

ANVÄNDARHANDBOK



Q27E4CV MONITOR

AOC.COM

©2025 AOC. All rights reserved
Version: A00

AOC

Säkerhet.....	1
Nationella föreskrifter	1
Ström	2
Installation	3
Rengöring.....	4
Övrigt.....	5
Installation	6
Innehåll i förpackningen	6
Montering av stativ och fot.....	7
Justering av visningsvinkel.....	9
Anslutning av skärmen.....	10
Väggmontering.....	12
Adaptive-Sync-funktion.....	13
Daisy Chain-funktion	14
Justering.....	15
Snabbtangenter	15
Smart Power	16
OSD-inställning.....	17
Spelinställning.....	18
Förinställt läge.....	20
Bild.....	21
Ingång	23
Inställningar.....	24
Ljud.....	25
OSD-konfiguration.....	26
Information	27
LED-indikator	28
Felsökning.....	29
Specifikation	30
Allmänna specifikationer	30
AOC Monitors policy för pixelfel på panel	31
Förinställda visningslägen.....	33
Rekommendationer för att förebygga Computer Vision Syndrome (CVS).....	34
Pintilldelningar	35
Plug and Play	36

Säkerhet

Nationella föreskrifter

Följande underavsnitt beskriver de nationella föreskrifter som används i detta dokument.

Anteckningar, försiktighetsanvisningar och säkerhetsvarningar

I hela denna handbok kan textblock åtföljas av en ikon samt vara tryckta i fetstil eller kursiv stil. Dessa block är anteckningar, försiktighetsanvisningar och säkerhetsvarningar och används enligt följande:



ANTECKNING: En ANTECKNING anger viktig information som hjälper dig att utnyttja datorsystemet på ett bättre sätt.





FÖRSIKTIGHETSANVISNING: En FÖRSIKTIGHETSANVISNING anger risk för skador på hårdvara eller dataförlust och beskriver hur du undviker problemet.




SÄKERHETSVARNING: En SÄKERHETSVARNING anger risk för personskada och beskriver hur du undviker problemet. Vissa säkerhetsvarningar kan förekomma i alternativa format och kan sakna ikon. I sådana fall föreskrivs den specifika presentationen av varningen av tillsynsmyndigheten.


Strömförsörjning

 Skärmen får endast användas med den typ av strömförsörjning som anges på typskylten. Om du är osäker på vilken typ av ström som tillförs till din bostad, kontakta din återförsäljare eller det lokala elbolaget.

 Skärmen är utrustad med ett trefasjordat kontaktdon, det vill säga ett kontaktdon med en tredje (jordnings)pinne. Detta kontaktdon passar endast i ett jordat vägguttag som en säkerhetsfunktion. Om ditt uttag inte kan ta emot ett trefasjordat kontaktdon, låt en elektriker installera rätt uttag eller använd en adapter för att jorda apparaten på ett säkert sätt. Underlåt inte att omintetgöra säkerhetsfunktionen hos det jordade kontaktdonet.

 Koppla ur enheten under åska eller när den inte kommer att användas under längre tid. Detta skyddar skärmen mot skador orsakade av spänningsöverslag.

 Överbelasta inte uttagslistor och förlängningssladdar. Överbelastning kan leda till brand eller elchock.

 För att säkerställa tillfredsställande funktion ska skärmen endast användas med UL-godkända datorer som har korrekt konfigurerade uttag märkta 100–240 V AC, min. 5 A.

 Vägguttaget ska vara installerat i närheten av utrustningen och vara lättåtkomligt.

Installation

! Placera inte skärmen på en ostabil vagn, stativ, tripod, fästbygel eller bordsyta. Om skärmen faller kan detta orsaka personskada och allvarlig skada på produkten. Använd endast en vagn, stativ, tripod, fästbygel eller bordsyta som rekommenderas av tillverkaren eller som levereras tillsammans med denna produkt. Följ tillverkarens installationsanvisningar och använd endast monteringsdetaljer som tillverkaren rekommenderar. Vid förflyttning av en kombination av produkt och vagn ska största försiktighet iakttas.

! Skjut aldrig något föremål in i öppningarna i skärmens hölje. Det kan skada elektroniska komponenter och orsaka brand eller elchock. Spill aldrig vätska på skärmen.

! Placera inte skärmens framsida mot golvet.

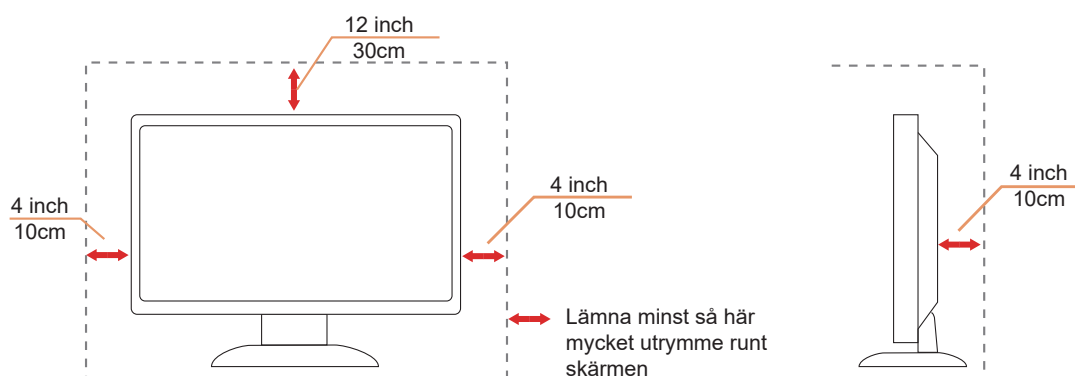
! Om skärmen monteras på vägg eller hylla ska ett monteringskit som är godkänt av tillverkaren användas, och kitets monteringsanvisningar ska strikt följas.

! Lämna tillräckligt utrymme runt skärmen enligt illustrationen nedan. Annars kan luftcirkulationen bli otillräcklig, vilket kan leda till överhettning och därmed orsaka brand eller skada på skärmen.

! För att undvika potentiell skada, till exempel att panelen lossnar från ramen, ska du se till att monitorn inte lutar nedåt mer än -5 grader. Om den maximala nedåtlutningsvinkeln på -5 grader överskrids täcks skadan på monitorn inte av garantin.

Se nedan rekommenderade ventilationsavstånd runt monitorn när den är installerad på vägg eller stativ:

Installerad med stativ



Rengöring


! Rengör höljet regelbundet med en mjuk, vattenfuktad trasa.

! Använd en mjuk bomulls- eller mikrofibertrasa vid rengöring. Trasan ska vara lätt fuktig och nästan torr; se till att ingen vätska kommer in i höljet.





! Koppla ur nätsladden innan du rengör produkten.


Övrigt


 Om produkten avger en ovanlig lukt, ljud eller rök, koppla omedelbart ur strömmen och kontakta ett servicecenter.

 Se till att ventilationsöppningarna inte blockeras av exempelvis ett bord eller en gardin.

 Använd inte LCD-skärmen under drift i miljöer med kraftig vibration eller starka stötar.

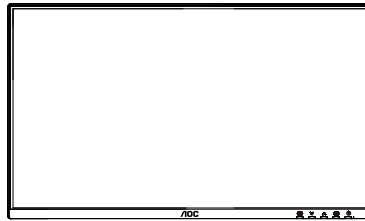
 Undvik att slå till eller tappa skärmen under drift eller transport.

 Strömladdarna måste vara säkerhetsgodkända. För Tyskland gäller att de ska vara av typ H03VV-F, 3G, 0,75 mm² eller bättre. För andra länder ska motsvarande godkända typer användas.

 För högt ljudtryck från hörlurar och huvudtelefoner kan leda till hörselskador. Om equalizern ställs in på max ökar utspänningen till hörlurarna och huvudtelefonerna och därmed ljudtrycksnivån.

Installation

Innehåll i förpackningen

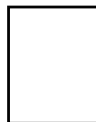


Monitor



Quick Start Guide

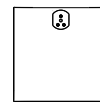
*



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable

*



HDMI Cable

*



DisplayPort
Cable

*



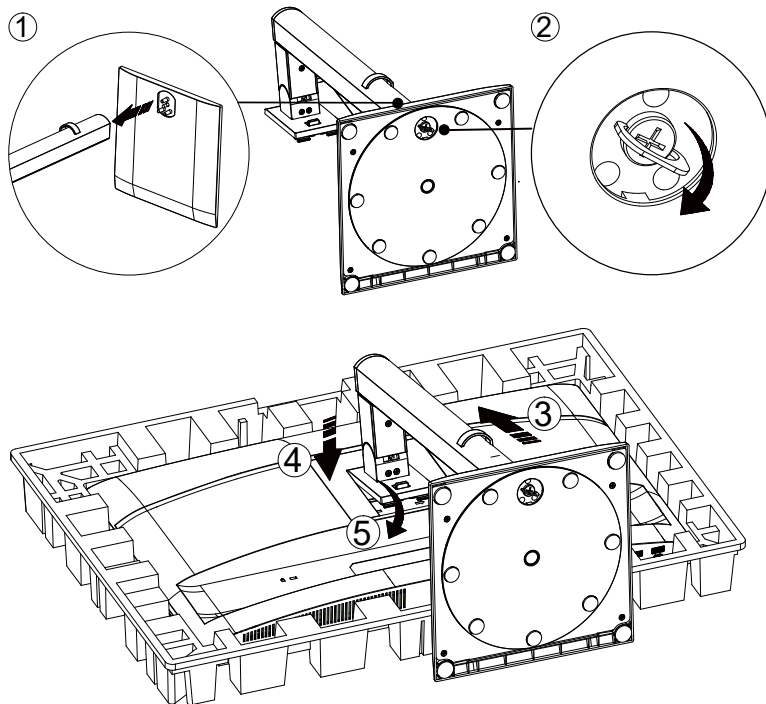
USB C-C
Cable

* Inte alla signalkablar medföljer i samtliga länder och regioner. Kontakta din lokala återförsäljare eller AOC:s lokala kontor för bekräftelse.

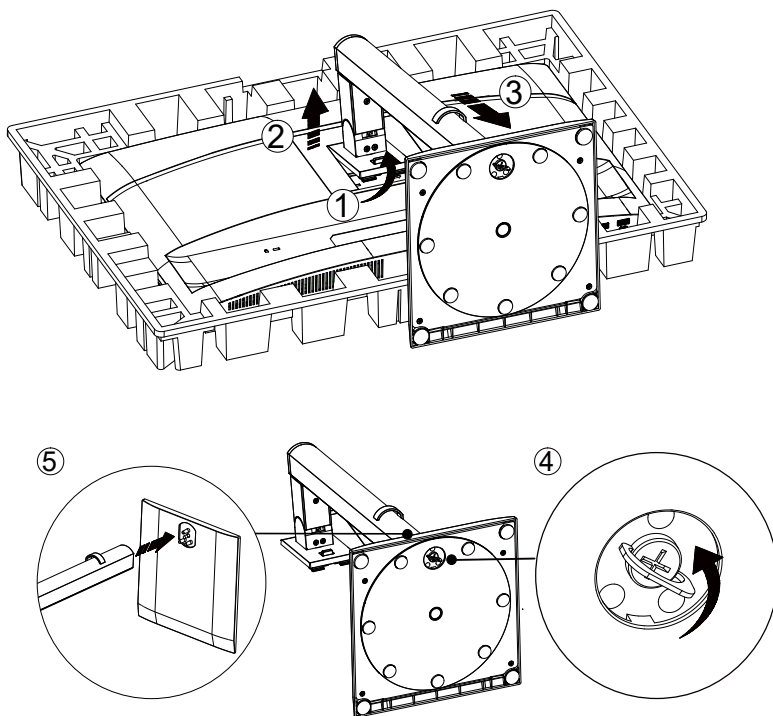
Montering av stativ och fot

Montera eller demontera foten enligt anvisningarna nedan.

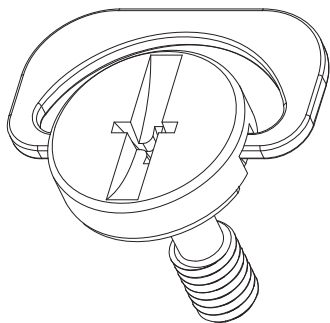
Installation:




Ta bort:



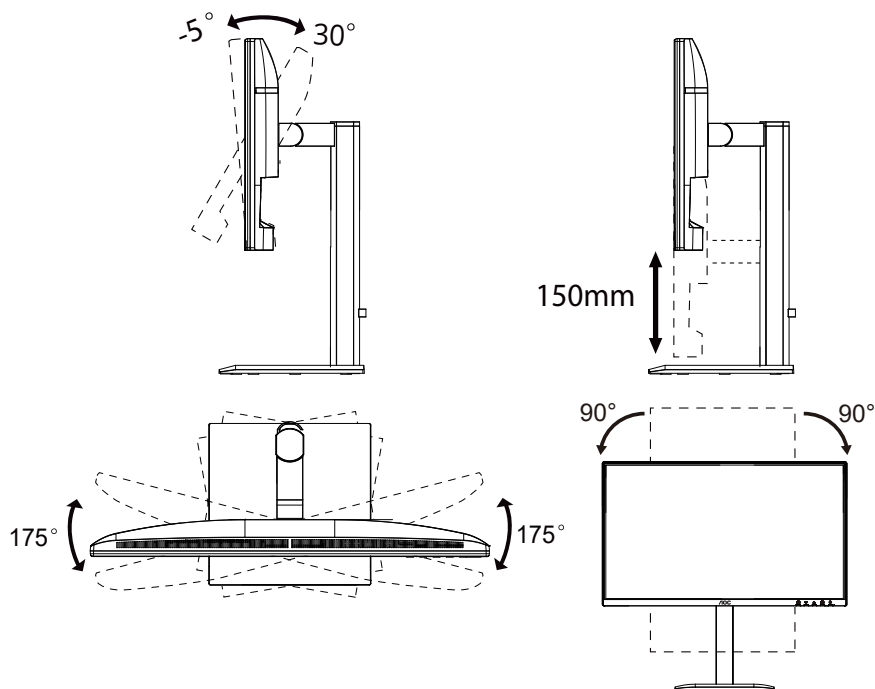
Specifikation för basbult: M6 × 17 mm (effektivt gängdjup 5,5 mm)



 **ANMÄRKNING:** Skärmens utformning kan skilja sig från den som visas i illustrationerna.

Justering av visningsvinkel

För att uppnå bästa möjliga visningsupplevelse bör användaren först säkerställa att hela ansiktet syns på skärmen och därefter justera skärmens vinkel enligt personlig preferens. Håll fast stativet så att skärmen inte välter när du ändrar skärmens vinkel. Skärmen kan justeras enligt följande:



ANMÄRKNING:

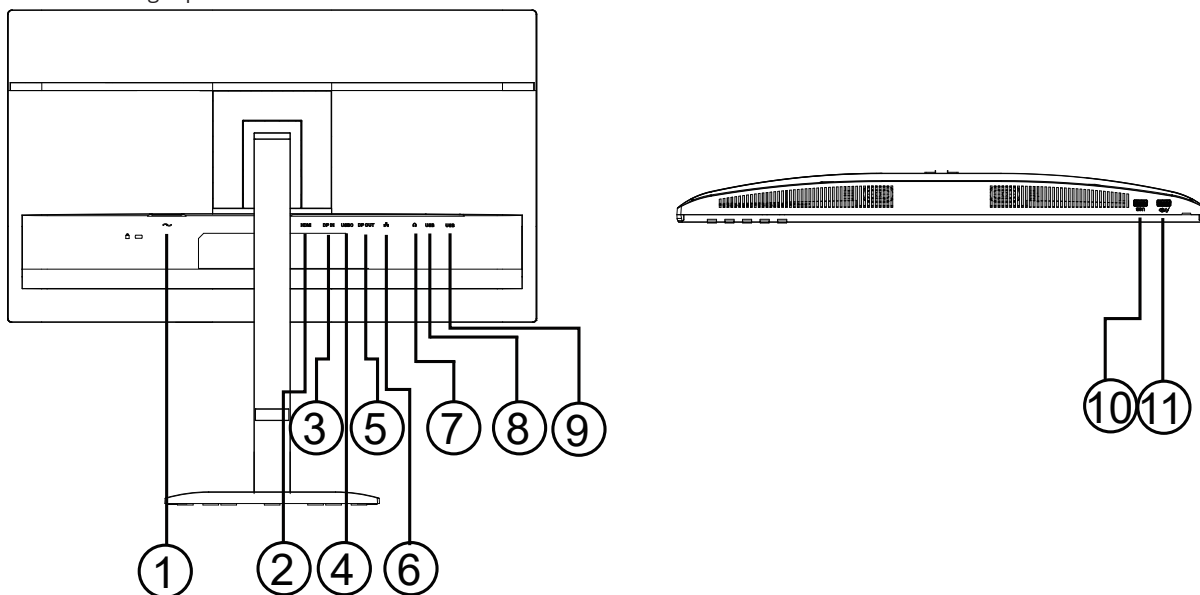
Vid justering av vinkeln får du inte vidröra LCD-skärmen. Vidröring kan orsaka skada.

VARNING

- För att undvika potentiella skador på skärmen, såsom lossnande panel, får skärmen inte lutas nedåt mer än -5 grader.
- Tryck inte på skärmen när du justerar skärmens vinkel. Håll endast i ramen.

Anslutning av bildskärmen

Kabelanslutningar på baksidan av bildskärm och dator:



1. Strömförsörjning
2. HDMI
3. DisplayPort-ingång
4. USB-C
5. DisplayPort-utgång
6. RJ45
7. Hörlurar
8. USB3.2 Gen1
9. USB3.2 Gen1
10. USB3.2 Gen1
11. USB 3.2 Gen 1 nedströms + laddning

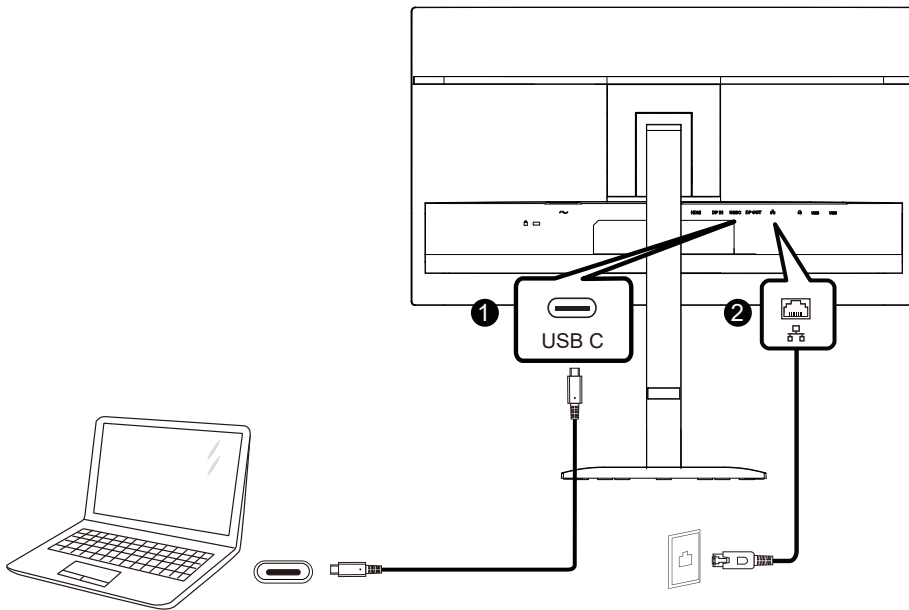
Anslut till dator

1. Anslut strömkabeln ordentligt till baksidan av skärmen.
2. Stäng av datorn och koppla ur dess strömkabel.
3. Anslut skärmens signalkabel till videouttaget på baksidan av datorn.
4. Koppla in strömkablarna för både dator och skärm i ett närbeläget vägguttag.
5. Slå på datorn och skärmen.

Om skärmen visar en bild är installationen slutförd. Om ingen bild visas, se avsnittet Felsökning.

För att skydda utrustningen ska du alltid stänga av datorn och LCD-skärmen innan du ansluter dem.

USB-dockningsstation

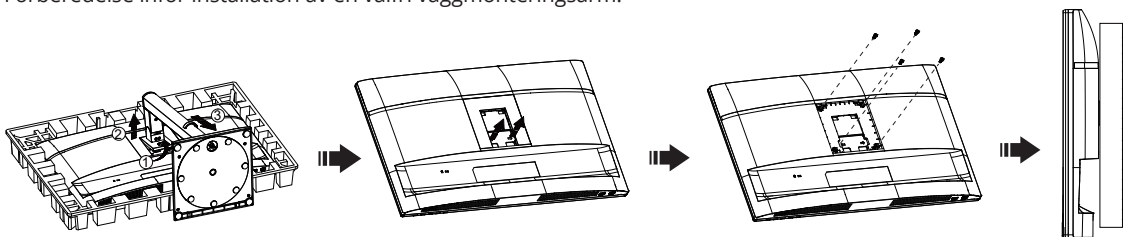


Installation av RJ-45 LAN-drivrutin

Installera Realtek LAN-drivrutinen innan du använder denna USB-C-dockningsskärm. Drivrutinen finns tillgänglig för nedladdning på AOC:s webbplats under avsnittet "Drivrutiner och programvara".

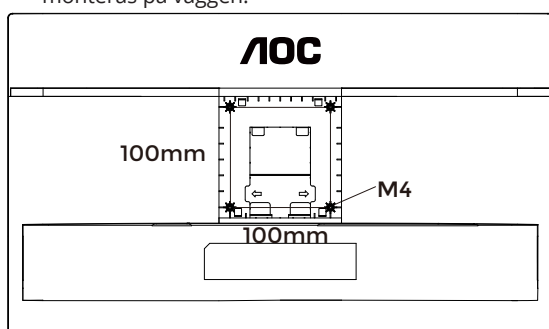
Väggmontering

Förberedelse inför installation av en valfri väggmonteringsarm.

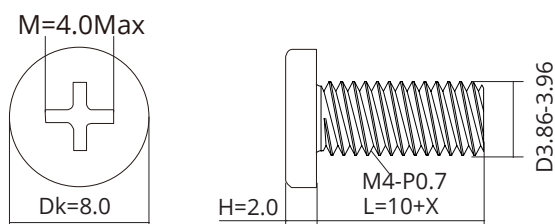



Denna bildskärm kan fästas vid en väggmonteringsarm som du köper separat. Koppla ifrån strömförsörjningen innan denna procedur. Följ dessa steg:

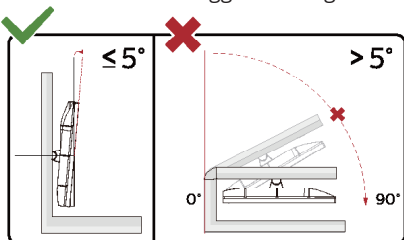
1. Ta bort stativet.
2. Följ tillverkarens anvisningar för montering av väggmonteringsarmen.
3. Placera väggmonteringsarmen mot baksidan av bildskärmen. Rikta in armens hål mot hålen på bildskärmens baksida.
4. Skruva i de fyra skruvarna i hålen och dra åt dem.
5. Anslut kablarna igen. Se användarhandboken som medföljer den frivilliga väggmonteringsarmen för instruktioner om hur den monteras på väggen.



Specifikation för väggfästskruvar: M4x(10+X) mm (X = tjocklek på väggfästbracket)



 **OBSERVERA:** VESA-fästhål finns inte på alla modeller. Kontrollera hos återförsäljaren eller AOC:s officiella avdelning. Kontakta alltid tillverkaren för väggmontering.



* Bildskärmens utformning kan avvika från den som visas i illustrationerna.

VARNING:

1. För att undvika potentiella skador på skärmen, såsom lossnande panel, får skärmen inte lutas nedåt mer än -5 grader.
2. Tryck inte på skärmen när du justerar skärmens vinkel. Håll endast i ramen.

Adaptive-Sync-funktion

1. Adaptive-Sync-funktionen fungerar med DisplayPort/HDMI
2. Kompatibelt grafikkort: Rekommenderad lista finns nedan och kan även kontrolleras genom att [besöka www.AMD.com](http://www.AMD.com)

Grafikkort

- Radeon™ RX Vega-serien
- Radeon™ RX 500-serien
- Radeon™ RX 400-serien
- Radeon™ R9/R7 300-serien (R9 370/X, R7 370/X, R7 265 undantaget)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano-serien
- Radeon™ R9 Fury-serien
- Radeon™ R9/R7 200-serien (R9 270/X, R9 280/X undantaget)

Processorer

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

Daisy-chain-funktion

DisplayPort Multi-Stream-funktionen möjliggör anslutning av flera skärmar. Denna skärm är utrustad med DisplayPort-gränssnitt och DisplayPort över USB-C, vilket möjliggör daisy-chain-anslutning till flera skärmar.

För att daisy-chaina skärmar ska du först kontrollera följande:

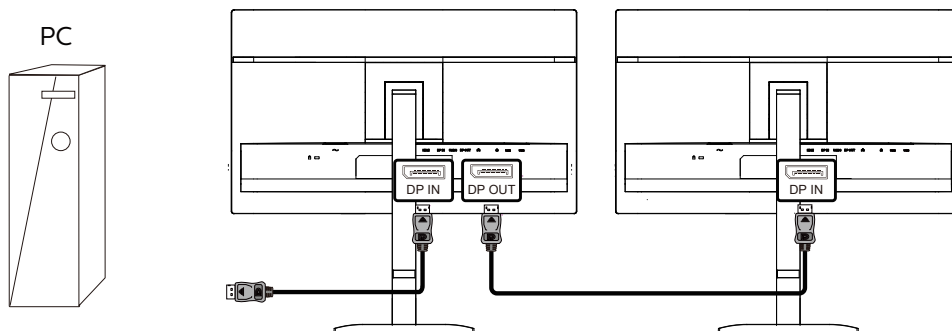
1. Kontrollera att grafikkortet i din dator stöder DisplayPort Daisy Chain.
2. Välj inmatningskälla: tryck på **MENY-knapp**>Ingång>DisplayPort/USB-C (beroende på inmatningskälla)
3. Ställ in "Daisy Chain" till "På": tryck på **MENY-knapp**>Inställningar>Daisy Chain>Utöka

Obs: Om daisy chaining inte kan användas för att utöka skärmen, ställ in **Auto Source** i **Input**-menyn till **Off**.

Obs:

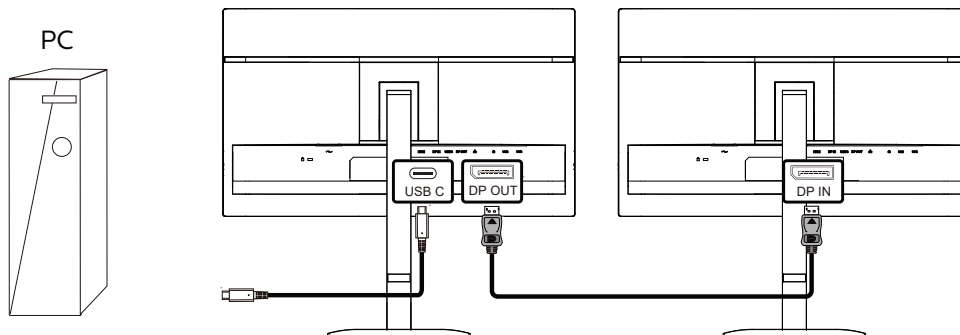
Beroende på ditt grafikkorts funktioner bör du kunna ansluta flera skärmar i serie (daisy chain) med olika konfigurationer. Dina skärmkonfigurationer beror på ditt grafikkorts kapacitet. Kontakta tillverkaren av ditt grafikkort och uppdatera alltid drivrutinen för grafikkortet.

1. DisplayPort-multistreaming via DisplayPort



Skärmupplösning	Maximalt antal externa bildskärmar som kan stödjas (2560x1440@120 Hz)
2560x1440@120Hz	2

2. DisplayPort-multistreaming över USB Type-C



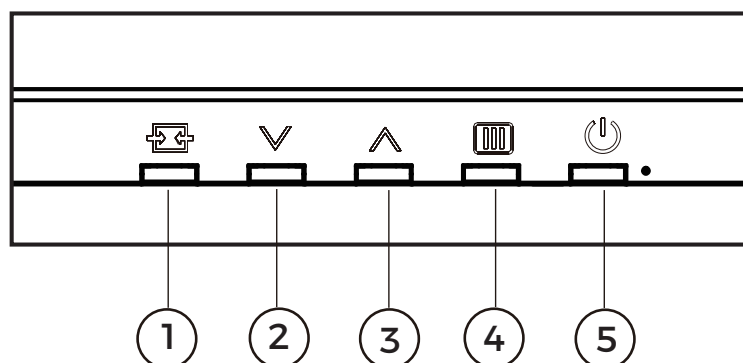
Skärmupplösning	Länkhastighet	USB-inställningar	Maximalt antal externa bildskärmar som kan stödjas (2560x1440@120 Hz)
2560x1440@120Hz	HBR2	Hög upplösning	2
		Hög hastighet	1
	HBR3	Hög upplösning	2
		Hög hastighet	2 (2560x1440@120Hz+2560x1440@60Hz)

Obs:

- 1). Vi rekommenderar att ställa in USB-inställning till USB Hög hastighet, vilket stöder LAN-hastigheten upp till 1 Gbit/s.
- 2). Det maximala antalet anslutbara skärmar kan variera beroende på GPU-prestanda.
- 3). Kontrollera med din grafikkortstillverkare och uppdatera alltid drivrutinen för ditt grafikkort.

Justering

Snabbtangenter



1	Källa/Avsluta
2	Förinställt läge/✓
3	Ljusstyrka/∧
4	Meny/Bekräfta
5	Strömförsörjning

Meny/Bekräfta

Tryck för att visa OSD eller bekräfta valet.

Strömförsörjning

Tryck på strömbrytaren för att slå på skärmen.

Förinställt läge/✓

När det inte finns någon OSD, tryck på "✓"-knappen för att öppna funktionen Förinställt läge, tryck sedan på "∧"- eller "✓"-knappen för att välja önskat förinställt läge.

Ljusstyrka/∧

När det inte finns någon OSD, tryck på "∧"-knappen för att öppna ljusstyrkefunktionen, tryck sedan på "∧"- eller "✓"-knappen för att justera ljusstyrkan.

Källa/Avsluta

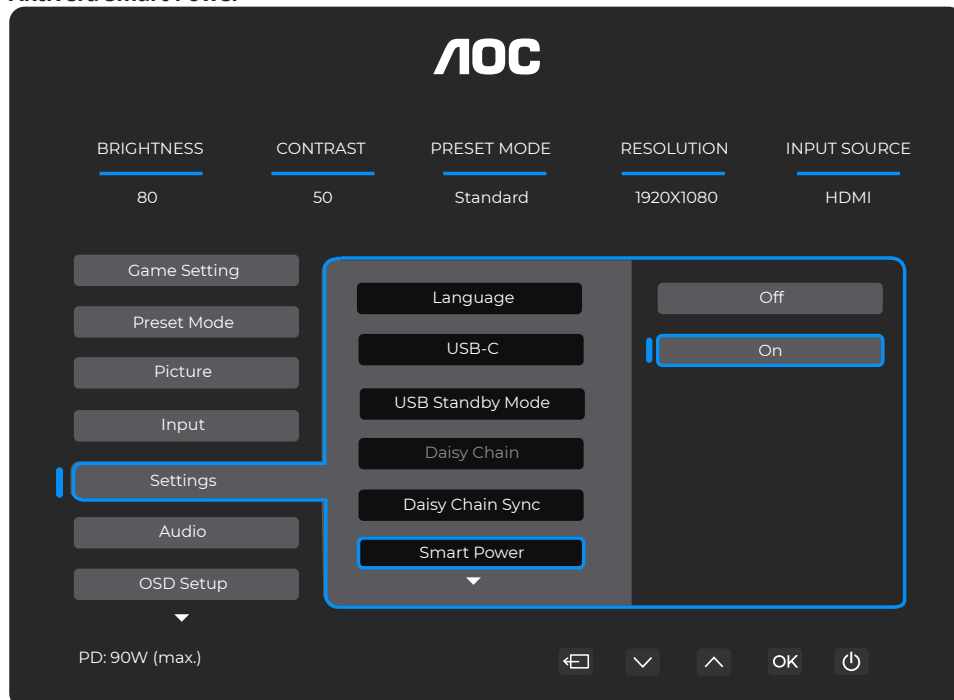
När OSD är stängd fungerar Source/Exit-knappen som snabbtangenter för källval.

När OSD-menyn är aktiv fungerar denna knapp som avslutningsknapp (för att lämna OSD-menyn).

Smart Power

Du kan driva din kompatibla enhet med upp till 90 watt från denna skärm. Smart Power är en exklusiv AOC-teknik som erbjuder flexibla strömförsörjningsalternativ för olika enheter. Detta är användbart för att ladda högpresterande bärbara datorer med endast en kabel. Med Smart Power kan skärmen leverera upp till 90 W via USB-C-porten, jämfört med den vanliga nivån på 65 W. För att undvika skador på enheten aktiverar Smart Power skydd som begränsar strömåtgången.

Aktivera Smart Power



- 1). Växla till **[MENY-knapp]** för att öppna OSD-menyskärmen.
- 2). Växla till **↓** eller **↑** för att välja huvudmenyn "Inställningar". Växla sedan till **[MENY-knapp]** för att bekräfta.
- 3). Växla till **↓** eller **↑** för att slå på eller av funktionen "Smart Power".

Strömförsörjning via USB-C-port

- 1). Anslut enheten till USB-C-porten.
- 2). Aktivera "Smart Power".
- 3). Om "Smart Power" är aktiverat och USB-C används för strömförsörjning beror den maximala effektleveransen på skärmens ljusstyrka. Du kan justera ljusstyrkan manuellt för att öka effektleveransen från denna skärm.
















Se följande tabell för hur skärmens drifttillstånd påverkar USB-C-utgångseffekten:

OSD-ljusstyrka	Effektförbrukning vid USB-anslutning	USB-C: Maximal utgångseffekt
0~70	≤5W	90W
71~100	≤5W	65W
0~100	>5W	65W

OSD-inställning

Grundläggande och enkel instruktion för kontrollknapparna.



- 1). Tryck på  **MENY-knappen** för att aktivera OSD-fönstret.
- 2). Tryck på  eller  för att navigera mellan funktionerna. När önskad funktion är markerad, tryck på  **MENY-knappen /OK** för att aktivera den. Tryck på  eller  för att navigera mellan undermenyfunktionerna. När önskad undermenyfunktion är markerad, tryck på  **MENY-knappen /OK** för att aktivera den.
- 3). Tryck  eller  för att ändra inställningarna för den valda funktionen. Tryck  /  för att avsluta. Om du vill justera någon annan funktion, upprepa steg 2-3.
- 4). OSD-låsfunktion: För att låsa OSD, tryck och håll ned  **MENY-knappen** medan skärmen är avstängd och tryck sedan  **på/av-knappen** för att slå på skärmen. För att låsa upp OSD - tryck och håll ned  **MENY-knappen** medan skärmen är avstängd och tryck sedan  **på/av-knappen** för att slå på skärmen.

Obs:

- 1). Om produkten endast har en signalingång kan inställningen "Ingång" inte justeras.
- 2). Om upplösningen för insignalen är den ursprungliga upplösningen eller Adaptive-Sync är inställningen "Bildförhållande" ogiltig.

Spelinställning



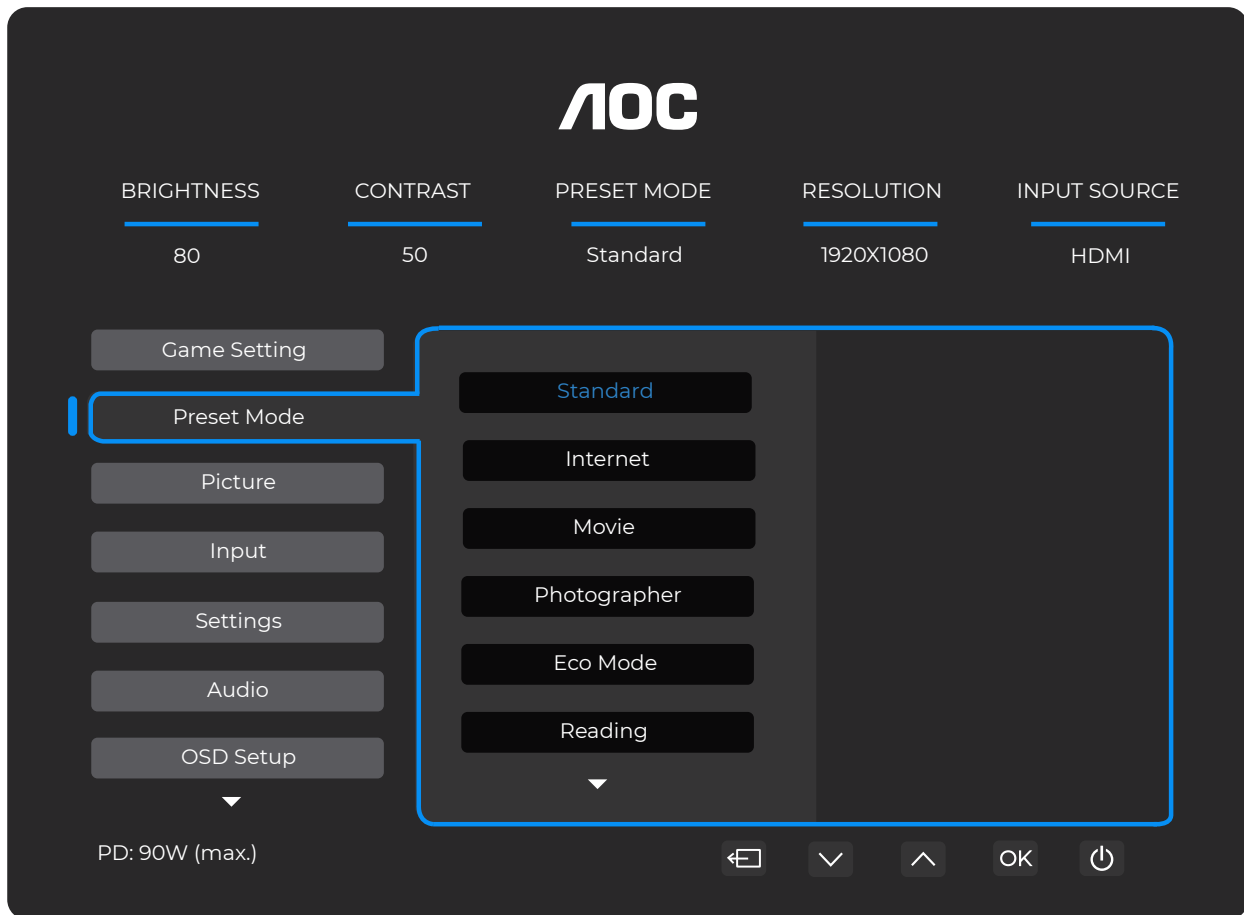
Skuggkontroll	0 ~ 20	Standardvärdet för Skuggkontroll är 0. Användaren kan därefter justera från 0 till 20 för att få en tydligare bild. Om bilden är för mörk för att detaljer ska kunna urskiljas tydligt, justera från 0 till 20 för en tydligare bild.
Låg inmatningsfördröjning	Av / På	Stäng av bildbufferten för att minska inmatningsfördröjningen.
Spelfärg	0 ~ 20	Spelfärg erbjuder nivåer från 0 till 20 för justering av färgmättnad för att erhålla en bättre bild.
Adaptive-Sync	Av / På	Inaktivera eller aktivera Adaptive-Sync. Påminnelse vid användning av Adaptive-Sync: När Adaptive-Sync-funktionen är aktiverad kan blinkning förekomma i vissa spelmiljöer.
DialPoint	Av / På / Dynamisk	Funktionen "Dial Point" placerar ett siktemärke i skärmens mitt för att hjälpa spelare att spela first-person shooter (FPS)-spel med exakt och precist sikte.
Mörkförstärkning	Av / Nivå 1 / Nivå 2 / Nivå 3	Förbättra skärmens detaljer i mörka eller ljusa områden genom att justera ljusstyrkan i de ljusa områdena och säkerställa att dessa inte blir övermättade.
MBR	0 ~ 20	MBR (Motion Blur Reduction) erbjuder justeringar i 0-20 nivåer för att minska rörelsesuddighet. Obs: 1. MBR-funktionen kan justeras när Adaptive-Sync är avstängd och uppdateringsfrekvensen är ≥ 75 Hz. 2. Skärmens ljusstyrka minskar när justeringsvärdet ökar.
MBR Sync	Av / På	Inaktivera eller aktivera MBR Sync (Motion Blur Reduction). Obs: MBR Sync-funktionen kan justeras när Adaptive-Sync är aktiverad och insignalen har variabel frekvens.

Overdrive	Av / Svag / Medium / Stark / Boost	Justera svarstiden. Obs: <ol style="list-style-type: none">1. Om användaren ställer in Overdrive på "Stark" kan den visade bilden bli suddig. Användaren kan justera Overdrive-nivån eller stänga av funktionen enligt sina preferenser.2. "Boost"-funktionen är tillgänglig när Adaptive-Sync är avstängd och uppdateringsfrekvensen är ≥ 75 Hz.3. Skärmens ljusstyrka minskar när funktionen "Boost" aktiveras.
-----------	--	---

Obs:

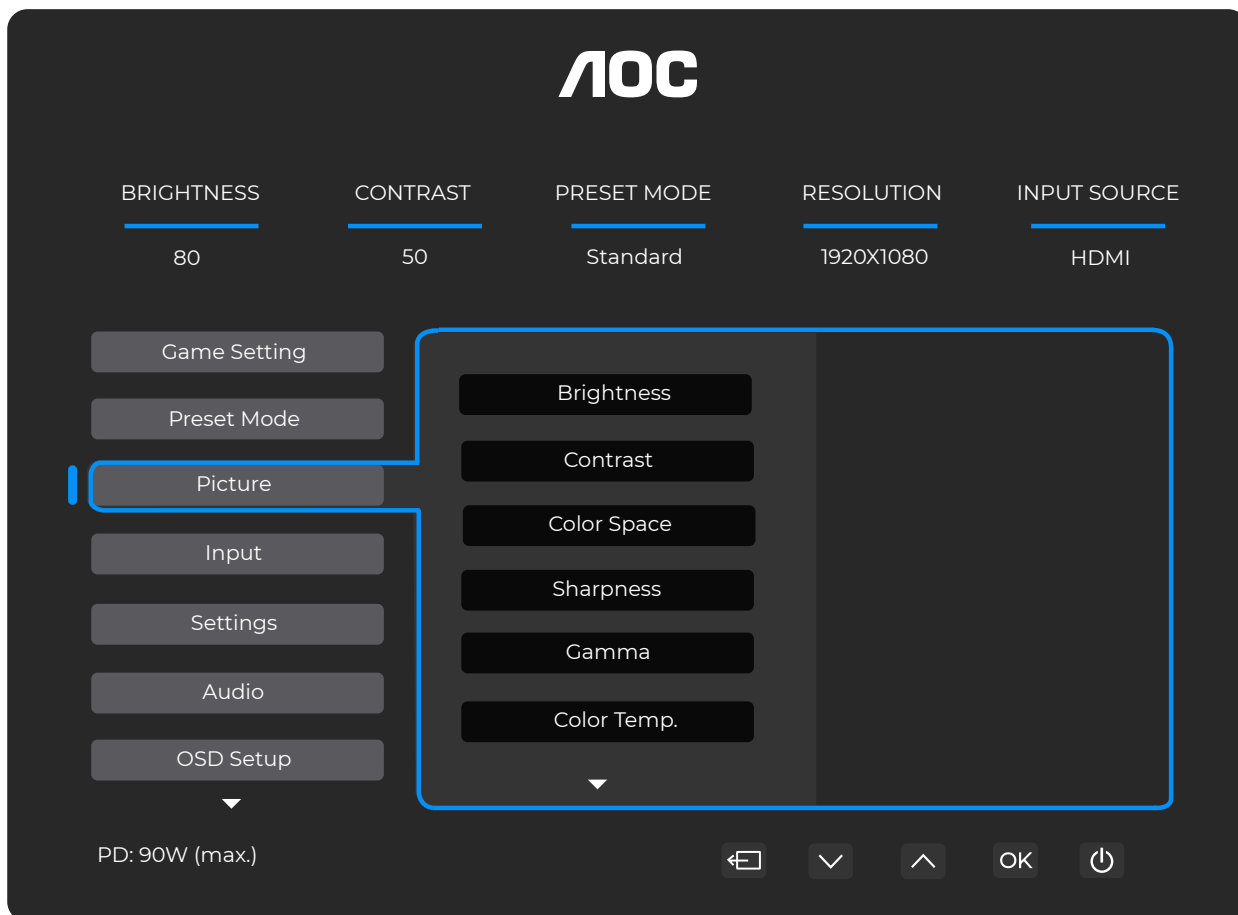
När "Färgrymd" under "Bild" är inställd på sRGB kan alternativen "Skuggkontroll" och "Spelfärg" inte justeras.

Förinställt läge



Standard	Förbättra läsbarheten för lämpliga webb- och mobilspel.
Internet	Internetläge.
Film	Filmläge.
Fotograf	Fotograf-läge.
Ekoläge	Ekoläge
Läsning	Läsläge.
HDR-effekt - Bild	Ställ in HDR-effekten enligt dina användningsbehov.
HDR-effekt - Film	
HDR-effekt - Spel	
Sport	Sportläge.
FPS	För spel av FPS (first-person shooters). Förbättrar svartnivån vid mörkt tema.
RTS	För spel av RTS (real-time strategy). Förbättrar bildkvaliteten.
Racing	För racing-spel. Ger kortast svarstid och hög färgmättnad.
Återställ färg	Återställ färgen till standardvärdena.

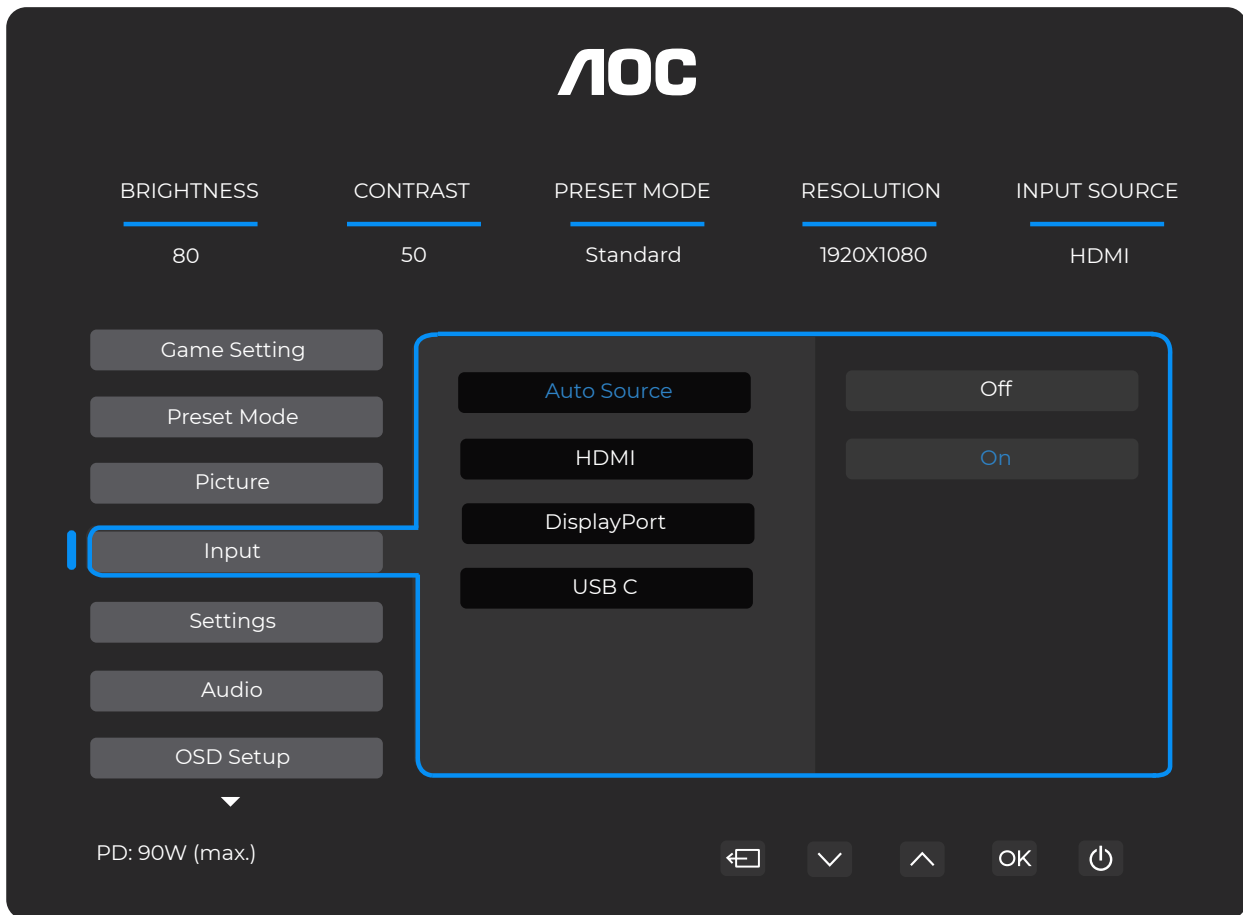
Bild



Ljusstyrka	0-100	Justering av bakgrundsbelysning
Kontrast	0-100	Kontrast från digitalt register
Färgrymd	Panelens ursprungliga	Panel med standardfärgrymd
	sRGB	sRGB-färgrymd
Skärpa	0-100	Justering av skärpa
Gamma	1,8/2,0/2,2/2,4/2,6	Justera gamma
Färgtemperatur	Ursprunglig	Återställ ursprunglig färgtemperatur från EEPROM
	5000K	Återställ färgtemperatur 5000 K från EEPROM
	6500K	Återställ färgtemperatur 6500 K från EEPROM.
	7500K	Återställ färgtemperatur 7500 K från EEPROM.
	8200K	Återställ färgtemperatur 8200 K från EEPROM.
	9300K	Återställ färgtemperatur 9300 K från EEPROM.
	11500K	Återställ färgtemperatur 11500 K från EEPROM.
	Användardefinierad	Återställ färgtemperatur från EEPROM.
Röd	0-100	Rödförstärkning från digitalt register.

Grön	0-100	Grönförstärkning från digitalt register.
Blå	0-100	Blåförstärkning från digitalt register.
DCR	Av	Inaktivera dynamiskt kontrastförhållande.
	På	Aktivera dynamiskt kontrastförhållande.
Clear Vision	Av/Svag/Medel/Stark	Tillämpa skärpfunktionen i helskärm.
Bildformat	Full/Aspect/1:1	Välj bildformat för visning.

Ingång

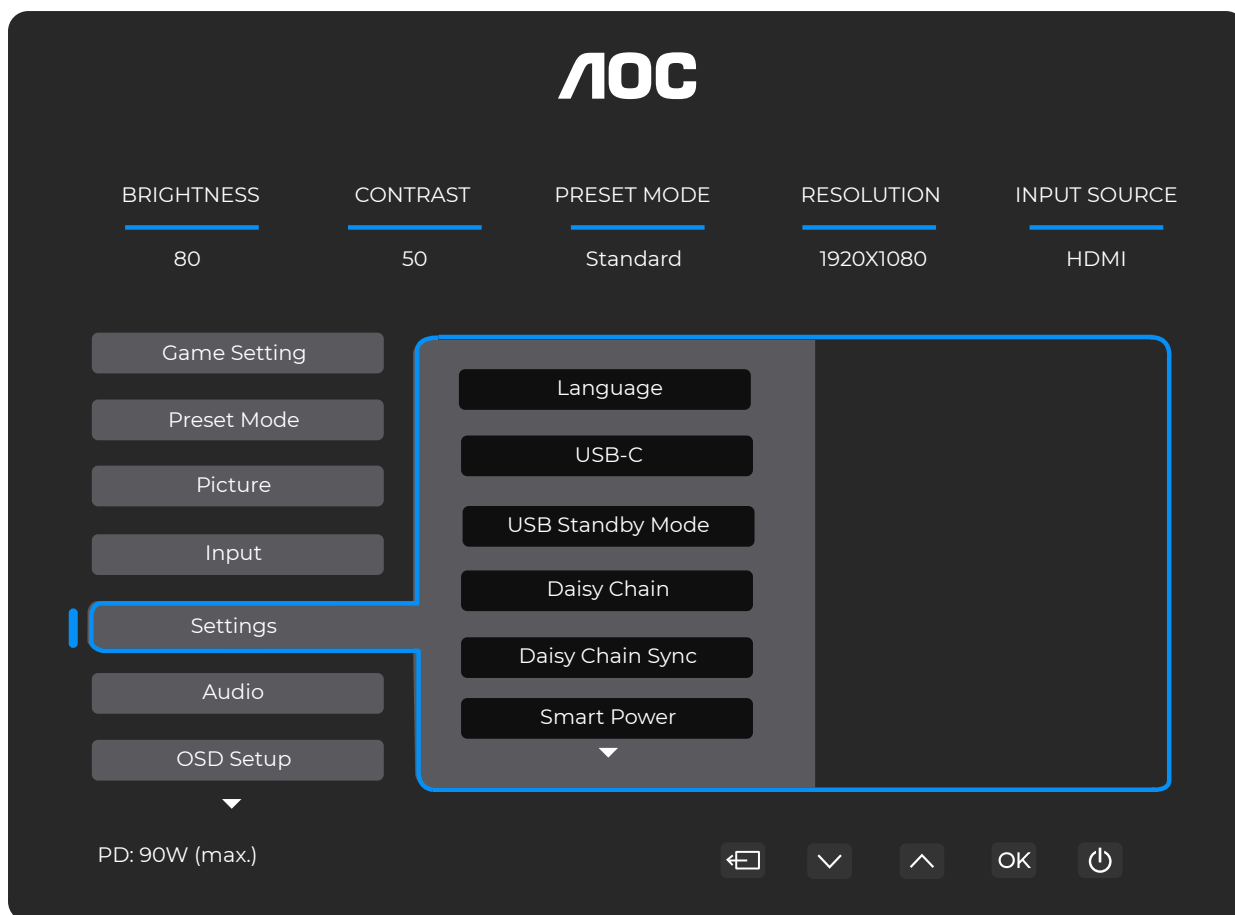


Automatisk källa	Välj automatisk källa automatiskt. Av: Inaktivera funktionen Automatisk källa. På: Aktivera funktionen Automatisk källa.
HDMI	Välj signalingsgångskälla.
DisplayPort	
USB-C	

Obs:

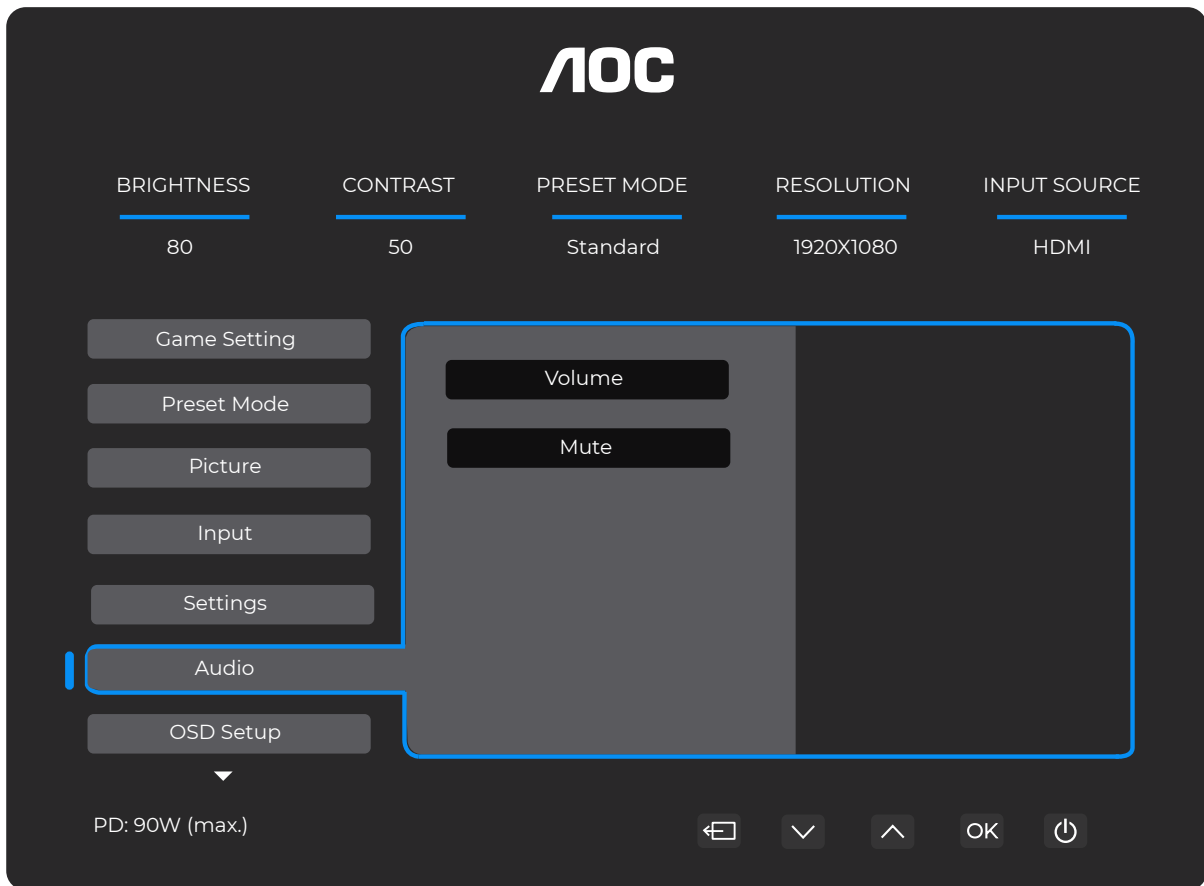
Det rekommenderas att låta Auto vara aktiverat.

Inställningar



Språk		Välj språk för OSD.
USB-C	Hög datahastighet/ Hög upplösning	Ställ in prioritet för datatransmission eller upplösning på USB-anslutningen.
USB-viloläge	Av / På	Slå på/av USB-viloläge.
Daisy Chain	Av/Stäng ut/Klona	DisplayPorts funktion för flerströmssändning gör det möjligt att ansluta flera skärmar. Flera bildskärmar kan kopplas i serie (Daisy Chain) från en skärm till en annan via en enda kabel.
Daisy Chain-synkronisering	Ej synkroniserad/ OSD-synkronisering/ Synkronisering vid svagt ljus/ Synkronisering vid medelstarkt ljus/ High-Light Sync	Denna enhet är utrustad med en intelligent länksynkroniseringsfunktion som kan optimera den skärm som är ansluten i en daisychain. Funktionen gör det möjligt att enkelt och bekvämt synkronisera och optimera bildinställningarna på den anslutna monitorn. Den eliminerar effektivt behovet av traditionell manuell justering och säkerställer enhetliga visuella och programinställningar mellan skärmarna.
Smart Power	Av / På	Slå på/av Smart Power.
Pauspåminnare	Av / På	Pauspåminnare om användaren arbetar kontinuerligt i mer än en timme.
Avstängningstid (h)	0-24	Välj DC-avstängningstid.
DDC/CI	Nej / Ja	Slå på/av DDC/CI-stöd.
Meddelande om upplösning	Av / På	Slå på/av meddelande om upplösning.
Återställ	Nej / Ja	Återställ menyn till standardinställningarna. Obs: Välj Ja för att säkerställa ENERGY STAR®-kompatibilitet vid start.

Ljud



Volym	0-100	Volymjustering.
Ljud av	Av / På	Stäng av ljudet.

OSD-inställning



Transparens	0-100	Justera OSD-transparensen.
H-position	0-100	Justera OSD:s horisontella position.
V-position	0-100	Justera OSD:s vertikala position.
OSD-tidsgräns	5-120	Justera OSD-tidsgränsen.
Firmware-uppgradering	Nej / Ja	Uppgradera firmware via USB.

Information



The image shows the AOC OSD (On-Screen Display) menu in the 'Information' section. At the top, the AOC logo is centered. Below it, five menu items are listed: BRIGHTNESS (80), CONTRAST (50), PRESET MODE (Standard), RESOLUTION (1920X1080), and INPUT SOURCE (HDMI). The 'Information' menu is highlighted with a blue border and contains two columns of settings:

Setting	Value
Input	HDMI
Resolution	1920x1080@60Hz
Brightness	80
Gamma	2.2
HBR2/HBR3	HBR3
SN	000000000
FW Version	XXXX
Firmware Date	XXXXX
Sync	NA

At the bottom left, the power consumption is shown as 'PD: 90W (max.)'. At the bottom right, there are navigation icons: a left arrow, a down arrow, an up arrow, 'OK', and a power button.

LED-indikator

Status	LED-färg
Full effektläge	Vit
Aktivt avstängt läge	Orange

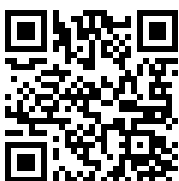
Felsökning

Problem och frågor	Möjliga lösningar
Strömindikatorn lyser inte	Kontrollera att strömbrytaren är i läge ON och att nätsladden är ordentligt ansluten till ett jordat vägguttag samt till skärmen.
Ingen bild på skärmen	<ul style="list-style-type: none"> ● Är nätsladden ordentligt ansluten? Kontrollera anslutningen för nätsladden och strömförsörjningen. ● Är videokabeln korrekt ansluten? (Ansluten med HDMI-kabel) Kontrollera anslutningen för HDMI-kabeln. (Ansluten med DisplayPort-kabel) Kontrollera anslutningen för DisplayPort-kabeln. * HDMI/DisplayPort-ingång finns inte på alla modeller. ● Om strömmen är på, starta om datorn för att se startskärmen (inloggningsskärmen). Om startskärmen (inloggningsskärmen) visas, starta datorn i tillämpligt läge (säkert läge för Windows 7/8/10) och ändra sedan videokortets uppdateringsfrekvens. (Se avsnittet Inställning av optimal upplösning.) Om startskärmen (inloggningsskärmen) inte visas ska du kontakta servicecentret eller din återförsäljare. ● Ser du meddelandet "Input Not Supported" på skärmen? Detta meddelande kan visas när signalen från grafikkortet överskrider den maximala upplösning och frekvens som skärmen kan hantera korrekt. Justera till den maximala upplösning och frekvens som skärmen kan hantera korrekt. ● Kontrollera att AOC-skärmdrivrutiner är installerade.
Bilden är suddig och uppvisar spökbild eller skuggning	Justera kontrast- och ljusstyrkeregulatorerna. Tryck på snabbtangenter (AUTO) för automatisk justering. Se till att du inte använder en förlängningskabel eller switchbox. Vi rekommenderar att du ansluter skärmen direkt till grafikkortets utgångsanslutning på datorns baksida.
Bilden hoppar, flimrar eller visar ett vågmönster	Flytta elektriska apparater som kan orsaka elektromagnetisk störning så långt från skärmen som möjligt. Använd den högsta uppdateringsfrekvens som din skärm stöder vid den aktuella upplösningen.
Skärmen fastnar i aktivt avstängningsläge	Datorns strömbrytare ska stå i läget PÅ. Datorns grafikkort ska sitta säkert i sin spårana. Se till att skärmens videokabel är ordentligt ansluten till datorn. Kontrollera skärmens videokabel och se till att ingen kontaktstång är böjd. Kontrollera att datorn fungerar genom att trycka på CAPS LOCK-tangenten på tangentbordet samtidigt som du observerar CAPS LOCK-indikatorlampan. Lampan ska antingen tändas eller släckas när du trycker på CAPS LOCK-tangenten.
En av primärfärgerna saknas (RÖD, GRÖN eller BLÅ)	Kontrollera skärmens videokabel och se till att ingen kontaktstång är skadad. Se till att skärmens videokabel är ordentligt ansluten till datorn.
Skärmens bild är inte centrerad eller har felaktig storlek	Justera horisontell respektive vertikal position eller tryck på snabbknappen (AUTO).
Bilden uppvisar färgfel (vitt framstår inte som vitt)	Justera RGB-färgerna eller välj önskad färgtemperatur.
Horisontella eller vertikala störningar på skärmen	Använd avstängningsläget i Windows 7/8/10/11 för att justera CLOCK och FOCUS. Tryck på snabbtangenter (AUTO) för automatisk justering.
Föreskrifter och service	Se informationen om föreskrifter och service i CD-manualen eller på www.aoc.com (hitta den modell du har köpt i ditt land och lokalisera informationen om föreskrifter och service på supportsidan).

Specifikation

Allmän specifikation

Skärmpanel	Modellnamn	Q27E4CV		
	Drivsystem	TFT-färg-LCD		
	Synlig bildstorlek	68,5 cm diagonalt		
	Pixel pitch	0,2331 mm (H) × 0,2331 mm (V)		
	Visningsfärg	16,7 miljoner färger		
Övrigt	Horisontellt svepområde	30–230 kHz		
	Maximal horisontell svepstorlek	596,736 mm		
	Vertikalt svepområde	48–120 Hz		
	Maximal vertikal svepstorlek	335,664 mm		
	Optimal förinställd upplösning	2560x1440@60Hz		
	Maximal upplösning	2560x1440@120Hz		
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI		
	Strömkälla	100–240 V~, 50/60 Hz, 1,5 A		
	Effektförbrukning	Typisk (standardinställd ljusstyrka och kontrast)	31W	
		Max. (ljusstyrka = 100, kontrast = 100)	≤163W	
Viloläge		≤0,3 W		
Värmeavledning	Normal drift	105,8 BTU/tim (typ.)		
	Sömn (viloläge)	<1,02 BTU/tim		
	Avstängt läge	<1,02 BTU/tim		
USB-C	USB-C	Dubbsidig anslutningsbar kontakt		
	Ultrahög hastighet	Data- och videoöverföring		
	DisplayPort	Inbyggd DisplayPort Alt Mode		
	Strömförsörjning	USB PD version 3.0		
	Maximal strömförsörjning	Upp till 90 W (5 V/3 A, 7 V/3 A, 9 V/3 A, 10 V/3 A, 12 V/3 A, 15 V/3 A, 20 V/3,25 A, 20 V/4,5 A)		
Fysiska egenskaper	Ingångsanslutning	HDMI, DisplayPort-in, USB-C, DisplayPort-ut, RJ45, USB 3.2 Gen 1×4 (inklusive en snabbbladdare), hörlurar		
	RJ45	Ethernet LAN (10M/100M/1000M)		
	Signalkabeltyp	Avtagbar		
Miljö	Temperatur	Drift	0 °C–40 °C	
		Icke-drift	–25 °C–55 °C	
	Luftfuktighet	Drift	10 %–85 % (icke-kondenserande)	
		Icke-drift	5 %–93 % (icke-kondenserande)	
	Höjd över havet	Drift	0 m–5000 m (0 ft–16 404 ft)	
		Icke-drift	0 m–12 192 m (0 ft–40 000 ft)	

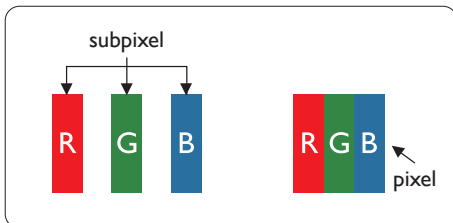


AOC:s policy för pixelfel på bildskärmar

AOC strävar efter att leverera produkter av högsta kvalitet. Vi använder några av branschens mest avancerade tillverkningsprocesser och tillämpar strikta kvalitetskontroller. Trots detta kan pixel- eller subpixelfel på bildskärmarna ibland inte undvikas.

Ingen tillverkare kan garantera att alla skärmar är helt fria från pixelfel, men AOC garanterar att varje bildskärm med ett oacceptabelt antal fel kommer att repareras eller ersättas enligt garantin. Detta meddelande förklarar de olika typerna av pixelfel och definierar godtagbara felnivåer för varje typ. För att kvalificera sig för reparation eller ersättning enligt garantin måste antalet pixelfel på en bildskärm överskrida dessa godtagbara nivåer. Till exempel får högst 0,0004 % av subpixlarna på en bildskärm vara defekta.

AOC tillämpar dessutom ännu högre kvalitetsstandarder för vissa typer eller kombinationer av pixelfel som är mer påfallande än andra. Denna policy gäller globalt.



Pixel och subpixel

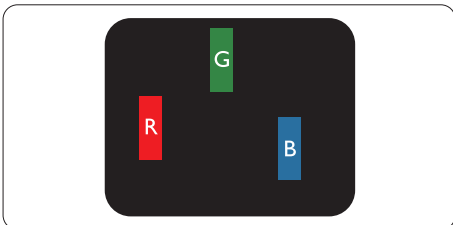
En pixel, eller bildpunkt, består av tre subpixlar i primärfärgerna röd, grön och blå. Många pixlar tillsammans bildar en bild. När alla subpixlar i en pixel är tända framstår de tre färgade subpixlarna tillsammans som en enda vit pixel. När alla är släckta framstår de tillsammans som en enda svart pixel. Andra kombinationer av tända och släckta subpixlar framstår som enskilda pixlar i andra färger.

Typer av pixelfel

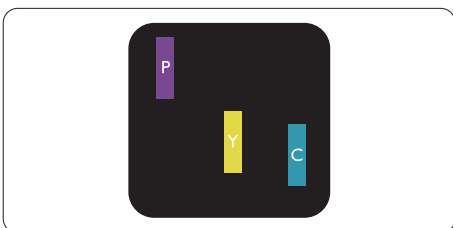
Pixel- och subpixelfel framträder på skärmen på olika sätt. Det finns två kategorier av pixelfel och flera typer av subpixelfel inom varje kategori.

Ljusa punktfel

Ljusa punktfel framträder som pixlar eller subpixlar som alltid är tända eller 'på'. Det vill säga att en ljus punkt är en subpixel som sticker ut på skärmen när monitorn visar ett mörkt mönster. Följande typer av ljusa punktfel förekommer.

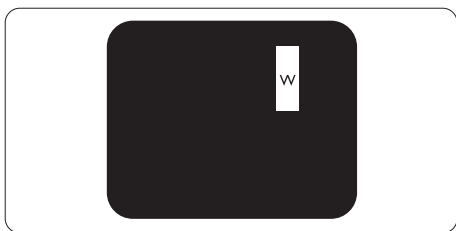


En enskild röd, grön eller blå lysande subpixel.



Två intilliggande lysande subpixlar:

- Röd + blå = lila
- Röd + grön = gul
- Grön + blå = cyan (ljusblå)



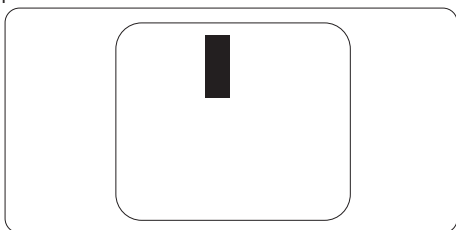
Tre intilliggande lysande subpixlar (en vit pixel).

Obs

En röd eller blå ljuspunkt måste vara mer än 50 procent ljusare än omgivande punkter, medan en grön ljuspunkt är 30 procent ljusare än omgivande punkter.

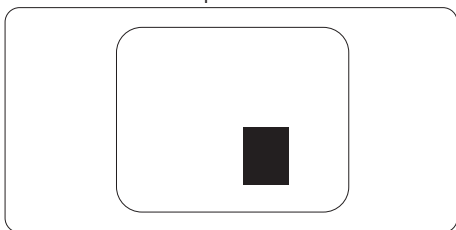
Defekter med svarta punkter

Defekter med svarta punkter framträder som pixlar eller subpixlar som alltid är mörka eller 'avstängda'. Med andra ord är en mörk punkt en subpixel som sticker ut på skärmen när monitorn visar ett ljust mönster. Följande är typerna av defekter med svarta punkter.



Närhet mellan pixeldefekter

Eftersom pixel- och subpixeldefekter av samma typ som ligger nära varandra kan vara mer påfallande, anger AOC även toleranser för närheten mellan pixeldefekter.



Toleranser för pixeldefekter

För att kvalificera sig för reparation eller utbyte på grund av pixeldefekter under garantiperioden måste skärmpanelen i en AOC-monitor ha pixel- eller subpixeldefekter som överstiger de toleranser som anges i webbmanualen.

LJUSA PUNKTDEFEKTER	ACCEPTABEL NIVÅ
1 lysande underpixel	2
2 intilliggande lysande underpixlar	1
3 intilliggande lysande underpixlar (en vit pixel)	0
Avstånd mellan två ljusa punktdefekter*	$\geq 15\text{mm}$
Totalt antal ljusa punktdefekter av alla typer	2
MÖRKA PUNKTDEFEKTER	ACCEPTABEL NIVÅ
1 mörk underpixel	5 eller färre
2 intilliggande mörka underpixlar	2 eller färre
3 intilliggande mörka underpixlar	≤ 1
Avstånd mellan två mörka punktdefekter*	$\geq 15\text{mm}$
Totalt antal mörka punktdefekter av alla typer	5 eller färre
TOTALT ANTAL PUNKTDEFEKTER	ACCEPTABEL NIVÅ
Totalt antal ljusa eller svarta punktdefekter av alla typer	5 eller färre

Obs

*: Ett eller två intilliggande subpixelfel motsvarar en punktdefekt.

Förinställda visningslägen

STANDARD	UPPLÖSNING (± 1 Hz)	HORISONTAL FREKVENNS (kHz)	VERTIKAL FREKVENNS (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
	640x480@67Hz	35	66.667
DOS-läge	720x400@70Hz	31.469	70.087
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
	832x624@75Hz	49.725	74.551
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
FHD	1920x1080@60Hz	67.5	60
	1920x1080@120Hz	134.86	119.879
QHD	2560x1440@60Hz	88.86	60
	2560x1440@100Hz	151	100
	2560x1440@120Hz	183	120.001

Obs: Enligt VESA-standarderna kan det förekomma en viss avvikelse (± 1 Hz) vid beräkning av uppdateringsfrekvensen (fältfrekvensen) beroende på operativsystem och grafikkort. För att förbättra kompatibiliteten har den nominella uppdateringsfrekvensen för denna produkt avrundats. Se den faktiska produkten för detaljer.

Rekommendationer för att förebygga datorsynssyndrom (CVS)

(Endast tillämpligt på den aktuella modellen)

AOC:s skärmar är utformade med TÜV Rheinland® EyeComfort 3.0 för att förebygga ögontrötthet orsakad av långvarigt datoranvändande. Denna avancerade fyrstjärniga standard säkerställer minskad visuell trötthet genom en kombination av hårdvaru- och designlösningar som är aktiverade som standard på din skärm.

Funktioner för ögonskoning:

- **Skärm med anti-reflektion:** Den matta ytan med anti-reflektionsbehandling minimerar reflektioner från omgivande ljuskällor, såsom fönster eller taklampor, vilket minskar visuella störningar och förbättrar skärpenheten.
- **Flicker-free-teknik:** Använder likström (DC) för bakgrundsbelysning för att bibehålla konstant ljusstyrka och därigenom eliminera skärmflimmer – en vanlig orsak till ögontrötthet.
- **LowBlue-läge:** Denna skärm minskar exponeringen för skadligt blått ljus från mindre än 50 procent till under 35 procent, vilket bidrar till att skydda dina ögon utan att påverka färgkvaliteten. Funktionen för lågt blått ljus är förinställd vid fabriken för att uppfylla TÜV Rheinlands certifiering för hårdvarubaserat lågt blått ljus.
- **Läsläge:** Läsläget ger en pappersliknande läsupplevelse som är särskilt lämplig för granskning av långa dokument, artiklar eller e-böcker. Genom att justera kontrast, ljusstyrka och färgtemperatur minskas ögonansträngningen och läsupplevelsen blir mer naturlig och bekväm vid längre lässessioner.

Följ dessa rekommenderade riktlinjer vid inställning av din arbetsplats för att minska ögontrötthet och öka produktiviteten:

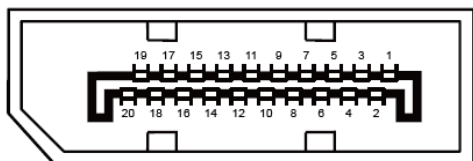
- **Optimera ergonomin:** Ställ in ditt skrivbord och din stol så att fötterna vilar plant på golvet, dina ögon befinner sig ungefär en armlängds avstånd från skärmen och händerna kan vila bekvämt på tangentbord och mus. Din blicknivå bör ligga fem till sju cm (två till tre tum) under skärmens övre kant. Om du använder bifokala eller progressiva glasögon, justera skärmens höjd för att minimera huvudlutning.
- **Behåll hälsosamt visningsavstånd:** Håll ett avstånd på **50 till 70 centimeter (20 till 28 tum)** mellan dina ögon och skärmen. Långvarig skärmanvändning kan orsaka ögontrötthet och påverka synen. För att minska ansträngningen **vil du dina ögon i fem till tio minuter** efter varje timme med skärmanvändning. Att regelbundet rikta blicken mot avlägsna föremål kan också hjälpa till att avslappna ögonmuskulaturen.
- **Justera bildinställningarna:** Välj det mest lämpliga bildläget för dina arbetsuppgifter eller justera manuellt ljusstyrkan och kontrasten efter dina behov.
- **Hantera belysningen:** Säkerställ att skärmen är fri från reflexer eller bländning orsakad av takbelysning eller fönster. Anpassa belysningen bakom skärmen till skärmens ljusstyrka, särskilt vid visning av ljusa bakgrunder. Undvik lysrör och starkt reflekterande ytor.
- **Utveckla hälsosamma arbetsvanor:** Blinka ofta och tillämpa goda ögonskötselrutiner för att förebygga torrhet och obehag. Flera korta pauser är effektivare än färre långa pauser för att bibehålla visuell komfort under arbetsdagen.
- **Utför ögon- och nackövningar:** Fokusera regelbundet på avlägsna föremål för att minska ögonansträngning. Stäng ögonen och rulla dem försiktigt i cirklar. För att lindra spänningar, sträck nacken genom att långsamt luta huvudet framåt, bakåt och från sida till sida.

Pintilldelning



19-pins färgskärmskabel

Pin-nr.	Signalfunktion	Pin-nr.	Signalfunktion	Pin-nr.	Signalfunktion
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	DDC/CEC-jord
2.	TMDS Data 2-skärm	10.	TMDS Clock +	18.	+5 V ström
3.	TMDS Data 2-	11.	TMDS Clock-skärm	19.	Hot Plug Detect
4.	TMDS Data 1+	12.	TMDS Clock-		
5.	TMDS Data 1-skärm	13.	CEC		
6.	TMDS Data 1-	14.	Reserverad (ej ansluten på enheten)		
7.	TMDS Data 0+	15.	SCL		
8.	TMDS Data 0-skärm	16.	SDA		



20-pols kabel för färgskärmsignal

Pinnr.	Signalfunktion	Pinnr.	Signalfunktion
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Hot Plug Detect
9	ML_Lane 1 (p)	19	Return DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Plug & Play DDC2B-funktion

Denna skärm är utrustad med VESA DDC2B-funktioner enligt VESA DDC-standard. Den gör det möjligt för skärmen att informera värdsystemet om sin identitet och, beroende på vilken nivå av DDC som används, kommunicera ytterligare information om sina visningsförmågor.

DDC2B är en dubbelriktad datakanal baserad på I2C-protokollet. Värdsystemet kan begära EDID-information via DDC2B-kanalen.

