

# ΕΓΧΕΙΡΪΔΙΟ ΧΡΪΗΣΤΗ



## 24P4U MONITOR

[AOC.COM](http://AOC.COM)

©2025 AOC. All rights reserved  
Version: A01

**AOC**

Ασφάλεια.....	1
Εθνικές Συμβάσεις.....	1
Τροφοδοσία .....	2
Εγκατάσταση.....	3
Καθαρισμός.....	4
Άλλο .....	5
Ρύθμιση.....	6
Περιεχόμενα στο κουτί.....	6
Εγκατάσταση Βάσης & Στήριξης .....	7
Ρύθμιση γωνίας θέασης.....	8
Σύνδεση της Οθόνης.....	9
Τοποθέτηση στον τοίχο.....	10
Λειτουργία Adaptive-Sync.....	11
Ρύθμιση.....	12
Συντομεύσεις πληκτρολογίου .....	12
Ρυθμίσεις OSD .....	13
Ρύθμιση παιχνιδιού .....	14
Προρυθμισμένη Λειτουργία .....	15
Εικόνα .....	16
Ρύθμιση Εικόνας.....	18
Είσοδος .....	19
Ρυθμίσεις.....	20
Απενεργοποίηση / Ενεργοποίηση.....	20
Ήχος .....	21
Ρυθμίσεις OSD .....	22
Πληροφορίες.....	23
Ενδεικτική λυχνία LED .....	24
Αντιμετώπιση προβλημάτων.....	25
Προδιαγραφές.....	26
Γενικές Προδιαγραφές .....	26
Πολιτική Ελαττωμάτων Εικονοστοιχείων Πάνελ Οθονών AOC .....	27
Προρυθμισμένες Λειτουργίες Οθόνης .....	30
Αναθέσεις Ακίδων.....	31
Plug and Play .....	32

# Ασφάλεια

## Εθνικές Συμβάσεις

Οι ακόλουθες υποενότητες περιγράφουν τις εθνικές συμβάσεις που χρησιμοποιούνται σε αυτό το έγγραφο.

### Σημειώσεις, Προφυλάξεις και Προειδοποιήσεις

Σε όλο αυτόν τον οδηγό, μπλοκ κειμένου μπορεί να συνοδεύονται από ένα εικονίδιο και να εκτυπώνονται με έντονη ή πλάγια γραφή. Αυτά τα μπλοκ είναι σημειώσεις, προφυλάξεις και προειδοποιήσεις, και χρησιμοποιούνται ως εξής:



**ΣΗΜΕΙΩΣΗ:** Μια ΣΗΜΕΙΩΣΗ υποδεικνύει σημαντικές πληροφορίες που σας βοηθούν να αξιοποιήσετε καλύτερα το σύστημα υπολογιστή σας.





**ΠΡΟΦΥΛΑΞΗ:** Μια ΠΡΟΦΥΛΑΞΗ υποδεικνύει πιθανή ζημιά στο υλικό ή απώλεια δεδομένων και σας ενημερώνει πώς να αποφύγετε το πρόβλημα.





**ΠΡΟΕΙΔΟΠΟΙΗΣΗ:** Μια ΠΡΟΕΙΔΟΠΟΙΗΣΗ υποδεικνύει πιθανότητα σωματικής βλάβης και σας ενημερώνει πώς να αποφύγετε το πρόβλημα. Ορισμένες προειδοποιήσεις μπορεί να εμφανίζονται σε εναλλακτικές μορφές και να μην συνοδεύονται από εικονίδιο. Σε τέτοιες περιπτώσεις, η συγκεκριμένη παρουσίαση της προειδοποίησης επιβάλλεται από ρυθμιστική αρχή.


## Τροφοδοσία


 Η οθόνη πρέπει να λειτουργεί μόνο με τον τύπο τροφοδοσίας που αναγράφεται στην ετικέτα. Εάν δεν είστε βέβαιοι για τον τύπο τροφοδοσίας που παρέχεται στο σπίτι σας, συμβουλευτείτε τον πωλητή σας ή την τοπική εταιρεία ηλεκτρισμού.

 Η οθόνη είναι εξοπλισμένη με τριπολικό γειωμένο φισ, δηλαδή φισ με τρίτη (γειωτική) ακίδα. Αυτό το φισ ταιριάζει μόνο σε γειωμένη πρίζα ως μέτρο ασφαλείας. Εάν η πρίζα σας δεν υποστηρίζει το βύσμα με τρεις αγωγούς, ζητήστε από έναν ηλεκτρολόγο να εγκαταστήσει την κατάλληλη πρίζα ή χρησιμοποιήστε έναν αντάπτορα για να γειώσετε τη συσκευή με ασφάλεια. Μην παρακάμψετε τον σκοπό ασφαλείας του γειωμένου βύσματος.

 Αποσυνδέστε τη μονάδα κατά τη διάρκεια καταιγίδας ή όταν δεν πρόκειται να χρησιμοποιηθεί για μεγάλα χρονικά διαστήματα. Αυτό θα προστατεύσει την οθόνη από ζημιές λόγω υπερτάσεων ρεύματος.

 Μην υπερφορτώνετε πολύπριζα και καλώδια επέκτασης. Η υπερφόρτωση μπορεί να προκαλέσει πυρκαγιά ή ηλεκτροπληξία.

 Για να εξασφαλιστεί ικανοποιητική λειτουργία, χρησιμοποιήστε την οθόνη μόνο με υπολογιστές πιστοποιημένους από UL που διαθέτουν κατάλληλα διαμορφωμένες υποδοχές με σήμανση μεταξύ 100-240V AC, ελάχιστο 5A.

 Η πρίζα τοίχου πρέπει να εγκατασταθεί κοντά στον εξοπλισμό και να είναι εύκολα προσβάσιμη.

# Εγκατάσταση

**!** Μην τοποθετείτε την οθόνη σε ασταθές καρότσι, βάση, τρίποδο, βραχίονα ή τραπέζι. Εάν η οθόνη πέσει, μπορεί να τραυματίσει άτομο και να προκαλέσει σοβαρές ζημιές σε αυτό το προϊόν. Χρησιμοποιήστε μόνο καρότσι, βάση, τρίποδο, βραχίονα ή τραπέζι που συνιστά ο κατασκευαστής ή πωλείται με αυτό το προϊόν. Ακολουθήστε τις οδηγίες του κατασκευαστή. Ακολουθήστε τις οδηγίες κατά την εγκατάσταση του προϊόντος και χρησιμοποιήστε τα εξαρτήματα στήριξης που συνιστώνται από τον κατασκευαστή. Ο συνδυασμός προϊόντος και καροτσιού πρέπει να μετακινείται με προσοχή.

**!** Μην εισάγετε ποτέ κανένα αντικείμενο στην υποδοχή του περιβλήματος της οθόνης. Μπορεί να προκληθεί βλάβη στα κυκλώματα, προκαλώντας πυρκαγιά ή ηλεκτροπληξία. Μην χύνετε ποτέ υγρά πάνω στην οθόνη.

**!** Μην τοποθετείτε το μπροστινό μέρος του προϊόντος στο πάτωμα.

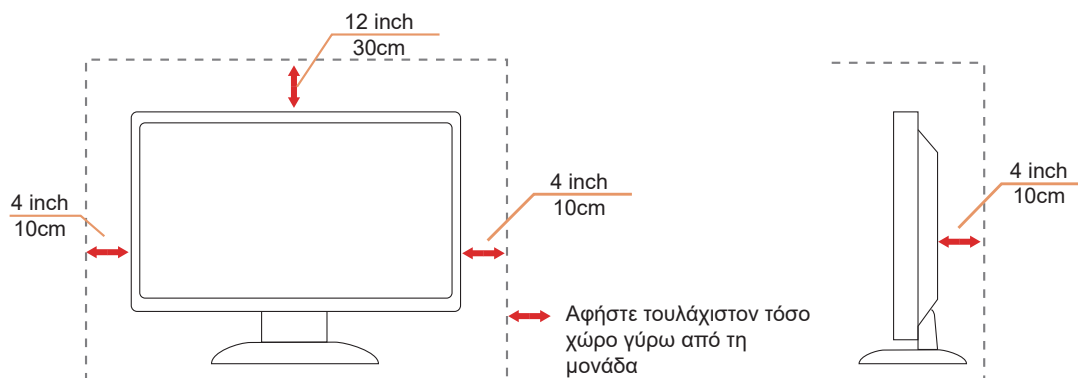
**!** Εάν τοποθετήσετε την οθόνη σε τοίχο ή ράφι, χρησιμοποιήστε κιτ στήριξης εγκεκριμένο από τον κατασκευαστή και ακολουθήστε τις οδηγίες του κιτ.

**!** Αφήστε κάποιο χώρο γύρω από την οθόνη όπως φαίνεται παρακάτω. Σε αντίθετη περίπτωση, η κυκλοφορία του αέρα μπορεί να είναι ανεπαρκής, με αποτέλεσμα η υπερθέρμανση να προκαλέσει πυρκαγιά ή ζημιά στην οθόνη.


**!** Για να αποφύγετε πιθανές ζημιές, όπως το ξεφλούδισμα του πάνελ από το περίγραμμα, βεβαιωθείτε ότι η οθόνη δεν κλίνει προς τα κάτω περισσότερο από -5 μοίρες. Εάν ξεπεραστεί η μέγιστη γωνία κλίσης προς τα κάτω των -5 μοιρών, η ζημιά στην οθόνη δεν καλύπτεται από την εγγύηση.


Δείτε παρακάτω τις συνιστώμενες περιοχές αερισμού γύρω από την οθόνη όταν η οθόνη είναι τοποθετημένη στον τοίχο ή στη βάση:

## Εγκατεστημένο με βάση



# Καθαρισμός


 Καθαρίζετε τακτικά το περίβλημα με ένα μαλακό πανί βρεγμένο με νερό.


 Κατά τον καθαρισμό, χρησιμοποιήστε ένα μαλακό βαμβακερό ή μικροϊνών πανί. Το πανί πρέπει να είναι υγρό και σχεδόν στεγνό. Μην επιτρέπετε την είσοδο υγρού στο περίβλημα.



 Αποσυνδέστε το καλώδιο τροφοδοσίας πριν από τον καθαρισμό του προϊόντος.


## Άλλο


 Εάν το προϊόν εκπέμπει περίεργη οσμή, ήχο ή καπνό, αποσυνδέστε ΑΜΕΣΑ το φως τροφοδοσίας και επικοινωνήστε με το Κέντρο Εξυπηρέτησης.

 Βεβαιωθείτε ότι οι αεραγωγοί δεν φράσσονται από τραπέζι ή κουρτίνα.

 Μην εκθέτετε την οθόνη LCD σε έντονες δονήσεις ή ισχυρές κρούσεις κατά τη λειτουργία.

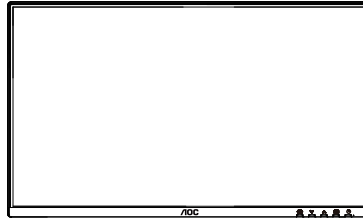
 Μην χτυπάτε ή ρίχνετε την οθόνη κατά τη λειτουργία ή τη μεταφορά.

 Τα καλώδια τροφοδοσίας πρέπει να είναι εγκεκριμένα για ασφάλεια. Για τη Γερμανία, πρέπει να είναι H03VV-F, 3G, 0.75 mm<sup>2</sup> ή καλύτερο. Για άλλες χώρες, πρέπει να χρησιμοποιούνται οι κατάλληλοι τύποι ανάλογα.

 Η υπερβολική ένταση ήχου από ακουστικά μπορεί να προκαλέσει απώλεια ακοής. Η ρύθμιση του ισοσταθμιστή στο μέγιστο αυξάνει την τάση εξόδου των ακουστικών και των ακουστικών κεφαλής και, κατά συνέπεια, το επίπεδο ηχητικής πίεσης.

# Ρύθμιση

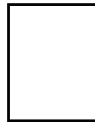
## Περιεχόμενα στο κουτί



Monitor



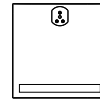
Quick Start Guide



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable



HDMI Cable



DisplayPort Cable



D-SUB Cable



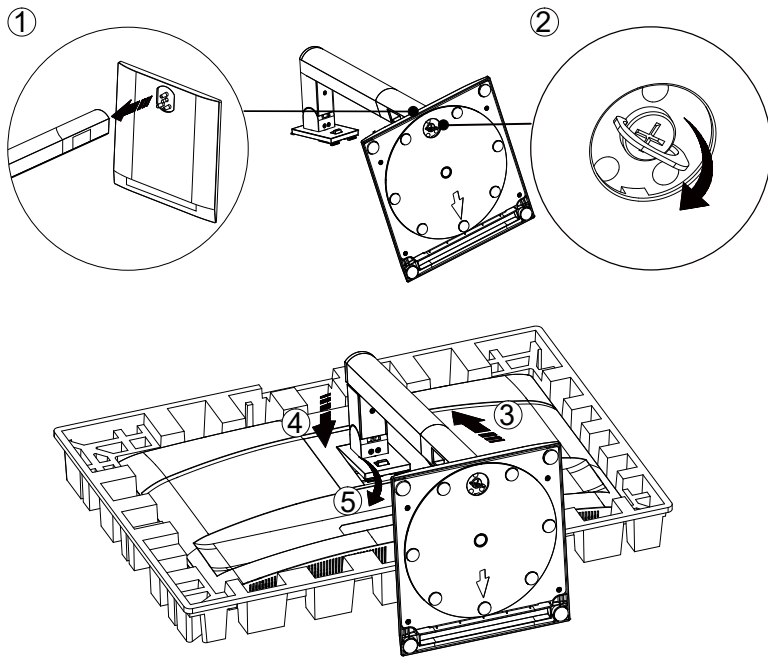
Audio Cable

\* Δεν παρέχονται όλα τα καλώδια σήματος για όλες τις χώρες και περιοχές. Παρακαλούμε επικοινωνήστε με τον τοπικό αντιπρόσωπο ή το υποκατάστημα της AOC για επιβεβαίωση.

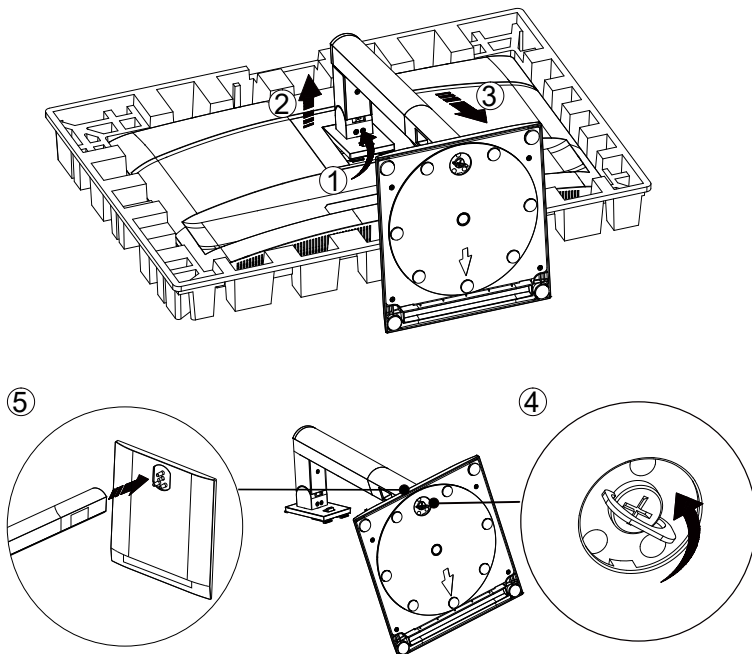
## Εγκατάσταση Βάσης & Στήριξης

Παρακαλούμε εγκαταστήστε ή αφαιρέστε τη βάση ακολουθώντας τα παρακάτω βήματα.

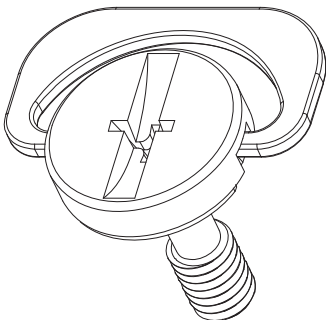
Εγκατάσταση:



Αφαίρεση:



Προδιαγραφή βίδας βάσης: M6\*17 mm (ενεργό σπείρωμα 5,5 mm)



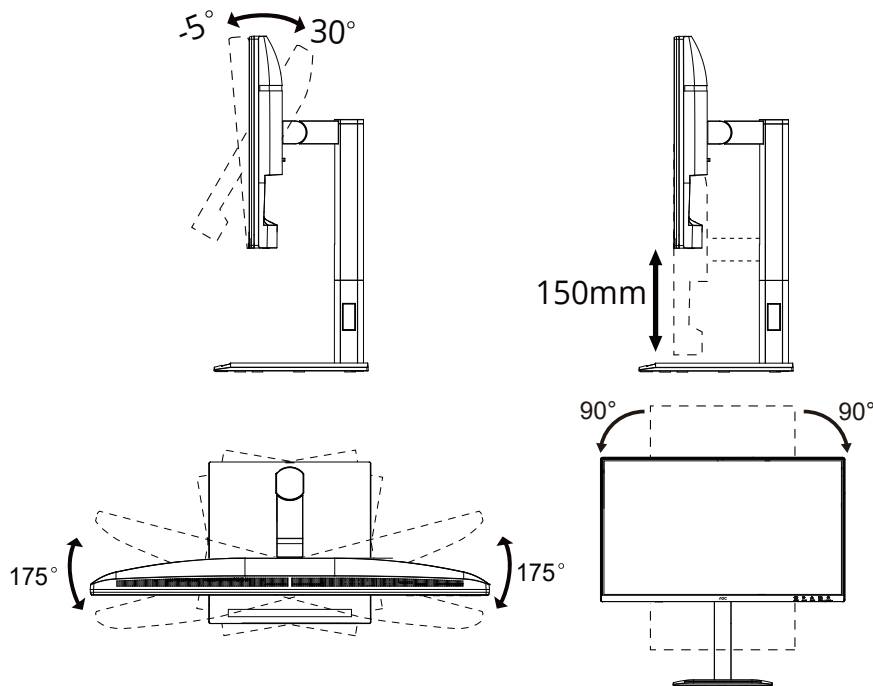
ΣΗΜΕΙΩΣΗ: Ο σχεδιασμός της οθόνης ενδέχεται να διαφέρει από αυτόν που απεικονίζεται.

## Ρύθμιση γωνίας θέασης

Για την καλύτερη εμπειρία θέασης, συνιστάται ο χρήστης να βεβαιωθεί ότι μπορεί να βλέπει ολόκληρο το πρόσωπό του στην οθόνη και στη συνέχεια να ρυθμίσει τη γωνία της οθόνης σύμφωνα με τις προσωπικές του προτιμήσεις.

Κρατήστε τη βάση ώστε να μην ανατραπεί η οθόνη κατά την αλλαγή της γωνίας.

Μπορείτε να ρυθμίσετε την οθόνη ως εξής:



### ΣΗΜΕΙΩΣΗ:

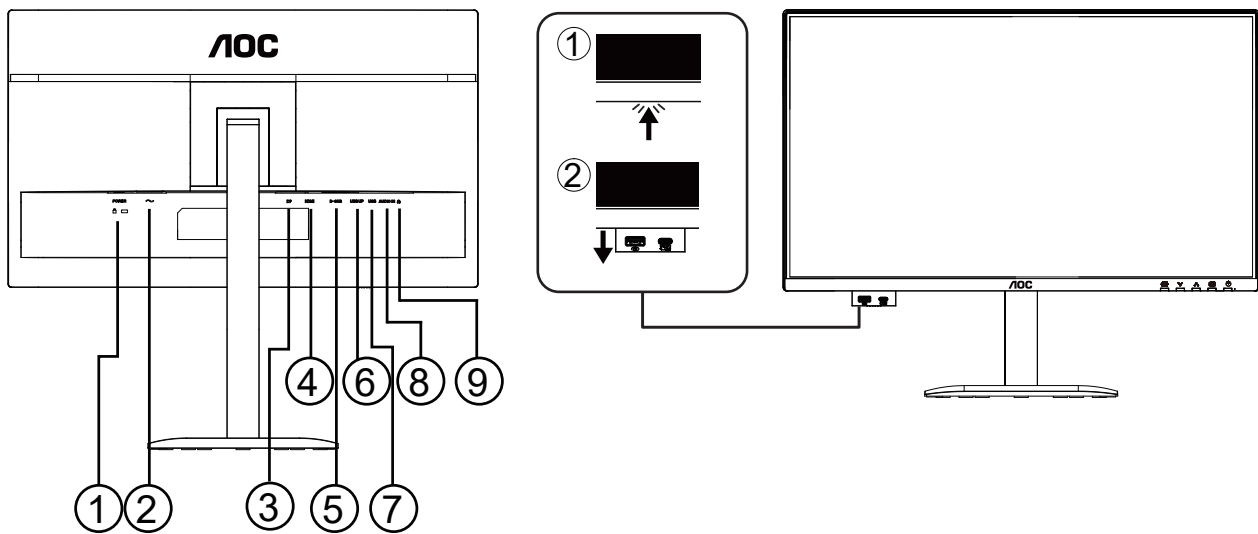
Μην αγγίζετε την οθόνη LCD κατά την αλλαγή της γωνίας. Η επαφή με την οθόνη LCD μπορεί να προκαλέσει ζημιά.

### Προειδοποίηση

- Για να αποφύγετε πιθανή ζημιά στην οθόνη, όπως αποκόλληση του πάνελ, βεβαιωθείτε ότι η οθόνη δεν κλίνει προς τα κάτω περισσότερο από  $-5$  μοίρες.
- Μην πιέζετε την οθόνη κατά τη ρύθμιση της γωνίας της οθόνης. Κρατήστε μόνο το περίγραμμα.

# Σύνδεση της Οθόνης

Συνδέσεις καλωδίων στο πίσω μέρος της οθόνης και του υπολογιστή:



1. Διακόπτης AC
2. Τροφοδοσία
3. DisplayPort
4. HDMI
5. D-SUB
6. USB Upstream
7. USB3.2 Gen1x2
8. Είσοδος ήχου
9. Ακουστικά
10. USB3.2 Gen1 downstream + φόρτιση
11. USB C

## Σύνδεση με υπολογιστή

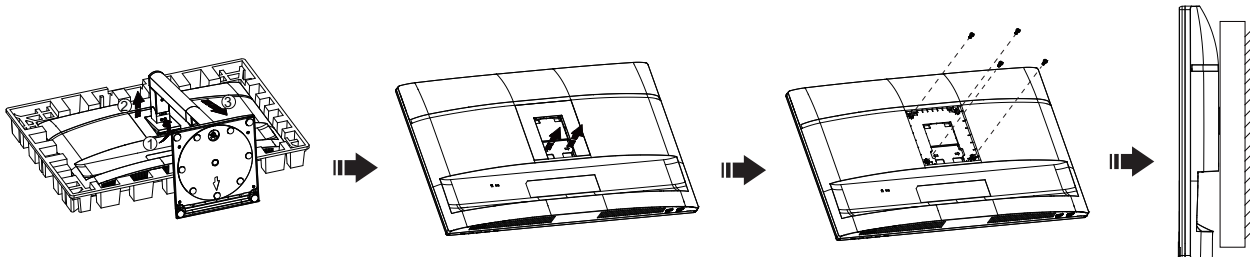
1. Συνδέστε το καλώδιο τροφοδοσίας σταθερά στο πίσω μέρος της οθόνης.
2. Απενεργοποιήστε τον υπολογιστή σας και αποσυνδέστε το καλώδιο τροφοδοσίας του.
3. Συνδέστε το καλώδιο σήματος της οθόνης στον βίντεο σύνδεσμο στο πίσω μέρος του υπολογιστή σας.
4. Συνδέστε το καλώδιο τροφοδοσίας του υπολογιστή και της οθόνης σε μια κοινή πρίζα.
5. Ενεργοποιήστε τον υπολογιστή και την οθόνη σας.

Εάν η οθόνη εμφανίζει εικόνα, η εγκατάσταση έχει ολοκληρωθεί. Εάν δεν εμφανίζει εικόνα, παρακαλούμε ανατρέξτε στην Αντιμετώπιση προβλημάτων.

Για την προστασία του εξοπλισμού, απενεργοποιείτε πάντα τον υπολογιστή και την οθόνη LCD πριν από τη σύνδεση.

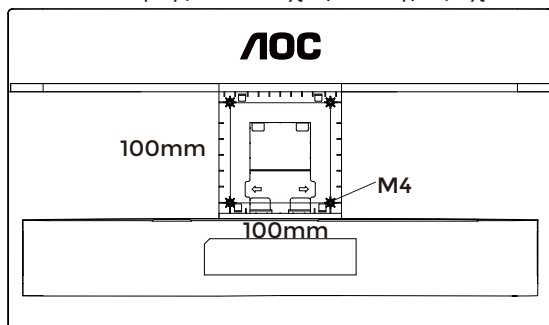
## Τοποθέτηση στον τοίχο

Προετοιμασία για την εγκατάσταση προαιρετικού βραχίονα τοποθέτησης στον τοίχο.

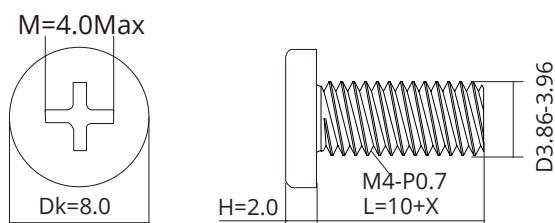



Αυτή η οθόνη μπορεί να προσαρτηθεί σε βραχίονα τοποθέτησης στον τοίχο που αγοράζεται ξεχωριστά. Αποσυνδέστε την τροφοδοσία πριν από αυτή τη διαδικασία. Ακολουθήστε τα παρακάτω βήματα:

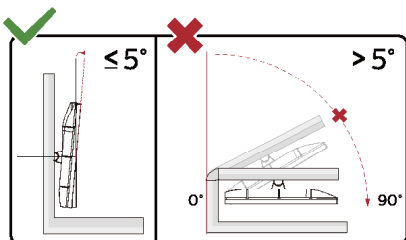
1. Αφαιρέστε τη βάση.
2. Ακολουθήστε τις οδηγίες του κατασκευαστή για τη συναρμολόγηση του βραχίονα τοποθέτησης στον τοίχο.
3. Τοποθετήστε τον βραχίονα τοποθέτησης στον τοίχο στο πίσω μέρος της οθόνης. Στοιχίστε τις οπές του βραχίονα με τις οπές στο πίσω μέρος της οθόνης.
4. Εισάγετε τις 4 βίδες στις οπές και σφίξτε τις.
5. Επανασυνδέστε τα καλώδια. Ανατρέξτε στο χειρίδιο χρήσης που συνοδεύει τον προαιρετικό βραχίονα τοποθέτησης στον τοίχο για οδηγίες σχετικά με την τοποθέτησή του στον τοίχο.



Προδιαγραφή βιδών για τοίχο: M4\*(10+X)mm, (X=πάχος της βάσης τοποθέτησης στον τοίχο)



 **Σημείωση:** Οι οπές βιδών VESA για τοποθέτηση στον τοίχο δεν είναι διαθέσιμες για όλα τα μοντέλα. Παρακαλούμε ελέγξτε με τον αντιπρόσωπο ή το επίσημο τμήμα της AOC. Πάντοτε επικοινωνείτε με τον κατασκευαστή για την εγκατάσταση στον τοίχο.



\* Ο σχεδιασμός της οθόνης ενδέχεται να διαφέρει από τις απεικονίσεις.

 **ΠΡΟΕΙΔΟΠΟΙΗΣΗ:**

1. Για να αποφύγετε πιθανή ζημιά στην οθόνη, όπως αποκόλληση του πάνελ, βεβαιωθείτε ότι η οθόνη δεν κλίνει προς τα κάτω περισσότερο από -5 μοίρες.
2. Μην πιέζετε την οθόνη κατά τη ρύθμιση της γωνίας της οθόνης. Κρατήστε μόνο το περίγραμμα.

# Λειτουργία Adaptive-Sync

1. Η λειτουργία Adaptive-Sync λειτουργεί με DisplayPort/HDMI.
2. Συμβατές κάρτες γραφικών: Η συνιστώμενη λίστα είναι η παρακάτω και μπορεί επίσης να ελεγχθεί επισκεπτόμενοι το [www.AMD.com](http://www.AMD.com).

## Κάρτες γραφικών

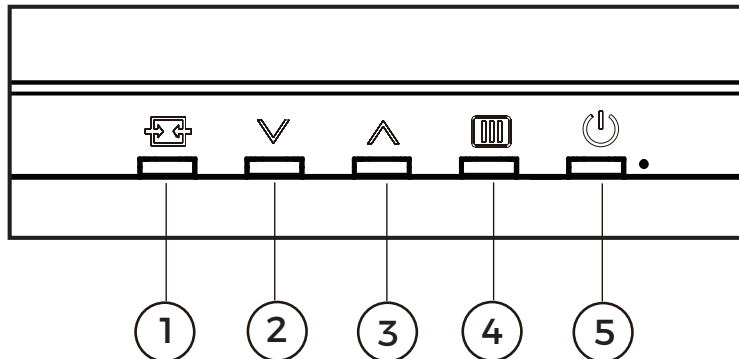
- Σειρά Radeon™ RX Vega
- Σειρά Radeon™ RX 500
- Σειρά Radeon™ RX 400
- Σειρά Radeon™ R9/R7 300 (εκτός R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Σειρά Radeon™ R9 Nano
- Σειρά Radeon™ R9 Fury
- Σειρά Radeon™ R9/R7 200 (εκτός R9 270/X, R9 280/X)

## Επεξεργαστές

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

# Ρύθμιση

## Συνοτμεύσεις πληκτρολογίου



1	Πηγή/Αυτόματο/Έξοδος
2	Προρυθμισμένη Λειτουργία/✓
3	Φωτεινότητα/▲
4	Μενού/Επιβεβαίωση
5	Τροφοδοσία

### Μενού/Επιβεβαίωση

Πατήστε για να εμφανιστεί το OSD ή για να επιβεβαιώσετε την επιλογή.

### Τροφοδοσία

Πατήστε το κουμπί Τροφοδοσίας για να ενεργοποιήσετε την οθόνη.

### Προρυθμισμένη Λειτουργία/✓

Όταν δεν υπάρχει OSD, πατήστε "✓" το πλήκτρο για να ανοίξετε τη λειτουργία Προρυθμισμένης Λειτουργίας, στη συνέχεια πατήστε "▲" ή "▼" το πλήκτρο για να επιλέξετε Προρυθμισμένη Λειτουργία.

### Φωτεινότητα/▲

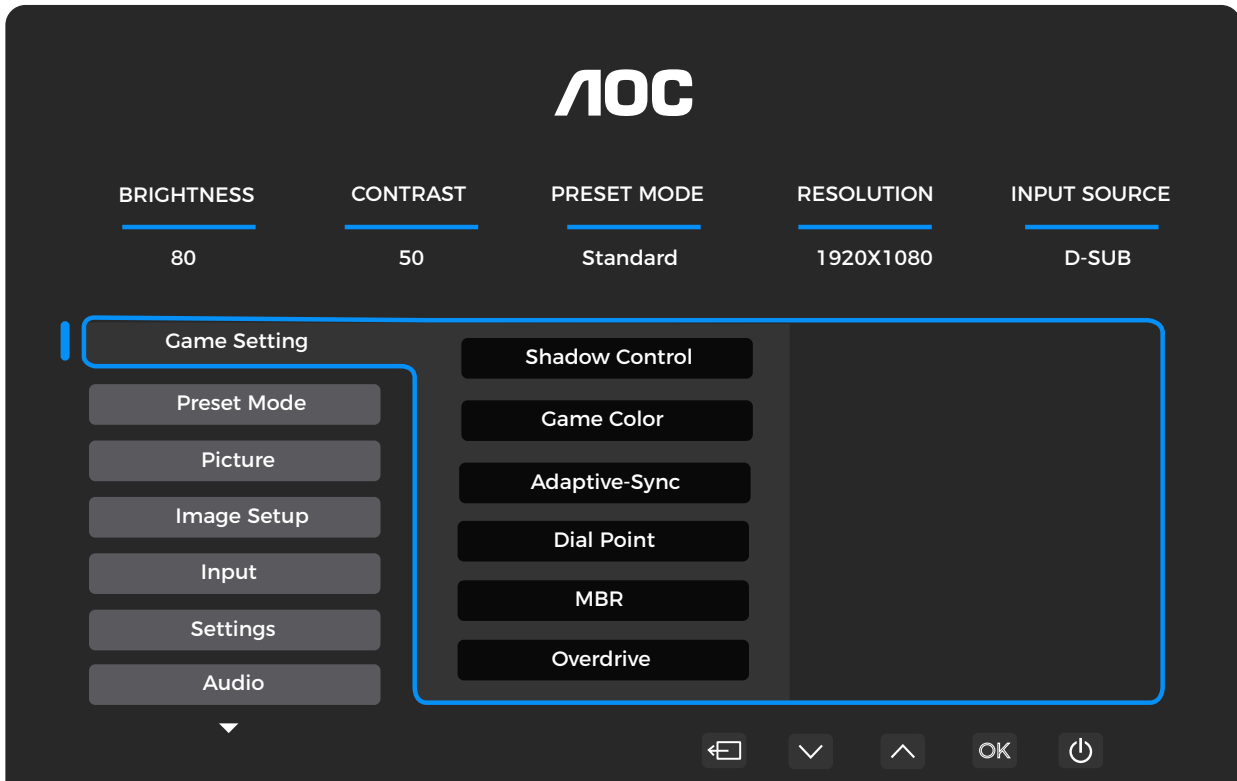
Όταν δεν υπάρχει OSD, πατήστε "▲" το πλήκτρο για να ανοίξετε τη λειτουργία Φωτεινότητας, στη συνέχεια πατήστε "▲" ή "▼" το πλήκτρο για να ρυθμίσετε τη φωτεινότητα.








### Πηγή/Έξοδος

Όταν το OSD είναι κλειστό, το πάτημα του κουμπιού Πηγή/Έξοδος ενεργοποιεί τη λειτουργία συντόμευσης Πηγής.  
Όταν το μενού OSD είναι ενεργό, αυτό το κουμπί λειτουργεί ως πλήκτρο εξόδου (για έξοδο από το μενού OSD).

# Ρυθμίσεις OSD

Βασικές και απλές οδηγίες για τα πλήκτρα ελέγχου.

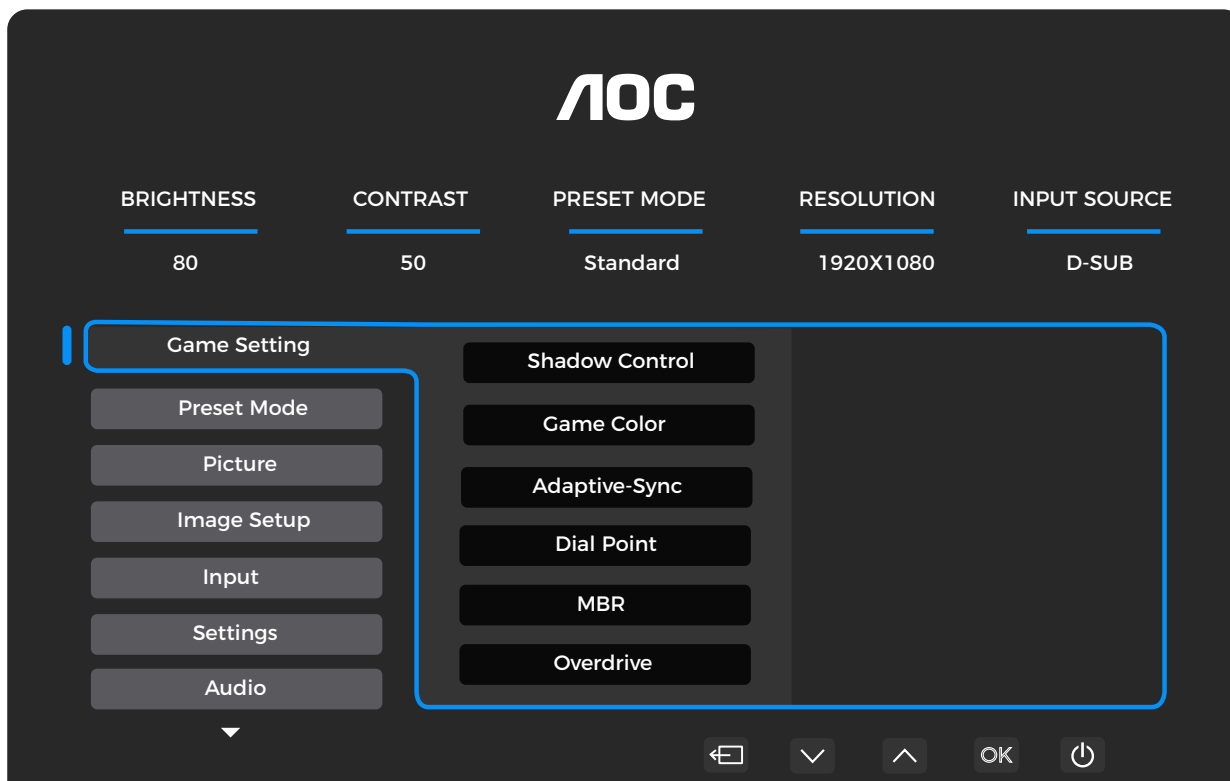


- 1). Πατήστε το  κουμπί MENOY για να ενεργοποιήσετε το παράθυρο OSD.
- 2). Πατήστε  $\nabla$  ή  $\blacktriangle$  για να πλοηγηθείτε μεταξύ των λειτουργιών. Μόλις επισημανθεί η επιθυμητή λειτουργία, πατήστε το  κουμπί MENOY / OK για να την ενεργοποιήσετε, πατήστε  $\nabla$  ή  $\blacktriangle$  για να πλοηγηθείτε στις λειτουργίες του υπομενού. Μόλις επισημανθεί η επιθυμητή λειτουργία υπομενού, πατήστε  κουμπί MENOY / OK για να την ενεργοποιήσετε.
- 3). Πατήστε  $\nabla$  ή  $\blacktriangle$  για να αλλάξετε τις ρυθμίσεις της επιλεγμένης λειτουργίας. Πατήστε  $\leftarrow$  /  $\rightarrow$  για έξοδο. Εάν θέλετε να ρυθμίσετε κάποια άλλη λειτουργία, επαναλάβετε τα βήματα 2-3.
- 4). Λειτουργία Κλειδώματος OSD: Για να κλειδώσετε το OSD, πατήστε και κρατήστε πατημένο το  κουμπί MENOY ενώ η οθόνη είναι απενεργοποιημένη και στη συνέχεια πατήστε  το κουμπί τροφοδοσίας για να ενεργοποιήσετε την οθόνη. Για να ξεκλειδώσετε το OSD, πατήστε και κρατήστε πατημένο το  κουμπί MENOY ενώ η οθόνη είναι απενεργοποιημένη και στη συνέχεια πατήστε  κουμπί τροφοδοσίας για να ενεργοποιήσετε την οθόνη.

## Σημειώσεις:

- 1). Εάν το προϊόν διαθέτει μόνο μία είσοδο σήματος, το στοιχείο «Επιλογή Εισόδου» δεν μπορεί να ρυθμιστεί.
- 2). Εάν η ανάλυση του εισερχόμενου σήματος είναι η εγγενής ανάλυση ή Adaptive-Sync, τότε το στοιχείο «Αναλογία Εικόνας» είναι άκυρο.

## Ρύθμιση παιχνιδιού

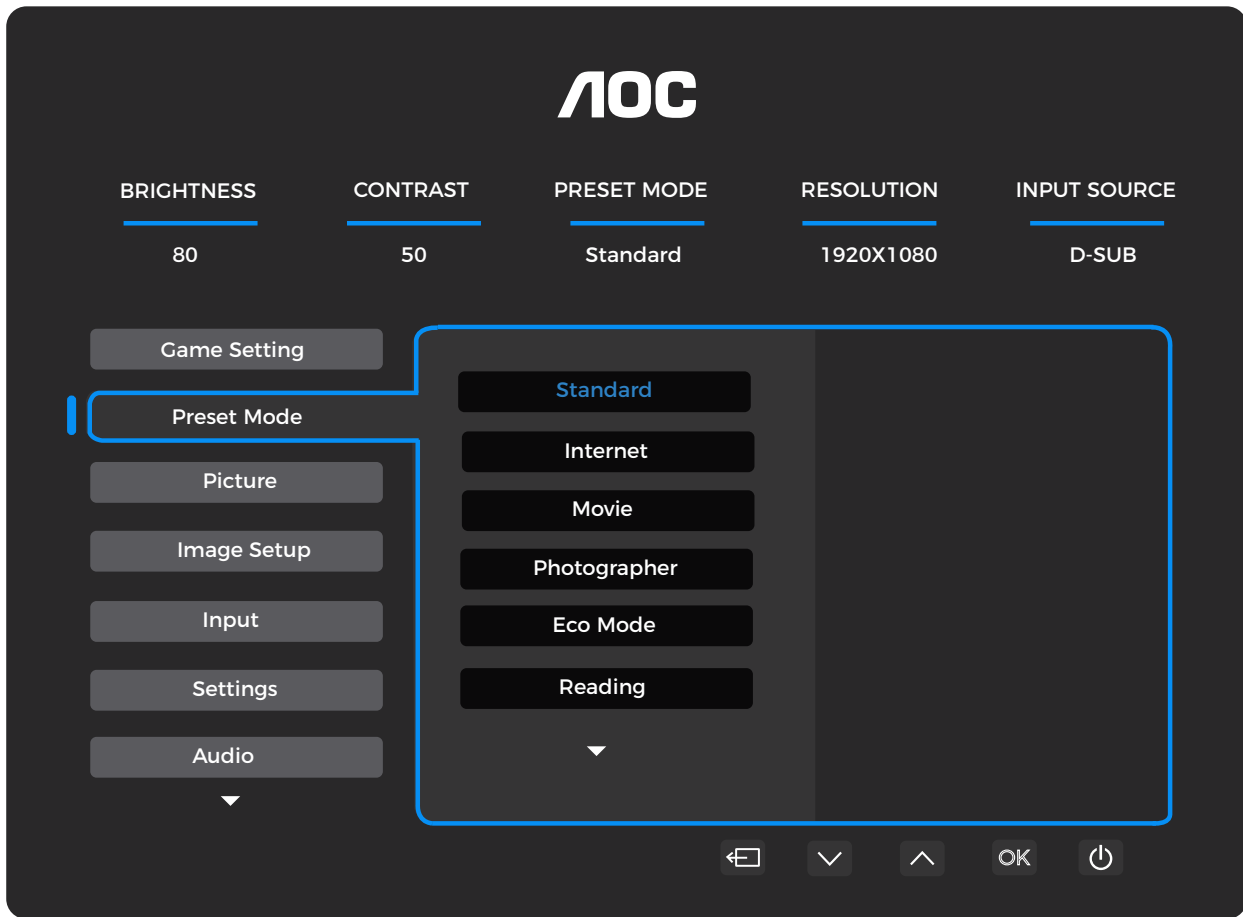


Έλεγχος Σκιάς	0 ~ 20	Η προεπιλεγμένη τιμή του Έλεγχου Σκιάς είναι 0, και ο τελικός χρήστης μπορεί να ρυθμίσει από 0 έως 20 για πιο καθαρή εικόνα. Εάν η εικόνα είναι πολύ σκοτεινή για να διακριθούν καθαρά οι λεπτομέρειες, ρυθμίστε από 0 έως 20 για πιο καθαρή εικόνα.
Χρώμα Παιχνιδιού	0 ~ 20	Το Χρώμα Παιχνιδιού παρέχει 20 επίπεδα ρύθμισης κορεσμού για βελτιωμένη εικόνα.
Adaptive-Sync	Απενεργοποίηση / Ενεργοποίηση	Απενεργοποιήστε ή ενεργοποιήστε το Adaptive-Sync. Υπενθύμιση λειτουργίας Adaptive-Sync: Όταν η λειτουργία Adaptive-Sync είναι ενεργοποιημένη, ενδέχεται να εμφανιστούν αναλαμπές σε ορισμένα περιβάλλοντα παιχνιδιών.
Σημείο Στόχευσης	Απενεργοποίηση / Ενεργοποίηση / Δυναμικό	Η λειτουργία «Σημείο Στόχευσης» τοποθετεί έναν δείκτη στόχευσης στο κέντρο της οθόνης για να βοηθήσει τους παίκτες να παίξουν παιχνίδια Πρώτου Προσώπου (FPS) με ακριβή και ακριβή στόχευση.
MBR	0 ~ 20	Το MBR (Μείωση Θολώματος Κίνησης) παρέχει ρυθμίσεις από 0 έως 20 για τη μείωση του θολώματος κίνησης. Σημείωση: 1. Η λειτουργία MBR μπορεί να ρυθμιστεί όταν το Adaptive-Sync είναι απενεργοποιημένο και ο ρυθμός ανανέωσης είναι $\geq 80\text{Hz}$ . 2. Η φωτεινότητα της οθόνης μειώνεται καθώς αυξάνεται η τιμή ρύθμισης.
Overdrive	Απενεργοποίηση / Αδύναμο / Μεσαίο / Ισχυρό / Ενίσχυση	Ρυθμίστε τον χρόνο απόκρισης. Σημείωση: 1. Εάν ο χρήστης ρυθμίσει το OverDrive σε «Ισχυρό», η εμφανιζόμενη εικόνα ενδέχεται να είναι θολή. Οι χρήστες μπορούν να ρυθμίσουν το επίπεδο OverDrive ή να το απενεργοποιήσουν σύμφωνα με τις προτιμήσεις τους. 2. Η λειτουργία «Ενίσχυση» είναι προαιρετική όταν το Adaptive-Sync είναι απενεργοποιημένο και ο ρυθμός ανανέωσης είναι $\geq 80\text{Hz}$ . 3. Η φωτεινότητα της οθόνης μειώνεται όταν η λειτουργία «Ενίσχυση» είναι ενεργοποιημένη.

### Σημείωση:

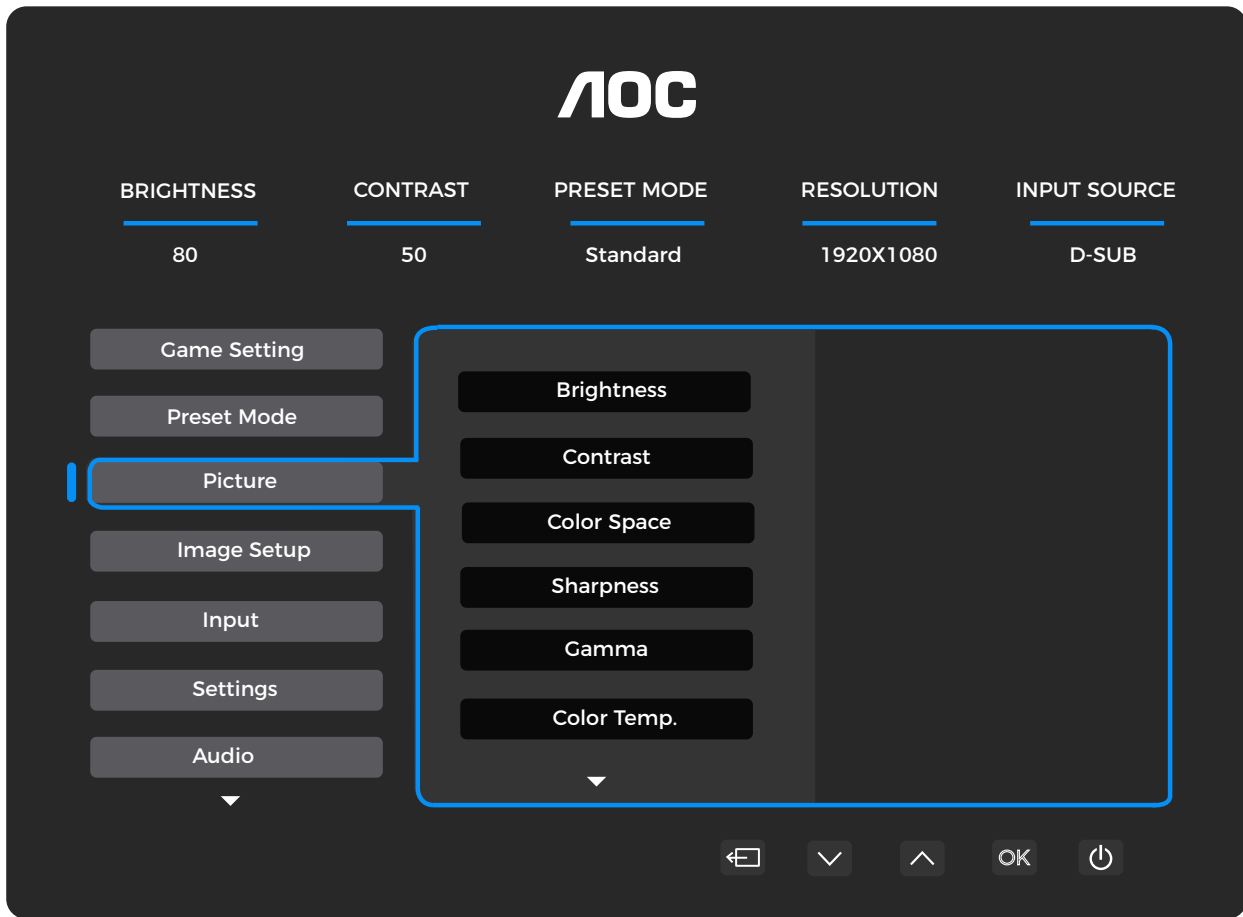
Όταν ο «Χρωματικός Χώρος» κάτω από το «Εικόνα» έχει οριστεί σε sRGB, τα στοιχεία «Έλεγχος Σκιάς», «Χρώμα Παιχνιδιού» και «MBR» δεν μπορούν να ρυθμιστούν. Η λειτουργία «Ενίσχυση» κάτω από το «Overdrive» δεν είναι διαθέσιμη.

## Προρυθμισμένη Λειτουργία



Πρότυπο	Βελτιώνει την αναγνωσιμότητα για κατάλληλα παιχνίδια διαδικτύου και κινητών.
Διαδίκτυο	Λειτουργία Διαδικτύου.
Ταινία	Λειτουργία Ταινίας.
Φωτογράφος	Λειτουργία Φωτογράφου.
Οικολογική Λειτουργία	Οικολογική Λειτουργία
Ανάγνωση	Λειτουργία Ανάγνωσης.
Εφέ HDR - Εικόνα	Ρυθμίστε το Εφέ HDR σύμφωνα με τις απαιτήσεις χρήσης σας.
Εφέ HDR - Ταινία	
Εφέ HDR - Παιχνίδι	
Αθλητικά	Λειτουργία Αθλητικών.
FPS	Για παιχνίδια FPS (First Person Shooters). Βελτιώνει το επίπεδο του μαύρου σε σκοτεινό θέμα.
RTS	Για παιχνίδια RTS (Real Time Strategy). Βελτιώνει την ποιότητα της εικόνας.
Αγώνες	Για παιχνίδια Αγώνων, παρέχει τον ταχύτερο χρόνο απόκρισης και υψηλό κορεσμό χρώματος.
Επαναφορά Χρώματος	Επαναφέρει το χρώμα στις προεπιλεγμένες ρυθμίσεις.

## Εικόνα



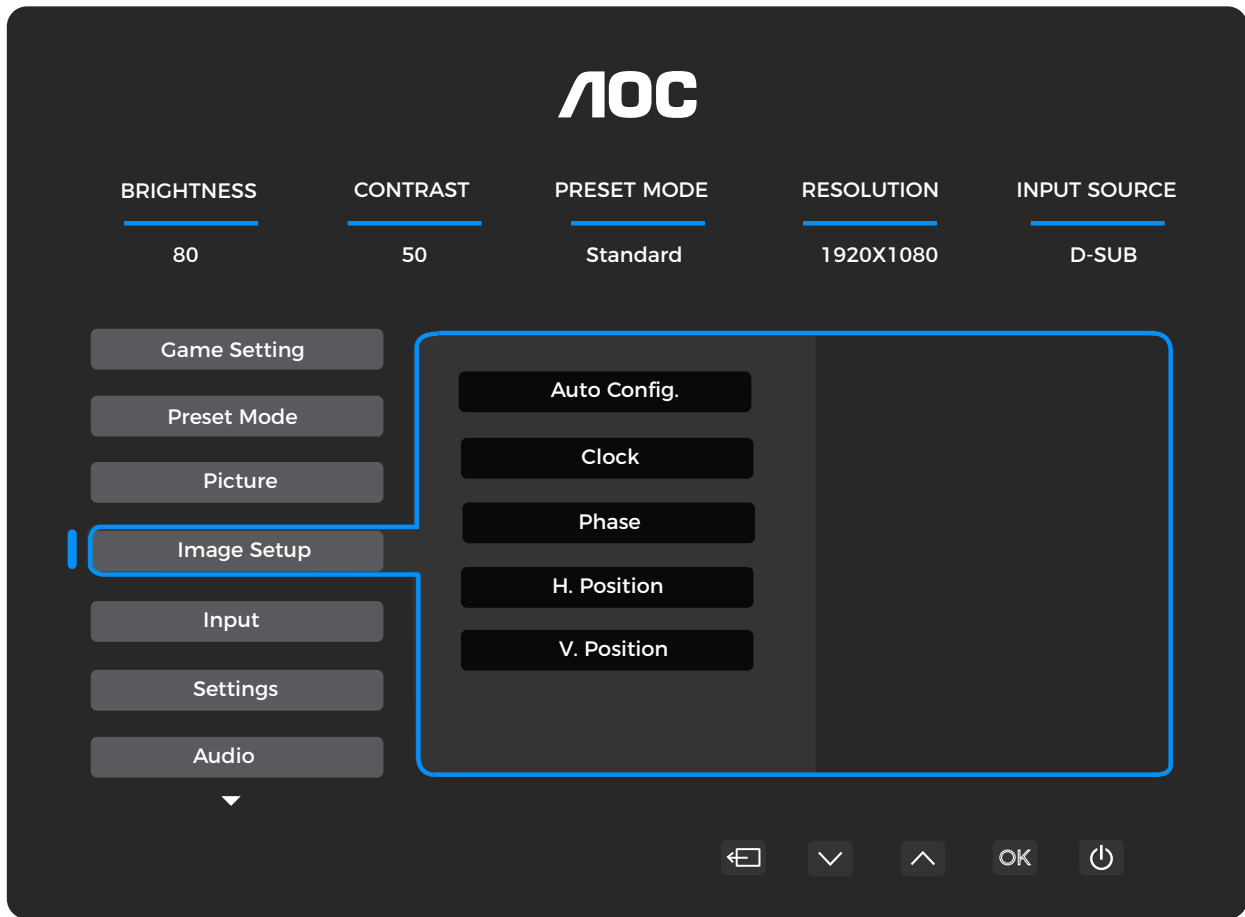
Φωτεινότητα	0-100	Ρύθμιση οπίσθιου φωτισμού.
Αντίθεση	0-100	Αντίθεση από ψηφιακό καταχωρητή.
Χρωματικός Χώρος	Εγγενής Οθόνη	Πίνακας με τυπικό Χρωματικό Χώρο.
	sRGB	Χρωματικός Χώρος sRGB.
Οξύτητα	0-100	Ρύθμιση οξύτητας.
Γάμμα	1.8/2.0/2.2/2.4/2.6	Ρύθμιση γάμμα.
Θερμοκρασία Χρώματος	Εγγενής	Ανάκληση εγγενούς θερμοκρασίας χρώματος από EEPROM.
	5000K	Ανάκληση θερμοκρασίας χρώματος 5000K από EEPROM.
	6500K	Ανάκληση θερμοκρασίας χρώματος 6500K από EEPROM.
	7500K	Ανάκληση θερμοκρασίας χρώματος 7500K από EEPROM.
	8200K	Ανάκληση θερμοκρασίας χρώματος 8200K από EEPROM.
	9300K	Ανάκληση θερμοκρασίας χρώματος 9300K από EEPROM.
	11500K	Ανάκληση θερμοκρασίας χρώματος 11500K από EEPROM.
	Ορισμός χρήστη	Επαναφορά θερμοκρασίας χρώματος από EEPROM.
Κόκκινο	0-100	Κέρδος κόκκινου από ψηφιακό καταχωρητή.

Πράσινο	0-100	Κέρδος πράσινου από ψηφιακό καταχωρητή.
Μπλε	0-100	Κέρδος μπλε από ψηφιακό καταχωρητή.
DCR	Απενεργοποίηση	Απενεργοποίηση δυναμικής αναλογίας αντίθεσης.
	Ενεργοποίηση	Ενεργοποίηση δυναμικής αναλογίας αντίθεσης.
Clear Vision	Απενεργοποίηση/ Αδύναμο/Μεσαίο/ Ισχυρό	Εφαρμογή λειτουργίας οξύτητας σε πλήρη οθόνη.
Αναλογία εικόνας	Πλήρης/Αναλογία	Επιλέξτε αναλογία εικόνας για την οθόνη.

**Σημείωση:**

Όταν ο "Χρωματικός Χώρος" κάτω από το "Εικόνα" έχει οριστεί σε sRGB, τα στοιχεία "Αντίθεση", "Γάμμα" και "Θερμοκρασία Χρώματος" δεν μπορούν να ρυθμιστούν.

## Ρύθμιση Εικόνας



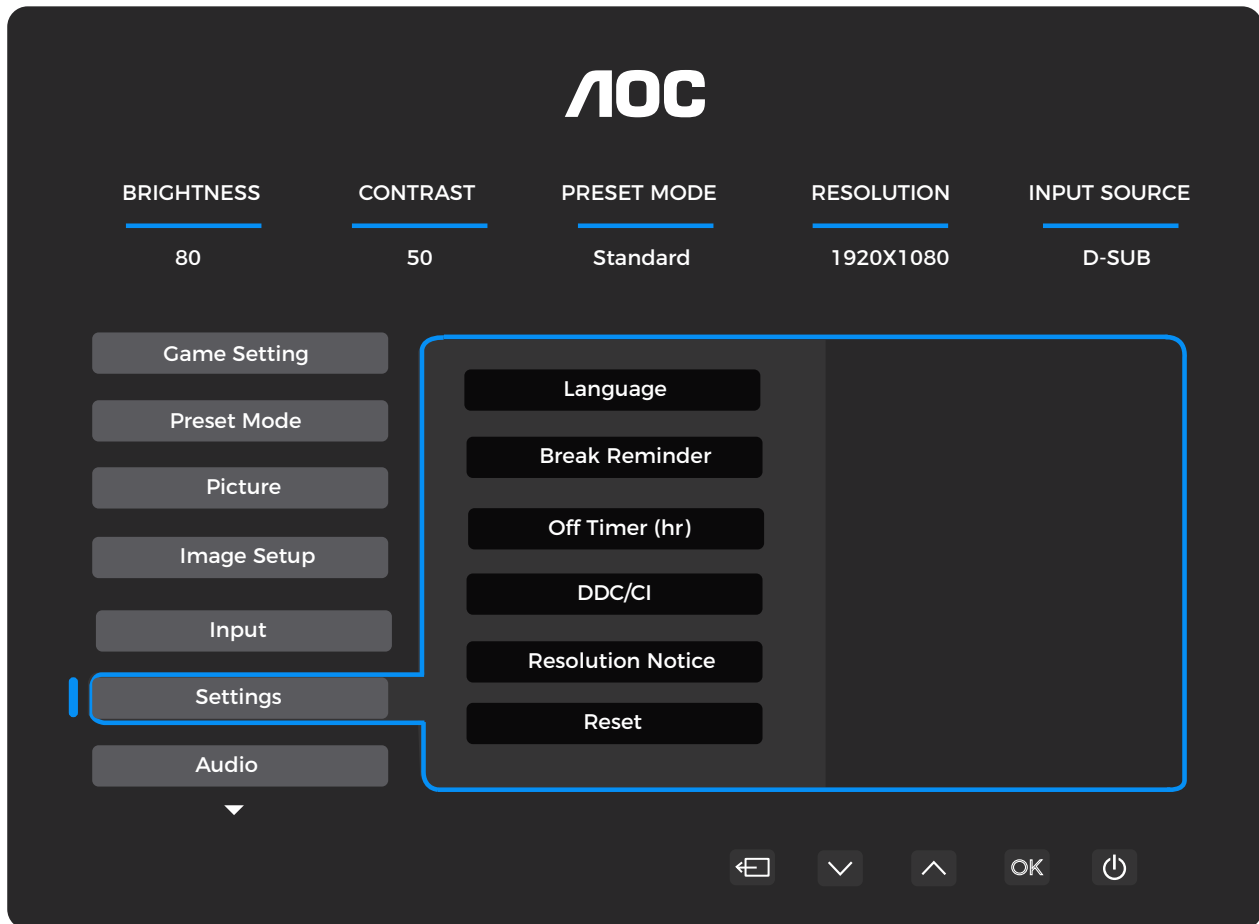
Αυτόματη Ρύθμιση	Όχι / Ναι	Αυτόματη ρύθμιση της οριζόντιας/κατακόρυφης θέσης, της εστίασης και του ρολογιού της εικόνας.
Ρολόι	0-100	Ρυθμίστε το ρολόι της εικόνας για να μειώσετε τον θόρυβο στις κάθετες γραμμές. Κάθε βήμα θα αυξήσει ή θα μειώσει την τιμή κατά 1 ή 2.
Φάση	0-100	Ρυθμίστε τη φάση της εικόνας για να μειώσετε τον θόρυβο στις οριζόντιες γραμμές. Κάθε βήμα θα αυξήσει ή θα μειώσει την τιμή κατά 1 ή 2.
Οριζόντια Θέση	0-100	Ρυθμίστε την οριζόντια θέση του OSD.
Κατακόρυφη Θέση	0-100	Ρυθμίστε την κατακόρυφη θέση του OSD.

## Είσοδος



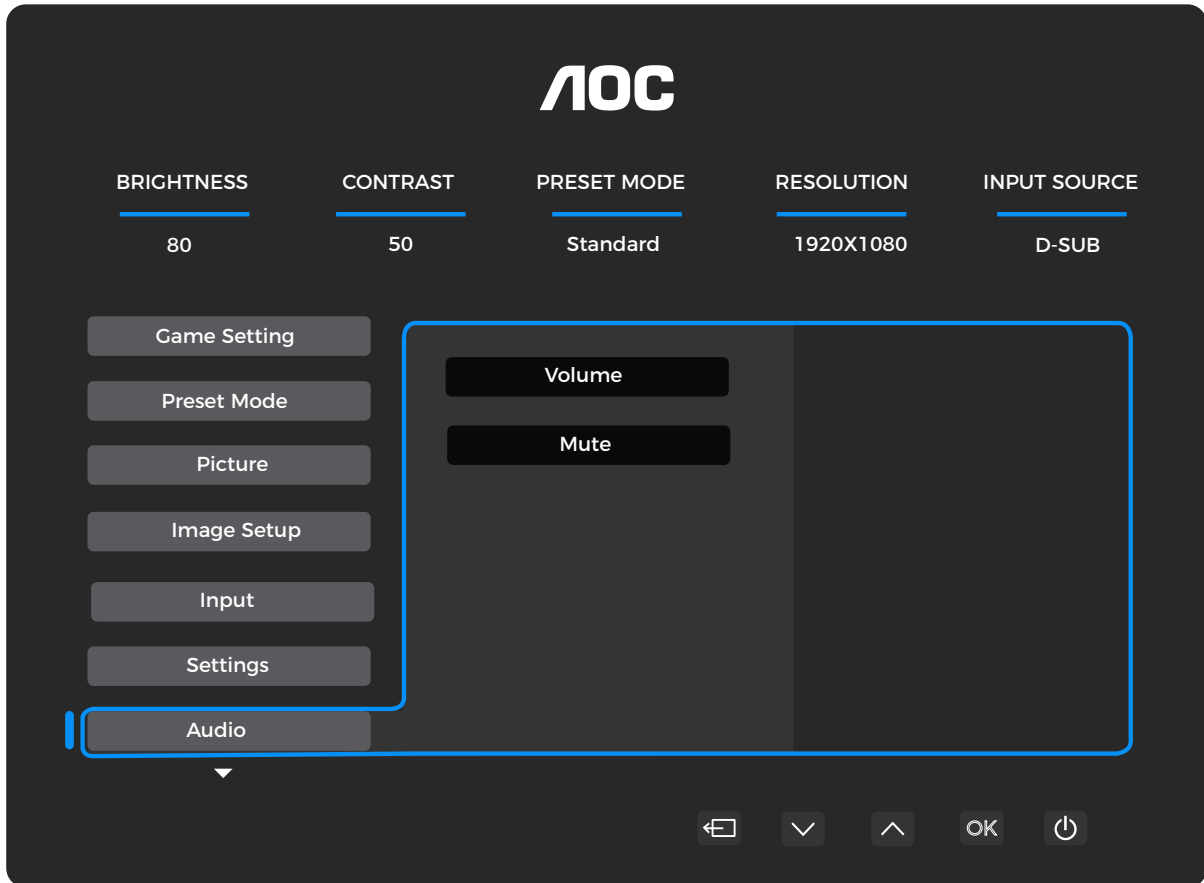
Αυτόματη	Επιλέξτε αυτόματα την πηγή εισόδου σήματος.
D-SUB	Επιλέξτε την πηγή εισόδου σήματος D-SUB.
HDMI	Επιλέξτε πηγή σήματος εισόδου HDMI.
DisplayPort	Επιλέξτε πηγή σήματος εισόδου DisplayPort.

## Ρυθμίσεις



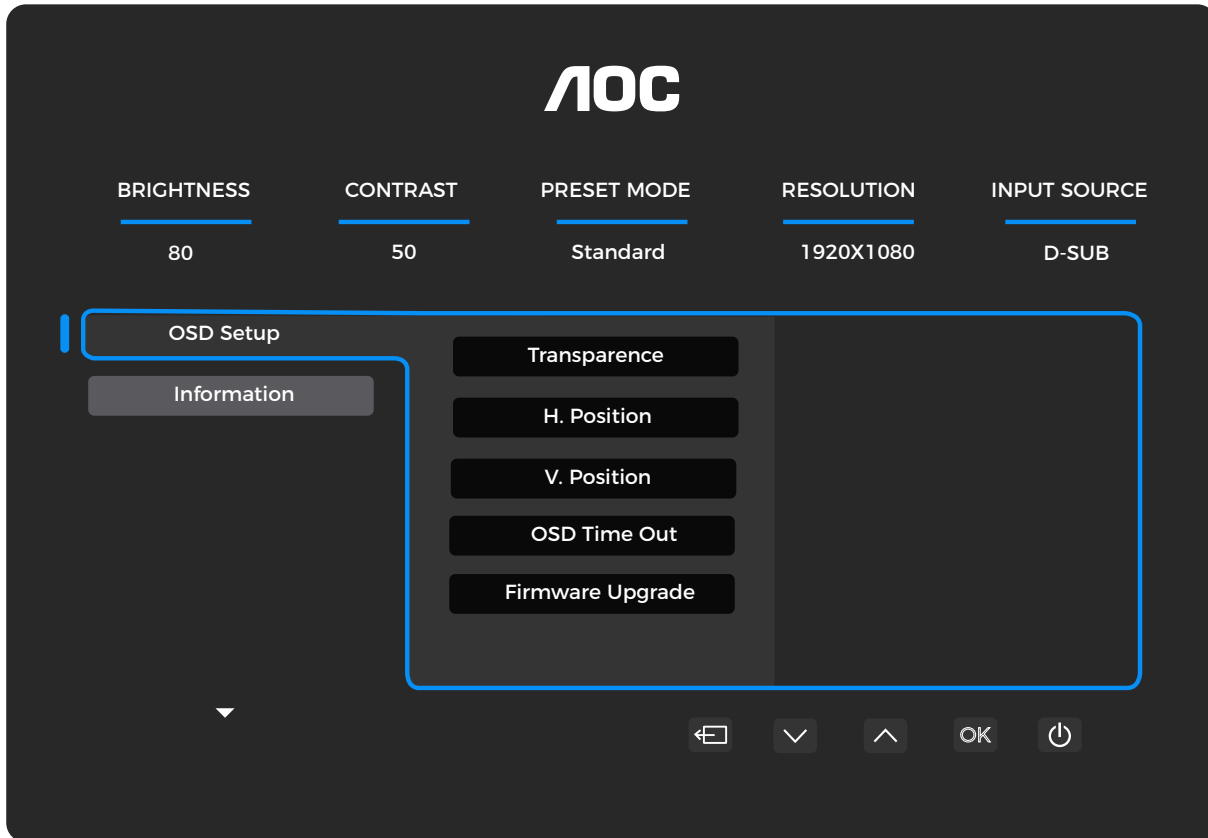
Γλώσσα		Επιλέξτε τη γλώσσα του OSD.
Υπενθύμιση Διαλείμματος	<b>Απενεργοποίηση / Ενεργοποίηση</b>	Υπενθύμιση διαλείμματος εάν ο χρήστης εργάζεται συνεχώς για περισσότερες από 1 ώρα.
Χρονοδιακόπτης Απενεργοποίησης (ώρες)	0-24	Επιλέξτε χρόνο απενεργοποίησης DC.
DDC/CI	Όχι / Ναι	Ενεργοποίηση/Απενεργοποίηση υποστήριξης DDC/CI.
Ειδοποίηση Ανάλυσης	Απενεργοποίηση / Ενεργοποίηση	Υπενθύμιση βέλτιστης ανάλυσης.
Επαναφορά	Όχι / Ναι	Επαναφορά μενού στις προεπιλεγμένες ρυθμίσεις.

## Ήχος



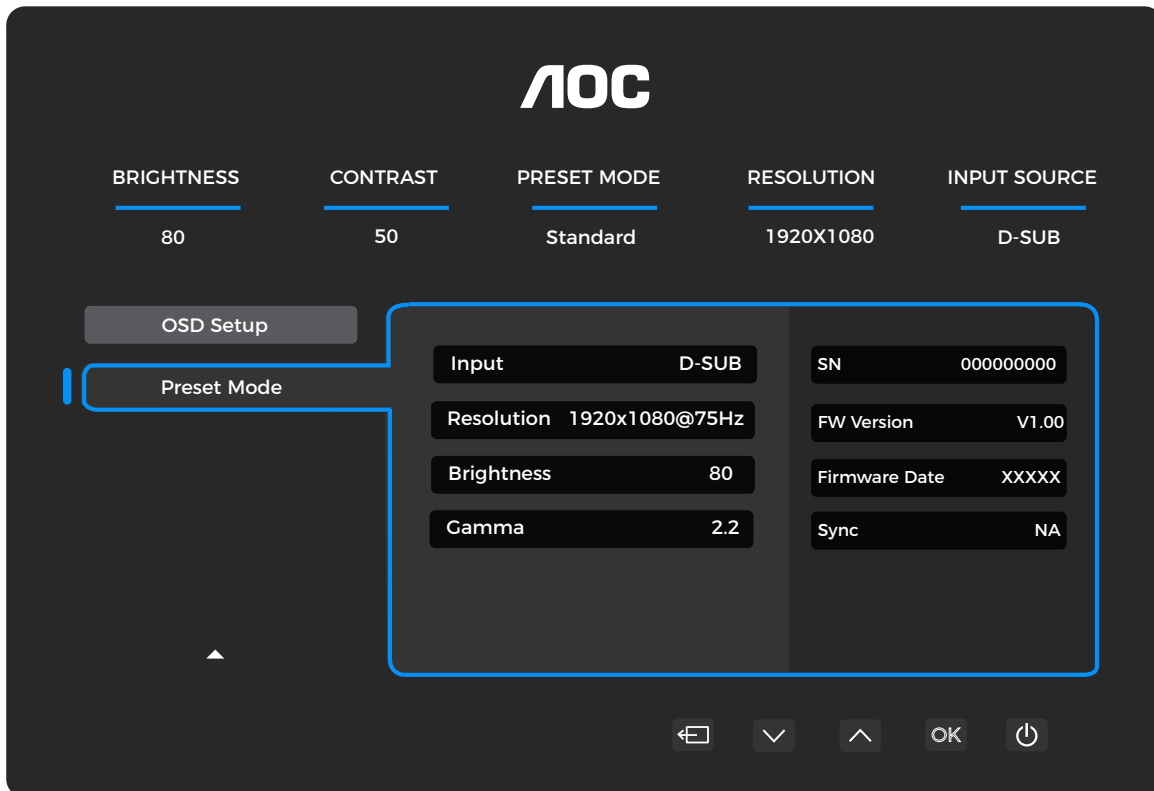
Ένταση	0-100	Ρύθμιση έντασης.
Σίγαση	Απενεργοποίηση / Ενεργοποίηση	Σίγαση της έντασης.

## Ρυθμίσεις OSD



Διαφάνεια	0-100	Ρύθμιση της διαφάνειας του OSD.
Οριζόντια θέση	0-100	Ρυθμίστε την οριζόντια θέση του OSD.
Κάθετη θέση	0-100	Ρυθμίστε την κατακόρυφη θέση του OSD.
Χρονικό όριο OSD	5-120	Ρύθμιση του χρονικού ορίου OSD.
Αναβάθμιση υλικολογισμικού	Όχι / Ναι	Αναβάθμιση του FW μέσω USB.

## Πληροφορίες



## Ενδεικτική λυχνία LED

Κατάσταση	Χρώμα LED
Λειτουργία πλήρους ισχύος	Λευκό
Λειτουργία ενεργοποίησης-απενεργοποίησης	Πορτοκαλί

# Αντιμετώπιση προβλημάτων

Πρόβλημα & Ερώτηση	Πιθανές λύσεις
<b>Η ενδεικτική λυχνία τροφοδοσίας δεν ανάβει</b>	Βεβαιωθείτε ότι το κουμπί τροφοδοσίας είναι ενεργοποιημένο και ότι το καλώδιο τροφοδοσίας είναι σωστά συνδεδεμένο σε γειωμένη πρίζα και στην οθόνη.
<b>Δεν εμφανίζεται εικόνα στην οθόνη</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Είναι το καλώδιο τροφοδοσίας σωστά συνδεδεμένο; Ελέγξτε τη σύνδεση του καλωδίου τροφοδοσίας και την παροχή ρεύματος.</li> <li>• Είναι το καλώδιο βίντεο σωστά συνδεδεμένο; (Συνδεδεμένο με καλώδιο HDMI) Ελέγξτε τη σύνδεση του καλωδίου HDMI. (Συνδεδεμένο με καλώδιο DisplayPort) Ελέγξτε τη σύνδεση του καλωδίου DisplayPort. * Η είσοδος HDMI/DisplayPort δεν είναι διαθέσιμη σε κάθε μοντέλο.</li> <li>• Εάν η τροφοδοσία είναι ενεργή, επανεκκινήστε τον υπολογιστή για να εμφανιστεί η αρχική οθόνη (οθόνη σύνδεσης). Εάν εμφανιστεί η αρχική οθόνη (οθόνη σύνδεσης), εκκινήστε τον υπολογιστή σε κατάλληλη λειτουργία (λειτουργία ασφαλείας για Windows 7/8/10) και στη συνέχεια αλλάξτε τη συχνότητα της κάρτας βίντεο. (Ανατρέξτε στην ενότητα Ρύθμιση της Βέλτιστης Ανάλυσης) Εάν δεν εμφανιστεί η αρχική οθόνη (οθόνη σύνδεσης), επικοινωνήστε με το Κέντρο Εξυπηρέτησης ή τον αντιπρόσωπό σας.</li> <li>• Μπορείτε να δείτε "Μη υποστηριζόμενη είσοδος" στην οθόνη; Μπορεί να εμφανιστεί αυτό το μήνυμα όταν το σήμα από την κάρτα βίντεο υπερβαίνει τη μέγιστη ανάλυση και συχνότητα που η οθόνη μπορεί να διαχειριστεί σωστά. Ρυθμίστε τη μέγιστη ανάλυση και συχνότητα ώστε να είναι εντός των δυνατοτήτων της οθόνης.</li> <li>• Βεβαιωθείτε ότι οι οδηγοί της Οθόνης AOC είναι εγκατεστημένοι.</li> </ul>
<b>Η εικόνα είναι θολή και εμφανίζει φαινόμενο σκιάς-φαντάσματος.</b>	Ρυθμίστε τις ρυθμίσεις αντίθεσης και φωτεινότητας. Πατήστε το πλήκτρο συντόμευσης (AUTO) για αυτόματη ρύθμιση. Βεβαιωθείτε ότι δεν χρησιμοποιείτε καλώδιο επέκτασης ή διακόπτη. Συνιστάται να συνδέσετε την οθόνη απευθείας στην έξοδο της κάρτας βίντεο στο πίσω μέρος.
<b>Η εικόνα αναπηδά, τρεμοπαίζει ή εμφανίζεται κυματιστό μοτίβο.</b>	Μετακινήστε τις ηλεκτρικές συσκευές που ενδέχεται να προκαλέσουν ηλεκτρικές παρεμβολές όσο το δυνατόν πιο μακριά από την οθόνη. Χρησιμοποιήστε τη μέγιστη συχνότητα ανανέωσης που υποστηρίζει η οθόνη στην ανάλυση που χρησιμοποιείτε.
<b>Η οθόνη έχει κολλήσει σε κατάσταση ενεργής απενεργοποίησης."</b>	Ο διακόπτης τροφοδοσίας του υπολογιστή πρέπει να βρίσκεται στη θέση ΕΝΕΡΓΟΠΟΙΗΣΗΣ. Η κάρτα βίντεο του υπολογιστή πρέπει να είναι στερεωμένη σωστά στη θέση της. Βεβαιωθείτε ότι το καλώδιο βίντεο της οθόνης είναι σωστά συνδεδεμένο με τον υπολογιστή. Επιθεωρήστε το καλώδιο βίντεο της οθόνης και βεβαιωθείτε ότι κανένα καρφί δεν είναι στραβό. Βεβαιωθείτε ότι ο υπολογιστής σας λειτουργεί πατώντας το πλήκτρο CAPS LOCK στο πληκτρολόγιο ενώ παρατηρείτε το LED του CAPS LOCK. Το LED θα πρέπει να ανάψει ή να σβήσει μετά το πάτημα του πλήκτρου CAPS LOCK.
<b>Λείπει ένα από τα βασικά χρώματα (ΚΟΚΚΙΝΟ, ΠΡΑΣΙΝΟ ή ΜΠΛΕ).</b>	Επιθεωρήστε το καλώδιο βίντεο της οθόνης και βεβαιωθείτε ότι κανένα καρφί δεν είναι κατεστραμμένο. Βεβαιωθείτε ότι το καλώδιο βίντεο της οθόνης είναι σωστά συνδεδεμένο με τον υπολογιστή.
<b>Η εικόνα στην οθόνη δεν είναι κεντραρισμένη ή δεν έχει το σωστό μέγεθος.</b>	Ρυθμίστε την οριζόντια (H-Position) και κατακόρυφη (V-Position) θέση ή πατήστε το πλήκτρο συντόμευσης (AUTO).
<b>Η εικόνα παρουσιάζει χρωματικά ελαττώματα (το λευκό δεν φαίνεται λευκό).</b>	Ρυθμίστε το χρώμα RGB ή επιλέξτε την επιθυμητή Θερμοκρασία Χρώματος.
<b>Οριζόντιες ή κατακόρυφες παρεμβολές στην οθόνη.</b>	Χρησιμοποιήστε τη λειτουργία τερματισμού των Windows 7/8/10/11 για να ρυθμίσετε το CLOCK και το FOCUS. Πατήστε το πλήκτρο συντόμευσης (AUTO) για αυτόματη ρύθμιση.
<b>Κανονισμοί &amp; Υπηρεσίες</b>	Παρακαλούμε ανατρέξτε στις Πληροφορίες Κανονισμών & Υπηρεσιών που βρίσκονται στο εγχειρίδιο CD ή στην ιστοσελίδα <a href="http://www.aoc.com">www.aoc.com</a> (για να βρείτε το μοντέλο που αγοράσατε στη χώρα σας και τις Πληροφορίες Κανονισμών & Υπηρεσιών στη σελίδα Υποστήριξης).

# Προδιαγραφές

## Γενικές Προδιαγραφές

Πίνακας	Όνομα μοντέλου	24P4U	
	Σύστημα οδήγησης	TFT Έγχρωμη LCD	
	Ορατό μέγεθος εικόνας	60,5 εκ. διαγώνια	
	Βήμα pixel	0,2745 mm (O) x 0,2745 mm (K)	
	Χρώμα οθόνης	16,7 εκατ. χρώματα	
Άλλα	Οριζόντιο εύρος σάρωσης	30-85 kHz (VGA) 30-140 kHz (HDMI/DisplayPort)	
	Μέγιστο μέγεθος οριζόντιας σάρωσης	527,04 mm	
	Κατακόρυφο εύρος σάρωσης	48-75Hz (VGA) 48-120Hz (HDMI/DisplayPort)	
	Μέγιστο μέγεθος κατακόρυφης σάρωσης	296,46 mm	
	Βέλτιστη προρυθμισμένη ανάλυση	1920x1080@60Hz (HDMI/DisplayPort) 1920x1080@75Hz (VGA)	
	Μέγιστη ανάλυση	1920x1080@120Hz (HDMI/DisplayPort) 1920x1080@75Hz (VGA)	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Πηγή τροφοδοσίας	100-240V~, 50/60Hz, 1,5A	
	Κατανάλωση ισχύος	Τυπική (προεπιλεγμένη φωτεινότητα και αντίθεση)	20W
		Μέγ. (φωτεινότητα = 100, αντίθεση = 100)	≤73W
		Λειτουργία Αναμονής	≤0.3W
	Αποβολή Θερμότητας	Κανονική Λειτουργία	249,15 BTU/ώρα (τυπικό)
		Λειτουργία Ύπνου (Αναμονής)	<1,02 BTU/ώρα
		Λειτουργία Απενεργοποίησης	<0 BTU/ώρα
Λειτουργία Απενεργοποίησης (Διακόπτης AC)		0 BTU/ώρα	
Φυσικά Χαρακτηριστικά	Τύπος Συνδέσμου	DisplayPort/HDMI/D-SUB/USB/ΕΙΣΟΔΟΣ ΗΧΟΥ/Έξοδος Ακουστικών/USB C	
	Τύπος Καλωδίου Σήματος	Αποσπώμενο	
Περιβαλλοντικό	Θερμοκρασία	Λειτουργία	0°C~40°C
		Μη λειτουργία	-25°C~55°C
	Υγρασία	Λειτουργία	10%~85% (χωρίς συμπύκνωση)
		Μη λειτουργία	5%~93% (χωρίς συμπύκνωση)
	Ύψος	Λειτουργία	0m~5000m (0ft~16404ft)
		Μη λειτουργία	0m~12192m (0ft~40000ft)

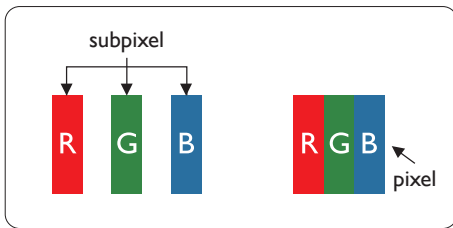


## Πολιτική Ελαττωμάτων Εικονοστοιχείων Πάνελ Οθονών ΑΟC

Η ΑΟC επιδιώκει να παρέχει προϊόντα υψηλής ποιότητας. Χρησιμοποιούμε μερικές από τις πιο προηγμένες διαδικασίες κατασκευής στον κλάδο και εφαρμόζουμε αυστηρό ποιοτικό έλεγχο. Ωστόσο, ελαττώματα σε εικονοστοιχεία ή υποεικονοστοιχεία στα πάνελ των οθονών που χρησιμοποιούνται στις οθόνες είναι μερικές φορές αναπόφευκτα.

Κανένας κατασκευαστής δεν μπορεί να εγγυηθεί ότι όλα τα πάνελ θα είναι απαλλαγμένα από ελαττώματα pixel, αλλά η ΑΟC εγγυάται ότι οποιαδήποτε οθόνη με μη αποδεκτό αριθμό ελαττωμάτων θα επισκευαστεί ή θα αντικατασταθεί εντός της εγγύησης. Αυτή η ειδοποίηση εξηγεί τους διαφορετικούς τύπους ελαττωμάτων pixel και ορίζει τα αποδεκτά επίπεδα ελαττωμάτων για κάθε τύπο. Για να πληροί τις προϋποθέσεις για επισκευή ή αντικατάσταση εντός της εγγύησης, ο αριθμός των ελαττωμάτων pixel σε ένα πάνελ οθόνης πρέπει να υπερβαίνει αυτά τα αποδεκτά επίπεδα. Για παράδειγμα, δεν επιτρέπεται να υπάρχουν περισσότερα από 0,0004% των υπο-pixels σε μια οθόνη με ελαττώματα.

Επιπλέον, η ΑΟC θέτει ακόμη υψηλότερα πρότυπα ποιότητας για ορισμένους τύπους ή συνδυασμούς ελαττωμάτων pixel που είναι πιο ορατά από άλλα. Αυτή η πολιτική ισχύει παγκοσμίως.



### Pixels και Υπο-pixels

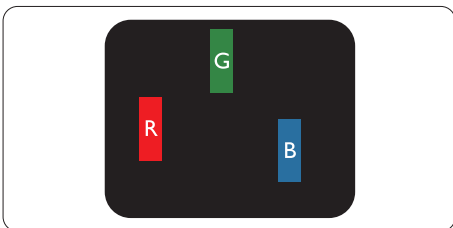
Ένα pixel, ή στοιχείο εικόνας, αποτελείται από τρία υπο-pixels στα βασικά χρώματα κόκκινο, πράσινο και μπλε. Πολλά pixels μαζί σχηματίζουν μια εικόνα. Όταν όλα τα υπο-pixels ενός pixel φωτίζονται, τα τρία χρωματιστά υπο-pixels εμφανίζονται μαζί ως ένα ενιαίο λευκό pixel. Όταν όλα είναι σκοτεινά, τα τρία χρωματιστά υπο-pixels εμφανίζονται μαζί ως ένα ενιαίο μαύρο pixel. Άλλοι συνδυασμοί φωτεινών και σκοτεινών υπο-pixel εμφανίζονται ως μεμονωμένα πιξελ άλλων χρωμάτων.

### Τύποι Ελαττωμάτων Πιξελ

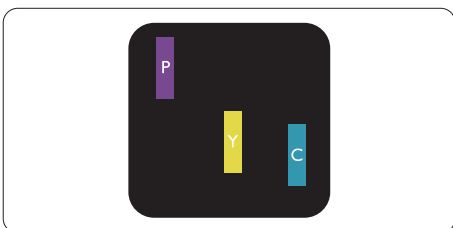
Ελαττώματα πιξελ και υπο-πιξελ εμφανίζονται στην οθόνη με διάφορους τρόπους. Υπάρχουν δύο κατηγορίες ελαττωμάτων πιξελ και διάφοροι τύποι ελαττωμάτων υπο-πιξελ σε κάθε κατηγορία.

#### Ελαττώματα Φωτεινών Σημείων

Τα ελαττώματα φωτεινών σημείων εμφανίζονται ως πιξελ ή υπο-πιξελ που είναι πάντα αναμμένα ή «ενεργά». Δηλαδή, ένα φωτεινό σημείο είναι ένα υπο-πιξελ που ξεχωρίζει στην οθόνη όταν η οθόνη εμφανίζει σκοτεινό μοτίβο. Αυτοί είναι οι τύποι ελαττωμάτων φωτεινών σημείων.

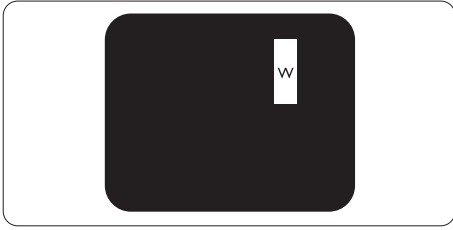


Ένα αναμμένο κόκκινο, πράσινο ή μπλε υπο-πιξελ.



Δύο γειτονικά αναμμένα υπο-πιξελ:

- Κόκκινο + Μπλε = Μωβ
- Κόκκινο + Πράσινο = Κίτρινο
- Πράσινο + Μπλε = Κυανό (Ανοιχτό Μπλε)



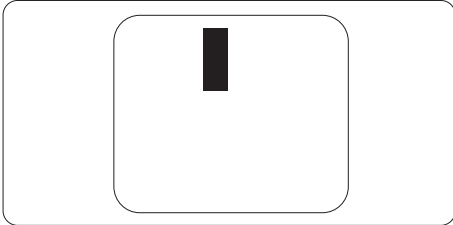
Τρία γειτονικά αναμμένα υποπίξελ (ένα λευκό πιξελ).

#### ΣΗΜΕΙΩΣΗ

Ένα κόκκινο ή μπλε φωτεινό σημείο πρέπει να είναι πάνω από 50% φωτεινότερο από τα γειτονικά σημεία, ενώ ένα πράσινο φωτεινό σημείο πρέπει να είναι 30% φωτεινότερο από τα γειτονικά σημεία.

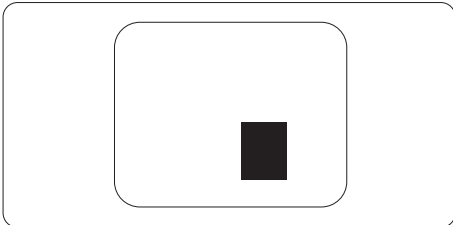
#### Ελαττώματα Μαύρων Κουκκίδων

Τα ελαττώματα μαύρων κουκκίδων εμφανίζονται ως εικονοστοιχεία ή υποεικονοστοιχεία που παραμένουν πάντα σκοτεινά ή 'ανενεργά'. Δηλαδή, μια σκοτεινή κουκκίδα είναι ένα υποεικονοστοιχείο που ξεχωρίζει στην οθόνη όταν η οθόνη εμφανίζει φωτεινό μοτίβο. Αυτοί είναι οι τύποι ελαττωμάτων μαύρων κουκκίδων.



#### Εγγύτητα Ελαττωμάτων Εικονοστοιχείων

Επειδή τα ελαττώματα εικονοστοιχείων και υποεικονοστοιχείων του ίδιου τύπου που βρίσκονται κοντά το ένα στο άλλο μπορεί να γίνονται πιο εμφανή, η AOC ορίζει επίσης ανοχές για την εγγύτητα των ελαττωμάτων εικονοστοιχείων.



#### Ανοχές Ελαττωμάτων Εικονοστοιχείων

Για να πληροί τις προϋποθέσεις για επισκευή ή αντικατάσταση λόγω ελαττωμάτων εικονοστοιχείων κατά τη διάρκεια της περιόδου εγγύησης, ένα πάνελ οθόνης σε οθόνη AOC πρέπει να παρουσιάζει ελαττώματα εικονοστοιχείων ή υποεικονοστοιχείων που υπερβαίνουν τις ανοχές που αναφέρονται στο διαδικτυακό εγχειρίδιο.

ΕΛΑΤΤΩΜΑΤΑ ΦΩΤΕΙΝΩΝ ΣΗΜΕΙΩΝ	ΑΠΟΔΕΚΤΟ ΕΠΙΠΕΔΟ
1 αναμμένο υπο-πιξελ	2
2 γειτονικά αναμμένα υπο-πιξελ	1
3 γειτονικά αναμμένα υπο-πιξελ (ένα λευκό πιξελ)	0
Απόσταση μεταξύ δύο ελαττωμάτων φωτεινών σημείων*	$\geq 15\text{mm}$
Συνολικά ελαττώματα φωτεινών σημείων όλων των τύπων	2
ΕΛΑΤΤΩΜΑΤΑ ΜΑΥΡΩΝ ΣΗΜΕΙΩΝ	ΑΠΟΔΕΚΤΟ ΕΠΙΠΕΔΟ
1 σκοτεινό υποπίξελ	5 ή λιγότερα
2 γειτονικά σκοτεινά υποπίξελ	2 ή λιγότερα
3 γειτονικά σκοτεινά υποπίξελ	$\leq 1$
Απόσταση μεταξύ δύο ελαττωμάτων μαύρων σημείων*	$\geq 15\text{mm}$
Συνολικά ελαττώματα μαύρων σημείων όλων των τύπων	5 ή λιγότερα

<b>ΣΥΝΟΛΙΚΑ ΕΛΑΤΤΩΜΑΤΑ ΣΗΜΕΙΩΝ</b>	<b>ΑΠΟΔΕΚΤΟ ΕΠΙΠΕΔΟ</b>
Συνολικά ελαττώματα φωτεινών ή μαύρων σημείων όλων των τύπων	5 ή λιγότερα

ΣΗΜΕΙΩΣΗ

\*: 1 ή 2 γειτονικά ελαττώματα υποεικονοστοιχείων = 1 ελάττωμα κουκκίδας.

## Προρυθμισμένες Λειτουργίες Οθόνης

ΠΡΟΤΥΠΟ	ΑΝΑΛΥΣΗ (±1Hz)	ΟΡΙΖΟΝΤΙΑ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ (KHz)	ΚΑΘΕΤΗ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.500	75.000
ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΕΣ MAC VGA	640x480@67Hz	35.000	66.667
ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΑ IBM	720x400@70Hz	31.469	70.087
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75.000
ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΑ MAC SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.500
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.020
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
WSXG	1280x720@60Hz	44.772	59.855
	1280x960@60Hz	60.000	60.000
WXGA+	1440x900@60Hz	55.935	59.876
WSXGA+	1680x1050@60Hz	64.674	59.883
FHD	1920x1080@60Hz	67.500	60.000
	1920x1080@75Hz	83.894	74.973
	1920x1080@100Hz	110.000	100.000
	1920x1080@120Hz	135.000	120.000

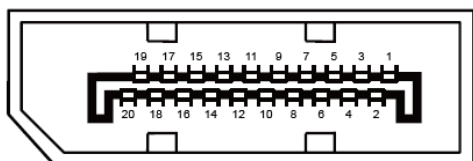
Σημείωση: Σύμφωνα με το πρότυπο VESA, ενδέχεται να υπάρχει σφάλμα (+/-1Hz) κατά τον υπολογισμό του ρυθμού ανανέωσης (συχνότητα πεδίου) σε διάφορα λειτουργικά συστήματα και κάρτες γραφικών. Για τη βελτίωση της συμβατότητας, ο ονομαστικός ρυθμός ανανέωσης αυτού του προϊόντος έχει στρογγυλοποιηθεί. Παρακαλείσθε να ανατρέξετε στο πραγματικό προϊόν.

## Αναθέσεις Ακίδων



Καλώδιο Σήματος Έγχρωμης Οθόνης 19 Ακίδων

Αριθμός Ακίδας	Όνομα Σήματος	Αριθμός Ακίδας	Όνομα Σήματος	Αριθμός Ακίδας	Όνομα Σήματος
1.	TMDS Δεδομένα 2+	9.	TMDS Δεδομένα 0-	17.	Γείωση DDC/CEC
2.	Θωράκιση TMDS Δεδομένα 2	10.	TMDS Ρολόι +	18.	+5V Τροφοδοσία
3.	TMDS Δεδομένα 2-	11.	Θωράκιση TMDS Ρολογιού	19.	Ανίχνευση Hot Plug
4.	TMDS Δεδομένα 1+	12.	TMDS Ρολόι-		
5.	Θωράκιση TMDS Δεδομένα 1	13.	CEC		
6.	TMDS Δεδομένα 1-	14.	Κρατημένο (N.C. στη συσκευή)		
7.	TMDS Δεδομένα 0+	15.	SCL		
8.	Θωράκιση Δεδομένων TMDS 0	16.	SDA		



Καλώδιο Σήματος Έγχρωμης Οθόνης 20 Ακίδων

Αριθμός Ακίδας	Όνομα Σήματος	Αριθμός Ακίδας	Όνομα Σήματος
1	ML_Διαδρομή 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Διαδρομή 0 (p)
3	ML_Διαδρομή 3 (p)	13	ΔΙΑΜΟΡΦΩΣΗ 1
4	ML_Διαδρομή 2 (n)	14	ΔΙΑΜΟΡΦΩΣΗ 2
5	GND	15	AUX_CH (p)
6	ML_Διαδρομή 2 (p)	16	GND
7	ML_Διαδρομή 1 (n)	17	AUX_CH (n)
8	GND	18	Ανίχνευση Hot Plug
9	ML_Διαδρομή 1 (p)	19	Επιστροφή DP_PWR
10	ML_Διαδρομή 0 (n)	20	DP_PWR

# Plug and Play

## Λειτουργία Plug & Play DDC2B

Αυτή η οθόνη είναι εξοπλισμένη με δυνατότητες VESA DDC2B σύμφωνα με το πρότυπο VESA DDC. Επιτρέπει στην οθόνη να ενημερώνει το κεντρικό σύστημα για την ταυτότητά της και, ανάλογα με το επίπεδο χρήσης του DDC, να μεταδίδει επιπλέον πληροφορίες σχετικά με τις δυνατότητες της οθόνης.

Το DDC2B είναι ένα αμφίδρομο κανάλι δεδομένων βασισμένο στο πρωτόκολλο I2C. Το κεντρικό σύστημα μπορεί να ζητήσει πληροφορίες EDID μέσω του καναλιού DDC2B.

