

# UŽIVATELSKÁ PŘÍRUČKA



## 24P4U MONITOR

[AOC.COM](https://www.aoc.com)

©2025 AOC. All rights reserved  
Version: A01

**AOC**

Bezpečnost .....	1
Národní normy .....	1
Napájení .....	2
Instalace .....	3
Čištění .....	4
Jiné .....	5
Nastavení .....	6
Obsah balení.....	6
Montáž stojanu a podstavce.....	7
Nastavení úhlu pohledu .....	8
Připojení monitoru.....	9
Montáž na stěnu .....	10
Funkce Adaptive-Sync.....	11
Nastavování .....	12
Rychlé klávesy.....	12
Nastavení OSD.....	13
Nastavení hry .....	14
přednastavený režim .....	15
obraz .....	16
Nastavení obrazu .....	18
Vstup .....	19
Nastavení.....	20
Vypnuto / Zapnuto .....	20
Zvuk.....	21
Nastavení OSD .....	22
Informace.....	23
LED indikátor .....	24
Řešení problémů.....	25
Specifikace .....	26
Obecná specifikace .....	26
Politika vadných pixelů panelů monitorů AOC.....	27
Přednastavené režimy zobrazení .....	29
Přiřazení pinů.....	30
Plug and Play .....	31

# Bezpečnost

## Národní normy

Následující pododdíly popisují národní normy použité v tomto dokumentu.

### Poznámky, upozornění a varování

V průběhu této příručky mohou být bloky textu doprovázeny ikonou a vytištěny tučným nebo kurzívním písmem. Tyto bloky představují poznámky, upozornění a varování a používají se následovně:



**POZNÁMKA:** POZNÁMKA označuje důležité informace, které vám pomohou lépe využívat váš počítačový systém.





**UPOZORNĚNÍ:** UPOZORNĚNÍ označuje možná poškození hardwaru nebo ztrátu dat a informuje vás, jak se problému vyhnout.




**VAROVÁNÍ:** VAROVÁNÍ upozorňuje na možnost úrazu a informuje vás, jak se problému vyhnout. Některá varování se mohou objevit v alternativních formátech a nemusí být doprovázena ikonou. V takových případech je konkrétní forma varování stanovena regulačním orgánem.


## Napájení


 Monitor by měl být provozován pouze z typu napájecího zdroje uvedeného na štítku. Pokud si nejste jisti typem napájení ve vaší domácnosti, obraťte se na svého prodejce nebo místní energetickou společnost.

 Monitor je vybaven tříkolíkovou uzemňovací zástrčkou s třetím (uzemňovacím) kolíkem. Tato zástrčka zapadne pouze do uzemněné zásuvky jako bezpečnostní prvek. Pokud vaše zásuvka nevyhovuje třížilové zástrčce, nechte elektrikáře nainstalovat správnou zásuvku nebo použijte adaptér pro bezpečné uzemnění přístroje. Neobcházejte bezpečnostní účel uzemňovací zástrčky.

 Odpojte zařízení během bouřky s blesky nebo pokud nebude delší dobu používáno. Tím ochráníte monitor před poškozením způsobeným přepětím.

 Nepřetěžujte prodlužovací kabely a rozbočovače. Přetížení může způsobit oheň nebo elektrický šok.

 Pro zajištění spolehlivého provozu používejte monitor pouze s počítači certifikovanými UL, které mají vhodně konfigurované zásuvky označené mezi 100–240 V AC, min. 5 A.

 Nástěnná zásuvka musí být instalována v blízkosti zařízení a musí být snadno přístupná.

# Instalace

**!** Nepokládejte monitor na nestabilní vozík, stojan, stativ, držák nebo stůl. Pokud monitor spadne, může způsobit zranění osoby a vážné poškození tohoto produktu. Používejte pouze vozík, stojan, stativ, držák nebo stůl doporučený výrobcem nebo prodávaný s tímto produktem. Dodržujte pokyny výrobce. Při instalaci produktu dodržujte pokyny a používejte montážní příslušenství doporučené výrobcem. Kombinaci produktu a vozíku přemísťujte opatrně.

**!** Nikdy nevkládejte žádný předmět do otvoru na skříni monitoru. Může dojít k poškození obvodových částí, což může způsobit oheň nebo elektrický šok. Nikdy nevylévejte kapaliny na monitor.

**!** Nepokládejte přední část produktu na podlahu.

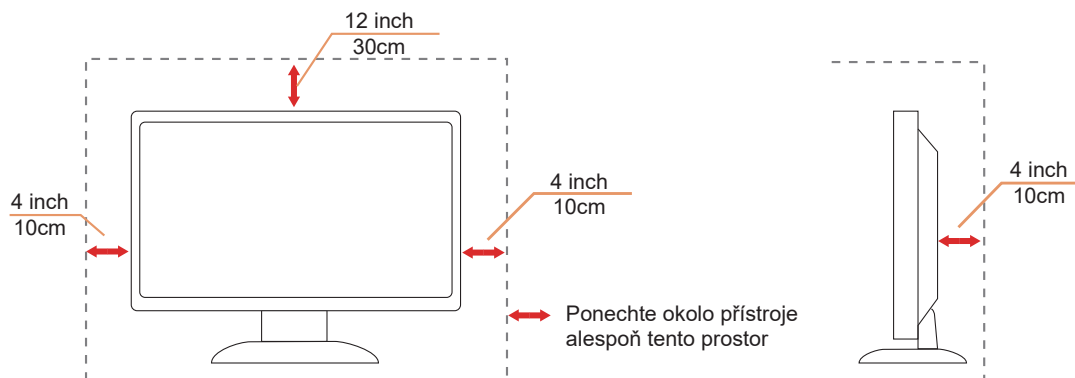
**!** Pokud monitor montujete na zeď nebo polici, použijte montážní sadu schválenou výrobcem a dodržujte pokyny této sady.

**!** Nechte kolem monitoru dostatečný prostor, jak je znázorněno níže. Jinak může být cirkulace vzduchu nedostatečná, což může vést k přehřátí, požáru nebo poškození monitoru.

**!** Aby nedošlo k poškození, například odloupení panelu od rámečku, zajistěte, že monitor nebude nakloněn dolů více než o -5 stupňů. Pokud bude překročen maximální úhel naklonění dolů -5 stupňů, poškození monitoru nebude kryto zárukou.

Níže jsou uvedeny doporučené oblasti ventilace kolem monitoru při instalaci na zeď nebo na stojan:

## Nainstalováno se stojanem



# Čištění


! Pravidelně čistěte skříň vlhkým, měkkým hadříkem.

! Při čištění používejte měkký bavlněný nebo mikrovláknový hadřík. Hadřík by měl být vlhký a téměř suchý, nedovolte proniknutí kapaliny do pouzdra.




! Před čištěním produktu odpojte napájecí kabel.


## Jiné


 Pokud produkt vydává zvláštní zápach, zvuk nebo kouř, OKAMŽITĚ odpojte napájecí kabel a kontaktujte servisní středisko.

 Ujistěte se, že větrací otvory nejsou zakryty stolem nebo záclonou.

 Nepoužívejte LCD monitor za silných vibrací nebo při vysokých nárazech během provozu.

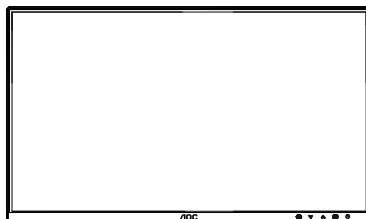
 Nekrepejte na monitor ani jej nepokládejte během provozu nebo přepravy.

 Napájecí kabely musí být bezpečnostně schválené. Pro Německo musí být použity kabely typu H03VV-F, 3G, 0,75 mm<sup>2</sup> nebo lepší. Pro ostatní země použijte odpovídající vhodné typy kabelů.

 Nadměrný zvukový tlak z náhlavních souprav a sluchátek může způsobit poškození sluchu. Nastavení ekvalizéru na maximum zvyšuje výstupní napětí sluchátek a tím i hladinu zvukového tlaku.

# Nastavení

## Obsah balení



Monitor



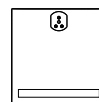
Quick Start Guide



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable



HDMI Cable



DisplayPort Cable



D-SUB Cable



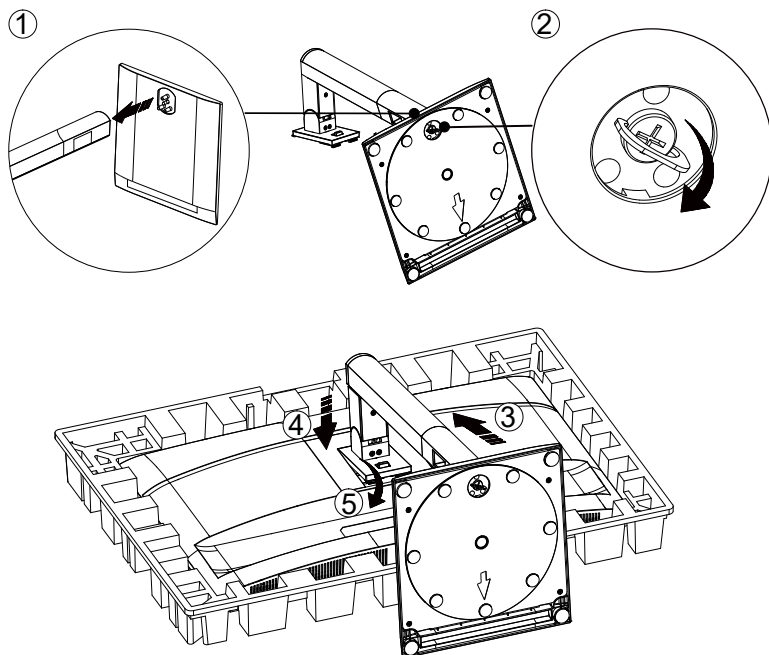
Audio Cable

\* Ne všechny signálové kabely jsou dodávány pro všechny země a regiony. Pro potvrzení se obraťte na místního prodejce nebo pobočku AOC.

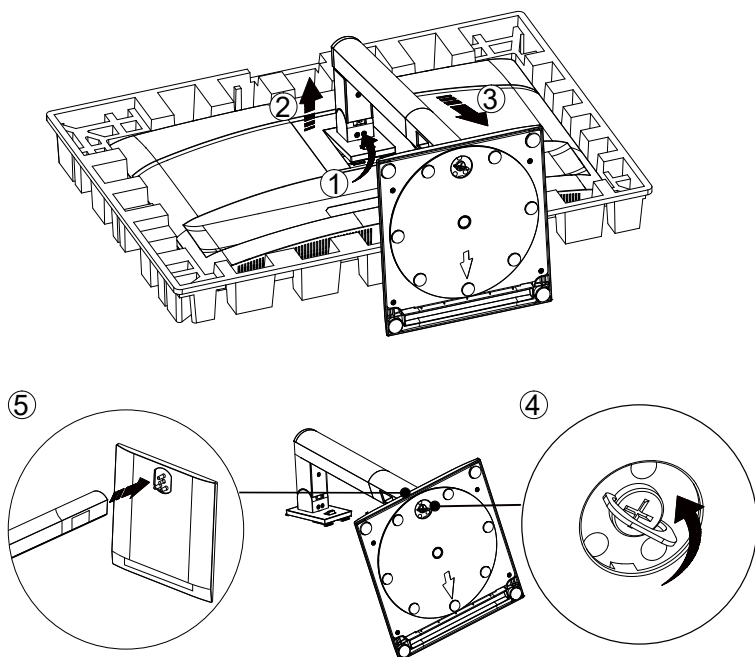
## Montáž stojanu a podstavce

Prosím, sestavte nebo odeberte podstavec podle níže uvedených kroků.

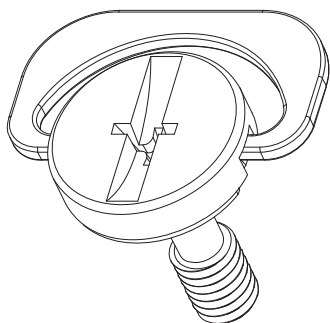
### Montáž:



### Demontáž:



Specifikace šroubu pro podstavec: M6\*17 mm (účinný závit 5,5 mm)



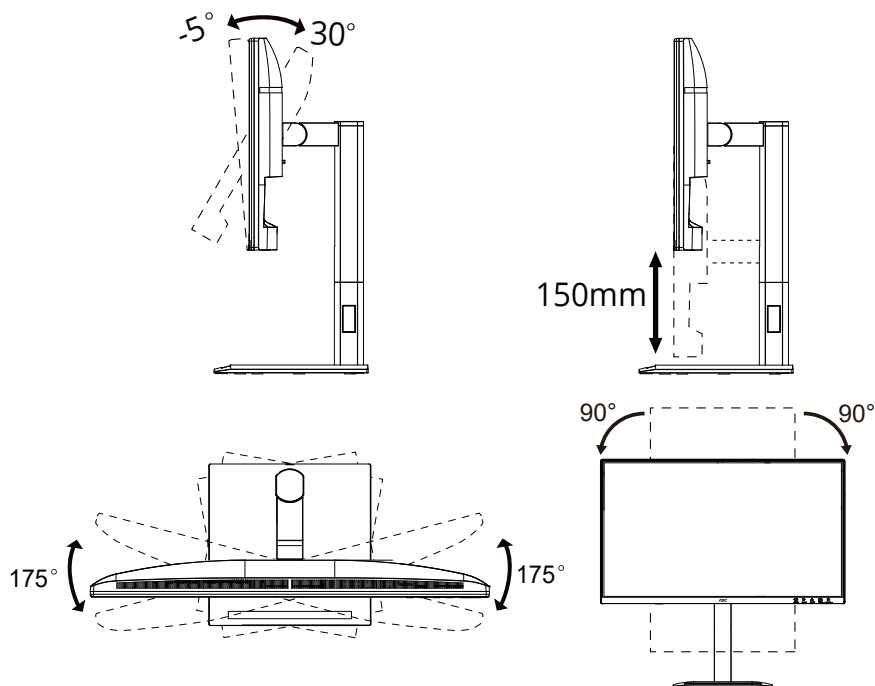
 **POZNÁMKA:** Design displeje se může lišit od zobrazeného.

## Nastavení úhlu pohledu

Pro nejlepší zážitek ze sledování doporučujeme, aby uživatel zajistil, že vidí celou svou tvář na obrazovce, a poté upravil úhel monitoru podle osobních preferencí.

Držte stojan, aby monitor nepřevrhl při změně úhlu.

Monitor lze nastavit následovně:



### POZNÁMKA:

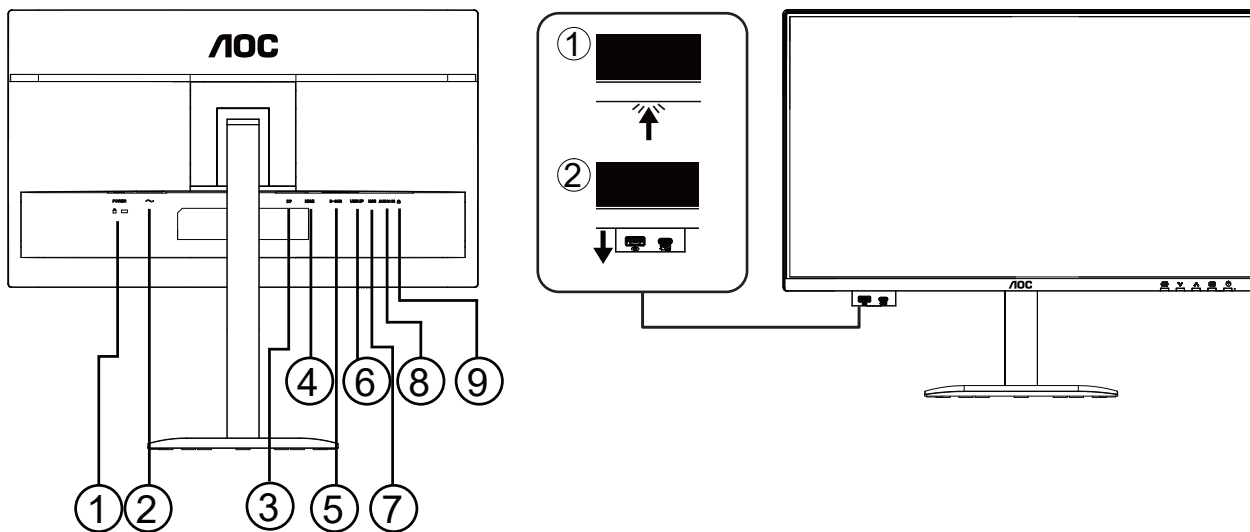
Při změně úhlu se nedotýkejte LCD obrazovky. Dotýkání se LCD obrazovky může způsobit její poškození.

### ⚠ Varování

- Aby nedošlo k poškození obrazovky, například odlupování panelu, zajistěte, aby se monitor neotáčel směrem dolů o více než  $-5$  stupňů.
- Při nastavování úhlu monitoru netlačte na obrazovku. Držte pouze rámeček.

# Připojení monitoru

Připojení kabelů na zadní straně monitoru a počítače:



1. AC vypínač
2. Napájení
3. DisplayPort
4. HDMI
5. D-SUB
6. USB Upstream
7. USB3.2 Gen1x2
8. AUDIO IN
9. Sluchátka
10. USB3.2 Gen1 downstream + nabíjení
11. USB C

## Připojit k PC

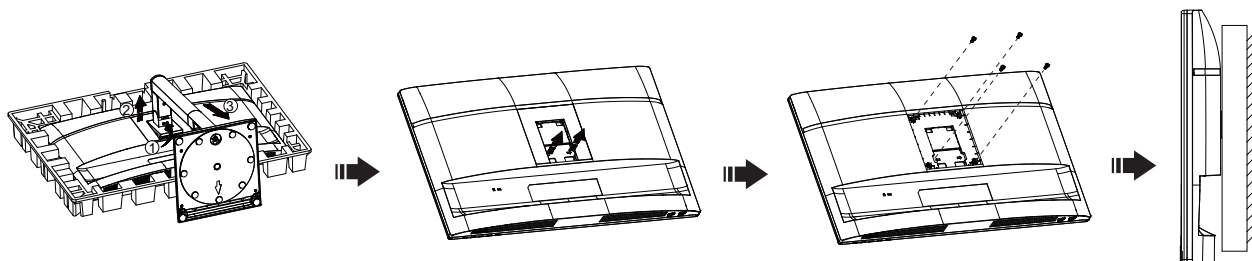
1. Pevně připojte napájecí kabel do zadní části displeje.
2. Vypněte počítač a odpojte jeho napájecí kabel.
3. Připojte kabel signálu displeje k video konektoru na zadní straně počítače.
4. Zapojte napájecí kabel počítače i monitoru do blízké zásuvky.
5. Zapněte počítač a monitor.

Pokud monitor zobrazuje obraz, instalace je dokončena. Pokud obraz nezobrazuje, obraťte se na Řešení problémů.

Pro ochranu zařízení vždy vypněte PC i LCD monitor před připojením.

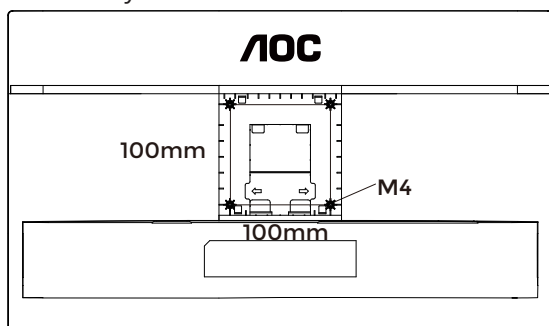
# Montáž na stěnu

Příprava na instalaci volitelného ramene pro montáž na stěnu.

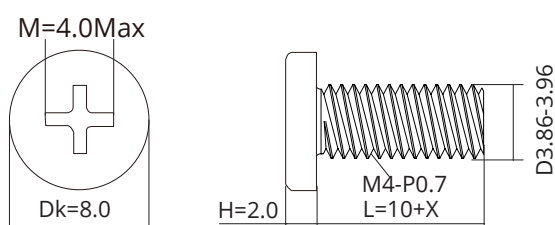



Tento monitor lze připevnit na rameno pro montáž na stěnu, které je k dispozici samostatně. Před tímto postupem odpojte napájení. Postupujte podle těchto kroků:

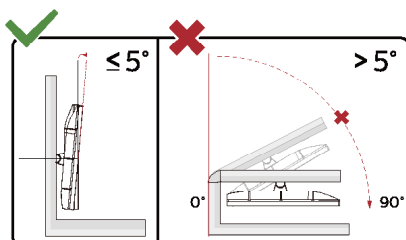
1. Odstraňte podstavec.
2. Sestavte rameno pro montáž na stěnu podle pokynů výrobce.
3. Umístěte rameno pro montáž na zadní stranu monitoru. Zarovnejte otvory ramene s otvory na zadní straně monitoru.
4. Vložte 4 šrouby do otvorů a pevně je utáhněte.
5. Znovu připojte kabely. Pokyny k připevnění ramene na stěnu naleznete v uživatelské příručce dodané s volitelným ramenem.



Specifikace šroubů pro nástěnný držák: M4\*(10+X) mm, (X = tloušťka držáku na stěnu)



 **Poznámka:** Otvory pro šrouby VESA nejsou dostupné u všech modelů, prosím ověřte u prodejce nebo oficiálního oddělení AOC. Pro instalaci na stěnu vždy kontaktujte výrobce.



\* Design displeje se může lišit od zobrazeného.

## VAROVÁNÍ:

1. Aby nedošlo k poškození obrazovky, například odlupování panelu, zajistěte, aby se monitor neotáčel směrem dolů o více než -5 stupňů.
2. Při nastavování úhlu monitoru netlačte na obrazovku. Držte pouze rámeček.

# Funkce Adaptive-Sync

1. Funkce Adaptive-Sync pracuje s DisplayPort/HDMI.
2. Kompatibilní grafické karty: Doporučený seznam je uveden níže, lze jej také ověřit na [www.AMD.com](http://www.AMD.com).

## Grafické karty

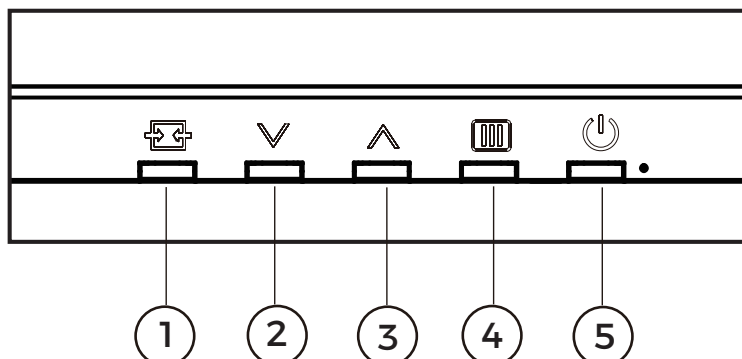
- Řada Radeon™ RX Vega
- Řada Radeon™ RX 500
- Řada Radeon™ RX 400
- Řada Radeon™ R9/R7 300 (kromě R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Řada Radeon™ R9 Nano
- Řada Radeon™ R9 Fury
- Řada Radeon™ R9/R7 200 (kromě R9 270/X, R9 280/X)

## Procesory

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

# Nastavování

## Rychlé klávesy



1	Zdroj/Auto/Výstup
2	Přednastavený režim/✓
3	Jas/∧
4	Menu/Zadat
5	Napájení

### Menu/Enter

Stiskněte pro zobrazení OSD nebo potvrzení výběru.

### Napájení

Stiskněte tlačítko Napájení pro zapnutí monitoru.

### Přednastavený režim/✓

Když není zobrazeno OSD, stiskněte "✓" klávesu pro otevření funkce přednastaveného režimu, poté stiskněte "∧" nebo "✓" klávesu pro výběr přednastaveného režimu.

### Jas/∧

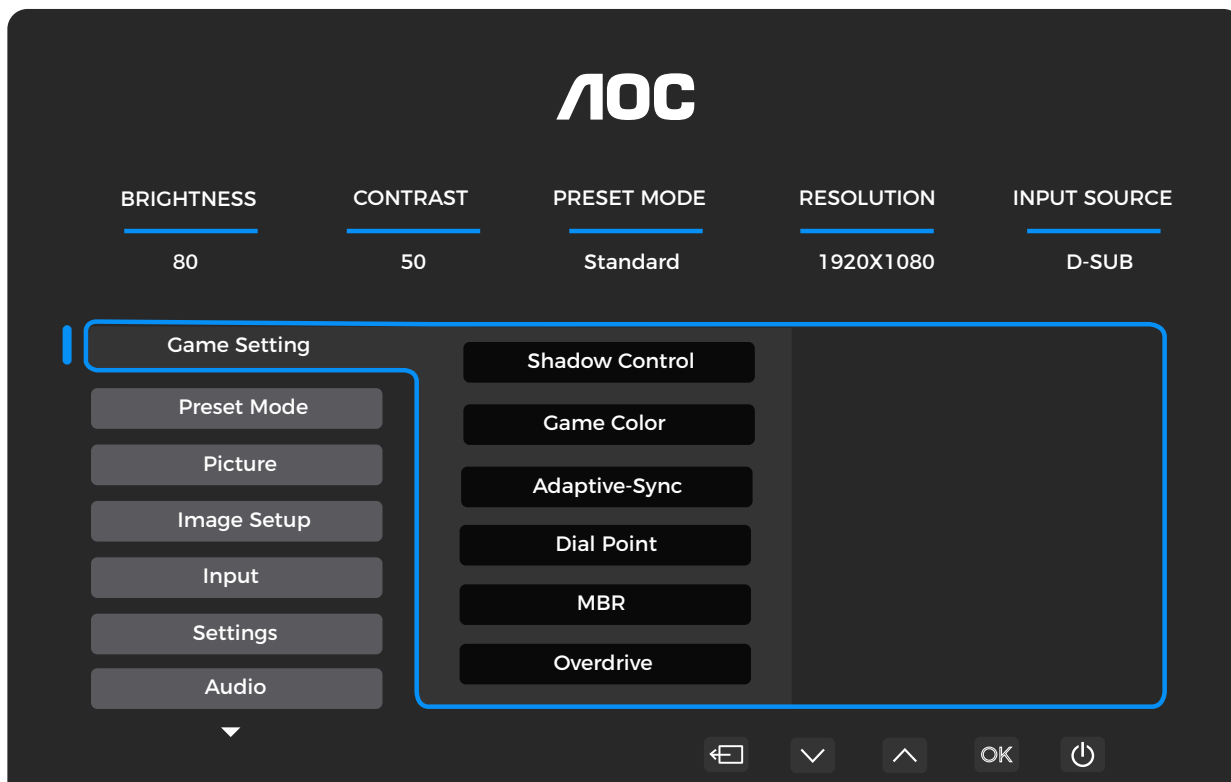
Když není zobrazeno OSD, stiskněte "∧" klávesu pro otevření funkce jasu, poté stiskněte "∧" nebo "✓" klávesu pro nastavení jasu.
















### Zdroj/Výstup

Když je OSD zavřené, stisknutí tlačítka Zdroj/Výstup aktivuje funkci rychlé klávesy zdroje. Když je OSD menu aktivní, toto tlačítko slouží jako klávesa pro ukončení (pro opuštění OSD menu).

# Nastavení OSD

Základní a jednoduché instrukce k ovládacím klávesám.

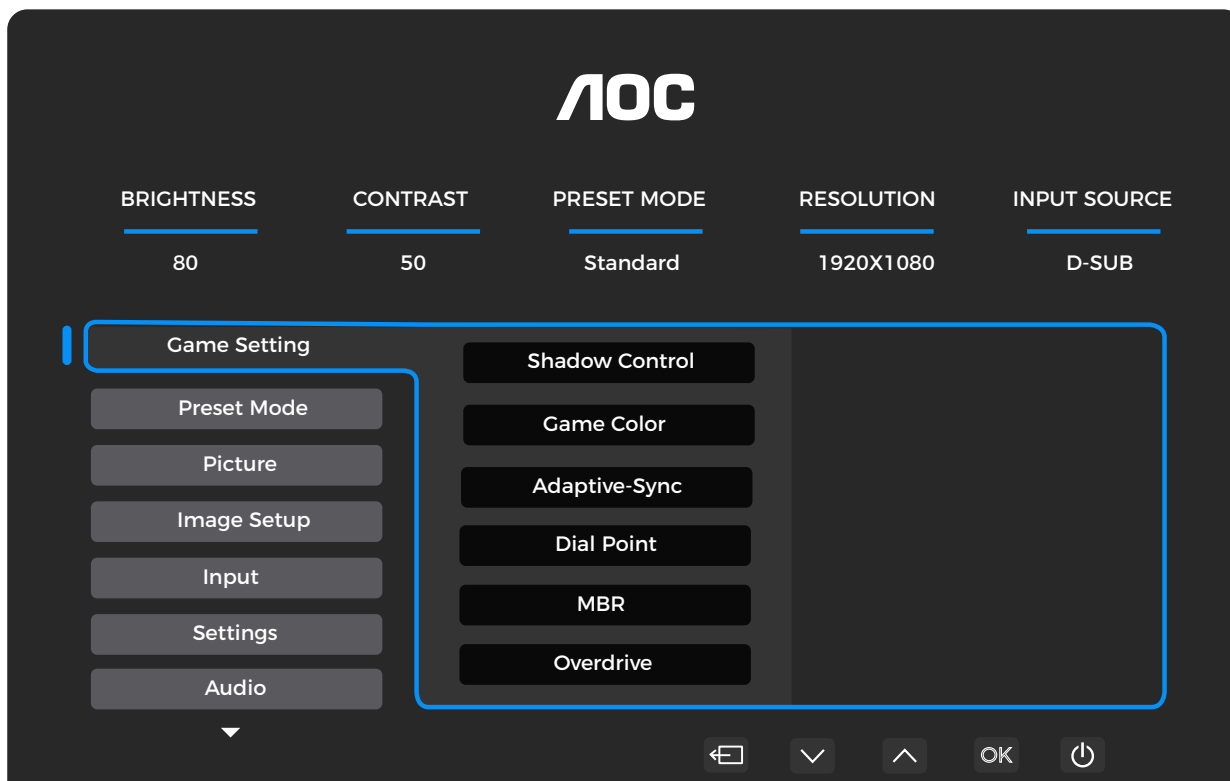


- 1). Stiskněte  tlačítko MENU pro aktivaci OSD okna.
- 2). Stiskněte  nebo  pro navigaci mezi funkcemi. Jakmile je požadovaná funkce zvýrazněna, stiskněte  tlačítko MENU / OK pro její aktivaci, stiskněte  nebo  pro navigaci mezi funkcemi podnabídky. Jakmile je požadovaná funkce podnabídky zvýrazněna, stiskněte  tlačítko MENU / OK pro její aktivaci.
- 3). Stiskněte  nebo  pro změnu nastavení vybrané funkce. Stiskněte  /  pro ukončení. Pokud chcete upravit jinou funkci, opakujte kroky 2-3.
- 4). Funkce zámku OSD: Pro zablokování OSD stiskněte a podržte  tlačítko MENU, zatímco je monitor vypnutý, a poté stiskněte  tlačítko napájení pro zapnutí monitoru. Pro odemknutí OSD stiskněte a podržte  tlačítko MENU, zatímco je monitor vypnutý, a poté stiskněte  tlačítko napájení pro zapnutí monitoru.

## Poznámky:

- 1). Pokud má produkt pouze jeden vstupní signál, položku „Výběr vstupu“ nelze upravit.
- 2). Pokud je rozlišení vstupního signálu nativní rozlišení nebo Adaptive-Sync, pak je položka „Poměr obrazu“ neplatná.

## Nastavení hry

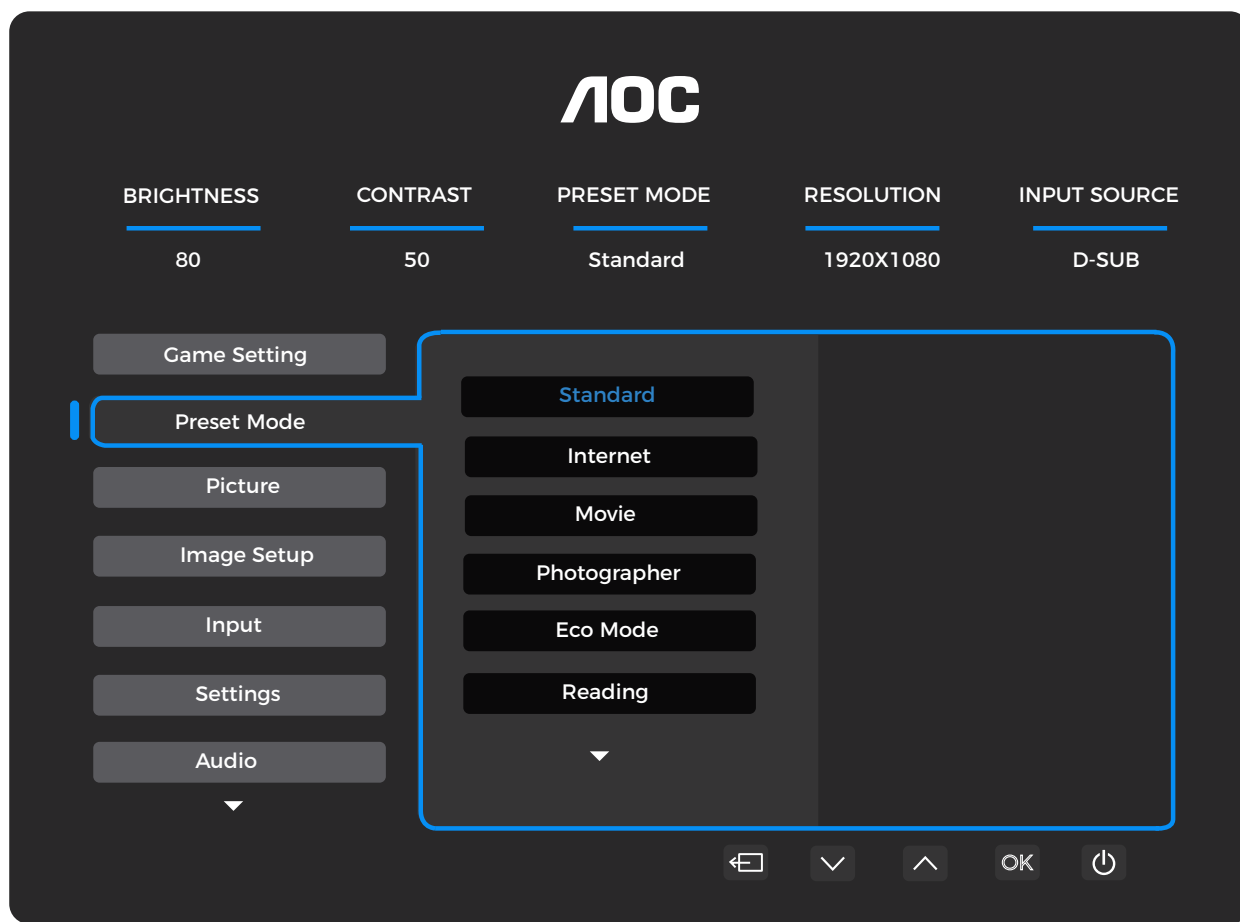


Ovládání stínů	0 ~ 20	Výchozí hodnota ovládání stínů je 0, uživatel může upravit hodnotu od 0 do 20 pro jasnější obraz. Pokud je obraz příliš tmavý a detaily nejsou jasně viditelné, upravte hodnotu od 0 do 20 pro lepší obraz.
Herní barva	0 ~ 20	Herní barva umožňuje nastavení saturace v rozsahu 0–20 pro lepší obraz.
Adaptive-Sync	Vypnuto / Zapnuto	Zakázat nebo povolit Adaptive-Sync. Upozornění na běh Adaptive-Sync: Při povolení funkce Adaptive-Sync může v některých herních prostředích docházet k blikání.
Středový bod	Vypnuto / Zapnuto / Dynamický	Funkce „Středový bod“ umísťuje zaměřovací indikátor do středu obrazovky, což pomáhá hráčům přesně mířit ve hrách typu First Person Shooter (FPS).
MBR	0 ~ 20	MBR (Snížení rozmazání pohybu) poskytuje nastavení v rozsahu 0–20 pro snížení rozmazání pohybu. Poznámka: 1. Funkce MBR může být upravena, pokud je Adaptive-Sync vypnutý a obnovovací frekvence je $\geq 80$ Hz. 2. Jas obrazovky se s rostoucí hodnotou nastavení snižuje.
Overdrive	Vypnuto / Slabé / Střední / Silné / Boost	Upravte dobu odezvy. Poznámka: 1. Pokud uživatel nastaví OverDrive na „Silné“, může být zobrazený obraz rozmazaný. Uživatelé mohou upravit úroveň OverDrive nebo jej vypnout podle svých preferencí. 2. Funkce „Boost“ je volitelná, pokud je Adaptive-Sync vypnutý a obnovovací frekvence je $\geq 80$ Hz. 3. Jas obrazovky se snižuje, když je funkce „Boost“ zapnutá.

### Poznámka:

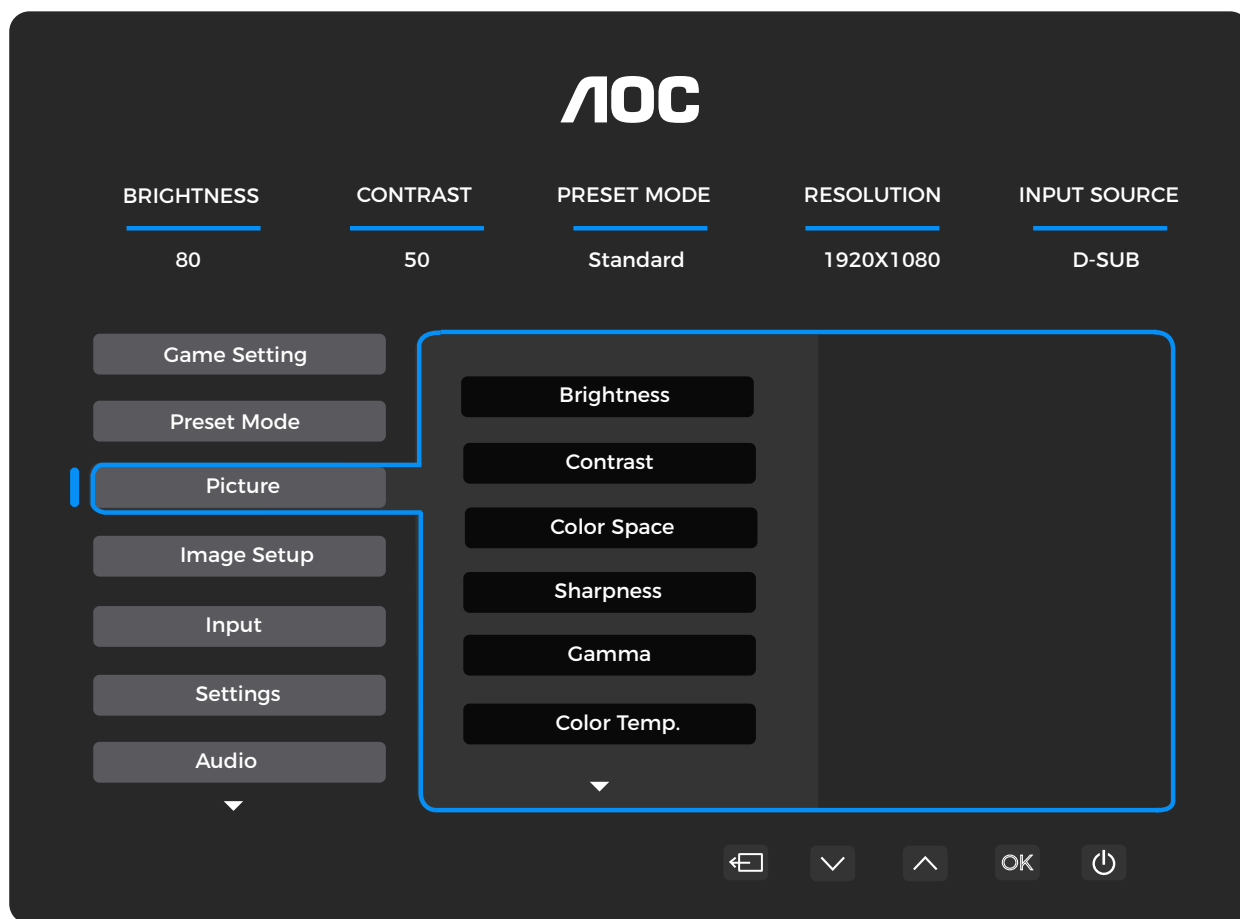
Pokud je v části „Obraz“ nastaven „barevný prostor“ na sRGB, nelze upravovat položky „Řízení stínů“, „Barva hry“ a „MBR“. Funkce „Boost“ v části „Overdrive“ není dostupná.

## přednastavený režim



Standard	Zlepšuje čitelnost pro vhodné webové a mobilní hry.
Internet	Režim Internet.
Film	Režim filmu.
Fotograf	Režim fotografa.
Ekologický režim	Ekologický režim
Čtení	Režim čtení.
HDR efekt - obraz	Nastavte HDR efekt podle vašich požadavků na použití.
HDR efekt - film	
HDR efekt - hra	
Sport	Režim sportu.
FPS	Pro hraní FPS (stříleček z pohledu první osoby). Zlepšuje úroveň černé v tmavém režimu.
RTS	Pro hraní RTS (strategie v reálném čase). Zlepšuje kvalitu obrazu.
Závodní	Pro hraní závodních her poskytuje nejrychlejší dobu odezvy a vysokou saturaci barev.
Resetovat barvu	Obnovit barvu na výchozí nastavení.

## obraz



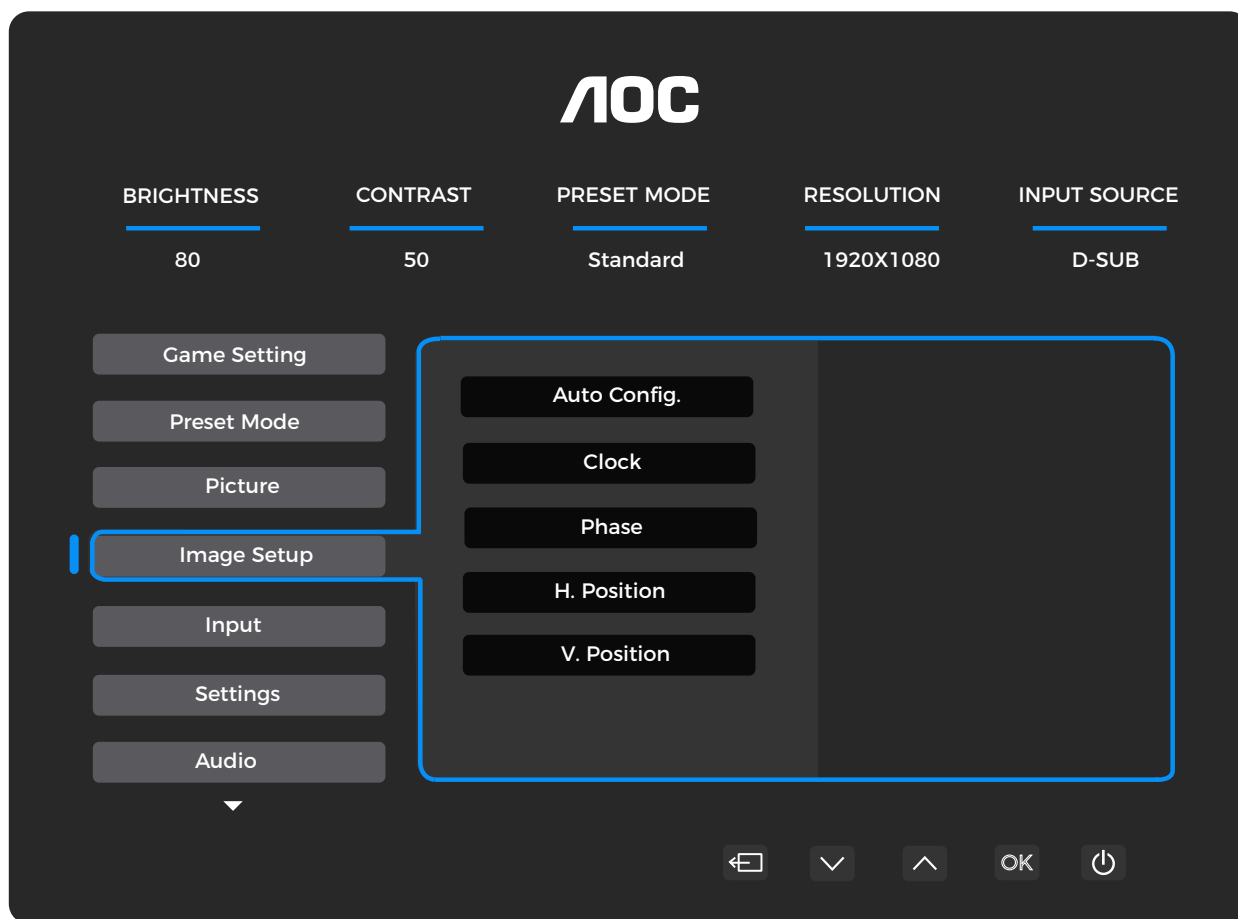
Jas	0-100	Nastavení podsvícení.
Kontrast	0-100	Kontrast z digitálního registru.
barevný prostor	Nativní panel	Panel se standardním barevným prostorem.
	sRGB	Barevný prostor sRGB.
Ostrost	0-100	Nastavení ostrosti.
Gamma	1.8/2.0/2.2/2.4/2.6	Nastavení gamma.
Barevná teplota	Nativní	Načíst nativní barevnou teplotu z EEPROM.
	5000K	Načíst barevnou teplotu 5000K z EEPROM.
	6500K	Načíst barevnou teplotu 6500K z EEPROM.
	7500K	Načíst barevnou teplotu 7500K z EEPROM.
	8200K	Načíst barevnou teplotu 8200K z EEPROM.
	9300K	Načíst barevnou teplotu 9300K z EEPROM.
	11500K	Načíst barevnou teplotu 11500K z EEPROM.
	Uživatelsky definováno	Obnovit barevnou teplotu z EEPROM.
Červená	0-100	Červený zisk z digitálního registru.

Zelená	0-100	Zelený zisk z digitálního registru.
Modrá	0-100	Modrý zisk z digitálního registru.
DCR	Vypnuto	Zakázat dynamický kontrastní poměr.
	Zapnuto	Povolit dynamický kontrastní poměr.
Clear Vision	Vypnuto/Slabé/ Střední/Silné	Použít funkci ostření na celou obrazovku.
Poměr obrazu	Celý/Aspekt	Vyberte poměr obrazu pro zobrazení.

**Poznámka:**

Pokud je v nabídce „Obraz“ nastaven „barevný prostor“ na sRGB, nelze upravovat položky „Kontrast“, „Gamma“ a „Teplota barev“.

## Nastavení obrazu



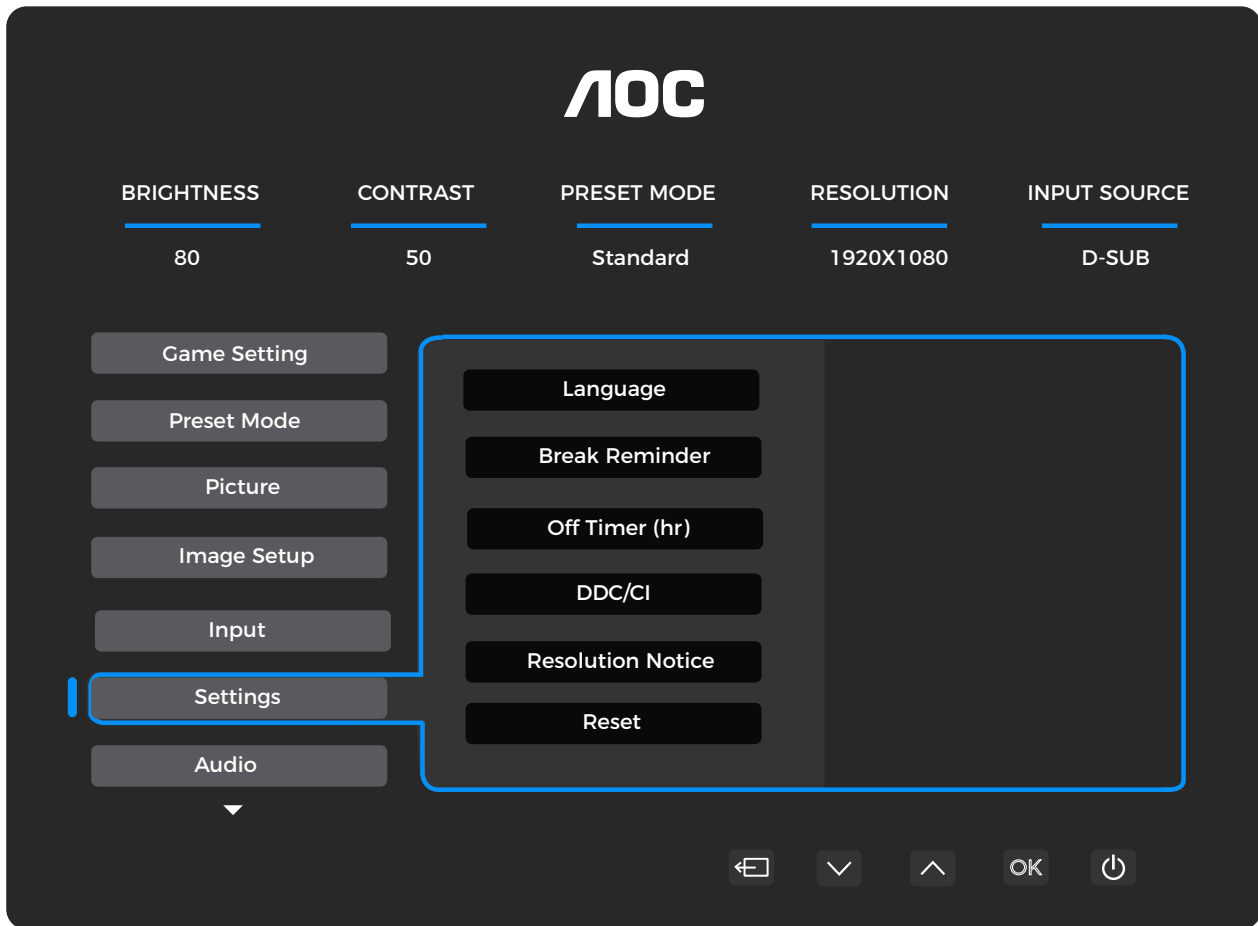
Automatická konfigurace	Ne / Ano	Automaticky nastavte horizontální a vertikální pozici, ostrost a hodinový signál obrazu.
Hodinový signál	0-100	Upravte hodinový signál obrazu ke snížení šumu vertikálních čar. Každý krok zvýší nebo sníží hodnotu o 1 nebo 2.
Fáze	0-100	Upravte fázi obrazu ke snížení šumu horizontálních čar. Každý krok zvýší nebo sníží hodnotu o 1 nebo 2.
Horizontální pozice	0-100	Upravte horizontální pozici OSD.
Vertikální pozice	0-100	Upravte vertikální pozici OSD.

## Vstup



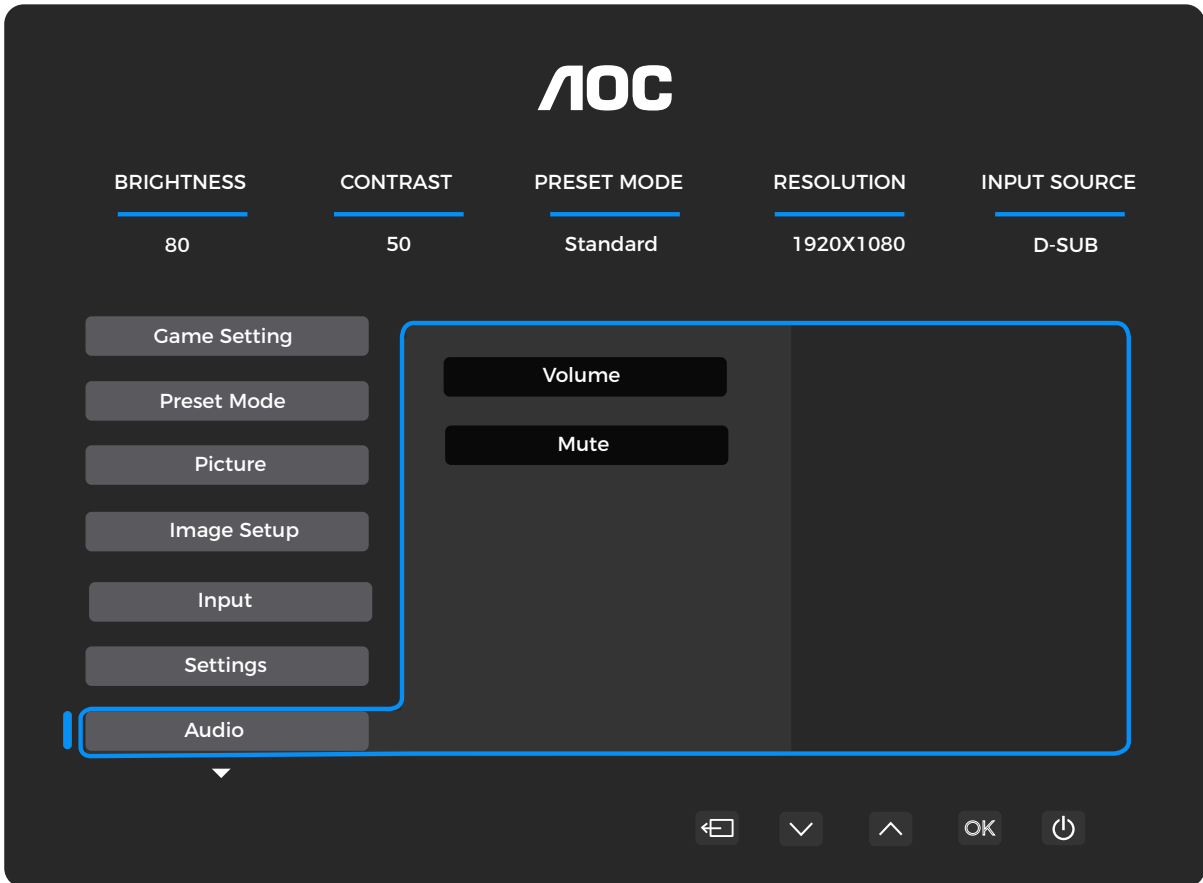
Auto	Automaticky vyberte zdroj vstupního signálu.
D-SUB	Vyberte zdroj vstupního signálu D-SUB.
HDMI	Vyberte vstupní signál HDMI.
DisplayPort	Vyberte vstupní signál DisplayPort.

## Nastavení



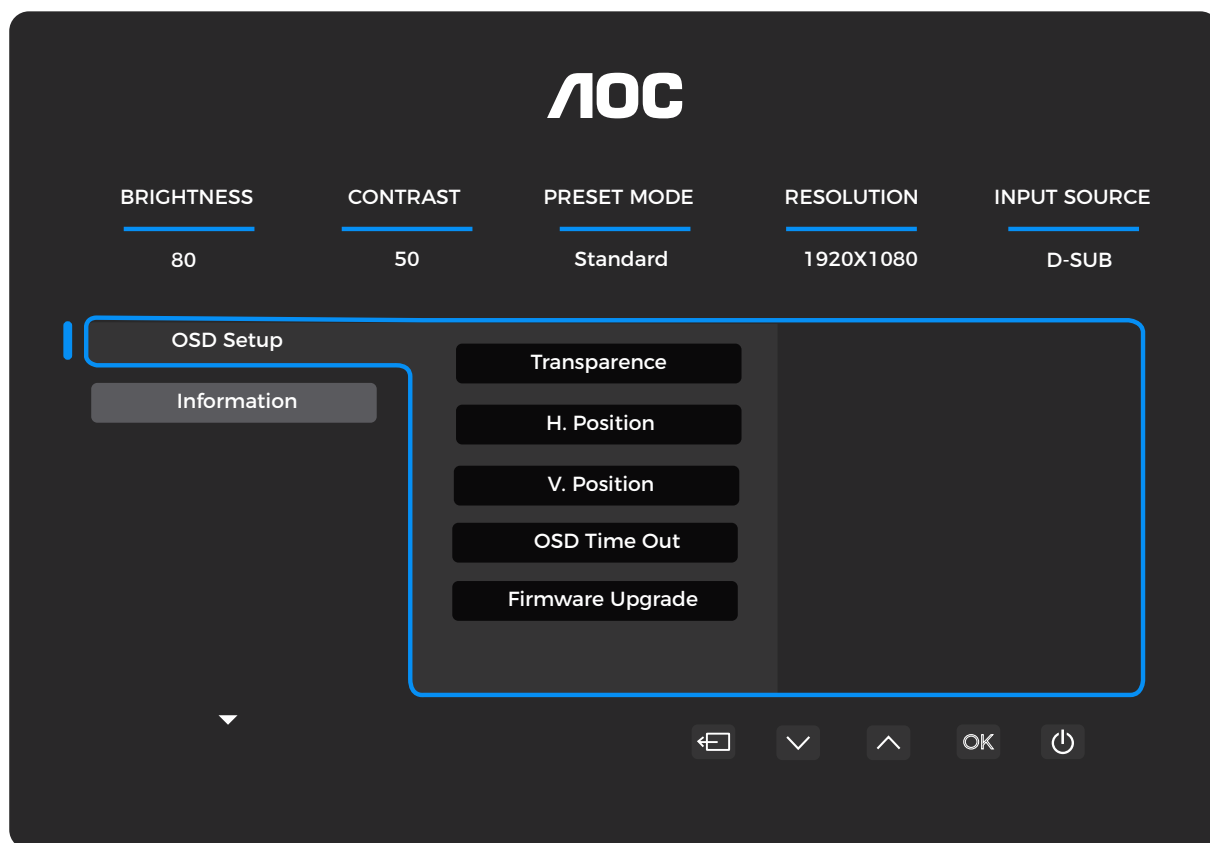
Jazyk		Vyberte jazyk OSD.
Připomenutí přestávky	<b>Vypnuto / Zapnuto</b>	Připomenutí přestávky, pokud uživatel pracuje nepřetržitě déle než 1 hodinu.
Časovač vypnutí (hod)	0-24	Vyberte čas vypnutí DC.
DDC/CI	Ne / Ano	Zapnout/vypnout podporu DDC/CI.
Upozornění na rozlišení	Vypnuto / Zapnuto	Výzva k optimálnímu rozlišení.
Reset	Ne / Ano	Obnovit menu na výchozí nastavení.

## Zvuk



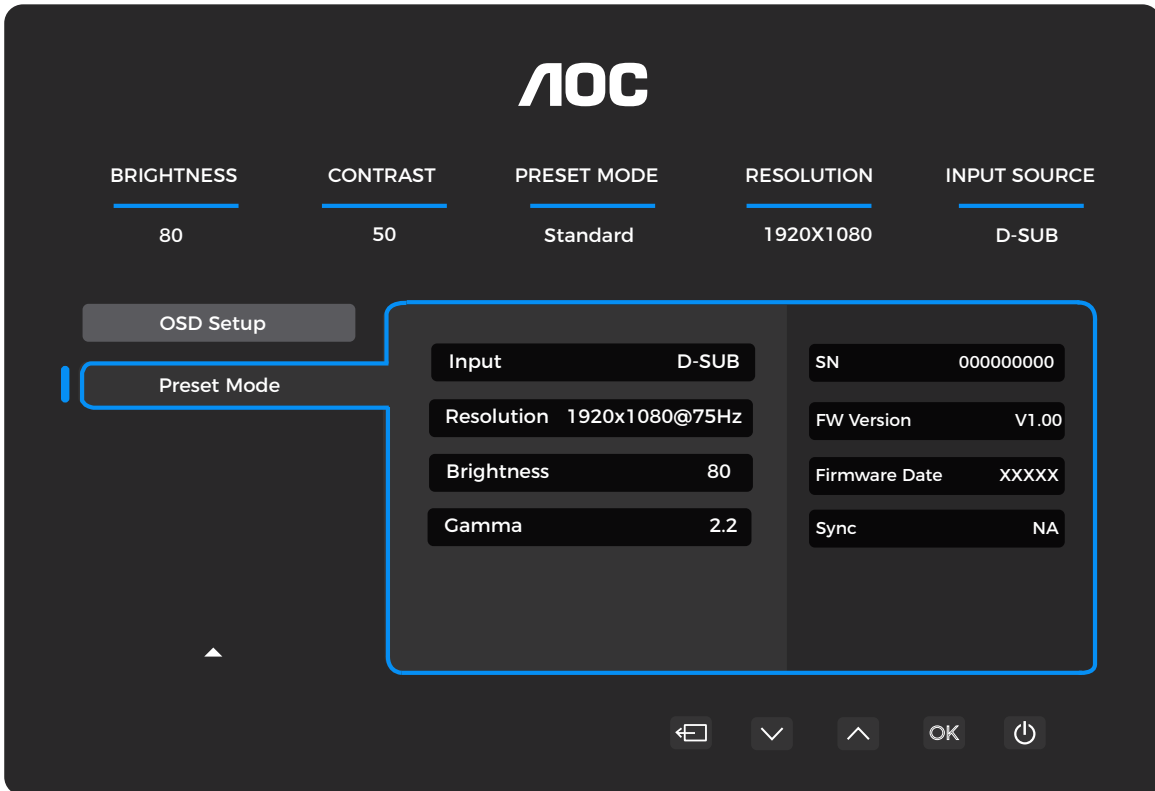
Hlasitost	0-100	Nastavení hlasitosti.
Ztlumení	Vypnuto / Zapnuto	Ztlumit hlasitost.

## Nastavení OSD



Průhlednost	0-100	Nastavte průhlednost OSD.
Horizontální pozice	0-100	Upravte horizontální pozici OSD.
Vertikální pozice	0-100	Upravte vertikální pozici OSD.
Časový limit OSD	5-120	Nastavte časový limit OSD.
Aktualizace firmwaru	Ne / Ano	Aktualizujte firmware přes USB.

# Informace



## LED indikátor

<b>Stav</b>	<b>Barva LED</b>
Režim plného výkonu	Bílá
Režim aktivního vypnutí	Oranžová

# Řešení problémů

Problém a otázka	Možná řešení
<b>Napájecí LED nesvítí</b>	Ujistěte se, že je tlačítko napájení zapnuto a napájecí kabel je správně připojen k uzemněné elektrické zásuvce a k monitoru.
<b>Na obrazovce není žádný obraz</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Je napájecí kabel správně připojen? Zkontrolujte připojení napájecího kabelu a napájení.</li> <li>• Je video kabel správně připojen? (Připojeno pomocí HDMI kabelu) Zkontrolujte připojení HDMI kabelu. (Připojeno pomocí DisplayPort kabelu) Zkontrolujte připojení DisplayPort kabelu. * Vstup HDMI/DisplayPort není dostupný u všech modelů.</li> <li>• Pokud je napájení zapnuto, restartujte počítač a zobrazí se úvodní obrazovka (přihlašovací obrazovka). Pokud se zobrazí úvodní obrazovka (přihlašovací obrazovka), spusťte počítač v příslušném režimu (bezpečný režim pro Windows 7/8/10) a poté změňte frekvenci grafické karty. (Odkaz na Nastavení optimálního rozlišení) Pokud se úvodní obrazovka (přihlašovací obrazovka) nezobrazí, kontaktujte servisní středisko nebo svého prodejce.</li> <li>• Vidíte "Vstup není podporován" na obrazovce? Tuto zprávu můžete vidět, když signál z grafické karty překročí maximální rozlišení a frekvenci, které monitor dokáže správně zpracovat. Upravte maximální rozlišení a frekvenci tak, aby je monitor dokázal správně zpracovat.</li> <li>• Ujistěte se, že jsou nainstalovány ovladače monitoru AOC.</li> </ul>
<b>Obraz je rozmazaný a vykazuje problém s duchy nebo stíny.</b>	Upravte ovládání kontrastu a jasu. Stiskněte klávesu (AUTO) pro automatické nastavení. Ujistěte se, že nepoužíváte prodlužovací kabel ani přepínač. Doporučujeme připojit monitor přímo k výstupnímu konektoru grafické karty na zadní straně.
<b>Obraz skáče, bliká nebo se na obraze objevuje vlnový vzor.</b>	Přesuňte elektrická zařízení, která mohou způsobovat elektrické rušení, co nejdále od monitoru. Použijte maximální obnovovací frekvenci, kterou váš monitor podporuje při používaném rozlišení.
<b>Monitor je zaseknutý v režimu aktivního vypnutí."</b>	Vypínač počítače by měl být v poloze ZAPNUTO. Grafická karta počítače by měla být pevně zasunutá ve svém slotu. Ujistěte se, že video kabel monitoru je správně připojen k počítači. Zkontrolujte video kabel monitoru a ujistěte se, že žádný kolík není ohnutý. Ověřte, že váš počítač je funkční stisknutím klávesy CAPS LOCK na klávesnici a sledováním LED indikátoru CAPS LOCK. LED by měla po stisknutí klávesy CAPS LOCK buď zhasnout, nebo se rozsvítit.
<b>Chybí jedna ze základních barev (ČERVENÁ, ZELENÁ nebo MODRÁ).</b>	Zkontrolujte video kabel monitoru a ujistěte se, že žádný kolík není poškozený. Ujistěte se, že video kabel monitoru je správně připojen k počítači.
<b>Obraz na obrazovce není správně vycentrován nebo není správně velikostně nastaven.</b>	Upravte horizontální a vertikální pozici nebo stiskněte klávesovou zkratku (AUTO).
<b>Obraz má barevné vady (bílá nevypadá jako bílá).</b>	Upravte barvy RGB nebo vyberte požadovanou barevnou teplotu.
<b>Horizontální nebo vertikální rušení na obrazovce.</b>	Použijte režim vypnutí Windows 7/8/10/11 pro nastavení CLOCK a FOCUS. Stiskněte klávesu (AUTO) pro automatické nastavení.
<b>Předpisy a servis</b>	Prosím, odkažte se na informace o předpisech a servisu, které jsou v manuálu na CD nebo na <a href="http://www.aoc.com">www.aoc.com</a> (pro nalezení modelu zakoupeného ve vaší zemi a informací o předpisech a servisu na stránce podpory).

# Specifikace

## Obecná specifikace

Panel	Název modelu	24P4U		
	Řídicí systém	TFT barevný LCD		
	Viditelná velikost obrazu	60,5 cm úhlopříčka		
	Rozteč pixelů	0,2745 mm (H) x 0,2745 mm (V)		
	Barva displeje	16,7 milionu barev		
Ostatní	Horizontální rozsah skenování	30–85 kHz (VGA)		
		30–140 kHz (HDMI/DisplayPort)		
	Maximální horizontální velikost skenování	527,04 mm		
	Vertikální rozsah skenování	48–75 Hz (VGA)		
		48–120 Hz (HDMI/DisplayPort)		
	Vertikální velikost skenování (maximální)	296,46 mm		
	Optimální přednastavené rozlišení	1920×1080 @ 60 Hz (HDMI/DisplayPort)		
		1920×1080 @ 75 Hz (VGA)		
	Maximální rozlišení	1920×1080 @ 120 Hz (HDMI/DisplayPort)		
		1920×1080 @ 75 Hz (VGA)		
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI		
	Zdroj napájení	100–240 V~, 50/60 Hz, 1,5 A		
	Spotřeba energie	Typická (výchozí jas a kontrast)	20 W	
Max. (jas = 100, kontrast = 100)		≤ 73 W		
Režim pohotovosti		≤ 0,3 W		
Odvod tepla	Normální provoz	249,15 BTU/h (typ.)		
	Režim spánku (režim pohotovosti)	<1,02 BTU/h		
	Režim vypnuto	<0 BTU/h		
	Režim vypnuto (AC vypínač)	0 BTU/h		
Fyzikální vlastnosti	Typ konektoru	DisplayPort/HDMI/D-SUB/USB/VSTUP AUDIO/Výstup sluchátek/USB-C		
	Typ signálního kabelu	Odnímatelný		
Prostředí	Teplota	Provozní	0°C~40°C	
		Nepřímý provoz	-25°C~55°C	
	Vlhkost	Provozní	10 %~85 % (bez kondenzace)	
		Nepřímý provoz	5 %~93 % (bez kondenzace)	
	Nadmořská výška	Provozní	0 m~5000 m (0 ft~16404 ft)	
		Nepřímý provoz	0 m~12192 m (0 ft~40000 ft)	

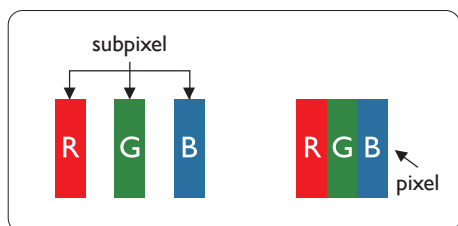


# Politika vadných pixelů panelů monitorů AOC

AOC usiluje o dodání produktů nejvyšší kvality. Používáme některé z nejpokročilejších výrobních procesů v oboru a uplatňujeme přísnou kontrolu kvality. Nicméně vady pixelů nebo subpixelů na panelech monitorů používaných v monitorech jsou někdy nevyhnutelné.

Žádný výrobce nemůže zaručit, že všechny panely budou bez pixelových vad, avšak společnost AOC garantuje, že každý monitor s nepřijatelným počtem vad bude v záruce opraven nebo vyměněn. Toto upozornění vysvětluje různé typy pixelových vad a stanovuje přijatelné úrovně vad pro každý typ. Pro uplatnění opravy nebo výměny v záruce musí počet pixelových vad na panelu monitoru překročit tyto přijatelné limity. Například nesmí být vadných více než 0,0004 % subpixelů na monitoru.

Společnost AOC rovněž stanovuje přísnější kvalitativní normy pro určité typy nebo kombinace pixelových vad, které jsou výrazněji viditelné než ostatní. Tato politika platí celosvětově.



## Pixely a subpixely

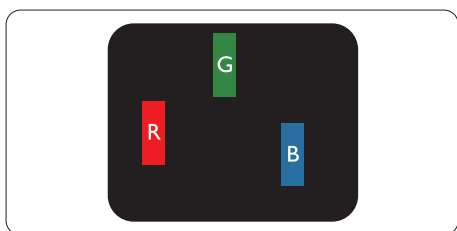
Pixel, neboli obrazový prvek, se skládá ze tří subpixelů v základních barvách červené, zelené a modré. Mnoho pixelů dohromady tvoří obraz. Když jsou všechny subpixely pixelu rozsvíceny, tři barevné subpixely společně vytvářejí jeden bílý pixel. Když jsou všechny zhasnuty, tři barevné subpixely společně vytvářejí jeden černý pixel. Jiné kombinace rozsvícených a zhasnutých subpixelů se zobrazují jako jednotlivé pixely jiných barev.

## Typy vad pixelů

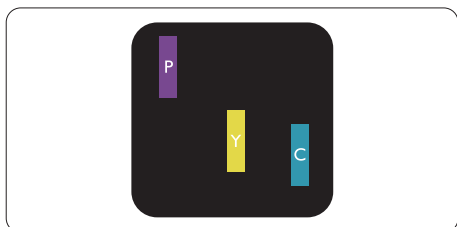
Vady pixelů a subpixelů se na obrazovce projevují různými způsoby. Existují dvě kategorie vad pixelů a několik typů vad subpixelů v každé kategorii.

## Vady jasných bodů

Vady jasných bodů se projevují jako pixely nebo subpixely, které jsou vždy rozsvícené nebo „zapnuté“. To znamená, že jasný bod je subpixel, který vyniká na obrazovce při zobrazení tmavého vzoru. Existují tyto typy vad jasných bodů.



Jeden rozsvícený červený, zelený nebo modrý subpixel.



Dva sousední rozsvícené subpixely:

- Červený + modrý = fialová
- Červený + zelený = žlutá
- Zelená + Modrá = Azurová (světle modrá)



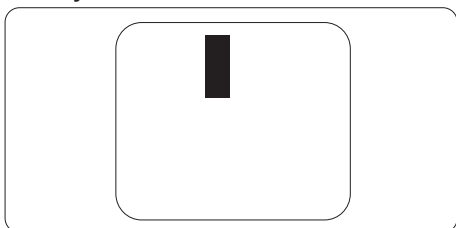
Tři sousední rozsvícené subpixely (jeden bílý pixel).

Poznámka

Červený nebo modrý jasný bod musí být o více než 50 % jasnější než sousední body, zatímco zelený jasný bod je o 30 % jasnější než sousední body.

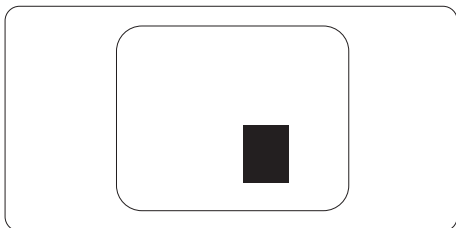
### Černé tečkové vady

Černé tečkové vady se projevují jako pixely nebo subpixely, které jsou vždy tmavé nebo „vypnuté“. To znamená, že tmavá tečka je subpixel, který vyniká na obrazovce, když monitor zobrazuje světlý vzor. Toto jsou typy černých tečkových vad.



### Blízkost pixelových vad

Protože pixelové a subpixelové vady stejného typu, které jsou blízko u sebe, mohou být více nápadné, AOC stanovuje také tolerance pro blízkost pixelových vad.



### Tolerance pixelových vad

Aby bylo možné uplatnit opravu nebo výměnu z důvodu pixelových vad během záruční doby, musí mít panel monitoru AOC pixelové nebo subpixelové vady přesahující tolerance uvedené v online manuálu.

VADY JASNÝCH BODŮ	PŘIJATELNÁ ÚROVEŇ
1 rozsvícený subpixel	2
2 sousední rozsvícené subpixely	1
3 sousední rozsvícené subpixely (jeden bílý pixel)	0
Vzdálenost mezi dvěma vadami jasných bodů*	$\geq 15\text{mm}$
Celkový počet vad jasných bodů všech typů	2
VADY ČERNÝCH BODŮ	PŘIJATELNÁ ÚROVEŇ
1 tmavý subpixel	5 nebo méně
2 sousední tmavé subpixely	2 nebo méně
3 sousední tmavé subpixely	$\leq 1$
Vzdálenost mezi dvěma vadami černých bodů*	$\geq 15\text{mm}$
Celkový počet vad černých bodů všech typů	5 nebo méně
CELKOVÝ POČET VAD BODŮ	PŘIJATELNÁ ÚROVEŇ
Celkový počet vad jasných nebo černých bodů všech typů	5 nebo méně

Poznámka

\*: 1 nebo 2 sousedící subpixelové vady = 1 tečková vada.

## Přednastavené režimy zobrazení

STANDARD	ROZLIŠENÍ (±1Hz)	VODOROVNÁ FREKVENCE (kHz)	Svislá frekvence (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.500	75.000
MAC REŽIMY VGA	640x480@67Hz	35.000	66.667
IBM REŽIM	720x400@70Hz	31.469	70.087
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75.000
MAC REŽIM SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.500
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.020
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
WSXG	1280x720@60Hz	44.772	59.855
	1280x960@60Hz	60.000	60.000
WXGA+	1440x900@60Hz	55.935	59.876
WSXGA+	1680x1050@60Hz	64.674	59.883
FHD	1920x1080@60Hz	67.500	60.000
	1920x1080@75Hz	83.894	74.973
	1920x1080@100Hz	110.000	100.000
	1920x1080@120Hz	135.000	120.000

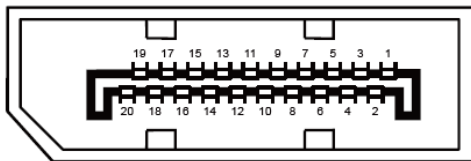
Poznámka: Podle standardu VESA může při výpočtu obnovovací frekvence (frekvence polí) různých operačních systémů a grafických karet dojít k odchylce (+/-1 Hz). Pro zlepšení kompatibility byla nominální obnovovací frekvence tohoto produktu zaokrouhlena. Řiďte se prosím skutečným produktem.

## Přiřazení pinů



19pinový kabel signálu barevného displeje

Číslo pinu	Název signálu	Číslo pinu	Název signálu	Číslo pinu	Název signálu
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	Zemnění DDC/CEC
2.	Stínění TMDS Data 2	10.	TMDS Hodiny +	18.	+5V Napájení
3.	TMDS Data 2-	11.	Stínění TMDS Hodiny	19.	Detekce horkého připojení
4.	TMDS Data 1+	12.	TMDS Hodiny -		
5.	Stínění TMDS Data 1	13.	CEC		
6.	TMDS Data 1-	14.	Rezervováno (N.C. na zařízení)		
7.	TMDS Data 0+	15.	SCL		
8.	Stínění dat TMDS 0	16.	SDA		



20pinový kabel pro přenos barevného signálu

Číslo pinu	Název signálu	Číslo pinu	Název signálu
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Detekce horkého připojení
9	ML_Lane 1 (p)	19	Návrat DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

# Plug and Play

## Funkce Plug & Play DDC2B

Tento monitor je vybaven funkcemi VESA DDC2B podle standardu VESA DDC. Umožňuje monitoru informovat hostitelský systém o své identitě a v závislosti na úrovni použitého DDC poskytovat další informace o svých zobrazovacích schopnostech.

DDC2B je obousměrný datový kanál založený na protokolu I2C. Hostitelský systém může požadovat informace EDID prostřednictvím kanálu DDC2B.

