

HASZNÁLATI UTASÍTÁS



24E4U MONITOR

AOC.COM

©2025 AOC. All rights reserved

Version: A01

AOC

Biztonság.....	1
Nemzeti előírások.....	1
Áramellátás.....	2
Telepítés.....	3
Tisztítás.....	4
Egyéb.....	5
Beállítás.....	6
A doboz tartalma.....	6
Állvány és talp összeállítása.....	7
A betekintési szög beállítása.....	8
A monitor csatlakoztatása.....	9
Falra szerelés.....	10
Adaptive-Sync funkció.....	11
Beállítás.....	12
Gyorsbillentyűk.....	12
OSD beállítás.....	13
Játékbeállítás.....	14
Előre beállított mód.....	15
Kép.....	16
Képbeállítás.....	18
Bemenet.....	19
Beállítások.....	20
Ki / Be.....	20
Hang.....	21
OSD beállítás.....	22
Információ.....	23
LED jelző.....	24
Hibaelhárítás.....	25
Műszaki adatok.....	26
Általános műszaki adatok.....	26
AOC monitorpanelek pixelhiba-irányelve.....	27
Előre beállított megjelenítési módok.....	29
Csatlakozó kiosztások.....	30
Plug and Play.....	31

Biztonság

Nemzeti előírások

A következő alfejezetek a dokumentumban alkalmazott nemzeti előírásokat ismertetik.

Megjegyzések, Figyelmeztetések és Veszélyek

Az útmutató során a szövegrészekhez ikon társulhat, és vastag vagy dőlt betűtípussal jelenhetnek meg. Ezek a szövegrészek megjegyzések, figyelmeztetések és veszélyek, amelyeket az alábbi módon használnak:



MEGJEGYZÉS: A MEGJEGYZÉS fontos információt tartalmaz, amely elősegíti a számítógéprendszer hatékonyabb használatát.





FIGYELMEZTETÉS: A FIGYELMEZTETÉS hardverkárosodásra vagy adatvesztésre hívja fel a figyelmet, és ismerteti a hiba elkerülésének módját.





VESZÉLY: A VESZÉLY testi sérülés lehetőségére figyelmeztet, és ismerteti a veszély elhárításának módját. Néhány veszélyfigyelmeztetés eltérő formátumban jelenhet meg, és lehet, hogy ikonnal nem kerül kísérésre. Ilyen esetekben a veszély közlése az illetékes hatóságok előírásainak megfelelően történik.


Áramellátás


 A monitort kizárólag az adattáblán megjelölt áramforrás-típusról szabad üzemeltetni. Ha nem biztos a lakóhelyén rendelkezésre álló áramforrás típusában, forduljon kereskedőjéhez vagy a helyi áramszolgáltatóhoz.

 A monitor háromágú, földelt dugóval rendelkezik, amely harmadik (földelő) csappal van ellátva. Ez a dugó kizárólag földelt hálózati aljzatba illeszthető biztonsági okokból. Amennyiben az Ön aljzata nem alkalmas a háromvezetékes dugó fogadására, kérje villanyszerelő segítségét a megfelelő aljzat beszereléséhez, vagy használjon adaptert a berendezés biztonságos földelése érdekében. Ne semmisítse meg a földelt dugó biztonsági funkcióját.

 Villámlás idején, illetve hosszabb távú használaton kívüli időszak alatt húzza ki a készülék hálózati csatlakozóját. Ez megóvja a monitort a feszültségingadozás okozta károsodástól.

 Ne terhelje túl a hálózati elosztókat és hosszabbító kábeleket. A túlterhelés tűz- vagy áramütés veszélyét idézheti elő.

 A megfelelő működés biztosításához kizárólag olyan UL-listázott számítógépekkel használja a monitort, amelyek 100-240V AC közötti, minimum 5 A terhelhetőségű, megfelelően konfigurált aljzattal vannak ellátva.

 A falialjzatot a készülék közvetlen közelében kell elhelyezni, és könnyen hozzáférhetőnek kell lennie.

Telepítés

! Ne helyezze a monitort instabil kocsira, állványra, tripodra, konzolra vagy asztalra. Ha a monitor leesik, személyi sérülést és a termék súlyos károsodását okozhatja. Csak a gyártó által ajánlott vagy a termékkel együtt szállított kocsit, állványt, háromlábút, konzolt vagy asztalt használjon. Kövesse a gyártó utasításait a termék felszereléskor, és használja a gyártó által ajánlott szerelőkellékeket. A termék és a kocsi kombinációját mindig óvatosan mozgassa.

! Soha ne nyomjon semmilyen tárgyat a monitor házában található nyílásba. Ez áramköri alkatrészek meghibásodását okozhatja, amely tűzhez vagy áramütéshez vezethet. Soha ne öntsön folyadékot a monitorra.

! Ne helyezze a termék elülső részét a padlóra.

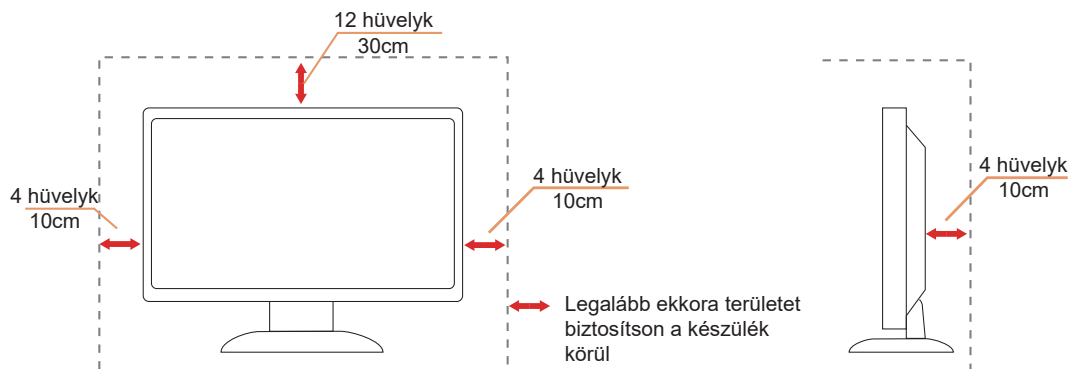
! Ha a monitort falra vagy polcra szereli, használjon a gyártó által jóváhagyott szerelőkészletet, és tartsa be a készlet utasításait.

! Hagyjon elegendő helyet a monitor körül, az alábbi ábrán bemutatott módon. Ellenkező esetben a levegőkeringés nem lesz megfelelő, ami túlmelegedéshez, tűzhez vagy a monitor károsodásához vezethet.


! A potenciális károk, például a panel hámlásának megelőzése érdekében ügyeljen arra, hogy a monitor lefelé ne dőljön több mint -5 fokkal. Ha a -5 fokos lefelé dőlésszög maximális értékét túllépi, a monitor károsodása nem tartozik a garanciális javítás körébe.


Az alábbiakban megtalálhatók az ajánlott szellőztetési távolságok a monitor körül, amikor azt falra szerelik vagy állványra helyezik:

Állványra szerelve




Tisztítás


 A burkolatot rendszeresen tisztítsa enyhén nedves, puha ruhával.

 Tisztításhoz puha pamut- vagy mikroszálás ruhát használjon. A ruhának nedvesnek és majdnem száraznak kell lennie, folyadék ne jusson a készülékház belsejébe.





 Kérjük, a termék tisztítása előtt feszültségmentesítse a hálózati tápkábelt.


Egyéb


 Amennyiben a termék szokatlan szagot, zajt vagy füstöt bocsát ki, haladéktalanul húzza ki a hálózati csatlakozót, és lépjen kapcsolatba a Szervizközponttal.


 Bizonyosodjon meg róla, hogy a szellőzőnyílásokat nem akadályozza asztal vagy függöny.

 Üzemelés közben kerülje az LCD-monitor erős rezgésnek vagy nagy ütőhatásnak való kitétségét.

 Üzemelés vagy szállítás során ne ütögessen és ne ejtse le a monitort.


 A tápkábeleknek rendelkezniük kell a szükséges biztonsági tanúsítványokkal. Németországban H03VV-F, 3G, 0,75 mm² vagy annál magasabb minőségű tápkábel használata kötelező. Más országokban a megfelelő típusokat kell alkalmazni.

 A fülhallgatók és fejhallgatók túlzott hangnyomása halláskárosodást okozhat. A hangszínszabályzó maximumra állítása növeli a fülhallgatók és fejhallgatók kimeneti feszültségét, így emeli a hangnyomásszintet.

 Alacsony kék fény: A kijelző alacsony kék fényű panelt alkalmaz. A termék megfelel a TÜV Rheinland Low Blue Light Hardware Solution tanúsítványának a gyári alapbeállítások mellett.

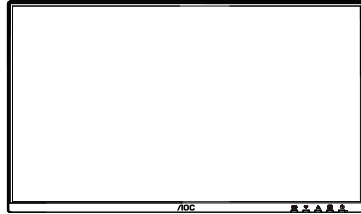
Egészség:

- A monitor távolságát a szemtől 50–70 cm (20–28 hüvelyk) között kell tartani.
- A képernyő huzamosabb ideig történő nézése szemfáradtságot okozhat, és ronthatja a látást. Minden egy órányi használat után 5–10 perc szünetet kell tartani a szem pihentetésére.
- Csökkentse a szemfáradtságot azzal, hogy távoli tárgyakra fókuszál.
- A gyakori pislogás és szemgyakorlatok segítenek megelőzni a szem kiszáradását.

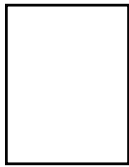
 A villódzásmentes technológia stabil háttérvilágítást biztosít DC-dimmel, amely megszünteti a monitor villódzásának fő okát, így kíméli a szemet.

Beállítás

A doboz tartalma



Monitor



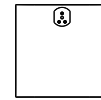
Quick Start Guide



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable



HDMI Cable



DisplayPort
Cable



D-SUB Cable



USB Cable



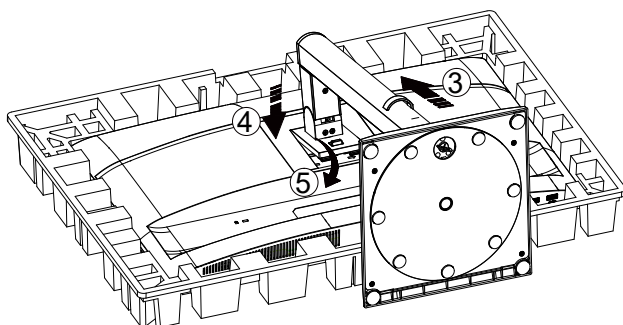
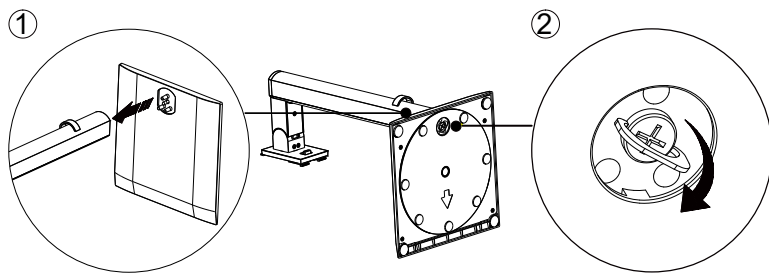
Audio Cable

* Nem minden jelkábel kerül biztosításra minden országban és régióban. Kérjük, a megerősítés érdekében forduljon a helyi viszonteladóhoz vagy az AOC helyi irodájához.

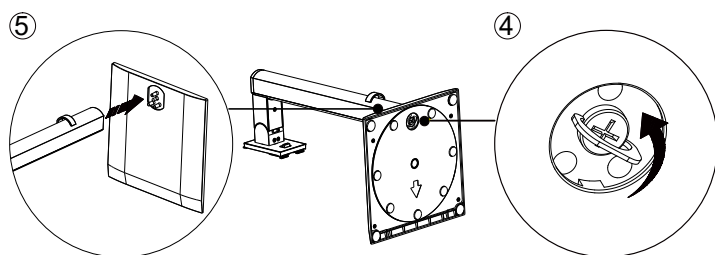
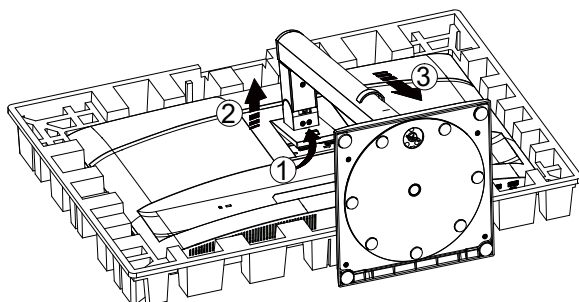
Állvány és talp összeállítása

Kérjük, az állvány és talp össze- vagy szétszerelését az alábbi lépések szerint végezze.

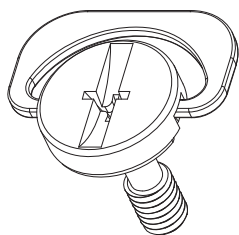
Összeszerelés:



Szétszerelés:



Talpcsavar műszaki adata: M6×17 mm (hatékony menethossz 5,5 mm)



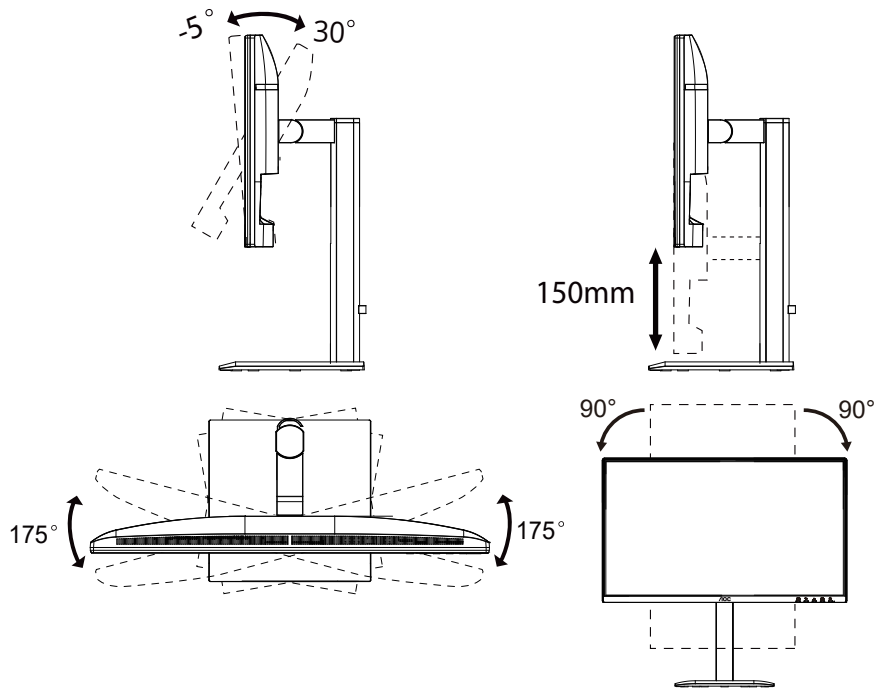
 **MEGJEGYZÉS:** A kijelző formatervezése eltérhet a mellékelt ábráktól.

A betekintési szög beállítása

A legoptimálisabb megtekintési élmény érdekében javasolt, hogy a felhasználó teljes egészében lássa az arcát a képernyőn, majd személyes igényei alapján állítsa be a monitor dőlésszögét.

Tartsa stabilan az állványt, hogy a monitor ne boruljon fel a szög módosítása közben.

A monitort az alábbi módokon lehet állítani:



MEGJEGYZÉS:

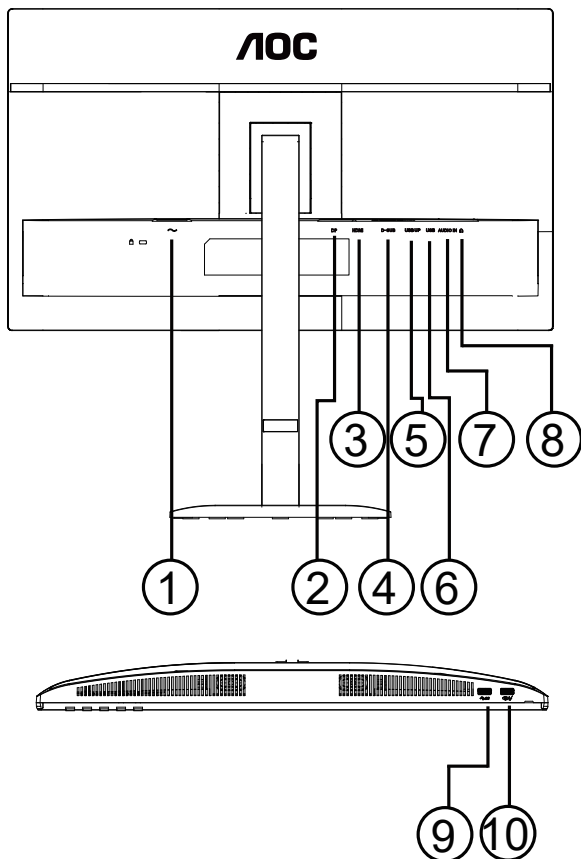
A módosítás során ne érintse meg az LCD képernyőt. Az LCD képernyő érintése károsodást okozhat.

Figyelmeztetés

- Az esetleges képernyőkárosodás, például panel hámlás elkerülése érdekében ügyeljen arra, hogy a monitor lefelé ne billenjen -5 foknál nagyobb mértékben.
- A monitor szögének beállítása közben ne nyomja meg a képernyőt. Csak a keretet fogja meg.

A monitor csatlakoztatása

Kábelcsatlakozások a monitor és a számítógép hátoldalán:



1. Áramellátás
2. DisplayPort
3. HDMI
4. D-SUB
5. USB upstream
6. USB3.2 Gen1 downstream x2
7. AUDIO IN
8. Fülhallgató
9. USB3.2 Gen1 downstream
10. USB3.2 Gen1 downstream + töltés

Csatlakozás számítógéphez

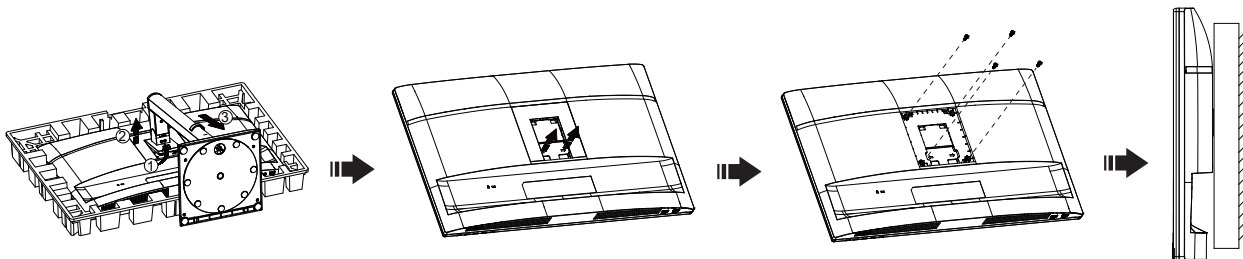
1. Csatlakoztassa a tápkábelt szilárdan a kijelző hátoldalához.
2. Kapcsolja ki számítógépét, és húzza ki annak tápkábelét.
3. Csatlakoztassa a kijelző jelvezetékét a számítógép hátoldalán található videocsatlakozóhoz.
4. Csatlakoztassa a számítógép és a kijelző tápkábeleit közeli hálózati aljzathoz.
5. Kapcsolja be a számítógépet és a kijelzőt.

Ha a monitor képet jelenít meg, a telepítés befejeződött. Ha nem jelenik meg kép, kérjük, olvassa el a Hibaelhárítás részt.

A készülék védelme érdekében mindig kapcsolja ki a számítógépet és az LCD-monitor, mielőtt csatlakoztatná azokat.

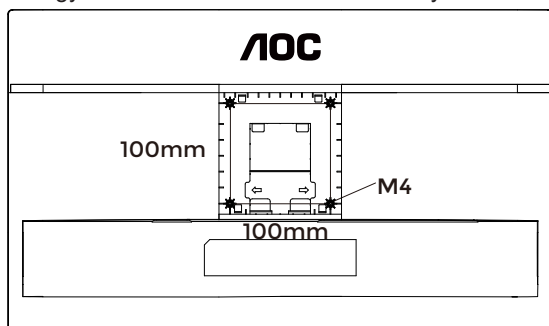
Falra szerelés

Előkészületek egy opcionális falra szerelhető kar telepítéséhez.

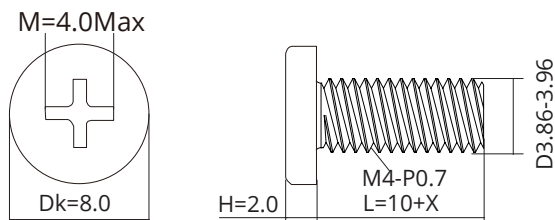



Ez a monitor csatlakoztatható egy külön megvásárolt falra szerelhető karhoz. A művelet megkezdése előtt áramtalanítsa a készüléket. Kövesse az alábbi lépéseket:

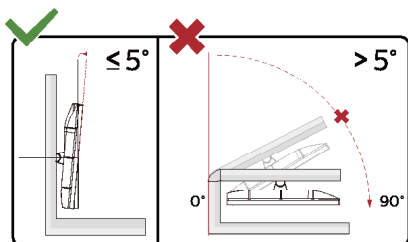
1. Távolítsa el az alapot.
2. A falra szerelhető kar összeszereléséhez kövesse a gyártó utasításait.
3. Helyezze a falra szerelhető kart a monitor hátuljára. Igazítsa a kar furatait a monitor hátoldalán lévő furatokhoz.
4. Csavarozza be a négy csavart a furatokba, majd húzza meg őket.
5. Csatlakoztassa újra a kábeleket. A falra szerelhető kar falra történő rögzítéséhez olvassa el az opcionális karral együtt mellékelt felhasználói kézikönyvet.



Falra szerelő csavarok specifikációja: M4*(10+X) mm, ahol X a falra szerelő konzol vastagsága.



 **Megjegyzés:** A VESA rögzítőcsavar furatok nem minden modellnél elérhetők, kérjük, egyeztessen az AOC hivatalos forgalmazójával vagy szervizével. Fali rögzítés esetén mindig lépjen kapcsolatba a gyártóval.



* A kijelző kialakítása eltérhet a bemutatottaktól.

FIGYELMEZTETÉS:

1. Az esetleges képernyőkárosodás, például panel hámlás elkerülése érdekében ügyeljen arra, hogy a monitor lefelé ne billenjen -5 foknál nagyobb mértékben.
2. A monitor szögének beállítása közben ne nyomja meg a képernyőt. Csak a keretet fogja meg.

Adaptive-Sync funkció

1. Az Adaptive-Sync funkció DisplayPort vagy HDMI kapcsolat esetén működik.
2. Kompatibilis grafikus kártyák: Az ajánlott lista az alábbi, további információkért látogasson el a www.AMD.com weboldalra.

Grafikus kártyák

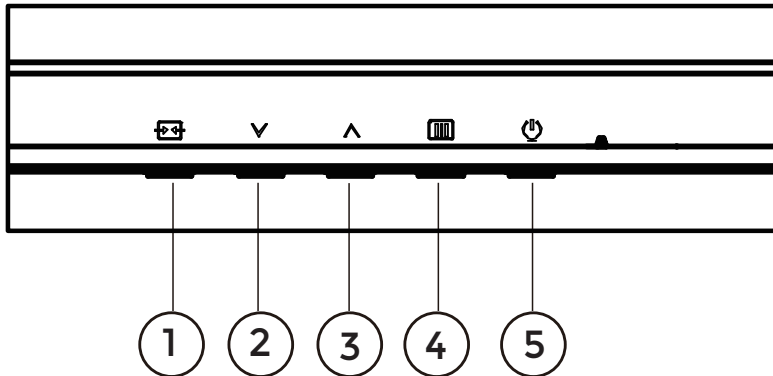
- Radeon™ RX Vega sorozat
- Radeon™ RX 500 sorozat
- Radeon™ RX 400 sorozat
- Radeon™ R9/R7 300 sorozat (kivéve R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano sorozat
- Radeon™ R9 Fury sorozat
- Radeon™ R9/R7 200 sorozat (kivéve R9 270/X, R9 280/X)

Processzorok

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

Beállítás

Gyorsbillentyűk



1	Forrás/Kilépés
2	Előre beállított mód/∨
3	Fényerő/∧
4	Menü/Mehet
5	Áramellátás

Menü/Mehet

Nyomja meg az OSD megjelenítéséhez vagy a kiválasztás megerősítéséhez.

Áramellátás

Nyomja meg a Bekapcsoló gombot a monitor bekapcsolásához.

Előre beállított mód/∨

Ha az OSD nincs megjelenítve, nyomja meg a “∨” gombot az Előre beállított mód funkció megnyitásához, majd nyomja meg a “∨” vagy a “∧” gombot az Előre beállított mód kiválasztásához.

Fényerő/∧

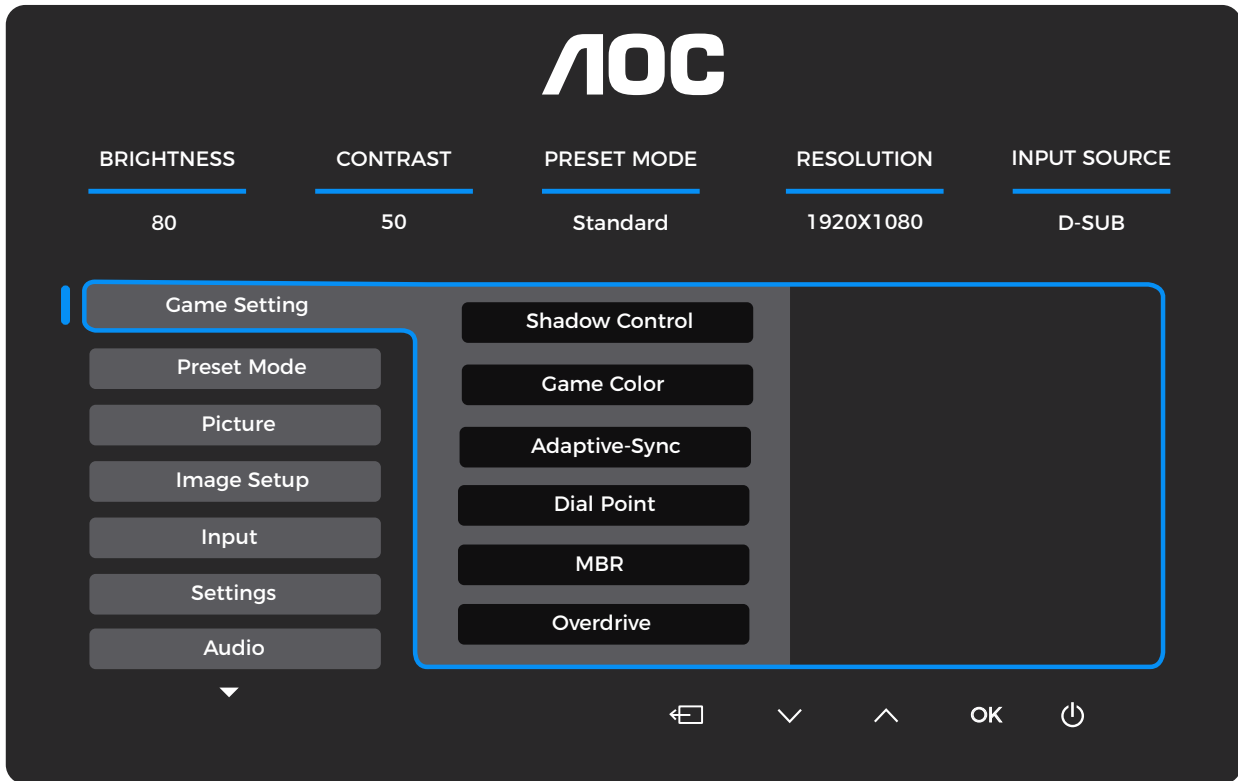
Ha az OSD nincs megjelenítve, nyomja meg a “∧” gombot a Fényerő funkció megnyitásához, majd nyomja meg a “∨” vagy a “∧” gombot a fényerő beállításához.
















Forrás/Kilépés

Ha az OSD zárva van, a Forrás/Kilépés gomb megnyomásakor a Forrás gyorsgomb funkció aktiválódik. Az OSD menü aktív állapotában ez a gomb kilépésként szolgál (az OSD menüből való kilépéshez).

OSD beállítás

Alapvető és egyszerű utasítások a vezérlőgombok használatához.

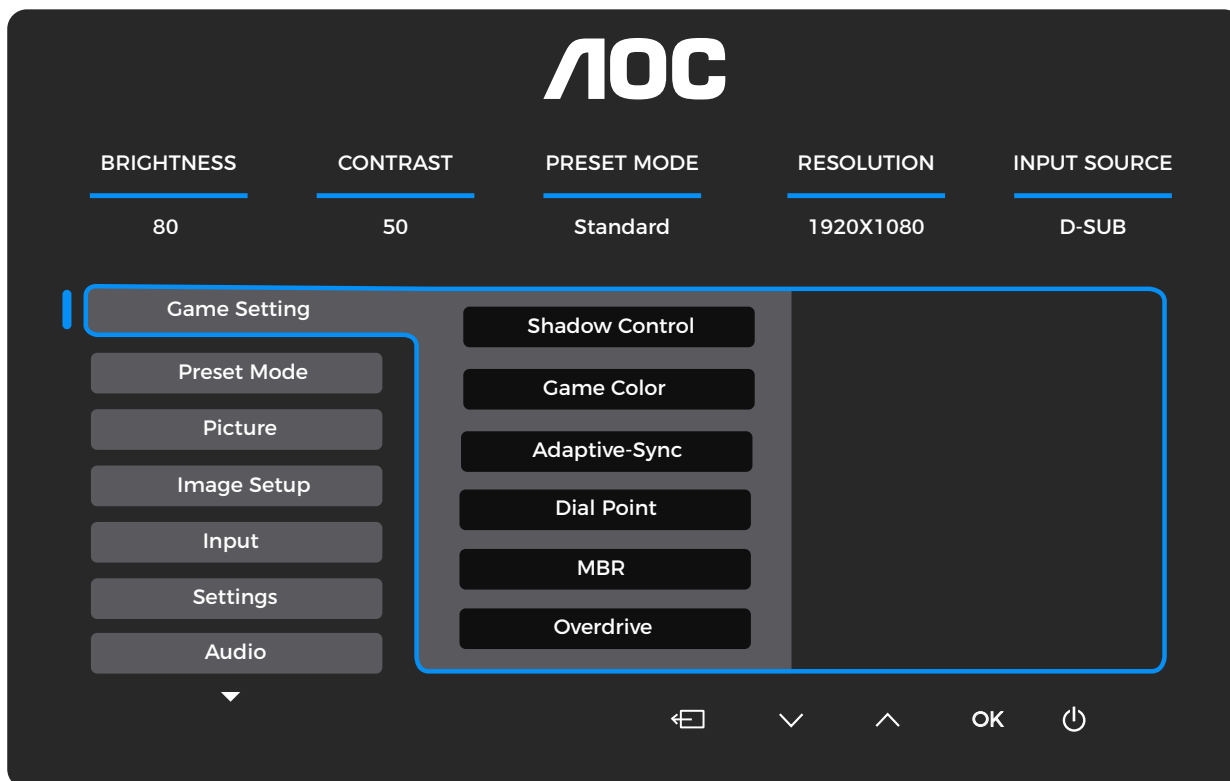


- 1). Nyomja meg a  MENÜ gombot az OSD ablak aktiválásához.
- 2). Nyomja meg a  vagy a  gombokat a funkciók közötti navigáláshoz. Ha a kívánt funkció ki van emelve, nyomja meg a  MENÜ gombot vagy az OK gombot az aktiválásához, majd nyomja meg a  vagy a  az almenü funkciók közötti navigációhoz. Ha a kívánt almenü-funkció ki van emelve, nyomja meg a  a MENU-gombot / OK-t a funkció aktiválásához.
- 3). Nyomja meg  vagy  a kiválasztott funkció beállításainak módosításához. Kilépéshez nyomja meg  /  a kilépéshez. Ha másik funkciót kíván beállítani, ismételje meg a 2-3. lépést.
- 4). OSD zárolási funkció: Az OSD zárolásához nyomja meg és tartsa lenyomva a  MENU-gombot a monitor kikapcsolt állapotában, majd nyomja meg a  bekapcsoló gombot a monitor bekapcsolásához. Az OSD zárolás feloldásához – nyomja meg és tartsa lenyomva a  MENU-gombot a monitor kikapcsolt állapotában, majd nyomja meg a  bekapcsoló gombot a monitor bekapcsolásához.

Megjegyzések:

- 1). Ha a termék csak egy jelmemenettel rendelkezik, az „Input Select” (Bemenetválasztás) nem állítható.
- 2). Ha a bemeneti jel felbontása az eredeti (natív) felbontás vagy Adaptive-Sync, akkor az „Image Ratio” (Képarány) nem alkalmazható.

Játékbeállítás

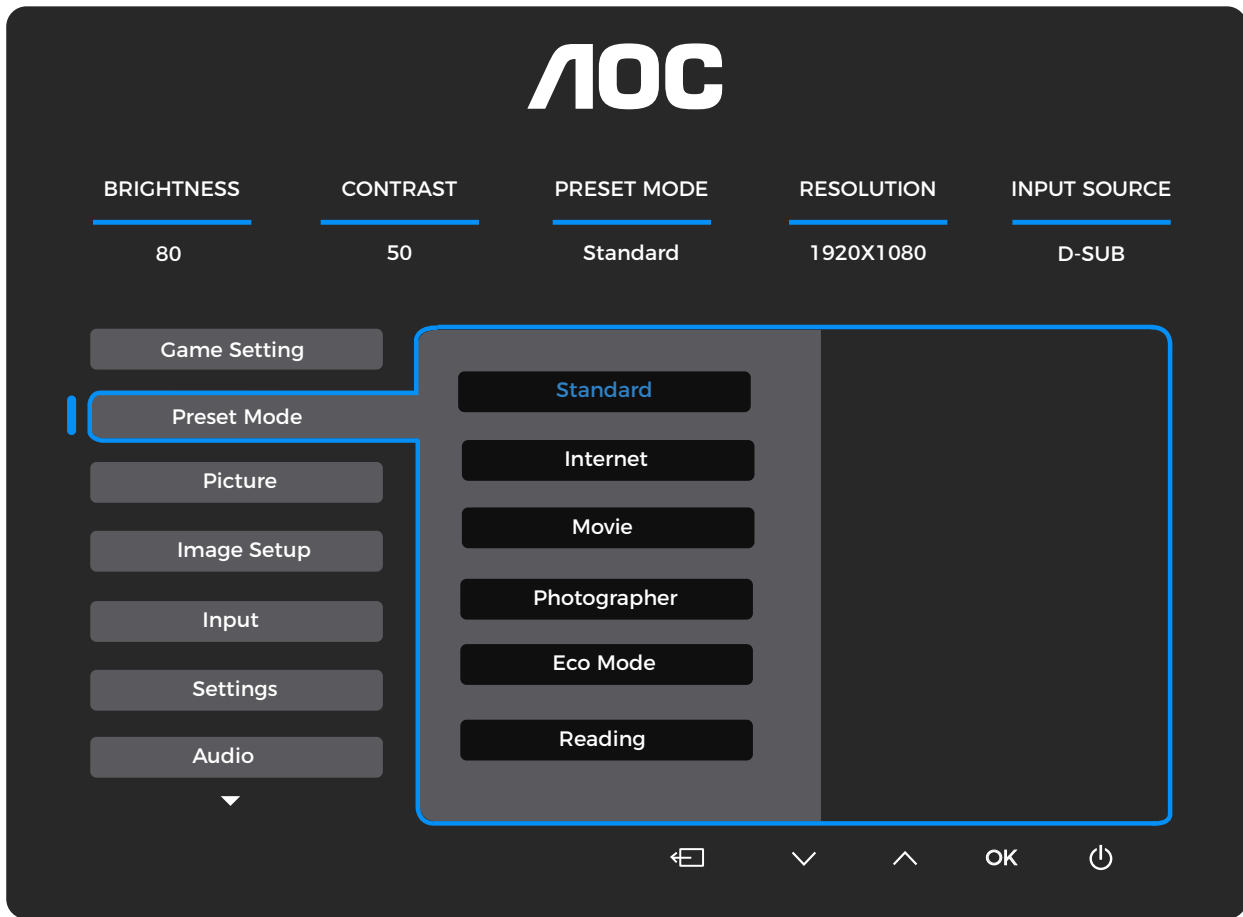


Árnyékvezérlés	0 ~ 20	Az árnyékvezérlés alapértelmezett értéke 0; a végfelhasználó 0 és 20 között állíthatja az értéket a kép tisztaságának növelése érdekében. Ha a kép túl sötét, és a részletek nem láthatók tisztán, állítsa az értéket 0 és 20 között a kép tisztításához.
Játékszín	0 ~ 20	A Játékszín 0–20 szintű telítettség-beállítást tesz lehetővé a jobb képminőség elérése érdekében.
Adaptive-Sync	Ki / Be	Az Adaptive-Sync funkció letiltása vagy engedélyezése. Adaptive-Sync működési figyelmeztetés: Az Adaptive-Sync funkció engedélyezése esetén egyes játékoknál előfordulhat villódzás.
Célpontjelző	Ki / Be / Dinamikus	A „Célpontjelző” funkció a képernyő közepén helyez el egy célzásjelzőt, amely segíti a játékosokat az első személyű lövöldözős (FPS) játékokban a pontos és precíz célzásban.
MBR	0 ~ 20	Az MBR (Motion Blur Reduction, mozgásmosódás-csökkentés) 0–20 szintű beállítást kínál a mozgásmosódás mérséklésére. Megjegyzés: 1. Az MBR funkció csak az Adaptive-Sync kikapcsolt állapotában és legalább 80 Hz-es frissítési frekvencia mellett állítható be. 2. A képernyő fényereje az érték növelésével csökken.
Overdrive	Ki / Gyenge / Közepes / Erős / Boost	A válaszidő beállítása. Megjegyzés: 1. Ha a felhasználó az OverDrive beállítást „Erős”-re állítja, a megjelenített kép elmosódhat. A felhasználók a preferenciáiknak megfelelően állíthatják be az OverDrive szintjét, vagy kikapcsolhatják azt. 2. A „Boost” funkció választható opció, ha az Adaptive-Sync ki van kapcsolva, és a frissítési frekvencia ≥ 80 Hz. 3. A képernyő fényereje csökken, amikor a „Boost” funkció aktív.

Megjegyzés:

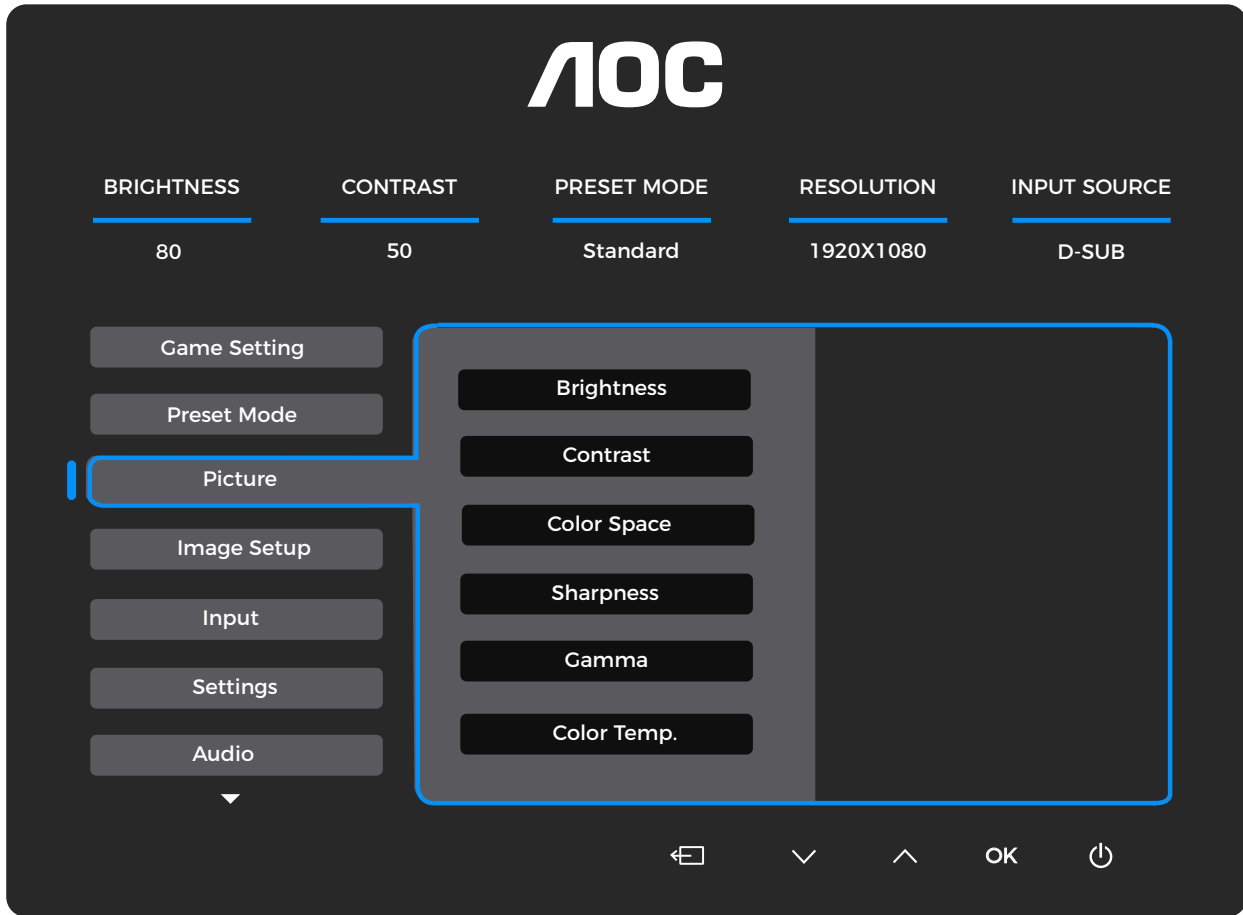
Amennyiben a „Kép” menü „Színtartománya” sRGB-re van állítva, az „Árnyékvezérlés”, „Játék szín” és az „MBR” beállítások nem módosíthatók. Az „Overdrive” menü alatti „Boost” opció nem elérhető.

Előre beállított mód



Normál	Az olvashatóság javítása alkalmas web- és mobiljátékokhoz.
Internet	Internet mód.
Film	Film mód.
Fotós	Fotós mód.
Eco mód	Eco mód
Olvasás	Olvasás mód.
HDR hatás - Kép	Állítsa be az HDR-effektust a használati igényeinek megfelelően.
HDR-effektus – Film	
HDR-effektus – Játék	
Sport	Sportmód.
FPS	Első személyű lövöldözős (FPS) játékokhoz. Javítja a fekete szintet sötét témában.
RTS	Valós idejű stratégiai (RTS) játékokhoz. Javítja a képminőséget.
Verseny	Versenyjátékokhoz, gyors válaszidőt és magas színtelítettséget biztosít.
Szín visszaállítása	Visszaállítja a színeket az alapértelmezettre.

Kép



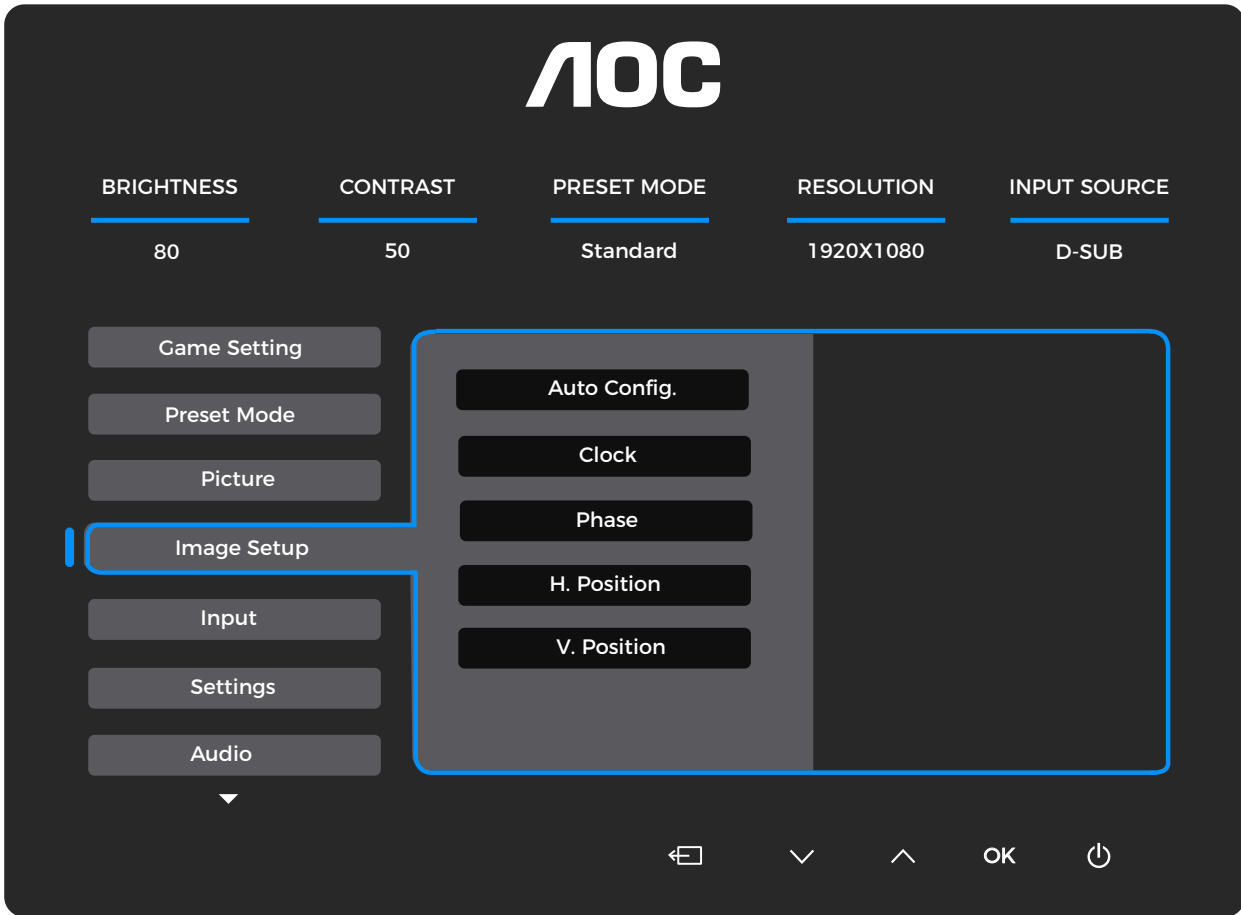
Fényerő	0-100	Háttérvilágítás beállítás.
Kontraszt	0-100	Kontraszt a digitális regiszter alapján.
Színtartomány	Natív panel	Standard színtartományú panel.
	sRGB	sRGB színtartomány.
Élesség	0-100	Élességállítás.
Gamma	1.8/2.0/2.2/2.4/2.6	Gamma-beállítás.
Színhőmérséklet	Natív	Natív színhőmérséklet visszaállítása az EEPROM-ból.
	5000K	5000K színhőmérséklet visszaállítása az EEPROM-ból.
	6500K	6500K színhőmérséklet visszaállítása az EEPROM-ból.
	7500K	7500K színhőmérséklet lekérése az EEPROM-ból.
	8200K	8200K színhőmérséklet lekérése az EEPROM-ból.
	9300K	9300K színhőmérséklet lekérése az EEPROM-ból.
	11500K	11500K színhőmérséklet lekérése az EEPROM-ból.
	Felhasználói beállítás	Színhőmérséklet visszaállítása az EEPROM-ból.
Piros	0-100	Piros erősítés a Digitális regiszterből.

Zöld	0-100	Zöld erősítés a Digitális regiszterből.
Kék	0-100	Kék erősítés a Digitális regiszterből.
DCR	Ki	Dinamikus kontrasztarány kikapcsolása.
	Be	Dinamikus kontrasztarány bekapcsolása.
Clear Vision	Ki/Gyenge/Közepes/ Erős	Élességállító funkció alkalmazása teljes képernyőn.
Kép arány	Teljes/Képarány	Válassza ki a megjelenített kép képarányát.

Megjegyzés:

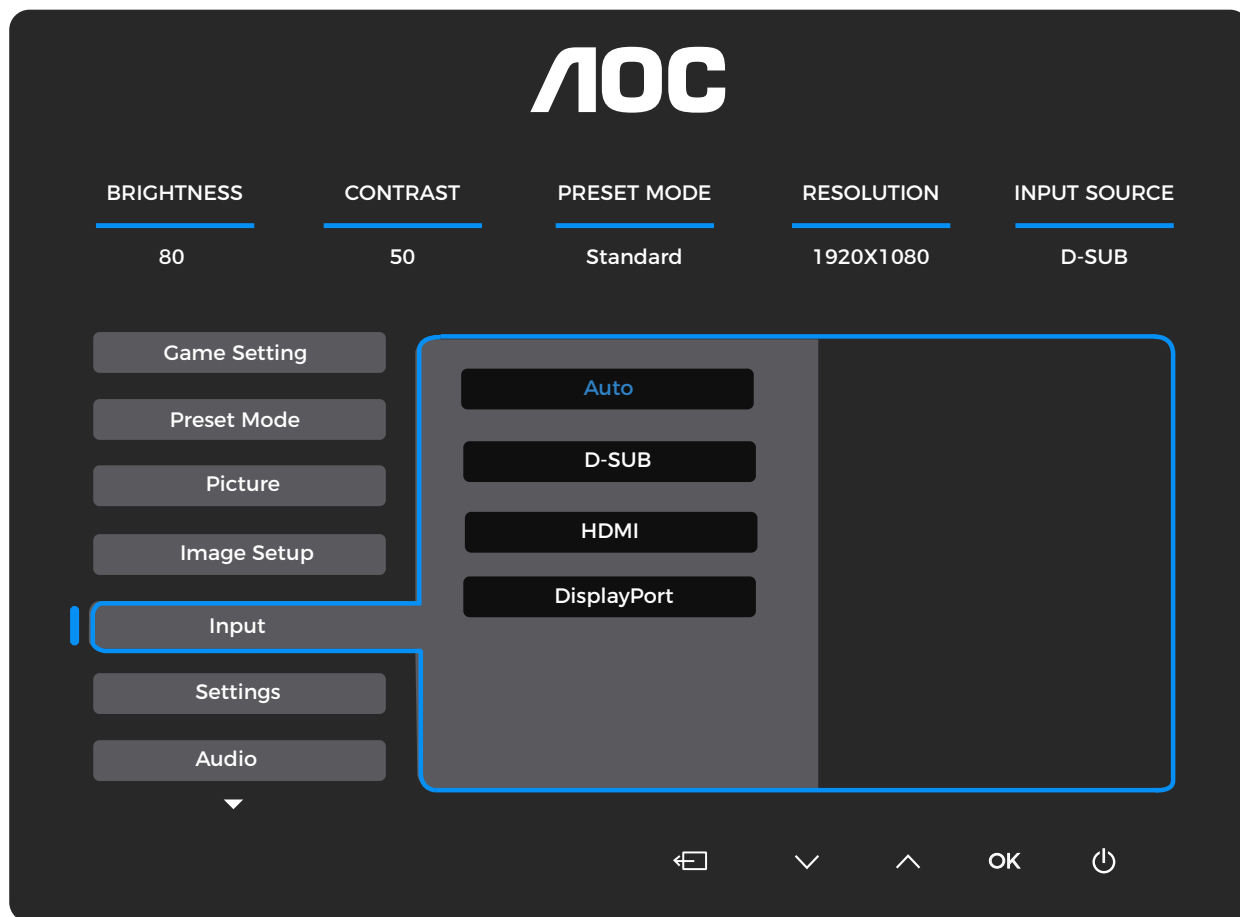
Ha a „Színtartomány” a „Kép” menüben sRGB-re van állítva, a „Kontraszt”, „Gamma” és „Színhőmérséklet” beállítások nem módosíthatók.

Képbeállítás



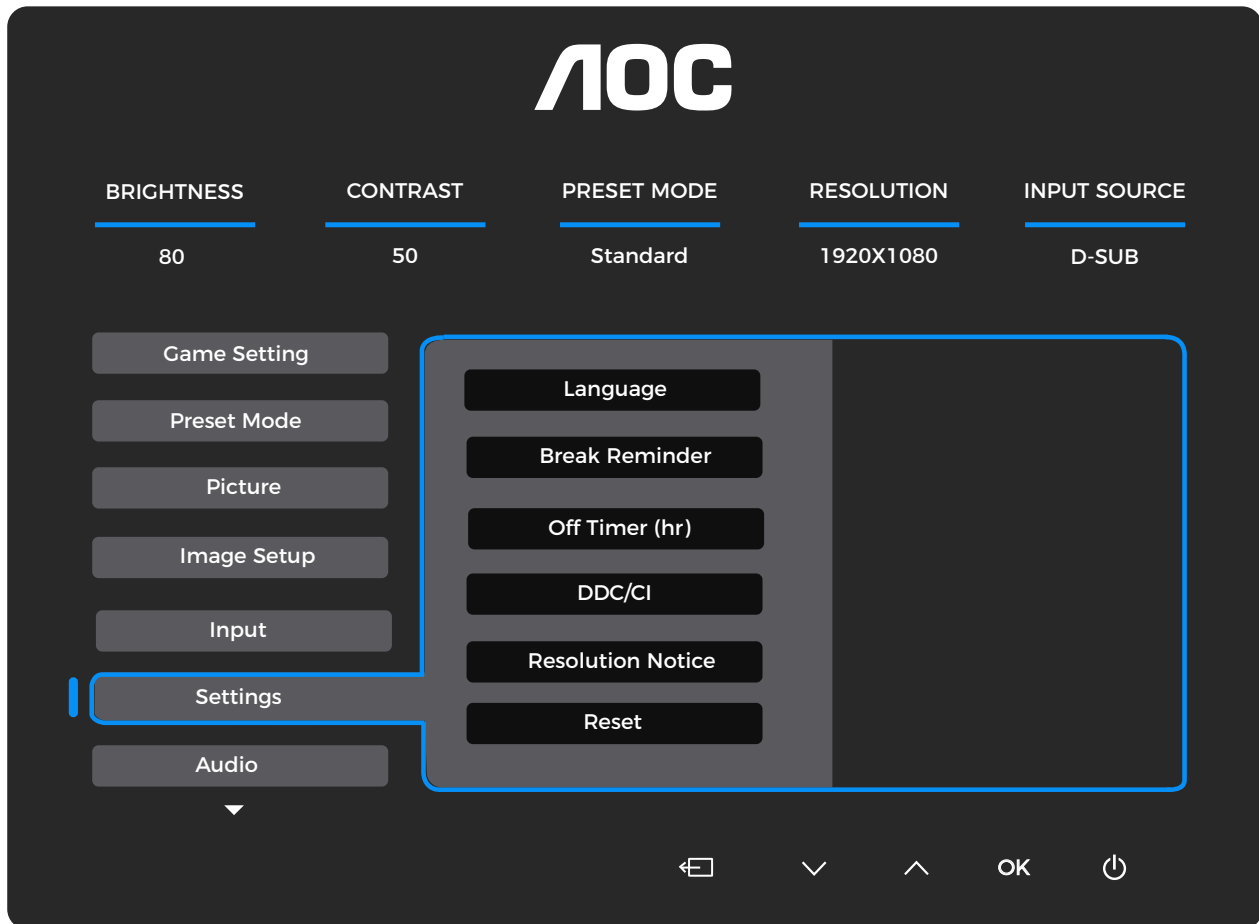
Automatikus konfiguráció	Nem / Igen	A kép vízszintes/függőleges pozíciójának, élességének és órájának automatikus beállítása.
Órajel	0-100	Állítsa be a kép órajelét a függőleges vonal zajának csökkentése érdekében. Minden lépés 1 vagy 2 egységnyi növelést vagy csökkentést jelent.
Fázis	0-100	Állítsa be a kép fázisát a vízszintes vonal zajának csökkentéséhez. Minden lépés 1 vagy 2 egységgel növeli vagy csökkenti az értéket.
Vízszintes pozíció	0-100	Állítsa be az OSD vízszintes pozícióját.
Függőleges pozíció	0-100	Állítsa be az OSD függőleges pozícióját.

Bemenet



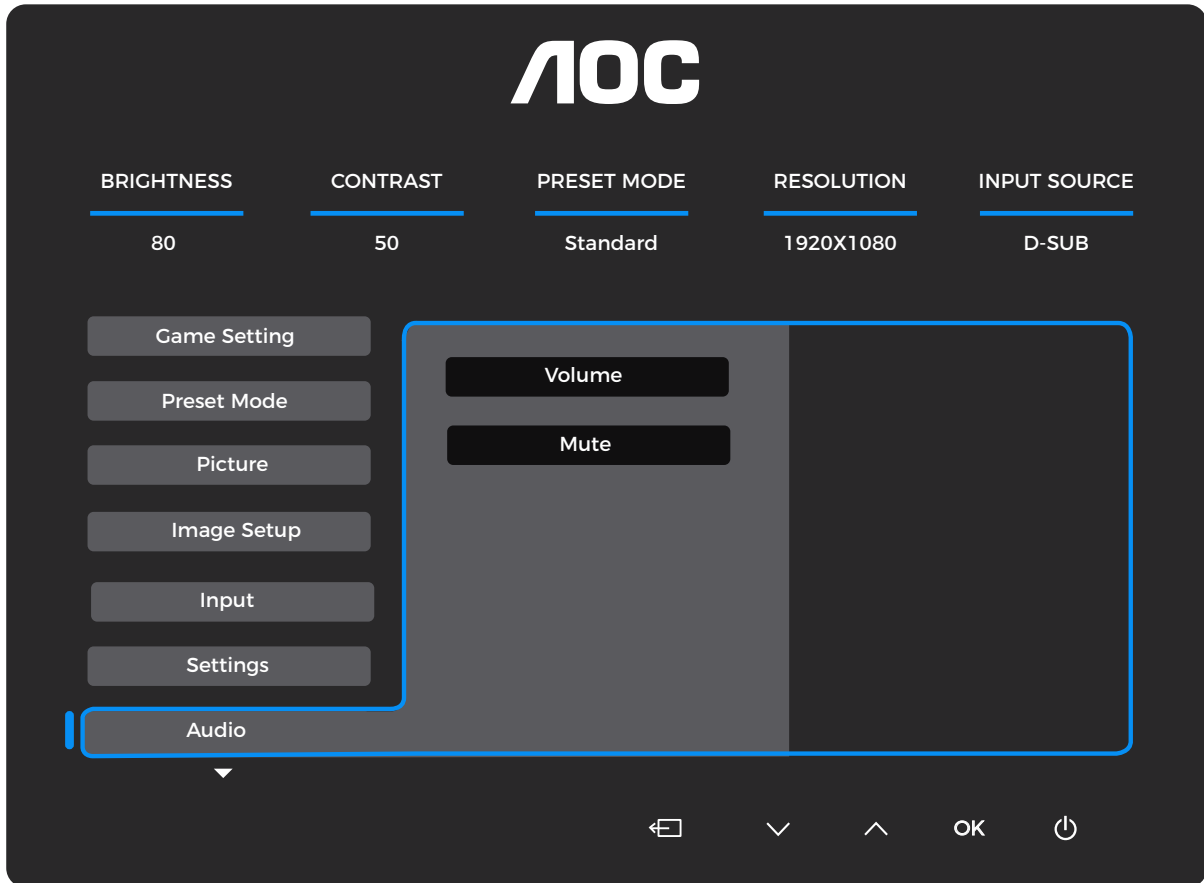
Auto	Automatikusan válassza ki a bemeneti jelforrást.
D-SUB	Válassza a D-SUB bemeneti jelforrást.
HDMI	Válassza a HDMI bemeneti jelforrást.
DisplayPort	Válassza a DisplayPort bemeneti jelforrást.

Beállítások



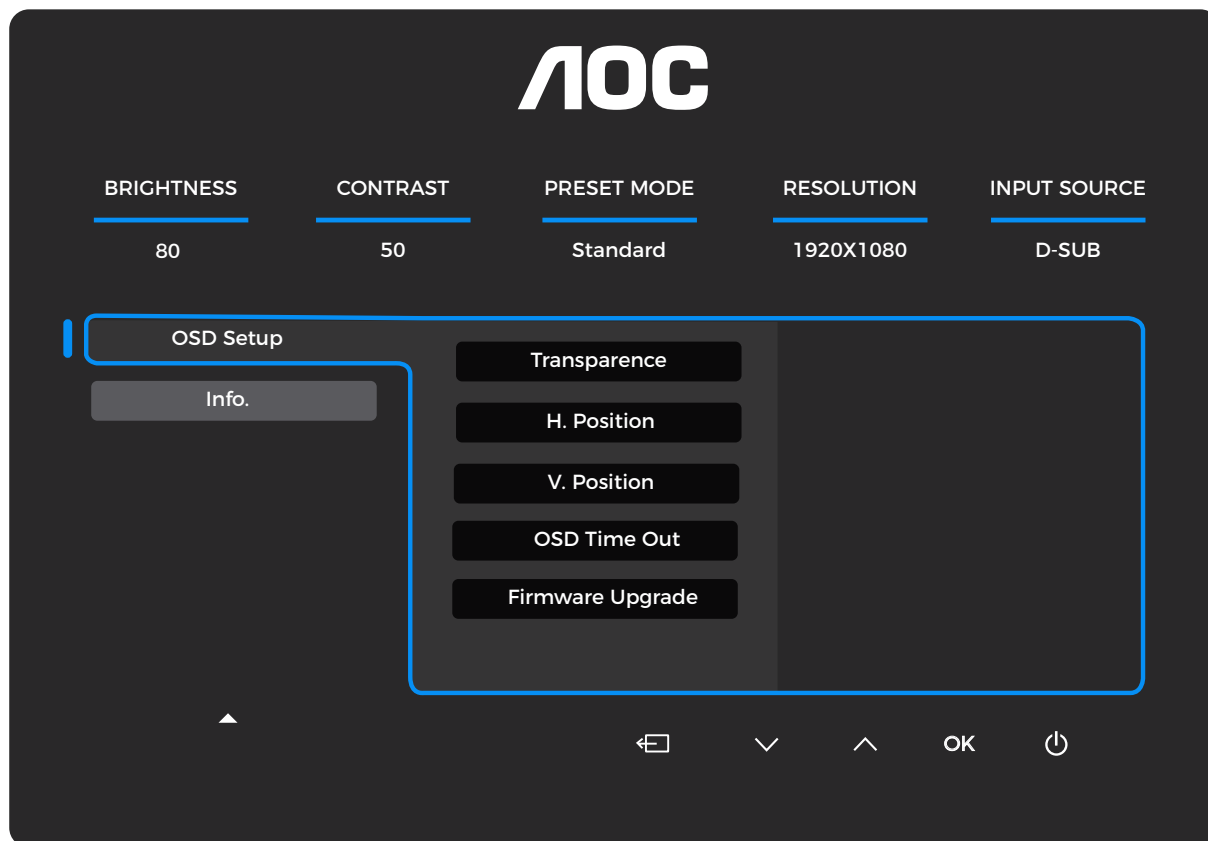
Nyelv		Válassza ki az OSD nyelvét.
Szünetemlékeztető	Ki / Be	Szünetemlékeztető, ha a felhasználó folyamatosan több mint 1 órán keresztül dolgozik.
Kikapcsolási időzítő (óra)	0-24	A DC kikapcsolási idő kiválasztása.
DDC/CI	Nem / Igen	DDC/CI támogatás be- vagy kikapcsolása.
Felbontási értesítés	Ki / Be	Optimalizált felbontásra vonatkozó figyelmeztetés.
Alaphelyzet	Nem / Igen	A menü visszaállítása alapértelmezett értékekre.

Hang



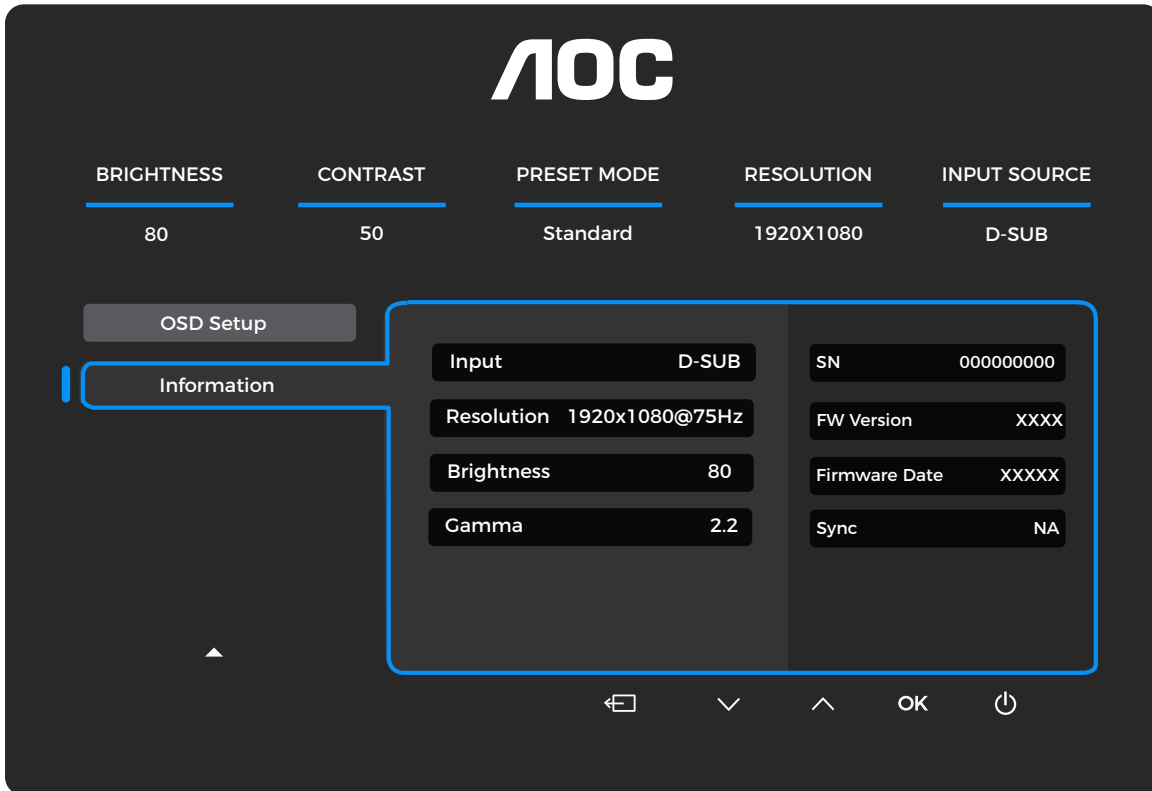
Hangerő	0-100	Hangerő beállítása.
Némítás	Ki / Be	Hangerő némítása.

OSD beállítás



Átlátszóság	0-100	Az OSD átlátszóságának szabályozása.
Vízszintes pozíció	0-100	Állítsa be az OSD vízszintes pozícióját.
V. pozíció	0-100	Állítsa be az OSD függőleges pozícióját.
OSD időtűllépés	5-120	Az OSD időtűllépés beállítása.
Firmware-frissítés	Nem / Igen	Firmware frissítése USB-kapcsolaton keresztül.

Információ



LED jelző

Állapot	LED szín
Teljes teljesítmény üzemmód	Fehér
Aktív kikapcsolt üzemmód	Narancs

Hibaelhárítás

Probléma és kérdés	Lehetséges megoldások
Táp LED nem világít	Győződjön meg arról, hogy a bekapcsoló gomb be van kapcsolva, valamint a tápkábel megfelelően csatlakozik egy földelt hálózati aljzathoz és a monitorhoz.
Nincs kép a képernyőn	<ul style="list-style-type: none"> • Megfelelően csatlakozik a tápkábel? Ellenőrizze a tápkábel csatlakozását és az áramellátást. • Helyesen csatlakozik a videokábel? (HDMI kábellel csatlakoztatva) Ellenőrizze a HDMI-kábel csatlakozását. (DisplayPort kábellel csatlakoztatva) Ellenőrizze a DisplayPort-kábel csatlakozását. * Nem minden modellen érhető el HDMI/DisplayPort bemenet. • Ha a készülék be van kapcsolva, indítsa újra a számítógépet, hogy megjelenjen a kezdőképernyő (bejelentkező képernyő). Ha megjelenik a kezdőképernyő (bejelentkező képernyő), indítsa a számítógépet a megfelelő módban (Windows 7/8/10 esetén csökkentett mód), majd módosítsa a videokártya frekvenciáját. (Hivatkozás: Az optimális felbontás beállítása) Ha a kezdőképernyő (bejelentkező képernyő) nem jelenik meg, forduljon a Szervizközpontoz vagy viszonteladójához. • Látható "Nem támogatott bemenet" a képernyőn? Ez az üzenet akkor jelenik meg, ha a videokártya jele meghaladja a monitor által megfelelően kezelhető maximális felbontást és frekvenciát. Állítsa be a monitor által megfelelően kezelhető maximális felbontást és frekvenciát. • Győződjön meg arról, hogy az AOC monitor illesztőprogramjai telepítve vannak.
A kép homályos, és szellemkép vagy árnyék jelenik meg.	Állítsa be a kontraszt és fényerő szabályzókat. Nyomja meg az AUTO gyorsbillentyűt az automatikus beállításhoz. Győződjön meg arról, hogy nem használ hosszabbító kábelt vagy kapcsolódobozt. Ajánlott a monitort közvetlenül a videokártya hátoldali kimeneti csatlakozójához csatlakoztatni.
A kép ugrál, villog, vagy hullámzó mintázat jelenik meg.	Távolítsa el az elektromágneses interferenciát okozó elektromos eszközöket a monitortól a lehető legtávolabb. Használja a monitor által az adott felbontáson támogatott maximális frissítési frekvenciát.
A monitor aktív kikapcsolt üzemmódban ragadt."	A számítógép bekapcsoló kapcsolójának BE állásban kell lennie. A számítógép videokártyájának pontosan és szilárdan a helyén kell lennie. Ellenőrizze, hogy a monitor videokábele megfelelően csatlakozik a számítógéphez. Vizsgálja meg a monitor videokábelét, és ellenőrizze, hogy nincs-e meghajlott vagy sérült tő. Győződjön meg a számítógép működőképességéről úgy, hogy megnyomja a CAPS LOCK billentyűt, miközben figyeli a CAPS LOCK LED-et. A LED-nek a billentyű megnyomása után be- vagy ki kell kapcsolnia.
Hiányzik az egyik alapszín (PIROS, ZÖLD vagy KÉK)	Ellenőrizze a monitor videokábelét, és győződjön meg arról, hogy egyik tő sem sérült. Ellenőrizze, hogy a monitor videokábele megfelelően csatlakozik a számítógéphez.
A képernyőkép nincs középre igazítva vagy nincs megfelelő méretben	Állítsa be a vízszintes (H) és függőleges (V) pozíciót, vagy nyomja meg az AUTO gyorsgombot.
A képen színhiba jelentkezik (a fehér nem fehér)	Állítsa be az RGB színeket vagy válassza ki a kívánt színhőmérsékletet.
Vízszintes vagy függőleges zavaró csíkok a képernyőn	Az ÓRA és a FÓKUSZ beállításához használja a Windows 7/8/10/11 leállítási módját. Nyomja meg az AUTO gyorsbillentyűt az automatikus beállításhoz.
Szabályozás és Szerviz	Kérjük, tekintse meg a Szabályozási és Szerviz információkat a CD-kézikönyvben, vagy a www.aoc.com weboldalon, ahol megtalálhatja az adott országban vásárolt modellt valamint a Szabályozási és Szerviz információkat a Támogatás menüpont alatt.

Műszaki adatok

Általános műszaki adatok

Panel	Modellnév	24E4U	
	Vezérlőrendszer	TFT színes LCD	
	Látható kép mérete	60,5 cm átlós	
	Pixelátmérő	0,2745 mm (H) x 0,2745 mm (V)	
	Kijelző szín	16,7 millió szín	
Egyéb	Horizontális pásztázási tartomány	30–85 kHz (VGA)	
		30–140 kHz (HDMI/DisplayPort)	
	Maximális horizontális pásztázási méret	527,04 mm	
	Vertikális pásztázási tartomány	48–75 Hz (VGA)	
		48–120 Hz (HDMI/DisplayPort)	
	Maximális vertikális pásztázási méret	296,46 mm	
	Optimális előre beállított felbontás	1920*1080@60Hz (HDMI/DP)	
		1920*1080@75Hz (VGA)	
	Maximális felbontás	1920*1080@120Hz (HDMI/DP)	
		1920*1080@75Hz (VGA)	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Tápegység	100–240 V~, 50/60 Hz, 1,5 A	
	Energiafogyasztás	Átlagos (alapértelmezett fényerő és kontraszt)	14 W
Maximális (fényerő = 100, kontraszt = 100)		≤ 50 W	
Készenléti mód		≤ 0,3 W	
Hőleadás	Normál működés	47,78 BTU/óra (átlagos)	
	Alvó (készenléti mód)	<1,02 BTU/óra	
	Kikapcsolt üzemmód	<0 BTU/óra	
Fizikai jellemzők	Csatlakozó típus	HDMI/D-SUB/DisplayPort/AUDIO IN/USB/Fejhallgató-kimenet	
	Jelkábel típusa	Levehető	
Környezeti	Hőmérséklet	Üzemelési	0 °C–40 °C
		Nem üzemelő	-25 °C–55 °C
	Páratartalom	Üzemelési	10 %–85 % (nem kondenzálódó)
		Nem üzemelő	5 %–93 % (nem kondenzálódó)
	Tengerszint feletti magasság	Üzemelési	0m~5000m (0ft~16404ft)
		Nem üzemelő	0m~12192m (0ft~40000ft)

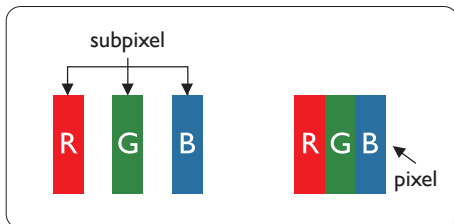


AOC monitorpanelek pixelhiba-irányelve

Az AOC elkötelezett a legmagasabb minőségű termékek szállítása mellett. Iparági szinten fejlett gyártási eljárásokat alkalmazunk, továbbá szigorú minőségellenőrzést végzünk. Ugyanakkor a monitorpanelek pixeles vagy szubpixeles hibái néha elkerülhetetlenek.

Egyetlen gyártó sem garantálhatja, hogy valamennyi panel hibátlan lesz, azonban az AOC biztosítja, hogy a meghatározott hibaszámot meghaladó monitorokat jótállás keretében megjavítja vagy kicseréli. Ez a tájékoztató ismerteti a pixelhibák különböző típusait, valamint megadja az egyes hibafajták elfogadható hibaszintjét. A jótállási javítás vagy csere igénybevételéhez a monitorpanelen található pixelhibák száma meg kell, hogy haladja az elfogadható értékeket. Például legfeljebb a monitor szubpixeleinek 0,0004%-a lehet hibás.

Ezenfelül az AOC még magasabb minőségi követelményeket támaszt bizonyos típusú vagy kombinált, jól észlelhető pixelhibákra. Ez az előírás világszerte érvényes.



Pixellek és alpixellek

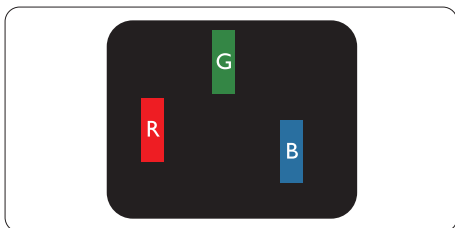
A pixel, vagy más néven képelem, három alpixelből áll, amelyek az elsődleges színekben – piros, zöld és kék – jelennek meg. Számos pixel együttesen alkot képet. Ha egy pixel összes alpixele világít, a három színes alpixel együtt egyetlen fehér pixelként jelenik meg. Ha mind sötétek, a három színes alpixel együtt egyetlen fekete pixelként látható. Más világító és sötét alpixel kombinációk különböző színű egyedi pixelekként jelennek meg.

Pixelhibák típusai

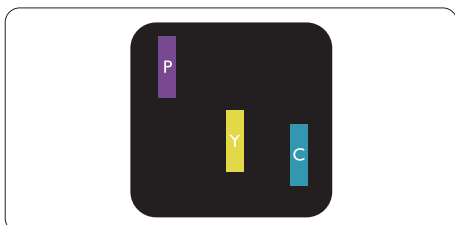
A pixel- és alpixelhibák különféle módokon jelennek meg a képernyőn. Két fő kategória és ezen belül többféle alpixelhiba létezik.

Fényes pont hibák

A fényes pont hibák olyan pixelek vagy alpixellek, amelyek folyamatosan világítanak, vagyis mindig 'bekapcsolt' állapotban vannak. Másképpen, egy fényes pont olyan alpixel, amely a monitor sötét képmegjelenítésekor kiemelkedik a képernyőn. A fényes pont hibák különböző típusai a következők.



Egy világító vörös, zöld vagy kék alképixel.



Két egymás melletti világító alképixel:

- Vörös + Kék = Lila
- Vörös + Zöld = Sárga
- Zöld + Kék = Cián (világoskék)



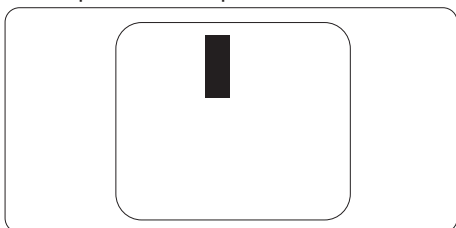
Három, egymás mellett világító alpixel (egy fehér pixel).

Megjegyzés

A piros vagy kék világos pontnak legalább 50%-kal fényesebbnek kell lennie a szomszédos pontoknál, míg a zöld világos pont legalább 30%-kal fényesebb.

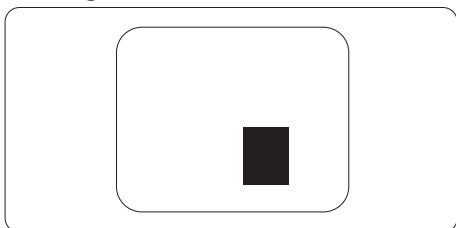
Fekete pont hibák

A fekete pont hibák olyan pixelek vagy alpixelek, amelyek mindig sötétek vagy „ki vannak kapcsolva”. Más szóval, a sötét pont olyan alpixel, amely kiemelkedik a képernyőn, amikor a monitor világos mintát jelenít meg. Ezek a fekete pont hibák típusai.



Pixelhibák közelsége

Mivel az azonos típusú pixel- és alpixelhibák közelsége növelheti észlelhetőségüket, az AOC megadja a pixelhibák közelségére vonatkozó tűréshatárokat is.



Pixelhibák tűréshatárai

Javításra vagy cserére jogosult pixelhibák esetén a jótállási időszak alatt az AOC panelmonitor paneljén a pixel- vagy alpixelhibáknak meg kell haladniuk a webes kézikönyvben megadott tűréshatárokat.

FÉNYES PONT HIBÁK	ELFOGADHATÓ SZINT
1 világító alpixel	2
2 egymás melletti világító alpixel	1
3 egymás melletti világító alpixel (egy fehér pixel)	0
Távolság két fényes pont hiba között*	≥ 15 mm
Az összes típusú fényes pont hiba összesített száma	2
SÖTÉT PONT HIBÁK	ELFOGADHATÓ SZINT
1 sötét alpixel	5 vagy kevesebb
2 egymás melletti sötét alpixel	2 vagy kevesebb
3 egymás melletti sötét alpixel	≤ 1
Az egymástól fekete pont hibák közötti távolság*	≥ 15 mm
Az összes típusú fekete pont hiba összegzése	5 vagy kevesebb
ÖSSZPONT HIBÁK	ELFOGADHATÓ SZINT
Az összes típusú világos vagy fekete pont hiba összmennyisége	5 vagy kevesebb

Megjegyzés

*: 1 vagy 2 szomszédos alpixeles hiba = 1 ponthiba.

Előre beállított megjelenítési módok

SZABVÁNY	FELBONTÁS (±1 Hz)	VÍZSZINTES FREKVENCIA (kHz)	FÜGGŐLEGES FREKVENCIA (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.500	75.000
MAC MÓDOK VGA	640x480@67Hz	35.000	66.667
IBM MÓD	720x400@70Hz	31.469	70.087
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75.000
MAC MÓD SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.500
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.020
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
WSXG	1280x720@60Hz	44.772	59.855
	1280x960@60Hz	60.000	60.000
WXGA+	1440x900@60Hz	55.935	59.876
WSXGA+	1680x1050@60Hz	64.674	59.883
FHD	1920x1080@60Hz	67.500	60.000
	1920x1080@75Hz	83.894	74.973
	1920x1080@100Hz	110.000	100.000
	1920x1080@120Hz	135.000	120.000

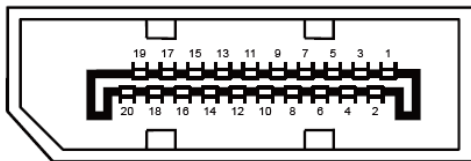
Megjegyzés: A VESA szabvány szerint a képfrekvencia (mezőgyakoriság) számítása során a különböző operációs rendszerek és grafikus kártyák esetén elméleti eltérés (+/-1 Hz) fordulhat elő. A kompatibilitás javítása érdekében ennek a terméknek a névleges frissítési frekvenciája lefelé kerekítésre került. Kérjük, tekintse meg a tényleges terméket.

Csatlakozó kiosztások



19 tűs színes kijelző jelkábel

Tűszám	Jel neve	Tűszám	Jel neve	Tűszám	Jel neve
1.	TMDS Adat 2+	9.	TMDS Adat 0-	17.	DDC/CEC Földelés
2.	TMDS Adat 2 Árnyékolás	10.	TMDS Óra +	18.	+5 V Tápfeszültség
3.	TMDS Adat 2-	11.	TMDS Óra Árnyékolás	19.	Hot Plug Észlelés
4.	TMDS Adat 1+	12.	TMDS Óra-		
5.	TMDS Adat 1 Árnyékolás	13.	CEC		
6.	TMDS Adat 1-	14.	Foglalt (N. C. az eszközön)		
7.	TMDS Adat 0+	15.	SCL		
8.	TMDS Adat 0 Árnyékolás	16.	SDA		



20 tűs színes kijelző jelkábel

Tűszám	Jel neve	Tűszám	Jel neve
1	ML_Sáv 3 (n)	11	FÖLD
2	FÖLD	12	ML_Sáv 0 (p)
3	ML_Sáv 3 (p)	13	KONFIG1
4	ML_Sáv 2 (n)	14	KONFIG2
5	FÖLD	15	AUX_CS(p)
6	ML_Sáv 2 (p)	16	FÖLD
7	ML_Sáv 1 (n)	17	AUX_CS(n)
8	FÖLD	18	Hot Plug Észlelés
9	ML_Sáv 1 (p)	19	DP_PWR visszatérő
10	ML_Sáv 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Plug & Play DDC2B funkció

Ez a monitor a VESA DDC SZABVÁNY szerinti VESA DDC2B képességekkel rendelkezik. Lehetővé teszi a monitor számára, hogy azonosítsa magát a gazdarendszer felé, és a DDC szintjétől függően további információkat közöljön a kijelző képességeiről.

A DDC2B egy kétirányú adatcsatorna, amely az I2C protokollon alapul. A gazdarendszer kérheti az EDID információkat a DDC2B csatornán keresztül.

