

# NAVODILA ZA UPORABO



## 24E4U MONITOR

AOC.COM

©2025 AOC. All rights reserved

Version: A01

**AOC**

Varnost.....	1
Nacionalne konvencije.....	1
Napajanje .....	2
Namestitev .....	3
Čiščenje .....	4
Drugo .....	5
Namestitev.....	6
Vsebina v paketu.....	6
Namestitev stojala in podstavka.....	7
Prilagajanje kota gledanja .....	8
Povezovanje monitorja .....	9
Stenska montaža .....	10
Funkcija Adaptive-Sync.....	11
Nastavljanje .....	12
Hitre tipke .....	12
Nastavitve OSD .....	13
Nastavitve igre.....	14
Prednastavljeni način.....	15
Slika.....	16
Nastavitve slike.....	18
Vhod.....	19
Nastavitve.....	20
Izklop / Vkllop.....	20
Avdio.....	21
Nastavitve OSD.....	22
Informacije.....	23
LED-indikator .....	24
Odpravljanje težav .....	25
Specifikacija .....	26
Splošna specifikacija .....	26
AOCova politika o napakah slikovnih pik pri monitorjih z ravnim zaslonom.....	27
Prednastavljeni načini prikaza .....	30
Priključki pinov .....	31
Plug and Play.....	32

# Varnost

## Nacionalne konvencije

Naslednji pododdelki opisujejo nacionalne konvencije, uporabljene v tem dokumentu.

### Beleške, previdnosti in opozorila

V tem vodiču so odseki besedila lahko opremljeni z ikono in tiskani krepko ali poševno. Ti odseki so beleške, previdnosti in opozorila, ki se uporabljajo na naslednji način:



**BELEŽKA:** BELEŽKA označuje pomembne informacije, ki vam pomagajo bolje izkoristiti vaš računalniški sistem.





**PREVIDNOST:** PREVIDNOST opozarja na možnost poškodbe strojne opreme ali izgube podatkov ter navaja, kako se težavi izogniti.





**OPOZORILO:** OPOZORILO opozarja na možnost telesnih poškodb in navaja, kako se nevarnosti izogniti. Nekatera opozorila so lahko prikazana v drugačni obliki in brez spremljajoče ikone. V takih primerih je oblika opozorila določena z regulatornimi zahtevami.


## Napajanje


 Monitor naj bo priključen in obratoval le na vrsto napajanja, navedeno na etiketi. Če niste prepričani glede vrste napajanja na vašem območju, se posvetujte s prodajalcem ali lokalnim dobaviteljem električne energije.

 Monitor je opremljen z učinkovitim trikrakim ozemljenim vtikačem, vtikačem s tretjim (ozemljitvenim) zatičem. Ta vtikač se lahko vstavi samo v ozemljeno električno vtičnico kot varnostna funkcija. Če vaša vtičnica ne omogoča priključitve trikrakega vtikača, naj električar namesti ustrezno vtičnico ali uporabite adapter za varno ozemljitev naprave. Ne onemogočajte varnostne funkcije ozemljenega vtikača.

 Pred nevihto z električno nevihto ali ob dolgotrajni neuporabi naprave jo izključite iz električnega omrežja. S tem boste zaščitili monitor pred poškodbami zaradi električnih sunkov.

 Ne preobremenjujte podaljškov in razdelilnikov električne energije. Preobremenitev lahko povzroči požar ali električni udar.

 Za zagotovitev zadovoljivega delovanja uporabljajte monitor samo z računalniki, ki so navedeni na seznamu UL in imajo ustrezno konfigurirane vtičnice, označene za napetosti med 100–240 V AC, najmanj 5 A.

 Stenska vtičnica mora biti nameščena v bližini opreme in mora biti lahko dostopna.

# Namestitev

**!** Ne postavljajte monitorja na nestabilne vozičke, stojala, trinožnike, nosilce ali mize. Če monitor pade, lahko poškoduje osebo in povzroči resno škodo na izdelku. Uporabljajte izključno voziček, stojalo, trinožnik, nosilec ali mizo, ki jo priporoča proizvajalec ali se prodaja skupaj s tem izdelkom. Pri namestitvi izdelka sledite navodilom proizvajalca in uporabite montažne dodatke, ki jih priporoča proizvajalec. Kombinacijo izdelka in vozička vedno premikajte previdno.

**!** Nikoli ne potiskajte nobenih predmetov v režo na ohišju monitorja. To lahko poškoduje elektronske dele ter povzroči požar ali električni udar. Nikoli ne polivajte monitorja s tekočinami.

**!** Ne postavljajte sprednjega dela izdelka neposredno na tla.

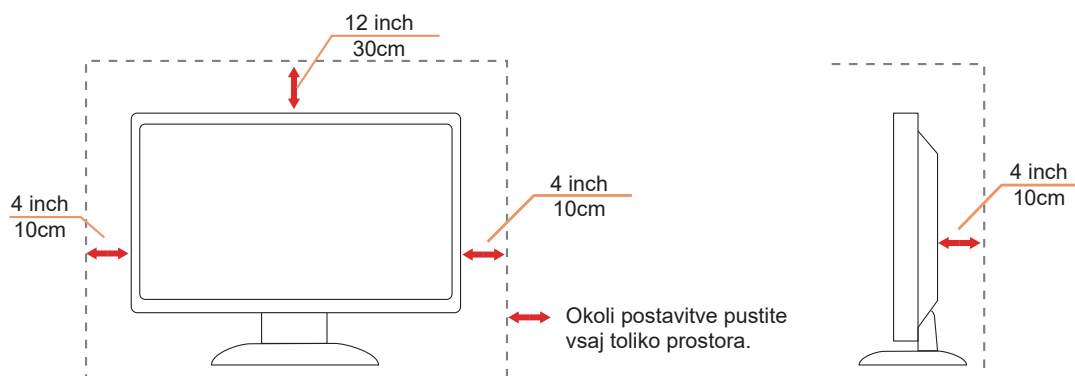
**!** Če monitor namestite na steno ali polico, uporabite montažni komplet, odobren s strani proizvajalca, ter natančno upoštevajte navodila kompleta.

**!** Okoli monitorja pustite ustrezen prostor, kot je prikazano spodaj. V nasprotnem primeru lahko nezadostna prezračitev povzroči pregrevanje, kar lahko pripelje do požara ali poškodbe monitorja.

**!** Da preprečite morebitne poškodbe, kot je luščenje panela z roba zaslona, zagotovite, da monitor ni nagnjen navzdol za več kot -5 stopinj. Če je presežen največji kot nagiba navzdol -5 stopinj, škoda na monitorju ne bo krita v okviru garancije.

Spodaj so prikazana priporočena območja za zračenje okoli monitorja, kadar je monitor nameščen na steno ali na stojalo:

## Nameščeno s stojalom



# Čiščenje

⚠ Ohišje redno čistite z vodo navlaženo, mehko krpo.

⚠ Med čiščenjem uporabite mehko bombažno ali mikrovlakneno krpo. Krpa naj bo navlažena in skoraj suha, preprečite, da bi tekočina vdrla v ohišje.





⚠ Pred čiščenjem izdelka odklopite napajalni kabel.


## Drugo


 Če izdelek oddaja nenavaden vonj, zvok ali dim, TAKOJ izključite napajalni vtičnik in se obrnite na servisni center.


 Poskrbite, da odprtine za prezračevanje niso blokirane z mizo ali zaveso.

 Med delovanjem ne izpostavljajte LCD-monitorja močnim vibracijam ali trdim sunkom.

 Med delovanjem ali transportom ne udarjajte ali spuščajte monitorja.


 Napajalni kabli morajo biti varnostno odobreni. Za Nemčijo mora biti H03VV-F, 3G, 0,75 mm<sup>2</sup> ali boljši. Za druge države je potrebno uporabiti ustrezne vrste v skladu z zahtevami.

 Prekomeren zvočni tlak iz slušalk in naglavnih slušalk lahko povzroči izgubo sluha. Nastavitev izenačevalnika na največjo vrednost poveča izhodno napetost slušalk in s tem raven zvočnega tlaka.

 Nizka modra svetloba: zaslon uporablja panel z nizko modro svetlobo. Izdelek izpolnjuje zahteve certifikata TÜV Rheinland Low Blue Light Hardware Solution ob tovarniški ponastavitvi oziroma privzetih nastavitvah.

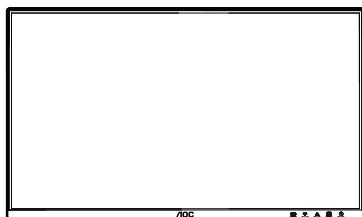
### Zdravje:

- Monitor mora biti oddaljen 50 do 70 cm (20 do 28 palcev) od oči.
- Daljši pogled na zaslon povzroča utrujenost oči in lahko poslabša vid. Po eni uri uporabe naprave si vzemite odmor za oči v trajanju 5 do 10 minut.
- Zmanjšajte obremenitev oči s fokusiranjem na oddaljene predmete.
- Pogosto mežikanje in vaje za oči pomagajo preprečiti izsušitev oči.

 Tehnologija brez utripanja ohranja stabilno osvetlitev z uporabo DC zatemnilnika, ki odpravi glavni vzrok utripanja zaslona in s tem zmanjša obremenitev oči.

# Namestitev

## Vsebina v paketu



Monitor



Quick Start Guide



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable



HDMI Cable



DisplayPort  
Cable



D-SUB Cable



USB Cable



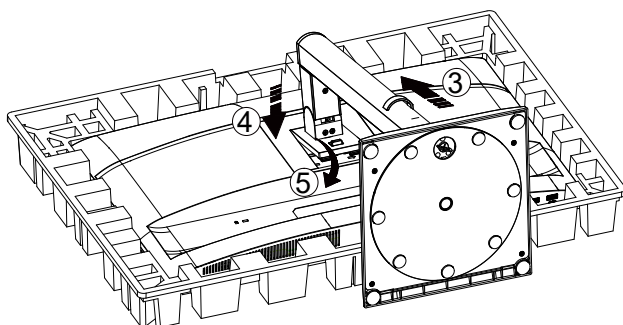
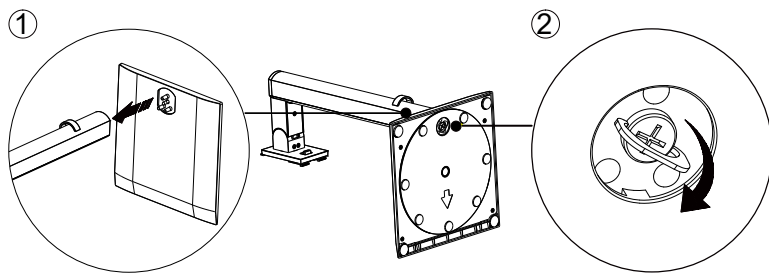
Audio Cable

\* Za vse države in regije niso zagotovljeni vsi signalni kabli. Za potrditev se obrnite na lokalnega prodajalca ali podružnico AOC.

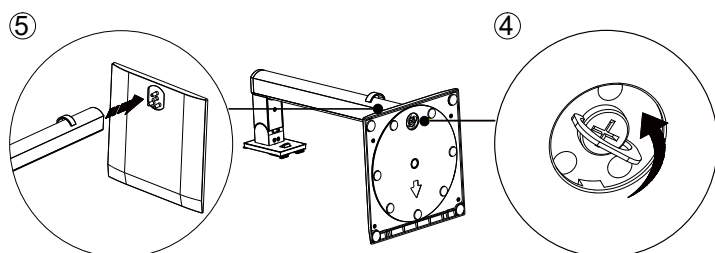
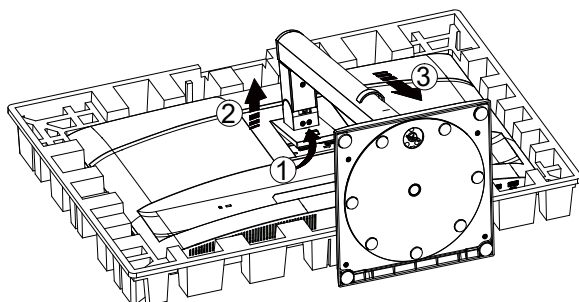
# Namestitev stojala in podstavka

Prosimo, sledite spodnjim korakom za namestitev ali odstranitev podstavka.

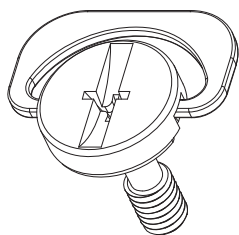
## Namestitev:



## Odstranitev:



Specifikacija vijaka za podstavek: M6\*17 mm (učinkovita nit 5,5 mm)



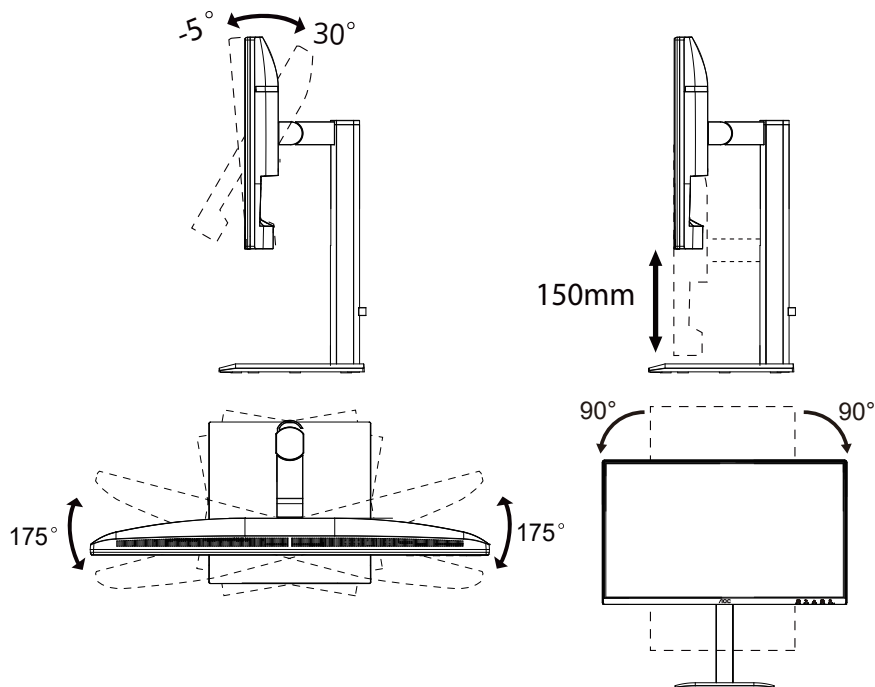
 **OPOMBA:** Oblikovanje zaslona se lahko razlikuje od prikazanega.

## Prilagajanje kota gledanja

Za najboljšo uporabniško izkušnjo naj uporabnik zagotovi, da lahko vidi celoten obraz na zaslonu, nato pa prilagodi kot monitorja glede na osebne preference.

Držite stojalo, da monitor med nastavljanjem kota ne prevrnete.

Monitor je mogoče prilagoditi na naslednji način:



### **OPOMBA:**

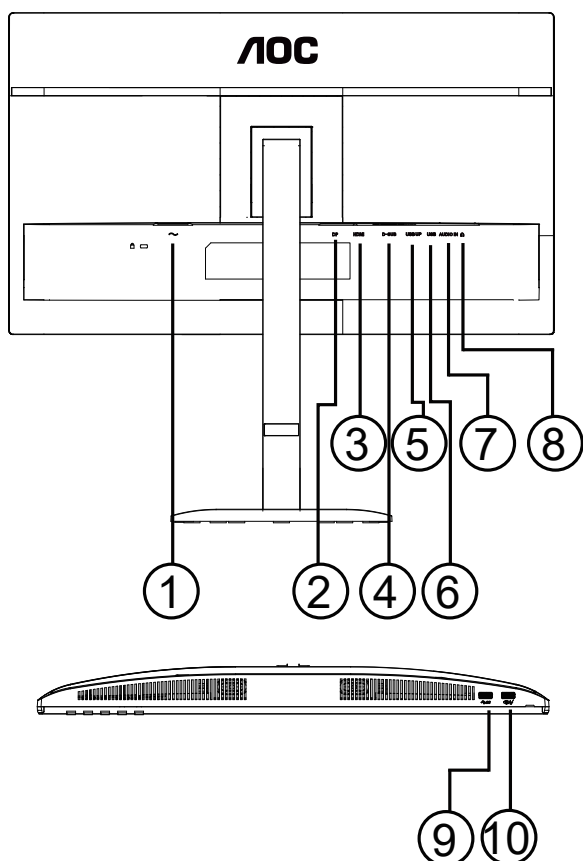
Med nastavljanjem kota se ne dotikajte LCD zaslona. Dotikanje LCD zaslona lahko povzroči poškodbe.

### **OPOZORILO**

- Da bi preprečili morebitno poškodbo zaslona, kot je luščenje panela, zagotovite, da se monitor ne nagiba navzdol za več kot  $-5$  stopinj.
- Med nastavljanjem kota monitorja na zaslon ne pritiskajte. Primite izključno za rob zaslona.

# Povezovanje monitorja

Priključki kablov na zadnji strani monitorja in računalnika:



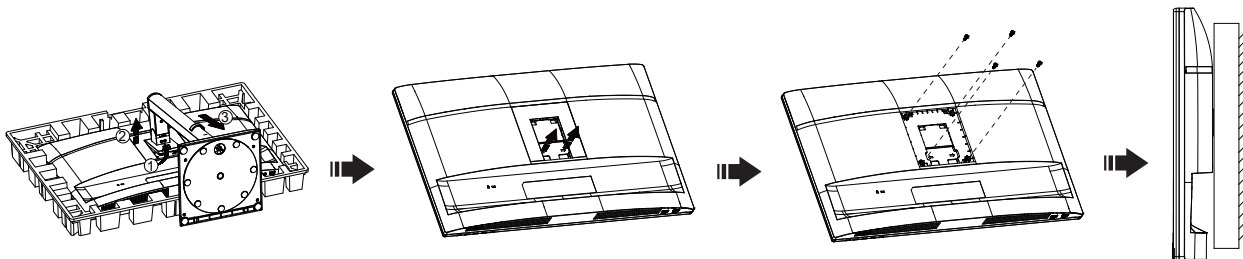
1. Napajanje
2. DisplayPort
3. HDMI
4. D-SUB
5. USB Upstream
6. USB3.2 Gen1 downstream x2
7. AUDIO IN
8. Slušalke
9. USB3.2 Gen1 downstream
10. USB3.2 Gen1 downstream s polnjenjem

## Povežite z računalnikom

1. Napajalni kabel trdno priključite na zadnjo stran zaslona.
  2. Izklopite računalnik in izvlecite njegov napajalni kabel.
  3. Kabel za zaslonski signal priključite na video priključek na zadnji strani vašega računalnika.
  4. Napajalni kabel računalnika in zaslona priključite v bližnjo električno vtičnico.
  5. Vključite računalnik in zaslon.
- Če monitor prikazuje sliko, je namestitve zaključena. Če slika ni prikazana, prosimo, glejte Odpravljanje težav.
- Za zaščito opreme vedno izklopite računalnik in LCD monitor pred priključitvijo.

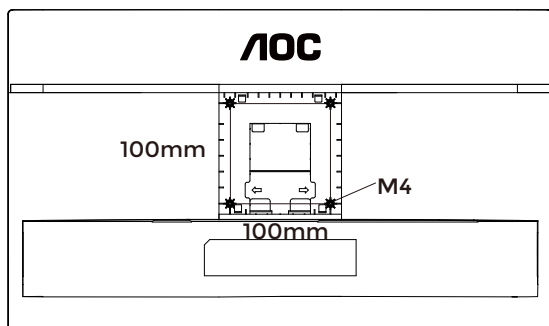
# Stenska montaža

Priprava na namestitev opsijskega stenskega nosilca.

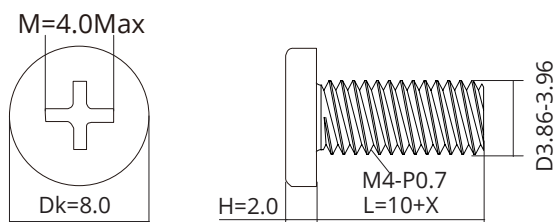



Ta monitor je mogoče pritrčiti na stenski nosilec, ki ga kupite posebej. Pred izvajanjem tega postopka izklopite napajanje. Upoštevajte naslednje korake:

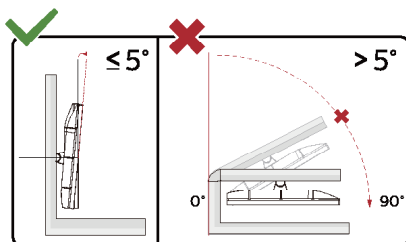
1. Odstranite podstavek.
2. Sledite navodilom proizvajalca za sestavo stenskega nosilca.
3. Namestite stenski nosilec na zadnji del monitorja. Poravnajte luknje nosilca z luknjami na zadnji strani monitorja.
4. Vstavite 4 vijake v luknje in jih pritrdite.
5. Ponovno priključite kable. Za navodila o pritrditvi na steno glejte uporabniški priročnik, priložen opsijskemu stenskemu nosilcu.



Specifikacija vijakov za stenski nosilec: M4\*(10+X) mm, (X = debelina stenskega nosilnega nosilca)



 **OPOMBA:** Vijačne luknje za VESA nosilec niso na voljo za vse modele, zato se posvetujte s prodajalcem ali uradnim oddelkom AOC. Za namestitev na steno se vedno obrnite na proizvajalca.



\* Oblikovanje zaslona se lahko razlikuje od prikazanega.

 **OPOZORILO:**

1. Da bi preprečili morebitno poškodbo zaslona, kot je luščenje panela, zagotovite, da se monitor ne nagiba navzdol za več kot -5 stopinj.
2. Med nastavljanjem kota monitorja na zaslon ne pritiskajte. Primite izključno za rob zaslona.

# Funkcija Adaptive-Sync

1. Funkcija Adaptive-Sync deluje z DisplayPort in HDMI vmesnikoma.
2. Združljive grafične kartice: Priporočeni seznam je naveden spodaj; za več informacij obiščite [www.AMD.com](http://www.AMD.com)

## Grafične kartice

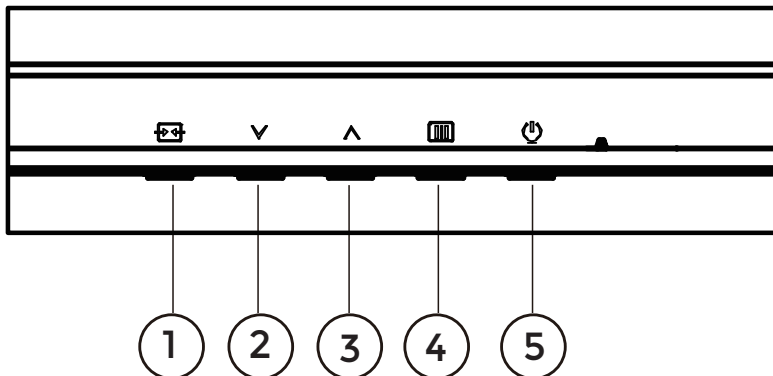
- Serija Radeon™ RX Vega
- Serija Radeon™ RX 500
- Serija Radeon™ RX 400
- Serija Radeon™ R9/R7 300 (razen modelov R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Serija Radeon™ R9 Nano
- Serija Radeon™ R9 Fury
- Serija Radeon™ R9/R7 200 (razen modelov R9 270/X, R9 280/X)

## Procesorji

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

# Nastavljanje

## Hitre tipke



1	Vir/Izhod
2	Prednastavljeni način/∨
3	Svetlost/∧
4	Meni/Vnesi
5	Napajanje

### Meni/Vnesi

Pritisnite za prikaz OSD ali potrditev izbire.

### Napajanje

Pritisnite gumb za vklop, da vklopite monitor.

### Prednastavljeni način/∨

Ko OSD ni prikazan, pritisnite "∨" gumb za odprtje funkcije Prednastavljeni način, nato pritisnite "∨" ali "∧" gumb za izbiro Prednastavljenega načina.

### Svetlost/∧

Ko OSD ni prikazan, pritisnite "∧" gumb za odprtje funkcije Svetlost, nato pritisnite "∨" ali "∧" gumb za prilagoditev svetlosti.

### Vir/Izhod
















Ko je OSD zaprt, bo pritisk na gumb Vir/Izhod funkcija hitrega izbora vira.

Ko je OSD meni aktiven, ta gumb deluje kot gumb za izhod (izhod iz OSD menija).

# Nastavitve OSD

Osnovna in enostavna navodila za upravljalne gumbе.

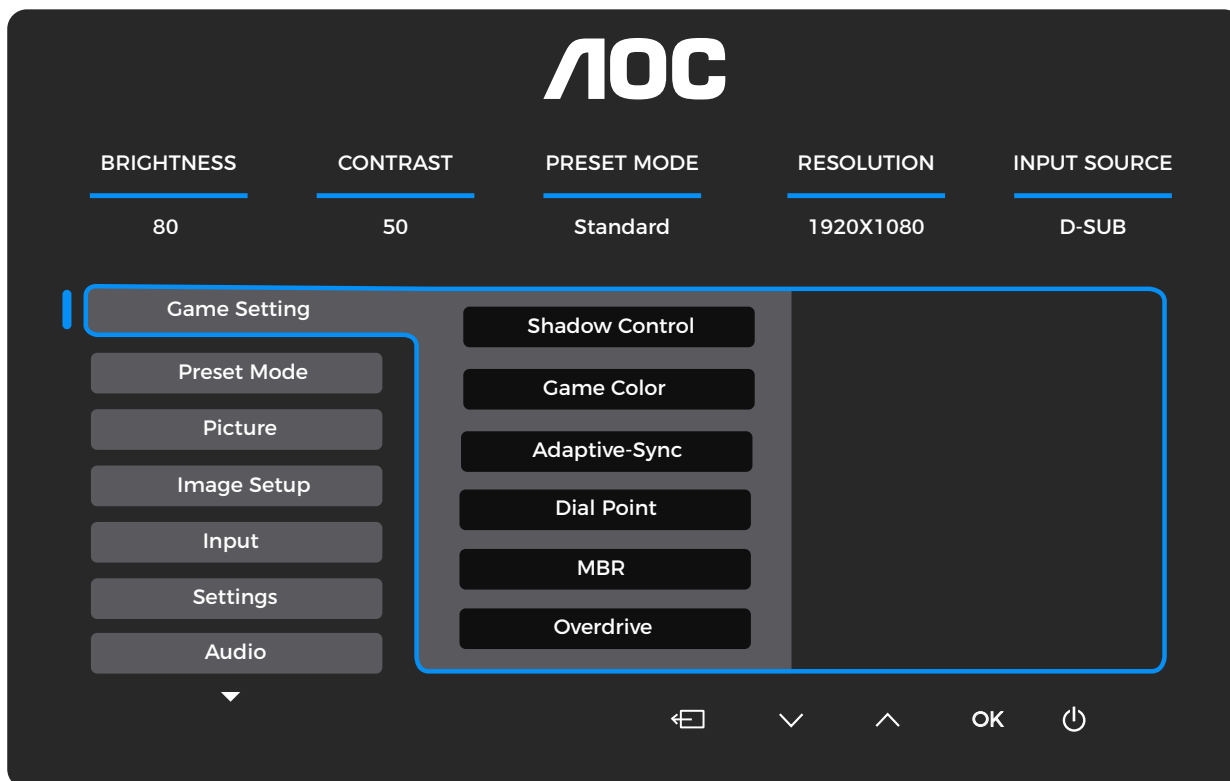


- 1). Pritisnite  gumb MENU za aktivacijo OSD okna.
- 2). Pritisnite  ali  za premikanje po funkcijah. Ko je zelena funkcija označena, pritisnite  gumb MENU / OK za aktivacijo, pritisnite  ali  za navigacijo po podmenijih. Ko je zelena funkcija podmenija označena, pritisnite  gumb MENU / OK za njeno aktivacijo.
- 3). Pritisnite  ali  za spremembo nastavitve izbrane funkcije. Pritisnite  /  za izhod. Če želite prilagoditi katero drugo funkcijo, ponovite koraka 2 in 3.
- 4). Funkcija zaklepa OSD: Za zaklep OSD pritisnite in držite  gumb MENU, ko je monitor izklopljen, nato pritisnite  gumb za vklop, da monitor vklopite. Za odklep OSD - pritisnite in držite  gumb MENU, ko je monitor izklopljen, nato pritisnite  gumb za vklop, da monitor vklopite.

## Opombe:

- 1). Če ima izdelek samo en vhodni signal, element 'Izbira vhoda' ni mogoče nastaviti.
- 2). Če je ločljivost vhodnega signala izvorna ločljivost ali Adaptive-Sync, je element 'Razmerje slike' neveljaven.

## Nastavitve igre

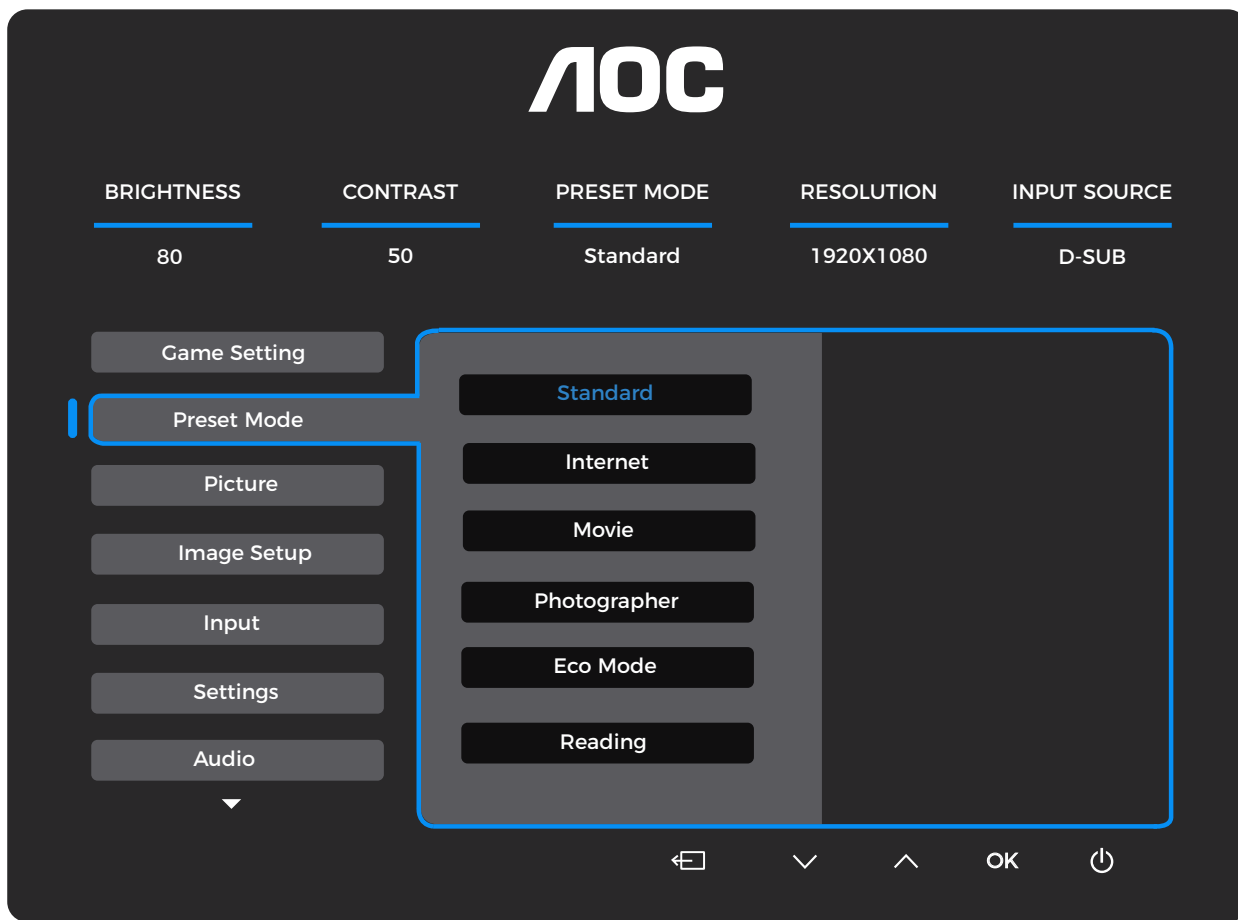


Nadzor senc	0 ~ 20	Privzeta nastavitve Nadzora senc je 0, uporabnik pa ga lahko prilagodi od 0 do 20 za bolj jasno sliko. Če je slika pretemna in podrobnosti niso jasno vidne, nastavite vrednost med 0 in 20 za bolj jasno sliko.
Igra Barva	0 ~ 20	Igra Barva omogoča 0–20 stopenj prilagajanja nasičenosti za izboljšanje slike.
Adaptive-Sync	Izklop / Vklop	Onemogoči ali omogoči Adaptive-Sync. Opomnik za delovanje Adaptive-Sync: Ko je funkcija Adaptive-Sync omogočena, lahko v nekaterih igrah pride do utripanja.
Ciljna Točka	Izklop / Vklop / Dinamično	Funkcija „Ciljna Točka“ postavi kazalnik za natančno ciljanje na sredino zaslona, kar igralcem prvoosebni strelskih iger (FPS) omogoča natančnejše merjenje.
MBR	0 ~ 20	MBR (Zmanjšanje zamegljenosti gibanja) omogoča 0–20 stopenj prilagoditev za zmanjšanje zamegljenosti gibanja. Opomba: 1. Funkcija MBR je nastavljiva, kadar je Adaptive-Sync izključen, in je osvežitvena frekvenca $\geq 80$ Hz. 2. Svetlost zaslona se zmanjša z naraščanjem vrednosti nastavitve.
Overdrive	Izklop / Šibko / Srednje / Močno / Povečava	Prilagodi odzivni čas. Opomba: 1. Če uporabnik nastavi OverDrive na »Močno«, je prikazana slika lahko zamegljena. Uporabniki lahko prilagodijo raven OverDrive ali ga izključijo glede na svoje želje. 2. Funkcija „Povečava“ je opsijska, kadar je Adaptive-Sync izklopljen in je osveževalna frekvenca $\geq 80$ Hz. 3. Svetlost zaslona se bo zmanjšala, ko je funkcija „Povečava“ vključena.

### Opomba:

Ko je pod „Slika“ „Barvni prostor“ nastavljen na sRGB, elementov „Nadzor senc“, „Barva igre“ in „MBR“ ni mogoče prilagajati. „Povečava“ pod „Overdrive“ ni na voljo.

## Prednastavljeni način



Standard	Izboljša berljivost za ustrezne spletne in mobilne igre.
Internet	Internetni način.
Film	Filmski način.
Fotograf	Fotografski način.
Eko način	Eko način
Branje	Način branja.
HDR učinek – Slika	Nastavite učinek HDR skladno z vašimi zahtevami uporabe.
Učinek HDR – Film	
Učinek HDR – Igra	
Šport	Športni način.
FPS	Za igranje iger FPS (First Person Shooter). Izboljša raven črne barve v temni temi.
RTS	Za igranje iger RTS (Real Time Strategy). Izboljša kakovost slike.
Dirke	Za igranje dirkalnih iger; zagotavlja najhitrejši odzivni čas in visoko nasičenost barv.
Ponastavi barvo	Ponastavi barvne nastavitve na privzete.

## Slika



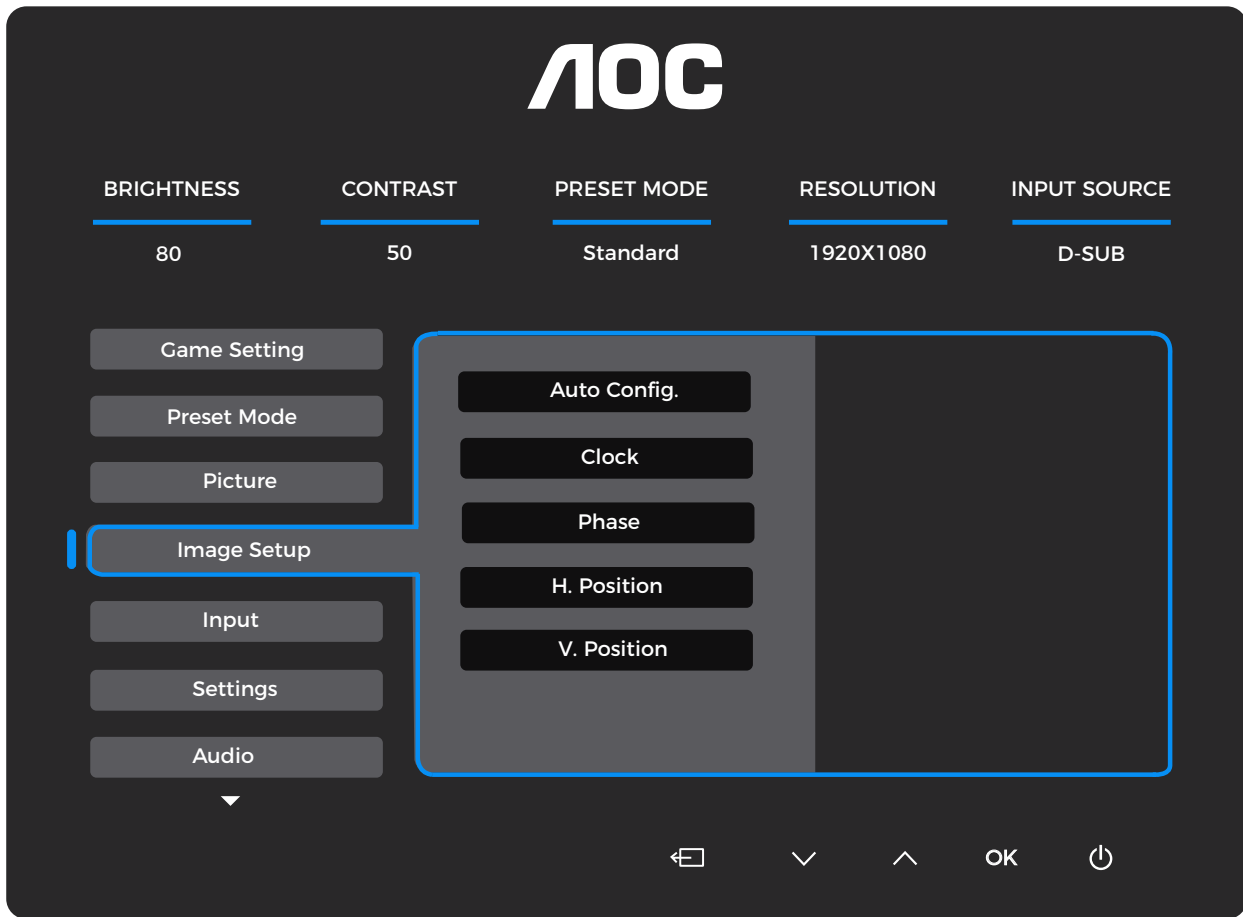
Svetlost	0-100	Nastavitev osvetlitve ozadja.
Kontrast	0-100	Kontrast iz digitalnega registra.
Barvni prostor	Nativni zaslon	Zaslon s standardnim barvnim prostorom.
	sRGB	Barvni prostor sRGB.
Ostra slika	0-100	<b>Nastavitev ostrine.</b>
Gama	1.8/2.0/2.2/2.4/2.6	Nastavite gamo.
Barvna temperatura	Nativno	Prikličite nativno barvno temperaturo iz EEPROM-a.
	5000K	Prikličite barvno temperaturo 5000K iz EEPROM-a.
	6500K	Prikličite barvno temperaturo 6500K iz EEPROM-a.
	7500K	Priklic temperature barve 7500K iz EEPROM-a.
	8200K	Priklic temperature barve 8200K iz EEPROM-a.
	9300K	Priklic temperature barve 9300K iz EEPROM-a.
	11500K	Priklic temperature barve 11500K iz EEPROM-a.
	Uporabniško določeno	Obnovitev temperature barve iz EEPROM-a.
Rdeča	0-100	Ojačanje rdeče iz digitalnega registra.

Zelena	0-100	Ojačanje zelene iz digitalnega registra.
Modra	0-100	Ojačanje modre iz digitalnega registra.
DCR	Izklop	Onemogoči dinamično razmerje kontrasta.
	Vklop	Omogoči dinamično razmerje kontrasta.
Clear Vision	Izklop/Šibko/Srednje/ Močno	Funkcija ostrenja se uporablja za celoten zaslon.
Razmerje slike	Polno/Aspect	Izberite razmerje slike za prikaz.

**Opomba:**

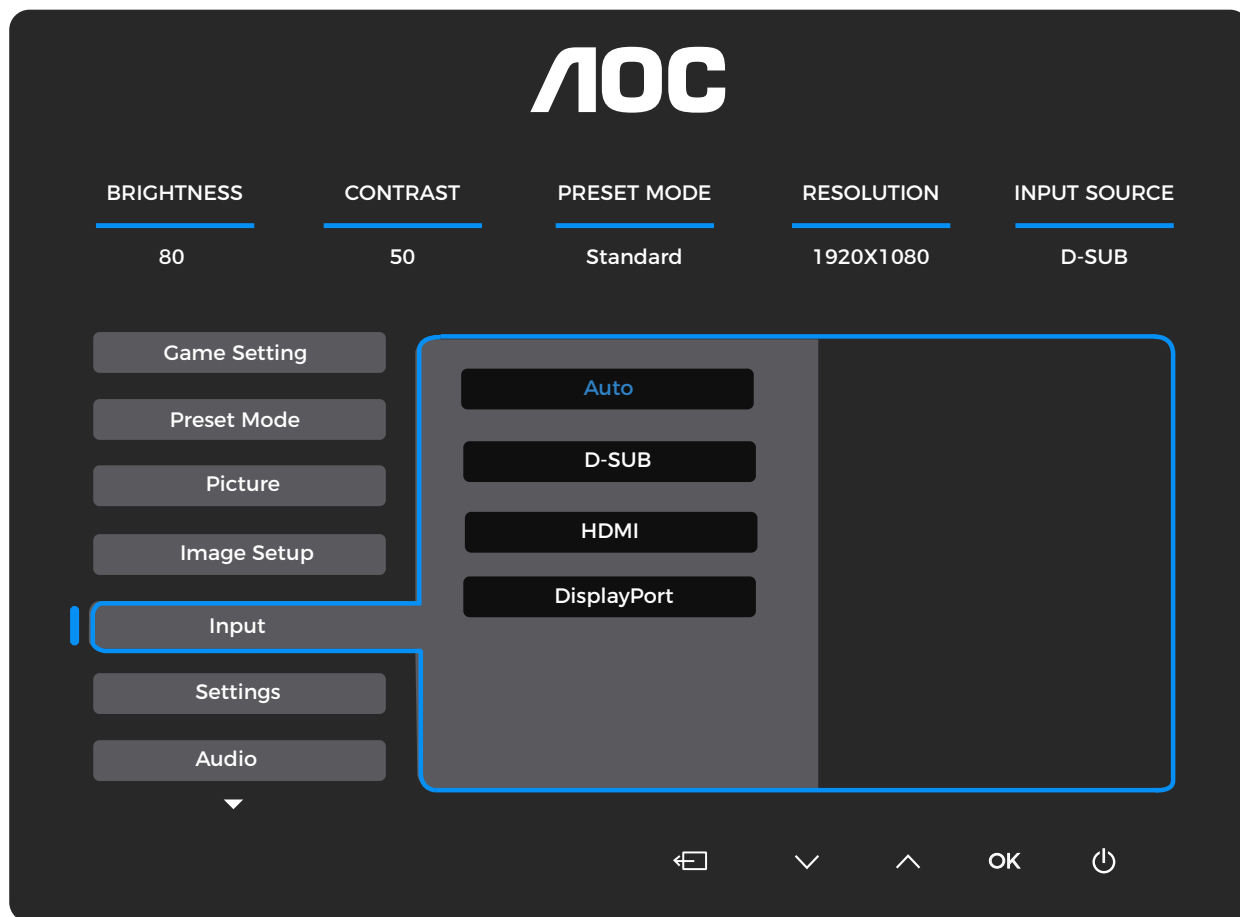
Ko je 'Barvni prostor' v meniju 'Slika' nastavljen na sRGB, ni mogoče prilagajati nastavitvev 'Kontrast', 'Gamma' in 'Barvna temperatura'.

## Nastavitve slike



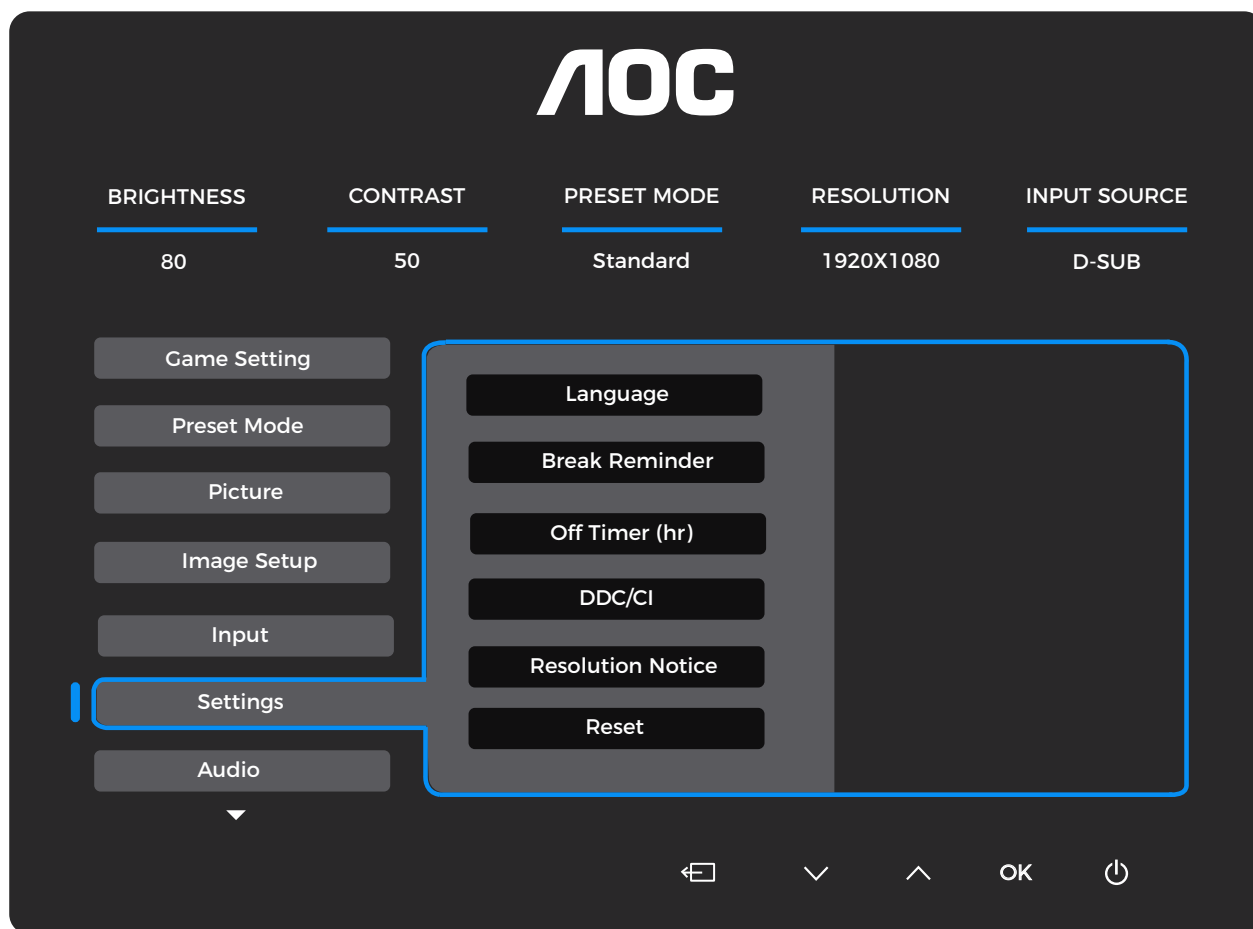
Samodejna konfiguracija	Ne / Da	Samodejno nastavi vodoravno/vertikalno pozicijo, ostrino in usklajevanje slike.
Ura	0-100	Prilagodite 'Clock' slike za zmanjšanje vertikalnih črtnih motenj. Vsak korak poveča ali zmanjša vrednost za 1 ali 2.
Faza	0-100	Prilagodite fazo slike za zmanjšanje motenj vodoravnih črt. Vsak korak bo povečal ali zmanjšal vrednost za 1 ali 2.
H. položaj	0-100	Prilagodite vodoravni položaj OSD.
V. položaj	0-100	Prilagodite navpični položaj OSD.

## Vhod



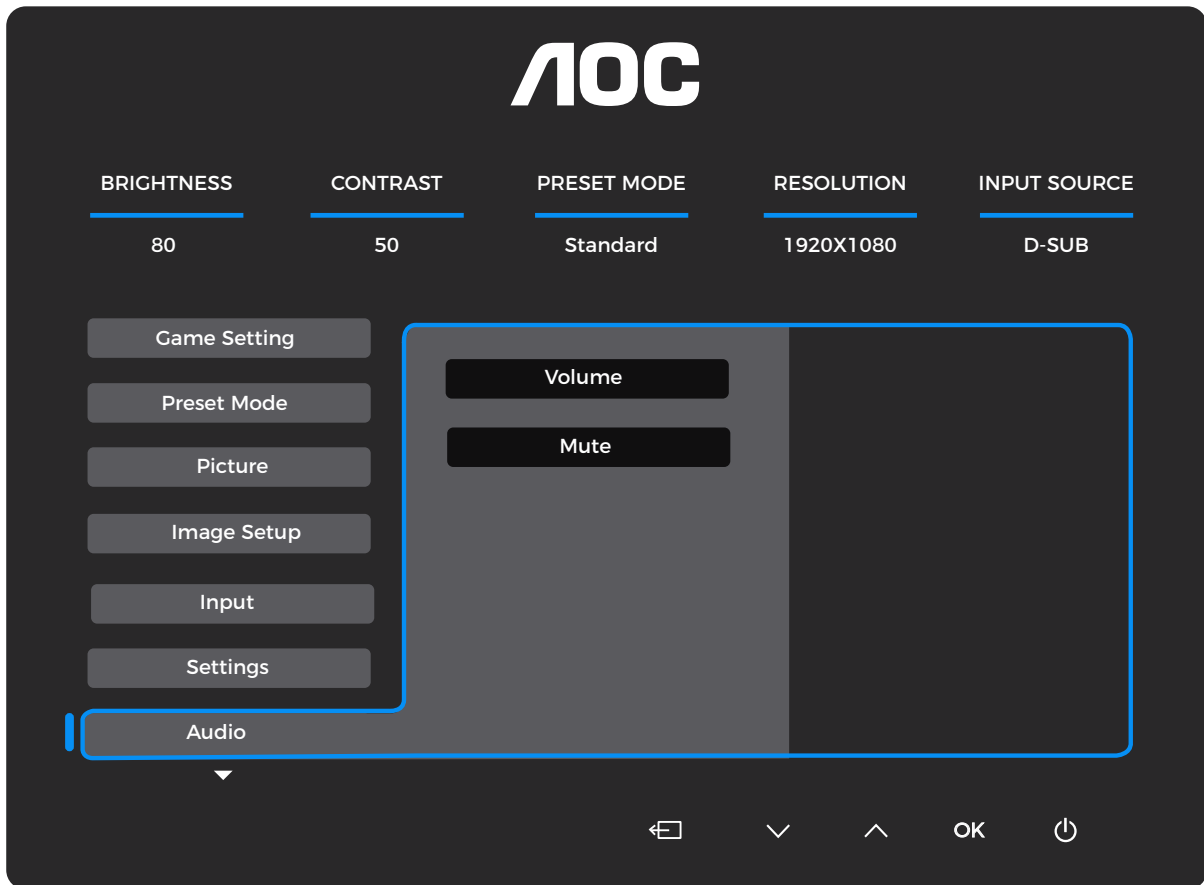
Samodejno	Samodejno izberite vhodni signal.
D-SUB	Izberite vhodni signal D-SUB.
HDMI	Izberite vhodni signal HDMI.
DisplayPort	Izberite vhodni signal DisplayPort.

## Nastavitve



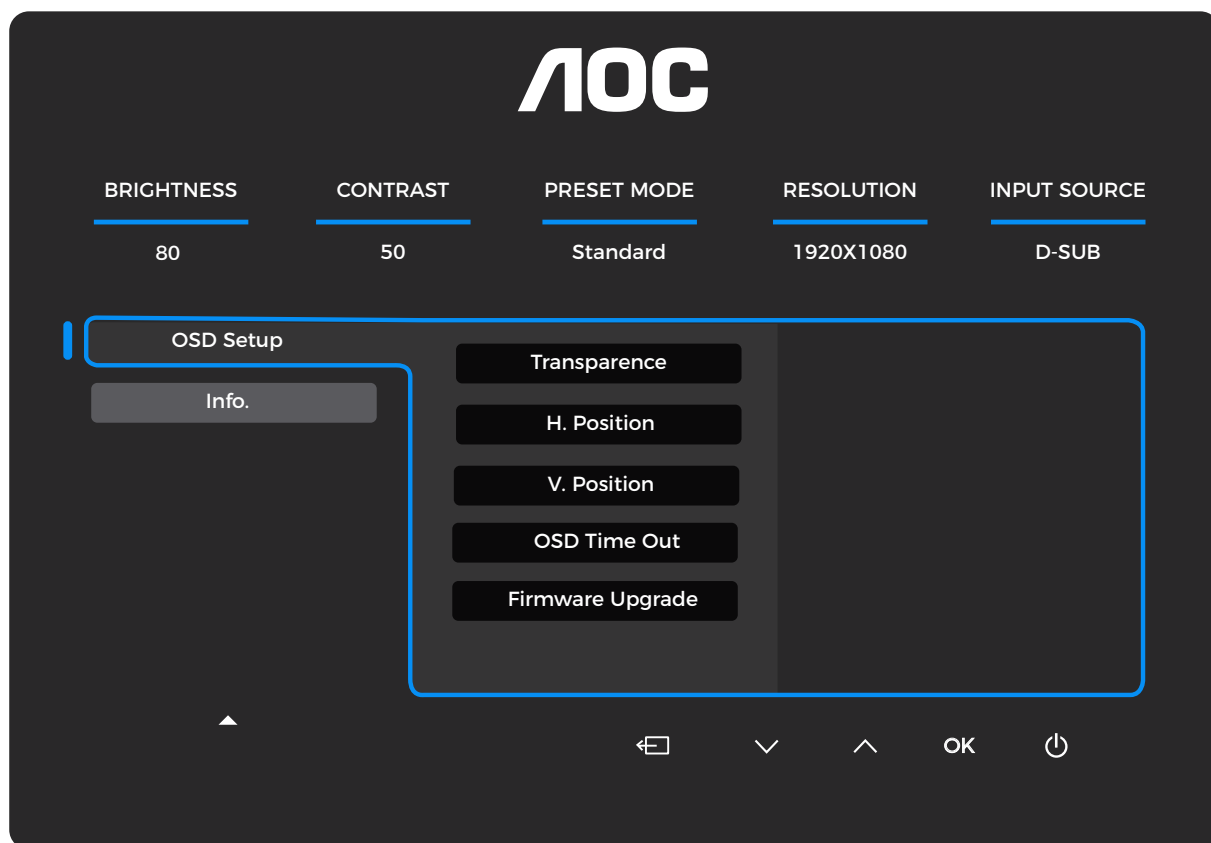
Jezik		Izberite jezik OSD.
Opomnik za odmor	<b>Izklop / Vklop</b>	Opomnik za odmor, če uporabnik neprekinjeno dela več kot 1 uro.
Čas izklopa (h)	0-24	Izberite čas izklopa DC.
DDC/CI	Ne / Da	Vklopite/izklopite podporo DDC/CI.
Obvestilo o ločljivosti	Izklop / Vklop	Obvestilo o optimalni ločljivosti.
Ponastavi	Ne / Da	Ponastavi meni na privzete nastavitve.

## Avdio



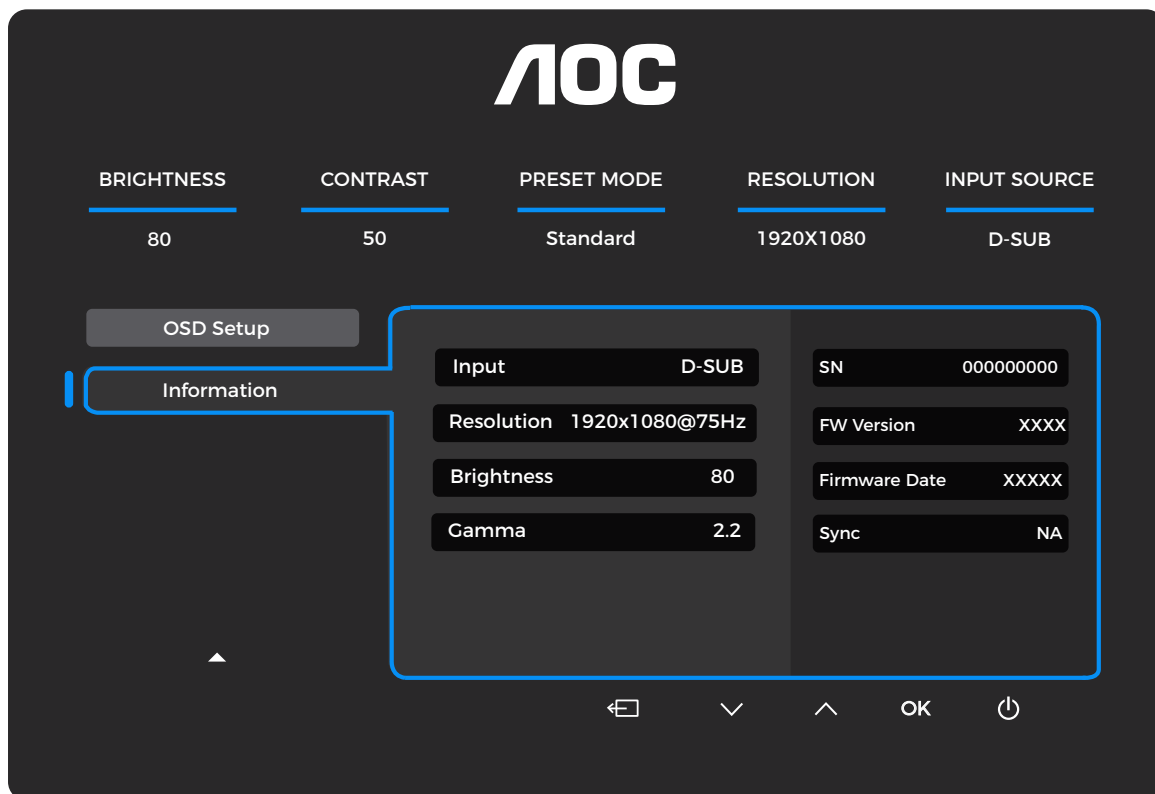
Glasnost	0-100	Prilagajanje glasnosti.
Utišaj	Izklop / Vklop	Utišajte glasnost.

## Nastavitve OSD



Prosojnost	0-100	Prilagodite prosojnost OSD.
Horizontalni položaj	0-100	Prilagodite vodoravni položaj OSD.
Navpična pozicija	0-100	Prilagodite navpični položaj OSD.
Čas izklopa OSD	5-120	Prilagodite čas izklopa OSD.
Nadgradnja vdelane programske opreme	Ne / Da	Nadgradite FW prek USB.

# Informacije



## LED-indikator

Status	Barva LED
Način polne moči	Bela
Način aktivnega izklopa	Oranžna

# Odpravljanje težav

Težave in vprašanja	Možne rešitve
<b>LED lučka za napajanje ni prižgana</b>	Prepričajte se, da je gumb za vklop v položaju VKLOP in da je napajalni kabel pravilno priključen na ozemljeno električno vtičnico ter na monitor.
<b>Na zaslonu ni slike</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Ali je napajalni kabel pravilno priključen? Preverite povezavo napajalnega kabla in napajanje.</li> <li>• Ali je video kabel pravilno priključen? (Priključeno prek HDMI kabla) Preverite povezavo HDMI kabla. (Priključeno prek DisplayPort kabla) Preverite povezavo DisplayPort kabla. * HDMI/DisplayPort vhod ni na voljo pri vseh modelih.</li> <li>• Če je napajanje vklopljeno, znova zaženite računalnik, da se prikaže začetni zaslon (zaslon za prijavo). Če se prikaže začetni zaslon (zaslon za prijavo), zaženite računalnik v ustreznem načinu (varen način za Windows 7/8/10) in nato prilagodite frekvenco video kartice. (Oglejte si Nastavitve optimalne ločljivosti) Če se začetni zaslon (zaslon za prijavo) ne prikaže, se obrnite na Servisni center ali svojega prodajalca.</li> <li>• Ali vidite "Vhod ni podprt" na zaslonu? To sporočilo se prikaže, kadar signal iz video kartice presega največjo ločljivost in frekvenco, ki ju monitor zna pravilno obdelati. Prilagodite največjo ločljivost in frekvenco, ki ju monitor lahko pravilno obdelata.</li> <li>• <b>Prepričajte se, da so nameščeni gonilniki AOC monitorja.</b></li> </ul>
<b>Slika je zamegljena in vsebuje učinke duhovnih senc.</b>	Prilagodite nastavitve kontrasta in svetlosti. Pritisnite bližnjično tipko (AUTO) za samodejno nastavitve. Prepričajte se, da ne uporabljate podaljškov ali preklopnih omaric. Priporočamo neposredno priključitev monitorja na izhodni konektor video kartice na zadnji strani računalnika.
<b>Slika skače, utripajoča je ali pa se pojavi vzorec valovanja.</b>	Električne naprave, ki lahko povzročajo elektromagnetne motnje, premaknite čim dlje od monitorja. Uporabljajte najvišjo frekvenco osveževanja, ki jo monitor podpira pri izbrani ločljivosti.
<b>Monitor je zaklenjen v načinu aktivnega izklopa."</b>	Stikalo za napajanje računalnika mora biti v položaju VKLOP. Video kartica mora biti trdno vstavljena v ustrezno režo. Preverite, ali je video kabel monitorja pravilno priključen na računalnik. Preglejte video kabel monitorja in se prepričajte, da nobena primerna pina ni upognjena. Prepričajte se, da je računalnik vključen tako, da pritisnete tipko CAPS LOCK na tipkovnici in opazujete LED lučko CAPS LOCK. Lučka mora pri pritisku tipke prižgati ali ugasniti.
<b>Manjka ena od osnovnih barv (RDEČA, ZELENA ali MODRA)</b>	Preglejte video kabel monitorja in zagotovite, da noben zatič ni poškodovan. Preverite, ali je video kabel monitorja pravilno priključen na računalnik.
<b>Slika na zaslonu ni pravilno centrirana ali velikostno prilagojena</b>	Prilagodite H-položaj in V-položaj ali pritisnite bližnjico (AUTO).
<b>Slika ima barvne napake (bela ne izgleda belo).</b>	Prilagodite RGB barvne vrednosti ali izberite želeno temperaturo barve.
<b>Horizontalne ali vertikalne motnje na zaslonu.</b>	Za nastavitve CLOCK in FOCUS uporabite način izklopa sistema Windows 7/8/10/11. Pritisnite bližnjično tipko (AUTO) za samodejno nastavitve.
<b>Predpisi in storitve</b>	Prosimo, glejte informacije o predpisih in storitvah v priročniku na CD-ju ali na <a href="http://www.aoc.com">www.aoc.com</a> (da poiščete model, ki ste ga kupili v svoji državi, ter informacije o predpisih in storitvah na podporni strani).

# Specifikacija

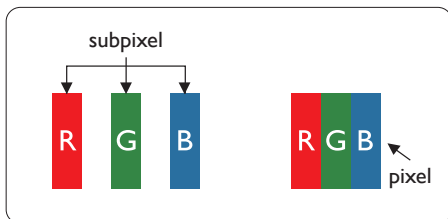
## Splošna specifikacija

Panel	Ime modela	24E4U		
	Pogon	TFT barvni LCD		
	Vidna velikost slike	60,5 cm po diagonali		
	Razmik slikovnih pik	0,2745 mm (V) × 0,2745 mm (H)		
	Barva zaslona	16,7 milijona barv		
Drugo	Območje vodoravnega skeniranja	30–85 kHz (VGA)		
		30–140 kHz (HDMI/DisplayPort)		
	Največja velikost vodoravnega skeniranja	527,04 mm		
	Območje navpičnega skeniranja	48–75 Hz (VGA)		
		48–120 Hz (HDMI/DisplayPort)		
	Največja velikost navpičnega skeniranja	296,46 mm		
	Optimalna privzeta ločljivost	1920×1080 @ 60 Hz (HDMI/DP)		
		1920×1080 @ 75 Hz (VGA)		
	Največja ločljivost	1920*1080@120Hz (HDMI/DP)		
		1920×1080 @ 75 Hz (VGA)		
	Priključi in uporabi	VESA DDC2B/CI		
	Napajalni vir	100–240 V~, 50/60 Hz, 1,5 A		
	Poraba energije	Tipična (privzeta svetlost in kontrast)	14 W	
Maksimalna (svetlost = 100, kontrast = 100)		≤ 50 W		
Način pripravljenosti		≤ 0,3 W		
Oddajanje toplote	Normalno delovanje	47,78 BTU/h (tipično)		
	Spanje (način pripravljenosti)	<1.02 BTU/hr		
	Način izklopa	<0 BTU/hr		
Fizične značilnosti	Vrsta priključka	HDMI/D-SUB/DisplayPort/AUDIO IN/USB/Izhod za slušalke		
	Vrsta signanega kabla	Odstranljiv		
Okoljski pogoji	Temperatura	Delovni	0°C~40°C	
		Nedelovni	-25°C~55°C	
	Vlažnost	Delovni	10 %~85 % (brez kondenzacije)	
		Nedelovni	5 %~93 % (brez kondenzacije)	
	Nadmorska višina	Delovni	0 m~5000 m (0 ft~16404 ft)	
		Nedelovni	0 m~12192 m (0 ft~40000 ft)	



# AOCova politika o napakah slikovnih pik pri monitorjih z ravnim zaslonom

AOC želi zagotoviti izdelke najvišje kakovosti. Uporabljamo nekatere najnaprednejše procese proizvodnje in izvajamo strog nadzor kakovosti. Včasih pa se napakam slikovnih pik in slikovnih podpik na zaslonih TFT pri monitorjih s ploskim zaslonom ni mogoče izogniti. Noben proizvajalec ne more jamčiti, da na monitorjih ne bo prihajalo do napak slikovnih pik. Vendar AOC jamči, da bo popravil ali nadomestil vsak monitor s prevelikim obsegom napak, ki ima veljavno garancijo. To obvestilo vsebuje razlage različnih vrst napak slikovnih pik in definicije sprejemljive ravni posameznih vrst napak. Za garancijsko popravilo ali zamenjavo mora število napak slikovnih pik na monitorjih TFT presežati te sprejemljive ravni. Na primer, na monitorju ne sme biti okvarjenih več kot 0,0004 % slikovnih podpik. Za določene vrste ali kombinacije napak slikovnih pik, ki so bolj opazne kot druge, AOC določa celo višje standarde kakovosti. Ta politika velja po vsem svetu.



## Slikovne pike in pod-slikovne pike

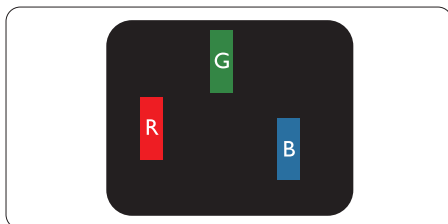
Slikovna pika ali slikovni element je sestavljen iz treh pod-slikovnih pik v osnovni rdeči, zeleni in modri barvi. Skupina mnogih slikovnih pik tvori sliko. Ko so vse pod-slikovne pike posamezne slikovne pike osvetljene, so tri barvne pod-slikovne pike skupno prikazane kot bela slikovna pika. Ko so vse temne, so tri barvne pod-slikovne pike skupno prikazane kot črna slikovna pika. Druge kombinacije osvetljenih in temnih pod-slikovnih pik so prikazane kot slikovna pika druge barve.

## Tipi napak slikovnih pik

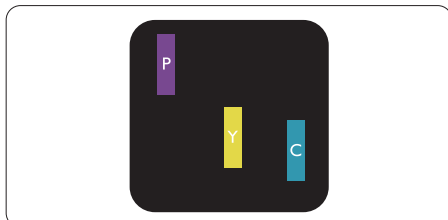
Napake slikovnih in pod-slikovnih pik so na zaslonu prikazane na različne načine. Obstajata dve kategoriji napak slikovnih pik in več tipov napak pod-slikovnih pik v vsaki kategoriji.

## Napake svetle pike

Napake s svetlimi pikami se pojavijo kot slikovne pike ali slikovne podpik, ki vedno svetijo ali so vklopljene. To pomeni, da slikovna podpika v obliki svetle pike izstopa iz zaslona, na katerem je prikazan temen vzorec. Vrste napak s svetlimi pikami:

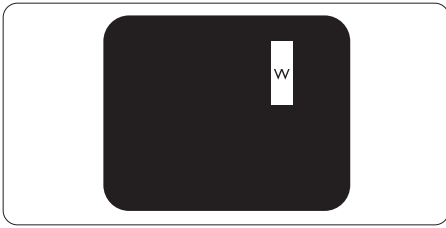


Osvetljene rdeče, zelene ali modre podslikovne pike.



Dve sosednji osvetljeni pod-slikovni piki:

- Rdeča + modra = škrlatno
- Rdeča + zelena = rumeno
- Zelena + modra = cijan (svetlo modra)



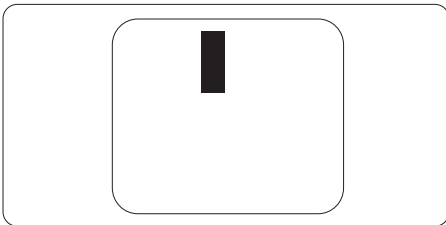
Tri sosednje osvetljene podslikovne pike (bela slikovna pika)

#### Opomba

Rdeča ali modra svetla pika mora biti več kot 50 odstotkov svetlejša od sosednje pike, medtem ko je zelena svetla pika 30 odstotkov svetlejša od sosednje pike.

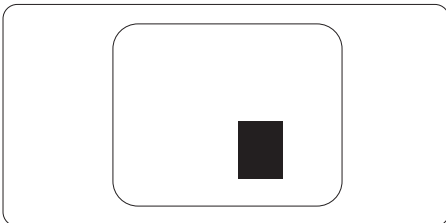
#### Napake črne pike

Napake s temnimi pikami se pojavijo kot slikovne pike ali slikovne podpik, ki so vedno zatemnjene ali izklopljene. To pomeni, da slikovna podpika v obliki temne pike izstopa iz zaslona, na katerem je prikazan svetel vzorec. Vrste napak s temnimi pikami:



#### Bližina napak slikovnih pik

Ker so napake sosednjih slikovnih in pod-slikovnih pik istega tipa lahko opaznejše, je AOC določil dopustno toleranco za bližino napak slikovnih pik.



#### Tolerance napak slikovnih pik

Da bi bili med garancijskim obdobjem upravičeni do popravila ali zamenjave zaradi napak slikovnih pik, morajo napake slikovnih pik ali slikovnih podpik na zaslonih TFT AOCovega monitorja s ploskim zaslonom presegati dovoljene ravni sprejemljivosti, ki so določene v naslednjih tabelah.

<b>NAPAKE SVETLE PIKE</b>	<b>SPREJEMLJIVI NIVO</b>
1 osvetljena pod-slikovna pika	2
2 sosednji osvetljeni pod-slikovni piki	1
3 sosednje osvetljene pod-slikovne pike (bela slikovna pika)	0
Razdalja med dvema napakama svetle pike*	≥15mm
Skupno število napak svetle pike vseh tipov	2
<b>NAPAKE SVETLE PIKE</b>	<b>SPREJEMLJIVI NIVO</b>
1 osvetljena pod-slikovna pika	5 ali manj
2 sosednji osvetljeni pod-slikovni piki	2 ali manj
3 sosednje osvetljene pod-slikovne pike (bela slikovna pika)	≤0
Razdalja med dvema napakama svetle pike*	≥15mm
Skupno število napak svetle pike vseh tipov	5 ali manj
<b>SKUPNO ŠTEVILO NAPAK PIKE</b>	<b>SPREJEMLJIVI NIVO</b>
Skupno število napak svetle ali črne pike vseh tipov	5 ali manj

Opomba

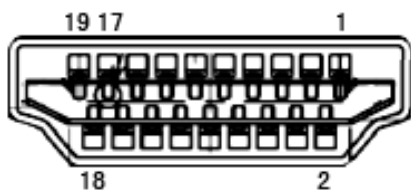
1 ali 2 sosednji napaki pod-slikovnih pik = 1 napaka pike

## Prednastavljeni načini prikaza

STANDARD	LOČLJIVOST ( $\pm 1$ Hz)	HORIZONTALNA FREKVENCA (kHz)	VERTIKALNA FREKVENCA (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.500	75.000
MAC NAČINI VGA	640x480@67Hz	35.000	66.667
IBM NAČIN	720x400@70Hz	31.469	70.087
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75.000
MAC NAČIN SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.500
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.020
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
WSXG	1280x720@60Hz	44.772	59.855
	1280x960@60Hz	60.000	60.000
WXGA+	1440x900@60Hz	55.935	59.876
WSXGA+	1680x1050@60Hz	64.674	59.883
FHD	1920x1080@60Hz	67.500	60.000
	1920x1080@75Hz	83.894	74.973
	1920x1080@100Hz	110.000	100.000
	1920x1080@120Hz	135.000	120.000

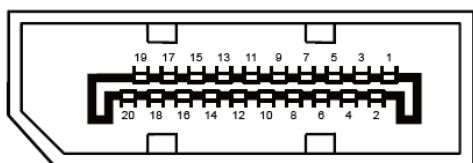
Opomba: V skladu z VESA standardom je lahko pri izračunu osveževalne frekvenca (frekvence polj) različnih operacijskih sistemov in grafičnih kartic prisotna določena odstopanja ( $\pm 1$  Hz). Za izboljšanje združljivosti je bila nominalna frekvenca osveževanja tega izdelka zaokrožena. Prosimo, da upoštevate dejanski izdelek.

## Priključki pinov



19-pinski kabel za barvni prikazovalni signal

Št. zatiča	Ime signala	Št. zatiča	Ime signala	Št. zatiča	Ime signala
1.	TMDS podatki 2+	9.	TMDS podatki 0-	17.	DDC/CEC masa
2.	TMDS podatki 2 zaslonka	10.	TMDS ura +	18.	+5V napajanje
3.	TMDS podatki 2-	11.	TMDS ura zaslonka	19.	Detekcija priklopa (Hot Plug)
4.	TMDS podatki 1+	12.	TMDS ura-		
5.	TMDS podatki 1 zaslonka	13.	CEC		
6.	TMDS podatki 1-	14.	Rezervirano (N.C. na napravi)		
7.	TMDS Podatki 0+	15.	SCL		
8.	TMDS Podatki 0 Ščit	16.	SDA		



20-pinski kabel za barvni prikazovalni signal

Št. zatiča	Ime signala	Št. zatiča	Ime signala
1	ML_Pas 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Pas 0 (p)
3	ML_Pas 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Pas 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Pas 2 (p)	16	GND
7	ML_Pas 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Detekcija priklopa (Hot Plug)
9	ML_Pas 1 (p)	19	Vrni DP_PWR
10	ML_Pas 0 (n)	20	DP_PWR

# Plug and Play

## Funkcija Plug & Play DDC2B

Ta monitor je opremljen z zmogljivostjo VESA DDC2B v skladu s standardom VESA DDC. Omogoča monitorju, da gostiteljskemu sistemu sporoči svojo identiteto in, glede na raven uporabljene DDC, tudi dodatne informacije o svojih prikaznih zmožnostih.

DDC2B je dvosmerni podatkovni kanal, ki temelji na protokolu I2C. Gostitelj lahko prek kanala DDC2B zahteva informacije EDID.

