

NAVODILA ZA UPORABO



Q27E4CV MONITOR

AOC.COM

©2025 AOC. All rights reserved
Version: A00

AOC

Varnost.....	1
Nacionalne konvencije	1
Napajanje	2
Namestitev	3
Čiščenje	4
Drugo	5
Namestitev	6
Vsebina embalaže.....	6
Namestitev stojala in podstavka	7
Prilagajanje kota pogleda.....	9
Povezovanje monitorja.....	10
Montaža na steno	12
Funkcija Adaptive-Sync.....	13
Funkcija verižnega povezovanja.....	14
Prilagajanje	15
Hitre tipke.....	15
Smart Power	16
Nastavitev OSD.....	17
Igralne nastavitve	18
Prednastavljeni način.....	20
Slika	21
Vhod	23
Nastavitve.....	24
Zvok	25
Nastavitev OSD	26
Informacije	27
LED-indikator	28
Odpravljanje težav.....	29
Specifikacije	30
Splošne specifikacije.....	30
Politika AOC monitorjev glede pikselskih napak na zaslonu	31
Prednastavljeni prikazni načini	33
Priporočila za preprečevanje sindroma računalniškega vida (CVS)	34
Dodelitev kontaktov.....	35
Plug and Play	36

Varnost

Nacionalne konvencije

Naslednja podpoglavja opisujejo nacionalne konvencije, uporabljene v tem dokumentu.

Opombe, opozorila in varnostna opozorila

V celotnem vodniku so lahko besedilni odstavki spremljani z ikono ter natisnjeni s krepko ali ležečo pisavo. Ti odstavki predstavljajo opombe, opozorila in varnostna opozorila, ki se uporabljajo na naslednji način:



OPOMBA: OPOMBA označuje pomembne informacije, ki vam pomagajo bolje izkoristiti vaš računalniški sistem.





OPOZORILO: OPOZORILO označuje morebitno škodo na strojni opremi ali izgubo podatkov ter vas obvešča, kako se težavi izogniti.





VARNOSTNO OPOZORILO: VARNOSTNO OPOZORILO označuje nevarnost telesnih poškodb in vas obvešča, kako se tej nevarnosti izogniti. Nekatera varnostna opozorila se lahko pojavijo v drugačni obliki in brez ikone. V takih primerih je določena oblika prikaza varnostnega opozorila predpisana s strani regulativnega organa.

Napajanje

 Zaslon naj deluje samo s tipom napajalnega vira, navedenim na nalepki. Če niste prepričani o vrsti električne napetosti, ki jo dobivate v svojem domu, se posvetujte s svojim prodajalcem ali lokalnim distributerjem električne energije.

 Zaslon je opremljen s trožilnim ozemljenim vtičem, vtičem s tretjim (ozemljitvenim) pinom. Ta vtič se prilega le v ozemljeno električno vtičnico kot varnostna lastnost. Če vaša vtičnica ne sprejema trožilnega vtiča, naj električar namesti ustrezno vtičnico ali uporabite adapter za varno ozemljitev naprave. Ne onemogočajte varnostnega namena ozemljenega vtiča.


 Med nevihto z odleki odklopite napravo iz omrežja ali kadar je ne boste uporabljali dalj časa. S tem boste zaščitili zaslon pred poškodbami zaradi prenapetosti.


 Ne preobremenjujte razdelilnih vtičnic in podaljškov. Preobremenitev lahko povzroči požar ali električni šok.


 Za zagotovitev zadovljivega delovanja uporabljajte zaslon le z računalniki, ki so v skladu s standardom UL in imajo ustrezno konfigurirane vtičnice, označene z 100–240 V AC, min. 5 A.


 Stenska vtičnica mora biti nameščena v neposredni bližini opreme in mora biti enostavno dostopna.


Namestitev


 Ne postavljajte monitorja na nestabilen voziček, stojalo, stativ, nosilec ali mizo. Če monitor pade, lahko povzroči telesne poškodbe in resno poškoduje izdelek. Uporabljajte le voziček, stojalo, stativ, nosilec ali mizo, ki jih priporoča proizvajalec ali so bili prodani skupaj s tem izdelkom. Pri namestitvi izdelka sledite navodilom proizvajalca in uporabljajte montažne dodatke, ki jih priporoča proizvajalec. Kombinacijo izdelka in vozička premikajte z oskrbo.

 Nikoli ne vtaknite nobenega predmeta v režo na ohišju monitorja. To bi lahko poškodovalo notranje električne komponente ter povzročilo požar ali električni udar. Nikoli ne razlivajte tekočin na monitor.

 Ne postavljajte sprednje strani izdelka na tla.

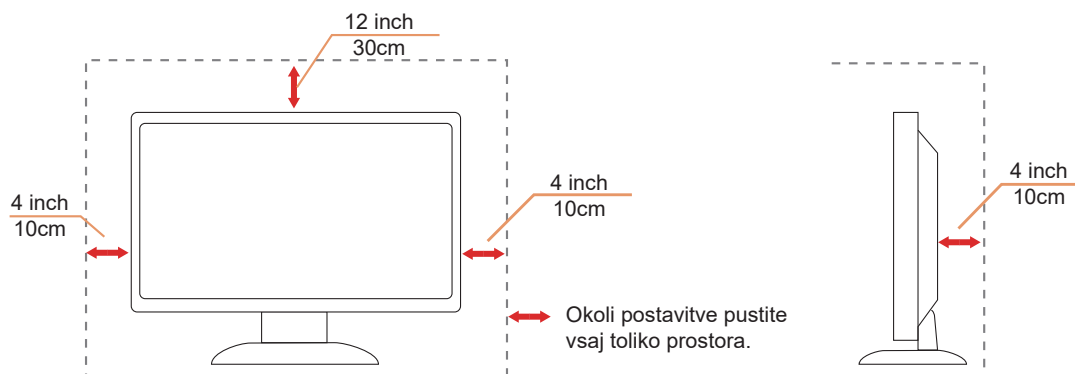
 Če monitor pritrdite na steno ali polico, uporabite montažni komplet, ki ga je odobril proizvajalec, in sledite navodilom za ta komplet.

 Pustite zadosten prostor okoli monitorja, kot je prikazano spodaj. V nasprotnem primeru bo prezračevanje nezadostno, kar lahko povzroči pregrevanje, požar ali poškodbe monitorja.

 Za preprečitev morebitnih poškodb, na primer odlepljanja zaslona od okvirja, poskrbite, da se monitor ne nagiba navzdol za več kot -5 stopinj. Če presežete največji dovoljeni kot nagiba navzdol -5 stopinj, poškodbe monitorja niso pokrite s garancijo.

Spodaj so prikazana priporočena ventilacijska območja okoli monitorja, ko je ta nameščen na steno ali na podstavku:

Nameščen s podstavkom



Čiščenje

! Ohišje redno čistite z mehko krpo, rahlo navlaženo z vodo.

! Za čiščenje uporabite mehko bombažno ali mikrovlakneno krpo. Krpa naj bo rahlo navlažena in skoraj suha; pazite, da tekočina ne prodre v ohišje.



! Pred čiščenjem izdelka odklopite napajalni kabel.

Drugo



Če izdelek oddaja nenavaden vonj, zvok ali dim, TAKOJ odklopite napajalni vtič in stopite v stik s servisnim centrom.



Poskrbite, da prezračevalne odprtine niso zamašene s strani mize ali zavese.



Med delovanjem ne izpostavljajte LCD zaslona močnim vibracijam ali mehaničnim udarcem.



Med delovanjem ali prevozom ne udarjajte monitorja in ga ne spuščajte.



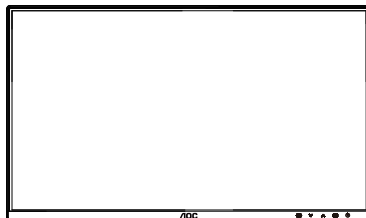
Napajalni kabli morajo biti varnostno certificirani. Za Nemčijo mora biti kabel tipa H03VV-F, 3G, 0,75 mm² ali višje kakovosti. Za druge države uporabite ustrezne tipe kabla.



Prekomeren zvočni tlak iz slušalk lahko povzroči trajno okvaro sluha. Nastavitev ekvalizirja na maksimum poveča izhodno napetost slušalk in s tem tudi raven zvočnega tlaka.

Namestitev

Vsebina paketa

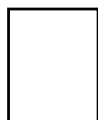


Monitor



Quick Start Guide

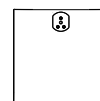
*



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable

*



HDMI Cable

*



DisplayPort
Cable

*



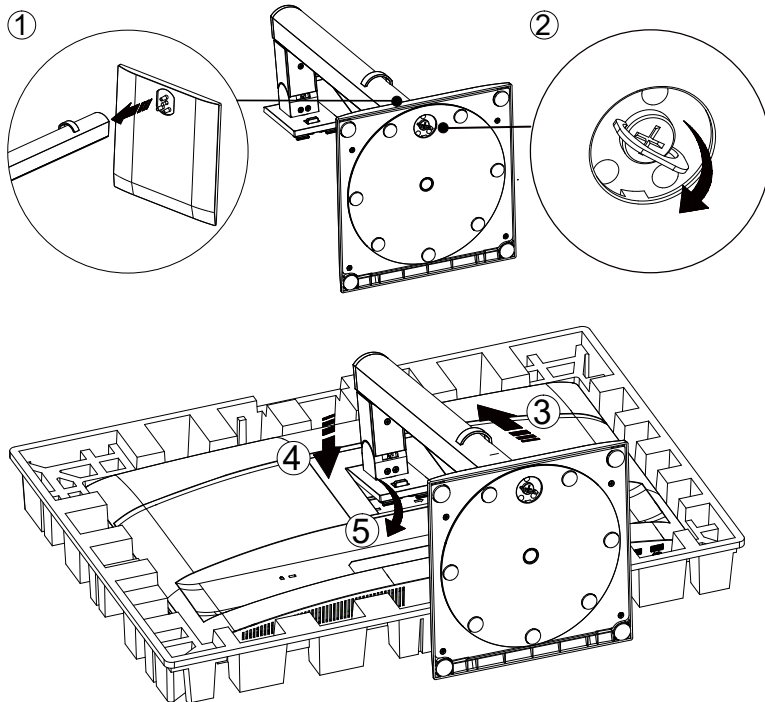
USB C-C
Cable

* Signalni kabli niso na voljo za vse države in regije. Za potrditev se obrnite na lokalnega prodajalca ali predstavništvo AOC.

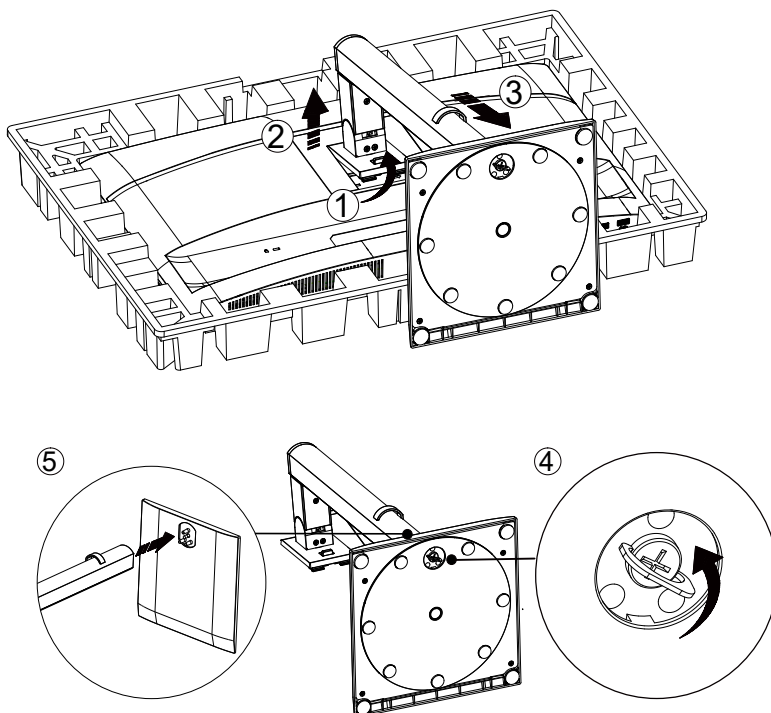
Namestitev stojala in podstavka

Podstavek namestite ali odstranite v skladu s spodnjimi navodili.

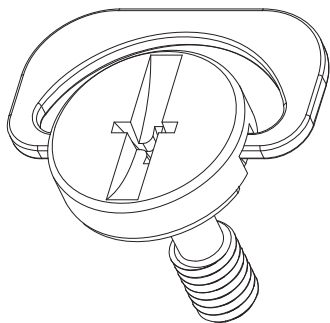
Namestitev:




Odstranite:



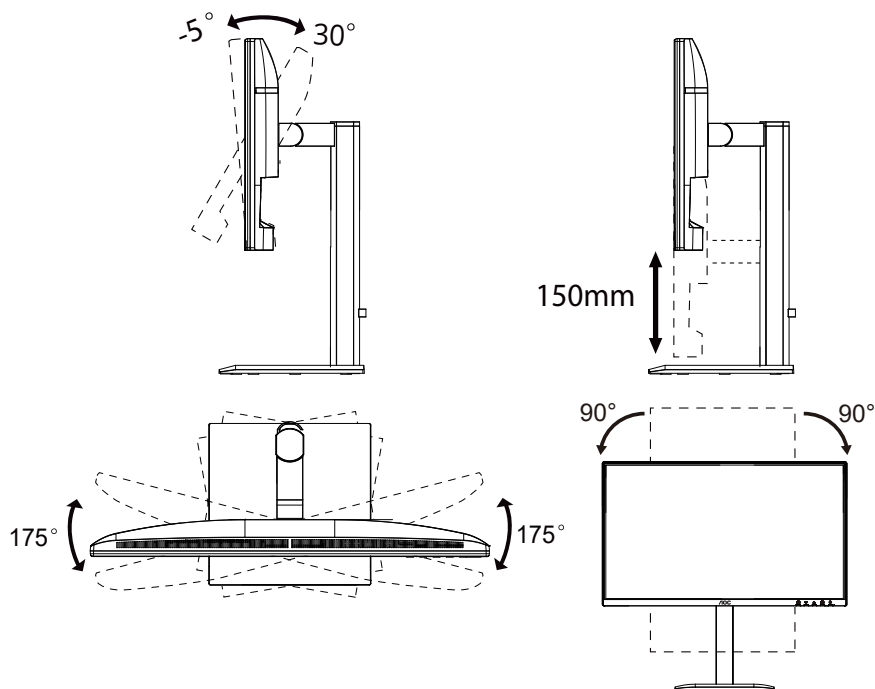
Specifikacija vijaka za podstavek: M6 × 17 mm (učinkovita dolžina navoja 5,5 mm)



 **OPOMBA:** Zasnova zaslona se lahko razlikuje od prikazanih ilustracij.

Prilagajanje kota ogleda

Za najboljšo izkušnjo ogleda naj uporabnik najprej zagotovi, da lahko na zaslonu vidi celoten svoj obraz, nato pa prilagodi kot monitorja glede na osebne želje. Držite stojalo tako, da se monitor med spreminjanjem kota ne prevrne. Monitor lahko prilagodite na naslednji način:



OPOMBA:

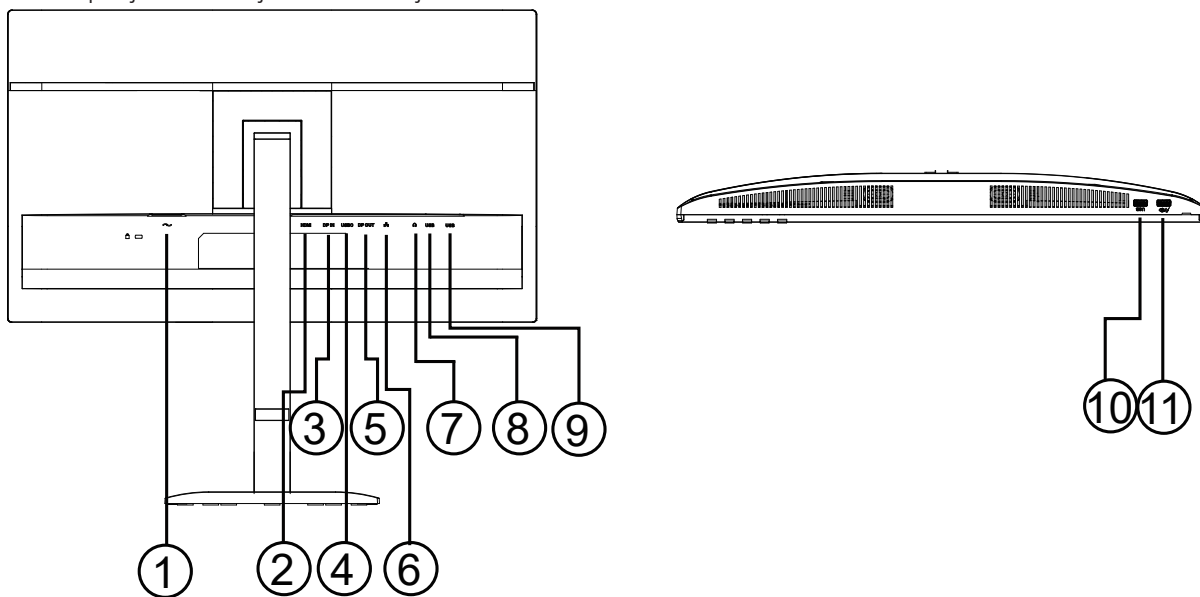
Ne dotikajte se LCD zaslona med spreminjanjem kota. Dotikanje LCD zaslona lahko povzroči poškodbe.

OPOZORILO

- Da preprečite morebitne poškodbe zaslona, kot je luščenje plošče, poskrbite, da se monitor ne nagiba navzdol več kot -5° .
- Med prilagajanjem kota monitorja ne pritiskajte na zaslon. Držite le okvir.

Priključitev monitorja

Kabelski priključki na zadnji strani monitorja in računalnika:

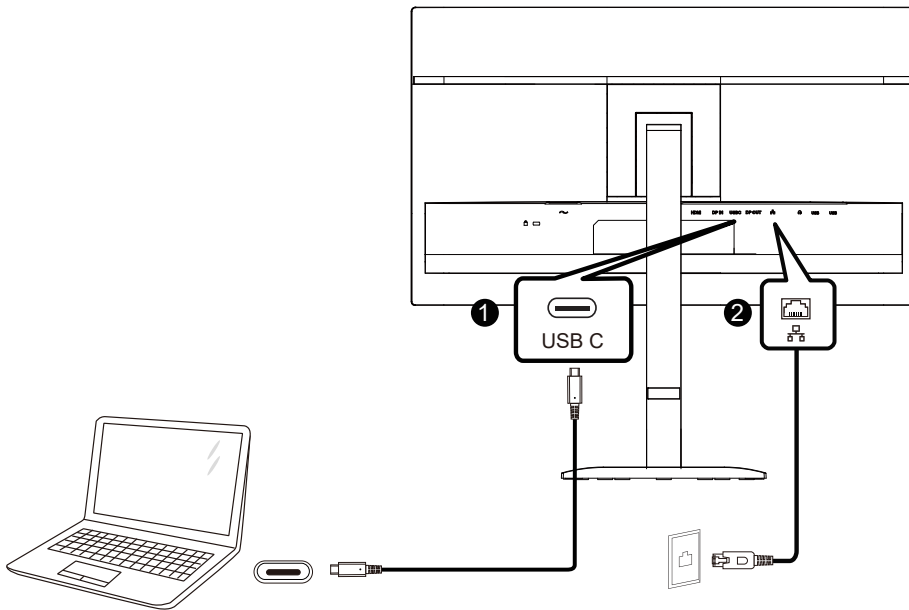


1. Napajanje
2. HDMI
3. Vhod DisplayPort
4. USB-C
5. DisplayPort izhod
6. RJ45
7. Slušalke
8. USB3.2 Gen1
9. USB3.2 Gen1
10. USB3.2 Gen1
11. USB 3.2 Gen 1 navzdol + polnjenje

Priključite na računalnik

1. Trdno priključite napajalni kabel v zadnji del zaslona.
 2. Izklopite računalnik in odklopite njegov napajalni kabel.
 3. Priključite signalni kabel zaslona v video vtičnico na zadnji strani vašega računalnika.
 4. Vtaknite napajalna kabla vašega računalnika in zaslona v bližnjo električno vtičnico.
 5. Vključite računalnik in zaslon.
- Če vaš monitor prikaže sliko, je namestitev končana. Če slika ni vidna, si oglejte razdelek Odpravljanje težav.
Za zaščito opreme vedno izklopite računalnik in LCD-monitor pred priključevanjem.

USB-dok

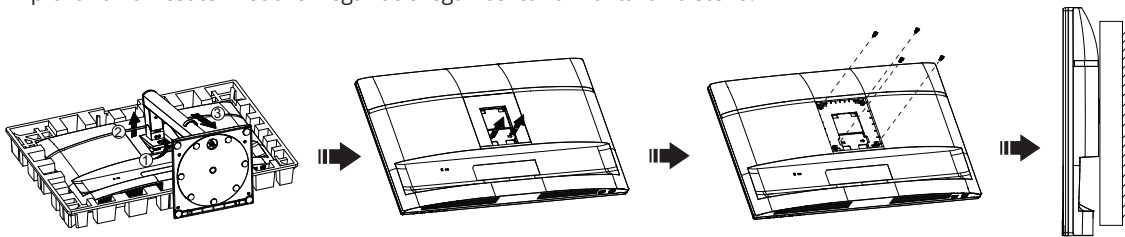


Namestitev gonilnika RJ-45 LAN

Pred uporabo tega USB-C dok zaslona namestite gonilnik Realtek LAN. Ta gonilnik je na voljo za prenos na spletni strani AOC v razdelku »Gonilniki in programska oprema«.

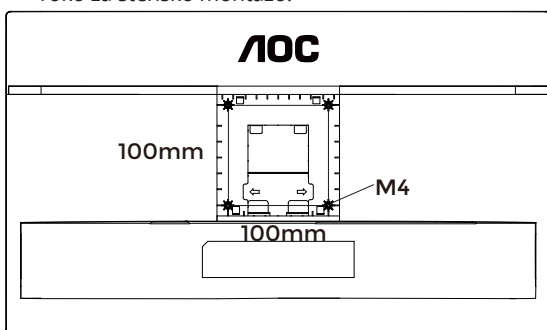
Montaža na steno

Priprava za namestitev neobveznega ročičnega nosilca za montažo na steno.

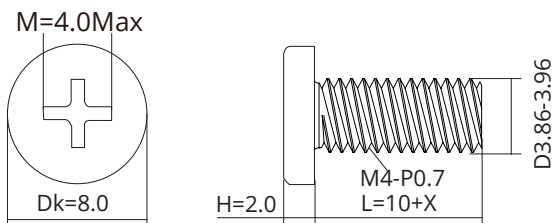



Ta monitor je mogoče pritrčiti na roko za stensko montažo, ki jo kupite ločeno. Pred izvajanjem tega postopka odklopite napajanje. Sledite naslednjim korakom:

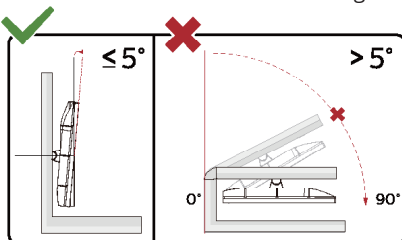
1. Odstranite podstavek.
2. Skladno z navodili proizvajalca sestavite roko za stensko montažo.
3. Roko za stensko montažo namestite na zadnjo stran monitorja. Poravnajte luknje na roki z luknjami na zadnji strani monitorja.
4. Vstavite štiri vijake v luknje in jih privijte.
5. Ponovno priključite kable. Navodila za pritrnitev na steno najdete v uporabniškem priročniku, ki ste ga prejeli skupaj z dodatno roko za stensko montažo.



Specifikacija vijakov za stensko pritrnitev: $M4 \times (10 + X)$ mm (X = debelina nosilnega nosilca za stensko montažo)



 **OPOMBA:** Luknje za VESA-pritrditvene vijake niso na voljo pri vseh modelih. Prosimo, preverite pri prodajalcu ali uradnem oddeleku AOC. Za namestitev stenskega nosilca se vedno obrnite na proizvajalca.



* Oblika zaslona se lahko razlikuje od prikazanih ilustracij.

OPOZORILO:

1. Da preprečite morebitne poškodbe zaslona, kot je luščenje plošče, poskrbite, da se monitor ne nagiba navzdol več kot -5° .
2. Med prilagajanjem kota monitorja ne pritiskajte na zaslon. Držite le okvir.

Funkcija Adaptive-Sync

1. Funkcija Adaptive-Sync deluje s priključkoma DisplayPort/HDMI
2. Kompatibilna grafična kartica: Priporočeni seznam je spodaj; preverite ga lahko tudi na www.AMD.com

Grafične kartice

- Serija Radeon™ RX Vega
- Serija Radeon™ RX 500
- Serija Radeon™ RX 400
- Serija Radeon™ R9/R7 300 (R9 370/X, R7 370/X, R7 265 razen)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Serija Radeon™ R9 Nano
- Serija Radeon™ R9 Fury
- Serija Radeon™ R9/R7 200 (R9 270/X, R9 280/X razen)

Procesorji

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

Funkcija veriženja (daisy-chain)

Funkcija DisplayPort Multi-Stream omogoča povezavo več monitorjev.

Ta zaslon je opremljen z vmesnikom DisplayPort in tehnologijo DisplayPort prek USB-C, kar omogoča veriženje več zaslonov. Pred veriženjem monitorjev preverite naslednje:

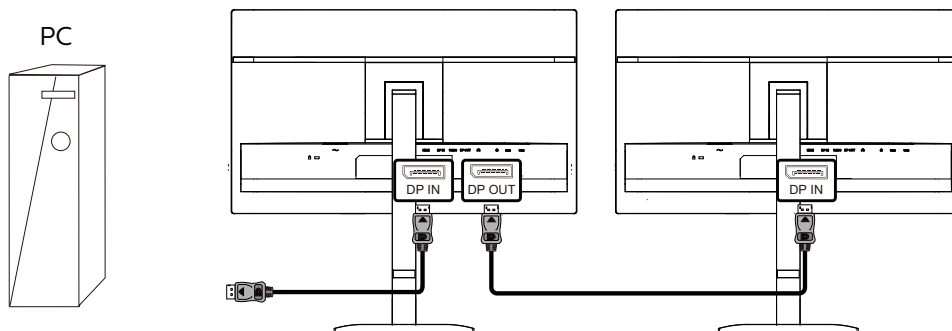
1. Prepričajte se, da grafična kartica vašega računalnika podpira veriženje DisplayPort (Daisy Chain).
2. Izberite vhodni vir: pritisnite **[F8] Gumb MENI > Vhod > DisplayPort/USB-C** (odvisno od vhodnega vira)
3. Nastavite »Veriženje« (Daisy Chain) na »Vklopljeno«: pritisnite **[F8] Gumb MENI > Nastavitve > Veriženje > Razširi**

Opomba: Če veriženja prikazovalnikov ni mogoče uporabiti za razširitev zaslona, nastavite **Samodejni vir** v meniju **Vhod** na **Izključeno**.

Opomba:

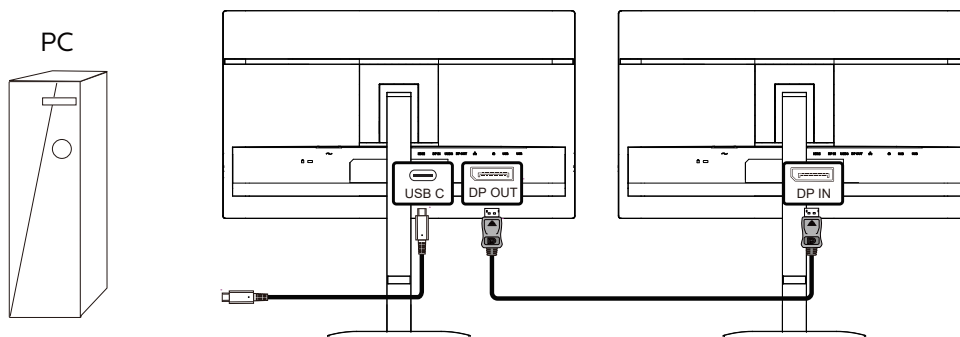
Glede na zmogljivosti vaše grafične kartice bi morali biti sposobni verižiti več zaslonov v različnih konfiguracijah. Konfiguracije zaslonov so odvisne od zmogljivosti vaše grafične kartice. Posvetujte se s proizvajalcem grafične kartice in vedno posodobite gonilnik grafične kartice.

1. Večtokovni prenos DisplayPort prek DisplayPorta



Ločljivost zaslona	Največje število zunanjih monitorjev, ki jih je mogoče podpreti (2560x1440@120 Hz)
2560x1440@120Hz	2

2. Večtokovno prenašanje DisplayPort prek vmesnika USB Type-C



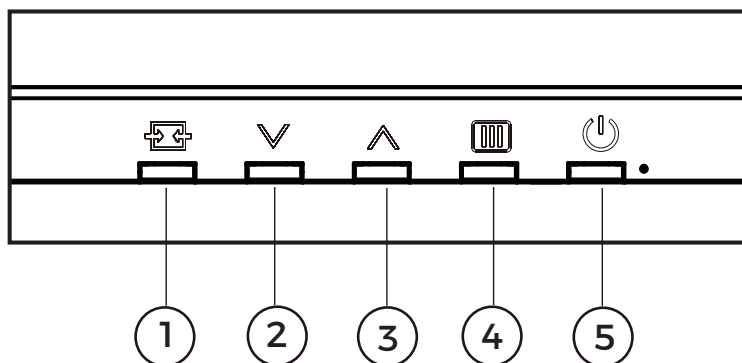
Ločljivost zaslona	Hitrost povezave	Nastavitve USB	Največje število zunanjih monitorjev, ki jih je mogoče podpreti (2560x1440@120 Hz)
2560x1440@120Hz	HBR2	Visoka ločljivost	2
		Visoka hitrost	1
	HBR3	Visoka ločljivost	2
		Visoka hitrost	2 (2560x1440@120 Hz + 2560x1440@60 Hz)

Opomba:

- 1). Priporočamo, da nastavitve USB nastavite na »USB visoka hitrost«, kar omogoča podporo za hitrost LAN do 1 Gb/s.
- 2). Največje število priključljivih monitorjev je odvisno od zmogljivosti grafične kartice.
- 3). Za več informacij se obrnite na proizvajalca grafične kartice in vedno posodobite gonilnik grafične kartice.

Prilagajanje

Bližnjice



1	Vir/Izhod
2	Prednastavljeni način/∨
3	Svetlost/∧
4	Meni/Vnos
5	Napajanje

Meni/Vnos

Pritisnite za prikaz OSD-ja ali potrditev izbire.

Napajanje

Pritisnite gumb za vklop, da vklopite monitor.

Prednastavljeni način/∨

Ko ni OSD-ja, pritisnite tipko „∨“, da odprete funkcijo Prednastavljeni način; nato pritisnite tipko „∧“ ali „∨“, da izberete želeni prednastavljeni način.

Svetlost/∧

Ko ni OSD-ja, pritisnite tipko „∧“, da odprete funkcijo Svetlost; nato pritisnite tipko „∧“ ali „∨“, da prilagodite svetlost.

Vir/Izhod

Ko je OSD zaprt, ima gumb Vir/Izhod funkcijo hitre tipke za izbiro vira.

Ko je meni OSD aktiven, ta gumb deluje kot izhodna tipka (za izhod iz menija OSD).

Pametno napajanje

S tem monitorjem lahko napajate svojo združljivo napravo z močjo do 90 vatov.

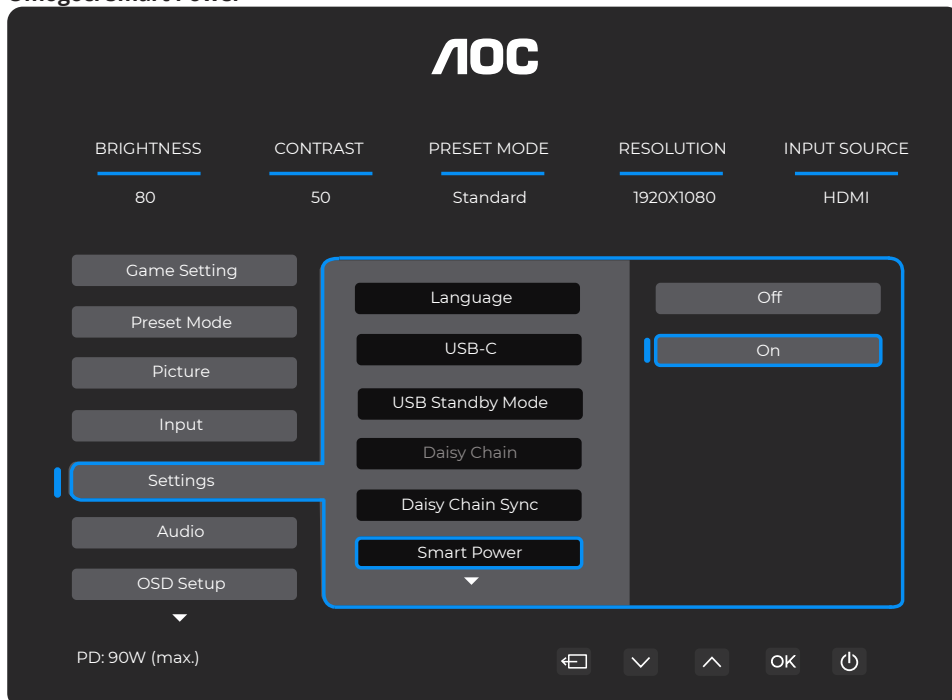
Smart Power je izključna tehnologija podjetja AOC, ki zagotavlja prilagodljive možnosti napajanja za različne naprave.

To je uporabno za polnjenje zmogljivih prenosnikov z enim samim kablom.

S tehnologijo Smart Power monitor omogoča dovajanje do 90 W moči prek vrat USB-C, v primerjavi s standardnimi 65 W.

Da se prepreči poškodba naprave, Smart Power omogoča zaščitne mehanizme za omejevanje odvzete toka.

Omogoči Smart Power



- 1). Preklopite na **[||||] Gumb MENI** za vstop v zaslon OSD menija.
- 2). Preklopite na **∨** ali **∧** za izbiro glavnega menija »Nastavitve«, nato preklopite na **[||||] Gumb MENI** za potrditev.
- 3). Preklopite na **∨** ali **∧** za vklop ali izklop funkcije »Smart Power«.

Napajanje prek vrat USB-C

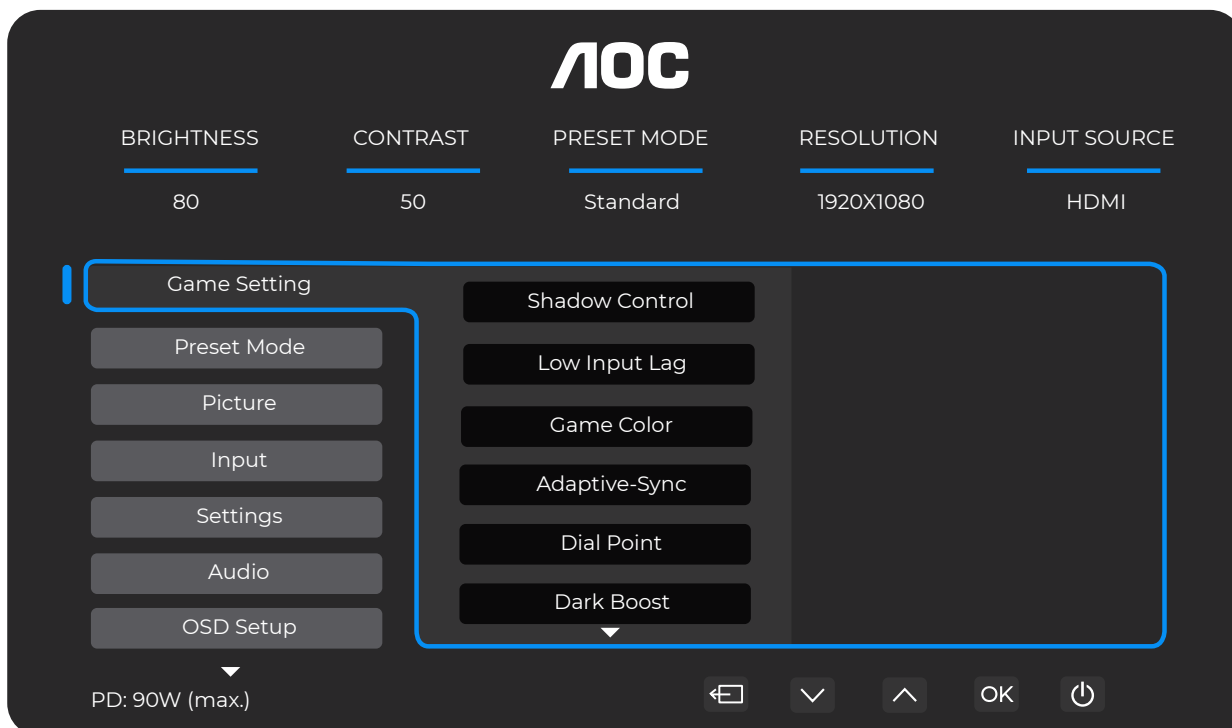
- 1). Priključite napravo v vrata USB-C.
- 2). Vklopite funkcijo »Pametno napajanje«.
- 3). Če je funkcija »Pametno napajanje« vklopljena in se za napajanje uporablja vmesnik USB-C, je največja moč napajanja odvisna od vrednosti svetlosti zaslona. Ročno lahko prilagodite vrednost svetlosti, da povečate moč napajanja iz tega monitorja.

Vpliv delovnega stanja monitorja na izhodno moč vmesnika USB-C prikazuje naslednja tabela:

Svetlost OSD	Poraba električne energije priključka USB	Največja izhodna moč USB-C
0~70	≤5W	90W
71~100	≤5W	65W
0~100	>5W	65W

Nastavitev OSD

Osnovna in preprosta navodila za upravljanje s tipkami.



- 1). Pritisnite **|||** gumb **MENI**, da aktivirate okno OSD.
- 2). Pritisnite ∇ ali \wedge , da se pomikate med funkcijami. Ko je zelena funkcija označena, pritisnite **|||** gumb **MENI / V** redu, da jo aktivirate; pritisnite ∇ ali \wedge , da se pomikate med funkcijami podmenija. Ko je zelena funkcija podmenija označena, pritisnite **|||** gumb **MENI / V** redu, da jo aktivirate.
- 3). Pritisnite ∇ ali \wedge , da spremenite nastavitve izbrane funkcije. Pritisnite \rightarrow / \leftarrow , da zaprete. Če želite prilagoditi katero koli drugo funkcijo, ponovite koraka 2-3.
- 4). Funkcija zaklepanja OSD: Za zaklep OSD-ja pritisnite in držite **|||** Gumb **MENI**, medtem ko je monitor izklopljen, nato pa pritisnite \cup gumb za **vklop**, da vklopite monitor. Za odklep OSD-ja pritisnite in držite **|||** Gumb **MENI**, medtem ko je monitor izklopljen, nato pa pritisnite \cup gumb za **vklop**, da vklopite monitor.

Opomba:

- 1). Če ima izdelek le en vhodni signal, nastavitev »Vhod« ni mogoča.
- 2). Če je ločljivost vhodnega signala enaka nativni ločljivosti ali uporablja tehnologijo Adaptive-Sync, je nastavitev »Razmerje slike« neveljavna.

Igralne nastavitve



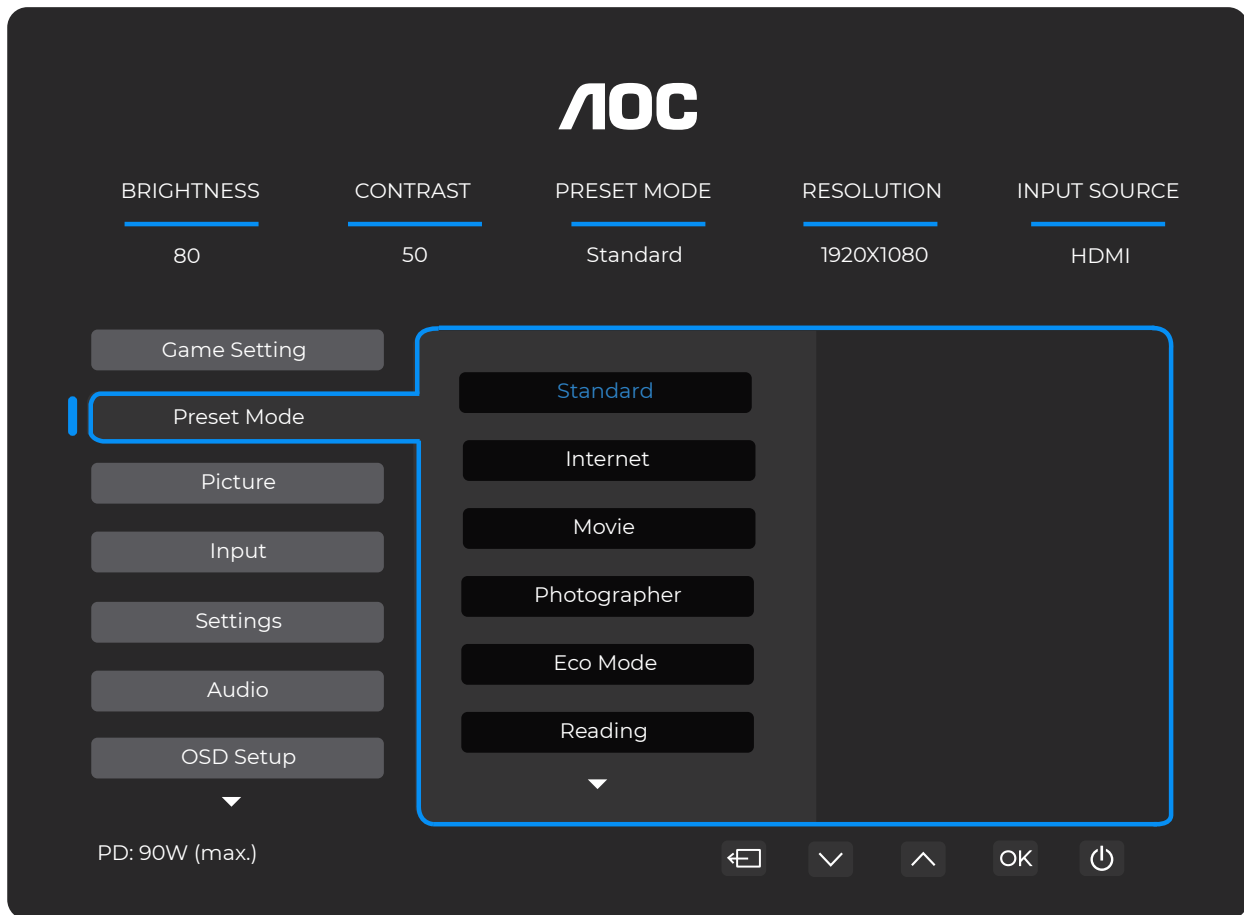
Nadzor senc	0 ~ 20	Privzeta vrednost Nadzora senc je 0; uporabnik jo lahko prilagodi od 0 do 20 za boljšo jasnost slike. Če je slika pretemna, da bi bilo mogoče podrobno jasno razločiti, prilagodite vrednost od 0 do 20 za bolj jasno sliko.
Nizka zakasnitev vhoda	Izklop / Vklop	Izklopite medpomnilnik sličnega okvirja, da zmanjšate zakasnitev vhoda.
Barva za igre	0 ~ 20	Barva za igre omogoča nastavitve nasičenosti na ravneh od 0 do 20 za boljšo sliko.
Adaptive-Sync	Izklop / Vklop	Onemogoči ali omogoči Adaptive-Sync. Opomnik za delovanje Adaptive-Sync: kadar je funkcija Adaptive-Sync omogočena, se lahko v nekaterih igralnih okoljih pojavlja utripanje.
DialPoint	Izklop / Vklop / Dinamično	Funkcija »Dial Point« postavi kazalnik za ciljanje v sredino zaslona, kar igralcem omogoča natančnejše in točnejše ciljanje pri strelskih igrah iz prve osebe (FPS).
Dark Boost	Izklop / Raven 1 / Raven 2 / Raven 3	Izboljšajte podrobnosti na zaslonu v temnih ali svetlih predelih tako, da prilagodite svetlost v svetlih predelih in zagotovite, da niso prekomerno nasičeni.
MBR	0 ~ 20	MBR (zmanjšanje zamegljenosti zaradi gibanja) omogoča prilagoditev na 0-20 stopenj za zmanjšanje zamegljenosti zaradi gibanja. Opomba: 1. Funkcijo MBR je mogoče prilagoditi, ko je Adaptive-Sync izklopljen in frekvenca osveževanja ≥ 75 Hz. 2. Svetlost zaslona se zmanjša, ko se poveča vrednost prilagoditve.
MBR Sync	Izklop / Vklop	Onemogoči ali omogoči MBR Sync (odstranjevanje zamegljenosti zaradi gibanja). Opomba: Funkcijo MBR Sync je mogoče prilagoditi, ko je Adaptive-Sync vklopljen in vhodni signal spremenljive frekvence.

Overdrive	Izklopljeno / Šibko / Srednje / Močno / Povečanje	<p>Prilagodite odzivni čas.</p> <p>Opomba:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Če uporabnik nastavi OverDrive na »Močno«, se lahko prikazana slika zamegli. Uporabniki lahko prilagodijo raven OverDrive ali ga izklopijo glede na svoje želje. 2. Funkcija »Povečanje« je na voljo, ko je Adaptive-Sync izklopljen in frekvenca osveževanja ≥ 75 Hz. 3. Svetlost zaslona se zmanjša, ko je funkcija »Povečanje« vklopljena.
-----------	---	---

Opomba:

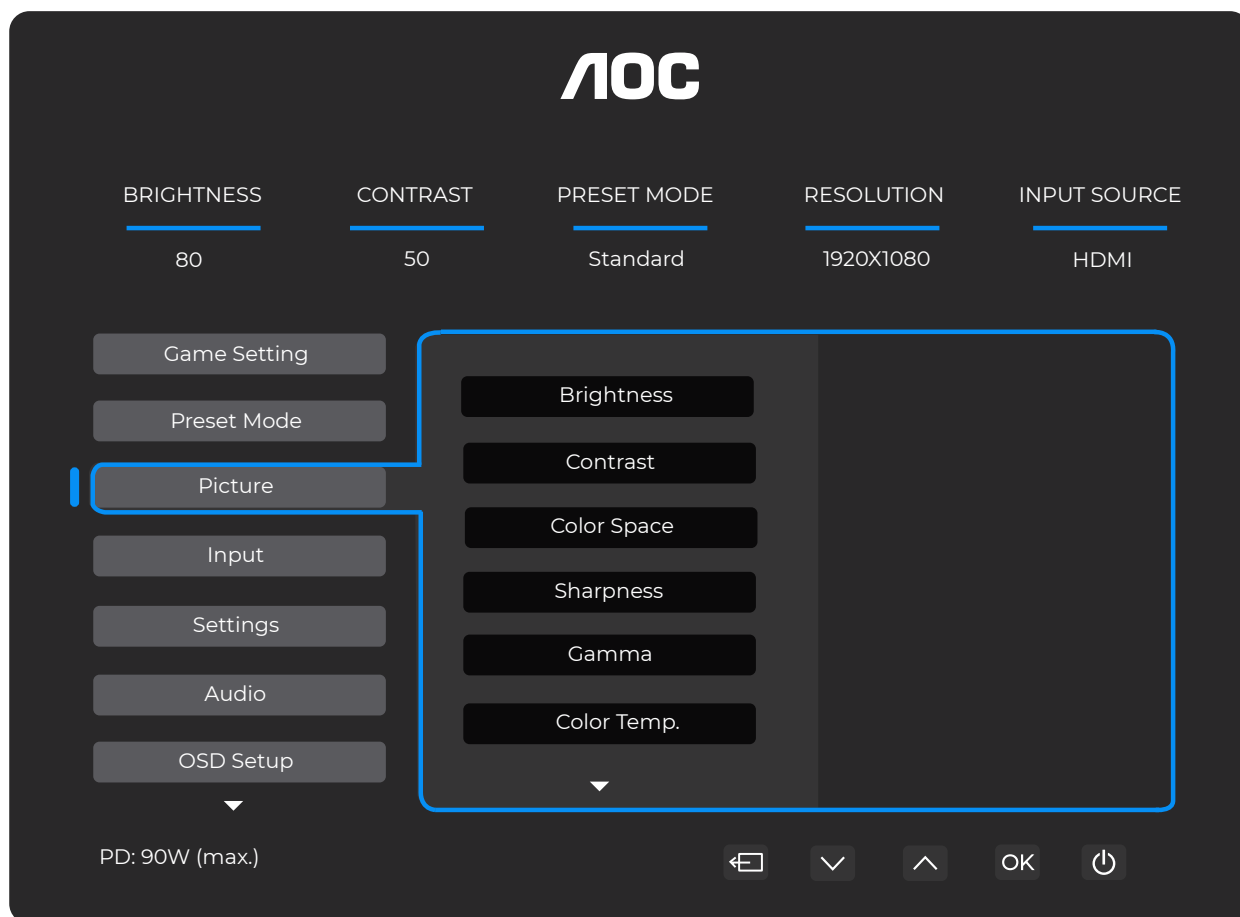
Ko je pod »Slika« nastavitvev »Barvni prostor« nastavljena na sRGB, elementa »Nadzor senc« in »Barva za igre« nista na voljo. Prilagojeno.

Prednastavljeni način



Standard	Izboljšajte berljivost za primerna spletna in mobilna igre.
Internet	Način Internet.
Film	Filmski način.
Fotograf	Fotograf način.
Eco način	Eco način
Branje	Način branja.
HDR učinek - slika	Nastavite HDR učinek v skladu z vašimi potrebami.
HDR učinek - film	
HDR učinek - igra	
Šport	Športni način.
FPS	Za igranje strelskih iger v prvem osebem pogledu (FPS). Izboljša črno raven pri temni temi.
RTS	Za igranje strateških iger v realnem času (RTS). Izboljša kakovost slike.
Dirkanje	Za igranje dirkalnih iger; zagotavlja najhitrejši odzivni čas in visoko nasičenost barv.
Ponastavi barve	Ponastavi barve na privzeto.

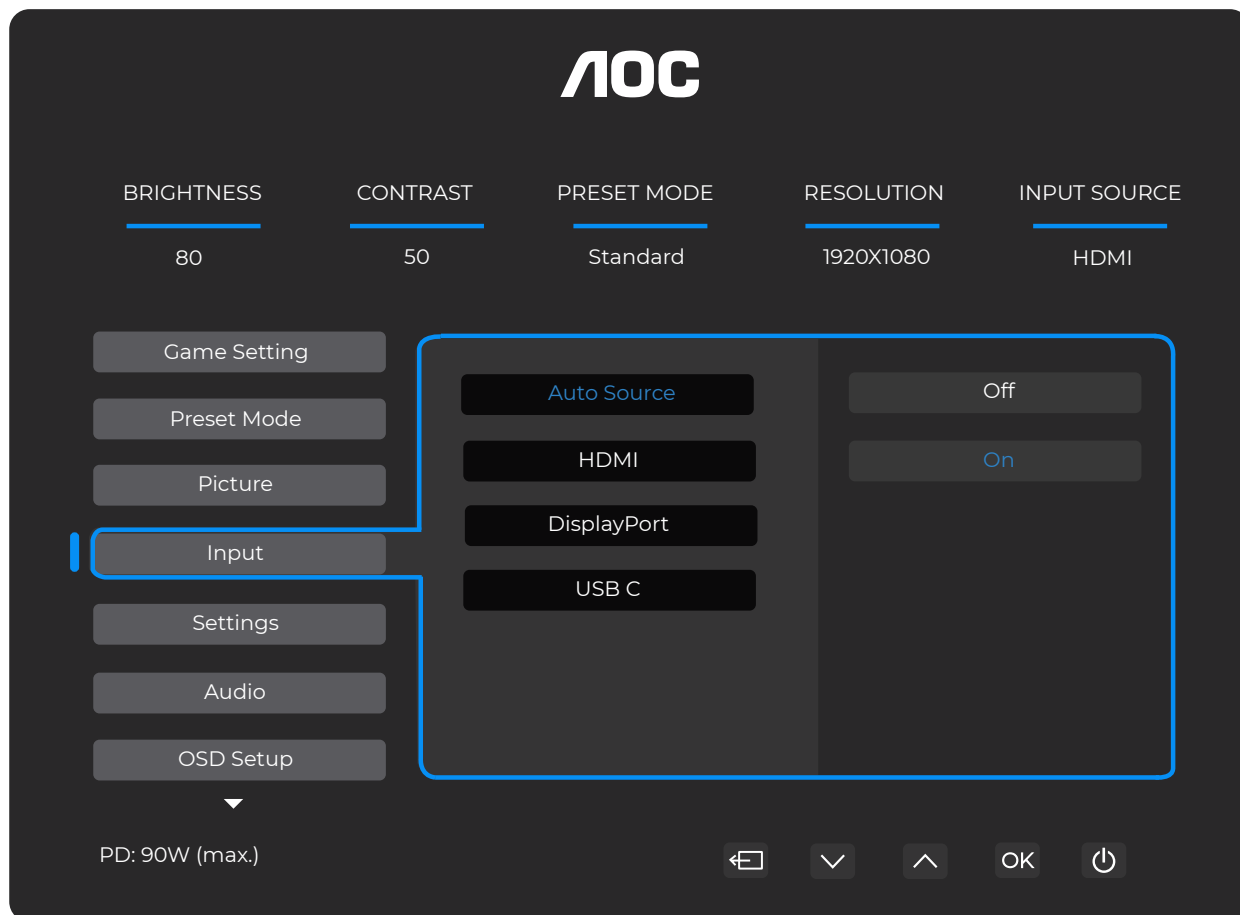
Slika



Svetlost	0-100	Prilagoditev osvetlitve zaledja
Kontrast	0-100	Kontrast iz digitalnega registra
Barvni prostor	Nativni panel	Panel s standardnim barvnim prostorom
	sRGB	Barvni prostor sRGB
Ostrina	0-100	Prilagoditev ostrine
Gama	1,8/2,0/2,2/2,4/2,6	Prilagoditev game
Barvna temperatura	Nativno	Prikliči nativno barvno temperaturo iz EEPROM-a
	5000K	Prikliči barvno temperaturo 5000 K iz EEPROM-a
	6500K	Prikliči barvno temperaturo 6500 K iz EEPROM-a.
	7500K	Prikliči barvno temperaturo 7500 K iz EEPROM-a.
	8200K	Prikliči barvno temperaturo 8200 K iz EEPROM-a.
	9300K	Prikliči barvno temperaturo 9300 K iz EEPROM-a.
	11500K	Prikliči barvno temperaturo 11500 K iz EEPROM-a.
	Uporabniško določeno	Obnovi barvno temperaturo iz EEPROM-a.
Rdeča	0-100	Ojačanje rdeče iz digitalnega registra.

Zelena	0-100	Ojačanje zelene iz digitalnega registra.
Modra	0-100	Ojačanje modre iz digitalnega registra.
DCR	Izključeno	Onemogoči dinamično razmerje kontrasta.
	Vključeno	Omogoči dinamično razmerje kontrasta.
Jasen pogled	Izključeno/Šibko/Srednje/ Močno	Uporabi funkcijo ostrenja na celotnem zaslonu.
Razmerje slike	Cel zaslon/Razmerje/1:1	Izberite razmerje slike za prikaz.

Vhod

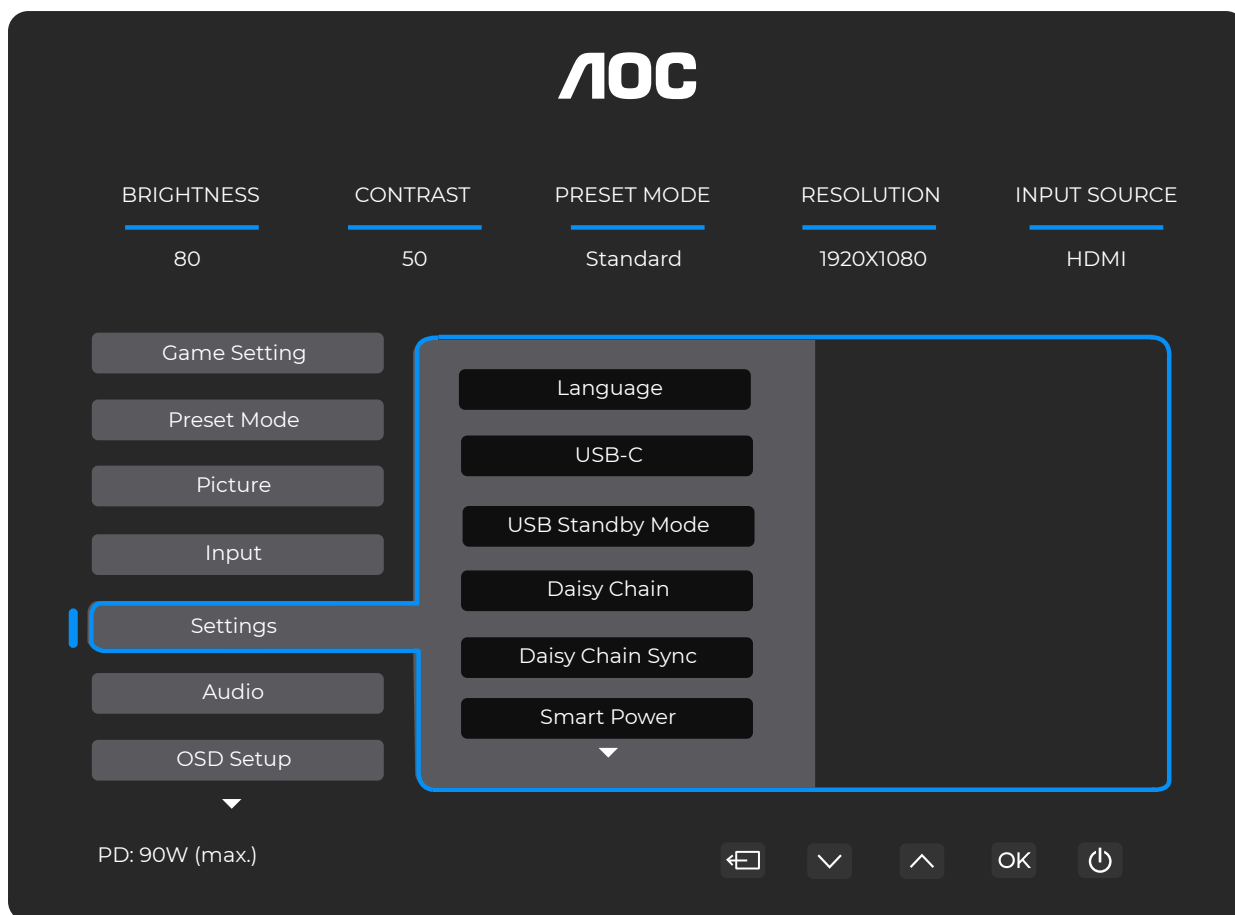


Samodejni vir	Samodejno izberi vhodni vir. Izključeno: onemogoči funkcijo samodejnega vira. Vključeno: omogoči funkcijo samodejnega vira.
HDMI	Izberite vhodni vir signala.
DisplayPort	
USB-C	

Opomba:

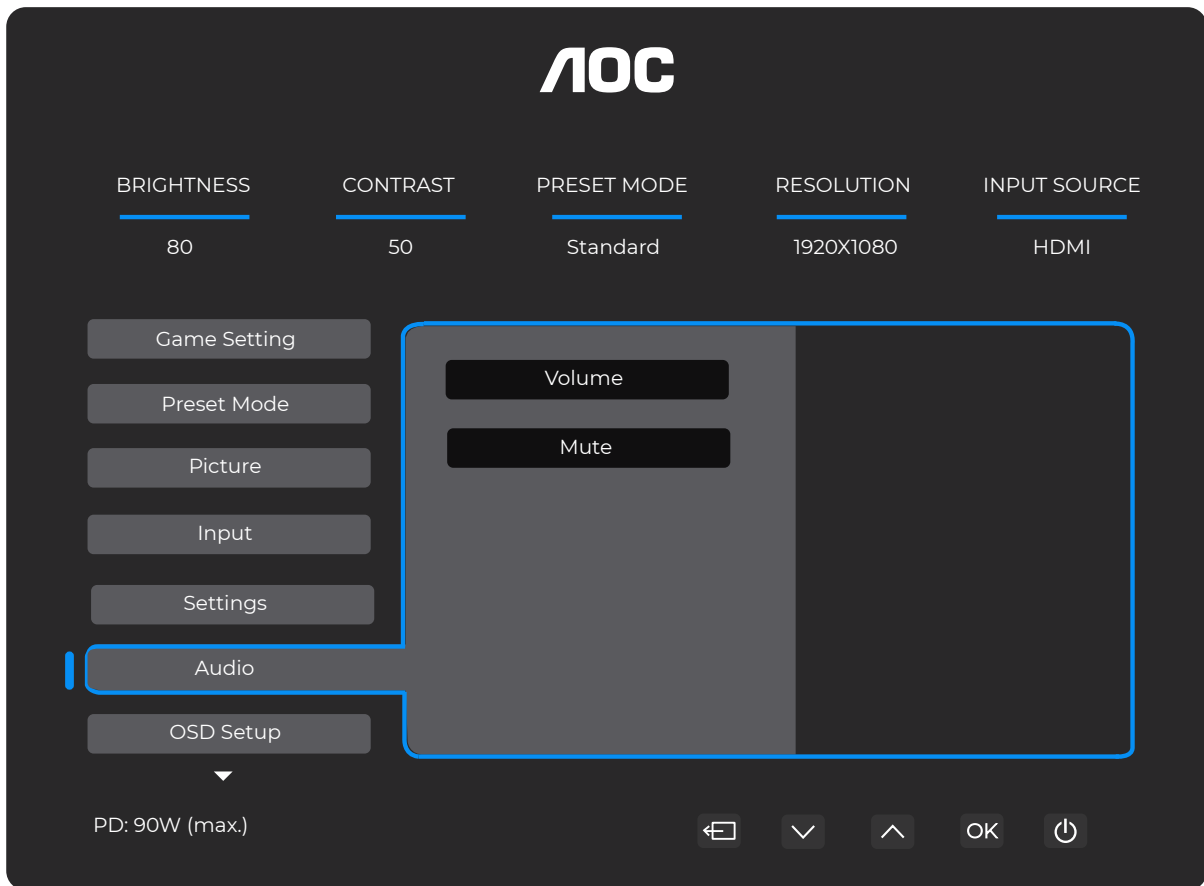
Priporočamo, da ohranite možnost Samodejno omogočeno.

Nastavitve



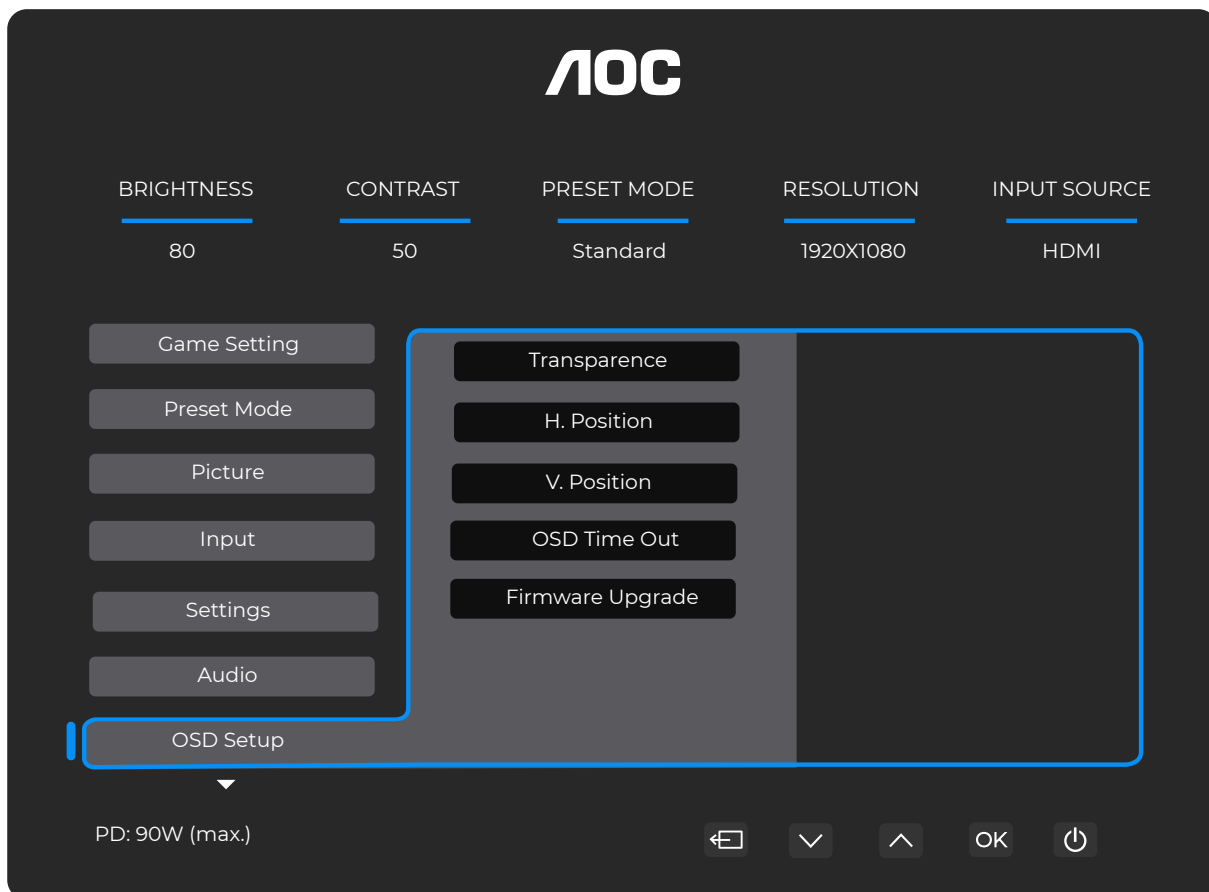
Jezik		Izberite jezik OSD.
USB-C	Visoka hitrost podatkov/ Visoka ločljivost	Nastavite prioriteto prenosa podatkov ali prioriteto ločljivosti priključka USB.
Način pripravljenosti USB	Izklop / Vklop	Vklopite/izklopite način pripravljenosti USB.
Verižna povezava	Izklop/Razširitev/Kloniranje	Funkcija večtokovnega prenosa DisplayPort omogoča povezavo več zaslonov. Več monitorjev lahko povežete v verižno povezavo od enega monitorja do drugega z enim samim kablom.
Sinhronizacija verižne povezave	Nesinhronizirano/ Sinhronizacija OSD/ Sinhronizacija pri slabi osvetlitvi/ Sinhronizacija pri zmerni osvetlitvi/ High-Light Sync	Naprava je opremljena z inteligentno funkcijo sinhronizacije povezave, ki optimizira zaslon, priključen v verižno (Daisy chain) povezavo. Ta funkcija omogoča enostavno in priročno sinhronizacijo ter optimizacijo nastavitvev priklapljenega monitorja. Učinkovito odpravi potrebo po tradicionalnem ročnem prilagajanju in zagotavlja dosledne vizualne ter aplikacijske nastavitve med zasloni.
Pametno napajanje	Izklop / Vklop	Vklopi/izklopi funkcijo Smart Power.
Opomnik za premor	Izklop / Vklop	Opomnik za premor, če uporabnik neprekinjeno dela več kot 1 uro.
Časovnik izklopa (h)	0-24	Izberite čas izklopa napajanja DC.
DDC/CI	Ne / Da	Vklopi/izklopi podporo DDC/CI.
Obvestilo o ločljivosti	Izklop / Vklop	Vklopi/izklopi obvestilo o ločljivosti.
Ponastavi	Ne / Da	Ponastavi meni na privzete nastavitve. Opomba: Izberite Da , da zagotovite skladnost s standardom ENERGY STAR® ob vklopu napajanja.

Zvok



Glasnost	0-100	Prilagoditev glasnosti.
Izklop zvoka	Izklop / Vklop	Izklopite zvok.

Nastavitev OSD



Prosojnost	0-100	Prilagodite prosojnost OSD-ja.
Vodoravni položaj	0-100	Prilagodite vodoravni položaj OSD-ja.
Navpični položaj	0-100	Prilagodite navpični položaj OSD-ja.
Časovna omejitev OSD	5-120	Prilagodite časovno omejitev OSD-ja.
Nadgradnja programske opreme	Ne / Da	Nadgradite programsko opremo prek vmesnika USB.

Informacije

AOC

BRIGHTNESS 80 CONTRAST 50 PRESET MODE Standard RESOLUTION 1920X1080 INPUT SOURCE HDMI

Information

Input	HDMI	SN	000000000
Resolution	1920x1080@60Hz	FW Version	XXXX
Brightness	80	Firmware Date	XXXXX
Gamma	2.2	Sync	NA
HBR2/HBR3	HBR3		

PD: 90W (max.)

Navigation icons: Home, Down, Up, OK, Power

LED-indikator

Stanje	Barva LED
Način polne moči	Bela
Način aktivnega izklopa	Oranžna

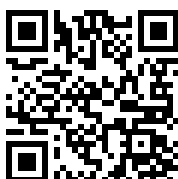
Odpravljanje težav

Težava in vprašanje	Možne rešitve
LED-indikatorja napajanja ni vklopljenega	Prepričajte se, da je gumb za vklop napajanja v položaju ON in da je napajalni kabel pravilno priključen v ozemljeno električno vtičnico ter v monitor.
Na zaslonu ni slike	<ul style="list-style-type: none"> ● Ali je napajalni kabel pravilno priključen? Preverite priključitev napajalnega kabla in napajalni vir. ● Ali je video kabel pravilno priključen? (Priključeno z uporabo HDMI kabla) Preverite priključitev HDMI kabla. (Priključeno z uporabo DisplayPort kabla) Preverite priključitev DisplayPort kabla. * Vhod HDMI/DisplayPort ni na voljo pri vseh modelih. ● Če je napajanje vklopljeno, ponovno zaženite računalnik, da vidite začetni zaslon (zaslon za prijavo). Če se prikaže začetni zaslon (zaslon za prijavo), zaženite računalnik v ustreznem načinu (varni način za Windows 7/8/10) in nato spremenite frekvenco grafične kartice. (Glejte razdelek Nastavitve optimalne ločljivosti.) Če se začetni zaslon (zaslon za prijavo) ne prikaže, stopite v stik s servisnim centrom ali svojim prodajalcem. ● Ali vidite na zaslonu sporočilo »Vhod ni podprt«? To sporočilo se pojavi, ko signal grafične kartice presega največjo ločljivost in frekvenco, ki ju monitor pravilno podpira. Prilagodite ločljivost in frekvenco na najvišji vrednosti, ki ju monitor pravilno podpira. ● Prepričajte se, da so gonilniki za monitor AOC nameščeni.
Slika je zamegljena in kaže duhovske sence	Prilagodite nastavitvi kontrasta in svetlosti. Za samodejno prilagajanje pritisnite tipko AUTO. Prepričajte se, da ne uporabljate podaljševalnega kabla ali preklopne škatle. Priporočamo, da monitor neposredno priključite na izhodni priključek grafične kartice na hrbtni strani računalnika.
Slika poskakuje, utripa ali se v njej pojavijo valovni vzorci	Električne naprave, ki lahko povzročajo elektromagnetne motnje, premaknite čim dlje stran od monitorja. Uporabite najvišjo osveževalno frekvenco, ki jo vaš monitor podpira pri trenutni ločljivosti.
Monitor je zataknil v aktivnem stanju izklopa.	Stikalo za napajanje računalnika mora biti v položaju VKLOP. Grafična kartica računalnika mora biti trdno vstavljena v ustrezni reži. Prepričajte se, da je video kabel monitorja pravilno priključen na računalnik. Preverite video kabel monitorja in se prepričajte, da noben kontakt ni ukrivljen. Prepričajte se, da računalnik deluje tako, da pritisnete tipko CAPS LOCK na tipkovnici in opazujete LED diodo CAPS LOCK. Po pritisku te tipke se mora LED dioda bodisi vklopiti bodisi izklopiti.
Manjka ena od primarnih barv (RDEČA, ZELENA ali MODRA).	Preverite video kabel monitorja in se prepričajte, da noben kontakt ni poškodovan. Prepričajte se, da je video kabel monitorja pravilno priključen na računalnik.
Slika na zaslonu ni centrirana ali pravilno razmerjena.	Prilagodite vodoravni (H-Position) in navpični (V-Position) položaj ali pritisnite tipko za samodejno nastavitve (AUTO).
Slika ima barvne napake (bela ne izgleda belo).	Prilagodite RGB-barve ali izberite zeleno barvno temperaturo.
Vodoravne ali navpične motnje na zaslonu	Uporabite način izklopa sistema Windows 7/8/10/11 za nastavitve URE in OSTROTI. Za samodejno prilagajanje pritisnite tipko AUTO.
Predpisi in servis	Glejte informacije o predpisih in servisu, ki so na CD-ju s priložnikom ali na spletni strani www.aoc.com (poiščite model, ki ste ga kupili v svoji državi, ter poiščite informacije o predpisih in servisu na strani Podpora).

Tehnične specifikacije

Splošne tehnične specifikacije

Plošča	Ime modela	Q27E4CV		
	Pogonski sistem	Barvni TFT LCD		
	Velikost vidnega dela slike	68,5 cm po diagonali		
	Razmik med piksli	0,2331 mm (H) × 0,2331 mm (V)		
	Barvni prikaz	16,7 milijonov barv		
Drugo	Območje vodoravnega skeniranja	30–230 kHz		
	Največja širina vodoravnega skeniranja	596,736 mm		
	Območje navpičnega skeniranja	48–120 Hz		
	Največja višina navpičnega skeniranja	335,664 mm		
	Optimalna prednastavljena ločljivost	2560x1440@60Hz		
	Največja ločljivost	2560x1440@120Hz		
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI		
	Vir napajanja	100–240 V~, 50/60 Hz, 1,5 A		
	Poraba električne energije	Tipično (privzeta svetlost in kontrast)	31W	
		Največ. (svetlost = 100, kontrast = 100)	≤163W	
		Stanje pripravljenosti	≤ 0,3 W	
	Odvajanje toplote	Normalno delovanje	105,8 BTU/h (tip.)	
		Spanec (stanje pripravljenosti)	<1,02 BTU/h	
Način izklopa		<1,02 BTU/h		
USB-C	USB-C	Dvostransko povezljiv vtič		
	Izredno visoka hitrost	Prenos podatkov in videa		
	DisplayPort	Vgrajeni način DisplayPort Alt Mode		
	Napajalnik	USB PD različica 3.0		
	Največja moč napajanja	Do 90 W (5 V/3 A, 7 V/3 A, 9 V/3 A, 10 V/3 A, 12 V/3 A, 15 V/3 A, 20 V/3,25 A, 20 V/4,5 A)		
Fizične lastnosti	Vhodni priključek	HDMI, vhod DisplayPort, USB-C, izhod DisplayPort, RJ45 USB 3.2 Gen1 ×4 (vključno z enim hitrim polnilcem), slušalke		
	RJ45	Ethernet LAN (10M/100M/1000M)		
	Vrsta signalnega kabla	Odstranljiv		
Okoljski pogoji	Temperatura	Delovna	0 °C–40 °C	
		Neobratovalno	-25 °C–55 °C	
	Vlažnost	Delovna	10 %–85 % (non-Condensing)	
		Neobratovalno	5 %–93 % (non-Condensing)	
	Nadmorska višina	Delovna	0 m–5000 m (0 ft–16404 ft)	
		Neobratovalno	0 m–12192 m (0 ft–40000 ft)	

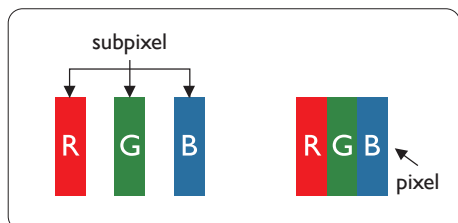


Politika AOC glede pikselskih napak na zaslonih monitorjev

AOC si prizadeva zagotavljati izdelke najvišje kakovosti. Uporabljamo nekatere najnaprednejše proizvodne postopke v industriji ter izvajamo strogo kontrolo kakovosti. Kljub temu so pikselske ali podpikselske napake na zaslonih monitorjev včasih neizogibne.

Noben proizvajalec ne more zagotoviti, da bodo vsi zasloni povsem brez pikselskih napak, vendar AOC zagotavlja, da bo vsak monitor z nedopustnim številom napak popravljen ali zamenjan v okviru garancije. To obvestilo pojasnjuje različne vrste pikselskih napak in določa sprejemljive ravni napak za vsako vrsto. Da bi imel uporabnik pravico do popravila ali zamenjave v okviru garancije, mora število pikselskih napak na zaslonu monitorja presegati te sprejemljive ravni. Na primer, največ 0,0004 % podpikselskih napak na monitorju sme biti okvarjenih.

Poleg tega podjetje AOC določa še strožje kakovostne standarde za določene vrste ali kombinacije pikselskih napak, ki so bolj opazne od drugih. Ta politika velja po vsem svetu.



Pikslji in podpikslji

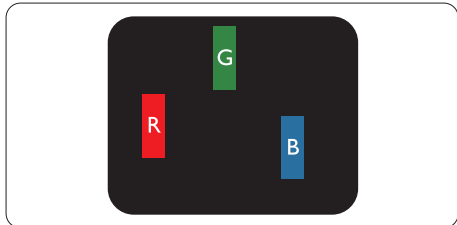
Piksel ali slikovna enota je sestavljen iz treh podpikselskih v osnovnih barvah: rdeča, zelena in modra. Veliko pikselov skupaj tvori sliko. Ko so vsi podpikselski piksla osvetljeni, se trije barvni podpikselski združijo v en sam bel piksel. Ko so vsi temni, se združijo v en sam črn piksel. Druge kombinacije osvetljenih in temnih podpikselskih ustvarjajo posamezne piksele drugih barv.

Vrste pikselskih napak

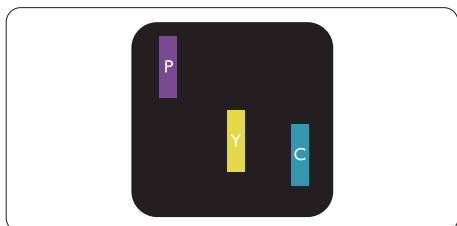
Pikselske in podpikselske napake se na zaslonu pojavljajo na različne načine. Obstajata dve kategoriji pikselskih napak ter več vrst podpikselskih napak znotraj vsake kategorije.

Napake svetlih pik

Napake svetlih pik se pojavijo kot pikslji ali podpikslji, ki so vedno osvetljeni oziroma »vklopljeni«. To pomeni, da se svetla pika – torej podpiksel – izkaže na zaslonu, ko monitor prikazuje temen vzorec. Obstajajo naslednje vrste napak svetlih pik.

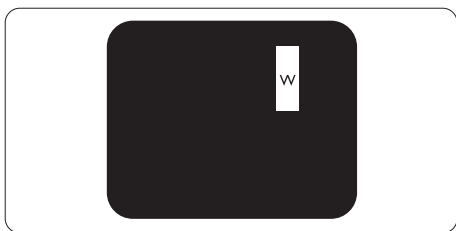


Ena svetleča rdeča, zelena ali modra podpikica.



Dve sosednji svetleči podpikici:

- Rdeča + modra = vijolična
- Rdeča + zelena = rumena
- Zelena + modra = cian (svetlo modra)



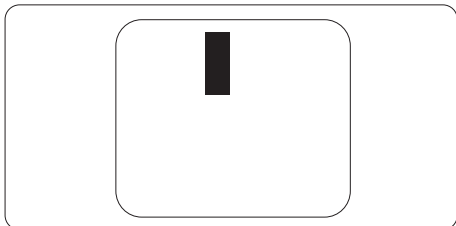
Tri sosednje svetleče podpikice (ena bela pikica).

Opomba

Rdeča ali modra svetla pika mora biti več kot 50 % svetlejša od sosednjih pik, zelena svetla pika pa 30 % svetlejša od sosednjih pik.

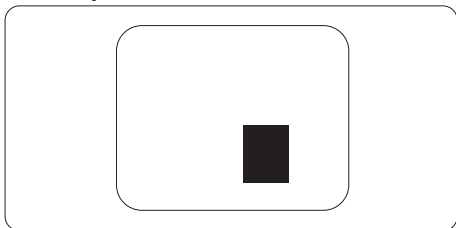
Napake črnih pik

Napake črnih pik se pojavijo kot pikice ali podpikice, ki so vedno temne oziroma »izklopljene«. Temna pika se na zaslonu izrazito razlikuje od okolice, kadar monitor prikazuje svetel vzorec. Spodaj so navedene vrste napak črnih pik.



Bližina pikselnih napak

Ker so lahko pikselne in podpikselske napake istega tipa, ki so blizu skupaj, bolj opazne, določa AOC tudi tolerance za njihovo medsebojno bližino.



Tolerance za napake pikselov

Da bi bila v garancijskem obdobju upravičena do popravila ali zamenjave zaradi napak pikselov, mora imeti zaslon monitorja AOC več napak pikselov ali podpikselov, kot dopuščajo tolerance, navedene v spletnem priložniku.

NAPOKE SVETLIH PIKSLJEV	DOVOLJENA MEJA
1 svetleči podpiksel	2
2 sosednja svetleča podpiksela	1
3 sosednji svetleči podpiksli (en bel piksel)	0
Razdalja med dvema napokama svetlih piksljev*	$\geq 15\text{mm}$
Skupno število vseh vrst napak svetlih piksljev	2
NAPOKE TEMNIH PIKSLJEV	DOVOLJENA MEJA
1 temni podpiksel	5 ali manj
2 sosednja temna podpiksela	2 ali manj
3 sosednji temni podpiksli	≤ 1
Razdalja med dvema napokama temnih piksljev*	$\geq 15\text{mm}$
Skupno število vseh vrst napak temnih piksljev	5 ali manj
SKUPNO ŠTEVILO PIKSELNIH NAPOK	DOVOLJENA MEJA
Skupno število svetlih ali črnih pikastih napak vseh vrst	5 ali manj

Opomba

*: 1 ali 2 sosednji podpikselski napaki = 1 pikasta napaka.

Vnaprej nastavljeni načini prikaza

STANDARD	LOČLJIVOST (± 1 Hz)	VODORAVNA FREKVENCA (kHz)	NAVPIČNA FREKVENCA (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
	640x480@67Hz	35	66.667
DOS NAČIN	720x400@70Hz	31.469	70.087
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
	832x624@75Hz	49.725	74.551
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
FHD	1920x1080@60Hz	67.5	60
	1920x1080@120Hz	134.86	119.879
QHD	2560x1440@60HZ	88.86	60
	2560x1440@100HZ	151	100
	2560x1440@120HZ	183	120.001

OPOMBA: V skladu s standardom VESA lahko pri izračunu osveževalne frekvence (frekvence polja) različnih operacijskih sistemov in grafičnih kart nastopi določena napaka (+/-1 Hz). Zaradi izboljšane združljivosti je nazivna osveževalna frekvenca tega izdelka zaokrožena. Natančne podatke najdete na samem izdelku.

Priporočila za preprečevanje sindroma računalniškega vida (CVS)

(Velja samo za ustrezen model)

Monitorji AOC so zasnovani s tehnologijo TÜV Rheinland® EyeComfort 3.0 za preprečevanje utrujenosti oči zaradi dolgotrajne uporabe računalnika. Ta napredni štirizvezdni standard zagotavlja zmanjšano vizualno utrujenost s kombinacijo strojne opreme in oblikovnih rešitev, ki sta privzeto omogočeni na vašem monitorju.

Funkcije za lažje gledanje:

- **Zaslon z zmanjšanim odsevom:** Mat obloga proti odsevu zmanjšuje odseve svetlobe iz okolja, kot so okna ali stropne svetilke, kar zmanjšuje vizualne motnje in izboljša jasnost slike na zaslonu.
- **Tehnologija brez utripanja:** Uporablja nadzor ozadnje osvetlitve s stalnim tokom (DC), da ohranja enakomerno raven svetlosti ter tako odpravi utripanje zaslona – pogost vzrok za utrujenost oči.
- **Način LowBlue:** Ta monitor zmanjša izpostavljenost škodljivi modri svetlobi z manj kot 50 % na pod 35 %, kar pomaga zaščititi vaše oči, ne da bi pri tem ogrožala kakovost barv. Funkcija zmanjšane modre svetlobe je privzeto nastavljena v tovarni, da bi ustrezala certifikatu TÜV Rheinland za strojno opremo z zmanjšano modro svetlobo.
- **Način branja:** Način branja omogoča izkušnjo branja, podobno papirju, ki je najbolj primerna za pregledovanje dolgih dokumentov, člankov ali e-knjig. S prilagajanjem kontrasta, svetlosti in barvne temperature omogoča bolj naravno in udobno branje ter s tem zmanjša napenjanje oči med daljšimi sejami branja.

Za zmanjšanje utrujenosti oči in povečanje produktivnosti upoštevajte naslednje najboljše prakse pri nameščanju vašega delovnega prostora:

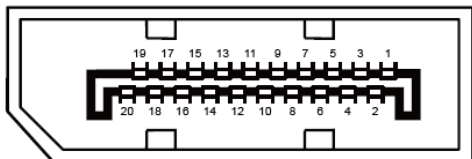
- **Optimizirajte ergonomijo:** Postavite mizo in stol tako, da vam stopala ležijo ravno na tleh, da ste s svojimi očmi približno eno roko oddaljeni od zaslona ter da lahko roke udobno počivate na tipkovnici in miški. Vaša ravnina pogleda naj bo pet do sedem cm (dva do tri palca) pod zgornjim robom monitorja. Če nosite dvogledne ali progresivne leče, prilagodite višino monitorja, da boste zmanjšali nagibanje glave.
- **Vzdržujte zdravo razdaljo gledanja:** Ohranjajte razdaljo med očmi in zaslonom od **50 do 70 centimetrov (20 do 28 palcev)**. Dolgotrajna izpostavljenost zaslonu lahko povzroči utrujenost oči in negativno vpliva na vid. Za zmanjšanje obremenitve **si dajte očem pet do deset minut počitka** po vsaki uri dela z zaslonom. Redno preklapljanje fokusa na oddaljene predmete pomaga tudi pri sproščanju očesnih mišic.
- **Prilagodite nastavitve zaslona:** Izberite najprimernejši način delovanja monitorja za svoje naloge ali ročno prilagodite svetlost in kontrast glede na lastno udobje.
- **Upravljajte osvetlitev:** Poskrbite, da na zaslonu ni bleska ali odsevov zaradi stropnih svetilk ali oken. Osvetlitev za monitorjem naj bo usklajena s svetlostjo zaslona, še posebej pri prikazovanju svetlih ozadij. Izbegujte fluorescentne svetilke in zelo odsevne površine.
- **Oblikujte zdrave delovne navade:** Pogosto migajte in upoštevajte dobre navade za nego oči, da preprečite suhost in nelagodje. Pogostejši, krajši odmori so učinkovitejši kot redkejši, daljši pri ohranjanju vizualnega udobja v teku dneva.
- **Vaje za oči in vrat:** Redno se osredotočite na oddaljene predmete, da zmanjšate obremenitev oči. Zaprite oči in jih nežno vrtite v krogu. Za sprostitvev napetosti raztegnite vrat tako, da počasi nagibate glavo naprej, nazaj ter vstran.

Dodelitev pinov



19-pinski kabel za barvni video signal

Št. pina	Ime signala	Št. pina	Ime signala	Št. pina	Ime signala
1.	TMDS podatki 2+	9.	TMDS podatki 0-	17.	Referenčna masa DDC/CEC
2.	Zaščitni plašč TMDS podatkov 2	10.	TMDS ura +	18.	+5 V napajanje
3.	TMDS podatki 2-	11.	Zaščitni plašč TMDS ure	19.	Zaznava vročega priključka
4.	TMDS podatki 1+	12.	TMDS ura -		
5.	Zaščitni plašč TMDS podatkov 1	13.	CEC		
6.	TMDS podatki 1-	14.	Rezervirano (N.C. na napravi)		
7.	TMDS podatki 0+	15.	SCL		
8.	Ščita TMDS podatkov 0	16.	SDA		



20-pinski kabel za barvni zaslonski signal

Priklopka Nšt.	Ime signala	Priklopka Nšt.	Ime signala
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Zaznava vročega priključka
9	ML_Lane 1 (p)	19	Return DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Priključi in uporablaj

Funkcija Priključi in uporablaj DDC2B

Ta monitor je opremljen z zmogljivostmi VESA DDC2B v skladu s standardom VESA DDC. Omogoča, da monitor gostiteljskemu sistemu sporoči svojo identiteto in – odvisno od ravni uporabljenega DDC – dodatne informacije o svojih zmožnostih prikaza.

DDC2B je dvosmerni podatkovni kanal, ki temelji na protokolu I2C. Gostitelj lahko prek kanala DDC2B zahteva informacije EDID.

