

ANVÄNDARHANDBOK



24P4U MONITOR

[AOC.COM](https://www.aoc.com)

©2025 AOC. All rights reserved
Version: A01

AOC

Säkerhet	1
Nationella konventioner	1
Ström	2
Installation	3
Rengöring	4
Övrigt	5
Installation	6
Innehåll i förpackningen	6
Montering av stativ och bas	7
Justering av betraktningvinkel	8
Anslutning av bildskärmen	9
Väggmontering	10
Adaptive-Sync-funktion	11
Justering	12
Snabbknappar	12
OSD-inställning	13
Spelinställning	14
Förinställt läge	15
bild	16
Bildinställning	18
Ingång	19
Inställningar	20
Av / På	20
Ljud	21
OSD-inställningar	22
Information	23
LED-indikator	24
Felsökning	25
Specifikation	26
Allmän specifikation	26
AOC Monitors panelpixeldefektspolicy	27
Förinställda bildskärmlägen	29
Stiftfördelning	30
Plug and Play	31

Säkerhet

Nationella konventioner

Följande underavsnitt beskriver de nationella konventioner som används i detta dokument.

Anteckningar, försiktighetsåtgärder och varningar

Genom hela denna guide kan textblock åtföljas av en ikon och tryckas i fetstil eller kursiv stil. Dessa block är anteckningar, försiktighetsåtgärder och varningar, och de används enligt följande:



ANTECKNING: En ANTECKNING anger viktig information som hjälper dig att använda ditt datorsystem på ett bättre sätt.





FÖRSIKTIGHET: En FÖRSIKTIGHET anger potentiell skada på hårdvara eller förlust av data och informerar om hur du undviker problemet.





VARNING: En VARNING anger risk för personskada och informerar om hur du undviker problemet. Vissa varningar kan förekomma i alternativa format och sakna ikon. I sådana fall är den specifika presentationen av varningen föreskriven av tillsynsmyndighet.


Ström


 Bildskärmen ska endast användas med den typ av strömkälla som anges på etiketten. Om du är osäker på vilken typ av ström som levereras till ditt hem, kontakta din återförsäljare eller ditt lokala elbolag.

 Bildskärmen är utrustad med en trefas jordad kontakt, en kontakt med ett tredje (jordnings)stift. Denna kontakt passar endast i ett jordat eluttag som en säkerhetsåtgärd. Om ditt uttag inte är anpassat för treledarkontakten, låt en elektriker installera rätt uttag eller använd en adapter för att jorda apparaten på ett säkert sätt. Förhindra inte säkerhetsfunktionen hos den jordade kontakten.

 Dra ur enheten vid åskväder eller när den inte ska användas under längre perioder. Detta skyddar monitorn från skador orsakade av strömspikar.

 Överbelasta inte grenuttag eller förlängningssladdar. Överbelastning kan orsaka brand eller elektrisk stöt.

 För att säkerställa tillfredsställande funktion, använd monitorn endast med UL-listade datorer som har lämpligt konfigurerade uttag märkta mellan 100–240 V AC, Min. 5 A.

 Vägguttaget ska installeras nära utrustningen och vara lättillgängligt.

Installation

! Placera inte monitorn på en instabil vagn, stativ, tripod, fäste eller bord. Om monitorn faller kan det skada en person och orsaka allvarliga skador på produkten. Använd endast en vagn, stativ, tripod, fäste eller bord som rekommenderas av tillverkaren eller säljs tillsammans med produkten. Följ tillverkarens Följ instruktionerna vid installation av produkten och använd monteringsaccessoarer som rekommenderas av tillverkaren. En kombination av produkt och vagn bör flyttas med försiktighet.

! Tryck aldrig in något föremål i springan på bildskärmens hölje. Det kan skada kretsdelar och orsaka brand eller elektrisk stöt. Spilla aldrig vätskor på bildskärmen.

! Placera inte produktens framsida mot golvet.

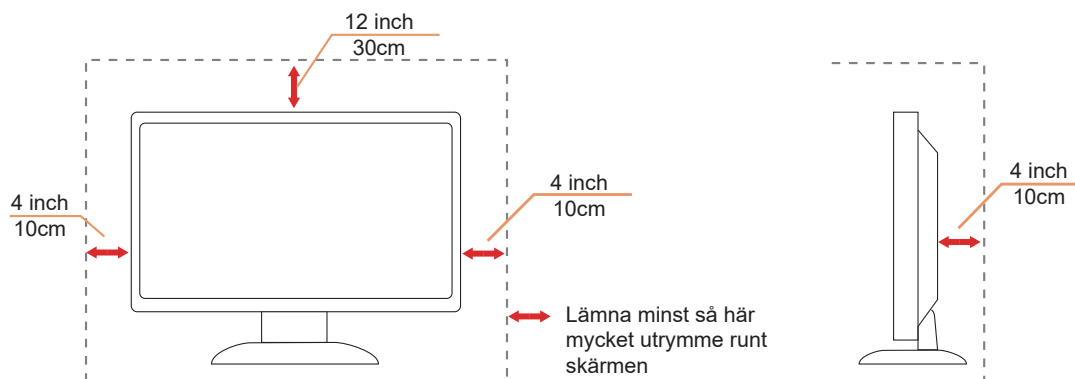
! Om du monterar bildskärmen på en vägg eller hylla, använd ett monteringskit godkänt av tillverkaren och följ instruktionerna för kitet.

! Lämna utrymme runt bildskärmen enligt nedan. Annars kan luftcirkulationen bli otillräcklig, vilket kan leda till överhettning, brand eller skada på bildskärmen.

! För att undvika potentiella skador, såsom panelavflagnig från ramen, säkerställ att bildskärmen inte lutar nedåt mer än -5 grader. Om lutningsvinkeln nedåt överstiger -5 grader täcks inte skador på bildskärmen av garantin.

Se nedan de rekommenderade ventilationsytorna runt bildskärmen när den är monterad på väggen eller på stativet:

Installerad med stativ



Rengöring


⚠ Rengör kabinettet regelbundet med en vattenfuktad, mjuk trasa.


⚠ Vid rengöring, använd en mjuk bomulls- eller mikrofiberduk. Duken ska vara fuktig och nästan torr; låt inte vätska tränga in i höljet.





⚠ Koppla ur nätsladden innan rengöring av produkten.


Övrigt


 Om produkten avger konstig lukt, ljud eller rök, koppla omedelbart ur nätsladden och kontakta ett Servicecenter.

 Se till att ventilationsöppningarna inte blockeras av bord eller gardiner.

 Utsätt inte LCD-skärmen för kraftiga vibrationer eller höga stötar under drift.

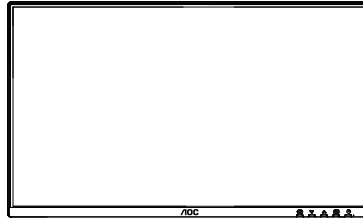
 Slå inte på och tappa inte monitorn under drift eller transport.

 Nätsladdarna ska vara säkerhetsgodkända. För Tyskland ska det vara H03VV-F, 3G, 0,75 mm² eller bättre. För andra länder ska lämpliga typer användas i enlighet med detta.

 Överdrivet ljudtryck från hörlurar och hörsnäckor kan orsaka hörselnedsättning. Justering av equalizern till max ökar utspänningen för hörlurar och hörlursutgången och därmed ljudtrycksnivån.

Installation

Innehåll i förpackningen



Monitor



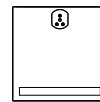
Quick Start Guide



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable



HDMI Cable



DisplayPort Cable



D-SUB Cable



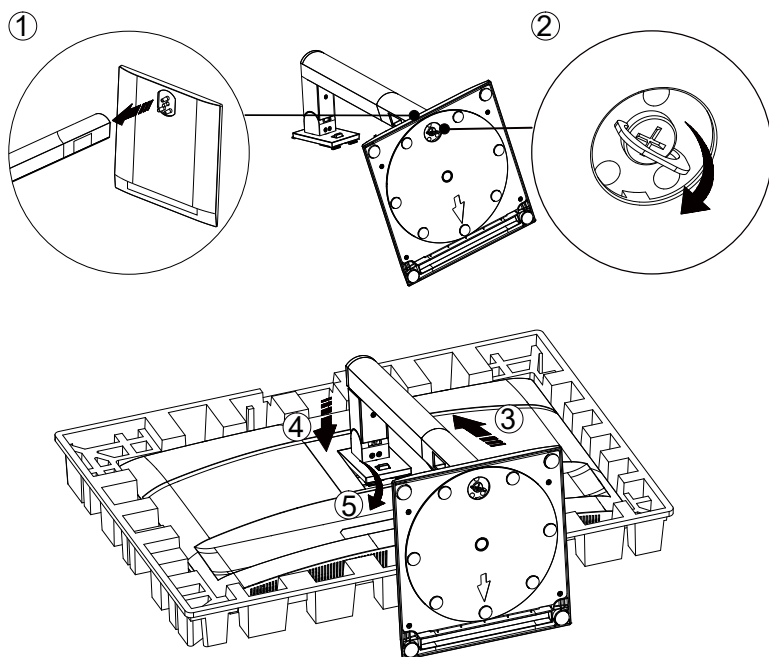
Audio Cable

* Alla signalkablar tillhandahålls inte för alla länder och regioner. Vänligen kontrollera med lokal återförsäljare eller AOC-kontor för bekräftelse.

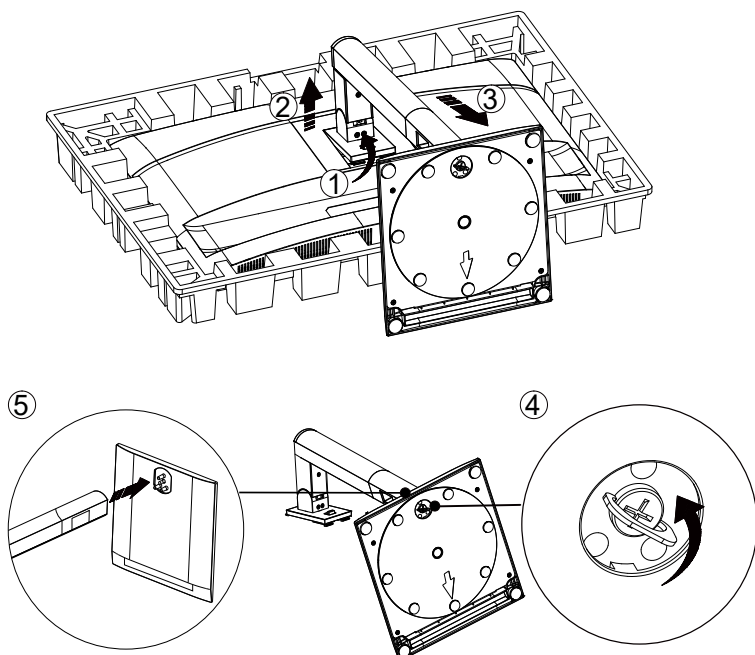
Montering av stativ och bas

Vänligen montera eller ta bort basen enligt stegen nedan.

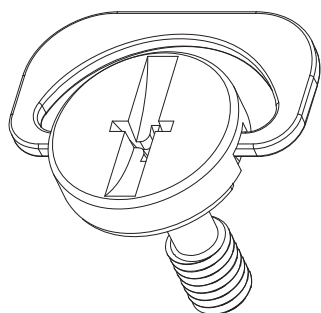
Montering:



Borttagning:



Specifikation för bas-skruv: M6*17 mm (effektiv gänglängd 5,5 mm)



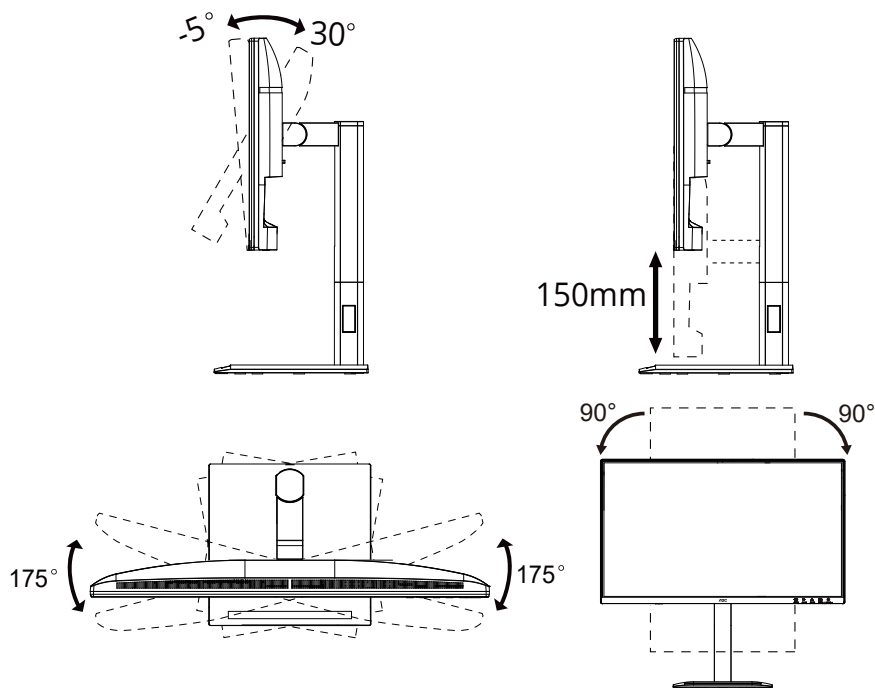
 **OBS: Bildskärmens design kan skilja sig från de som visas.**

Justering av betraktningvinkel

För att uppnå bästa visningsupplevelse rekommenderas att användaren säkerställer att hela ansiktet kan ses på skärmen och därefter justerar bildskärmens vinkel efter personlig preferens.

Håll i stativet så att bildskärmen inte välter när du ändrar dess vinkel.

Du kan justera bildskärmen enligt nedan:



OBS:

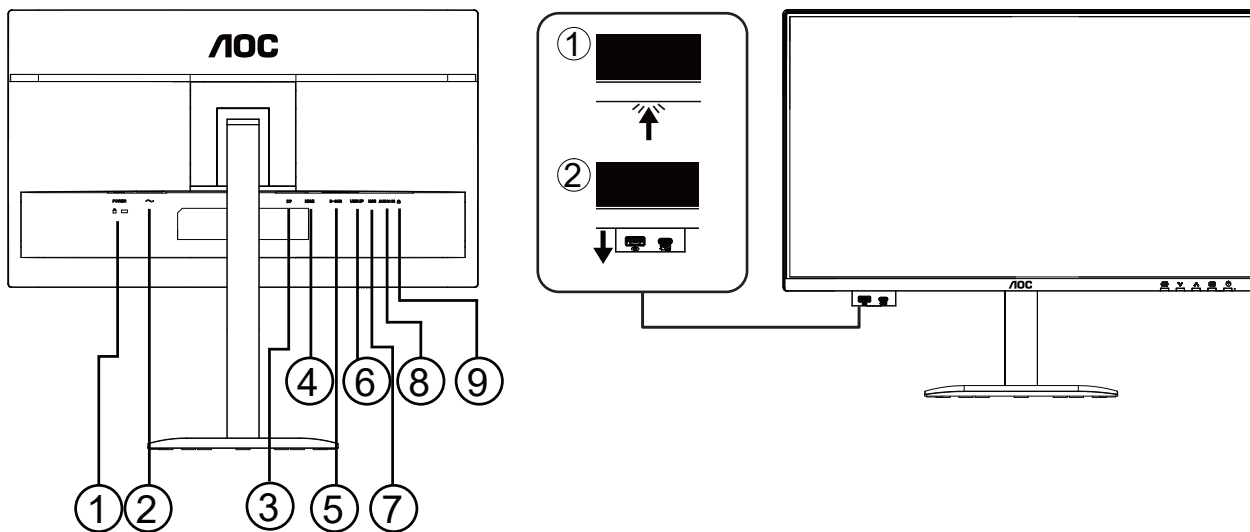
Rör inte LCD-skärmen när du ändrar vinkeln. Att röra vid LCD-skärmen kan orsaka skador.

Varning

- För att undvika potentiella skador på skärmen, såsom panelavflagnig, ska bildskärmen inte luta nedåt mer än -5 grader.
- Tryck inte på skärmen när du justerar bildskärmens vinkel. Håll endast i ramen.

Anslutning av bildskärmen

Kabelanslutningar på baksidan av bildskärmen och datorn:



1. AC-strömbrytare
2. Ström
3. DisplayPort
4. HDMI
5. D-SUB
6. USB Upstream
7. USB3.2 Gen1x2
8. AUDIO IN
9. Hörlurar
10. USB3.2 Gen1 downstream + laddning
11. USB C

Anslut till dator

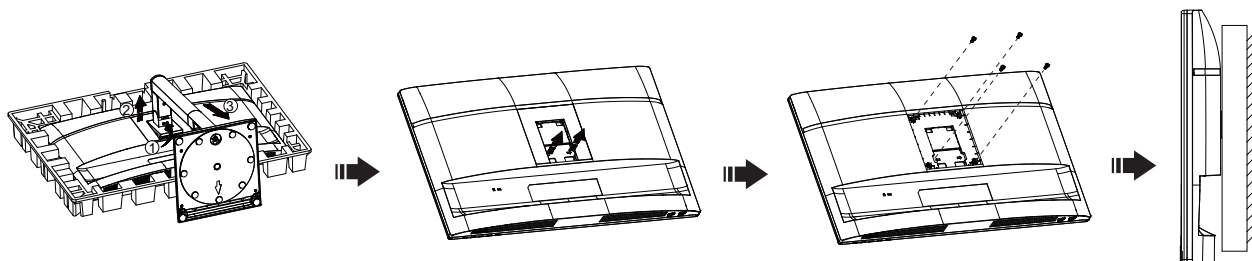
1. Anslut nätsladden ordentligt till baksidan av bildskärmen.
2. Stäng av din dator och koppla ur dess nätsladd.
3. Anslut bildskärmens signalkabel till videokontakten på baksidan av din dator.
4. Anslut nätsladden till din dator och din bildskärm till ett närliggande eluttag.
5. Slå på din dator och bildskärm.

Om din bildskärm visar en bild är installationen slutförd. Om den inte visar någon bild, vänligen se Felsökning.

För att skydda utrustningen, stäng alltid av datorn och LCD-skärmen innan du ansluter.

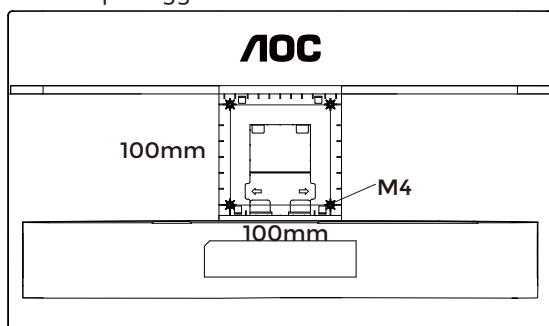
Väggmontering

Förberedelser för installation av ett valfritt väggfäste.

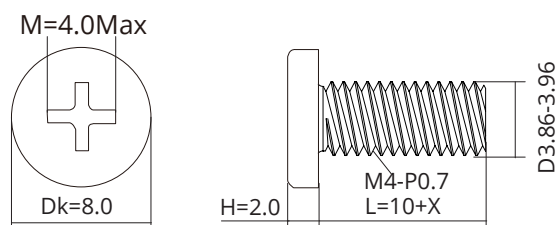



Denna bildskärm kan fästas på ett väggfäste som köps separat. Koppla ur strömmen innan denna procedur. Följ dessa steg:

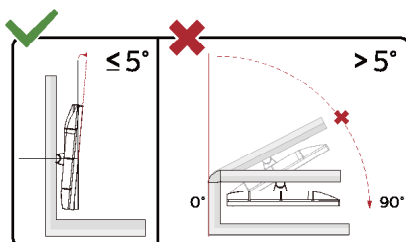
1. Ta bort basen.
2. Följ tillverkarens instruktioner för att montera väggfästet.
3. Placera väggfästet på baksidan av bildskärmen. Justera hålen på fästet med hålen på baksidan av bildskärmen.
4. Sätt i de fyra skruvarna i hålen och dra åt.
5. Anslut kablarna igen. Se användarmanualen som medföljde det valfria väggfästet för instruktioner om hur det fästs på väggen.



Specifikation för väggfästesskruvar: M4*(10+X) mm, (X = tjockleken på väggfästet)



 **Observera: VESA-monteringskruvhål finns inte på alla modeller. Kontrollera med återförsäljare eller AOC:s officiella avdelning. Kontakta alltid tillverkaren vid väggmontering.**



* Bildskärmens design kan avvika från de som visas.

 **VARNING:**

1. För att undvika potentiella skador på skärmen, såsom panelavflagnig, ska bildskärmen inte luta nedåt mer än -5 grader.
2. Tryck inte på skärmen när du justerar bildskärmens vinkel. Håll endast i ramen.

Adaptive-Sync-funktion

1. Adaptive-Sync-funktionen fungerar med DisplayPort/HDMI.
2. Kompatibla grafikkort: Den rekommenderade listan är nedan och kan även kontrolleras på www.AMD.com.

Grafikkort

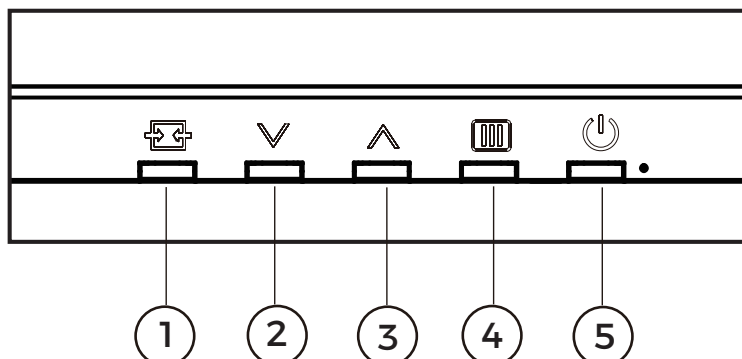
- Radeon™ RX Vega-serien
- Radeon™ RX 500-serien
- Radeon™ RX 400-serien
- Radeon™ R9/R7 300-serien (undantag: R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano-serien
- Radeon™ R9 Fury-serien
- Radeon™ R9/R7 200-serien (undantag: R9 270/X, R9 280/X)

Processorer

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

Justering

Snabbknappar



1	Källa/Auto/Avsluta
2	Förinställt läge/✓
3	Ljusstyrka/▲
4	Meny/OK
5	Ström

Meny/Enter

Tryck för att visa OSD eller bekräfta valet.

Ström

Tryck på strömbrytaren för att slå på bildskärmen.

Förinställt läge/✓

När OSD inte visas, tryck "✓" på knappen för att öppna funktionen Förinställt läge, tryck sedan "▲" eller "▼" på knappen för att välja Förinställt läge.

Ljusstyrka/▲

När OSD inte visas, tryck "▲" på knappen för att öppna ljusstyrkefunktionen, tryck sedan "▲" eller "▼" på knappen för att justera ljusstyrkan.

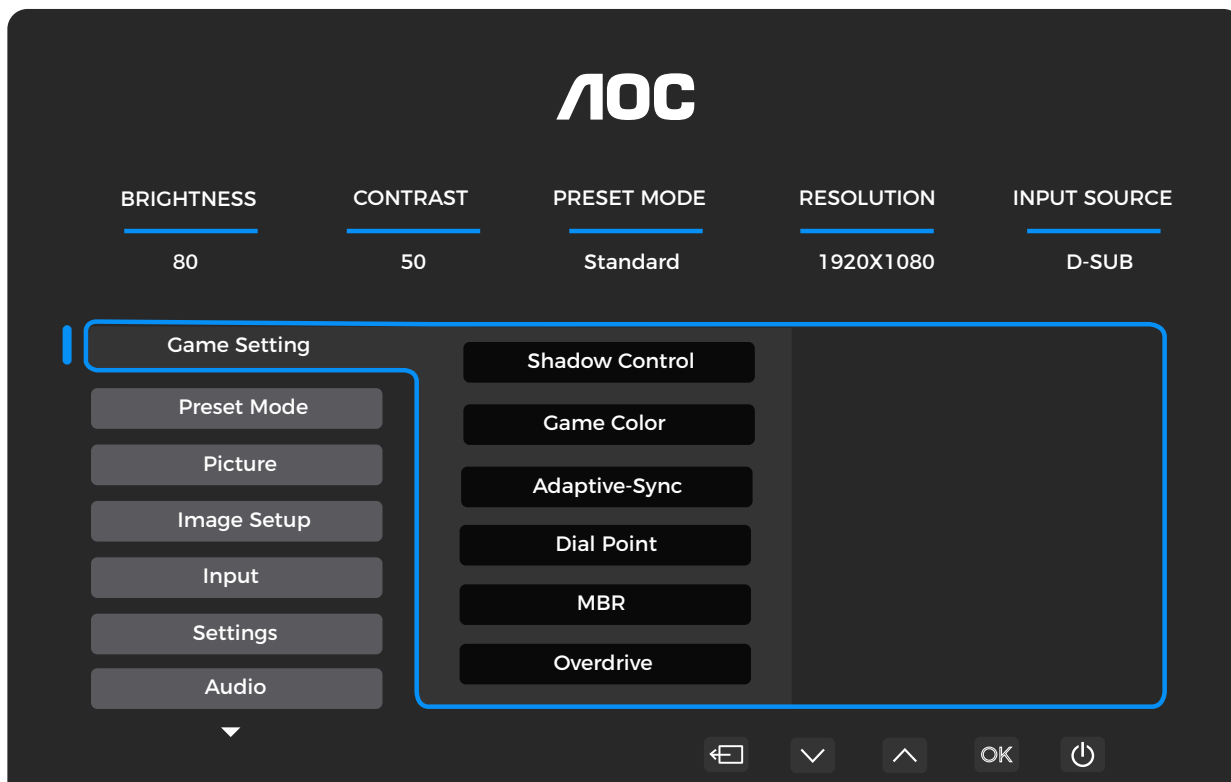
Källa/Avsluta
















När OSD är stängd fungerar tryck på knappen Källa/Avsluta som en snabbknapp för källa.

När OSD-menyn är aktiv fungerar denna knapp som en avslutningsknapp (för att avsluta OSD-menyn).

OSD-inställning

Grundläggande och enkla instruktioner för kontrollknapparna.

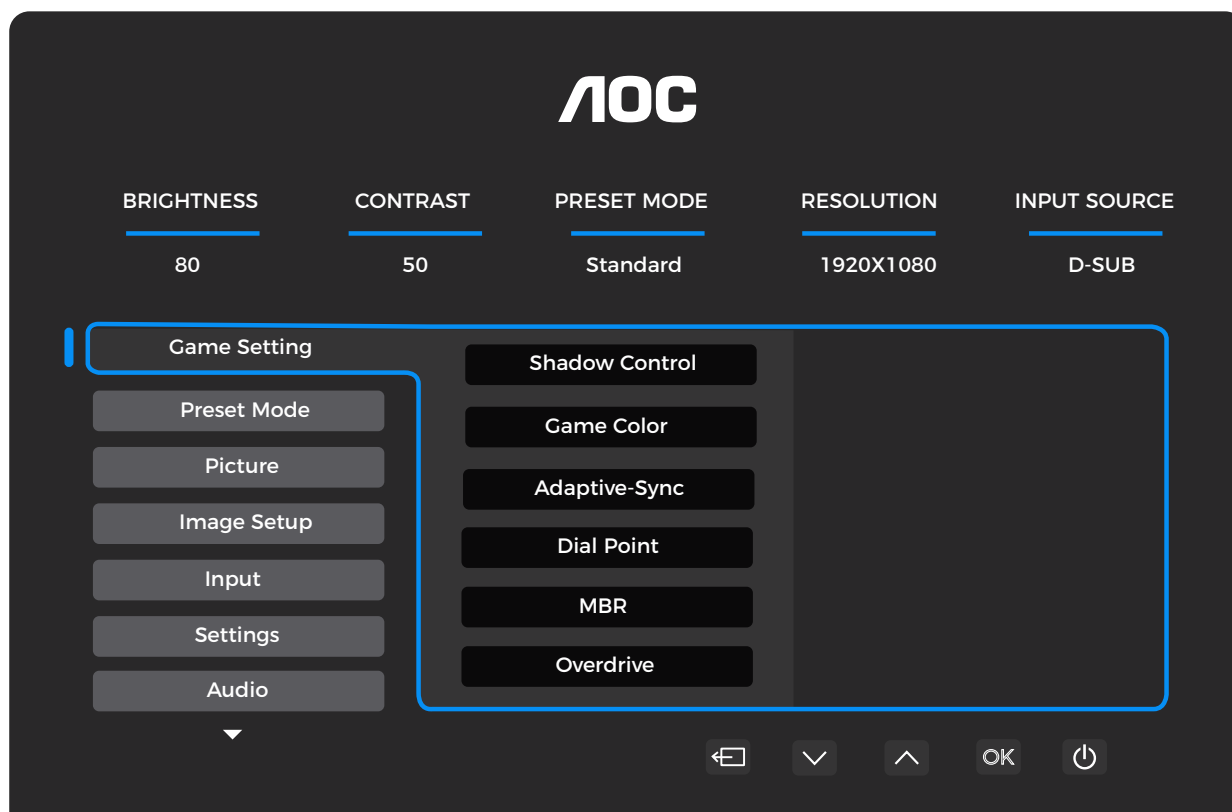


- 1). Tryck på  MENY-knappen för att aktivera OSD-fönstret.
- 2). Tryck  eller  för att navigera bland funktionerna. När önskad funktion är markerad, tryck på  MENY-knappen / OK för att aktivera den, tryck  eller  för att navigera bland undermenyfunktionerna. När önskad undermenyfunktion är markerad, tryck på  MENY-knappen / OK för att aktivera den.
- 3). Tryck på  eller  för att ändra inställningarna för den valda funktionen. Tryck på  /  för att avsluta. Om du vill justera någon annan funktion, upprepa steg 2-3.
- 4). OSD-låsfunktion: För att låsa OSD, tryck och håll ned  MENY-knappen medan monitorn är avstängd och tryck sedan på  strömbrytaren för att slå på monitorn. För att låsa upp OSD, tryck och håll ned  MENY-knappen medan monitorn är avstängd och tryck sedan på  strömbrytaren för att slå på monitorn.

Noteringar:

- 1). Om produkten endast har en signalingång kan inte objektet "Ingångsval" justeras.
- 2). Om ingångssignalens upplösning är den inbyggda upplösningen eller Adaptive-Sync är objektet "Bildförhållande" ogiltigt.

Spelinställning

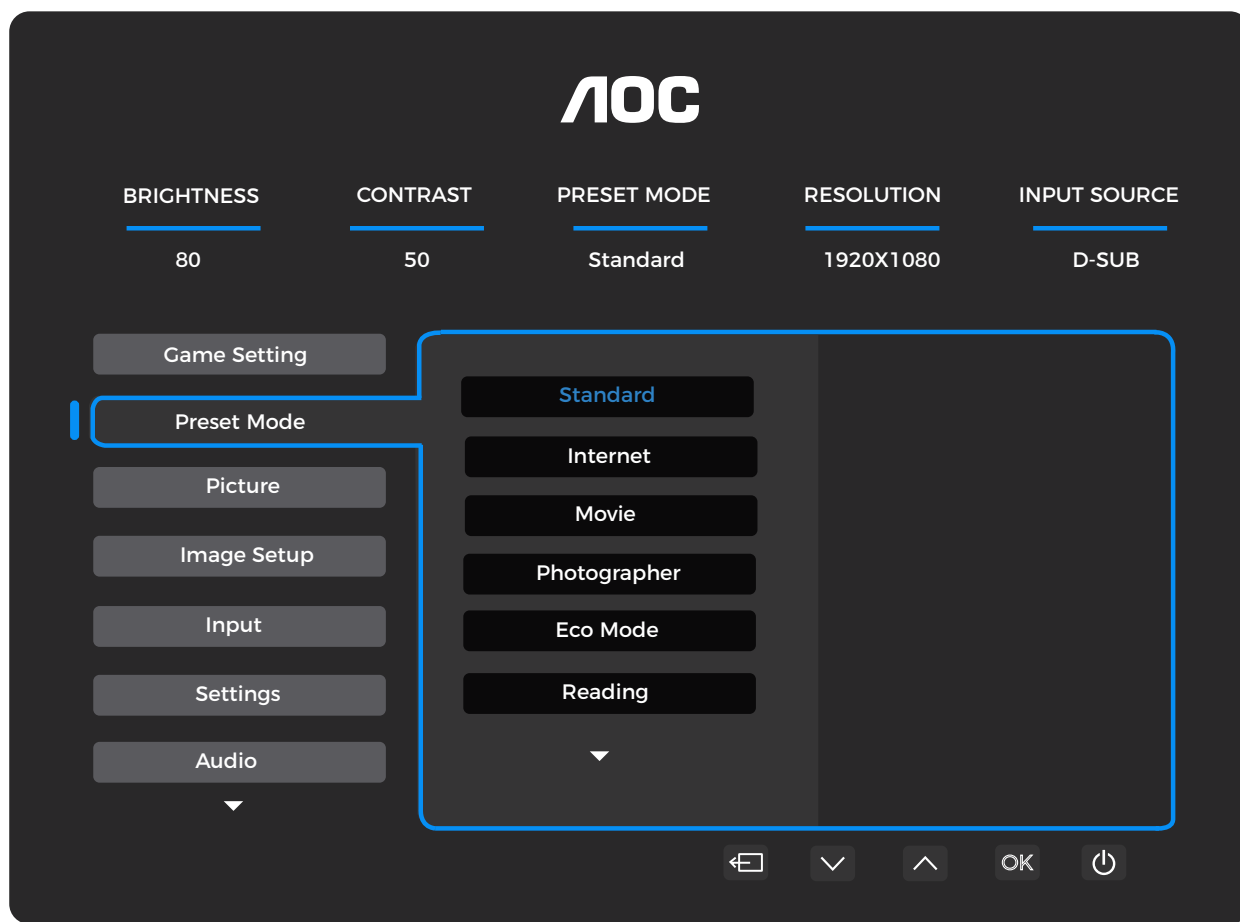


Skuggningskontroll	0 ~ 20	Standardvärdet för Skuggningskontroll är 0. Slut användaren kan justera från 0 till 20 för en tydligare bild. Om bilden är för mörk för att detaljer ska kunna ses tydligt, justera från 0 till 20 för en klarare bild.
Spelfärg	0 ~ 20	Spelfärg erbjuder 0-20 nivåer för att justera mättnaden och få en bättre bild.
Adaptive-Sync	Av / På	Inaktivera eller aktivera Adaptive-Sync. Påminnelse vid Adaptive-Sync: När Adaptive-Sync-funktionen är aktiverad kan blinkningar förekomma i vissa spelmiljöer.
Siktepunkt	Av / På / Dynamisk	Funktionen "Siktepunkt" placerar en siktesindikator i mitten av skärmen för att hjälpa spelare att spela First Person Shooter (FPS)-spel med exakt och precis sikte.
MBR	0 ~ 20	MBR (Motion Blur Reduction) erbjuder 0-20 nivåer av justeringar för att minska rörelseoskärpa. Notera: 1. MBR-funktionen kan justeras när Adaptive-Sync är avstängt och uppdateringsfrekvensen är ≥ 80 Hz. 2. Bildskärmens ljusstyrka minskar när justeringsvärdet ökar.
Overdrive	Av / Svag / Medium / Stark / Boost	Justera responstiden. Notera: 1. Om användaren justerar OverDrive till "Stark" kan den visade bilden bli suddig. Användare kan justera OverDrive-nivån eller stänga av den enligt sina preferenser. 2. Funktionen "Boost" är valfri när Adaptive-Sync är avstängt och uppdateringsfrekvensen är ≥ 80 Hz. 3. Bildskärmens ljusstyrka minskar när funktionen "Boost" är aktiverad.

Notera:

När "Färgrymd" under "Bild" är inställt på sRGB kan inte objekten "Shadow Control", "Game Color" och "MBR" justeras. "Boost" under "Overdrive" är inte tillgängligt.

Förinställt läge



Standard	Förbättra läsbarheten för lämpliga webb- och mobilspele.
Internet	Internetläge.
Film	Filmläge.
Fotograf	Fotografläge.
Ekoläge	Ekoläge
Läsning	Läsläge.
HDR-effekt – Bild	Anpassa HDR-effekten efter dina användningsbehov.
HDR-effekt – Film	
HDR-effekt – Spel	
Sport	Sportläge.
FPS	För spel av FPS (First Person Shooter)-spel. Förbättrar svartnivån i mörka teman.
RTS	För spel av RTS (Real Time Strategy)-spel. Förbättrar bildkvaliteten.
Racing	För spel av racing-spel, ger snabbast svarstid och hög färgmättnad.
Återställ färg	Återställ färgen till standardvärdet.

bild



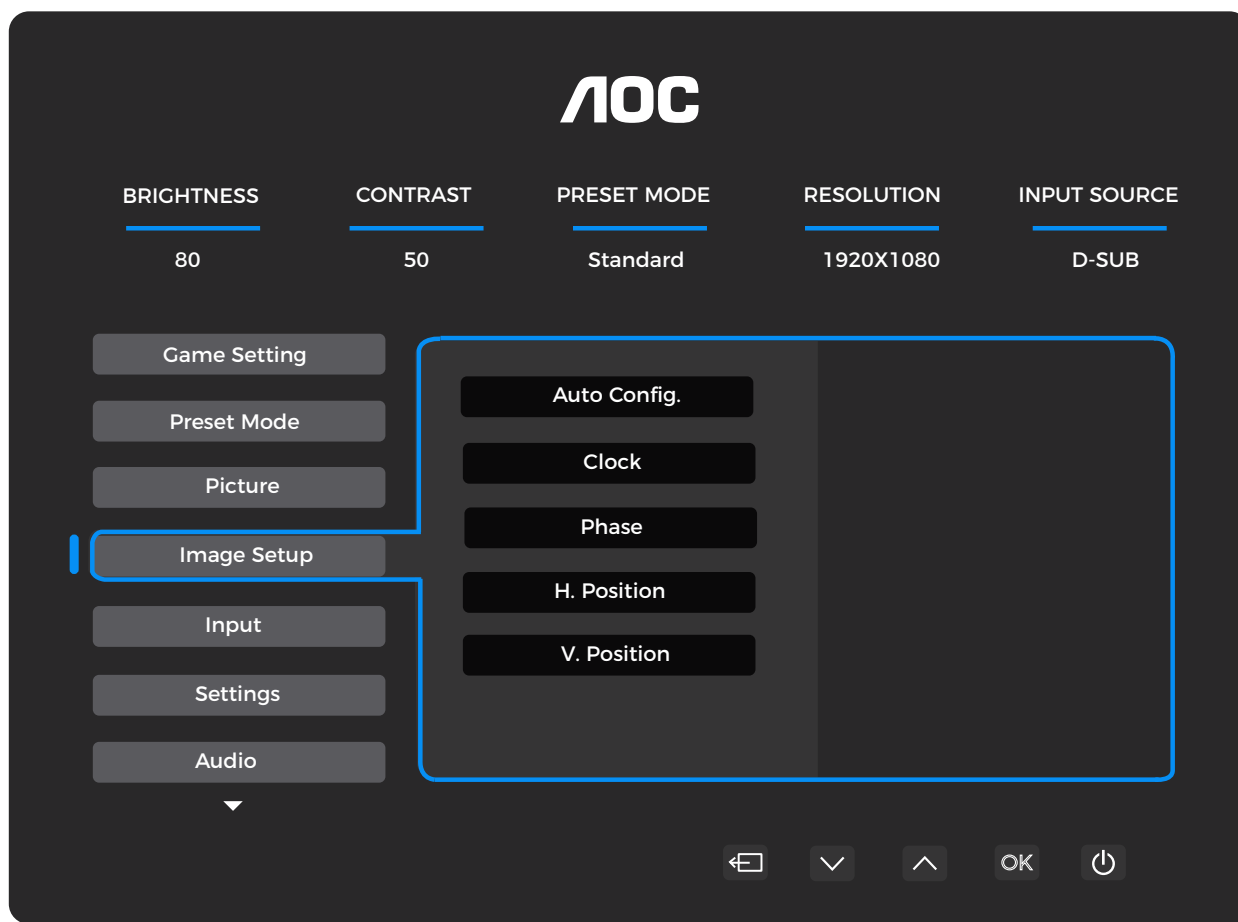
Ljusstyrka	0-100	Justering av bakgrundsbelysning.
Kontrast	0-100	Kontrast från digitalt register.
färgrymd	Panel Native	Panel med standardfärgrymd.
	sRGB	sRGB-färgrymd.
Skärpa	0-100	Justering av skärpa.
Gamma	1.8/2.0/2.2/2.4/2.6	Justera gamma.
Färgtemperatur	Inbyggd	Återkalla inbyggd färgtemperatur från EEPROM.
	5000K	Återkalla 5000K färgtemperatur från EEPROM.
	6500K	Återkalla 6500K färgtemperatur från EEPROM.
	7500K	Återkalla 7500K färgtemperatur från EEPROM.
	8200K	Återkalla 8200K färgtemperatur från EEPROM.
	9300K	Återkalla 9300K färgtemperatur från EEPROM.
	11500K	Återkalla 11500K färgtemperatur från EEPROM.
	Användardefinierad	Återställ färgtemperatur från EEPROM.
Röd	0-100	Röd förstärkning från digitalregister.

Grön	0-100	Grön förstärkning från digitalregister.
Blå	0-100	Blå förstärkning från digitalregister.
DCR	Av	Inaktivera dynamiskt kontrastförhållande.
	På	Aktivera dynamiskt kontrastförhållande.
Clear Vision	Av/Svag/Medium/Stark	Applicera skärpningsfunktion i helskärm.
Bildförhållande	Full/Aspekt	Välj bildförhållande för bildskärmen.

Notera:

När "Färgrymd" under "Bild" är inställt på sRGB kan inte inställningarna "Kontrast", "Gamma" och "Färgtemp." justeras.

Bildinställning



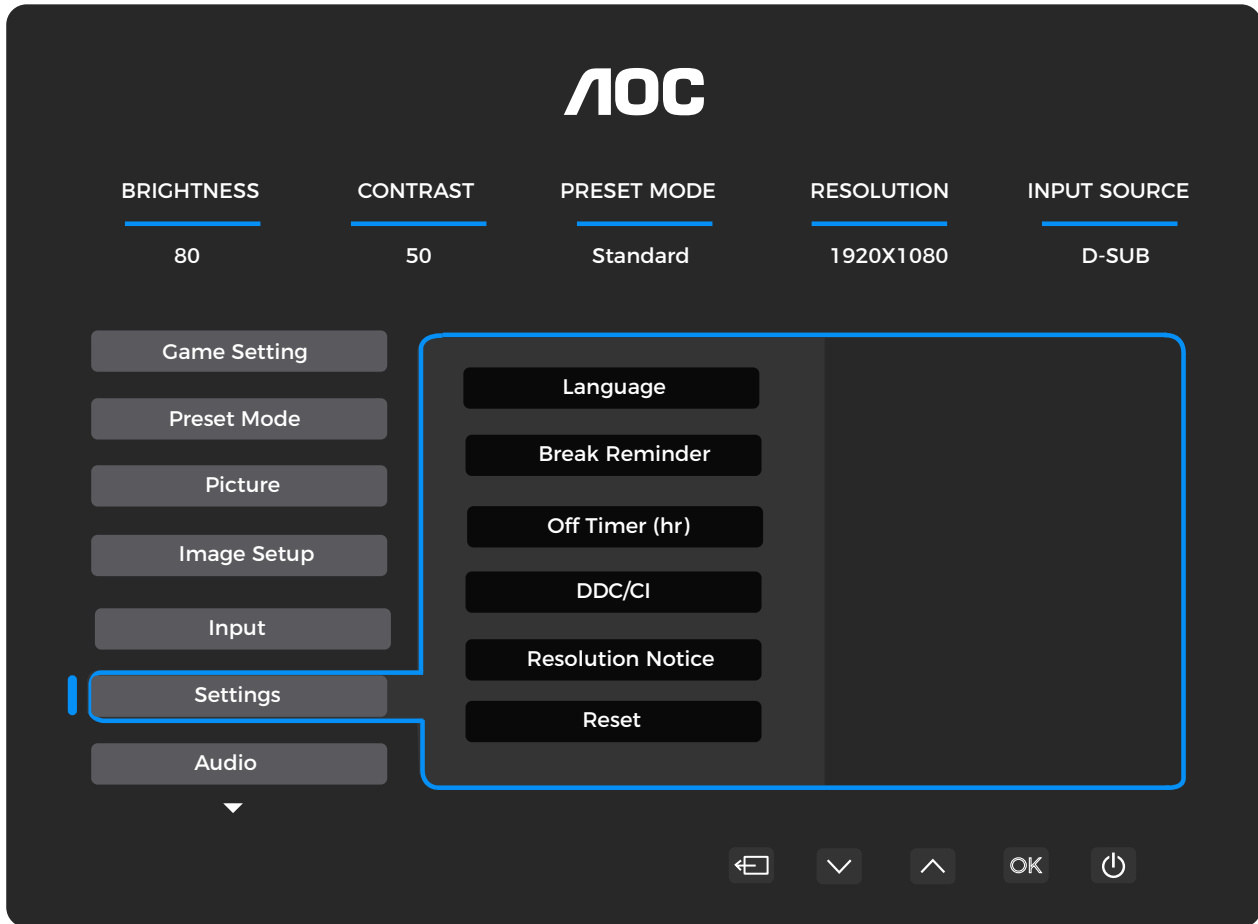
Auto Konfig.	Nej / Ja	Automatisk justering av H/V-position, fokus och klocka för bild.
Klocka	0-100	Justera bildens klocka för att minska vertikalt linjebrus. Varje steg ökar eller minskar värdet med 1 eller 2.
Fas	0-100	Justera bildens fas för att minska horisontellt linjebrus. Varje steg ökar eller minskar värdet med 1 eller 2.
H. Position	0-100	Justera den horisontella positionen för OSD.
V. Position	0-100	Justera den vertikala positionen för OSD.

Ingång



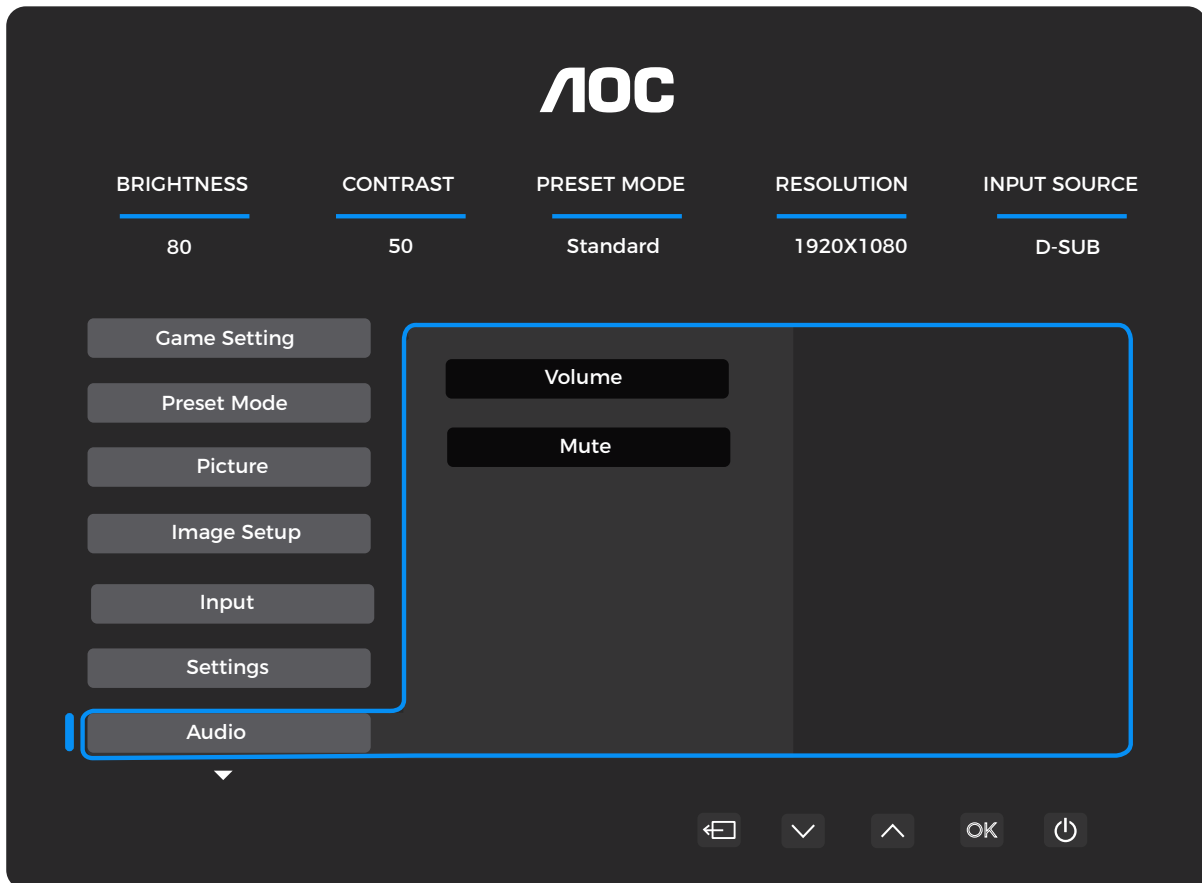
Auto	Välj insignalkälla automatiskt.
D-SUB	Välj D-SUB-insignalkälla.
HDMI	Välj HDMI-ingångssignalkälla.
DisplayPort	Välj DisplayPort-ingångssignalkälla.

Inställningar



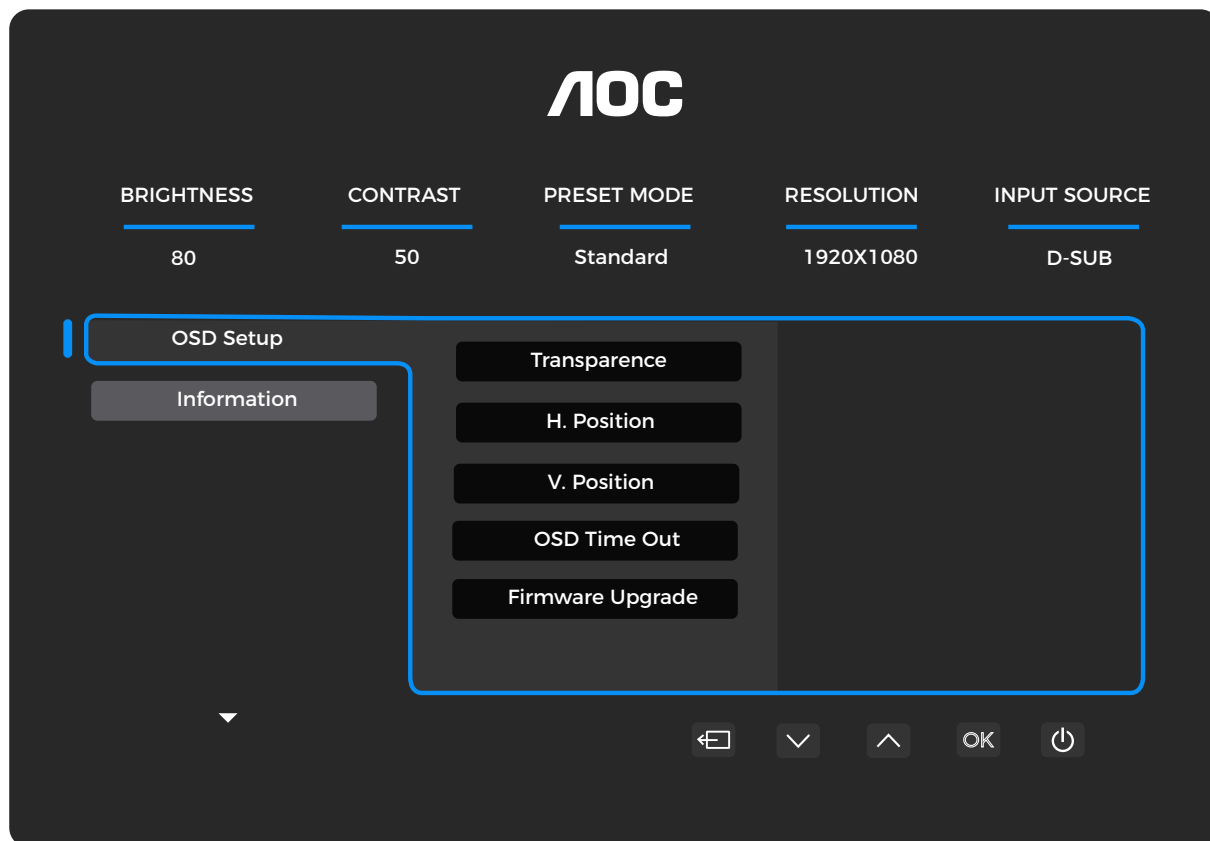
Språk		Välj OSD-språk.
Pauspåminnelse	Av / På	Pauspåminnelse om användaren arbetar kontinuerligt i mer än 1 timme.
Avstängningstid (tim)	0-24	Välj DC-avstängningstid.
DDC/CI	Nej / Ja	Aktivera eller avaktivera DDC/CI-stöd.
Upplösningsmeddelande	Av / På	Meddelande om optimal upplösning.
Återställ	Nej / Ja	Återställ menyn till standardinställningar.

Ljud



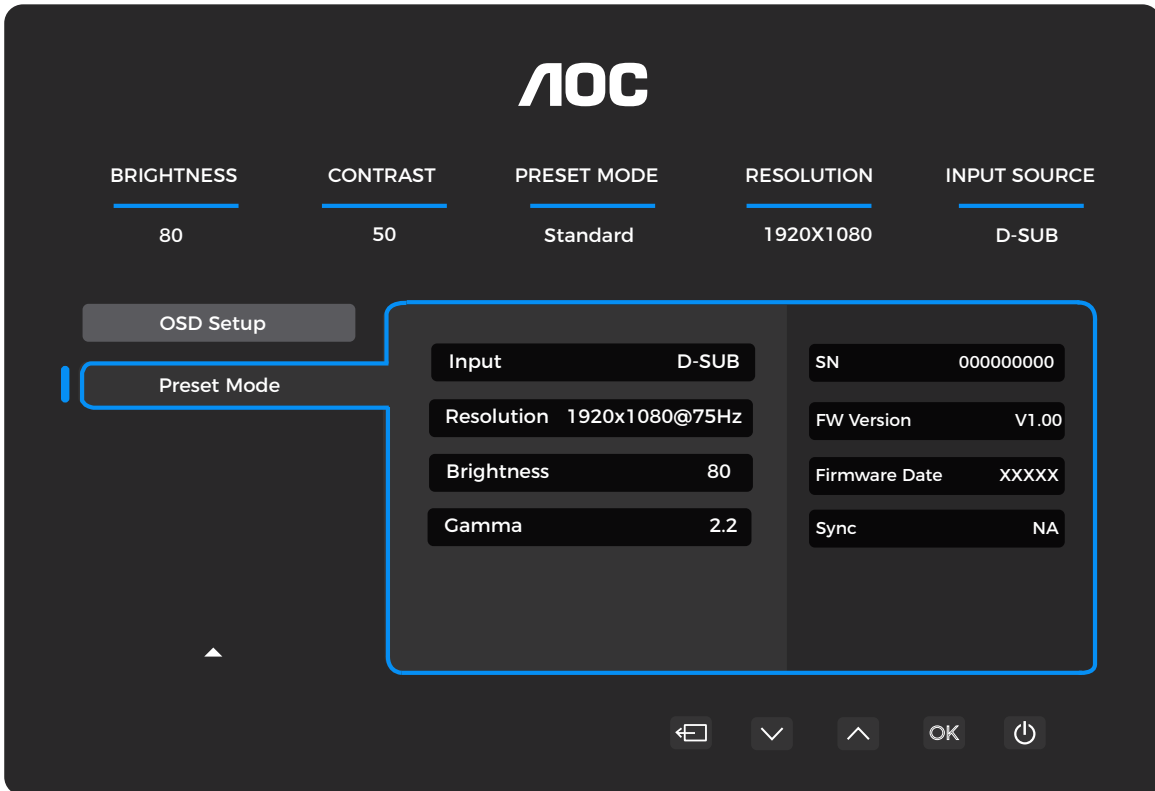
Volym	0-100	Volymjustering.
Ljud av	Av / På	Stäng av ljudet.

OSD-inställningar



Transparens	0-100	Justera transparensen för OSD.
H. position	0-100	Justera den horisontella positionen för OSD.
V. position	0-100	Justera den vertikala positionen för OSD.
OSD-tidsgräns	5-120	Justera OSD-tidsgränsen.
Firmwareuppgradering	Nej / Ja	Uppgradera firmware via USB.

Information



LED-indikator

Status	LED-färg
Fullströmsläge	Vit
Aktiv-av-läge	Orange

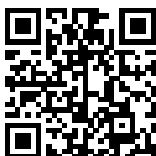
Felsökning

Problem och fråga	Möjliga lösningar
Ström-LED är inte tänd	Se till att strömknappen är påslagen och att nätsladden är korrekt ansluten till ett jordat eluttag och till bildskärmen.
Ingen bild på skärmen	<ul style="list-style-type: none"> • Är nätsladden korrekt ansluten? Kontrollera anslutningen av nätsladden och strömförsörjningen. • Är videokabeln korrekt ansluten? (Ansluten med HDMI-kabel) Kontrollera anslutningen av HDMI-kabeln. (Ansluten med DisplayPort-kabel) Kontrollera anslutningen av DisplayPort-kabeln. * HDMI/DisplayPort-ingång finns inte på alla modeller. • Om strömmen är på, starta om datorn för att visa startskärmen (inloggningsskärmen). Om startskärmen (inloggningsskärmen) visas, starta datorn i lämpligt läge (felsäkert läge för Windows 7/8/10) och ändra sedan frekvensen på grafikkortet. (Se avsnittet Inställning av optimal upplösning) Om startskärmen (inloggningsskärmen) inte visas, kontakta Servicecenter eller din återförsäljare. • Kan du se "Inmatning stöds inte" på skärmen? Detta meddelande visas när signalen från grafikkortet överstiger den maximala upplösning och frekvens som monitorn kan hantera korrekt. Justera den maximala upplösningen och frekvensen så att monitorn kan hantera dem korrekt. • Se till att AOC Monitor-drivrutiner är installerade.
Bilden är suddig och har problem med skuggor eller efterbilder.	Justera kontrast- och ljusstyrkek kontrollerna. Tryck på snabbknappen (AUTO) för automatisk justering. Se till att du inte använder förlängningskabel eller växelbox. Vi rekommenderar att du ansluter monitorn direkt till grafikkortets utgångskontakt på baksidan.
Bilden studsar, flimrar eller ett vågmönster visas i bilden.	Flytta elektriska apparater som kan orsaka elektriska störningar så långt bort från monitorn som möjligt. Använd den maximala uppdateringsfrekvens som din monitor klarar vid den upplösning du använder.
Monitorn sitter fast i aktivt avstängt läge."	Datorns strömbrytare ska vara i PÅ-läge. Datorns grafikkort ska sitta ordentligt fast i sin plats. Se till att bildskärmens videokabel är korrekt ansluten till datorn. Inspektera bildskärmens videokabel och kontrollera att inga stift är böjda. Se till att din dator är i drift genom att trycka på CAPS LOCK-tangenten på tangentbordet samtidigt som du observerar CAPS LOCK-LED. LED-lampan ska antingen tändas eller släckas efter att CAPS LOCK-tangenten tryckts.
En av de primära färgerna (RÖD, GRÖN eller BLÅ) saknas.	Inspektera bildskärmens videokabel och kontrollera att inga stift är skadade. Se till att bildskärmens videokabel är korrekt ansluten till datorn.
Bildskärmen är inte centrerad eller korrekt storleksanpassad.	Justera H-position och V-position eller tryck på snabbknappen (AUTO).
Bild har färgfel (vitt ser inte vitt ut).	Justera RGB-färger eller välj önskad färgtemperatur.
Horisontella eller vertikala störningar på skärmen.	Använd Windows 7/8/10/11 avstängningsläge för att justera CLOCK och FOCUS. Tryck på snabbknappen (AUTO) för automatisk justering.
Reglering och service	Vänligen se reglerings- och serviceinformationen som finns i CD-manualen eller på www.aoc.com (för att hitta den modell du köpt i ditt land och för att hitta reglerings- och serviceinformationen på supportsidan).

Specifikation

Allmän specifikation

Panel	Modellnamn	24P4U		
	Drivsystem	TFT-färg-LCD		
	Synlig bildstorlek	60,5 cm diagonal		
	Pixelavstånd	0,2745 mm (H) x 0,2745 mm (V)		
	Bildskärmsfärg	16,7 miljoner färger		
Övrigt	Horisontellt skanningsområde	30-85 kHz (VGA)		
		30-140 kHz (HDMI/DisplayPort)		
	Maximal horisontell skanningsstorlek	527,04 mm		
	Vertikalt skanningsintervall	48-75Hz (VGA)		
		48-120Hz (HDMI/DisplayPort)		
	Vertikal skanningsstorlek (maximal)	296,46 mm		
	Optimal förinställd upplösning	1920x1080@60Hz (HDMI/DisplayPort)		
		1920x1080@75Hz (VGA)		
	Maximal upplösning	1920x1080@120Hz (HDMI/DisplayPort)		
		1920x1080@75Hz (VGA)		
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI		
	Strömkälla	100-240V~, 50/60Hz, 1,5A		
	Strömförbrukning	Typisk (standardljusstyrka och kontrast)	20W	
		Max. (brightness = 100, contrast = 100)	≤ 73 W	
Viloläge		≤ 0,3 W		
Värmeavledning	Normal drift	249,15 BTU/tim (typ.)		
	Viloläge (standby-läge)	<1,02 BTU/tim		
	Avstängt läge	<0 BTU/tim		
	Avstängt läge (AC-brytare)	0 BTU/tim		
Fysiska egenskaper	Kontakttyp	DisplayPort/HDMI/D-SUB/USB/AUDIO IN/Hörlursutgång/USB C		
	Signalkabeltyp	Avtagbar		
Miljö	Temperatur	Drift	0°C~40°C	
		Icke-drift	-25°C~55°C	
	Fuktighet	Drift	10 %~85 % (icke-kondenserande)	
		Icke-drift	5 %~93 % (icke-kondenserande)	
	Höjd	Drift	0 m~5000 m (0 ft~16404 ft)	
		Icke-drift	0 m~12192 m (0 ft~40000 ft)	

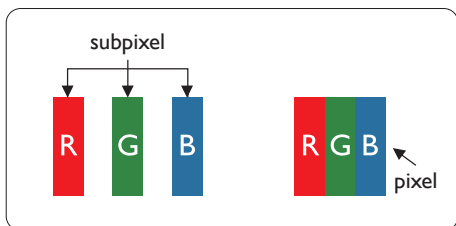


AOC Monitors panelpixeldefektpolicy

AOC strävar efter att leverera produkter av högsta kvalitet. Vi använder några av branschens mest avancerade tillverkningsprocesser och tillämpar strikt kvalitetskontroll. Pixel- eller subpixeldefekter på monitorns paneler är dock ibland oundvikliga.

Ingen tillverkare kan garantera att alla paneler är fria från pixelfel, men AOC garanterar att varje bildskärm med ett oacceptabelt antal fel kommer att repareras eller bytas ut under garantin. Detta meddelande förklarar de olika typerna av pixelfel och definierar acceptabla felnivåer för varje typ. För att kvalificera sig för reparation eller utbyte under garantin måste antalet pixelfel på en bildskärms panel överstiga dessa acceptabla nivåer. Till exempel får högst 0,0004 % av subpixlarna på en bildskärm vara defekta.

Dessutom ställer AOC ännu högre kvalitetskrav på vissa typer eller kombinationer av pixelfel som är mer märkbara än andra. Denna policy gäller över hela världen.



Pixlar och subpixlar

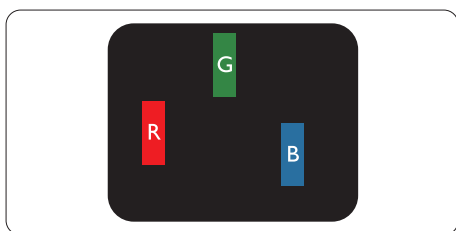
En pixel, eller bildpunkt, består av tre subpixlar i grundfärgerna rött, grönt och blått. Många pixlar tillsammans bildar en bild. När alla subpixlar i en pixel är tända framträder de tre färgade subpixlarna tillsammans som en enda vit pixel. När alla är släckta framträder de tre färgade subpixlarna tillsammans som en enda svart pixel. Andra kombinationer av tända och mörka subpixlar framträder som enskilda pixlar i andra färger.

Typer av pixeldefekter

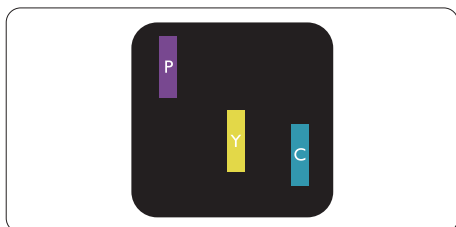
Pixel- och subpixeldefekter framträder på bildskärmen på olika sätt. Det finns två kategorier av pixeldefekter och flera typer av subpixeldefekter inom varje kategori.

Ljusa punktdefekter

Ljusa punktdefekter framträder som pixlar eller subpixlar som alltid är tända eller 'på'. Det vill säga, en ljus punkt är en subpixel som framträder på bildskärmen när monitorn visar ett mörkt mönster. Följande typer av ljusa punktdefekter förekommer:



En tänd röd, grön eller blå subpixel.



Två intilliggande tända subpixlar:

- Röd + Blå = Lila
- Röd + Grön = Gul
- Grön + Blå = Cyan (ljusblå)



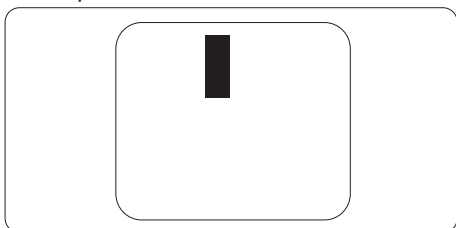
Tre intilliggande tända subpixlar (en vit pixel).

Note

En röd eller blå ljus punkt måste vara mer än 50 procent ljusare än angränsande punkter, medan en grön ljus punkt är 30 procent ljusare än angränsande punkter.

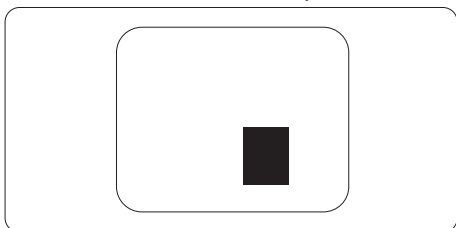
Svarta prickdefekter

Svarta prickdefekter uppträder som pixlar eller subpixlar som alltid är mörka eller "avstängda". Det vill säga, en mörk prick är en subpixel som framträder på skärmen när bildskärmen visar ett ljust mönster. Detta är typerna av svarta prickdefekter.



Närhet av pixelfel

Eftersom pixlar och subpixelfel av samma typ som är nära varandra kan vara mer märkbara, specificerar AOC även toleranser för närheten av pixelfel.



Toleranser för pixelfel

För att kvalificera för reparation eller utbyte på grund av pixelfel under garantitiden måste en bildskärmspanel i en AOC-panelmonitor ha pixelfel eller subpixelfel som överstiger toleranserna som anges i webbmanualen.

LJUSA PUNKTSDEFEKTER	ACCEPTERBAR NIVÅ
1 tänd subpixel	2
2 intilliggande tända subpixlar	1
3 intilliggande tända subpixlar (en vit pixel)	0
Avstånd mellan två ljusa punktdefekter*	≥ 15 mm
Totalt antal ljusa punktdefekter av alla typer	2
SVARTA PUNKTSDEFEKTER	ACCEPTERBAR NIVÅ
1 mörk subpixel	5 eller färre
2 intilliggande mörka subpixlar	2 eller färre
3 intilliggande mörka subpixlar	≤ 1
Avstånd mellan två svarta punktdefekter*	≥ 15 mm
Totalt antal svarta punktdefekter av alla typer	5 eller färre
TOTALA PUNKTSDEFEKTER	ACCEPTERBAR NIVÅ
Totalt antal ljusa eller svarta punktdefekter av alla typer	5 eller färre

Note

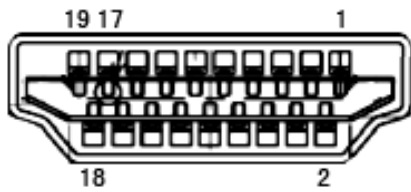
*: 1 eller 2 intilliggande subpixelfel = 1 prickfel.

Förinställda bildskärmslägen

STANDARD	UPPLÖSNING (±1 Hz)	HORIZONTAL FREKVENNS (kHz)	VERTIKAL FREKVENNS (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.500	75.000
MAC-LÄGEN VGA	640x480@67Hz	35.000	66.667
IBM-LÄGE	720x400@70Hz	31.469	70.087
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75.000
MAC-LÄGE SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.500
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.020
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
WSXG	1280x720@60Hz	44.772	59.855
	1280x960@60Hz	60.000	60.000
WXGA+	1440x900@60Hz	55.935	59.876
WSXGA+	1680x1050@60Hz	64.674	59.883
FHD	1920x1080@60Hz	67.500	60.000
	1920x1080@75Hz	83.894	74.973
	1920x1080@100Hz	110.000	100.000
	1920x1080@120Hz	135.000	120.000

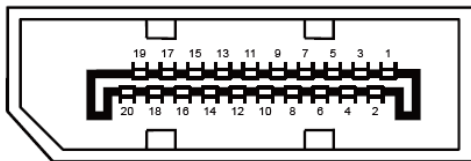
Observera: Enligt VESA-standarden kan det förekomma en felmarginal (+/-1 Hz) vid beräkning av uppdateringsfrekvensen (fältfrekvensen) för olika operativsystem och grafikkort. För att förbättra kompatibiliteten har den nominella uppdateringsfrekvensen för denna produkt avrundats. Vänligen hänvisa till den faktiska produkten.

Stiftfördelning



19-stifts färgbildskärms-signalkabel

Stift nr.	Signalnamn	Stift nr.	Signalnamn	Stift nr.	Signalnamn
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	DDC/CEC Jord
2.	TMDS Data 2 Skärm	10.	TMDS Klocka +	18.	+5V Strömförsörjning
3.	TMDS Data 2-	11.	TMDS Klocka Skärm	19.	Hot Plug-detektering
4.	TMDS Data 1+	12.	TMDS Klocka-		
5.	TMDS Data 1 Skärm	13.	CEC		
6.	TMDS Data 1-	14.	Reserverad (Ej ansluten på enheten)		
7.	TMDS Data 0+	15.	SCL		
8.	TMDS Data 0 Skärm	16.	SDA		



20-stifts färgdisplay-signalkabel

Stift nr.	Signalnamn	Stift nr.	Signalnamn
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Hot Plug-detektering
9	ML_Lane 1 (p)	19	Return DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Plug & Play DDC2B-funktion

Denna bildskärm är utrustad med VESA DDC2B-funktioner enligt VESA DDC-standarden. Den möjliggör för bildskärmen att informera värdsystemet om sin identitet och, beroende på vilken nivå av DDC som används, kommunicera ytterligare information om dess bildskärmskapaciteter.

DDC2B är en tvåvägsdatakanal baserad på I2C-protokollet. Värdsystemet kan begära EDID-information via DDC2B-kanalen.

