

使用手冊



24E4U MONITOR

AOC.COM

©2025 AOC. All rights reserved

Version: A01

AOC

安全	1
國家規範	1
電源	2
安裝	3
清潔	4
其他	5
安裝	6
包裝內容	6
支架與底座安裝	7
調整觀看角度	8
顯示器連接	9
壁掛安裝	10
Adaptive-Sync 功能	11
調整中	12
快捷鍵	12
OSD 設定	13
遊戲設定	14
預設模式	15
影像	16
影像設定	18
輸入	19
設定	20
關／開	20
音效	21
OSD 設定	22
資訊	23
LED 指示燈	24
故障排除	25
規格	26
一般規格	26
AOC 顯示器面板像素缺陷政策	27
預設顯示模式	29
介面腳位配置	30
即插即用	31

安全

國家規範

以下子章節說明本文件中採用的國家慣例。

注意事項、警告與提示

在本指南中，文字區塊可能附有圖示，並以粗體字或斜體字呈現。這些文字區塊為注意事項、警告與提示，其用法如下：



注意：注意事項表示重要資訊，協助您更有效地使用電腦系統。




警告：警告指出可能對硬體造成損壞或資料遺失，並告知如何避免問題。





提示：提示指出可能造成人體傷害，並告知如何避免問題。有些提示可能以其他格式出現，且不附帶圖示。在此類情況下，提示的具體呈現方式由監管機構規定。

電源


 顯示器應僅使用標籤所示類型的電源供應。若您不確定家中電源類型，請諮詢經銷商或當地電力公司。

 顯示器配備三腳接地插頭，此插頭具備第三根（接地）針腳。為安全起見，此插頭僅可插入具接地功能的電源插座。若您的插座無法接受三線插頭，請由電工安裝合適的插座，或使用接地轉接器以安全接地。切勿破壞接地插頭的安全設計。

 雷雨天氣或長時間不使用時，請拔除電源插頭。此舉可防止顯示器因電源浪湧而損壞。

 請勿讓電源排插或延長線過載使用。過載可能導致火災或觸電危險。

 為確保顯示器正常運作，僅應與經 UL 認證、並配備標示 100-240V AC、最低 5A 適當插座的電腦使用。

 牆壁插座應安裝於設備附近且方便操作。

安裝

! 請勿將顯示器置於不穩固的手推車、架子、三腳架、支架或桌面上。若顯示器跌落，可能造成人員受傷及本產品嚴重損壞。僅使用製造商推薦或隨本產品附帶的推車、支架、三腳架、壁掛架或桌子，並依照製造商'的安裝說明操作，使用製造商推薦的安裝配件。產品與推車組合移動時，請務必小心。

! 切勿將任何物體插入顯示器機殼的插槽中，以免損壞電路元件，導致火災或電擊。切勿將液體潑灑於顯示器上。

! 請勿將產品正面朝下放置於地板上。

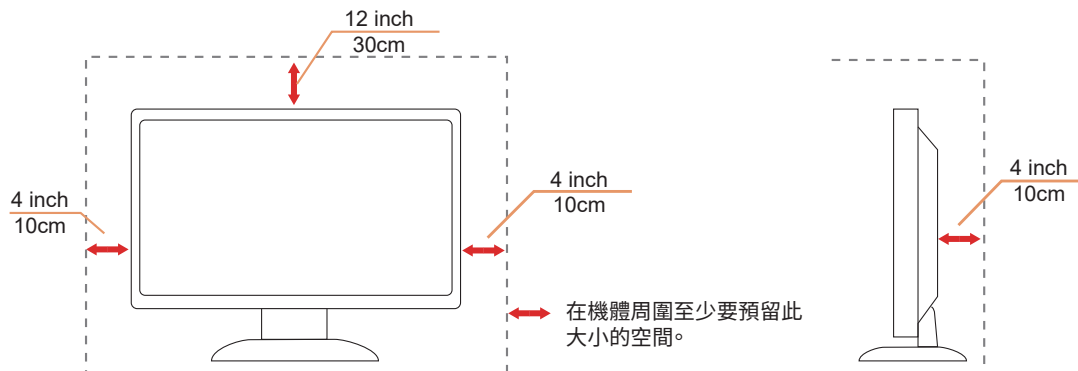
! 若將顯示器安裝於牆壁或架子上，請使用製造商認可的安裝套件，並遵循套件說明。

! 請如以下示意圖所示，留出顯示器周圍適當空間。否則，通風可能不足，導致過熱，從而引發火災或損壞顯示器。

! 為避免潛在損壞，例如面板剝落於邊框，請確保顯示器向下傾斜角度不超過 5 度。若超過最大向下傾斜角度 -5 度，顯示器之損壞將不在保固範圍內。

當顯示器安裝於牆面或支架上時，請參考下列建議的通風區域：

附支架安裝



清潔


⚠ 請定期以沾有少量水分的柔軟布料清潔機殼。

⚠ 清潔時請使用柔軟的棉布或超細纖維布。布料應微濕且幾乎乾燥，切勿讓液體滲入機殼內部。




⚠ 清潔產品前，請務必先拔除電源線。


其他

 若產品散發異味、異常聲響或冒煙，請立即拔除電源插頭並聯繫服務中心。


 請確保通風孔不被桌面或窗簾遮擋。

 使用期間請勿讓液晶顯示器遭受劇烈震動或重擊。

 操作或搬運過程中，請勿敲擊或摔落顯示器。

 電源線必須具備安全認證。於德國，電源線應為 H03VV-F, 3G, 0.75 mm² 或更佳規格。其他國家應依照當地規範使用適當的類型。

 耳機和耳塞的過大音壓可能導致聽力損傷。將均衡器調至最大會提升耳機和耳塞的輸出電壓，從而增加音壓水平。

 低藍光：顯示器採用低藍光面板。於出廠重置 / 預設設定下，符合德國萊茵 TÜV 低藍光硬體解決方案認證。

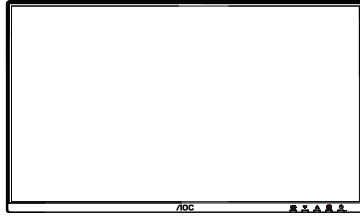
健康：

- 顯示器應距離您的眼睛 50 至 70 公分（20 至 28 英吋）。
- 長時間注視螢幕會造成眼睛疲勞，並可能使視力惡化。每使用本產品 1 小時，應休息眼睛 5 至 10 分鐘。
- 將目光聚焦於遠方物體，有助減輕眼睛疲勞。
- 經常眨眼及進行眼部運動，有助維持眼睛濕潤，避免乾澀。

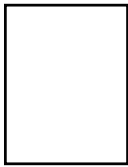
 無閃爍技術藉由穩定的直流調光器消除顯示器閃爍的主要原因，使眼睛更為舒適。

安裝

包裝內容



Monitor



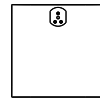
Quick Start Guide



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable



HDMI Cable



DisplayPort
Cable



D-SUB Cable



USB Cable



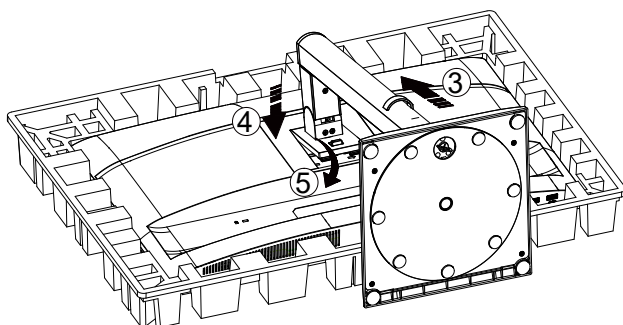
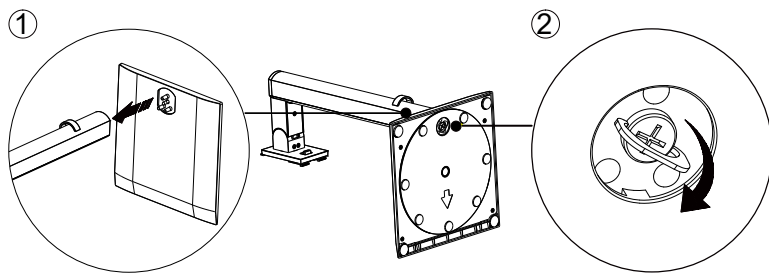
Audio Cable

*並非所有國家及地區皆會隨機附贈所有信號線纜。請向當地經銷商或 AOC 分公司確認。

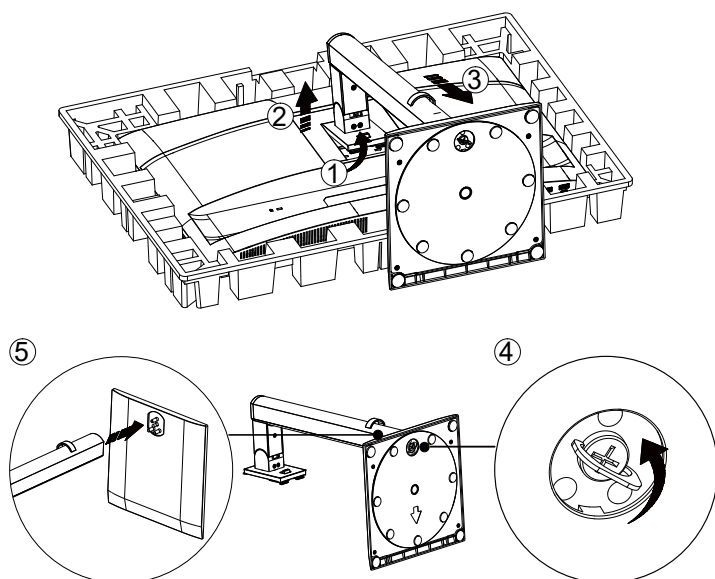
支架與底座安裝

請依照以下步驟安裝或拆卸底座。

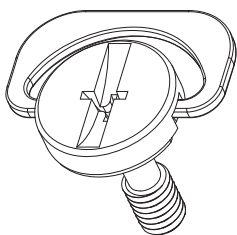
安裝步驟：




拆卸步驟：



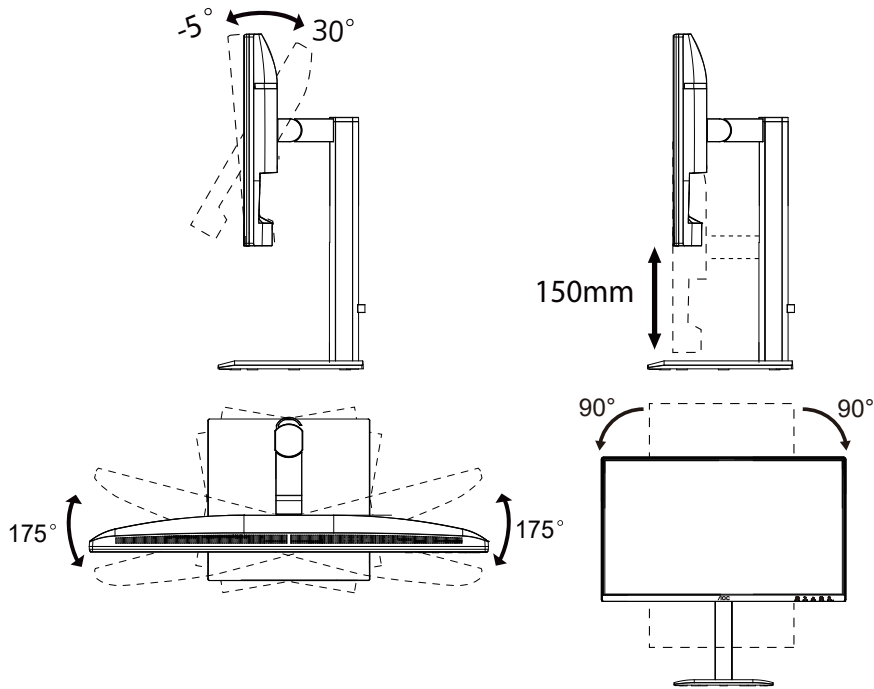
底座螺絲規格：M6*17 毫米（實用螺紋長度 5.5 毫米）



 注意：顯示器設計可能與圖示略有不同。

調整觀看角度

為獲得最佳觀看體驗，建議使用者確保螢幕中能完整呈現臉部，再依個人偏好調整顯示器角度。
調整顯示器角度時，請穩握支架以防止顯示器傾倒。
您可以依下列方式調整顯示器：



注意：

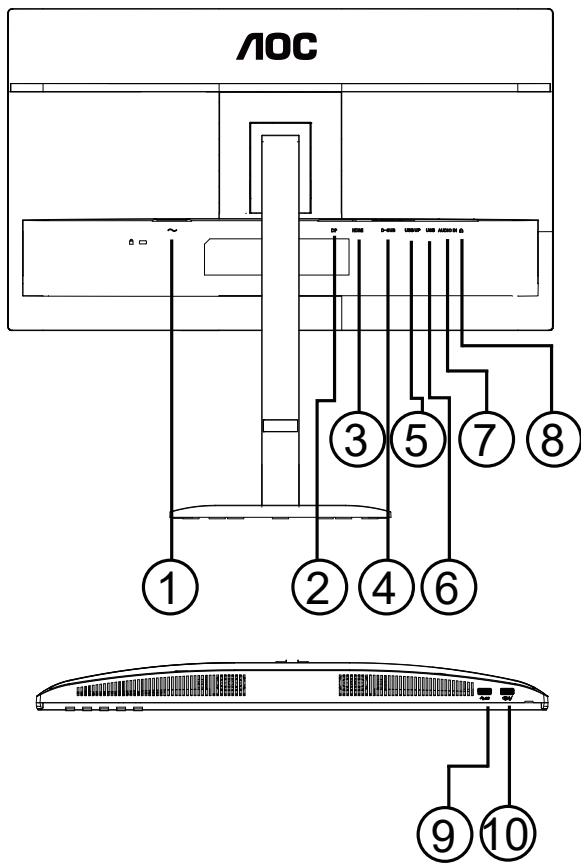
調整角度時請勿觸摸 LCD 螢幕。觸摸 LCD 螢幕可能導致損壞。

警告

- 為避免可能的螢幕損壞，例如面板剝落，請確保顯示器向下傾斜角度不超過 -5 度。
- 調整顯示器角度時，請勿直接按壓螢幕，僅能握持邊框。

顯示器連接

顯示器及電腦背後的連接線：



1. 電源
2. DisplayPort
3. HDMI
4. D-SUB
5. USB 上行埠
6. USB3.2 Gen1 下行埠 x2
7. 音訊輸入
8. 耳機插孔
9. USB3.2 Gen1 下行埠
10. USB3.2 Gen1 下行埠 (含充電功能)

連接至電腦

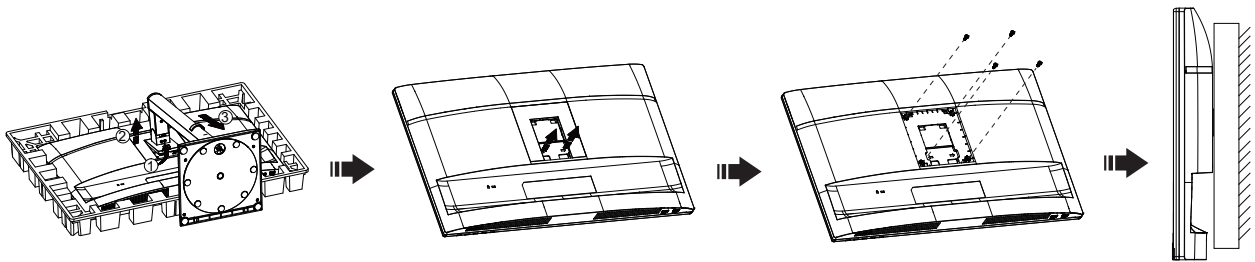
1. 請將電源線穩固連接至顯示器背面。
2. 請關閉電腦並拔除電源線。
3. 將顯示訊號線連接至電腦背面的視訊接口。
4. 請將電腦及顯示器的電源線插入鄰近插座。
5. 開啟您的電腦及顯示器。

若顯示器顯示影像，表示安裝完成。若未顯示影像，請參考疑難排解說明。

為保護設備，請務必於連接前關閉電腦及液晶顯示器電源。

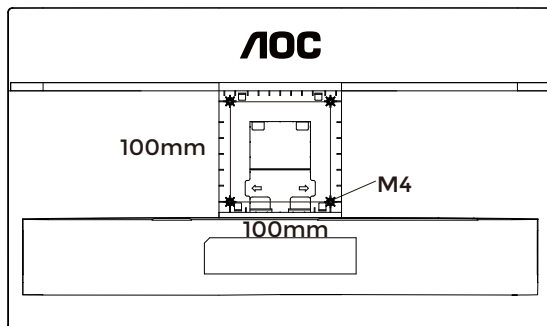
壁掛安裝

準備安裝選購之壁掛臂。

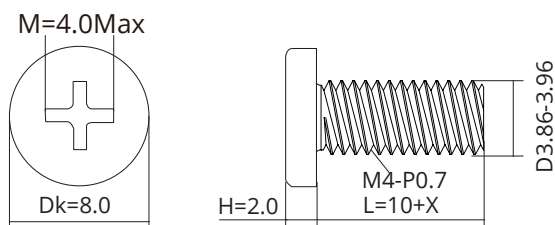


本顯示器可安裝另行購買之壁掛臂。執行此程序前請先拔除電源。請依下列步驟操作：

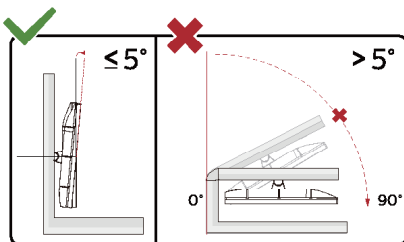
1. 移除底座。
2. 依製造商說明組裝壁掛臂。
3. 將壁掛臂安裝於顯示器背面。使壁掛臂螺絲孔與顯示器背面螺絲孔對齊。
4. 插入 4 枚螺絲並旋緊。
5. 重新連接線路。有關壁掛臂固定於牆面之指示，請參閱隨選購壁掛臂附之使用說明書。



壁掛螺絲規格：M4*(10+X)mm，（X = 壁掛支架厚度）



 注意：並非所有機型均配備 VESA 安裝螺絲孔，請向經銷商或 AOC 官方部門確認。如需安裝壁掛，務必聯繫製造商。



* 螢幕設計可能與所示不同。

警告：

1. 為避免可能的螢幕損壞，例如面板剝落，請確保顯示器向下傾斜角度不超過 -5 度。
2. 調整顯示器角度時，請勿直接按壓螢幕，僅能握持邊框。

Adaptive-Sync 功能

1. Adaptive-Sync 功能適用於 DisplayPort/HDMI 介面。
2. 相容顯示卡：推薦列表如下，亦可透過造訪 www.AMD.com 查詢。

顯示卡

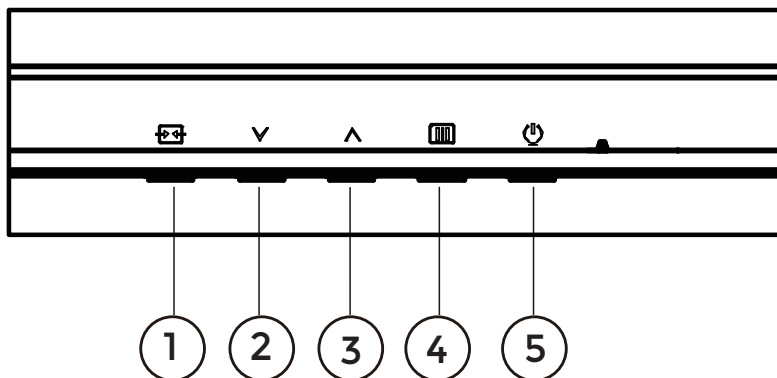
- Radeon™ RX Vega 系列
- Radeon™ RX 500 系列
- Radeon™ RX 400 系列
- Radeon™ R9/R7 300 系列 (不含 R9 370/X、R7 370/X、R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano 系列
- Radeon™ R9 Fury 系列
- Radeon™ R9/R7 200 系列 (不含 R9 270/X、R9 280/X)

處理器

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

調整中

快捷鍵



1	訊號源 / 退出
2	預設模式 / √
3	亮度 / ^
4	選單 / 確認
5	電源

選單 / 確認

按下此鍵可顯示 OSD 或確認選擇。

電源

請按下電源按鈕以開啟顯示器。

預設模式 / √

當無顯示螢幕選單 (OSD) 時，請按 “√” 鍵以開啟預設模式功能，然後按 “√” 或 “^” 鍵以選擇預設模式。

亮度 / ^

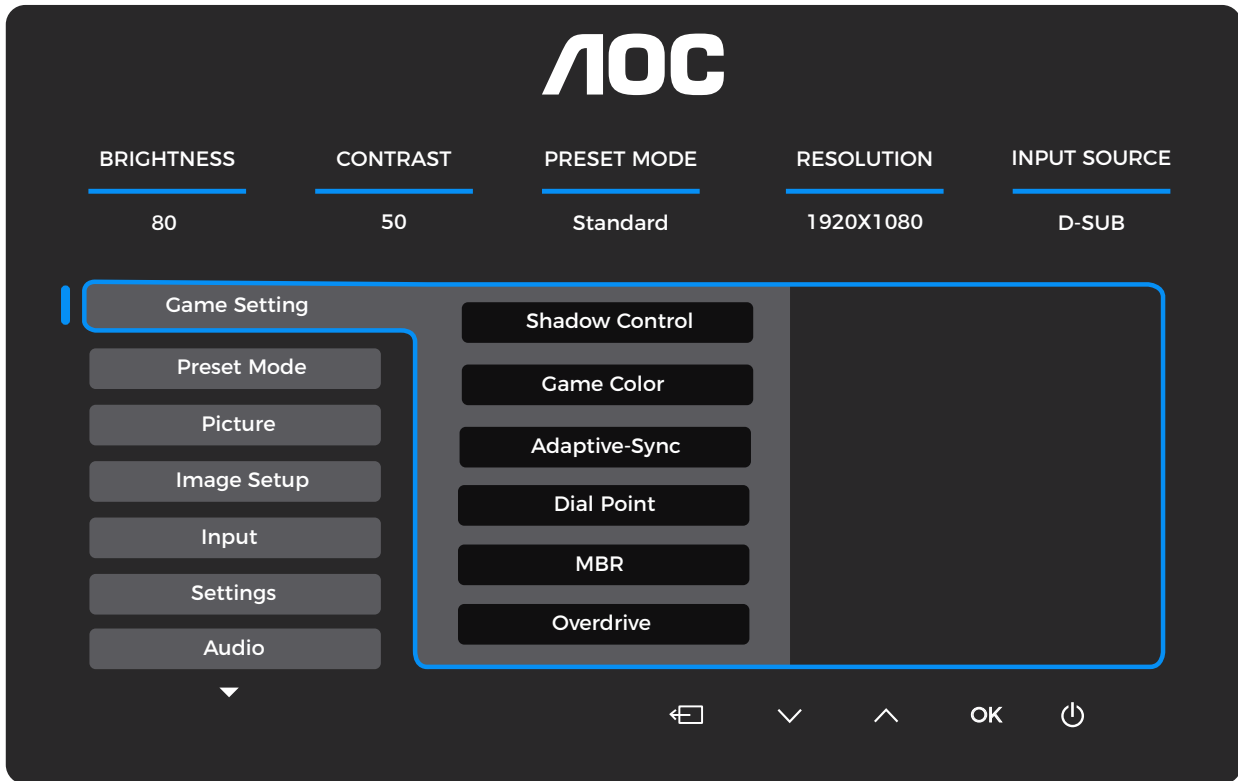
當無顯示螢幕選單 (OSD) 時，請按 “^” 鍵以開啟亮度功能，然後按 “√” 或 “^” 鍵以調整亮度。
















訊號源 / 退出

當 OSD 關閉時，按下「來源／退出」按鈕將啟用來源快速鍵功能。
當 OSD 選單啟用時，此按鈕功能為退出鍵（用以退出 OSD 選單）。

OSD 設定

控制鍵的基本及簡易說明。



- 1). 請按下  MENU 鍵以開啟 OSD 視窗。
- 2). 請按下  或  鍵以瀏覽功能列表。當選取目標功能時，請按下  MENU 鍵 / 確定鍵以啟用，並按下  或  用於瀏覽子選單功能。當所需的子選單功能反白後，請按下  選單鍵 / 確認鍵以啟用該功能。
- 3). 按下  或  以更改所選功能的設定。按下  /  以退出。若欲調整其他功能，請重複步驟 2 至 3。
- 4). OSD 鎖定功能：在顯示器關機狀態下，長按  選單鍵，然後按下  電源鍵開啟顯示器，即可鎖定 OSD。欲解除 OSD 鎖定，請長按  選單鍵，然後按下  電源鍵開啟顯示器。

注意：

- 1). 若產品僅具單一訊號輸入，則「輸入選擇」項目無法調整。
- 2). 若輸入訊號解析度為原生解析度或支援 Adaptive-Sync，則「影像比例」項目無效。

遊戲設定

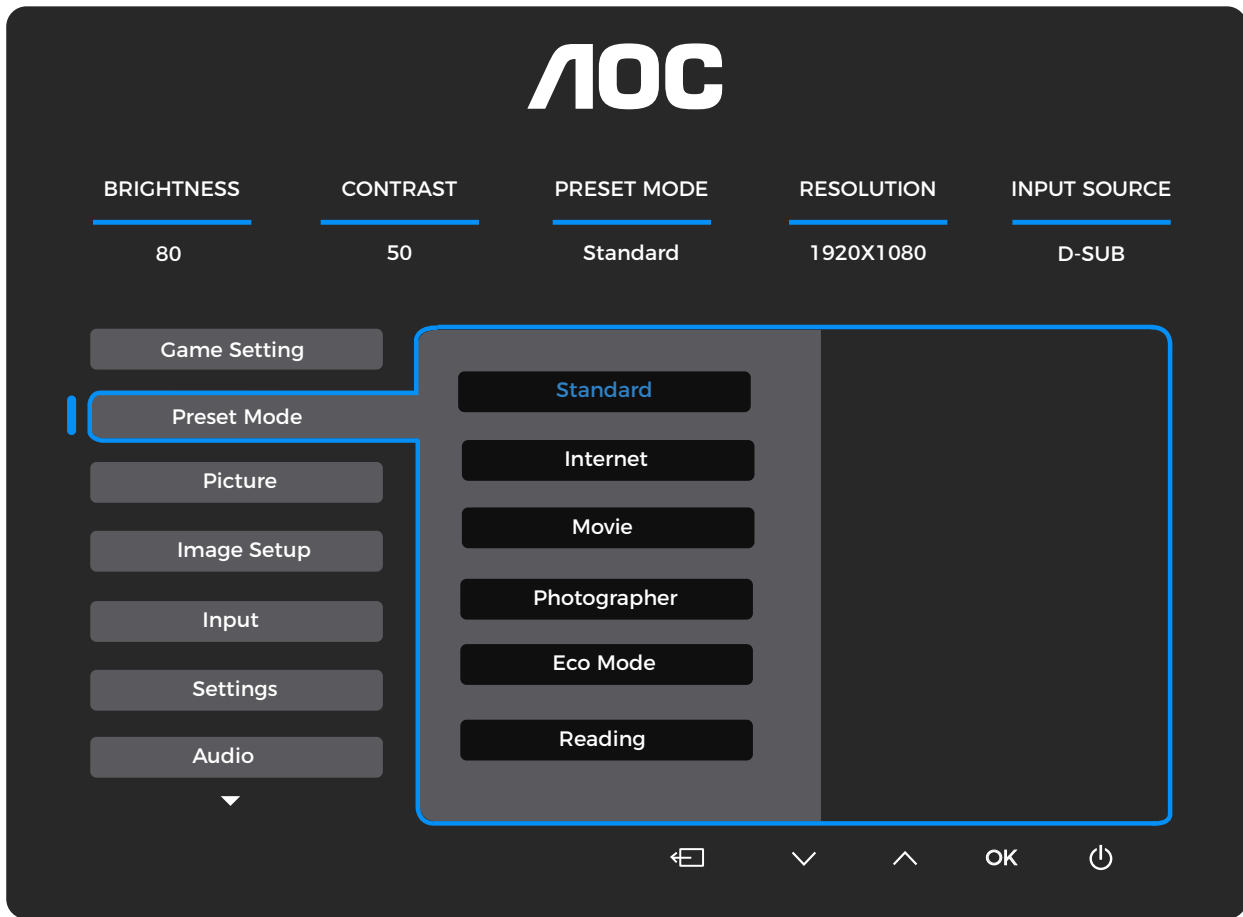


陰影控制	0 ~ 20	陰影控制預設值為 0，使用者可由 0 調整至 20，以提升影像清晰度。若畫面過暗且細節不清，請將陰影控制從 0 調整至 20，以獲得更清晰的影像。
遊戲色彩	0 ~ 20	遊戲色彩提供 0 至 20 級飽和度調整，以獲得更佳的畫面效果。
自適應同步	關閉／開啟	停用或啟用自適應同步功能。 自適應同步運行提醒：啟用自適應同步功能時，某些遊戲場景可能會出現閃爍現象。
準星點	關閉／開啟／動態	「準星點」功能會在畫面中央顯示瞄準指示器，協助玩家在第一人稱射擊（FPS）遊戲中進行精準瞄準。
MBR	0 ~ 20	MBR（動態模糊減少）提供 0 至 20 級調節，以降低動態模糊。 注意： 1. 當自適應同步關閉且刷新率 $\geq 80\text{Hz}$ 時，方可調整 MBR 功能。 2. 調整值增加時，螢幕亮度將隨之降低。
超頻驅動	關閉／弱／中／強／強化	調整響應時間。 注意： 1. 若使用者將超頻驅動調整至「強」，畫面可能會出現模糊。使用者可依偏好調整過驅等級或將其關閉。 2. 當 Adaptive-Sync 關閉且更新率 $\geq 80\text{Hz}$ 時，「Boost」功能為選用。 3. 開啟「Boost」功能時，螢幕亮度將會降低。

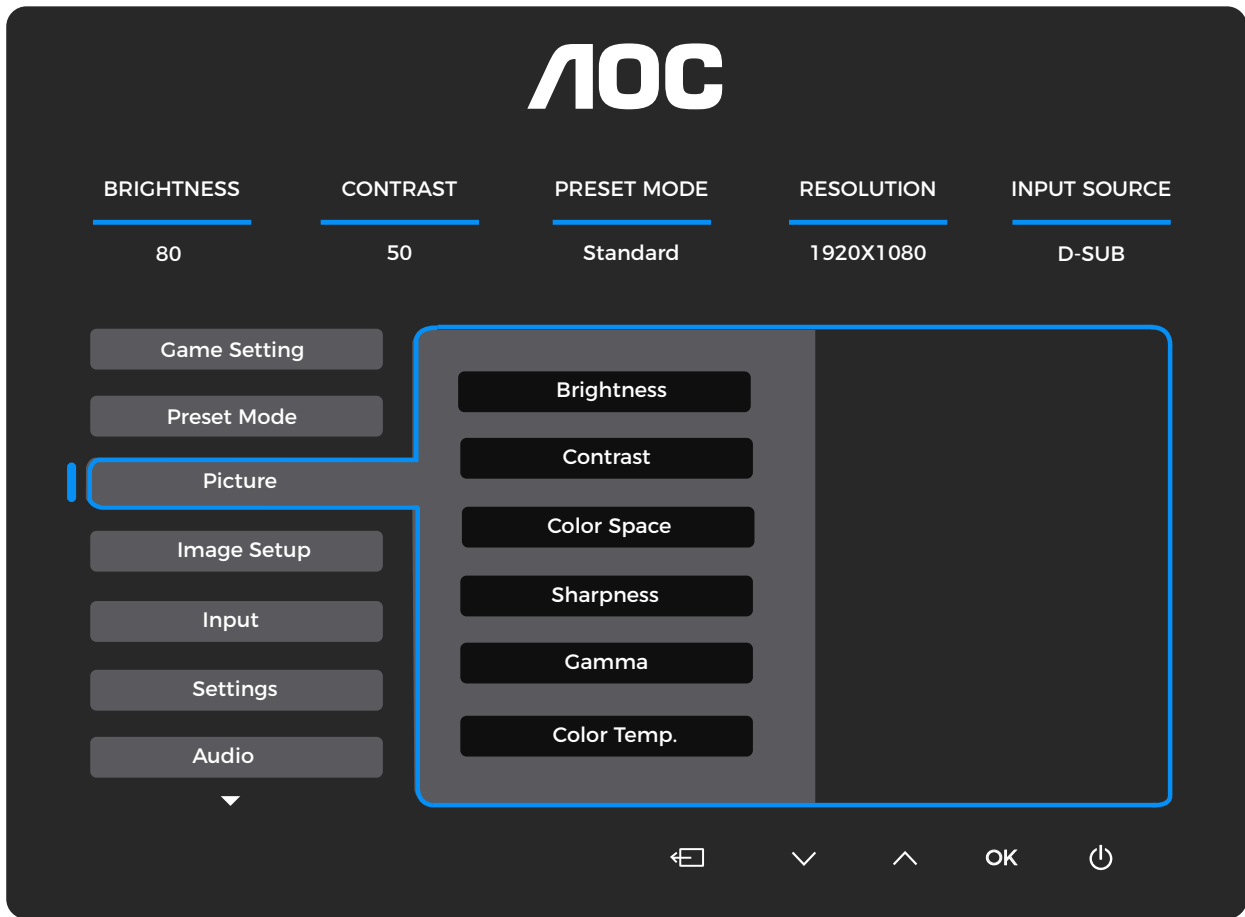
注意：

當「畫面」中的「色域」設定為 sRGB 時，「陰影控制」、「遊戲色彩」及「MBR」項目無法調整。「過驅」中的「Boost」功能不可使用。

預設模式



標準	提升可讀性，適用於網路及行動遊戲。
網路	網路模式。
電影	電影模式。
攝影師	攝影師模式。
省電模式	省電模式
閱讀	閱讀模式。
HDR 效果 - 畫面	請依使用需求設定 HDR 效果。
HDR 效果 - 電影	
HDR 效果 - 遊戲	
運動	運動模式。
FPS	適用於 FPS（第一人稱射擊）遊戲。提升暗色主題下的黑階表現。
RTS	適用於 RTS（即時戰略）遊戲。提升影像品質。
賽車	適用於賽車遊戲，提供最快反應時間及高色彩飽和度。
重設色彩	將色彩重設為預設值。



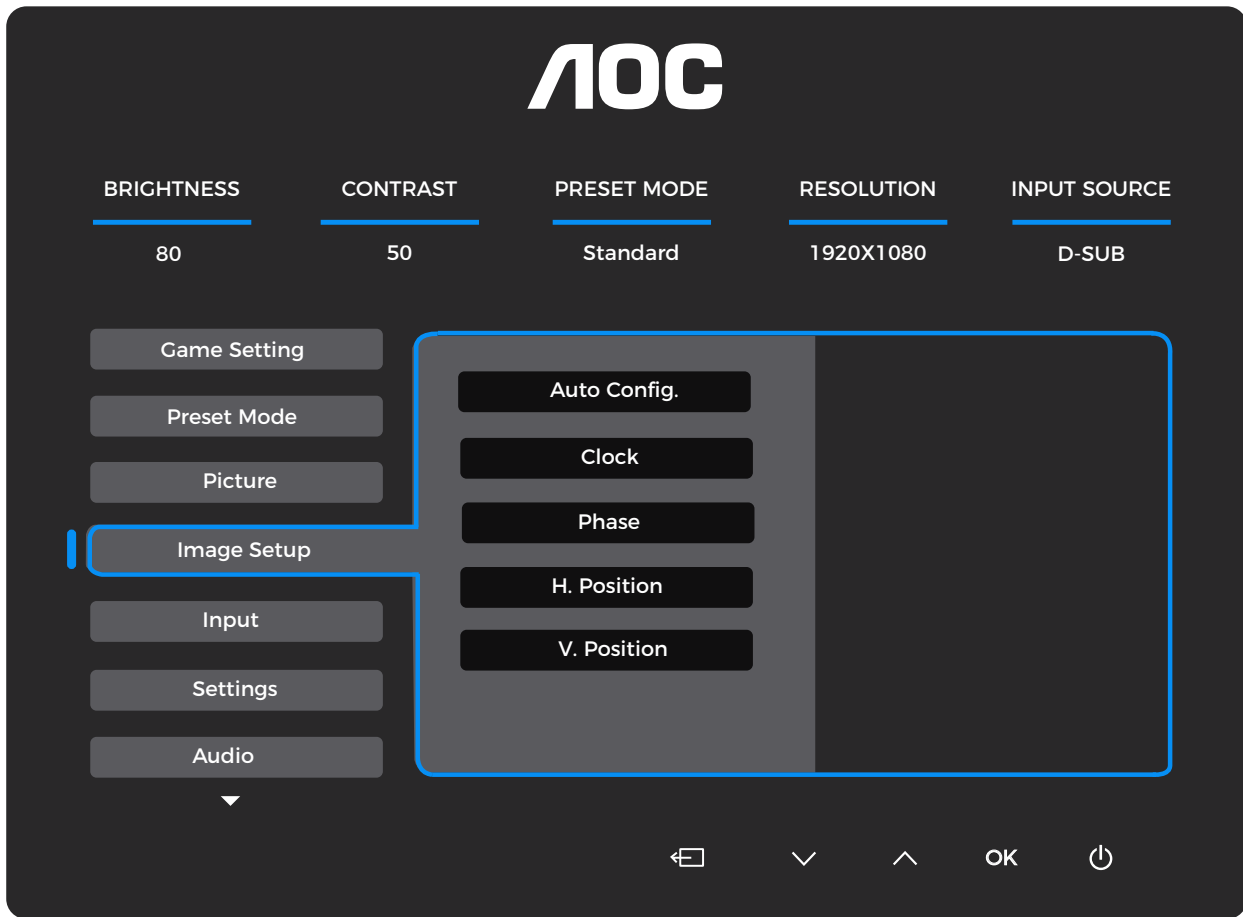
亮度	0-100	背光調整。
對比度	0-100	數位暫存器對比度。
色域	面板原生	標準色域面板。
	sRGB	sRGB 色域。
銳利度	0-100	銳利度調整。
伽瑪	1.8/2.0/2.2/2.4/2.6	調整伽瑪。
色溫	原生	從 EEPROM 讀取原生色溫。
	5000K	從 EEPROM 讀取 5000K 色溫。
	6500K	從 EEPROM 讀取 6500K 色溫。
	7500K	從 EEPROM 讀取 7500K 色溫。
	8200K	從 EEPROM 讀取 8200K 色溫。
	9300K	從 EEPROM 讀取 9300K 色溫。
	11500K	從 EEPROM 讀取 11500K 色溫。
	用戶定義	從 EEPROM 還原色溫。
紅色	0-100	來自數位暫存器的紅色增益。

綠色	0-100	來自數位暫存器的綠色增益。
藍色	0-100	來自數位暫存器的藍色增益。
DCR	關閉	關閉動態對比度。
	開啟	啟用動態對比度。
Clear Vision	關閉／弱／中／強	全螢幕套用銳化功能。
畫面比例	全螢幕／寬高比	選擇顯示的畫面比例。

注意：

當「影像」中「色域」設定為 sRGB 時，「對比度」、「伽瑪」及「色溫」項目將無法調整。

影像設定



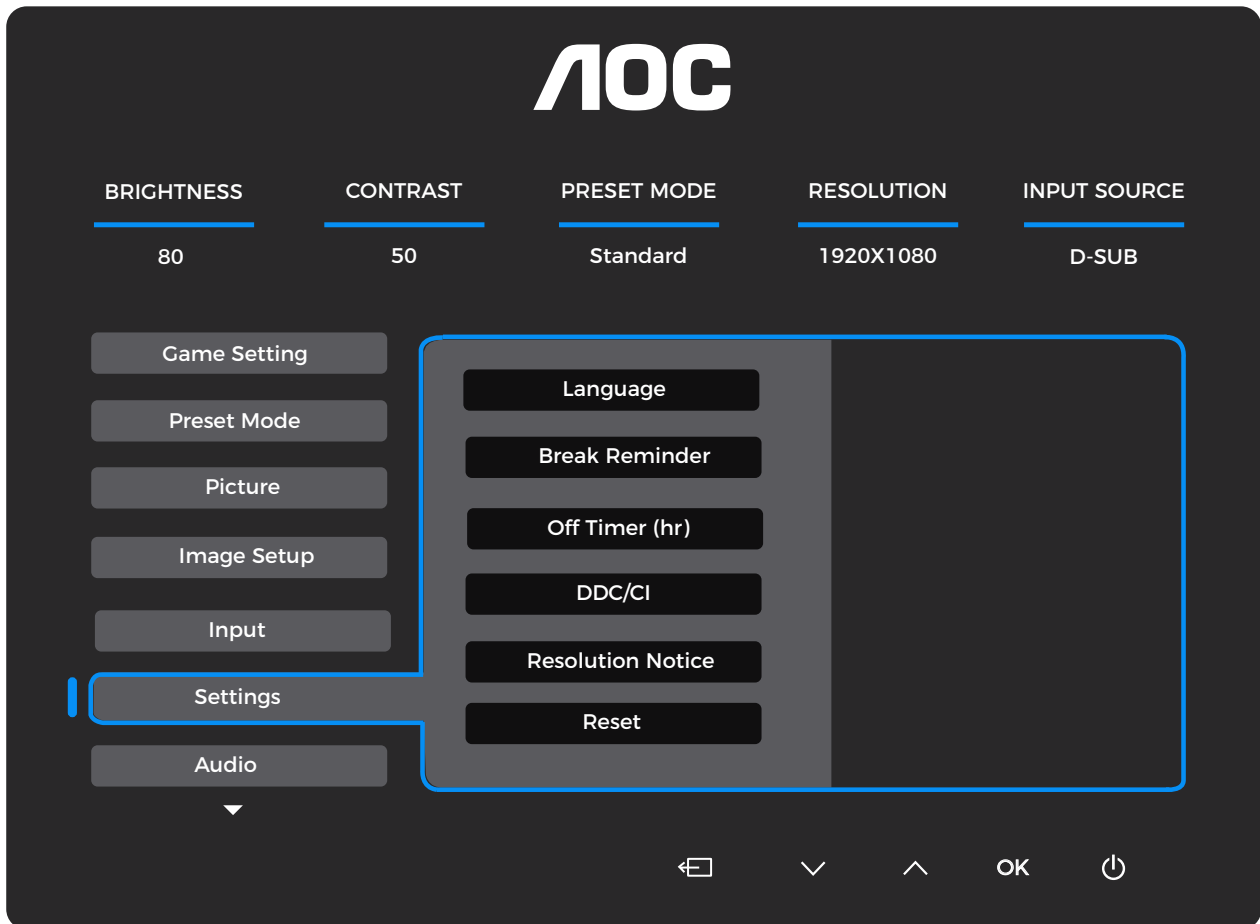
自動設定	否/是	自動調整畫面的水平 / 垂直位置、對焦及時鐘。
時鐘	0-100	調整畫面時鐘以減少垂直線雜訊。每次調整將增加或減少 1 或 2 的數值。
相位	0-100	調整畫面相位以減少水平線干擾。 每次調整將使數值增加或減少 1 或 2。
水平位置	0-100	調整 OSD 的水平位置。
垂直位置	0-100	調整 OSD 的垂直位置。

輸入



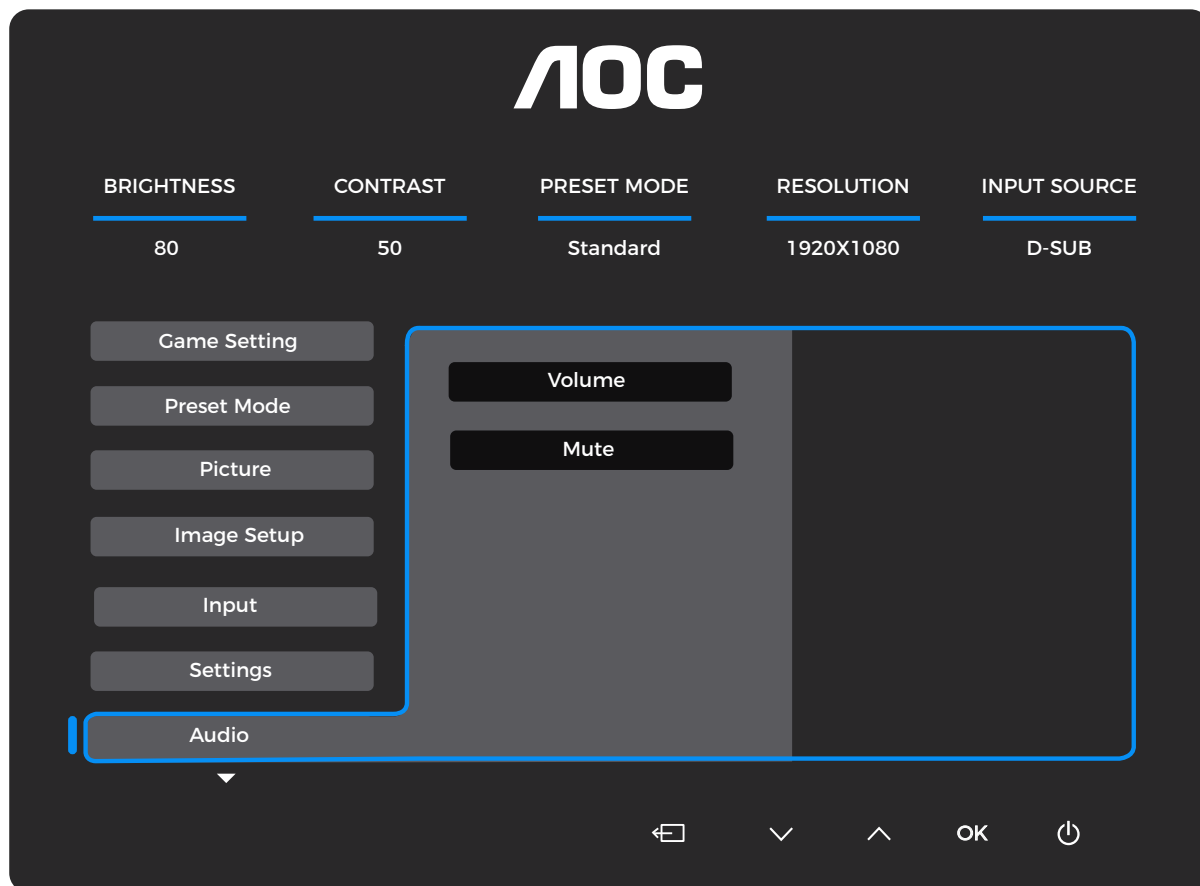
自動	自動選擇輸入訊號來源。
D-SUB	選擇 D-SUB 輸入訊號來源。
HDMI	選擇 HDMI 輸入訊號來源。
DisplayPort	選擇 DisplayPort 輸入訊號來源。

設定



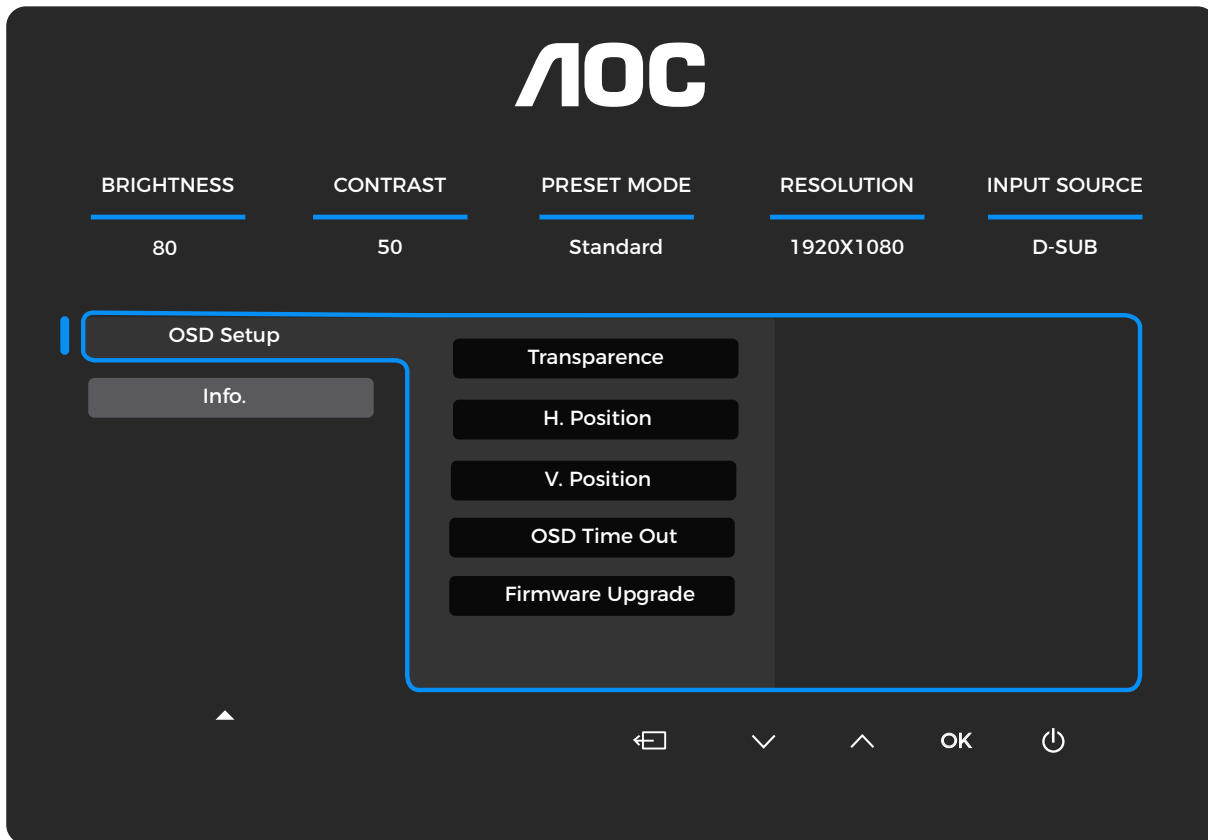
語言		選擇 OSD 顯示語言。
休息提醒	關／開	使用者連續工作超過 1 小時時，請休息。
關機計時器 (小時)	0-24	選擇直流電關閉時間。
DDC/CI	否／是	開啟／關閉 DDC/CI 支援。
解析度提示	關閉／開啟	最佳解析度提示。
重置	否／是	將選單重設為預設值。

音效

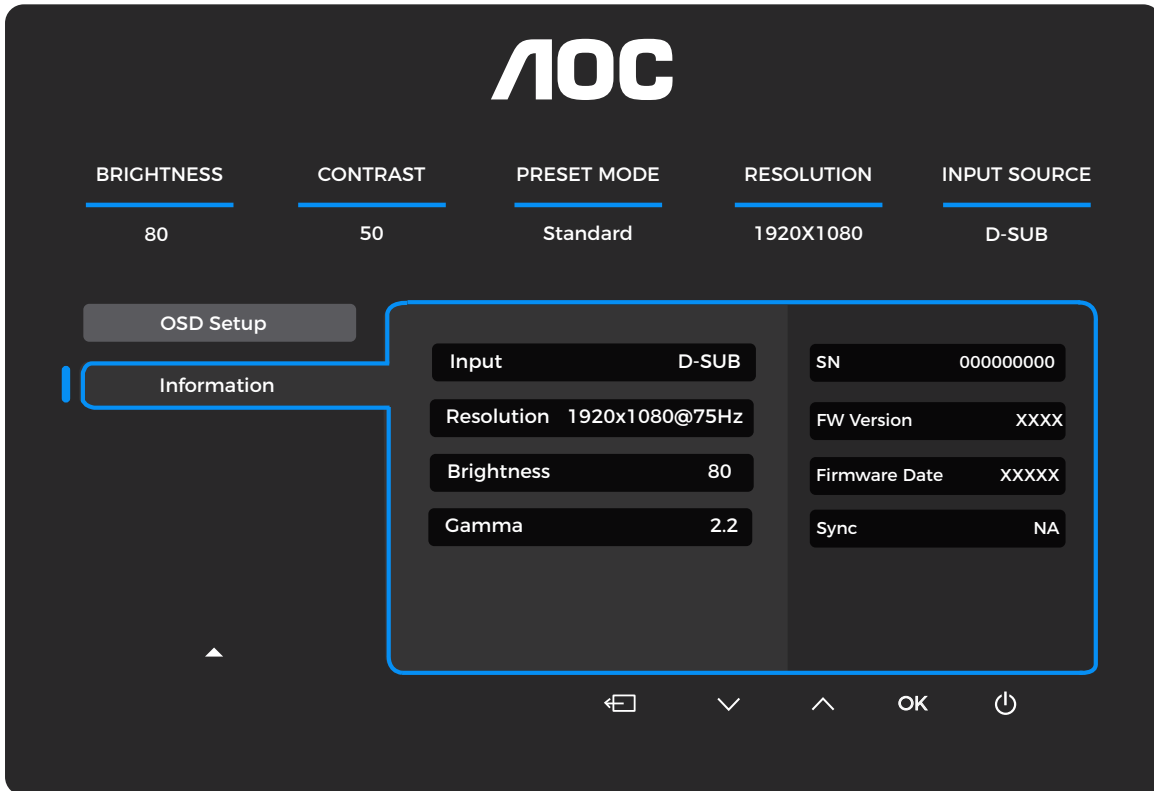


音量	0-100	調整音量。
靜音	關閉／開啟	靜音音量。

OSD 設定



透明度	0-100	調整 OSD 透明度。
水平位置	0-100	調整 OSD 的水平位置。
垂直位置	0-100	調整 OSD 的垂直位置。
OSD 逾時	5-120	調整 OSD 逾時時間。
韌體升級	否/是	透過 USB 升級韌體。



LED 指示燈

狀態	LED 燈顏色
全電源模式	白色
待機模式	橘色

故障排除

問題與疑問	可能的解決方案
電源指示燈未亮起	請確認電源鍵已開啟，且電源線已正確連接至有接地的電源插座及顯示器。
螢幕無影像	<ul style="list-style-type: none"> ● 電源線是否已正確連接？ 請檢查電源線連接及電力供應。 ● 視訊線纜是否已正確連接？ (使用 HDMI 線纜連接) 請檢查 HDMI 線纜連接。 (使用 DisplayPort 線纜連接) 請檢查 DisplayPort 線纜連接。 * 並非所有型號皆支援 HDMI / DisplayPort 輸入。 ● 若電源已開啟，請重新啟動電腦以顯示初始畫面 (登入畫面)。 若出現初始畫面 (登入畫面)，請以適用模式啟動電腦 (Windows 7/8/10 的安全模式)，並變更顯示卡頻率。 (請參考「設定最佳解析度」) 若未出現初始畫面 (登入畫面)，請聯絡服務中心或經銷商。 ● 您是否看到“不支援的輸入訊號”顯示於螢幕上？ 當顯示卡輸出信號超過顯示器所能處理的最大解析度及頻率時，會顯示此訊息。 請調整至顯示器可正確處理的最大解析度及頻率。 ● 請確保已安裝 AOC 顯示器驅動程式。
畫面模糊且存在重影問題	請調整對比度及亮度控制。 按下快捷鍵 (AUTO) 進行自動調整。 請確保未使用延長線或切換器，建議將顯示器直接連接至顯示卡背面的輸出端子。
畫面跳動、閃爍或出現波浪紋	請將可能造成電磁干擾的電器設備盡量遠離顯示器。 請使用您的顯示器在所用解析度下所支援的最高刷新率。
顯示器持續處於主動關閉模式”	請確認電腦電源開關處於開啟位置。 請確認電腦顯示卡已牢固插入其插槽。 請確認顯示器的視訊線已正確連接至電腦。 檢查顯示器的視訊線，確認無插針彎曲。 請按下鍵盤上的 CAPS LOCK 鍵，並觀察 CAPS LOCK 指示燈的變化，以確認電腦是否正常運作。指示燈應在按鍵後亮起或熄滅。
缺少其中一種主要顏色 (紅色、綠色或藍色)	檢查顯示器的視訊線，確保接腳未受損。 請確認顯示器的視訊線已正確連接至電腦。
畫面未居中或尺寸不正確	請調整水平位置及垂直位置，或按熱鍵 (自動)。
畫面色彩異常 (白色不純白)	調整 RGB 色彩或選擇所需色溫。
畫面出現水平或垂直幹擾	請使用 Windows 7/8/10/11 的關機模式來調整時鐘及對焦。 按下快捷鍵 (AUTO) 進行自動調整。
規範與維修	請參閱隨附光碟手冊中的規範與維修資訊，或至 www.aoc.com (選取您購買的型號與國家，並於支援頁面查詢規範與維修資訊)。

規格

一般規格

面板	型號名稱	24E4U	
	驅動系統	TFT 彩色液晶	
	可視畫面尺寸	對角線長度 60.5 公分	
	點距	0.2745mm (水平) x 0.2745mm (垂直)	
	顯示色彩	1,670 萬色	
其他	水平掃描頻率範圍	30-85 kHz (VGA)	
		30-140 kHz (HDMI/DisplayPort)	
	最大水平掃描尺寸	527.04 mm	
	垂直掃描頻率範圍	48-75 Hz (VGA)	
		48-120 Hz (HDMI/DisplayPort)	
	最大垂直掃描尺寸	296.46 mm	
	最佳預設解析度	1920*1080 @ 60Hz (HDMI/DP)	
		1920*1080 @ 75Hz (VGA)	
	最大解析度	1920*1080@120Hz (HDMI/DP)	
		1920*1080 @ 75Hz (VGA)	
	即插即用	VESA DDC2B/CI	
	電源來源	100-240V~, 50/60Hz, 1.5A	
	功率消耗	典型值 (預設亮度與對比度)	14W
最大 (亮度 = 100, 對比度 = 100)		≤50W	
待機模式		≤0.3W	
散熱	正常運作	47.78 BTU/小時 (典型值)	
	睡眠 (待機模式)	<1.02 BTU/hr	
	關機模式	<0 BTU/hr	
物理特性	連接器類型	HDMI / D-SUB / DisplayPort / AUDIO IN / USB / 耳機輸出	
	訊號線類型	可拆卸	
環境條件	溫度	操作溫度	0° C ~ 40° C
		非操作溫度	-25° C ~ 55° C
	濕度	操作溫度	10% ~ 85% (無冷凝)
		非操作溫度	5% ~ 93% (無冷凝)
	海拔高度	操作溫度	0m~5000m (0ft~16404ft)
		非操作溫度	0m~12192m (0ft~40000ft)

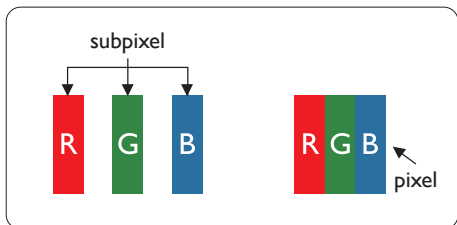


AOC 顯示器面板像素缺陷政策

AOC 致力於提供最高品質的產品。我們採用業界最先進的製造工藝，並實施嚴格的品質管控。然而，顯示器所使用的面板上有時無法避免像素或子像素缺陷。

沒有任何製造商能保證所有面板皆無像素缺陷，但 AOC 保證任何顯示器若缺陷數量超出可接受範圍，均可享有保固內的修復或更換服務。本通知說明各類像素缺陷類型，並定義每種類型之可接受缺陷標準。為符合保固維修或更換資格，顯示器面板上的像素缺陷數須超出上述可接受標準。例如，顯示器子像素缺陷不得超過 0.0004%。

此外，AOC 對某些較為明顯的像素缺陷類型或缺陷組合設定更嚴格的品質標準。本政策於全球範圍內適用。



像素與子像素

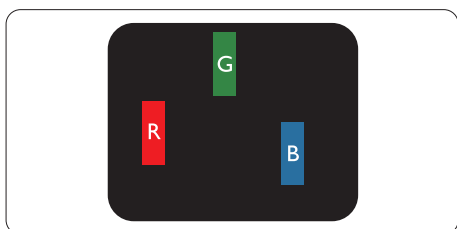
像素(Pixel)或稱圖像元素，是由紅、綠、藍三種基本色子像素組成。多個像素共同組成影像。當一個像素的所有子像素全部亮起時，這三個彩色子像素會呈現為單一的白色像素。當所有子像素均熄滅時，這三個彩色子像素會呈現為單一的黑色像素。不同子像素亮滅的組合會呈現為其他顏色的單一像素。

像素缺陷類型

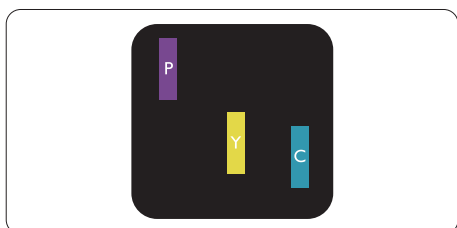
像素與子像素缺陷會以不同方式顯示於螢幕上。像素缺陷分為兩大類，每一類中包含多種子像素缺陷的類型。

亮點缺陷

亮點缺陷指像素或子像素始終保持亮起，或處於「開啟」狀態。換言之，當顯示器顯示暗色畫面時，亮點是螢幕中顯著亮起的子像素。亮點缺陷的類型如下。



點亮的紅色、綠色或藍色子像素之一。



兩個相鄰點亮的子像素：

- 紅色 + 藍色 = 紫色
- 紅色 + 綠色 = 黃色
- 綠色 + 藍色 = 青色 (淺藍)



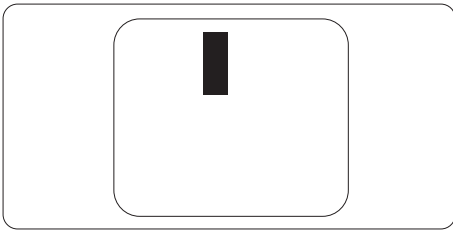
三個相鄰點亮的子畫素（三個白色畫素）。

注意

紅色或藍色亮點的亮度必須比鄰近點高出 50% 以上，綠色亮點則須高出 30% 以上。

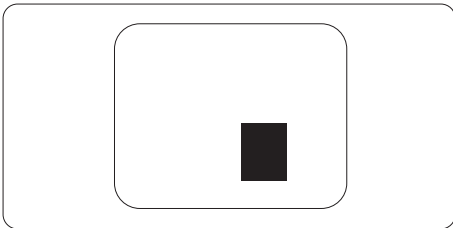
黑點缺陷

黑點缺陷是指恆為暗或關閉狀態的畫素或子畫素。換言之，當顯示器顯示亮色圖案時，暗點即為畫面中特別顯著的子畫素。以下為黑點缺陷的類型。



畫素缺陷鄰近距離

因相同類型且鄰近的畫素或子畫素缺陷較易被察覺，AOC 亦對畫素缺陷的鄰近距離訂有容許範圍。



畫素缺陷容許標準

為符合因畫素缺陷於保固期內申請維修或更換之條件，AOC 顯示器面板之畫素或子畫素缺陷須超出本手冊所列容許標準。

亮點缺陷	可接受標準
1 個點亮子像素	2
2 個相鄰點亮子像素	1
3 個相鄰點亮子像素（含 1 個白色像素）	0
兩個亮點缺陷間距離 *	≥15mm
各類亮點缺陷總數	2
黑點缺陷	可接受標準
1 個暗子像素	5 個以下
2 個相鄰暗子像素	2 個以下
3 個相鄰暗子像素	≤1
兩個黑點缺陷之間的距離 *	≥15mm
所有類型黑點缺陷的總數	5 個以下
黑點缺陷總數	可接受等級
所有類型亮點或黑點缺陷的總數	5 個或以下

注意

*：一或兩個相鄰子像素缺陷視為一個點缺陷。

預設顯示模式

標準	解析度 (±1Hz)	水平頻率 (KHz)	垂直頻率 (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.500	75.000
Mac 模式 VGA	640x480@67Hz	35.000	66.667
IBM 模式	720x400@70Hz	31.469	70.087
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75.000
Mac 模式 SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.500
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.020
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
WSXG	1280x720@60Hz	44.772	59.855
	1280x960@60Hz	60.000	60.000
WXGA+	1440x900@60Hz	55.935	59.876
WSXGA+	1680x1050@60Hz	64.674	59.883
FHD	1920x1080@60Hz	67.500	60.000
	1920x1080@75Hz	83.894	74.973
	1920x1080@100Hz	110.000	100.000
	1920x1080@120Hz	135.000	120.000

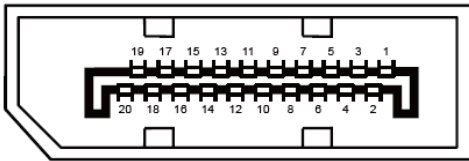
注意：根據 VESA 標準，不同作業系統與顯示卡在計算更新率（場頻）時，可能存在 ±1Hz 的誤差。為提升相容性，本產品標稱刷新率已進行四捨五入。請以實際產品為準。

介面腳位配置



19-pin 彩色顯示訊號線

腳位編號	訊號名稱	腳位編號	訊號名稱	腳位編號	訊號名稱
1.	TMDS 資料 2 +	9.	TMDS 資料 0 -	17.	DDC/CEC 接地
2.	TMDS 資料 2 屏蔽	10.	TMDS 時鐘+	18.	+5V 電源
3.	TMDS 資料 2 -	11.	TMDS 時鐘 屏蔽	19.	熱插拔偵測
4.	TMDS 資料 1 +	12.	TMDS 時鐘 -		
5.	TMDS 資料 1 屏蔽	13.	CEC		
6.	TMDS 資料 1 -	14.	保留 (裝置上為未連接)		
7.	TMDS 資料 0 +	15.	SCL		
8.	TMDS 資料 0 屏蔽	16.	SDA		



20-pin 彩色顯示訊號線

腳位編號	訊號名稱	腳位編號	訊號名稱
1	ML_Lane 3 (n)	11	接地
2	接地	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	接地	15	AUX_CH (p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	接地
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH (n)
8	接地	18	熱插拔偵測
9	ML_Lane 1 (p)	19	回傳 DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

即插即用

即插即用 DDC2B 功能

本顯示器配備符合 VESA DDC 標準的 VESA DDC2B 功能，可讓顯示器向主機系統傳達其身份資訊，並依據所使用的 DDC 等級，進一步傳送顯示效能相關資訊。

DDC2B 為一種基於 I2C 協定之雙向數據通道。主機系統可透過 DDC2B 通道請求 EDID 資訊。

