключений до заземленої електричної розетки та до монітора.
<b>Відсутнє зображення на екрані</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Чи правильно підключено мережевий шнур? Перевірте підключення мережевого шнура та джерела живлення.</li> <li>● Чи правильно підключено відеокабель? (Підключено за допомогою HDMI-кабелю) Перевірте підключення HDMI-кабелю. (Підключено за допомогою DisplayPort-кабелю) Перевірте підключення DisplayPort-кабелю. * Вхід HDMI/DisplayPort недоступний у кожній моделі.</li> <li>● Якщо живлення увімкнено, перезавантажте комп'ютер, щоб побачити початковий екран (екран входу). Якщо з'являється початковий екран (екран входу), завантажте комп'ютер у відповідному режимі (безпечний режим для Windows 7/8/10) і змініть частоту відеокарти. (Див. розділ «Налаштування оптимальної роздільної здатності») Якщо початковий екран (екран входу) не з'являється, зверніться до сервісного центру або вашого дилера.</li> <li>● Ви бачите напис «Вхід не підтримується» на екрані? Це повідомлення з'являється, коли сигнал від відеокарти перевищує максимальну роздільну здатність і частоту оновлення, які монітор може коректно обробляти. Відрегулюйте роздільну здатність і частоту оновлення до значень, які монітор може коректно обробляти.</li> <li>● Переконайтеся, що встановлено драйвери монітора AOC.</li> </ul>
<b>Зображення розмите &amp; має ефект розподілення або тіні</b>	Відрегулюйте контраст і яскравість. Натисніть гарячу клавішу (AUTO) для автоматичного налаштування. Переконайтеся, що ви не використовуєте подовжувач або перемикач. Рекомендуємо підключати монітор безпосередньо до вихідного роз'єму відеокарти на задній панелі.
<b>Зображення стрибає, миготить або на ньому з'являється хвилястий візерунок</b>	Перемістіть електричні пристрої, які можуть спричинити електричні перешкоди, якомога далі від монітора. Використовуйте максимальну частоту оновлення, яку підтримує ваш монітор при поточній роздільній здатності.
<b>Монітор застряг у режимі активного вимкнення.</b>	Вимикач живлення комп'ютера повинен бути у положенні УВІМКНЕНО. Відеокарта комп'ютера має бути щільно встановлена у відповідний слот. Переконайтеся, що відеокабель монітора належним чином підключений до комп'ютера. Перевірте відеокабель монітора та переконайтеся, що жоден контакт не зігнутий. Переконайтеся, що ваш комп'ютер працює, натиснувши клавішу CAPS LOCK на клавіатурі та спостерігаючи за індикатором CAPS LOCK. Індикатор має увімкнутися або вимкнутися після натискання клавіші CAPS LOCK.
<b>Відсутність одного з основних кольорів (ЧЕРВОНИЙ, ЗЕЛЕНИЙ або СИНІЙ)</b>	Перевірте відеокабель монітора та переконайтеся, що жоден контакт не пошкоджений. Переконайтеся, що відеокабель монітора належним чином підключений до комп'ютера.
<b>Зображення на екрані неправильно центроване або має неналежний розмір.</b>	Відрегулюйте горизонтальне (H-Position) та вертикальне (V-Position) положення або натисніть гарячу клавішу (AUTO).
<b>Зображення має кольірні дефекти (білий колір не виглядає білим).</b>	Відрегулюйте кольори RGB або виберіть бажану кольірну температуру.
<b>Горизонтальні або вертикальні перешкоди на екрані</b>	Використовуйте режим вимкнення Windows 7/8/10/11 для регулювання ГОДИННИКІВ та ФОКУСУ. Натисніть гарячу клавішу (AUTO) для автоматичного налаштування.
<b>Регулювання та обслуговування</b>	Будь ласка, зверніться до інформації про регулювання та обслуговування, яка міститься в посібнику на CD або на сайті <a href="http://www.aoc.com">www.aoc.com</a> (щоб знайти модель, яку ви придбали у вашій країні, а також отримати інформацію про регулювання та обслуговування на сторінці підтримки).

# Технічні характеристики

## Загальні технічні характеристики

Панель	Назва моделі	Q27P4U		
	Система керування	TFT кольоровий ЖК-дисплей		
	Розмір видимого зображення	68,5 см по діагоналі		
	Крок пікселя	0,2331 мм (Г) × 0,2331 мм (В)		
	Кольори дисплея	16,7 млн		
Others (інше)	Діапазон сканування по горизонталі	30–230 кГц		
	Максимальний розмір горизонтального сканування	596,736 мм		
	Діапазон вертикального сканування	48–120 Гц		
	Вертикальний розмір сканування (максимальний)	335,664 мм		
	Оптимальний попередньо встановлений дозвіл	2560x1440@60Hz		
	Максимальний дозвіл	2560x1440@120Hz		
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI		
	Джерело живлення	100–240 В~, 50/60 Гц, 1,5А		
	Енергоспоживання	Типове (стандартна яскравість і контрастність)	27Вт	
		Макс. (яскравість = 100, контрастність = 100)	≤91Вт	
		Режим очікування	≤0,3Вт	
	Тепловіддача	Нормальна експлуатація	92,15 БТЕ/год (тип.)	
		Сон (режим очікування)	<1,02 БТЕ/год	
Режим вимкнення		<1,02 БТЕ/год		
Режим Off (AC switch)		0 ВТУ/год		
Фізичні характеристики	Тип роз'єму	HDMI x2 / DisplayPort / USB-C/USB x3 / USB Upstream/Навушники		
	Тип сигнального кабелю	Знімний		
	Вбудований динамік	2 Вт × 2		
Експлуатаційні умови	Температура	Робочий	0°C~40°C	
		Неробочий	-25°C~55°C	
	Вологість	Робочий	10%~85% (non-Condensing)	
		Неробочий	5%~93% (non-Condensing)	
	Висота над рівнем моря	Робочий	0 м ~ 5000 м (0 футів ~ 16404 футів)	
		Неробочий	0 м ~ 12192 м (0 футів ~ 40000 футів)	

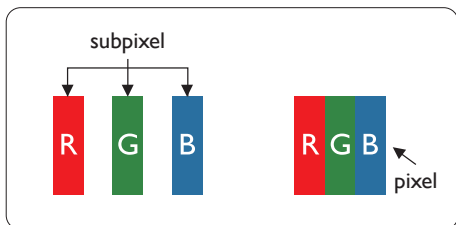


# Політика АОС щодо дефектів пікселів на екранах моніторів

Компанія АОС прагне постачати продукцію найвищої якості. Ми використовуємо одні з найсучасніших у галузі виробничих процесів і застосовуємо суворий контроль якості. Проте дефекти пікселів або субпікселів на матрицях моніторів іноді є неминучими.

Жоден виробник не може гарантувати повної відсутності дефектів пікселів на всіх матрицях, але АОС гарантує ремонт або заміну будь-якого монітора за гарантією, якщо кількість дефектів перевищує прийнятний рівень. Це повідомлення пояснює різні типи дефектів пікселів і встановлює прийнятні рівні дефектів для кожного типу. Щоб мати право на ремонт або заміну за гарантією, кількість дефектів пікселів на матриці монітора має перевищувати ці прийнятні рівні. Наприклад, не більше ніж 0,0004 % субпікселів на моніторі можуть бути дефектними.

Крім того, АОС встановлює ще вищі стандарти якості для певних типів або комбінацій дефектів пікселів, які є більш помітними, ніж інші. Ця політика діє у всьому світі.



## Пікселі та субпікселі

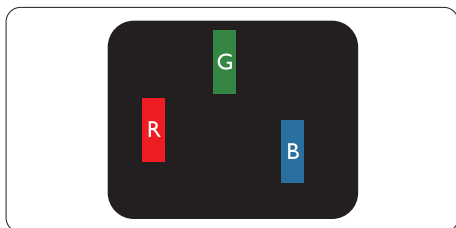
Піксель, або елемент зображення, складається з трьох субпікселів основних кольорів — червоного, зеленого та синього. Велика кількість пікселів разом утворює зображення. Коли всі субпікселі пікселя увімкнено, три кольорові субпікселі разом сприймаються як один білий піксель. Коли всі вимкнено, три кольорові субпікселі разом сприймаються як один чорний піксель. Інші комбінації увімкнених і вимкнених субпікселів сприймаються як окремі пікселі інших кольорів.

## Типи дефектів пікселів

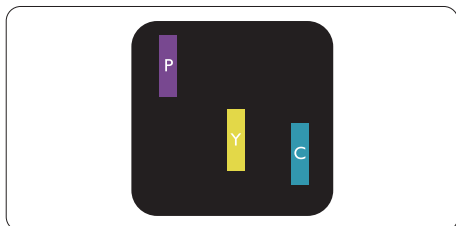
Дефекти пікселів і субпікселів проявляються на екрані по-різному. Існує дві категорії дефектів пікселів і кілька типів дефектів субпікселів у кожній категорії.

### Дефекти у вигляді світлих точок

Дефекти у вигляді світлих точок проявляються як пікселі або субпікселі, які завжди увімкнено або «On (Увімкнути)». Іншими словами, світла точка — це субпіксель, що виділяється на екрані, коли монітор відображає темний візерунок. Існують такі типи дефектів у вигляді світлих точок.



Один увімкнений субпіксель червоного, зеленого або синього кольору.



Два суміжні увімкнені субпікселі:

- Red + Blue = Purple
- Red + Green = Yellow
- Green + Blue = Cyan (Light Blue)



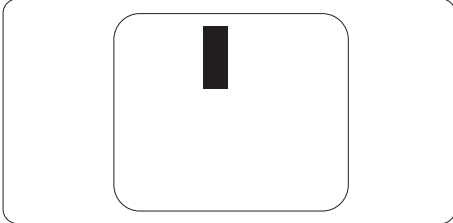
Три суміжні підсвічені субпікселі (один білий піксель).

Примітка

Червона або синя яскрава точка має бути яскравішою за сусідні точки більше ніж на 50 відсотків, тоді як зелена яскрава точка — на 30 відсотків яскравішою за сусідні точки.

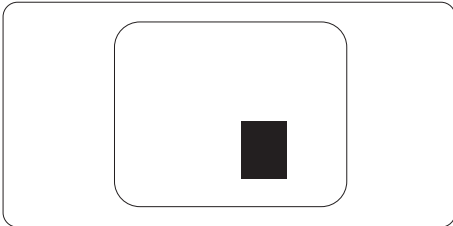
#### Дефекти у вигляді чорних точок

Дефекти у вигляді чорних точок проявляються як пікселі або субпікселі, які завжди темні або «вимкнені». Іншими словами, темна точка — це субпіксель, який виділяється на екрані під час відображення світлого візерунка. Нижче наведено типи дефектів у вигляді чорних точок.



#### Близькість дефектів пікселів

Оскільки дефекти пікселів і субпікселів одного типу, розташовані близько один до одного, можуть бути помітнішими, компанія AOC також встановлює допуски щодо близькості дефектів пікселів.



#### Допуски на дефекти пікселів

Щоб мати право на ремонт або заміну через дефекти пікселів протягом гарантійного терміну, панель монітора AOC повинна мати дефекти пікселів або субпікселів, що перевищують допуски, зазначені в інструкції на вебсайті.

ДЕФЕКТИ У ВИГЛЯДІ СВІТЛИХ ТОЧОК	ПРИПУСТИМИЙ РІВЕНЬ
1 підсвічений субпіксель	2
2 суміжні підсвічені субпікселі	1
3 суміжні підсвічені субпікселі (один білий піксель)	0
Відстань між двома дефектами у вигляді світлих точок*	>=15 мм
Загальна кількість дефектів у вигляді світлих точок усіх типів	2
ДЕФЕКТИ У ВИГЛЯДІ ТЕМНИХ ТОЧОК	ПРИПУСТИМИЙ РІВЕНЬ
1 темний субпіксель	5 або менше
2 суміжні темні субпікселі	2 або менше
3 суміжні темні субпікселі	≤1
Відстань між двома дефектами у вигляді темних точок*	>=15 мм
Загальна кількість дефектів у вигляді темних точок усіх типів	5 або менше
ЗАГАЛЬНА КІЛЬКІСТЬ ТОЧКОВИХ ДЕФЕКТІВ	ПРИПУСТИМИЙ РІВЕНЬ
Загальна кількість дефектів яскравих або чорних точок усіх типів	5 або менше

Примітка

\*: один або два сусідні дефекти субпікселів = один дефект точки.

## Попередньо встановлені режими відображення

Стандарт	РОЗДІЛЬНА ЗДАТНІСТЬ ( $\pm 1$ Гц)	ГОРИЗОНТАЛЬНА ЧАСТОТА (кГц)	ВЕРТИКАЛЬНА ЧАСТОТА (Гц)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@67Hz	35	66.667
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.500	75.000
РЕЖИМ DOS	720x400@70Hz	31.469	70.087
РЕЖИМ IBM	720x400@70Hz	31.469	70.087
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
	832x624@75Hz	49.725	74.551
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.020
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
WSXG	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
Full HD	1920x1080@60Hz	67.5	60
QHD	2560x1440@60Hz	88.86	60
	2560x1440@100Hz	151	100
	2560x1440@120Hz	178.201	120.001

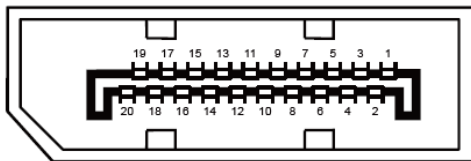
Примітка: Відповідно до стандарту VESA, при розрахунку частоти оновлення (частоти поля) різних операційних систем і відеокарт може виникати певна похибка ( $\pm 1$  Гц). Для покращення сумісності номінальна частота оновлення цього продукту була округлена. Будь ласка, зверніться до конкретного продукту.

## Призначення контактів



19-контактний кабель кольорового дисплея

Номер контакту	Назва сигналу	Номер контакту	Назва сигналу	Номер контакту	Назва сигналу
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	Земля DDC/CEC
2.	Екранування TMDS Data 2	10.	TMDS Clock +	18.	+5V живлення
3.	TMDS Data 2-	11.	Екран годинника TMDS	19.	Hot Plug Detect
4.	Дані TMDS 1+	12.	Годинник TMDS-		
5.	Екран даних TMDS 1	13.	CEC		
6.	Дані TMDS 1-	14.	Зарезервовано (N.C. на пристрої)		
7.	Дані TMDS 0+	15.	SCL		
8.	Екран даних TMDS 0	16.	SDA		



20-контактний кабель кольорового дисплея

Контакт №	Назва сигналу	Контакт №	Назва сигналу
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Hot Plug Detect
9	ML_Lane 1 (p)	19	Повернення DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

# Plug and Play

## Функція Plug & Play DDC2B

Цей монітор оснащено можливостями VESA DDC2B відповідно до стандарту VESA DDC. Це дозволяє монітору інформувати хост-систему про свою ідентифікацію та, залежно від рівня використання DDC, передавати додаткову інформацію про свої дисплейні можливості.

DDC2B — двонаправлений канал передачі даних, заснований на протоколі I2C. Хост може запитувати інформацію EDID через канал DDC2B.

