

MANUAL DE UTILIZARE



24E4U MONITOR

AOC.COM

©2025 AOC. All rights reserved

Version: A01

AOC

Siguranță.....	1
Convenții naționale.....	1
Alimentare	2
Instalare.....	3
Curățare	4
Altele.....	5
Instalare	6
Conținutul cutiei.....	6
Montarea suportului și bazei	7
Ajustarea unghiului de vizualizare.....	8
Conectarea monitorului	9
Montare pe perete	10
Funcția Adaptive-Sync.....	11
Ajustare.....	12
Taste rapide	12
Setări OSD.....	13
Setări joc	14
Mod presetat.....	15
Imagine	16
Configurarea imaginii	18
Intrare	19
Setări.....	20
Dezactivat / Activat	20
Audio	21
Configurare OSD.....	22
Informații.....	23
Indicator LED	24
Depanare	25
Specificație.....	26
Specificație generală.....	26
Politica AOC privind defectele pixelilor panourilor	27
Moduri presetate de afișare	29
Alocarea pinilor	30
Plug and Play.....	31

Siguranță

Convenții naționale

Subsecțiunile următoare descriu convențiile naționale utilizate în acest document.

Note, Atenționări și Avertismente

Pe parcursul acestui ghid, blocuri de text pot fi însoțite de o pictogramă și tipărite cu caractere aldine sau cursive. Aceste blocuri reprezintă note, atenționări și avertismente și sunt utilizate după cum urmează:



NOTĂ: O NOTĂ indică informații importante care vă ajută să utilizați mai eficient sistemul dumneavoastră de calcul.





ATENȚIONARE: O ATENȚIONARE indică potențiale daune hardware sau pierdere de date și vă informează cum să evitați problema.





AVERTISMENT: Un AVERTISMENT indică potențialul pericol asupra integrității fizice și vă informează cum să evitați problema. Unele avertismente pot apărea în formate alternative și pot fi nemarcate printr-o pictogramă. În astfel de cazuri, prezentarea specifică a avertismentului este impusă de autoritatea de reglementare.


Alimentare

 Monitorul trebuie utilizat numai cu tipul de sursă de alimentare indicat pe etichetă. Dacă nu sunteți sigur de tipul de alimentare disponibilă în locuința dumneavoastră, consultați dealerul sau compania locală de electricitate.

 Monitorul este echipat cu un cablu cu trei poli și o priză împământată. Această priză va putea fi conectată numai într-o priză de curent împământată, ca măsură de siguranță. Dacă priza dumneavoastră nu acceptă cablul cu trei poli, solicitați unui electrician instalarea unei prize adecvate sau utilizați un adaptor pentru împământarea în condiții de siguranță a aparatului. Nu anulați scopul de siguranță al prizei împământate.

 Deconectați aparatul în timpul furtunilor electrice sau când nu va fi utilizat pentru perioade îndelungate. Aceasta va proteja monitorul împotriva deteriorărilor cauzate de supratensiuni.

 Nu supraîncărcați prizele multiple și prelungitoarele. Supraîncărcarea poate provoca incendiu sau electrocutare.

 Pentru a asigura o funcționare corespunzătoare, utilizați monitorul numai cu calculatoare certificate UL, care dispun de prize adecvate, marcate între 100-240V AC, Min. 5A.

 Priza de perete trebuie instalată în apropierea echipamentului și să fie ușor accesibilă.

Instalare

! Nu plasați monitorul pe un cărucior instabil, suport, trepied, bracket sau masă. Dacă monitorul cade, poate răni o persoană și poate provoca daune serioase acestui produs. Folosiți numai un cărucior, suport, trepied, consolă sau masă recomandate de producător sau livrate împreună cu acest produs. Urmați instrucțiunile producătorului la instalarea produsului și utilizați accesoriile de montaj recomandate de producător. Combinarea produsului cu căruciorul trebuie realizată cu atenție.

! Nu introduceți niciun obiect în fanta carcasi monitorului. Acest lucru poate deteriora componentele circuitului, cauzând incendiu sau șoc electric. Nu vărsați lichide pe monitor.

! Nu așezați partea frontală a produsului direct pe podea.

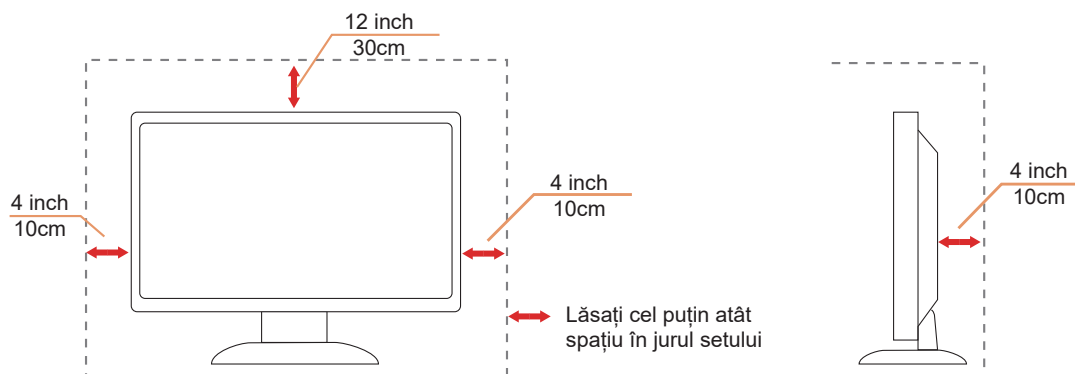
! Dacă montați monitorul pe perete sau pe un raft, folosiți un kit de montaj aprobat de producător și urmați instrucțiunile acestuia.

! Lăsați un spațiu liber în jurul monitorului, așa cum este indicat mai jos. În caz contrar, circulația aerului poate fi insuficientă, ceea ce poate provoca supraîncălzirea, incendiul sau deteriorarea monitorului.

! Pentru a evita deteriorări potențiale, cum ar fi decojirea panoului de pe ramă, asigurați-vă că monitorul nu se înclină în jos mai mult de -5 grade. Dacă se depășește un unghi maxim de înclinare în jos de -5 grade, deteriorarea monitorului nu va fi acoperită de garanție.

Consultați mai jos zonele recomandate pentru ventilație în jurul monitorului, atunci când acesta este montat pe perete sau pe suport:

Montat cu suport



Curățare


! Curățați în mod regulat carcasa cu o cârpă moale, umezită cu apă.


! La curățare, utilizați o cârpă moale din bumbac sau microfibră. Cârpă trebuie să fie umezită și aproape uscată; nu permiteți lichidului să pătrundă în carcasă.




! Deconectați cablul de alimentare înainte de a curăța produsul.


Altele


 Dacă produsul emană un miros ciudat, sunet sau fum, deconectați IMEDIAT cablul de alimentare și contactați un Centru de service.


 Asigurați-vă că orificiile de ventilație nu sunt blocate de o masă sau de o perdea.

 Nu supuneți Monitorul LCD la vibrații puternice sau șocuri în timpul funcționării.

 Nu loviți și nu scăpați monitorul în timpul funcționării sau transportului.


 Cablurile de alimentare trebuie să fie certificate pentru siguranță. Pentru Germania, acestea trebuie să fie H03VV-F, 3G, 0,75 mm² sau de calitate superioară. Pentru alte țări, trebuie utilizate tipurile corespunzătoare.

 Presiunea acustică excesivă provenită de la căști și earphone-uri poate cauza pierderi de auz. Ajustarea egalizatorului la nivel maxim crește tensiunea de ieșire a căștilor și earphone-urilor și, prin urmare, nivelul de presiune sonoră.

 Low Blue Light: Ecranul utilizează un panou cu lumină albastră redusă. Acesta respectă certificarea TÜV Rheinland Low Blue Light Hardware Solution în setarea implicită/reinițializarea din fabrică.

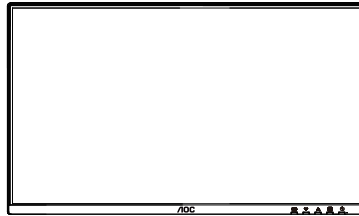
Sănătate:

- Monitorul trebuie să fie plasat la o distanță de 50 ~ 70 cm (20 ~ 28 inci) față de ochii dumneavoastră.
- Privitul prelungit la ecran cauzează oboseală oculară și poate afecta vederea. Odihniți-vă ochii 5 ~ 10 minute la fiecare oră de utilizare a produsului.
- Reduceți oboseala ochilor concentrându-vă asupra unor obiecte aflate la distanță.
- Clipirea frecventă și exercițiile oculare ajută la prevenirea uscării ochilor.

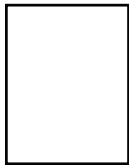
 Tehnologia Flicker-free menține o iluminare de fundal stabilă printr-un dimmer DC care elimină principala cauză a pâlpâirii monitorului, facilitând protecția ochilor.

Instalare

Conținutul cutiei



Monitor



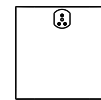
Quick Start Guide



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable



HDMI Cable



DisplayPort
Cable



D-SUB Cable



USB Cable



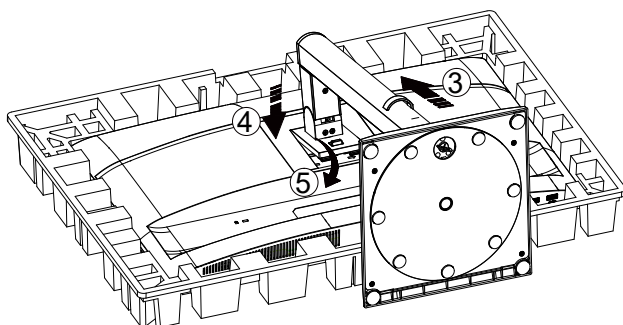
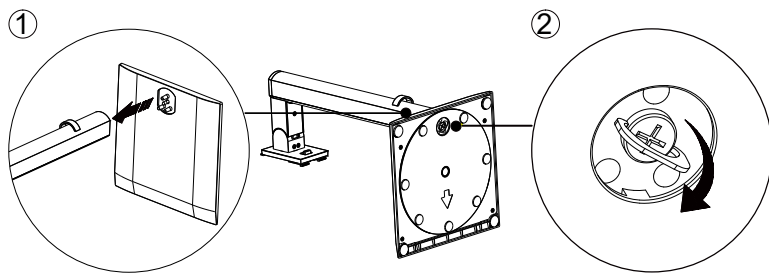
Audio Cable

*Nu toate cablurile de semnal sunt furnizate pentru toate țările și regiunile. Vă rugăm să verificați cu distribuitorul local sau cu biroul regional AOC pentru confirmare.

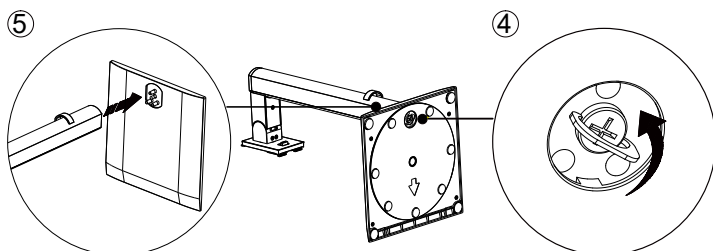
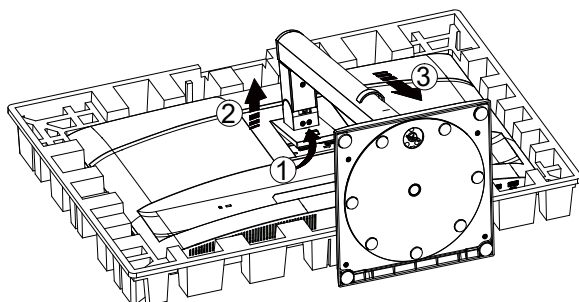
Montarea suportului și bazei

Vă rugăm să montați sau să demontați baza urmând pașii de mai jos.

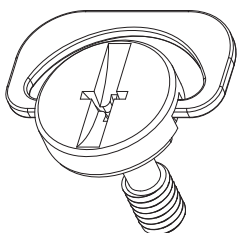
Montare:



Demontare:



Specificație șurub pentru bază: M6*17 mm (filet efectiv 5,5 mm)



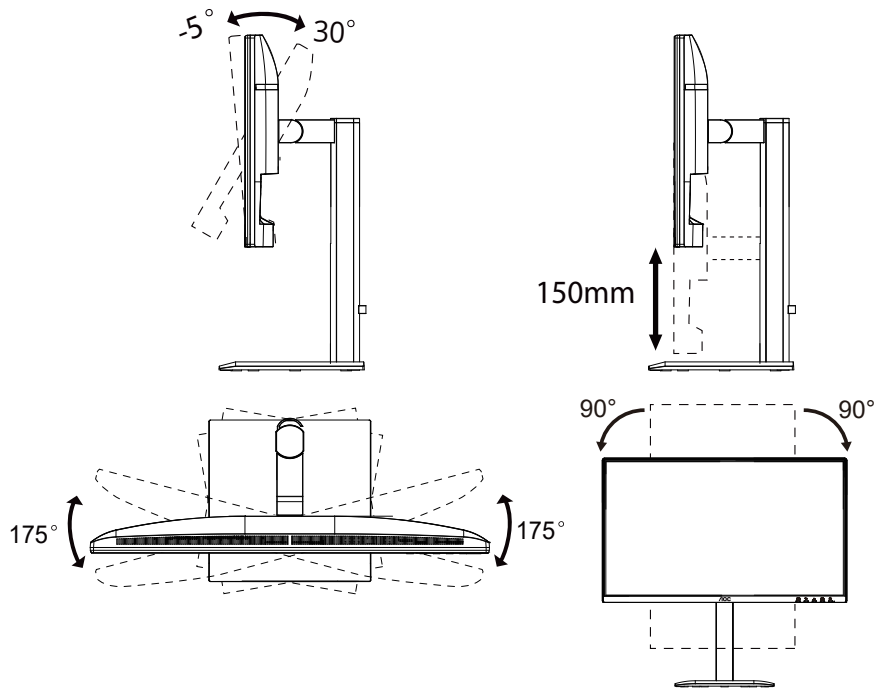
NOTĂ: Designul afișajului poate fi diferit față de cel ilustrat.

Ajustarea unghiului de vizualizare

Pentru a obține cea mai bună experiență de vizualizare, se recomandă ca utilizatorul să se asigure că poate vedea întreaga față pe ecran, apoi să ajusteze unghiul monitorului conform preferințelor personale.

Țineți suportul pentru a preveni răsturnarea monitorului în timpul ajustării unghiului.

Puteți regla monitorul după cum urmează:



NOTĂ:

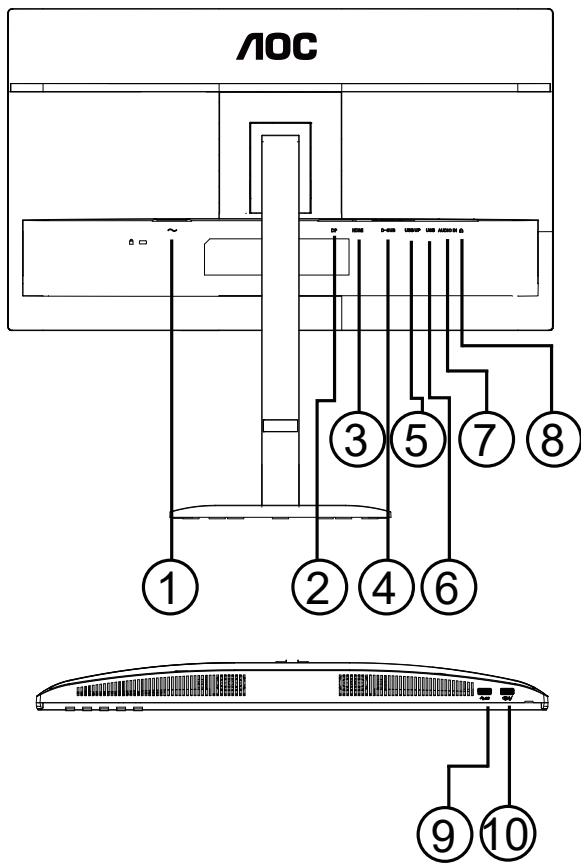
Nu atingeți ecranul LCD în timpul schimbării unghiului. Atingerea ecranului LCD poate provoca deteriorări.

Avertisment

- Pentru a evita deteriorarea potențială a ecranului, cum ar fi decojirea panoului, asigurați-vă că monitorul nu este înclinat în jos cu mai mult de -5 grade.
- Nu apăsați pe ecran în timp ce ajustați unghiul monitorului. Prindeți doar rama (bezel-ul).

Conectarea monitorului

Conexiuni prin cablu în spatele monitorului și al calculatorului:



1. Alimentare
2. DisplayPort
3. HDMI
4. D-SUB
5. USB Upstream
6. USB3.2 Gen1 downstream x2
7. AUDIO IN
8. Căști
9. USB3.2 Gen1 downstream
10. USB3.2 Gen1 downstream + încărcare

Conectare la PC

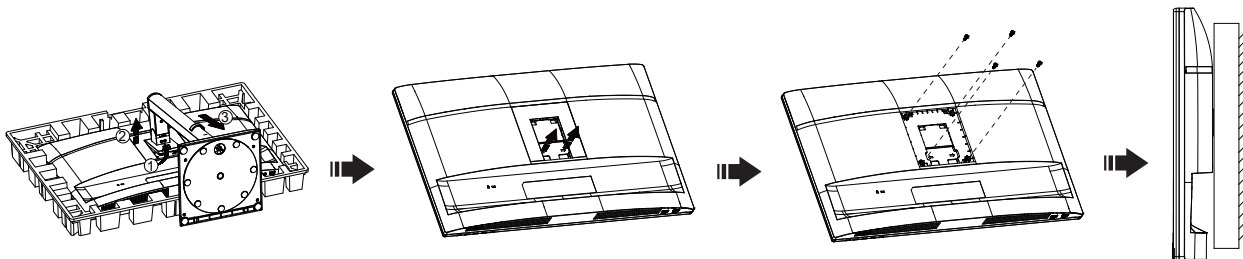
1. Conectați ferm cablul de alimentare în partea din spate a monitorului.
2. Opriti calculatorul și deconectați cablul de alimentare.
3. Conectați cablul de semnal video la conectorul video din partea din spate a calculatorului.
4. Introduceți cablurile de alimentare ale calculatorului și monitorului într-o priză apropiată.
5. Porniți calculatorul și monitorul.

Dacă monitorul afișează o imagine, instalarea s-a finalizat cu succes. Dacă nu afișează o imagine, vă rugăm să consultați secțiunea Depanare.

Pentru protecția echipamentului, opriți întotdeauna PC-ul și monitorul LCD înainte de a le conecta.

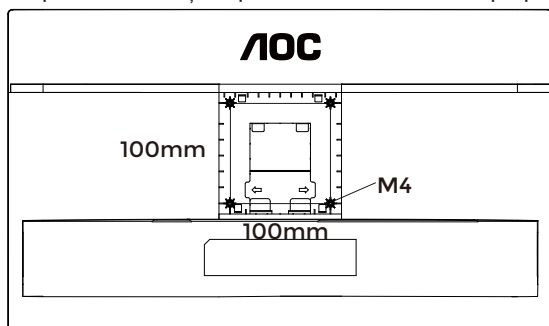
Montare pe perete

Pregătirea pentru instalarea unui braț opțional de montare pe perete.

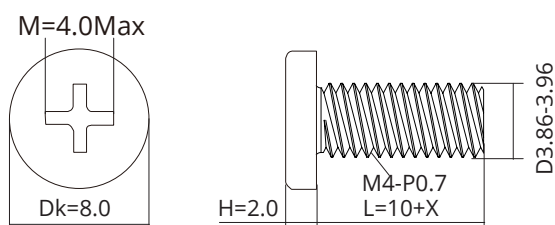



Acest monitor poate fi atașat unui braț de montare pe perete, achiziționat separat. Deconectați alimentarea înainte de a începe această procedură. Urmați pașii următori:

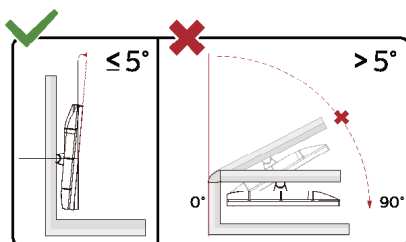
1. Îndepărtați baza.
2. Urmați instrucțiunile producătorului pentru asamblarea brațului de montare pe perete.
3. Plasați brațul de montare pe partea din spate a monitorului. Aliniați găurile brațului cu cele de pe partea din spate a monitorului.
4. Introduceți cele 4 șuruburi în găuri și strângeți-le ferm.
5. Reconectați cablurile. Consultați manualul de utilizare furnizat împreună cu brațul opțional de montare pe perete pentru instrucțiuni privind fixarea acestuia pe perete.



Specificații pentru șuruburile de montare pe perete: M4*(10+X) mm, (X = grosimea suportului de montare pe perete)



 **Notă:** Orificiile pentru șuruburile de montare VESA nu sunt disponibile pentru toate modelele; vă rugăm să verificați cu dealerul sau cu departamentul oficial AOC. Contactați întotdeauna producătorul pentru instalarea pe perete.



* Designul afișajului poate diferi față de cele ilustrate.

⚠ATENȚIONARE:

1. Pentru a evita deteriorarea potențială a ecranului, cum ar fi decojirea panoului, asigurați-vă că monitorul nu este înclinat în jos cu mai mult de -5 grade.
2. Nu apăsați pe ecran în timp ce ajustați unghiul monitorului. Prindeți doar rama (bezel-ul).

Funcția Adaptive-Sync

1. Funcția Adaptive-Sync funcționează cu DisplayPort/HDMI.
2. Placă grafică compatibilă: Lista recomandată este afișată mai jos și poate fi verificată de asemenea accesând www.AMD.com.

Plăci grafice

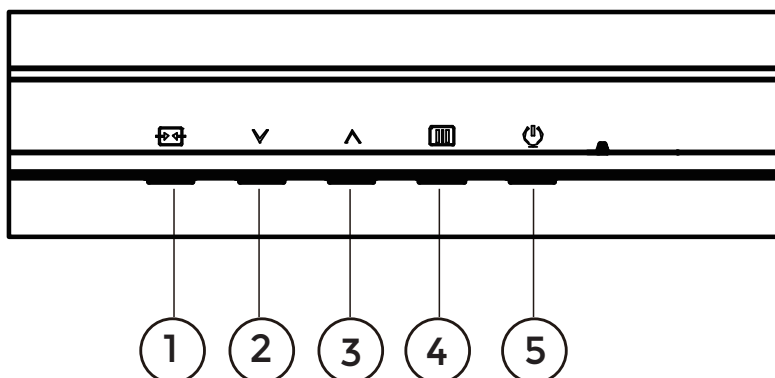
- Seria Radeon™ RX Vega
- Seria Radeon™ RX 500
- Seria Radeon™ RX 400
- Seria Radeon™ R9/R7 300 (cu excepția R9 370/X, R7 370/X și R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Seria Radeon™ R9 Nano
- Seria Radeon™ R9 Fury
- Seria Radeon™ R9/R7 200 (cu excepția R9 270/X și R9 280/X)

Procesoare

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

Ajustare

Taste rapide



1	Sursă/leșire
2	Mod presetat/√
3	Luminozitate/∧
4	Meniu/Confirmare
5	Alimentare

Meniu/Confirmare

Apăsați pentru a afișa OSD-ul sau pentru a confirma selecția.

Alimentare

Apăsați butonul Power pentru a porni monitorul.

Mod presetat/√

Când OSD-ul nu este afișat, apăsați “√” tasta pentru a deschide funcția Mod presetat, apoi apăsați “√” sau “∧” tasta pentru a selecta Modul presetat.

Luminozitate/∧

Când OSD-ul nu este afișat, apăsați “∧” tasta pentru a deschide funcția Luminozitate, apoi apăsați “√” sau “∧” tasta pentru a regla luminozitatea.

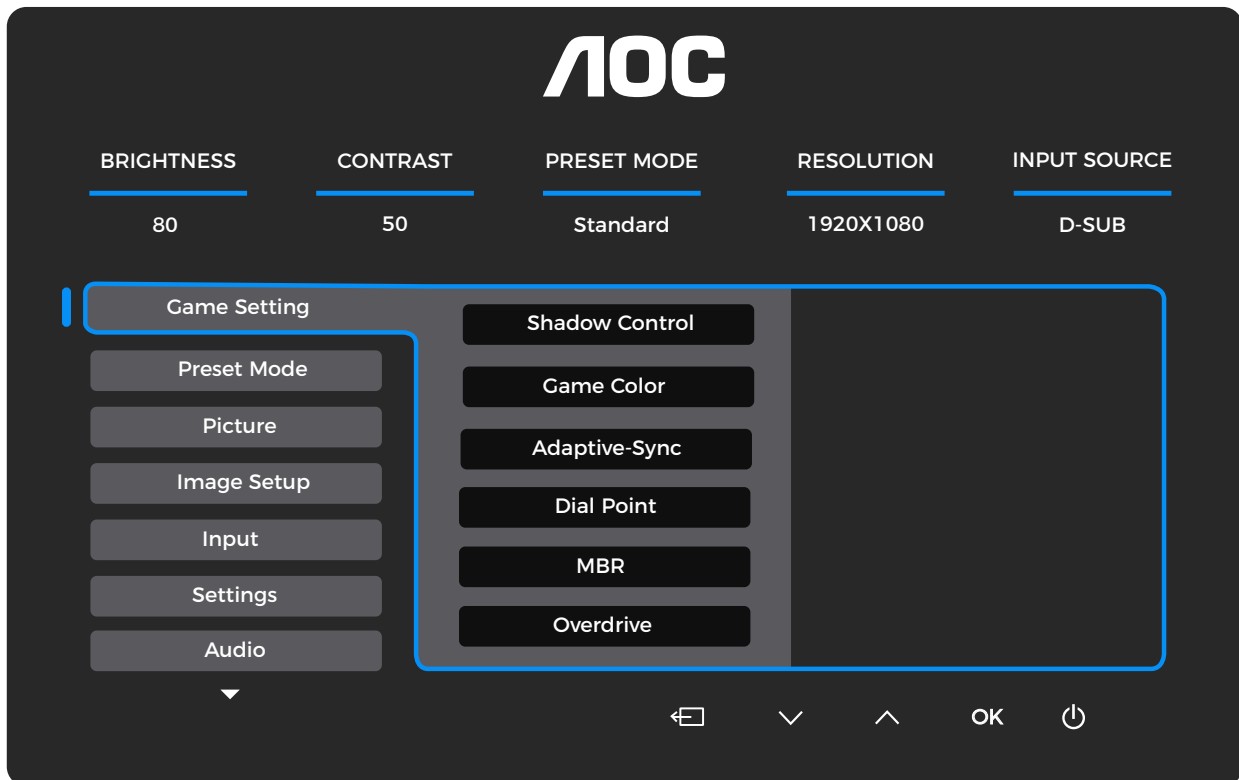
Sursă/leșire
















Când OSD-ul este închis, apăsarea butonului Sursă/leșire va activa funcția rapidă Sursă.

Când meniul OSD este activ, acest buton funcționează ca o tastă de ieșire (pentru a părăsi meniul OSD).

Setări OSD

Instrucțiuni de bază și simple privind tastele de control.

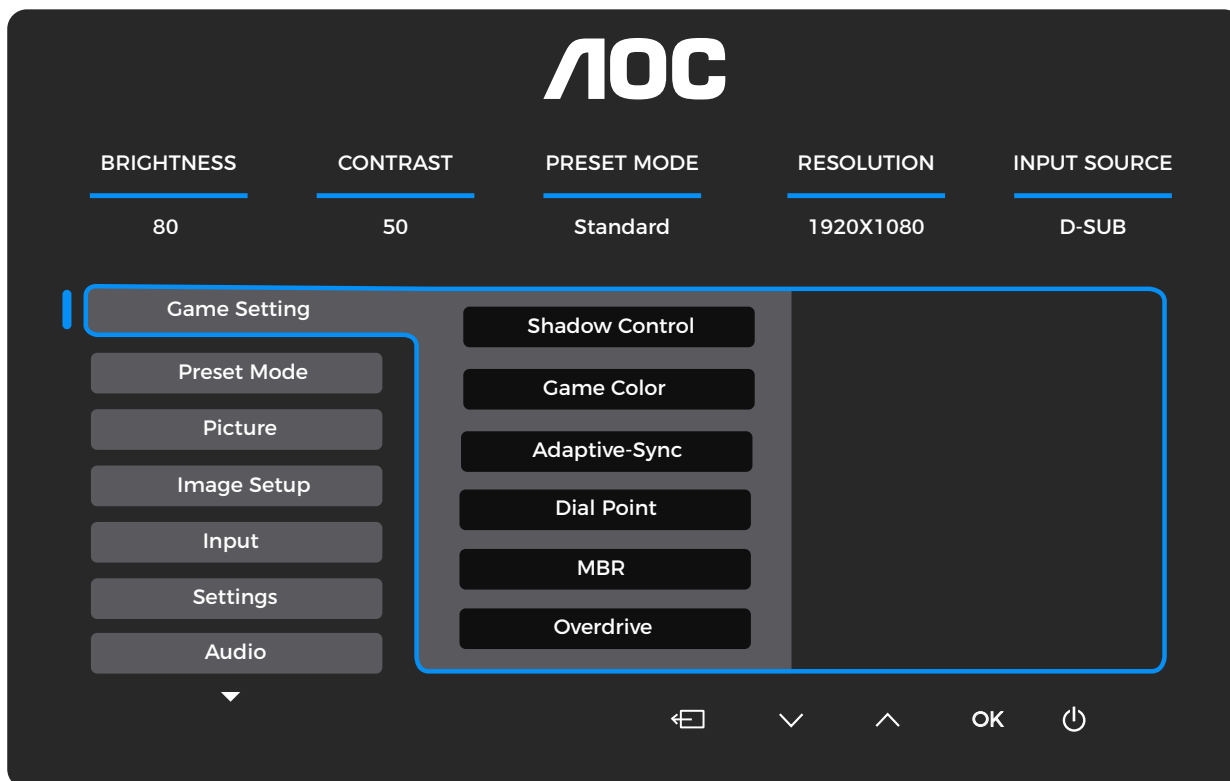


- 1). Apăsați  Butonul MENIU pentru a activa fereastra OSD.
- 2). Apăsați  sau  pentru a naviga prin funcții. Odată ce funcția dorită este evidențiată, apăsați  Butonul MENIU / OK pentru a o activa, apoi apăsați  sau  pentru a naviga prin funcțiile submeniuului. Odată ce funcția dorită din submeniu este evidențiată, apăsați  Butonul MENIU / OK pentru a o activa.
- 3). Apăsați  sau  pentru a modifica setările funcției selectate. Apăsați  /  pentru a ieși. Dacă doriți să ajustați orice altă funcție, repetați pașii 2-3.
- 4). Funcția Blocare OSD: Pentru a bloca OSD, apăsați și mențineți apăsat  Butonul MENIU în timp ce monitorul este oprit, apoi apăsați  butonul de alimentare pentru a porni monitorul. Pentru a debloca OSD, apăsați și mențineți apăsat  Butonul MENIU în timp ce monitorul este oprit, apoi apăsați  butonul de alimentare pentru a porni monitorul.

Note:

- 1). Dacă produsul are o singură intrare de semnal, opțiunea „Selectare intrare” nu poate fi modificată.
- 2). Dacă rezoluția semnalului de intrare este rezoluția nativă sau Adaptive-Sync, atunci opțiunea „Raport imagine” este inactivă.

Setări joc

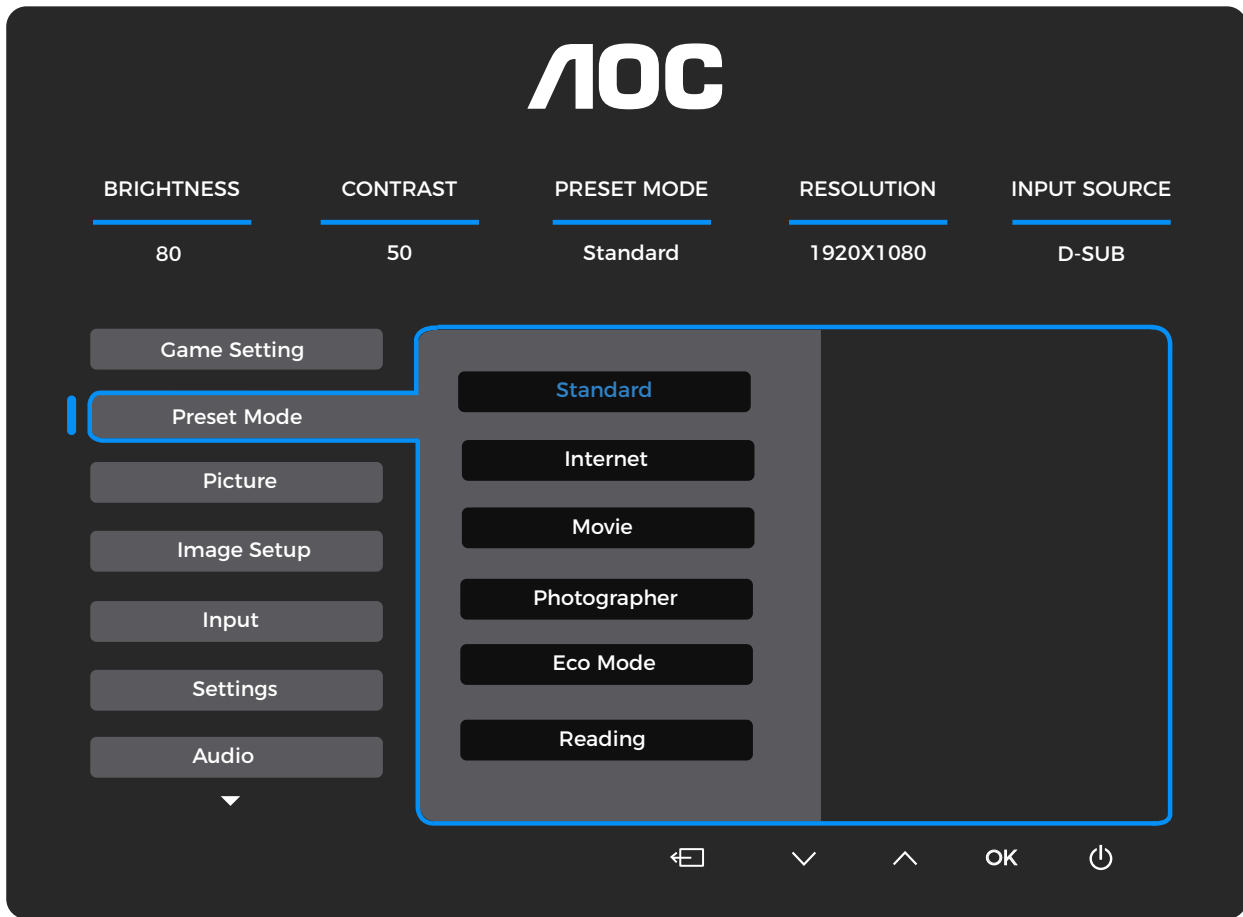


Control Umbre	0 ~ 20	Controlul umbrelor implicit este 0; utilizatorul poate ajusta valoarea de la 0 la 20 pentru a obține o imagine mai clară. Dacă imaginea este prea întunecată pentru a vedea clar detaliile, ajustați valoarea între 0 și 20 pentru o imagine clară.
Culoare Joc	0 ~ 20	Culoarea Jocului oferă un interval de 0-20 niveluri pentru reglarea saturației, pentru obținerea unei imagini îmbunătățite.
Adaptive-Sync	Dezactivat / Activat	Dezactivați sau activați funcția Adaptive-Sync. Avertisment rulare Adaptive-Sync: Când funcția Adaptive-Sync este activată, pot apărea clipiri în anumite medii de joc.
Punct de Țintire	Dezactivat / Activat / Dinamic	Funcția „Punct de Țintire” plasează un indicator de țintire în centrul ecranului pentru a asista utilizatorii în jocurile First Person Shooter (FPS), oferind țintire precisă și exactă.
MBR	0 ~ 20	MBR (Reducerea Estompării la Mișcare) oferă reglaje între 0-20 niveluri pentru reducerea estompării mișcării. Notă: 1. Funcția MBR poate fi reglată când Adaptive-Sync este dezactivat și rata de reîmprospătare este ≥80Hz. 2. Luminozitatea ecranului va scădea pe măsură ce valoarea de reglaj crește.
Overdrive	Dezactivat / Slab / Mediu / Puternic / Boost	Reglați timpul de răspuns. Notă: 1. Dacă utilizatorul setează OverDrive pe „Puternic”, imaginea afișată poate deveni neclară. Utilizatorii pot ajusta nivelul OverDrive sau îl pot dezactiva în funcție de preferințele lor. 2. Funcția „Boost” este opțională atunci când Adaptive-Sync este dezactivat și rata de reîmprospătare este ≥80Hz. 3. Luminozitatea ecranului va scădea atunci când funcția „Boost” este activată.

Notă:

Atunci când „Spațiu de culoare” din „Imagine” este setat pe sRGB, elementele „Control umbră”, „Culoare joc” și „MBR” nu pot fi ajustate. Funcția „Boost” din „Overdrive” nu este disponibilă.

Mod presetat



Standard	Îmbunătățește lizibilitatea pentru jocuri web și mobile adecvate.
Internet	Mod Internet
Film	Mod Film
Fotograf	Mod Fotograf
Mod Eco	Mod Eco
Citire	Mod Citire
Efect HDR - Imagine	Setați Efectul HDR conform cerințelor dumneavoastră de utilizare.
Efect HDR – Film	
Efect HDR – Joc	
Sport	Mod Sport.
FPS	Pentru jocurile FPS (First Person Shooter). Îmbunătățește nivelul de negru în tema întunecată.
RTS	Pentru jocurile RTS (Real Time Strategy). Îmbunătățește calitatea imaginii.
Cursă	Pentru jocurile de curse, oferă cel mai rapid timp de răspuns și o saturare ridicată a culorilor.
Resetați culoarea	Resetează culoarea la valoarea implicită.

Imagine



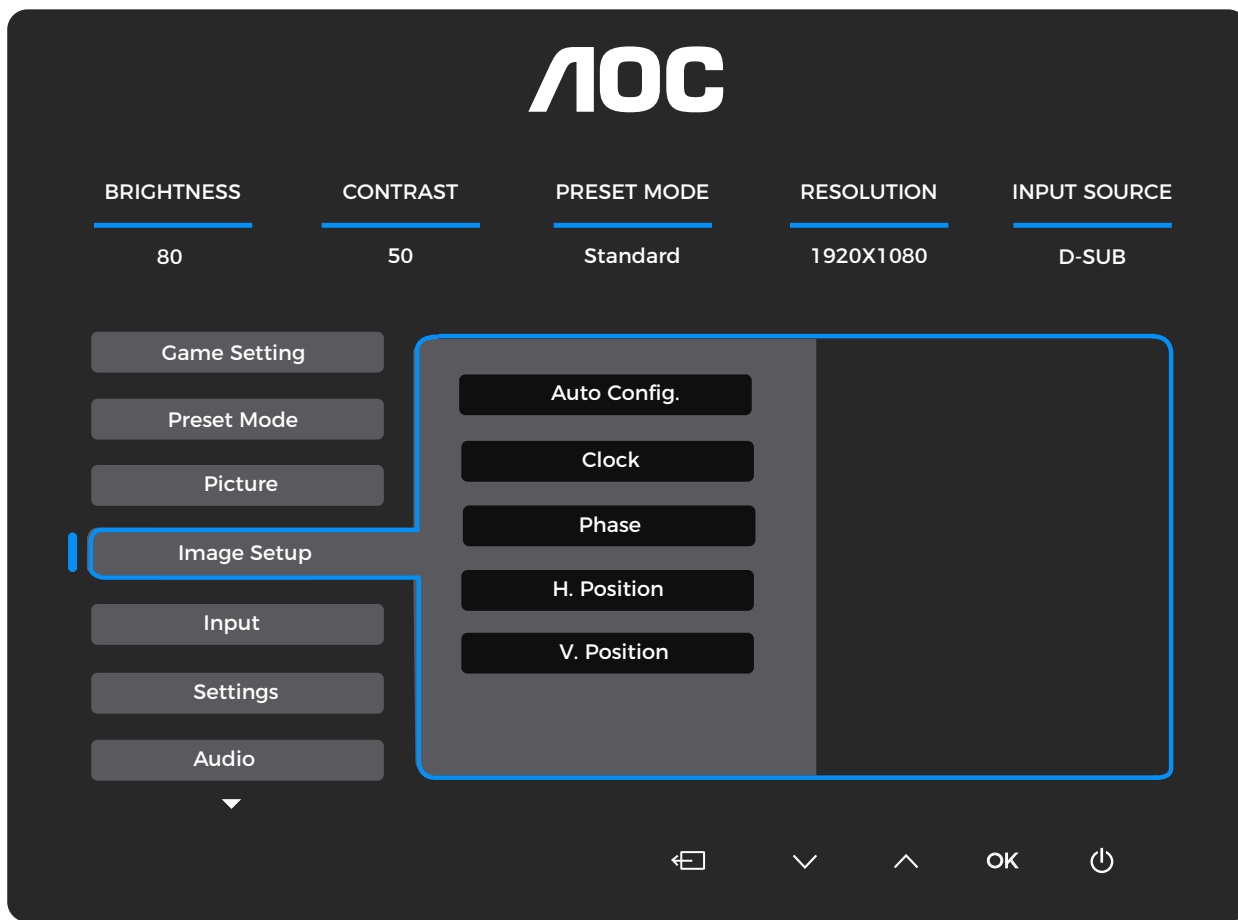
Luminozitate	0-100	Ajustarea iluminării din spate.
Contrast	0-100	Contrast din registrul digital.
Spațiu de culoare	Panoul nativ	Panou cu spațiu de culoare standard.
	sRGB	Spațiu de culoare sRGB.
Claritate	0-100	Ajustarea clarității.
Gamma	1.8/2.0/2.2/2.4/2.6	Ajustați Gamma.
Temperatură culoare	Nativ	Rechemare a temperaturii de culoare native din EEPROM.
	5000K	Rechemare a temperaturii de culoare 5000K din EEPROM.
	6500K	Rechemare a temperaturii de culoare 6500K din EEPROM.
	7500K	Reamintește temperatura de culoare 7500K din EEPROM.
	8200K	Reamintește temperatura de culoare 8200K din EEPROM.
	9300K	Reamintește temperatura de culoare 9300K din EEPROM.
	11500K	Reamintește temperatura de culoare 11500K din EEPROM.
	Definit de utilizator	Restabilește temperatura de culoare din EEPROM.
Roșu	0-100	Amplificarea roșie din registru digital.

Verde	0-100	Amplificarea verde din registru digital.
Albastru	0-100	Amplificarea albastră din registru digital.
DCR	Dezactivat	Dezactivați raportul de contrast dinamic.
	Pornit	Activați raportul de contrast dinamic.
Clear Vision	Oprit / Slab / Mediu / Puternic	Funcție de ascuțire aplicată pe întreg ecranul.
Raport imagine	Complet / Aspect	Selectați raportul imaginii pentru afișare.

Notă:

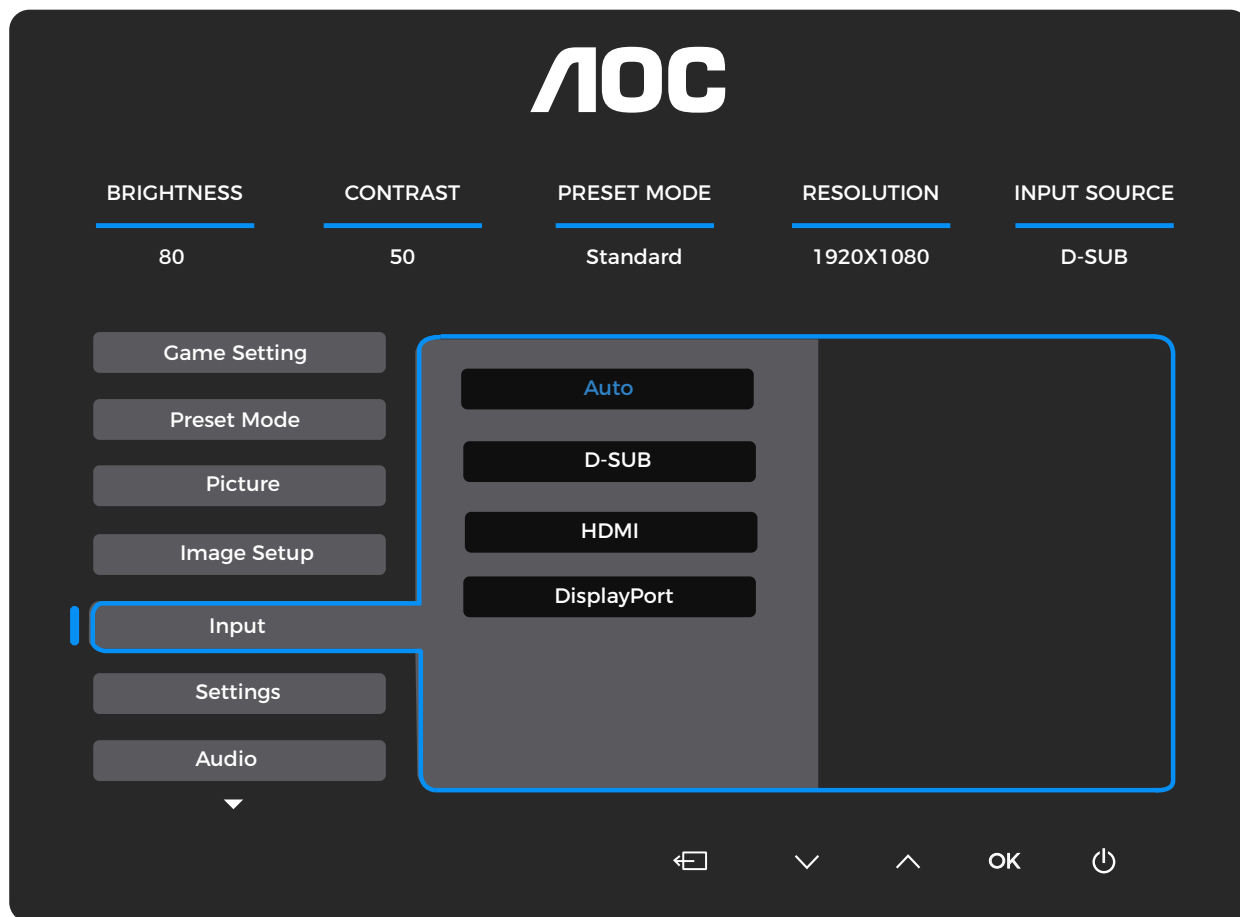
Când „Spațiul de culoare” din meniul „Imagine” este setat pe sRGB, elementele „Contrast”, „Gamma” și „Temperatura culorii” nu pot fi ajustate.

Configurarea imaginii



Configurare automată	Nu / Da	Configurarea automată a poziției orizontale/verticale, a focalizării și ceasului imaginii.
Ceas	0-100	Reglați ceasul imaginii pentru a reduce zgomotul liniilor verticale. Fiecare pas crește sau scade valoarea cu 1 sau 2.
Fază	0-100	Reglați Faza imaginii pentru a reduce zgomotul pe linia orizontală. Fiecare pas va crește sau scadea valoarea cu 1 sau 2.
Poziție orizontală	0-100	Reglați poziția orizontală a OSD-ului.
Poziție verticală	0-100	Reglați poziția verticală a OSD-ului.

Intrare



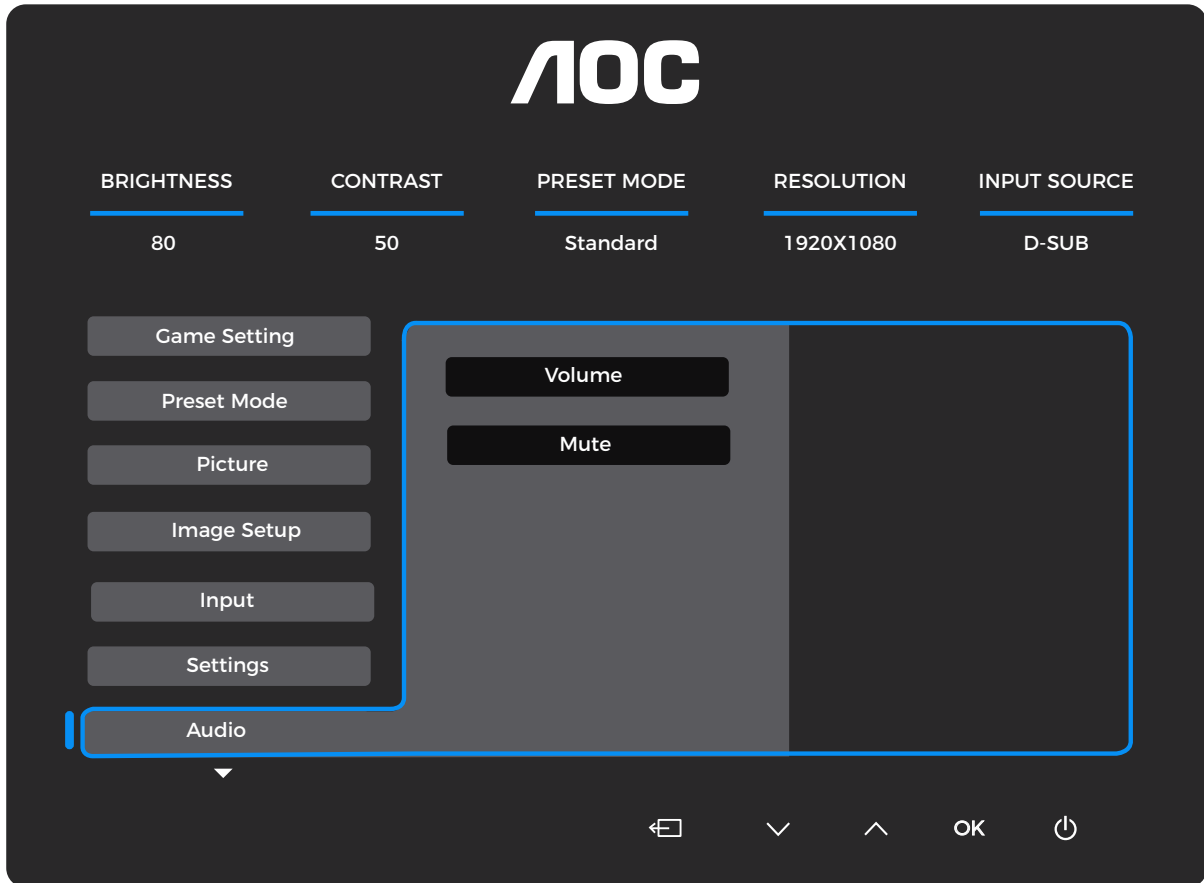
Auto	Selectați automat sursa semnalului de intrare.
D-SUB	Selectați sursa semnalului de intrare D-SUB.
HDMI	Selectați sursa semnalului de intrare HDMI.
DisplayPort	Selectați sursa semnalului de intrare DisplayPort.

Setări



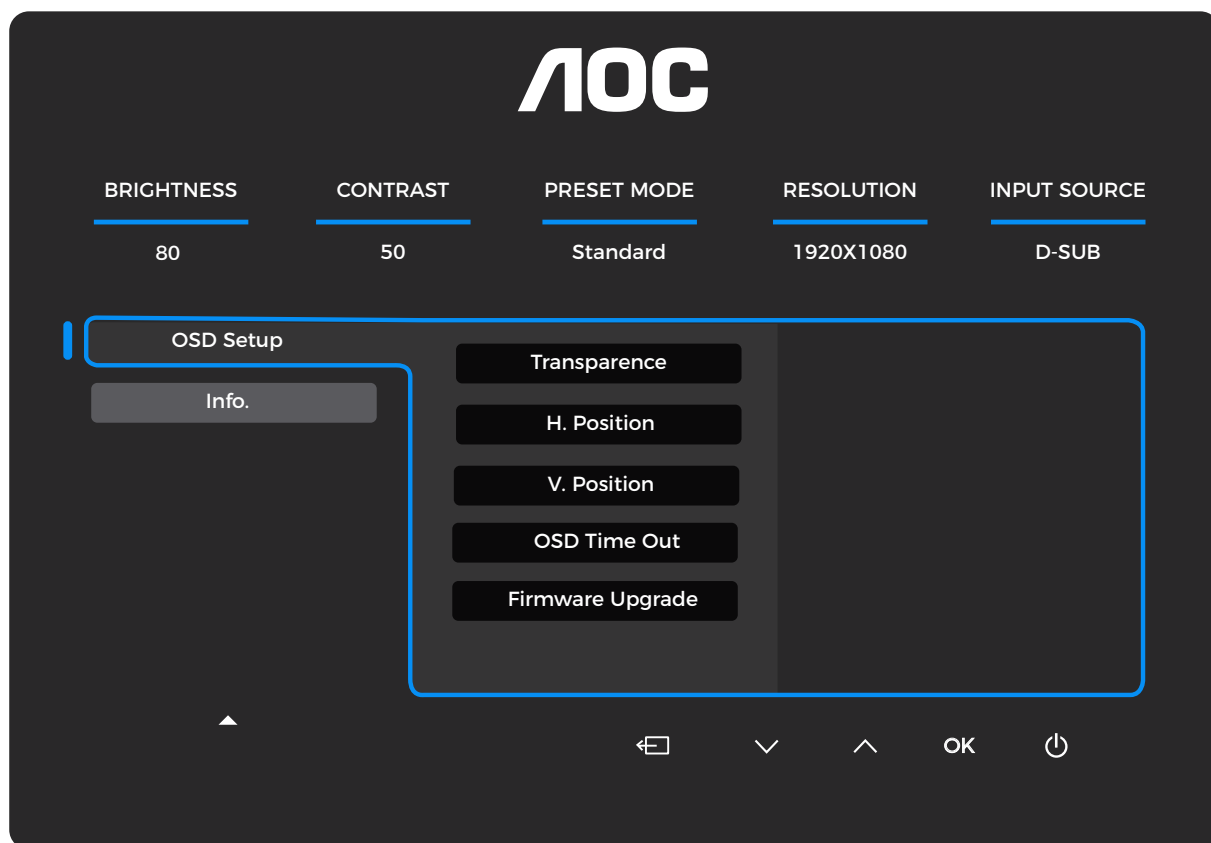
Limbă		Selectați limba interfeței OSD.
Memento pentru pauză	Dezactivat / Activat	Memento de pauză dacă utilizatorul lucrează continuu mai mult de o oră.
Temporizator oprire (ore)	0-24	Selectați timpul de oprire DC.
DDC/CI	Nu / Da	Activați/Dezactivați suportul DDC/CI.
Notificare pentru rezoluție	Dezactivat / Activat	Avertizare privind rezoluția optimă.
Reset	Nu / Da	Resetați meniul la setările implicite.

Audio



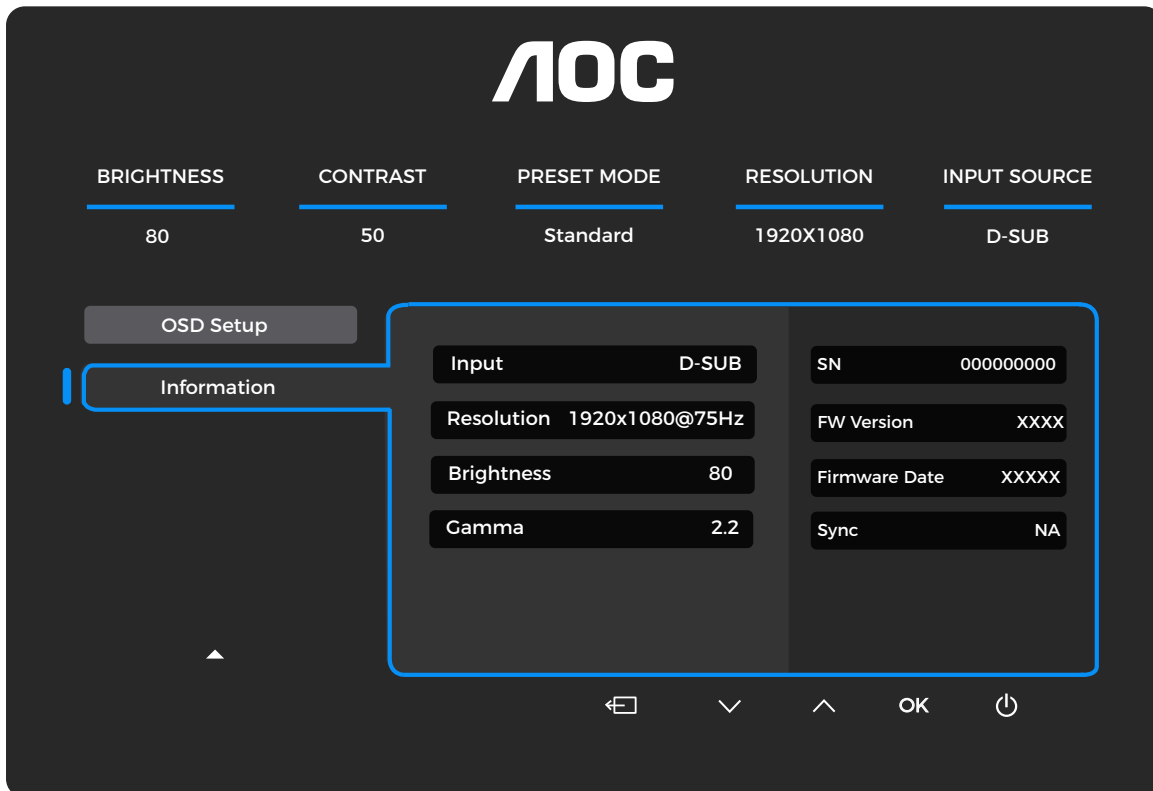
Volum	0-100	Reglare volum.
Dezactivare sunet	Dezactivat / Activat	Dezactivați volumul.

Configurare OSD



Transparență	0-100	Reglați transparența OSD.
Poziție orizontală	0-100	Reglați poziția orizontală a OSD-ului.
Poziție V.	0-100	Reglați poziția verticală a OSD-ului.
Timp expirare OSD	5-120	Reglați timpul de expirare al OSD.
Actualizare firmware	Nu / Da	Actualizați firmware-ul prin USB.

Informații



Indicator LED

Stare	Culoare LED
Mod alimentare completă	Alb
Mod activ-oprit	Portocaliu

Depanare

Probleme și întrebări	Soluții posibile
LED-ul de alimentare nu este aprins	Asigurați-vă că butonul de alimentare este pornit și că cablul de alimentare este conectat corect la o priză împământată și la monitor.
Nu apare nicio imagine pe ecran	<ul style="list-style-type: none"> • Este cablul de alimentare conectat corect? Verificați conexiunea cablului de alimentare și sursa de alimentare. • Este cablul video conectat corect? (Conectat prin cablul HDMI) Verificați conexiunea cablului HDMI. (Conectat prin cablul DisplayPort) Verificați conexiunea cablului DisplayPort. * Intrarea HDMI/DisplayPort nu este disponibilă la toate modelele. • Dacă alimentarea este pornită, reporniți calculatorul pentru a vizualiza ecranul inițial (ecranul de autentificare). Dacă apare ecranul inițial (ecranul de autentificare), porniți calculatorul în modul corespunzător (modul de siguranță pentru Windows 7/8/10) și modificați frecvența plăcii video. (Consultați «Setarea rezoluției optime») Dacă ecranul inițial (ecranul de autentificare) nu apare, contactați Centrul de service sau dealerul dumneavoastră. • Puteți vedea «Intrare neacceptată» pe ecran? Acest mesaj apare când semnalul de la placa video depășește rezoluția și frecvența maximă pe care monitorul o poate gestiona corect. Ajustați rezoluția și frecvența la valorile maxime pe care monitorul le poate gestiona corect. • Asigurați-vă că driverele monitorului AOC sunt instalate.
Imaginea este neclară și prezintă umbre fantomă.	Reglați controlul de contrast și luminozitate. Apăsăți tasta rapidă (AUTO) pentru ajustare automată. Asigurați-vă că nu utilizați un cablu de extensie sau un comutator. Recomandăm conectarea monitorului direct la conectorul de ieșire video al plăcii video din spate.
Imaginea tremură, pâlpâie sau apare un model ondulat.	Îndepărtați, pe cât posibil, dispozitivele electrice care pot cauza interferențe de la monitor. Utilizați cea mai mare rată de reîmprospătare posibilă a monitorului pentru rezoluția utilizată.
Monitorul este blocat în modul Activ Oprit.”	Comutatorul de alimentare al calculatorului trebuie să fie în poziția PORNIT. Placa video a calculatorului trebuie să fie introdusă ferm în slotul său. Asigurați-vă că cablul video al monitorului este conectat corect la calculator. Verificați cablul video al monitorului și asigurați-vă că niciun pin nu este îndoit. Asigurați-vă că calculatorul funcționează apăsând tasta CAPS LOCK de pe tastatură și observând LED-ul pentru CAPS LOCK. LED-ul ar trebui să se aprindă sau să se stingă după apăsarea tastei.
Lipsește una dintre culorile primare (ROȘU, VERDE sau ALBASTRU)	Inspectați cablul video al monitorului și asigurați-vă că niciun pin nu este deteriorat. Asigurați-vă că cablul video al monitorului este conectat corect la calculator.
Imaginea de pe ecran nu este centrată sau dimensionată corespunzător	Reglați poziția orizontală (H-Position) și verticală (V-Position) sau apăsați tasta rapidă (AUTO).
Imaginea prezintă defecte de culoare (alb nu apare ca alb)	Reglați culorile RGB sau selectați temperatura de culoare dorită.
Perturbări orizontale sau verticale pe ecran	Utilizați modul de oprire Windows 7/8/10/11 pentru a regla CLOCK și FOCUS. Apăsăți tasta rapidă (AUTO) pentru ajustare automată.
Reglementări și Service	Vă rugăm să consultați informațiile privind Reglementările și Service disponibile în manualul pe CD sau pe www.aoc.com (pentru a identifica modelul achiziționat în țara dvs. și a accesa informațiile privind Reglementările și Service în pagina de Suport).

Specificație

Specificație generală

Panou	Denumirea modelului	24E4U	
	Sistem de comandă	TFT Color LCD	
	Dimensiunea imaginii vizibile	60,5 cm diagonală	
	Pitch-ul pixelului	0,2745 mm (H) x 0,2745 mm (V)	
	Culoarea afișajului	16,7 milioane de culori	
Altele	Intervalul de scanare orizontală	30-85 kHz (VGA)	
		30-140 kHz (HDMI/DisplayPort)	
	Dimensiunea maximă a scanării orizontale	527,04 mm	
	Intervalul de scanare verticală	48-75 Hz (VGA)	
		48-120 Hz (HDMI/DisplayPort)	
	Dimensiunea maximă a scanării verticale	296,46 mm	
	Rezoluția presetată optimă	1920*1080@60Hz (HDMI/DP)	
		1920*1080@75Hz (VGA)	
	Rezoluție maximă	1920*1080@120Hz (HDMI/DP)	
		1920*1080@75Hz (VGA)	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
Sursă de alimentare	100-240V~, 50/60Hz, 1,5A		
Consum de energie	Tipic (luminozitate și contrast implicit)	14W	
	Maxim (luminozitate = 100, contrast = 100)	≤50W	
	Mod standby	≤0,3W	
Disipare termică	Funcționare normală	47,78 BTU/h (tipic)	
	Mod repaus (standby)	<1.02 BTU/oră	
	Mod oprit	<0 BTU/oră	
Caracteristici fizice	Tip conector	HDMI/D-SUB/DisplayPort/AUDIO IN/USB/leșire căști	
	Tip cablu semnal	Detasabil	
Mediu	Temperatură	Funcționare	0°C~40°C
		Neutilizare	-25°C~55°C
	Umiditate	Funcționare	10%~85% (fără condens)
		Neutilizare	5%~93% (fără condens)
	Altitudine	Funcționare	0 m~5000 m (0 ft~16404 ft)
		Neutilizare	0 m~12192 m (0 ft~40000 ft)

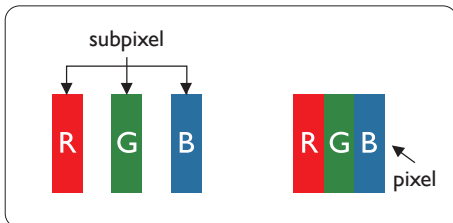


Politica AOC privind defectele pixelilor panourilor

AOC se angajează să ofere produse de cea mai înaltă calitate. Utilizăm unele dintre cele mai avansate procese de fabricație din domeniu și aplicăm un control riguros al calității. Cu toate acestea, defectele de pixeli sau sub-pixeli pe panourile monitorului pot fi uneori inevitabile.

Niciun producător nu poate garanta că toate panourile vor fi lipsite de defecte ale pixelilor, însă AOC garantează că orice monitor cu un număr inacceptabil de defecte va fi reparat sau înlocuit în perioada de garanție. Această informare explică diferitele tipuri de defecte ale pixelilor și definește nivelurile acceptabile pentru fiecare tip. Pentru a fi eligibil pentru reparație sau înlocuire în garanție, numărul defectelor de pixeli de pe un panou de monitor trebuie să depășească aceste niveluri acceptabile. De exemplu, nu pot exista mai mult de 0,0004% din sub-pixeli defectuoși pe un monitor.

În plus, AOC stabilește standarde de calitate și mai exigente pentru anumite tipuri sau combinații de defecte ale pixelilor, care sunt mai evidente decât altele. Această politică este valabilă la nivel mondial.



Pixeli și subpixeli

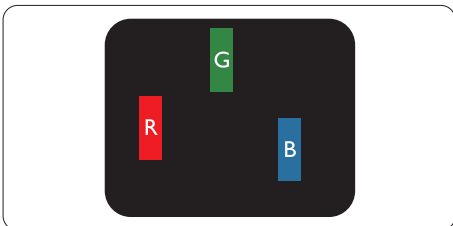
Un pixel, sau element al imaginii, este format din trei subpixeli în culorile primare roșu, verde și albastru. Mai mulți pixeli împreună formează o imagine. Atunci când toți subpixelii unui pixel sunt aprinși, cei trei subpixeli colorați apar împreună ca un singur pixel alb. Atunci când toți sunt întunecați, cei trei subpixeli colorați apar împreună ca un singur pixel negru. Alte combinații de subpixeli aprinși și întunecați apar ca pixeli individuali de alte culori.

Tipuri de defecte ale pixelilor

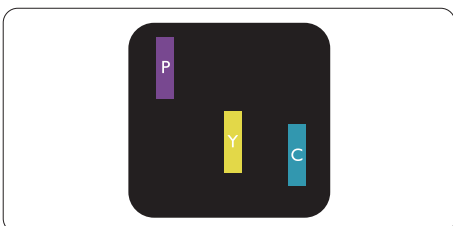
Defectele pixelilor și ale subpixelilor apar pe ecran în moduri diferite. Există două categorii de defecte ale pixelilor și mai multe tipuri de defecte ale subpixelilor în cadrul fiecărei categorii.

Defecte cu punct luminos

Defectele cu punct luminos apar sub formă de pixeli sau subpixeli care sunt întotdeauna aprinși sau 'porniți'. Astfel, un punct luminos este un subpixel care se evidențiază pe ecran atunci când monitorul afișează un model întunecat. Acestea sunt tipurile de defecte cu punct luminos.



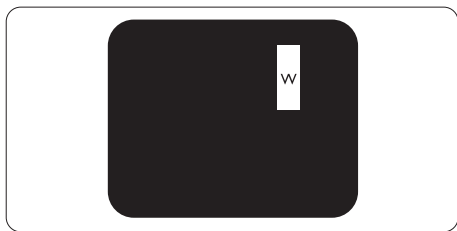
Un subpixel aprins roșu, verde sau albastru.



Doi subpixeli aprinși adiacenți:

- Roșu + Albastru = Violet
- Roșu + Verde = Galben

- Verde + Albastru = Cyan (Albastru deschis)



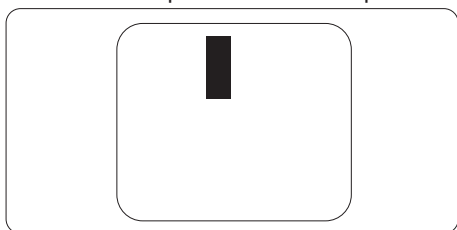
Trei subpixeli aprinși adiacenți (un pixel alb).

Notă

Un punct luminos roșu sau albastru trebuie să fie mai strălucitor cu peste 50% față de punctele învecinate, în timp ce un punct luminos verde trebuie să fie cu 30% mai strălucitor față de punctele învecinate.

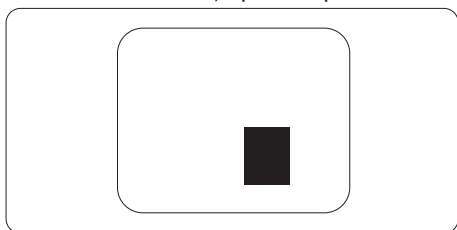
Defecte puncte negre

Defectele punctelor negre apar ca pixeli sau subpixeli care sunt întotdeauna întunecați sau „opriți”. Adică, un punct întunecat este un subpixel care iese în evidență pe ecran atunci când monitorul afișează un model luminos. Acestea sunt tipurile de defecte puncte negre.



Proximitatea defectelor pixelilor

Deoarece defectele de pixeli și subpixeli de același tip, aflate în apropiere, pot fi mai vizibile, AOC specifică, de asemenea, toleranțe pentru proximitatea defectelor pixelilor.



Toleranțe pentru defectele pixelilor

Pentru a beneficia de reparație sau înlocuire în perioada de garanție din cauza defectelor pixelilor, un panou al monitorului AOC trebuie să aibă defecte de pixeli sau subpixeli care depășesc toleranțele specificate în manualul online.

DEFECTE CU PUNCTE LUMINOASE	NIVEL ACCEPTABIL
1 subpixel aprins	2
2 subpixeli aprinși adiacenți	1
3 subpixeli aprinși adiacenți (un pixel alb)	0
Distanța dintre două defecte cu puncte luminoase*	≥ 15 mm
Numărul total al defectelor cu puncte luminoase de toate tipurile	2
DEFECTE CU PUNCTE ÎNTUNECATE	NIVEL ACCEPTABIL
1 subpixel întunecat	5 sau mai puține
2 subpixeli întunecați adiacenți	2 sau mai puține
3 subpixeli întunecați adiacenți	≤ 1
Distanța dintre două defecte punct negre*	≥ 15 mm
Numărul total al defectelor puncte negre de toate tipurile	5 sau mai puține
TOTAL DEFECTE PUNCTE	NIVEL ACCEPTABIL
Numărul total al defectelor puncte luminoase sau negre de toate tipurile	5 sau mai puțin

Notă

*: 1 sau 2 defecte adiacente de subpixeli = 1 defect de punct.

Moduri presetate de afișare

STANDARD	REZOLUȚIE ($\pm 1\text{Hz}$)	FRECVENTĂ ORIZONTALĂ (KHz)	FRECVENTĂ VERTICALĂ (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.500	75.000
MODURI MAC VGA	640x480@67Hz	35.000	66.667
MOD IBM	720x400@70Hz	31.469	70.087
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75.000
MOD MAC SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.500
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.020
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
WSXG	1280x720@60Hz	44.772	59.855
	1280x960@60Hz	60.000	60.000
WXGA+	1440x900@60Hz	55.935	59.876
WSXGA+	1680x1050@60Hz	64.674	59.883
FHD	1920x1080@60Hz	67.500	60.000
	1920x1080@75Hz	83.894	74.973
	1920x1080@100Hz	110.000	100.000
	1920x1080@120Hz	135.000	120.000

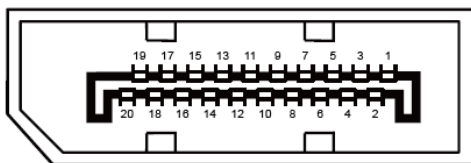
Notă: Conform standardului VESA, poate exista o anumită eroare ($\pm 1\text{Hz}$) la calcularea ratei de reîmprospătare (frecvența câmpului) pentru diferite sisteme de operare și plăci grafice. Pentru a îmbunătăți compatibilitatea, rata nominală de reîmprospătare a acestui produs a fost rotunjită. Vă rugăm să consultați produsul efectiv.

Alocarea pinilor



Cablu de semnal color cu 19 pini

Număr pin	Denumire semnal	Număr pin	Denumire semnal	Număr pin	Denumire semnal
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	Masă DDC/CEC
2.	Ecranare TMDS Data 2	10.	TMDS Clock +	18.	+5V Alimentare
3.	TMDS Data 2-	11.	Ecranare TMDS Clock	19.	Detectare conectare la cald
4.	TMDS Data 1+	12.	TMDS Clock-		
5.	Ecranare TMDS Data 1	13.	CEC		
6.	TMDS Data 1-	14.	Rezervat (N.C. pe dispozitiv)		
7.	Date TMDS 0+	15.	SCL		
8.	Ecran protecție date TMDS 0	16.	SDA		



Cablu de semnal color cu 20 de pini

Număr pin	Denumire semnal	Număr pin	Denumire semnal
1	Pistă ML 3 (n)	11	MASĂ
2	MASĂ	12	Pistă ML 0 (p)
3	Pistă ML 3 (p)	13	CONFIG1
4	Pistă ML 2 (n)	14	CONFIG2
5	MASĂ	15	Canal AUX (p)
6	Pistă ML 2 (p)	16	MASĂ
7	Pistă ML 1 (n)	17	Canal AUX (n)
8	MASĂ	18	Detectare conectare la cald
9	Pistă ML 1 (p)	19	Întoarcere DP_PWR
10	Pistă ML 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Funcția Plug & Play DDC2B

Acest monitor este echipat cu capabilități VESA DDC2B conform STANDARDULUI VESA DDC. Acesta permite monitorului să informeze sistemul gazdă despre identitatea sa și, în funcție de nivelul DDC utilizat, să comunice informații suplimentare referitoare la capabilitățile afișajului.

DDC2B este un canal bidirecțional de date bazat pe protocolul I2C. Sistemul gazdă poate solicita informații EDID prin intermediul canalului DDC2B.

HDMI[®]
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE