

# POUŽÍVATEĽSKÁ PRÍRUČKA



## 24E4U MONITOR

AOC.COM

©2025 AOC. All rights reserved

Version: A01

**AOC**

Bezpečnosť.....	1
Národné normy.....	1
Napájanie.....	2
Inštalácia.....	3
Čistenie.....	4
Iné.....	5
Inštalácia.....	6
Obsah balenia.....	6
Inštalácia stojana a podstavca.....	7
Nastavenie uhla pohľadu.....	8
Pripojenie monitora.....	9
Montáž na stenu.....	10
Funkcia Adaptive-Sync.....	11
Nastavovanie.....	12
Rýchle klávesy.....	12
Nastavenie OSD.....	13
Nastavenie hry.....	14
Prednastavený režim.....	15
Obraz.....	16
Nastavenie obrazu.....	18
Vstup.....	19
Nastavenia.....	20
Vypnuté / Zapnuté.....	20
Audio.....	21
Nastavenie OSD.....	22
Informácie.....	23
Indikátor LED.....	24
Riešenie problémov.....	25
Špecifikácia.....	26
Všeobecná špecifikácia.....	26
Politika spoločnosti AOC týkajúca sa vád pixelov na paneloch monitorov.....	27
Prednastavené zobrazovacie režimy.....	29
Priradenie pinov.....	30
Plug and Play.....	31

# Bezpečnosť

## Národné normy

Nasledujúce podsekcie popisujú národné konvencie použité v tomto dokumente.

### Poznámky, upozornenia a varovania

V tomto návode môžu byť bloky textu sprevádzané ikonou a tlačené tučným alebo kurzívnym písmom. Tieto bloky predstavujú poznámky, upozornenia a varovania a používajú sa nasledovne:



**POZNÁMKA:** POZNÁMKA označuje dôležité informácie, ktoré vám pomôžu lepšie využívať váš počítačový systém.





**UPOZORNENIE:** UPOZORNENIE znamená možnú škodu na hardvéri alebo stratu dát a uvádza, ako predísť problému.




**VAROVANIE:** VAROVANIE označuje riziko úrazu a uvádza, ako predísť problému. Niektoré varovania môžu byť uvedené v alternatívnych formátoch a nemusia byť sprevádzané ikonou. V takých prípadoch je špecifické zobrazenie varovania stanovené regulačným orgánom.


## Napájanie


 Monitor by mal byť prevádzkovaný iba zo zdroja napájania uvedeného na štítku. Ak si nie ste istí typom napájania vo vašej domácnosti, obráťte sa na predajcu alebo miestnu energetickú spoločnosť.

 Monitor je vybavený trojkoľíkovou uzemnenou zástrčkou, zástrčkou s tretím (uzemňovacím) kolíkom, ktorá sa z bezpečnostných dôvodov zasúva iba do uzemnenej elektrickej zásuvky. Ak vaša zásuvka nie je prispôbena pre trojžilovú zástrčku, nechajte elektrikára nainštalovať vhodnú zásuvku alebo použite adaptér na bezpečné uzemnenie zariadenia. Neobchádzajte bezpečnostný účel uzemnenej zástrčky.

 Odpojte zariadenie počas búrky alebo vždy, keď ho nebudete dlhší čas používať. Týmto ochránite monitor pred poškodením spôsobeným nárazmi napätia.

 Nepreťažujte predlžovacie káble ani rozvodné príčky. Preťaženie môže spôsobiť požiar alebo elektrický šok.

 Na zaistenie správnej funkčnosti používajte monitor výhradne s počítačmi certifikovanými podľa UL, ktoré majú vhodne konfigurované zásuvky s označením 100-240V AC, minimálne 5A.

 Elektrická zásuvka musí byť inštalovaná v blízkosti zariadenia a musí byť ľahko prístupná.

# Inštalácia

**!** Neumiestňujte monitor na nestabilný vozík, stojan, trojnožku, konzolu ani stôl. Ak monitor spadne, môže zraniť osobu a spôsobiť vážne poškodenie tohto výrobku. Používajte iba vozík, stojan, statív, držiak alebo stôl odporúčaný výrobcom alebo predávaný spolu s týmto výrobkom. Dodržiavajte inštrukcie výrobcu pri inštalácii výrobku a používajte montážne príslušenstvo odporúčané výrobcom. Kombináciu výrobku a vozíka presúvajte opatrne.

**!** Nikdy nekladajte žiadny predmet do otvoru na skrinke monitora. Môže to poškodiť obvodové časti a spôsobiť požiar alebo elektrický šok. Nikdy neprehliadajte tekutiny na monitor.

**!** Neumiestňujte prednú časť výrobku na podlahu.

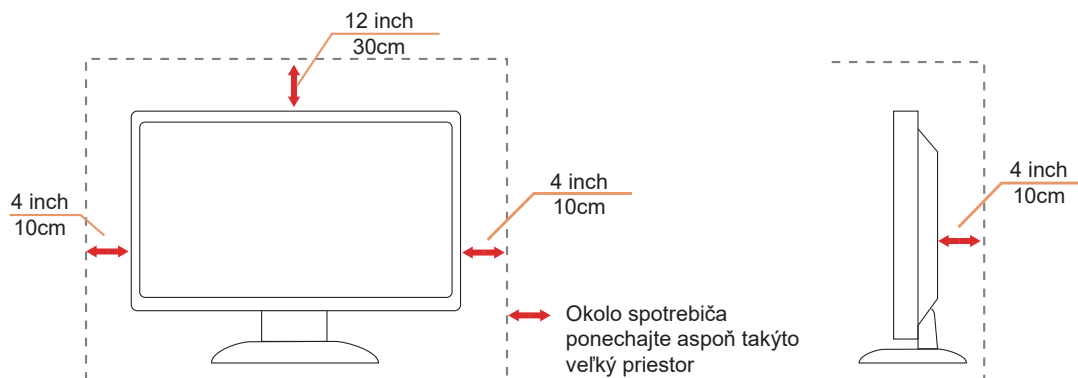
**!** Ak monitor namontujete na stenu alebo policičku, použite montážnu sadu schválenú výrobcom a dodržiavajte pokyny k sade.

**!** Okolo monitora nechajte dostatočný priestor, ako je znázornené nižšie. Inak môže byť prúdenie vzduchu nedostatočné, čo môže spôsobiť prehriatie, požiar alebo poškodenie monitora.

**!** Aby ste predišli možnému poškodeniu, napríklad odlupovaniu panela od rámika, zabezpečte, aby sa monitor neklonil nadol viac ako o -5 stupňov. Ak bude prekročený maximálny sklon smerom nadol o -5 stupňov, poškodenie monitora nebude kryté zárukou.

Nižšie sú uvedené odporúčané ventilačné priestory okolo monitora pri inštalácii na stenu alebo na stojan:

## Inštalované so stojanom



# Čistenie


! Kabinet pravidelne čistite vlhkou, mäkkou handrou.


! Pri čistení používajte mäkkú bavlnenú alebo mikrovláknovú handru. Handra by mala byť vlhká a takmer suchá, nedovoľte, aby sa tekutina dostala do puzdra.




! Pred čistením výrobku odpojte napájací kábel.


## Iné


 Ak výrobok vydáva neobvyklý zápach, zvuk alebo dym, OKAMŽITE odpojte napájaciu zástrčku a kontaktujte Servisné centrum.


 Uistite sa, že ventilačné otvory nie sú zablokované stolom alebo závesom.

 Počas prevádzky monitora sa vyhnite silným vibráciám alebo nárazom.

 Nerobte nárazy a nenechávajte monitor počas prevádzky alebo prepravy padať.


 Napájacie káble musia byť bezpečnostne schválené. Pre Nemecko musí byť použité vedenie H03VV-F, 3G, 0,75 mm<sup>2</sup> alebo lepšie. Pre ostatné krajiny sa použijú príslušné typy podľa potreby.

 Nadmerný zvukový tlak zo slúchadiel a náhlavných súprav môže spôsobiť poškodenie sluchu. Nastavenie ekvalizéra na maximum zvyšuje výstupné napätie slúchadiel a náhlavných súprav, a tým aj úroveň zvukového tlaku.

 Nízka modrá zložka svetla: displej používa panel s nízkym obsahom modrého svetla. Vyhovuje certifikácii TÜV Rheinland Low Blue Light Hardware Solution pri obnovení továrenských/predvolených nastavení.

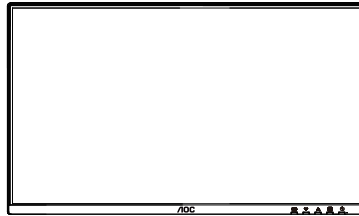
### Zdravie:

- Monitor by mal byť od očí vzdialený 50 ~ 70 cm (20 ~ 28 palcov).
- Dlhodobé sledovanie obrazovky spôsobuje únavu očí a môže zhoršiť váš zrak. Oddýchnite si oči na 5 ~ 10 minút po každej hodine používania produktu.
- Znížte namáhanie očí sústredením sa na vzdialené predmety.
- Časté žmurkanie a cvičenia očí pomáhajú zabrániť vysychaniu očí.

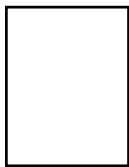
 Technológia bez blikania zabezpečuje stabilné podsvietenie pomocou DC stmievača, ktorý eliminuje hlavnú príčinu blikania monitora, čím šetrí oči.

# Inštalácia

## Obsah balenia



Monitor



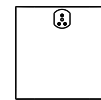
Quick Start Guide



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable



HDMI Cable



DisplayPort  
Cable



D-SUB Cable



USB Cable



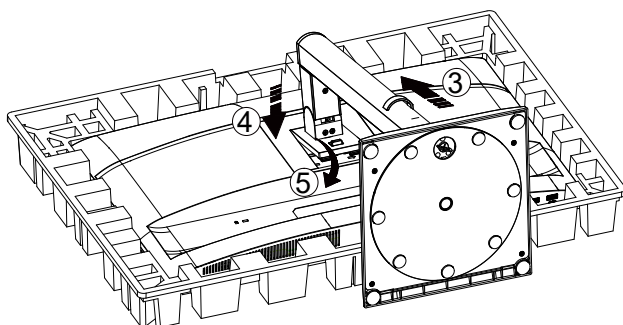
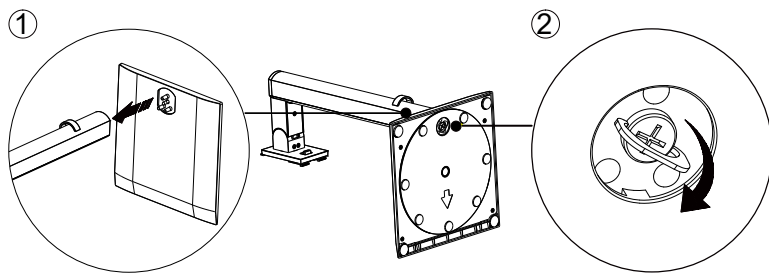
Audio Cable

\* Nie všetky signálne káble sú dodávané pre všetky krajiny a regióny. Pre potvrdenie sa, prosím, obráťte na miestneho predajcu alebo pobočku spoločnosti AOC.

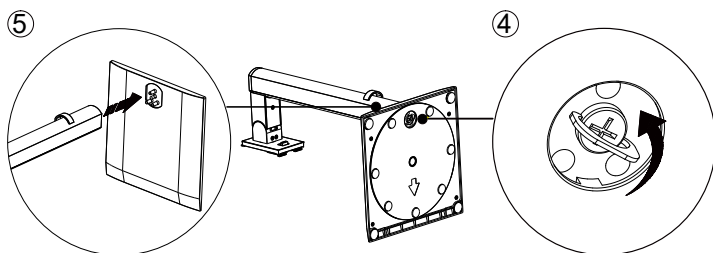
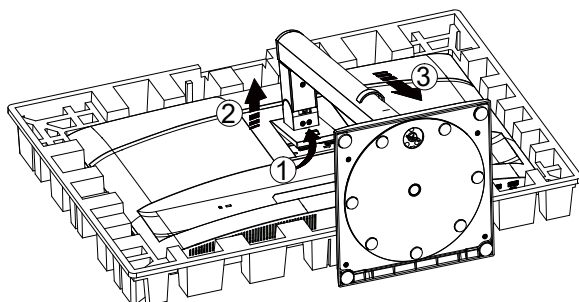
# Inštalácia stojana a podstavca

Podstavec prosím nainštalujte alebo demontujte podľa nasledujúcich krokov.

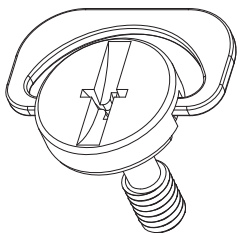
**Inštalácia:**



**Demontáž:**



Špecifikácia skrutky podstavca: M6\*17 mm (účinný závit 5,5 mm)



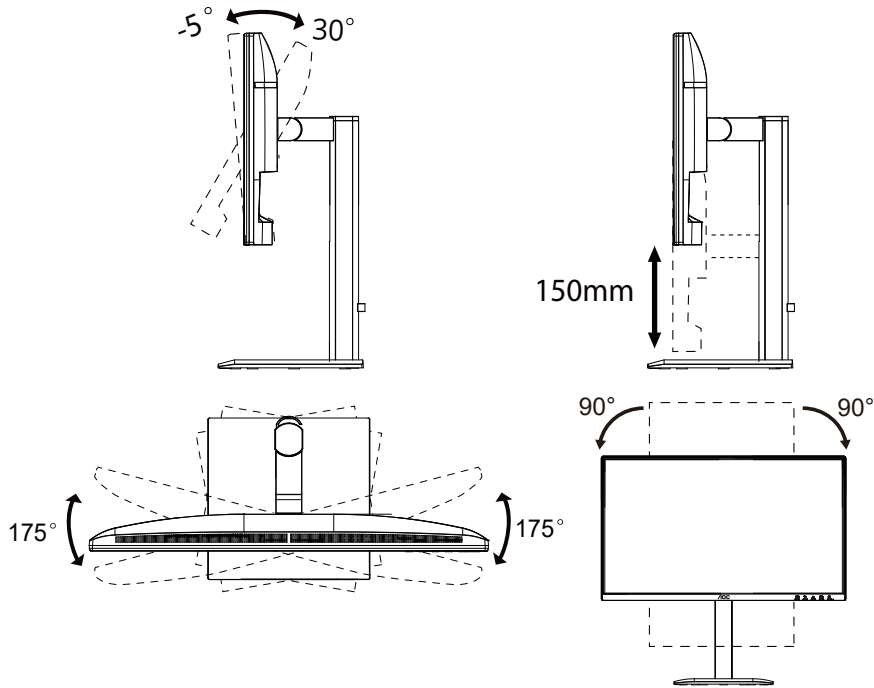
 **POZNÁMKA:** Dizajn displeja sa môže líšiť od zobrazeného na ilustráciách.

## Nastavenie uhla pohľadu

Pre optimálny zážitok z pozerania sa odporúča, aby používateľ zabezpečil zobrazenie celej svojej tváre na obrazovke a následne prispôbil uhol monitora podľa vlastných preferencií.

Držte stojan, aby ste neprevrhli monitor pri zmene uhla.

Monitor môžete nastaviť nasledovne:



### POZNÁMKA:

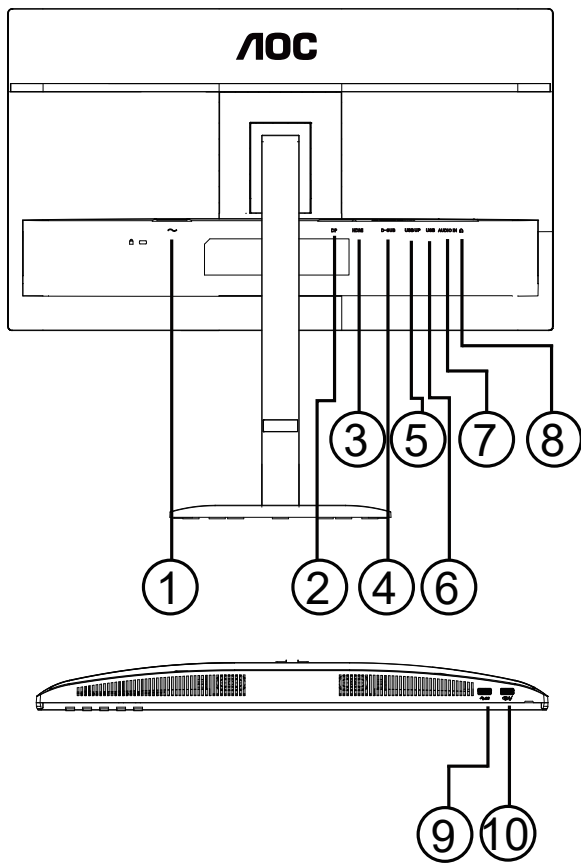
Nedotýkajte sa LCD obrazovky počas zmeny uhla. Dotýkanie sa LCD obrazovky môže spôsobiť jej poškodenie.

### Varovanie

- Aby ste predišli možnému poškodeniu obrazovky, ako je odlupovanie panela, zabezpečte, aby monitor nebol naklonený nadol o viac než -5°.
- Pri nastavovaní uhla monitora netlačte na obrazovku. Uchopte iba rámik.

# Pripojenie monitora

Káblové pripojenia na zadnej strane monitora a počítača:



1. Napájanie
2. DisplayPort
3. HDMI
4. D-SUB
5. USB Upstream
6. USB3.2 Gen1 downstream x2
7. AUDIO IN
8. Slúchadlá
9. USB3.2 Gen1 downstream
10. USB3.2 Gen1 downstream + nabíjanie

## Pripojiť k PC

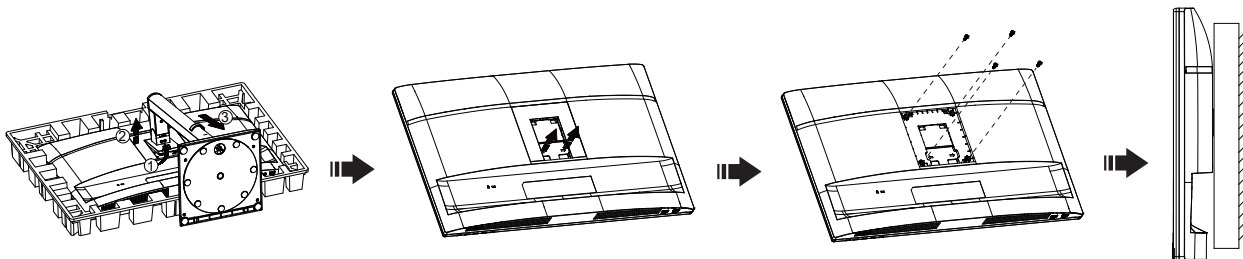
1. Kábel napájania pevne zapojte do zadnej časti displeja.
2. Vypnite počítač a odpojte jeho napájací kábel.
3. Pripojte kábel signálu displeja k video konektoru na zadnej strane počítača.
4. Zapojte napájací kábel počítača a displeja do blízkej elektrickej zásuvky.
5. Zapnite počítač a monitor.

Ak monitor zobrazuje obraz, inštalácia je dokončená. Ak obraz nie je zobrazený, pozrite si časť Riešenie problémov.

Pre ochranu zariadenia vždy vypnite počítač a LCD monitor pred ich pripojením.

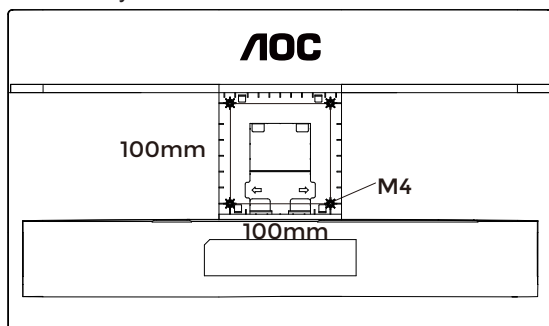
# Montáž na stenu

Príprava na inštaláciu voliteľného ramena na stenu.

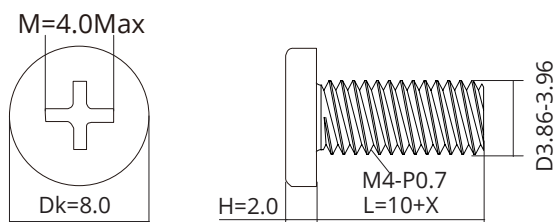



Tento monitor je možné pripevniť na rameno na montáž na stenu, ktoré sa predáva samostatne. Pred začatím tohto postupu odpojte napájanie. Postupujte podľa nasledovných krokov:

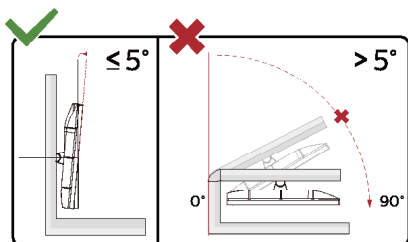
1. Odstráňte stojan monitora.
2. Postupujte podľa pokynov výrobcu na zostavenie ramena na montáž na stenu.
3. Položte rameno na montáž na zadnú stranu monitora. Zarovnajte otvory ramena s otvormi na zadnej strane monitora.
4. Vložte 4 skrutky do otvorov a pevne ich utiahnite.
5. Znovu pripojte káble. Pokyny na pripavenie ramena na stenu sú uvedené v používateľskej príručke dodanej s voliteľným ramenom.



Špecifikácia skrutiek pre držiak na stenu: M4\*(10+X) mm, (X = hrúbka držiaka na stenu)



 **Poznámka:** Otvory na skrutky pre VESA montáž nie sú dostupné pre všetky modely, prosím, overte si to u predajcu alebo oficiálneho oddelenia AOC. Pri montáži na stenu sa vždy obráťte na výrobcu.



\* Dizajn displeja sa môže líšiť od zobrazených ilustrácií.

## VAROVANIE:

1. Aby ste predišli možnému poškodeniu obrazovky, ako je odlupovanie panela, zabezpečte, aby monitor nebol naklonený nadol o viac než -5°.
2. Pri nastavovaní uhla monitora netlačte na obrazovku. Uchopte iba rámik.

# Funkcia Adaptive-Sync

1. Funkcia Adaptive-Sync pracuje s DisplayPort/HDMI
2. Kompatibilná grafická karta: Odporúčaný zoznam je uvedený nižšie, je možné ho tiež overiť na [www.AMD.com](http://www.AMD.com)

## Grafické karty

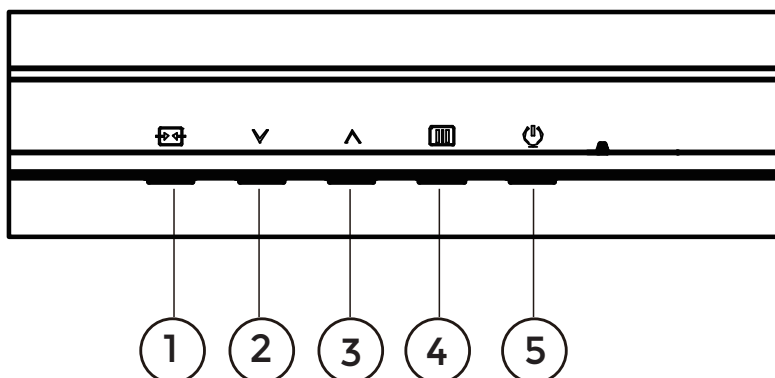
- Radeon™ RX Vega séria
- Radeon™ RX 500 séria
- Radeon™ RX 400 séria
- Radeon™ R9/R7 300 séria (okrem R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano séria
- Radeon™ R9 Fury séria
- Radeon™ R9/R7 200 séria (okrem R9 270/X, R9 280/X)

## Procesory

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

# Nastavovanie

## Rýchle klávesy



1	Zdroj/Výstup
2	Prednastavený režim/∨
3	Jas/∧
4	Menu/Zadať
5	Napájanie

### Menu/Zadať

Stlačte pre zobrazenie OSD alebo potvrdenie výberu.

### Napájanie

Stlačte tlačidlo napájania na zapnutie monitora.

### Prednastavený režim/∨

Keď nie je zobrazené OSD, stlačte “∨” tlačidlo na otvorenie funkcie Prednastavený režim, potom stlačte “∨” alebo “∧” tlačidlo na výber Prednastaveného režimu.

### Jas/∧

Keď nie je zobrazené OSD, stlačte “∧” tlačidlo na otvorenie funkcie Jas, potom stlačte “∨” alebo “∧” tlačidlo na nastavenie jasu.

### Zdroj/Výstup
















Keď je OSD zatvorené, stlačenie tlačidla Source/Exit aktivuje funkciu rýchlej voľby zdroja.

Keď je OSD menu aktívne, toto tlačidlo slúži ako tlačidlo pre ukončenie (na ukončenie OSD menu).

# Nastavenie OSD

Základné a jednoduché pokyny k ovládacím tlačidlám.

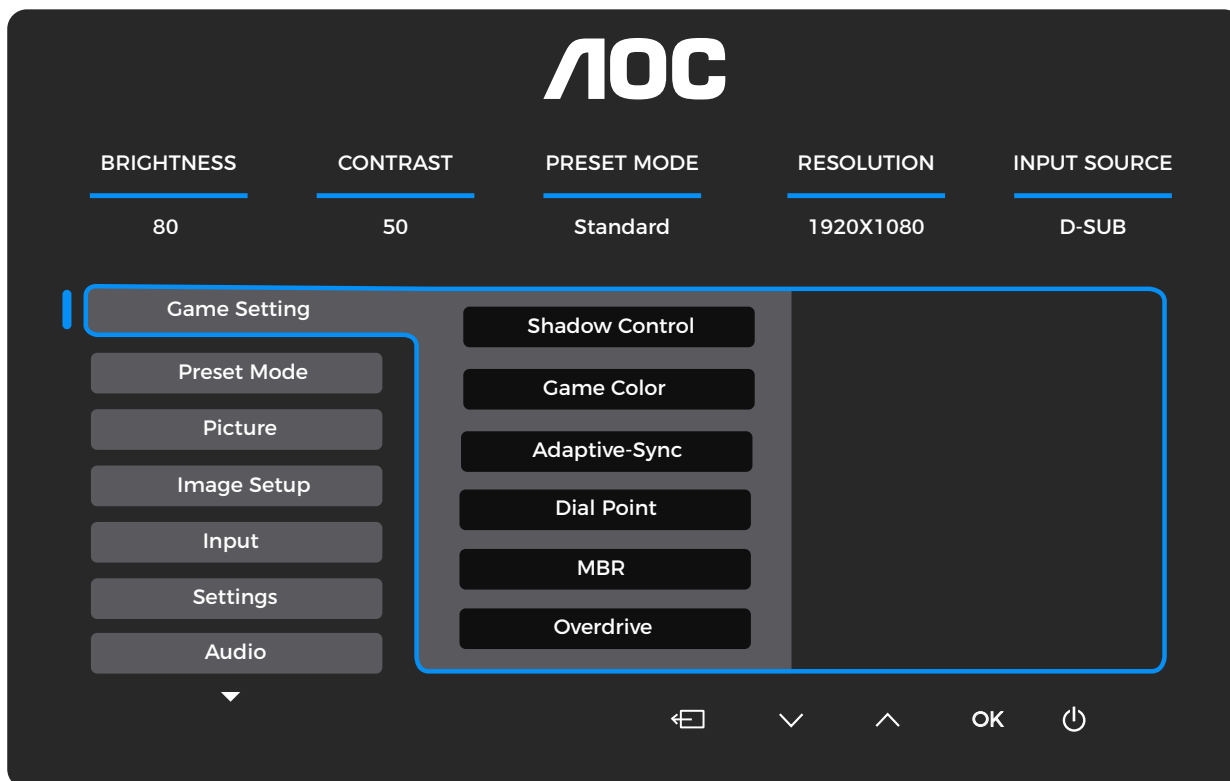


- 1). Stlačte  tlačidlo MENU na aktiváciu OSD okna.
- 2). Stlačte  alebo  na prechádzanie funkciami. Keď je zvýraznená požadovaná funkcia, stlačte  tlačidlo MENU / OK na jej aktiváciu, stlačte  alebo  na navigáciu v rámci funkcií podmenu. Keď je zvýraznená požadovaná funkcia podmenu, stlačte  Tlačidlo MENU / OK na jej aktiváciu.
- 3). Stlačte  alebo  na zmenu nastavení vybranej funkcie. Stlačte  /  na ukončenie. Ak chcete upraviť inú funkciu, zopakujte kroky 2 až 3.
- 4). Funkcia zámku OSD: Na zablokovanie OSD stlačte a podržte  Tlačidlo MENU, keď je monitor vypnutý, a potom stlačte  tlačidlo napájania na zapnutie monitora. Na odblokovanie OSD stlačte a podržte  Tlačidlo MENU, keď je monitor vypnutý, a potom stlačte  tlačidlo napájania na zapnutie monitora.

## Poznámky:

- 1). Ak má produkt iba jeden vstupný signál, položku „Výber vstupu“ nie je možné nastaviť.
- 2). Ak je rozlíšenie vstupného signálu natívne alebo Adaptive-Sync, položka „Pomery obrazu“ je neplatná.

## Nastavenie hry

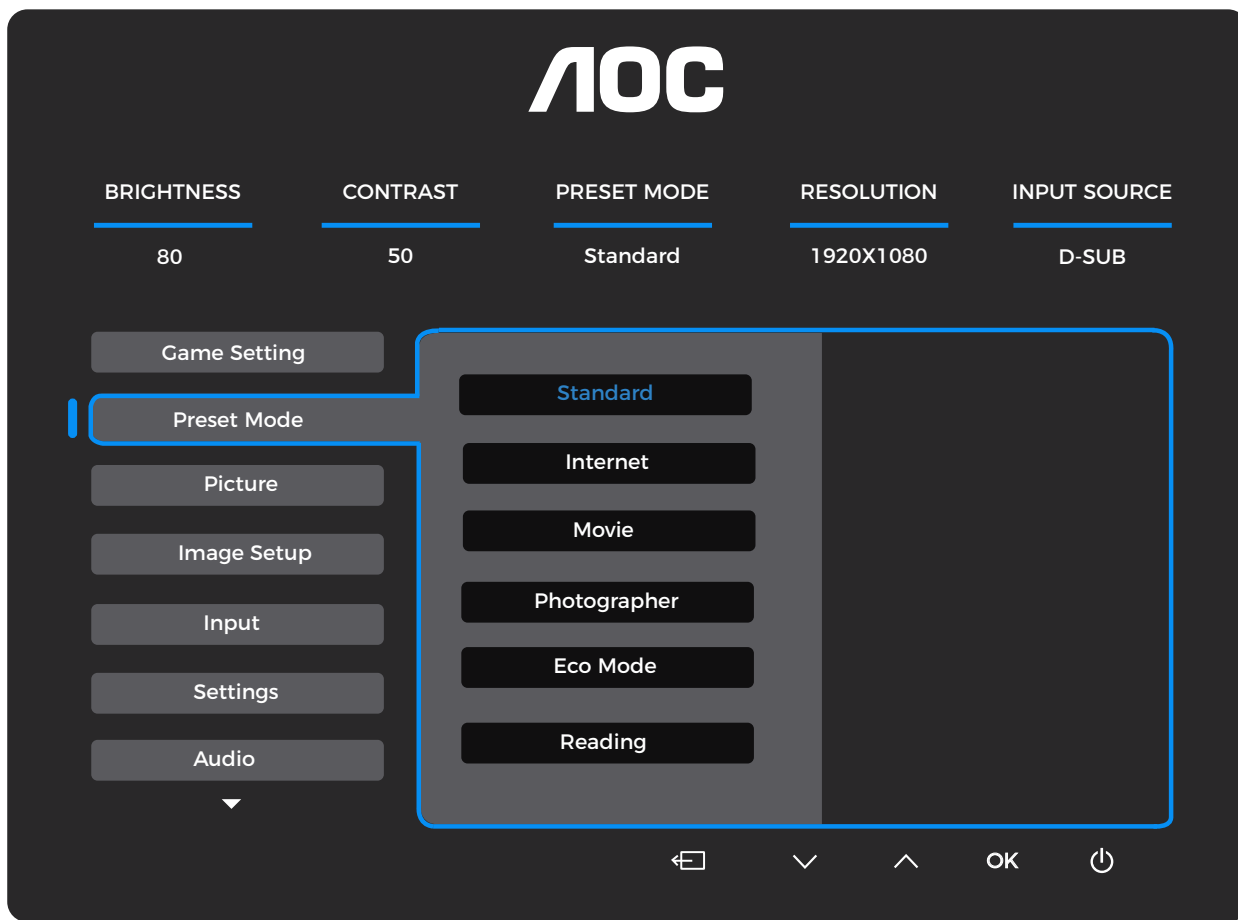


Ovládanie tieňa	0 ~ 20	Ovládanie tieňa je štandardne nastavené na 0; používateľ si môže zvoliť hodnotu od 0 do 20 pre jasnejší obraz. Ak je obraz príliš tmavý a detaily nie sú jasne viditeľné, upravte hodnotu od 0 do 20 pre lepší obraz.
Farba hry	0 ~ 20	Farba hry poskytuje 0–20 úrovní na úpravu sýtenia pre dosiahnutie lepšieho obrazu.
Adaptive-Sync	Vypnuté / Zapnuté	Zakázať alebo povoliť funkciu Adaptive-Sync. Upozornenie na spustenie Adaptive-Sync: Pri zapnutí funkcie Adaptive-Sync môže v niektorých herných prostrediach dochádzať k blikaniu.
Zameriavací bod	Vypnuté / Zapnuté / Dynamické	Funkcia „Zameriavací bod“ umiestňuje indikátor mierenia do stredu obrazovky, aby pomohla hráčom presne mieriť v hrách typu First Person Shooter (FPS).
MBR	0 ~ 20	MBR (Redukcia rozmazania pohybu) poskytuje 0–20 úrovní nastavení na zníženie rozmazania pohybu. Poznámka: 1. Funkciu MBR je možné nastaviť len pri vypnutom Adaptive-Sync a obnovovacej frekvencii $\geq 80$ Hz. 2. Jas obrazovky sa zníži so zvyšujúcou sa hodnotou nastavenia.
Overdrive	Vypnuté / Slabé / Stredné / Silné / Boost	Nastavte čas odozvy. Poznámka: 1. Pri nastavení OverDrive na „Silné“ môže byť zobrazený obraz rozmazaný. Používatelia môžu upraviť úroveň OverDrive alebo ju vypnúť podľa svojich preferencií. 2. Funkcia „Boost“ je voliteľná, keď je Adaptive-Sync vypnutý a obnovovacia frekvencia je $\geq 80$ Hz. 3. Jas obrazovky sa zníži, keď je funkcia „Boost“ zapnutá.

### Poznámka:

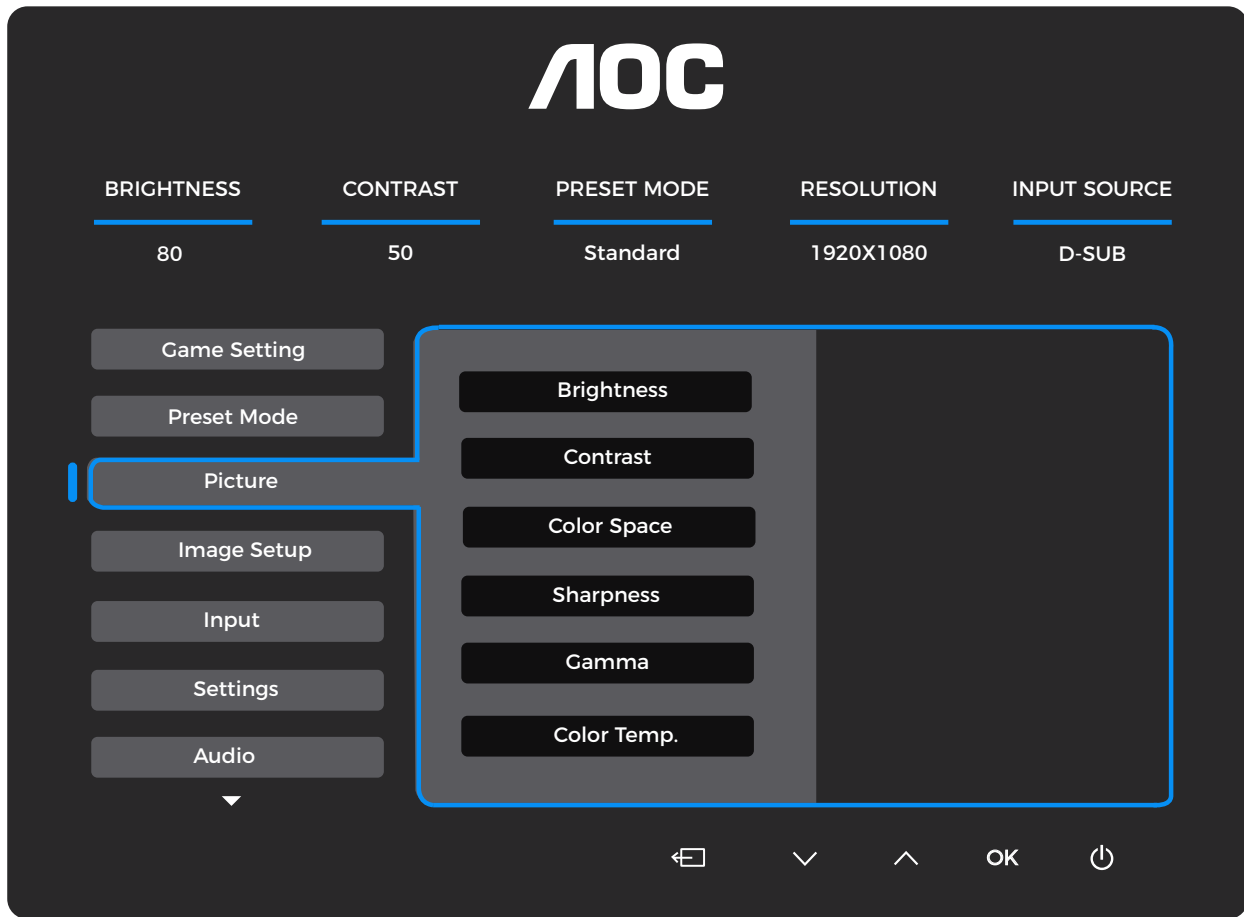
Keď je v časti „Obraz“ nastavený „Farebný priestor“ na sRGB, položky „Ovládanie tieňa“, „Farba hry“ a „MBR“ nie je možné upraviť. Funkcia „Boost“ v rámci „Overdrive“ nie je dostupná.

## Prednastavený režim



Štandard	Zlepšenie čitateľnosti pre vhodné webové a mobilné hry.
Internet	Internetový režim.
Film	Režim filmu.
Fotograf	Režim fotografa.
Eko režim	Eko režim
Čítanie	Režim čítania.
HDR efekt – Obraz	Nastavte HDR efekt podľa vašich požiadaviek.
HDR efekt – Film	
HDR efekt – Hra	
Šport	Športový režim.
FPS	Na hranie FPS (First Person Shooter) hier. Zlepšuje úroveň čiernej v tmavom režime.
RTS	Na hranie RTS (Real Time Strategy) hier. Zlepšuje kvalitu obrazu.
Závodné	Na hranie závodných hier, poskytuje najrýchlejší čas odozvy a vysokú sýtosť farieb.
Obnoviť farby	Obnovte farby na predvolené nastavenia.

## Obraz



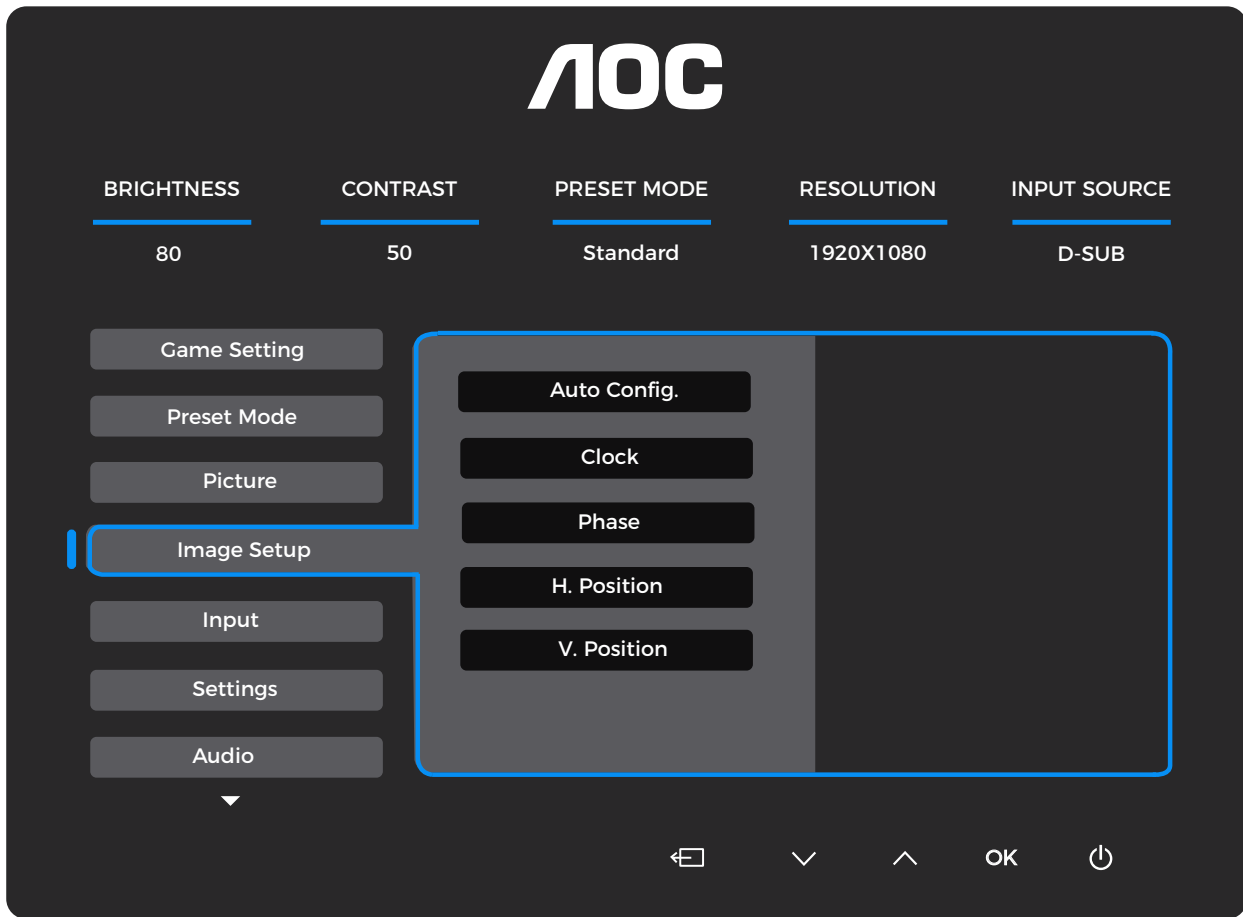
Jas	0-100	Nastavenie podsvietenia.
Kontrast	0-100	Kontrast z digitálneho registra.
Farebný priestor	Pôvodný panel	Panel so štandardným farebným priestorom.
	sRGB	Farebný priestor sRGB.
Ostrosť	0-100	Nastavenie ostrosti.
Gamma	1.8/2.0/2.2/2.4/2.6	Nastavenie gamma korekcie.
Farebná teplota	Pôvodná	Obnovenie pôvodnej farebnej teploty z EEPROM.
	5000K	Obnovenie farebnej teploty 5000K z EEPROM.
	6500K	Obnovenie farebnej teploty 6500K z EEPROM.
	7500K	Obnovenie farebnej teploty 7500K z EEPROM.
	8200K	Obnovenie farebnej teploty 8200K z EEPROM.
	9300K	Obnovenie farebnej teploty 9300K z EEPROM.
	11500K	Obnovenie farebnej teploty 11500K z EEPROM.
	Používateľom definované	Obnovenie farebnej teploty z EEPROM.
Červená	0-100	Zisk červenej z digitálneho registra.

Zelená	0-100	Zisk zelenej z digitálneho registra.
Modrá	0-100	Zisk modrej z digitálneho registra.
DCR	Vypnuté	Zakázať dynamický pomer kontrastu.
	Zapnuté	Povoliť dynamický pomer kontrastu.
Jasný obraz	Vypnuté / Slabé / Stredné / Silné	Funkcia zaostrenia aplikovaná na celú obrazovku.
Pomer obrazu	Plný / Pomer strán	Vyberte pomer obrazu pre zobrazenie.

**Poznámka:**

Keď je v sekcii „Obraz“ nastavený „Farebný priestor“ na sRGB, položky „Kontrast“, „Gamma“ a „Farebná teplota“ nie je možné upraviť.

## Nastavenie obrazu



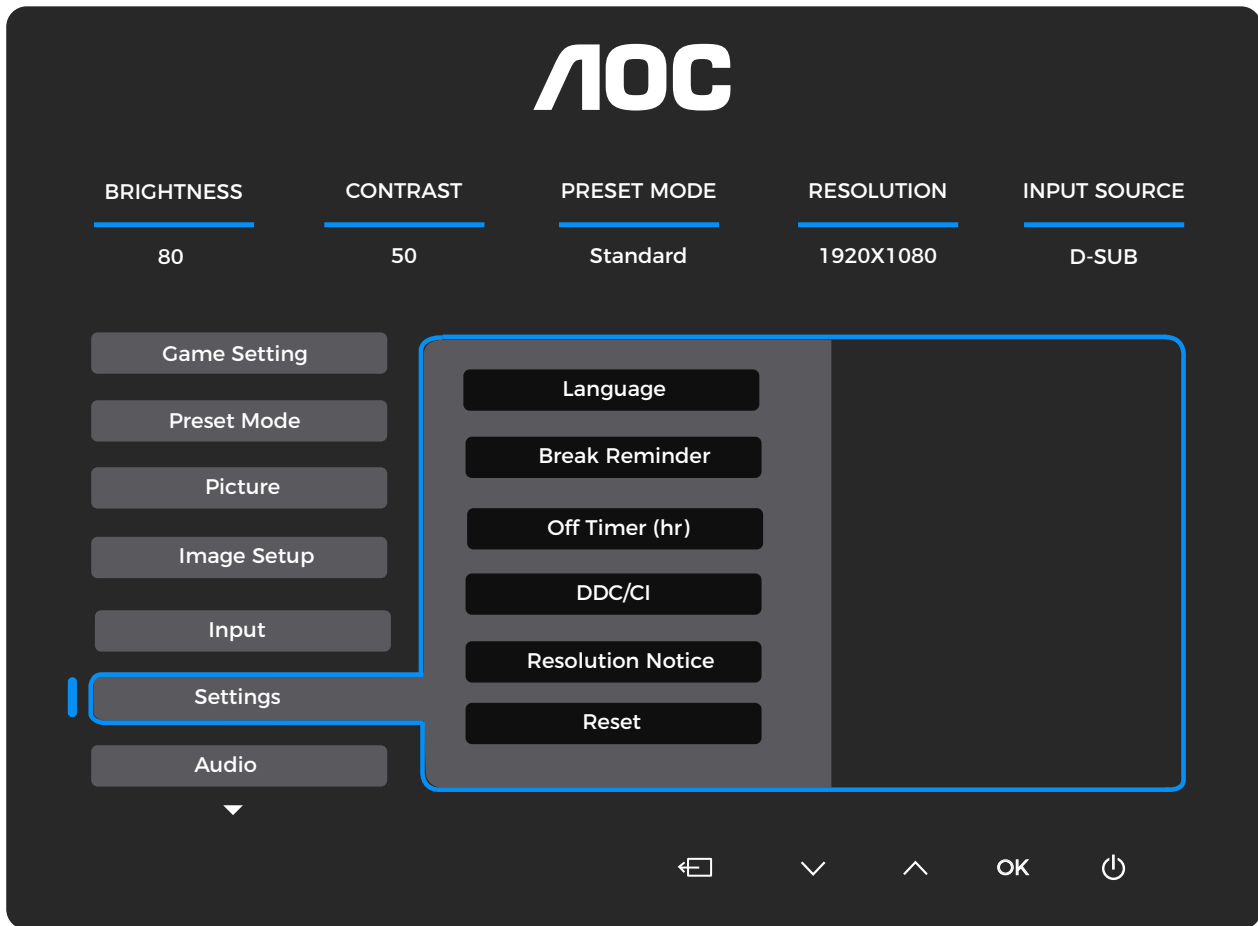
Automatické nastavenie	Nie / Áno	Automaticky nastaví horizontálnu a vertikálnu polohu, zaostrenie a hodinový signál obrazu.
Hodinový signál	0-100	Nastavte hodinový signál obrazu na zníženie šumu vertikálnych čiar. Každý krok zvýši alebo zníži hodnotu o 1 alebo 2.
Fáza	0-100	Nastavte fázu obrazu na zníženie šumu vodorovných čiar. Každý krok zvýši alebo zníži hodnotu o 1 alebo 2.
H. poloha	0-100	Nastavte horizontálnu polohu OSD.
V. poloha	0-100	Nastavte vertikálnu polohu OSD.

## Vstup



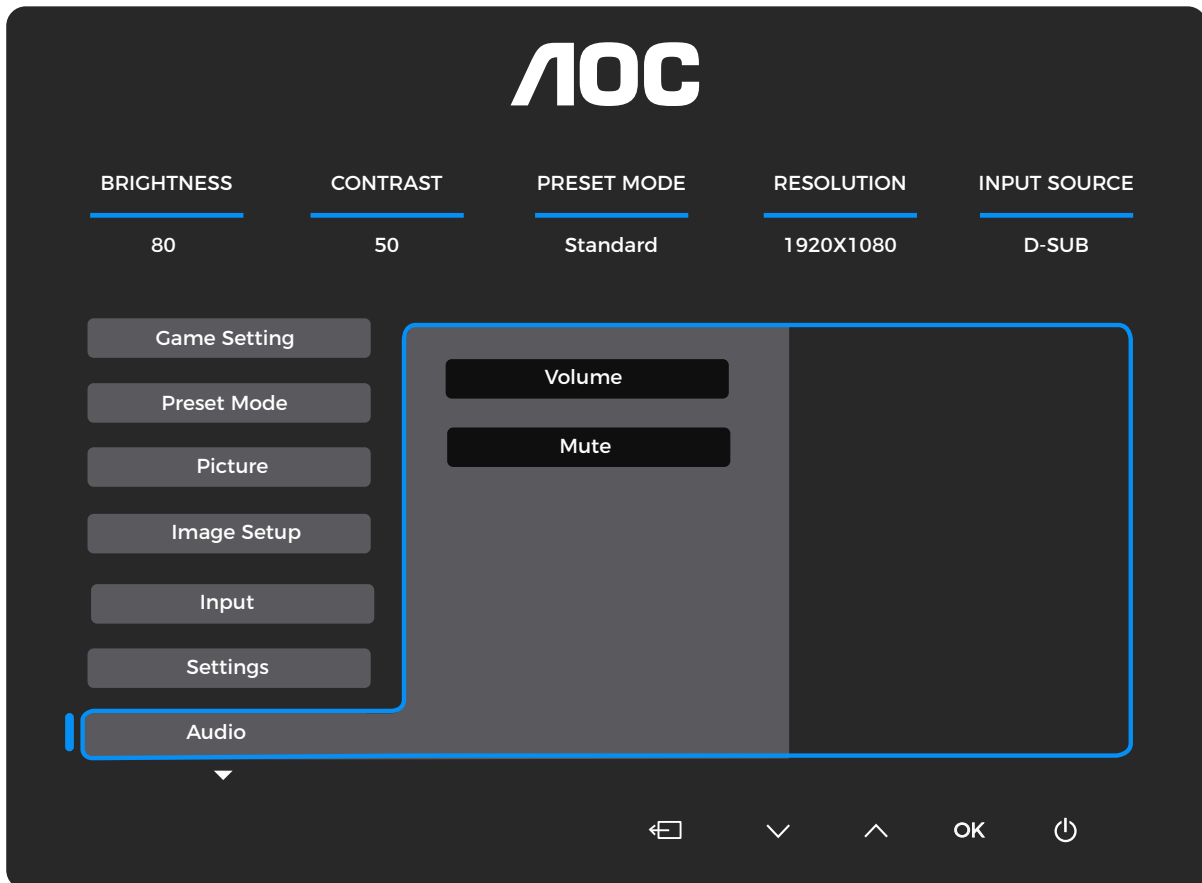
Auto	Vyberte zdroj vstupného signálu automaticky.
D-SUB	Vyberte vstupný signál D-SUB.
HDMI	Vyberte vstupný signál HDMI.
DisplayPort	Vyberte vstupný signál DisplayPort.

## Nastavenia



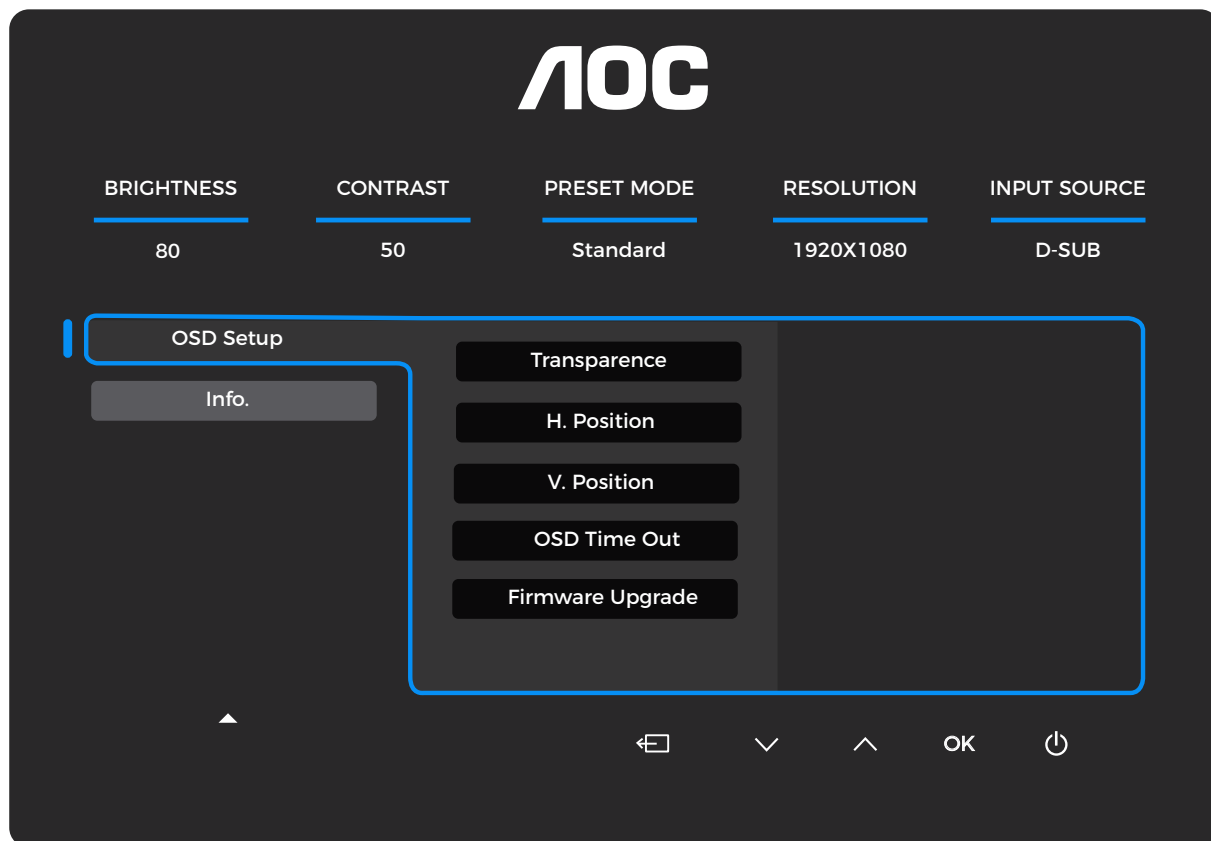
Jazyk		Vyberte jazyk OSD.
Pripomenka prestávky	<b>Vypnuté / Zapnuté</b>	Pripomenutie prestávky, ak používateľ pracuje kontinuálne viac ako 1 hodinu.
Časovač vypnutia (hod)	0-24	Vyberte čas vypnutia DC.
DDC/CI	Nie / Áno	Zapnutie/vypnutie podpory DDC/CI.
Upozornenie na rozlíšenie	Vypnuté / Zapnuté	Výzva na optimálne rozlíšenie.
Reset	Nie / Áno	Obnoviť menu na predvolené nastavenia.

## Audio



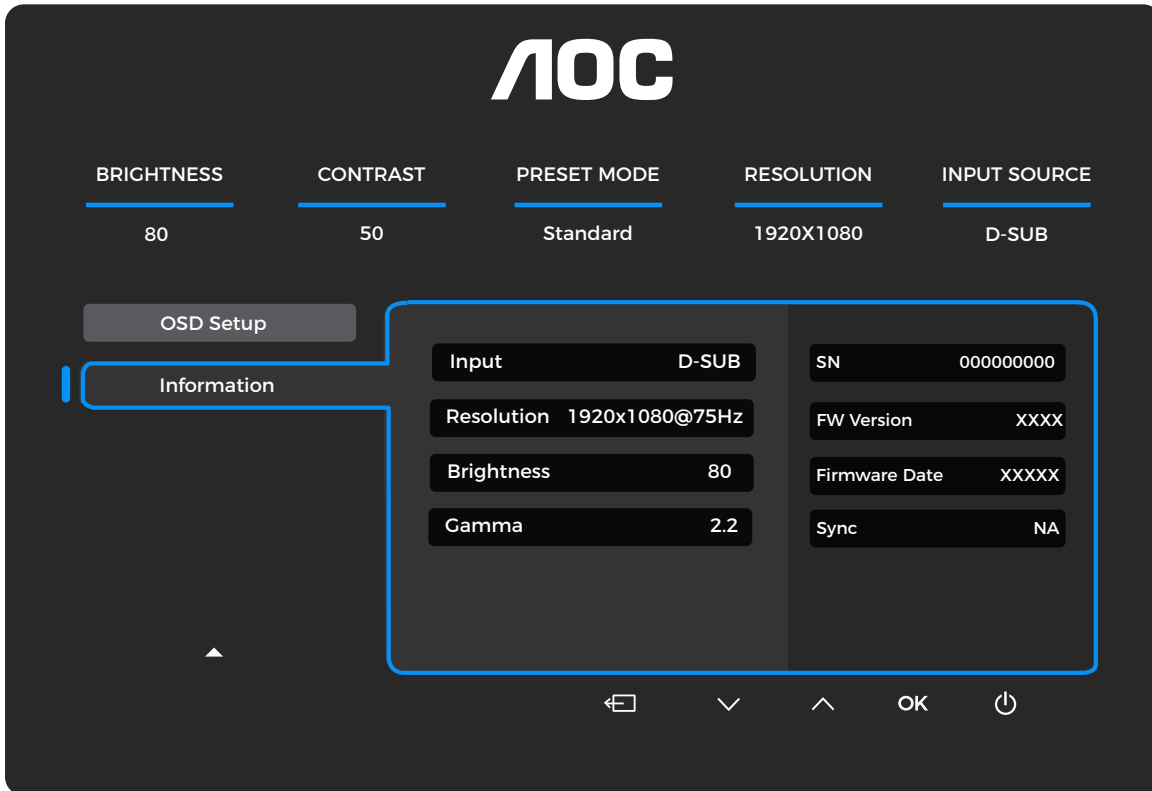
Hlasitosť	0-100	Úprava hlasitosti.
Stlmiť	Vypnuté / Zapnuté	Stlmiť zvuk.

## Nastavenie OSD



Priehľadnosť	0-100	Upraviť priehľadnosť OSD.
H. pozícia	0-100	Nastavte horizontálnu polohu OSD.
V. poloha	0-100	Nastavte vertikálnu polohu OSD.
Časový limit OSD	5-120	Nastavte časový limit OSD.
Aktualizácia firmvéru	Nie / Áno	Aktualizujte FW cez USB.

## Informácie



## Indikátor LED

Stav	Farba LED
Režim plného výkonu	Biela
Režim aktívneho vypnutia	Oranžová

# Riešenie problémov

Problém a otázka	Možné riešenia
<b>Kontrolka napájania nie je zapnutá</b>	Uistite sa, že je tlačidlo napájania zapnuté a napájací kábel je správne pripojený k uzemnenej elektrickej zásuvke a k monitoru.
<b>Na obrazovke sa nezobrazuje žiadny obraz</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Je napájací kábel správne pripojený? Skontrolujte pripojenie napájacieho kábla a napájanie.</li> <li>• Je videokábel správne pripojený? (Pripojené pomocou HDMI kábla) Skontrolujte pripojenie HDMI kábla. (Pripojené pomocou DisplayPort kábla) Skontrolujte pripojenie DisplayPort kábla. * Vstup HDMI/DisplayPort nemusí byť dostupný na všetkých modeloch.</li> <li>• Ak je napájanie zapnuté, reštartujte počítač a počkajte na počiatočnú obrazovku (prihlasovaciu obrazovku). Ak sa zobrazí počiatočná obrazovka (prihlasovacia obrazovka), spustíte počítač v príslušnom režime (bezpečný režim pre Windows 7/8/10) a potom zmeňte frekvenciu videokarty. (Pozri časť Nastavenie optimálneho rozlíšenia) Ak sa počiatočná obrazovka (prihlasovacia obrazovka) nezobrazí, kontaktujte Servisné centrum alebo predajcu.</li> <li>• Vidíte "Vstup nie je podporovaný" na obrazovke? Túto správu vidíte, ak signál z videokarty prekročí maximálne rozlíšenie a frekvenciu, ktoré monitor môže správne spracovať. Upravte maximálne rozlíšenie a frekvenciu na hodnoty, ktoré monitor podporuje.</li> <li>• Uistite sa, že sú nainštalované ovládače monitora AOC.</li> </ul>
<b>Obraz je rozmazaný a obsahuje tieňový duch.</b>	Nastavte ovládače kontrastu a jasú. Stlačte klávesovú skratku (AUTO) pre automatické nastavenie. Uistite sa, že nepoužívate predĺžovací kábel alebo prepínač. Odporúčame pripojiť monitor priamo k výstupnému konektoru videokarty na zadnej strane počítača.
<b>Obraz skáče, bliká alebo sa v obraze objavuje vlnový vzor.</b>	Presuňte elektrické zariadenia, ktoré môžu spôsobovať elektrické rušenie, čo najďalej od monitora. Používajte maximálnu obnovovaciu frekvenciu, ktorú váš monitor podporuje pri aktuálnom rozlíšení.
<b>Monitor je zablokovaný v režime aktívneho vypnutia (Active Off-Mode).<sup>1)</sup></b>	Vypínač napájania počítača musí byť v polohe ZAPNUTÉ. Videokarta počítača musí byť pevne zasadená do svojho slotu. Uistite sa, že video kábel monitora je správne pripojený k počítaču. Skontrolujte video kábel monitora a uistite sa, že žiadny pin nie je ohnutý. Overte správnu funkčnosť počítača stlačením klávesu CAPS LOCK na klávesnici a súčasným sledovaním LED indikátora CAPS LOCK. Indikátor sa musí po stlačení klávesu zapnúť alebo vypnúť.
<b>Chýba jedna z primárnych farieb (ČERVENÁ, ZELENÁ alebo MODRÁ).</b>	Skontrolujte video kábel monitora a uistite sa, že žiadny konektor nie je poškodený. Uistite sa, že video kábel monitora je správne pripojený k počítaču.
<b>Obraz na obrazovke nie je správne vycentrovaný alebo veľkosť nie je správna.</b>	Nastavte horizontálnu (H-Position) a vertikálnu pozíciu (V-Position) alebo stlačte skratku (AUTO).
<b>Obraz má farebné chyby (biela nevyzerá ako biela).</b>	Nastavte RGB farby alebo vyberte požadovanú farebnú teplotu.
<b>Horizontálne alebo vertikálne rušenie na obrazovke.</b>	Použite režim vypnutia Windows 7/8/10/11 na úpravu nastavení CLOCK a FOCUS. Stlačte klávesovú skratku (AUTO) pre automatické nastavenie.
<b>Regulácia a servis</b>	Informácie o regulácii a servise nájdete v manuáli na CD alebo na <a href="http://www.aoc.com">www.aoc.com</a> (nájdite model, ktorý ste zakúpili vo vašej krajine, a vyhľadajte informácie o regulácii a servise na stránke podpory).

# Špecifikácia

## Všeobecná špecifikácia

Panel	Modelové označenie	24E4U	
	Ovládací systém	TFT farebný LCD	
	Viditeľná veľkosť obrazu	60,5 cm uhlopriečka	
	Pixelový rozostup	0,2745 mm (H) x 0,2745 mm (V)	
	Farba displeja	16,7 milióna farieb	
Ostatné	Rozsah horizontálneho skenovania	30–85 kHz (VGA) 30–140 kHz (HDMI/DisplayPort)	
	Maximálna šírka horizontálneho skenovania	527,04 mm	
	Rozsah vertikálneho skenovania	48–75 Hz (VGA) 48–120 Hz (HDMI/DisplayPort)	
	Maximálna výška vertikálneho skenovania	296,46 mm	
	Optimálne prednastavené rozlíšenie	1920*1080@60 Hz (HDMI/DP) 1920*1080@75 Hz (VGA)	
	Maximálne rozlíšenie	1920*1080@120Hz (HDMI/DP) 1920*1080@75 Hz (VGA)	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Zdroj napájania	100-240V~, 50/60Hz, 1,5A	
	Spotreba energie	Typická (prednastavený jas a kontrast)	14 W
		Maximálna (jas = 100, kontrast = 100)	≤ 50 W
		Režim pohotovosti	≤ 0,3 W
	Odvod tepla	Normálna prevádzka	47,78 BTU/h (typ.)
		Režim spánku (pohotovostný režim)	<1.02 BTU/h
Režim vypnutia		<0 BTU/h	
Fyzikálne vlastnosti	Typ konektora	HDMI/D-SUB/DisplayPort/AUDIO IN/USB/Výstup na slúchadlá	
	Typ signálneho kábla	Odnímateľný	
Prostredie	Teplota	Prevádzková	0 °C až 40 °C
		Neprevádzková	-25 °C až 55 °C
	Vlhkosť	Prevádzková	10 % až 85 % (bez kondenzácie)
		Neprevádzková	5 % až 93 % (bez kondenzácie)
	Nadmorská výška	Prevádzková	0 m ~ 5000 m (0 ft ~ 16404 ft)
		Neprevádzková	0 m ~ 12192 m (0 ft ~ 40000 ft)

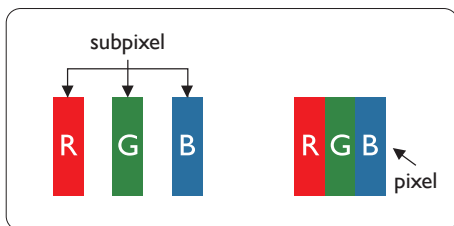


## Politika spoločnosti AOC týkajúca sa vád pixelov na paneloch monitorov

Spoločnosť AOC sa usiluje dodávať produkty najvyššej kvality. Používame najmodernejšie výrobné procesy v odvetví a uplatňujeme prísnu kontrolu kvality. Napriek tomu sú vady pixelov alebo subpixelov na paneloch monitorov občas nevyhnutné.

Žiadny výrobca nemôže zaručiť, že všetky panely budú bez vád pixelov, avšak spoločnosť AOC garantuje, že každý monitor s neprijateľným počtom vád bude v rámci záruky opravený alebo vymenený. Toto oznámenie vysvetľuje rôzne typy vád pixelov a stanovuje prijateľné limity pre každú kategóriu. Pre uplatnenie opravy alebo výmeny v záručnej dobe musí počet vád pixelov na paneli prekročiť stanovené limity. Napríklad počet vadných subpixelov na monitore nesmie presiahnuť 0,0004 %.

Spoločnosť AOC taktiež stanovuje prísnejšie kvalitatívne normy pre niektoré typy alebo kombinácie vád pixelov, ktoré sú ľahšie zaznamenateľné. Táto politika platí celosvetovo.



### Pixely a subpixely

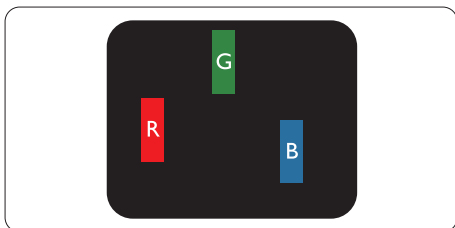
Pixel, alebo obrazový prvok, pozostáva z troch subpixelov v základných farbách červenej, zelenej a modrej. Viacero pixelov spolu tvorí obraz. Keď sú všetky subpixely v pixeli rozsvietené, tri farebné subpixely spolu vytvárajú jeden biely pixel. Keď sú všetky tmavé, tri farebné subpixely spolu vytvárajú jeden čierny pixel. Rôzne kombinácie rozsvietených a tmavých subpixelov sa prejavujú ako pixely iných farieb.

### Typy vád pixelov

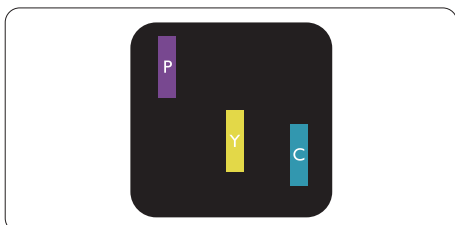
Vady pixelov a subpixelov sa na obrazovke prejavujú rôznymi spôsobmi. Existujú dve kategórie vád pixelov a v rámci každej kategórie niekoľko typov vád subpixelov.

### Vady jasných bodov

Vady jasných bodov sa prejavujú ako pixely alebo subpixely, ktoré sú neustále rozsvietené alebo „zapnuté“. To znamená, že jasný bod je subpixel, ktorý vyniká na obrazovke, keď monitor zobrazuje tmavý vzor. Existujú nasledujúce typy vád jasných bodov.



Jeden rozsvietený červený, zelený alebo modrý subpixel.



Dva susediace rozsvietené subpixely:

- Červený + modrý = fialová
- Červený + zelený = žltá
- Zelená + Modrá = Tyrkysová (Svetlomodrá)



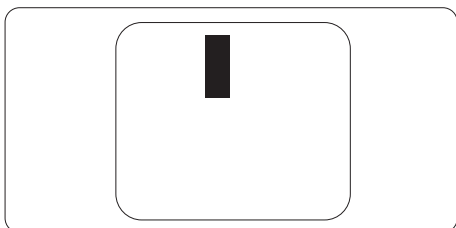
Tri susediace rozsvietené subpixely (jeden biely pixel).

Poznámka

Červená alebo modrá jasná bodka musí byť jasnejšia než susedné bodky o viac ako 50 %, zatiaľ čo zelená jasná bodka je jasnejšia o 30 %.

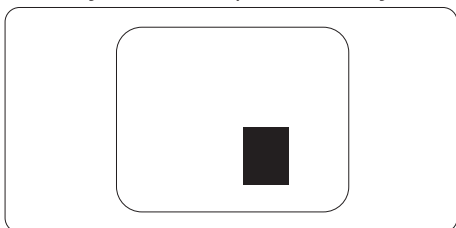
### Defekty čiernych bodiek

Defekty čiernych bodiek sa prejavujú ako pixely alebo subpixely, ktoré sú vždy tmavé alebo „vypnuté“. Tmavá bodka je subpixel, ktorý vynikne na obrazovke pri zobrazovaní svetlého vzoru. Toto sú typy defektov čiernych bodiek.



### Blížkosť defektov pixelov

Keďže defekty pixelov a subpixelov rovnakého typu v blízkom susedstve môžu byť viac viditeľné, spoločnosť AOC stanovuje tolerancie pre blízkosť týchto defektov.



### Tolerancie defektov pixelov

Na opravu alebo výmenu z dôvodu defektov pixelov počas záručnej doby môže byť panel monitora AOC oprávnený iba v prípade, že počet defektov pixelov alebo subpixelov prekročí tolerancie uvedené v online návode.

DEFEKTY SVETLÝCH BODOV	PRIJATELNÁ ÚROVEŇ
1 rozsvietený subpixel	2
2 susediace rozsvietené subpixely	1
3 susediace rozsvietené subpixely (jeden biely pixel)	0
Vzdialenosť medzi dvoma defektmi svetlých bodov*	$\geq 15$ mm
Celkový počet defektov svetlých bodov všetkých typov	2
DEFEKTY TMAVÝCH BODOV	PRIJATELNÁ ÚROVEŇ
1 tmavý subpixel	5 alebo menej
2 susediace tmavé subpixely	2 alebo menej
3 susediace tmavé subpixely	$\leq 1$
Vzdialenosť medzi dvoma defektmi čiernych bodiek*	$\geq 15$ mm
Celkový počet defektov čiernych bodiek všetkých typov	5 alebo menej
CELKOVÉ DEFEKTY BODIEK	PRIJATELNÁ ÚROVEŇ
Celkový počet jasných alebo čiernych defektov bodiek všetkých typov	5 alebo menej

Poznámka

\*: 1 alebo 2 susedné vady subpixelov = 1 bodová vada.

## Prednastavené zobrazovacie režimy

ŠTANDARD	ROZLIŠENIE ( $\pm 1$ Hz)	HORIZONTÁLNA FREKVENCIA (kHz)	VERTIKÁLNA FREKVENCIA (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.500	75.000
MAC REŽIMY VGA	640x480@67Hz	35.000	66.667
IBM REŽIM	720x400@70Hz	31.469	70.087
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75.000
MAC REŽIM SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.500
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.020
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
WSXG	1280x720@60Hz	44.772	59.855
	1280x960@60Hz	60.000	60.000
WXGA+	1440x900@60Hz	55.935	59.876
WSXGA+	1680x1050@60Hz	64.674	59.883
FHD	1920x1080@60Hz	67.500	60.000
	1920x1080@75Hz	83.894	74.973
	1920x1080@100Hz	110.000	100.000
	1920x1080@120Hz	135.000	120.000

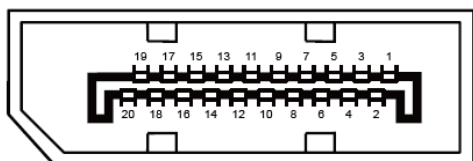
Poznámka: Podľa štandardu VESA môže pri výpočte obnovovacej frekvencie (vertikálnej frekvencie) rôznych operačných systémov a grafických kariet dôjsť k určitej chybe ( $\pm 1$  Hz). Pre zlepšenie kompatibility bola nominálna obnovovacia frekvencia tohto produktu zaokrúhlená. Vid' skutočný produkt.

## Priradenie pinov



19-pinový kábel pre farebný zobrazovací signál

Číslo pinu	Názov signálu	Číslo pinu	Názov signálu	Číslo pinu	Názov signálu
1.	TMDS Dáta 2+	9.	TMDS Dáta 0-	17.	Zem DDC/CEC
2.	Záštita TMDS Dát 2	10.	TMDS Hodiny +	18.	+5V Napájanie
3.	TMDS Dáta 2-	11.	Záštita TMDS Hodín	19.	Detekcia horúceho zapojenia
4.	TMDS Dáta 1+	12.	TMDS Hodiny-		
5.	Záštita TMDS Dát 1	13.	CEC		
6.	TMDS Dáta 1-	14.	Rezervované (N.C. na zariadení)		
7.	TMDS Dáta 0+	15.	SCL		
8.	Ochrana TMDS Dát 0	16.	SDA		



20-pinový kábel pre farebný zobrazovací signál

Číslo pinu	Názov signálu	Číslo pinu	Názov signálu
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	KONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	KONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Detekcia horúceho zapojenia
9	ML_Lane 1 (p)	19	Návrat DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

# Plug and Play

## Funkcia Plug & Play DDC2B

Tento monitor je vybavený schopnosťami VESA DDC2B podľa štandardu VESA DDC. Umožňuje monitoru informovať hostiteľský systém o svojej identite a v závislosti od úrovne použitého DDC komunikovať ďalšie informácie o svojich zobrazovacích schopnostiach.

DDC2B je obojsmerný dátový kanál založený na protokole I2C. Hostiteľ môže cez kanál DDC2B vyžiadať informácie EDID.

**HDMI**<sup>®</sup>  
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE