

# MANUAL DE UTILIZARE



## 24P4U MONITOR

AOC.COM

©2025 AOC. All rights reserved  
Version: A01

**AOC**

Siguranță .....	1
Convenții naționale.....	1
Alimentare.....	2
Instalare .....	3
Curățare .....	4
Altele .....	5
Configurare.....	6
Conținutul cutiei.....	6
Montarea suportului și a bazei.....	7
Ajustarea unghiului de vizualizare .....	8
Conectarea monitorului .....	9
Montare pe perete .....	10
Funcția Adaptive-Sync .....	11
Ajustare .....	12
Taste rapide .....	12
Setări OSD.....	13
Setare joc.....	14
Mod presetat.....	15
Imagine.....	16
Configurare imagine.....	18
Intrare .....	19
Setări.....	20
Oprit / Pornit.....	20
Audio.....	21
Configurare OSD .....	22
Informații .....	23
Indicator LED .....	24
Depanare .....	25
Specificații.....	26
Specificații generale.....	26
Politica AOC privind defectele pixelilor panourilor monitoarelor .....	27
Moduri presetate de afișaj.....	29
Alocarea pinilor .....	30
Plug and Play .....	31

# Siguranță

## Convenții naționale

Secțiunile următoare descriu convențiile naționale utilizate în acest document.

### Note, Atenționări și Avertismente

Pe parcursul acestui ghid, blocurile de text pot fi însoțite de o pictogramă și tipărite cu caractere aldine sau cursive. Aceste blocuri reprezintă note, atenționări și avertismente, utilizate după cum urmează:



**NOTĂ:** O NOTĂ indică informații importante care vă ajută să utilizați mai eficient sistemul dumneavoastră calculator.





**ATENȚIONARE:** O ATENȚIONARE indică potențiale daune hardware sau pierderi de date și vă informează cum să evitați problema.





**AVERTISMENT:** Un AVERTISMENT indică riscul de vătămare corporală și vă informează cum să evitați problema. Unele avertismente pot apărea în formate alternative și pot fi lipsite de pictogramă. În astfel de cazuri, prezentarea specifică a avertismentului este impusă de autoritatea de reglementare.


## Alimentare

 Monitorul trebuie utilizat numai cu tipul de sursă de alimentare indicat pe etichetă. Dacă nu sunteți sigur de tipul de alimentare disponibil în locuința dumneavoastră, consultați dealerul sau compania locală de energie electrică.

 Monitorul este echipat cu un cablu de alimentare cu trei pini împământat, având un al treilea pin (de împământare). Acest cablu se va conecta numai într-o priză împământată, ca măsură de siguranță. Dacă priza dumneavoastră nu este compatibilă cu mufa cu trei fire, solicitați unui electrician să instaleze priza corectă sau utilizați un adaptor pentru a împământarea aparatului în condiții de siguranță. Nu anulați scopul de siguranță al mufei împământate.

 Deconectați unitatea în timpul furtunilor cu descărcări electrice sau când nu va fi utilizată pentru perioade îndelungate. Aceasta va proteja monitorul împotriva deteriorării cauzate de supratensiuni.

 Nu supraîncărcați prelungitoarele și cablurile de extensie. Supraîncărcarea poate provoca incendiu sau șoc electric.

 Pentru a asigura o funcționare satisfăcătoare, utilizați monitorul numai cu calculatoare certificate UL care au prize configurate corespunzător, marcate între 100-240V AC, Min. 5A.

 Priza de perete trebuie instalată în apropierea echipamentului și să fie ușor accesibilă.

# Instalare

**!** Nu așezați monitorul pe un cărucior, suport, trepied, suport de perete sau masă instabilă. Dacă monitorul cade, poate răni o persoană și poate provoca daune serioase acestui produs. Utilizați numai un cărucior, suport, trepied, suport de perete sau masă recomandată de producător sau vândută împreună cu acest produs. Urmați instrucțiunile producătorului. Respectați instrucțiunile la instalarea produsului și utilizați accesoriile de montare recomandate de producător. Combinația dintre produs și cărucior trebuie manevrată cu grijă.

**!** Nu introduceți niciun obiect în fanta din carcasa monitorului. Acest lucru poate deteriora componentele circuitului, cauzând incendiu sau șoc electric. Nu vărsați lichide pe monitor.

**!** Nu așezați partea frontală a produsului pe podea.

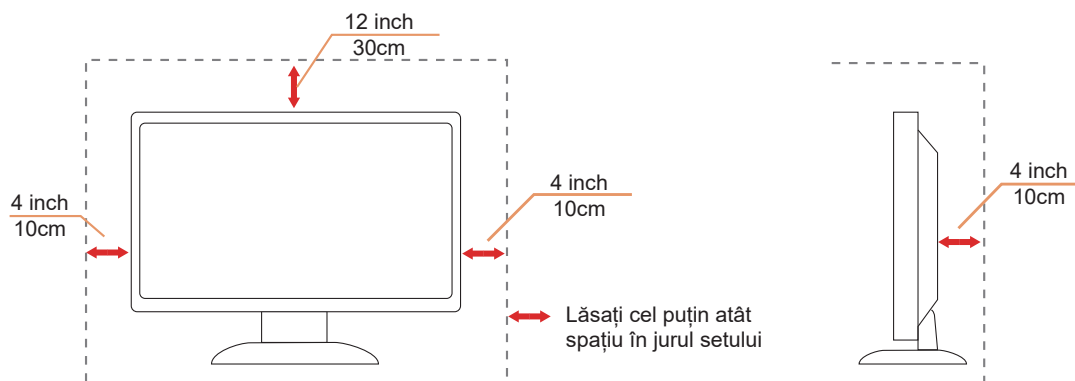
**!** Dacă montați monitorul pe perete sau pe un raft, utilizați un kit de montare aprobat de producător și urmați instrucțiunile kitului.

**!** Lăsați un spațiu în jurul monitorului, așa cum este indicat mai jos. În caz contrar, circulația aerului poate fi insuficientă, ceea ce poate cauza supraîncălzirea, incendiu sau deteriorarea monitorului.

**!** Pentru a evita deteriorări potențiale, de exemplu desprinderea panoului de rama monitorului, asigurați-vă că monitorul nu se înclină în jos mai mult de -5 grade. Dacă se depășește unghiul maxim de înclinare în jos de -5 grade, deteriorarea monitorului nu va fi acoperită de garanție.

Consultați mai jos zonele recomandate pentru ventilație în jurul monitorului atunci când acesta este instalat pe perete sau pe suport:

## Instalat cu suport



## Curățare


! Curățați carcasa regulat cu o cârpă moale, umezită cu apă.

! La curățare, utilizați o cârpă moale din bumbac sau microfibră. Cârpă trebuie să fie umezită și aproape uscată; nu permiteți pătrunderea lichidului în carcasă.





! Vă rugăm să deconectați cablul de alimentare înainte de a curăța produsul.


## Altele


 Dacă produsul emană un miros, sunet sau fum neobișnuit, deconectați IMEDIAT cablul de alimentare și contactați un Centru de service.

 Asigurați-vă că orificiile de ventilație nu sunt blocate de o masă sau perdea.

 Nu supuneți monitorul LCD la vibrații puternice sau șocuri în timpul funcționării.

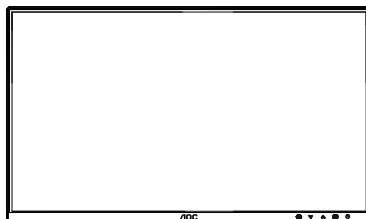
 Nu loviți și nu scăpați monitorul în timpul funcționării sau transportului.

 Cablurile de alimentare trebuie să fie aprobate pentru siguranță. Pentru Germania, acestea trebuie să fie H03VV-F, 3G, 0,75 mm<sup>2</sup> sau de calitate superioară. Pentru alte țări, trebuie utilizate tipurile corespunzătoare conform standardelor locale.

 Presiunea sonoră excesivă din căști și căști audio poate cauza pierderea auzului. Ajustarea egalizatorului la maxim crește tensiunea de ieșire a căștilor și, implicit, nivelul presiunii sonore.

# Configurare

## Conținutul cutiei



Monitor



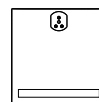
Quick Start Guide



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable



HDMI Cable



DisplayPort Cable



D-SUB Cable



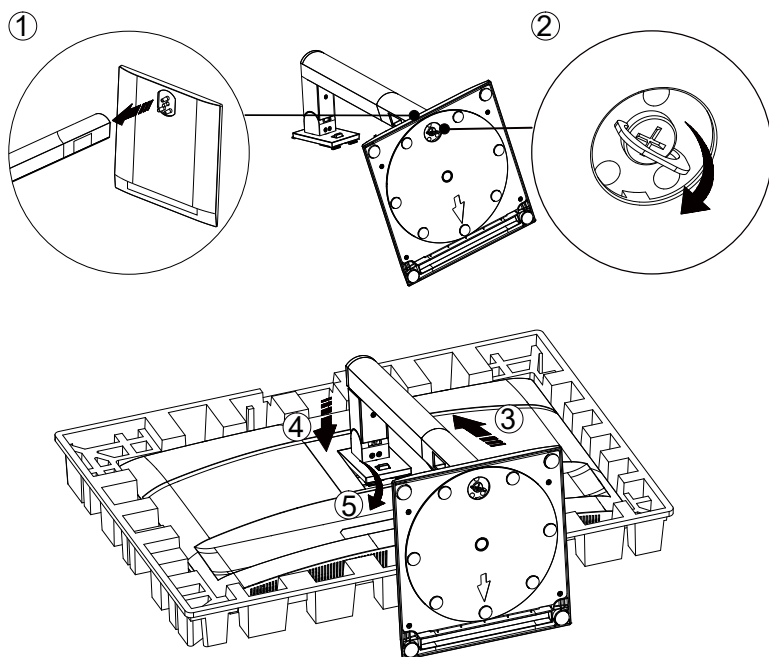
Audio Cable

\* Nu toate cablurile de semnal sunt furnizate pentru toate țările și regiunile. Vă rugăm să verificați cu dealerul local sau cu reprezentanța AOC pentru confirmare.

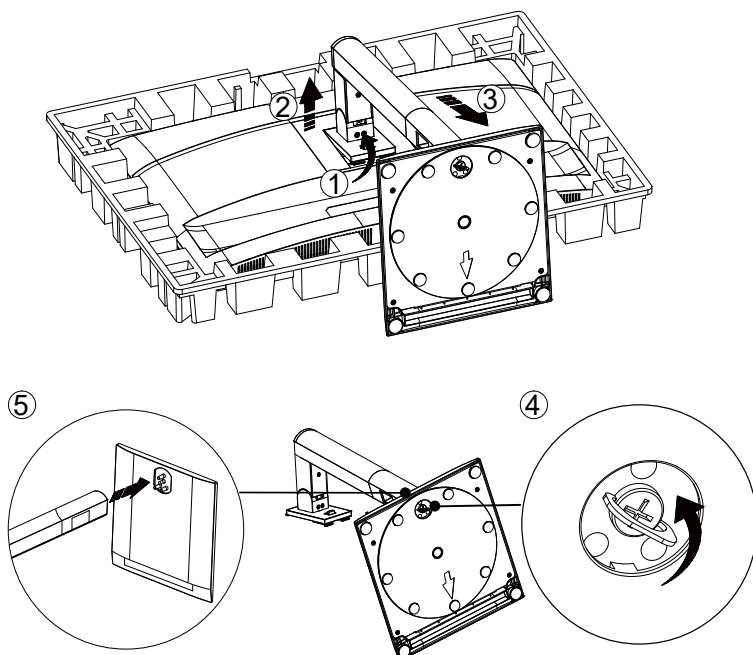
## Montarea suportului și a bazei

Vă rugăm să montați sau să demontați baza urmând pașii de mai jos.

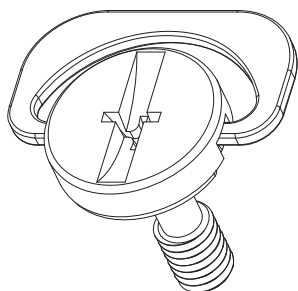
Montare:



Demontare:



Specificații pentru șurubul bazei: M6\*17 mm (filet efectiv 5,5 mm)



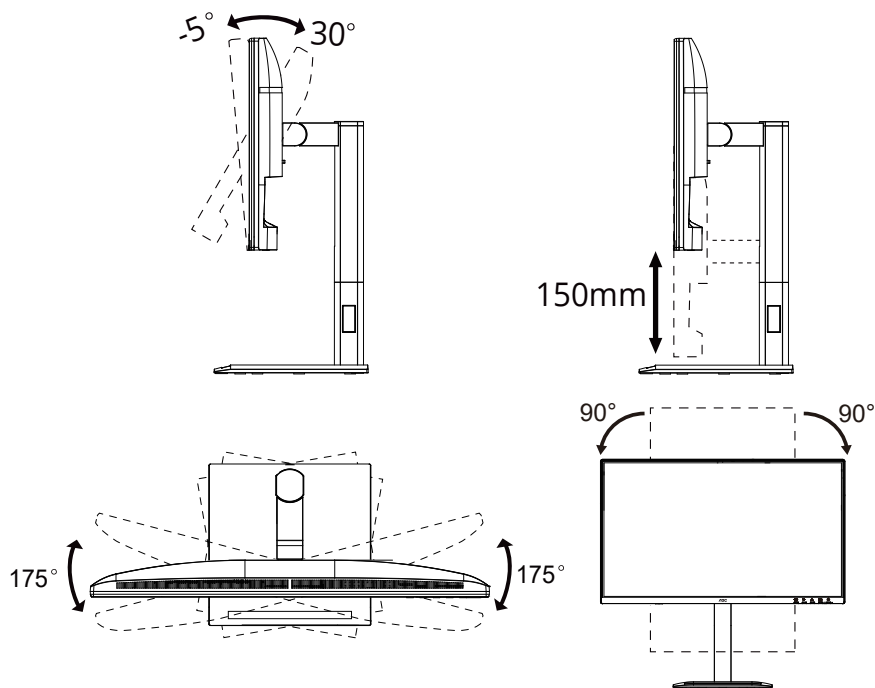
 NOTĂ: Designul afișajului poate diferi față de cel ilustrat.

## Ajustarea unghiului de vizualizare

Pentru a obține cea mai bună experiență de vizualizare, se recomandă ca utilizatorul să se asigure că poate vedea întreaga față pe ecran, apoi să ajusteze unghiul monitorului în funcție de preferințele personale.

Țineți suportul pentru a preveni răsturnarea monitorului în timpul ajustării unghiului.

Puteți ajusta monitorul după cum urmează:



### NOTĂ:

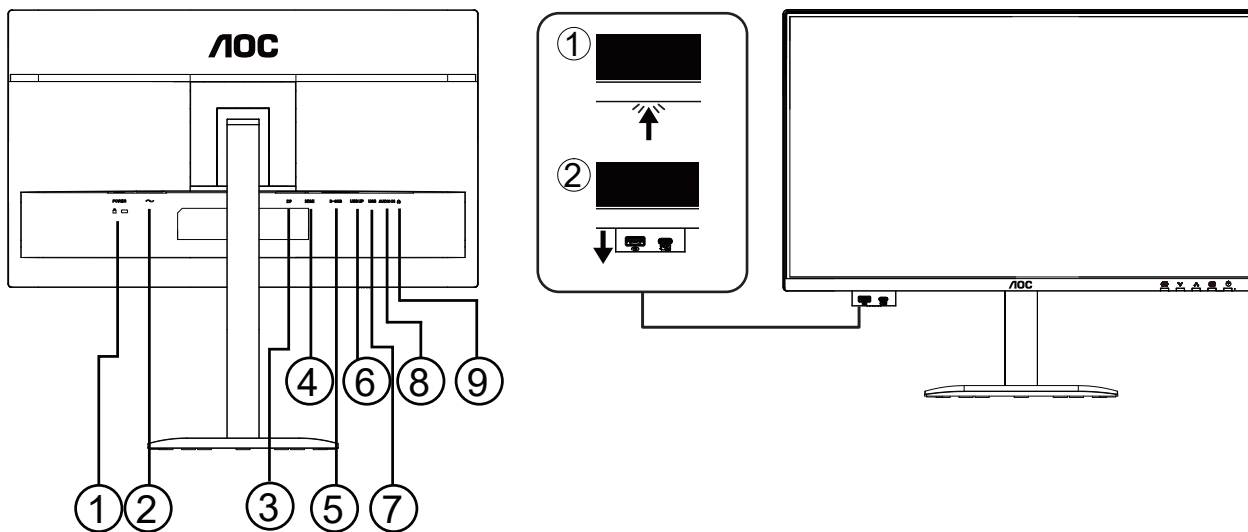
Nu atingeți ecranul LCD în timpul ajustării unghiului. Atingerea ecranului LCD poate cauza deteriorări.

### Avertisment

- Pentru a evita deteriorarea ecranului, cum ar fi decojirea panoului, asigurați-vă că monitorul nu se înclină în jos mai mult de -5 grade.
- Nu apăsați pe ecran în timpul ajustării unghiului monitorului. Apucați doar rama.

# Conectarea monitorului

Conexiuni cabluri în spatele monitorului și calculatorului:



1. Comutator AC
2. Alimentare
3. DisplayPort
4. HDMI
5. D-SUB
6. USB Upstream
7. USB3.2 Gen1x2
8. AUDIO IN
9. Căști
10. USB3.2 Gen1 downstream + încărcare
11. USB C

## Conectați la calculator

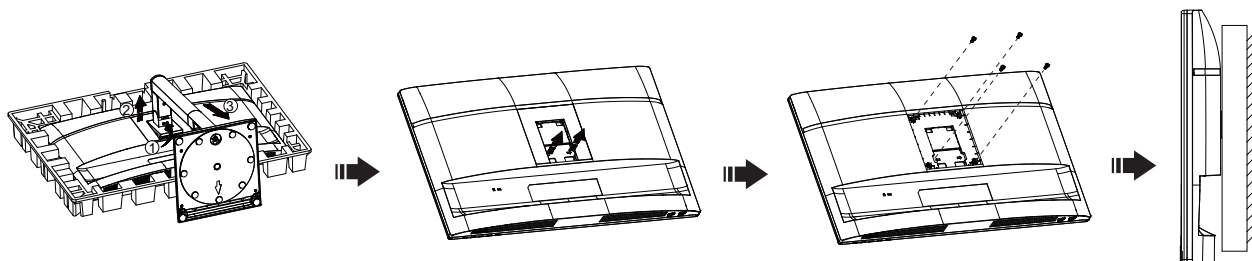
1. Conectați ferm cablul de alimentare în spatele afișajului.
2. Opriți calculatorul și deconectați cablul său de alimentare.
3. Conectați cablul semnalului afișajului la conectorul video de pe spatele calculatorului.
4. Conectați cablul de alimentare al calculatorului și al afișajului la o priză apropiată.
5. Porniți calculatorul și afișajul.

Dacă monitorul afișează o imagine, instalarea este completă. Dacă nu afișează o imagine, vă rugăm să consultați secțiunea Depanare.

Pentru protejarea echipamentului, opriți întotdeauna PC-ul și monitorul LCD înainte de a conecta.

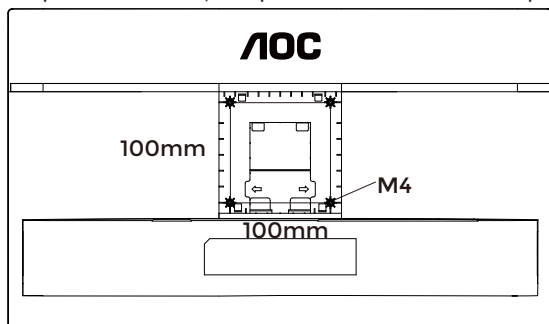
## Montare pe perete

Pregătirea pentru instalarea unui braț opțional de montare pe perete.

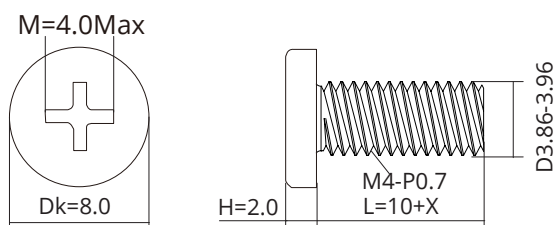


Acest monitor poate fi atașat unui braț de montare pe perete achiziționat separat. Deconectați alimentarea înainte de această procedură. Urmați acești pași:

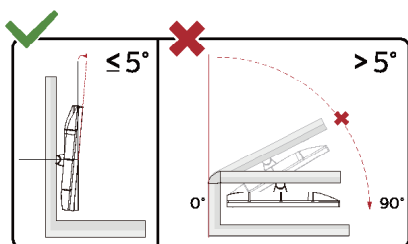
1. Îndepărtați baza.
2. Urmați instrucțiunile producătorului pentru asamblarea brațului de montare pe perete.
3. Plasați brațul de montare pe perete pe spatele monitorului. Aliniați orificiile brațului cu orificiile de pe spatele monitorului.
4. Introduceți cele 4 șuruburi în orificii și strângeți-le.
5. Reconectați cablurile. Consultați manualul utilizatorului care a însoțit brațul opțional de montare pe perete pentru instrucțiuni privind fixarea acestuia pe perete.



Specificația șuruburilor pentru suportul de perete: M4\*(10+X) mm, (X = grosimea suportului de montare pe perete)



 **Notă:** Orificiile pentru șuruburile de montare VESA nu sunt disponibile pentru toate modelele; vă rugăm să verificați cu dealerul sau departamentul oficial AOC. Contactați întotdeauna producătorul pentru instalarea pe perete.



\* Designul afișajului poate diferi față de cel ilustrat.

### ⚠ ATENȚIONARE:

1. Pentru a evita deteriorarea ecranului, cum ar fi decojirea panoului, asigurați-vă că monitorul nu se înclină în jos mai mult de -5 grade.
2. Nu apăsați pe ecran în timpul ajustării unghiului monitorului. Apucați doar rama.

# Funcția Adaptive-Sync

1. Funcția Adaptive-Sync funcționează cu DisplayPort/HDMI.
2. Placă grafică compatibilă: Lista recomandată este următoarea și poate fi verificată accesând [www.AMD.com](http://www.AMD.com).

## Plăci grafice

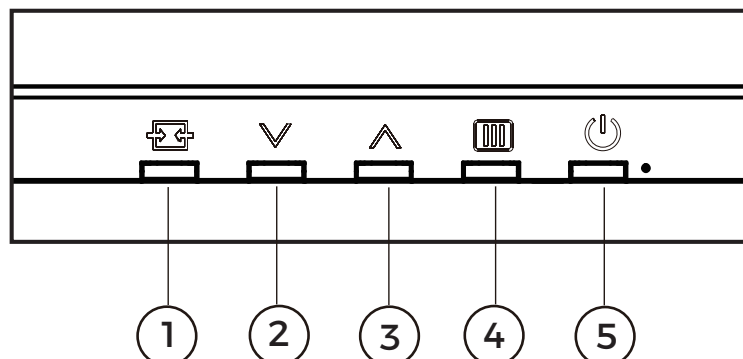
- Seria Radeon™ RX Vega
- Seria Radeon™ RX 500
- Seria Radeon™ RX 400
- Seria Radeon™ R9/R7 300 (cu excepția R9 370/X, R7 370/X și R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Seria Radeon™ R9 Nano
- Seria Radeon™ R9 Fury
- Seria Radeon™ R9/R7 200 (cu excepția R9 270/X și R9 280/X)

## Procesoare

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

# Ajustare

## Taste rapide



1	Sursă/Auto/Ieșire
2	Mod presetat/√
3	Luminozitate/∧
4	Meniu/Confirmare
5	Alimentare

### Meniu/Confirmare

Apăsați pentru a afișa OSD-ul sau pentru a confirma selecția.

### Alimentare

Apăsați butonul Power pentru a porni monitorul.

### Mod presetat/√

Când OSD-ul nu este afișat, apăsați "√" tasta pentru a deschide funcția Mod presetat, apoi apăsați "∧" sau "√" tasta pentru a selecta Mod presetat.

### Luminozitate/∧

Când OSD-ul nu este afișat, apăsați "∧" tasta pentru a deschide funcția Luminozitate, apoi apăsați "∧" sau "√" tasta pentru a regla luminozitatea.

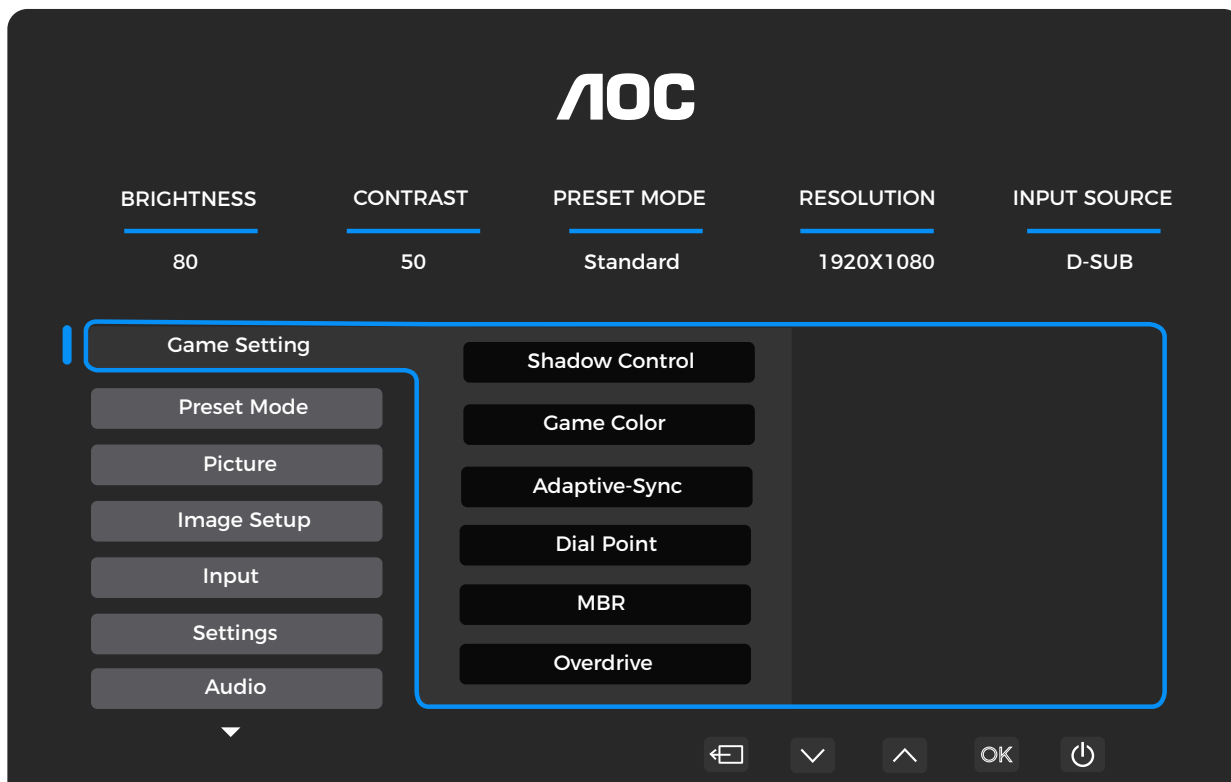
### Sursă/Ieșire
















Când OSD-ul este închis, apăsarea butonului Sursă/Ieșire activează funcția tastă rapidă Sursă.

Când meniul OSD este activ, acest buton funcționează ca o tastă de ieșire (pentru a ieși din meniul OSD).

# Setări OSD

Instrucțiuni de bază și simple privind tastele de control.

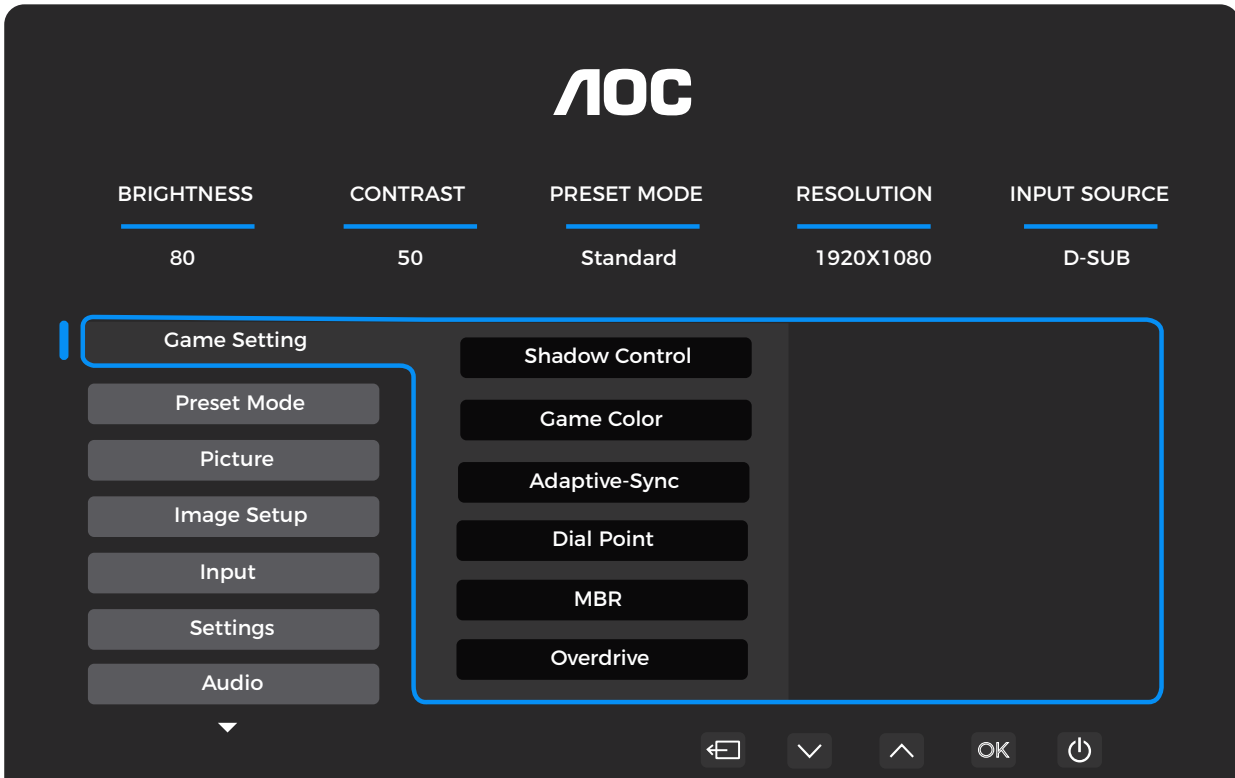


- 1). Apăsați  butonul MENU pentru a activa fereastra OSD.
- 2). Apăsați  sau  pentru a naviga prin funcții. Odată ce funcția dorită este evidențiată, apăsați  butonul MENU / OK pentru a o activa, apoi apăsați  sau  pentru a naviga prin funcțiile submeniului. Odată ce funcția submeniului dorită este evidențiată, apăsați  butonul MENU / OK pentru a o activa.
- 3). Apăsați  sau  pentru a modifica setările funcției selectate. Apăsați  /  pentru a ieși. Dacă doriți să ajustați orice altă funcție, repetați pașii 2-3.
- 4). Funcția Blocare OSD: Pentru a bloca OSD-ul, apăsați și mențineți apăsat  butonul MENU în timp ce monitorul este oprit, apoi apăsați  butonul de alimentare pentru a porni monitorul. Pentru a debloca OSD-ul, apăsați și mențineți apăsat  butonul MENU în timp ce monitorul este oprit, apoi apăsați  butonul de alimentare pentru a porni monitorul.

## Note:

- 1). Dacă produsul are o singură intrare de semnal, opțiunea „Selectare intrare” nu poate fi ajustată.
- 2). Dacă rezoluția semnalului de intrare este rezoluția nativă sau Adaptive-Sync, atunci opțiunea „Raport imagine” este invalidă.

## Setare joc

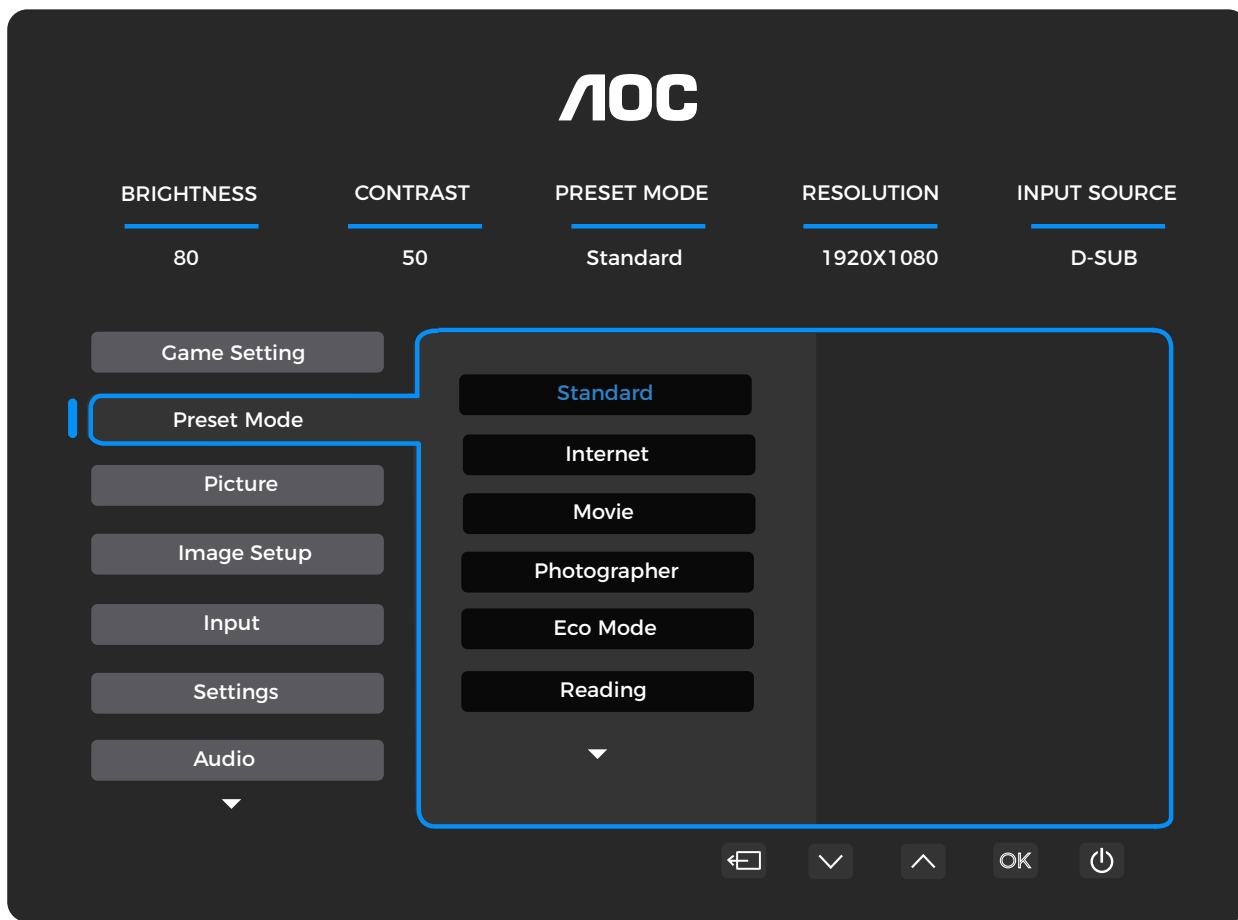


Controlul umbrelor	0 ~ 20	Controlul umbrelor are valoarea implicită 0, utilizatorul final putând ajusta de la 0 la 20 pentru o imagine mai clară. Dacă imaginea este prea întunecată pentru a vedea detaliile clar, ajustați nivelul de la 0 la 20 pentru o imagine clară.
Culoare joc	0 ~ 20	Culoarea jocului oferă un nivel de ajustare a saturației între 0 și 20 pentru a obține o imagine mai bună. Dezactivați sau activați Adaptive-Sync.
Adaptive-Sync	Dezactivat / Activat	Notificare funcționare Adaptive-Sync: Când funcția Adaptive-Sync este activată, pot apărea clipiri în anumite medii de joc.
Punct de țintire	Dezactivat / Activat / Dinamic	Funcția „Punct de țintire” plasează un indicator de țintire în centrul ecranului pentru a ajuta jucătorii să joace jocuri First Person Shooter (FPS) cu o țintire precisă și exactă.
MBR	0 ~ 20	MBR (Reducerea estompării mișcării) oferă 0-20 niveluri de ajustare pentru reducerea estompării mișcării. Notă: 1. Funcția MBR poate fi ajustată atunci când Adaptive-Sync este dezactivat și rata de reîmprospătare este $\geq 80$ Hz. 2. Luminozitatea ecranului va scădea pe măsură ce valoarea de ajustare crește.
Overdrive	Dezactivat / Slab / Mediu / Puternic / Boost	Ajustați timpul de răspuns. Notă: 1. Dacă utilizatorul setează OverDrive pe „Puternic”, imaginea afișată poate deveni neclară. Utilizatorii pot ajusta nivelul OverDrive sau îl pot dezactiva conform preferințelor. 2. Funcția „Boost” este opțională atunci când Adaptive-Sync este dezactivat și rata de reîmprospătare este $\geq 80$ Hz. 3. Luminozitatea ecranului va scădea când funcția „Boost” este activată.

### Notă:

Când „Spațiul de culoare” din „Imagine” este setat pe sRGB, elementele „Control umbre”, „Culoare joc” și „MBR” nu pot fi ajustate. „Boost” din „Overdrive” nu este disponibil.

## Mod presetat



Standard	Îmbunătățește lizibilitatea pentru jocuri web și mobile adecvate.
Internet	Mod Internet.
Film	Mod Film.
Fotograf	Mod Fotograf.
Mod Eco	Mod Eco
Citire	Mod Citire.
Efect HDR - Imagine	Configurați Efectul HDR în funcție de cerințele dvs. de utilizare.
Efect HDR - Film	
Efect HDR - Joc	
Sport	Mod Sport.
FPS	Pentru jocuri FPS (First Person Shooter). Îmbunătățește nivelul de negru în teme întunecate.
RTS	Pentru jocuri RTS (Real Time Strategy). Îmbunătățește calitatea imaginii.
Cursa	Pentru jocuri de curse, oferă cel mai rapid timp de răspuns și o saturare ridicată a culorilor.
Resetare culoare	Resetează culoarea la valorile implicite.

## Imagine



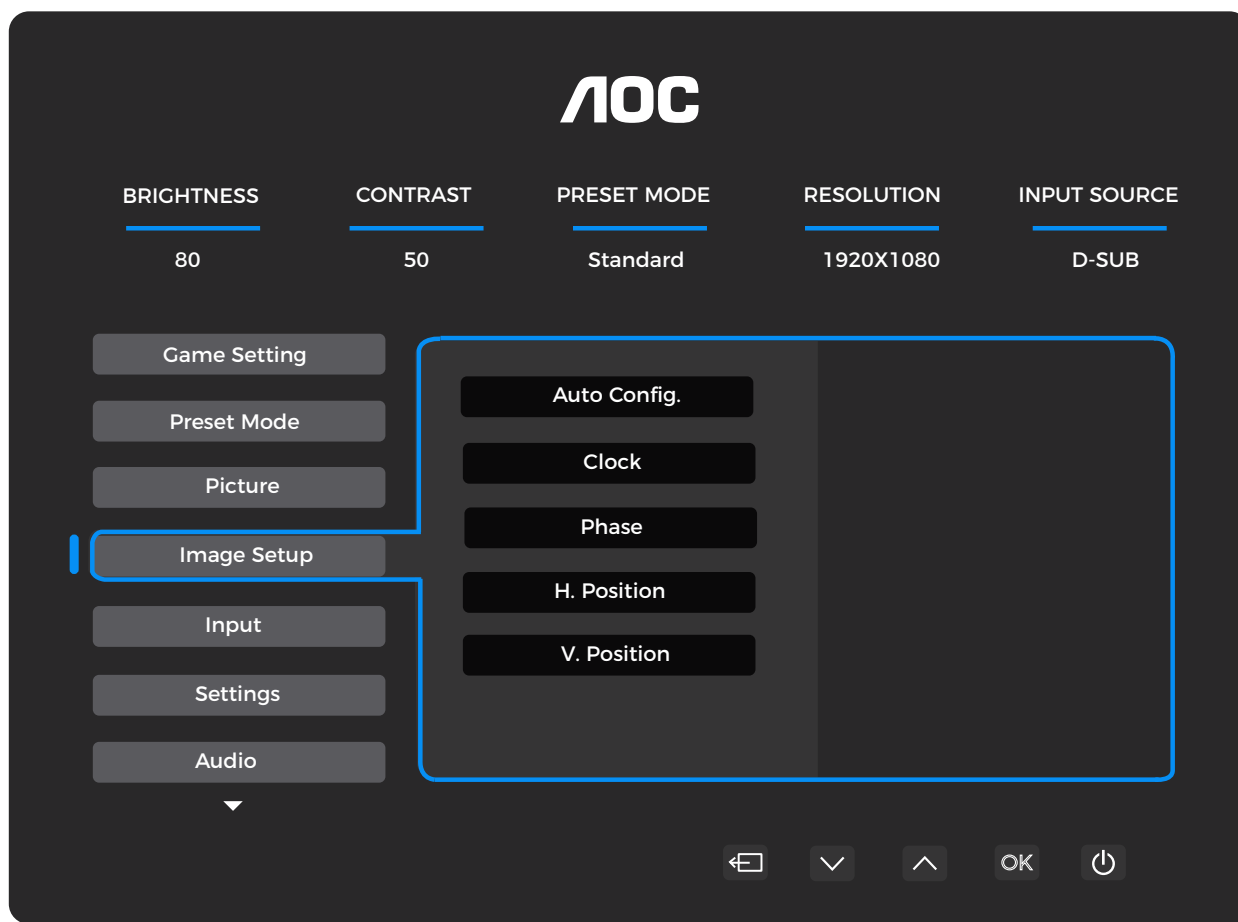
Luminozitate	0-100	Ajustarea iluminării de fundal.
Contrast	0-100	Contrast din registrul digital.
Spațiu de culoare	Panou nativ	Panou cu spațiu de culoare standard.
	sRGB	Spațiu de culoare sRGB.
Claritate	0-100	Ajustarea clarității.
Gamma	1.8/2.0/2.2/2.4/2.6	Ajustează Gamma.
Temperatură de culoare	Nativ	Rechemare a temperaturii de culoare native din EEPROM.
	5000K	Rechemare a temperaturii de culoare 5000K din EEPROM.
	6500K	Rechemare a temperaturii de culoare 6500K din EEPROM.
	7500K	Rechemare a temperaturii de culoare 7500K din EEPROM.
	8200K	Rechemare a temperaturii de culoare 8200K din EEPROM.
	9300K	Rechemare a temperaturii de culoare 9300K din EEPROM.
	11500K	Rechemare a temperaturii de culoare 11500K din EEPROM.
	Definit de utilizator	Restaurare a temperaturii de culoare din EEPROM.
Roșu	0-100	Câștig roșu din registrul digital.

Verde	0-100	Câștig verde din registrul digital.
Albastru	0-100	Câștig albastru din registrul digital.
DCR	Oprit	Dezactivează raportul dinamic de contrast.
	Pornit	Activează raportul dinamic de contrast.
Clear Vision	Oprit/Slab/Med/ Puternic	Funcție de ascuțire aplicată pe întregul ecran.
Raport imagine	Complet/Aspect	Selectați raportul imaginii pentru afișaj.

**Notă:**

Când „Spațiul de culoare” din „Imagine” este setat la sRGB, elementele „Contrast”, „Gamma” și „Temperatura culorii” nu pot fi ajustate.

## Configurare imagine



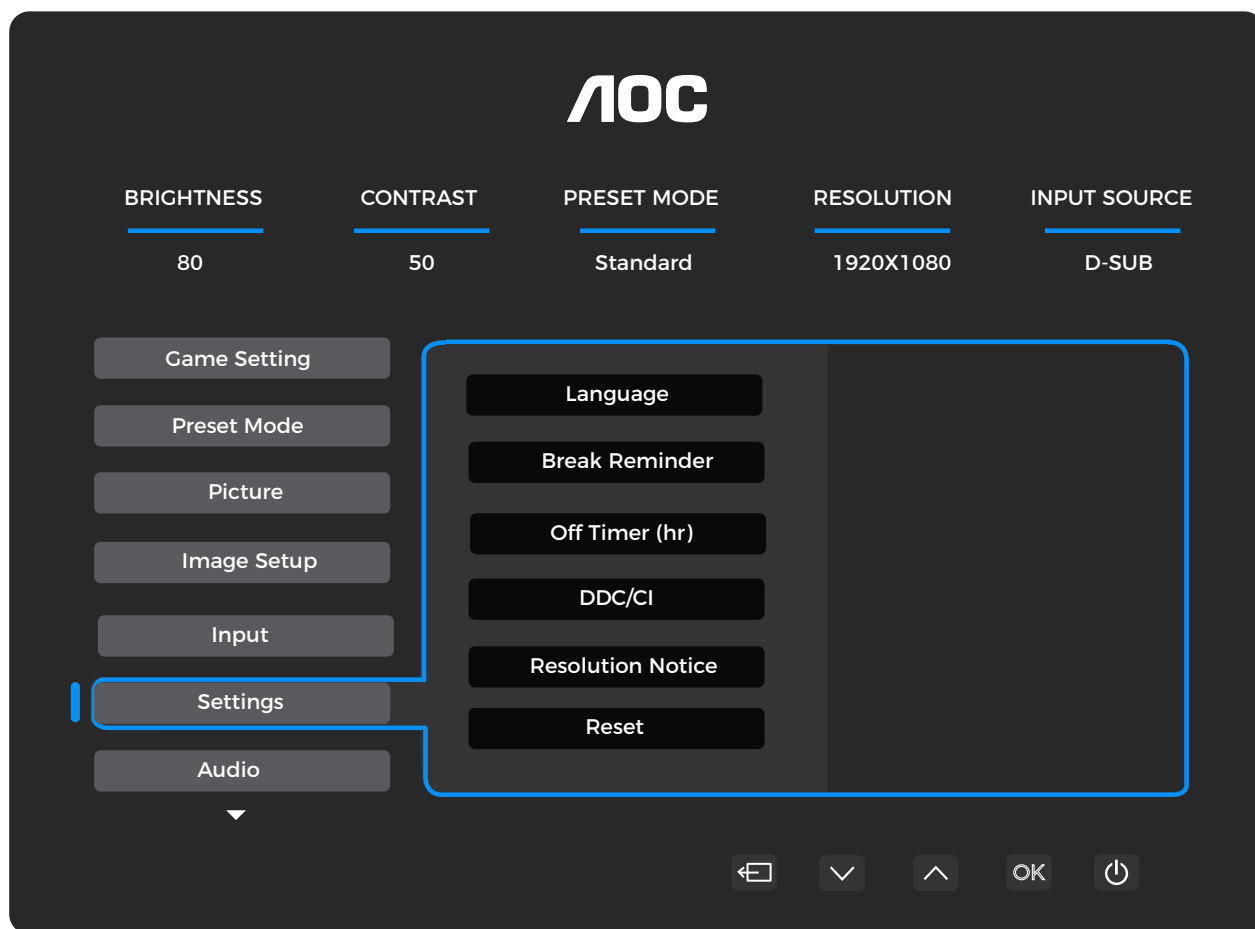
Configurare automată	Nu / Da	Configurează automat poziția H/V, focalizarea și ceasul imaginii.
Ceas	0-100	Reglează ceasul imaginii pentru a reduce zgomotul pe linia verticală. Fiecare pas va crește sau va scădea valoarea cu 1 sau 2.
Fază	0-100	Reglează faza imaginii pentru a reduce zgomotul pe linia orizontală. Fiecare pas va crește sau va scădea valoarea cu 1 sau 2.
Poziție H.	0-100	Reglează poziția orizontală a OSD-ului.
Poziție V.	0-100	Reglează poziția verticală a OSD-ului.

## Intrare



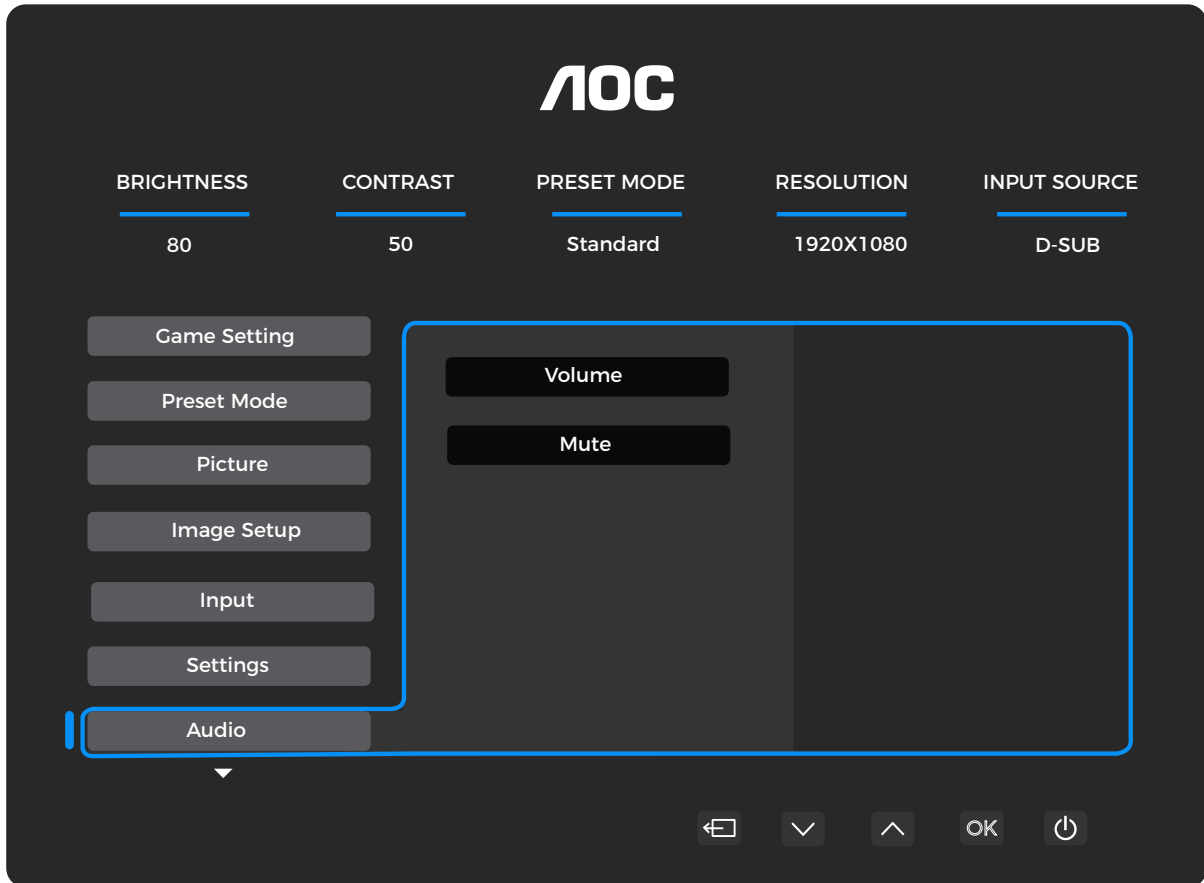
Auto	Selectează automat sursa semnalului de intrare.
D-SUB	Selectează sursa semnalului de intrare D-SUB.
HDMI	Selectați sursa semnalului de intrare HDMI.
DisplayPort	Selectați sursa semnalului de intrare DisplayPort.

## Setări



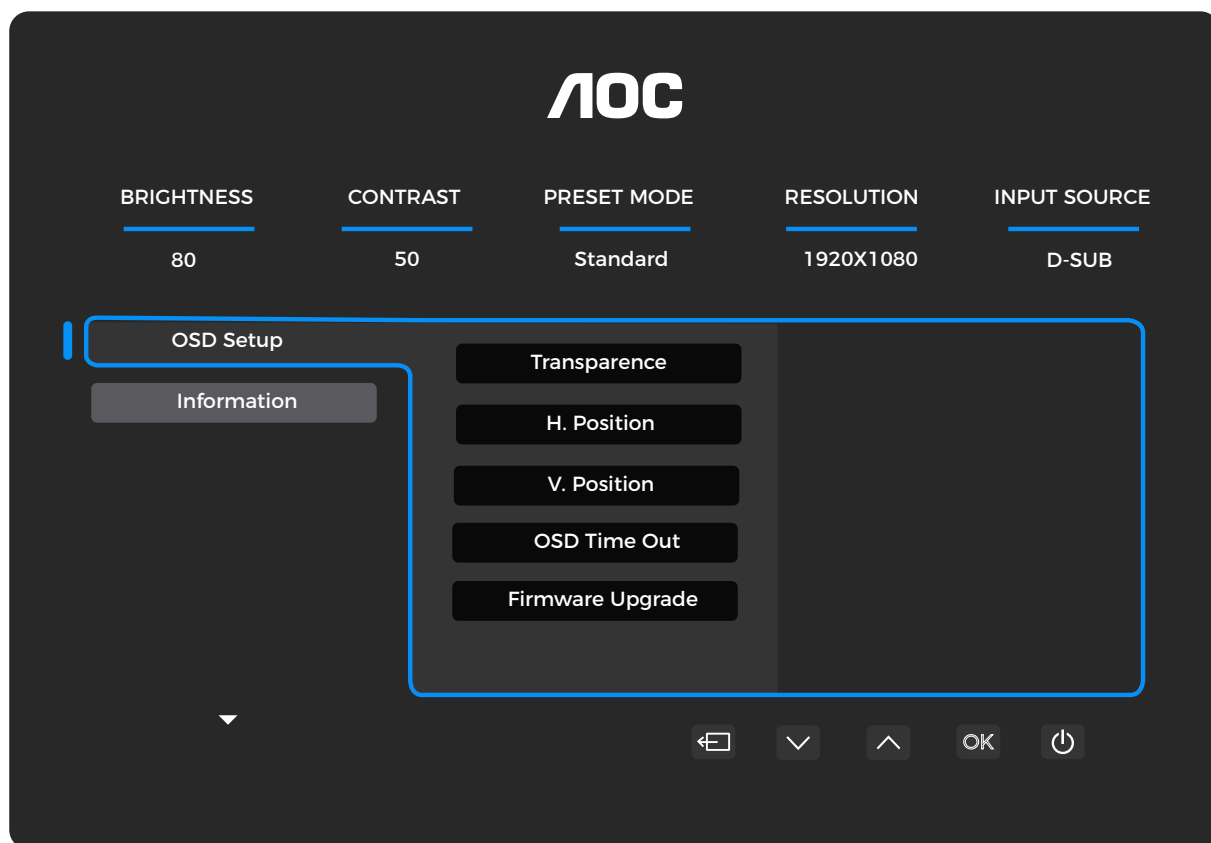
Limbă		Selectați limba meniului OSD.
Memento pauză	<b>Oprit / Pornit</b>	Memento de pauză dacă utilizatorul lucrează continuu mai mult de 1 oră.
Temporizator oprire (ore)	0-24	Selectați timpul de oprire DC.
DDC/CI	Nu / Da	Activați/Dezactivați suportul DDC/CI.
Notificare rezoluție	Dezactivat / Activat	Afișare prompt pentru rezoluția optimă.
Reset	Nu / Da	Resetați meniul la setările implicite.

## Audio



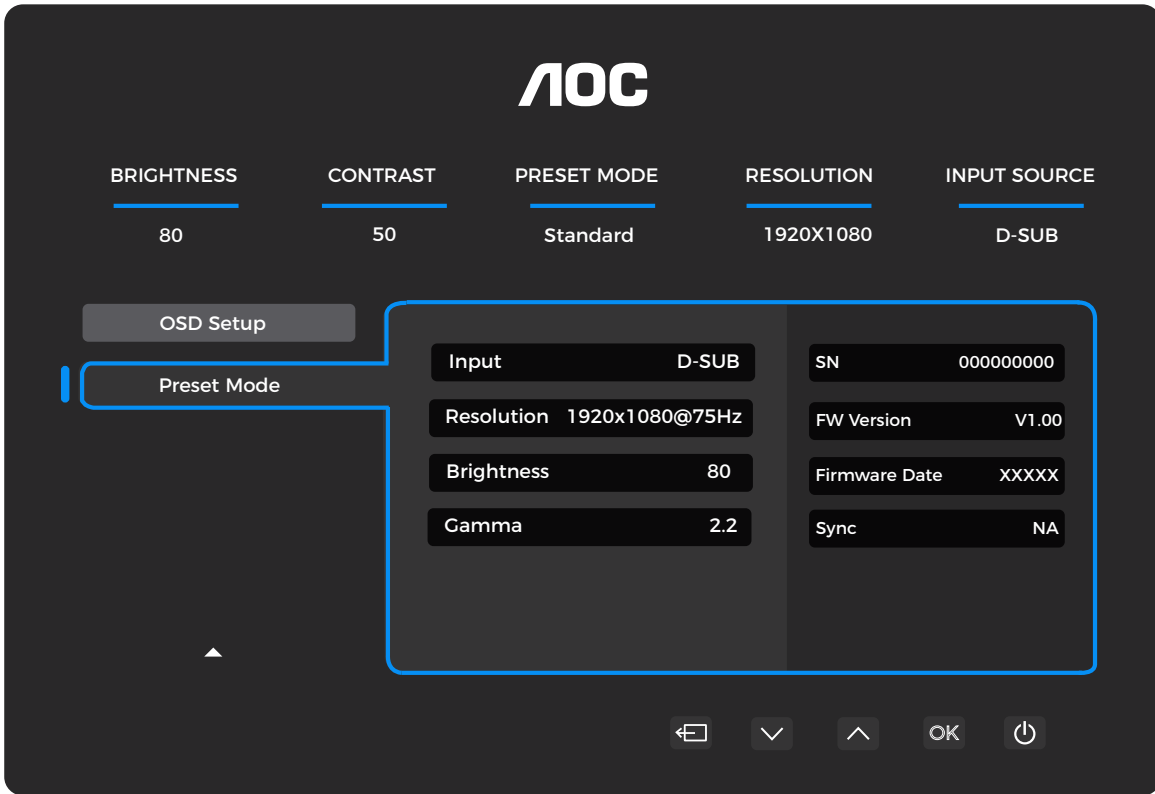
Volum	0-100	Reglarea volumului.
Dezactivare sunet	Dezactivat / Activat	Dezactivează volumul.

## Configurare OSD



Transparență	0-100	Reglați transparența OSD.
Poziție orizontală	0-100	Reglează poziția orizontală a OSD-ului.
Poziție verticală	0-100	Reglează poziția verticală a OSD-ului.
Timp de expirare OSD	5-120	Reglați timpul de expirare al OSD.
Actualizare firmware	Nu / Da	Actualizați firmware-ul prin USB.

# Informații



## Indicator LED

Stare	Culoare LED
Mod de alimentare completă	Alb
Mod activ-oprit	Portocaliu

# Depanare

Problemă și întrebare	Soluții posibile
<b>LED-ul de alimentare nu este aprins</b>	Asigurați-vă că butonul de alimentare este pornit și că cablul de alimentare este conectat corespunzător la o priză împământată și la monitor.
<b>Fără imagine pe ecran</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Este cablul de alimentare conectat corect? Verificați conexiunea cablului de alimentare și sursa de alimentare.</li> <li>• Este cablul video conectat corect? (Conectat folosind cablul HDMI) Verificați conexiunea cablului HDMI. (Conectat folosind cablul DisplayPort) Verificați conexiunea cablului DisplayPort. * Intrarea HDMI/DisplayPort nu este disponibilă pe toate modelele.</li> <li>• Dacă alimentarea este pornită, reporniți calculatorul pentru a vedea ecranul inițial (ecranul de autentificare). Dacă apare ecranul inițial (ecranul de autentificare), porniți calculatorul în modul corespunzător (modul sigur pentru Windows 7/8/10) și apoi modificați frecvența plăcii video. (Consultați Setarea rezoluției optime) Dacă ecranul inițial (ecranul de autentificare) nu apare, contactați Centrul de service sau dealerul dumneavoastră.</li> <li>• Poți vedea "Intrare nesuportată" pe ecran? Poți vedea acest mesaj când semnalul de la placa video depășește rezoluția maximă și frecvența pe care monitorul le poate gestiona corespunzător. Reglează rezoluția maximă și frecvența pe care monitorul le poate gestiona corespunzător.</li> <li>• Asigură-te că driverele monitorului AOC sunt instalate.</li> </ul>
<b>Imaginea este neclară și prezintă umbre fantomă.</b>	Reglează controalele de contrast și luminozitate. Apasă tasta rapidă (AUTO) pentru ajustare automată. Asigură-te că nu folosești un cablu de extensie sau un comutator. Recomandăm conectarea monitorului direct la conectorul de ieșire al plăcii video de pe spate.
<b>Imaginea sare, pâlpâie sau apare un model ondulat pe imagine.</b>	Îndepărtează cât mai mult posibil dispozitivele electrice care pot cauza interferențe de la monitor. Folosește rata maximă de reîmprospătare pe care monitorul tău o poate suporta la rezoluția utilizată.
<b>Monitorul este blocat în modul activ oprit."</b>	Comutatorul de alimentare al calculatorului trebuie să fie în poziția PORNIT. Placa video a calculatorului trebuie să fie fixată ferm în slotul său. Asigurați-vă că cablul video al monitorului este conectat corect la calculator. Inspectați cablul video al monitorului și verificați să nu existe pini îndoiți. Verificați funcționarea calculatorului apăsând tasta CAPS LOCK de pe tastatură, observând LED-ul CAPS LOCK. LED-ul ar trebui să se aprindă sau să se stingă după apăsarea tastei.
<b>Lipsa uneia dintre culorile primare (ROȘU, VERDE sau ALBASTRU).</b>	Inspectați cablul video al monitorului și asigurați-vă că niciun pin nu este deteriorat. Asigurați-vă că cablul video al monitorului este conectat corect la calculator.
<b>Imaginea de pe ecran nu este centrată sau dimensionată corect.</b>	Reglați poziția orizontală (H-Position) și verticală (V-Position) sau apăsați tasta rapidă (AUTO).
<b>Imaginea prezintă defecte de culoare (albul nu apare alb).</b>	Reglați culoarea RGB sau selectați temperatura de culoare dorită.
<b>Perturbări orizontale sau verticale pe ecran.</b>	Utilizați modul de închidere Windows 7/8/10/11 pentru a regla CLOCK și FOCUS. Apasă tasta rapidă (AUTO) pentru ajustare automată.
<b>Reglementări și service.</b>	Vă rugăm să consultați informațiile privind reglementările și service-ul disponibile în manualul de pe CD sau pe <a href="http://www.aoc.com">www.aoc.com</a> (pentru a găsi modelul achiziționat în țara dumneavoastră și pentru a accesa informațiile privind reglementările și service-ul în pagina de suport).

# Specificații

## Specificații generale

Panou	Nume model	24P4U		
	Sistem de acționare	TFT Color LCD		
	Dimensiunea afișabilă a imaginii	60,5 cm diagonală		
	Pasul pixelului	0,2745 mm (H) x 0,2745 mm (V)		
	Culoare afișaj	16,7 milioane de culori		
Altele	Interval de scanare orizontală	30-85 kHz (VGA)		
		30-140 kHz (HDMI/DisplayPort)		
	Dimensiunea maximă a scanării orizontale	527,04 mm		
	Interval de scanare verticală	48-75Hz (VGA)		
		48-120Hz (HDMI/DisplayPort)		
	Dimensiune maximă a scanării verticale	296,46 mm		
	Rezoluție presetată optimă	1920x1080@60Hz (HDMI/DisplayPort)		
		1920x1080@75Hz (VGA)		
	Rezoluție maximă	1920x1080@120Hz (HDMI/DisplayPort)		
		1920x1080@75Hz (VGA)		
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI		
	Sursă de alimentare	100-240V~, 50/60Hz, 1,5A		
	Consum de energie	Tipic (luminozitate și contrast implicite)	20W	
Max. (brightness = 100, contrast = 100)		≤73W		
Mod așteptare		≤ 0,3W		
Disipare termică	Funcționare normală	249,15 BTU/oră (tipic)		
	Mod repaus (mod așteptare)	<1,02 BTU/oră		
	Mod oprit	<0 BTU/oră		
	Mod oprit (comutator AC)	0 BTU/oră		
Caracteristici fizice	Tip conector	DisplayPort/HDMI/D-SUB/USB/IN AUDIO/Ieșire căști/USB-C		
	Tip cablu semnal	Detasabil		
Mediu	Temperatură	Funcționare	0°C~40°C	
		Neutilizare	-25°C~55°C	
	Umiditate	Funcționare	10%~85% (fără condens)	
		Neutilizare	5%~93% (fără condens)	
	Altitudine	Funcționare	0 m~5000 m (0 ft~16404 ft)	
		Neutilizare	0 m~12192 m (0 ft~40000 ft)	

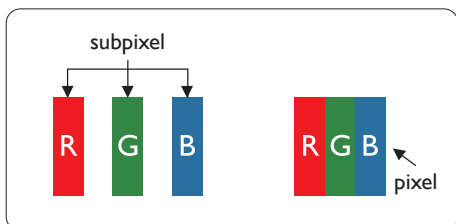


## Politica AOC privind defectele pixelilor panourilor monitoarelor

AOC se angajează să furnizeze produse de cea mai înaltă calitate. Folosim unele dintre cele mai avansate procese de fabricație din industrie și aplicăm un control riguros al calității. Totuși, defectele de pixeli sau subpixeli pe panourile monitoarelor utilizate sunt uneori inevitabile.

Niciun producător nu poate garanta că toate panourile vor fi lipsite de defecte de pixeli, însă AOC garantează că orice monitor cu un număr inacceptabil de defecte va fi reparat sau înlocuit în garanție. Această notificare explică diferitele tipuri de defecte de pixeli și definește nivelurile acceptabile de defecte pentru fiecare tip. Pentru a beneficia de reparație sau înlocuire în garanție, numărul defectelor de pixeli pe un panou de monitor trebuie să depășească aceste niveluri acceptabile. De exemplu, nu pot exista mai mult de 0,0004% din subpixeli defectuoși pe un monitor.

Mai mult, AOC stabilește standarde de calitate și mai ridicate pentru anumite tipuri sau combinații de defecte de pixeli care sunt mai vizibile decât altele. Această politică este valabilă la nivel mondial.



### Pixeli și subpixeli

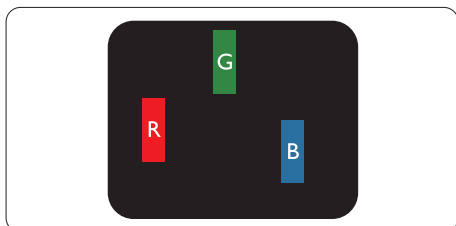
Un pixel, sau element de imagine, este compus din trei subpixeli în culorile primare roșu, verde și albastru. Mai mulți pixeli împreună formează o imagine. Când toți subpixelii unui pixel sunt aprinși, cei trei subpixeli colorați apar împreună ca un singur pixel alb. Când toți sunt întunecați, cei trei subpixeli colorați apar împreună ca un singur pixel negru. Alte combinații de subpixeli aprinși și întunecați apar ca pixeli individuali de alte culori.

#### Tipuri de defecte ale pixelilor

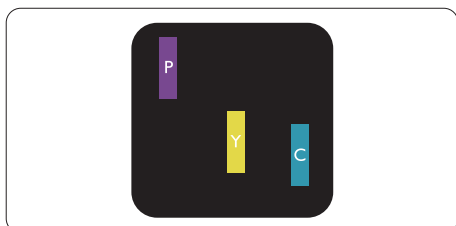
Defectele pixelilor și subpixelilor apar pe ecran în moduri diferite. Există două categorii de defecte ale pixelilor și mai multe tipuri de defecte ale subpixelilor în cadrul fiecărei categorii.

#### Defecte cu puncte luminoase

Defectele cu puncte luminoase apar ca pixeli sau subpixeli care sunt întotdeauna aprinși sau „activi”. Un punct luminos este un subpixel care iese în evidență pe ecran atunci când monitorul afișează un model întunecat. Există următoarele tipuri de defecte cu puncte luminoase.



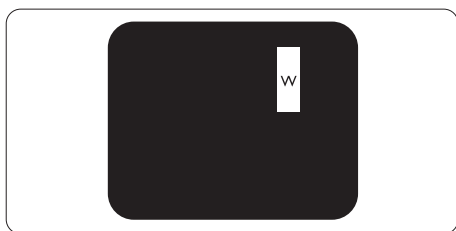
Un subpixel roșu, verde sau albastru aprins.



Doi subpixeli aprinși adiacenți:

- Roșu + Albastru = Violet
- Roșu + Verde = Galben

- Verde + Albastru = Cyan (albastru deschis)



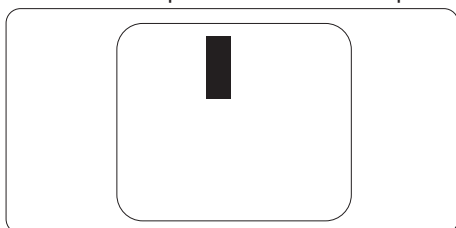
Trei subpixeli aprinși adiacenți (un pixel alb).

Notă

Un punct luminos roșu sau albastru trebuie să fie cu peste 50% mai luminos decât punctele învecinate, în timp ce un punct luminos verde este cu 30% mai luminos decât punctele învecinate.

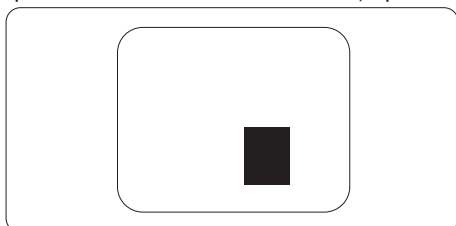
#### Defecte cu puncte negre

Defectele cu puncte negre apar ca pixeli sau subpixeli care sunt întotdeauna întunecați sau 'opriți'. Adică, un punct întunecat este un subpixel care iese în evidență pe ecran atunci când monitorul afișează un model luminos. Acestea sunt tipurile de defecte cu puncte negre.



#### Proximitatea defectelor de pixeli

Deoarece defectele de pixeli și subpixeli de același tip, care sunt apropiate unele de altele, pot fi mai vizibile, AOC specifică, de asemenea, toleranțe pentru proximitatea defectelor de pixeli.



#### Toleranțe pentru defectele de pixeli

Pentru a fi eligibil pentru reparație sau înlocuire din cauza defectelor de pixeli în perioada de garanție, un panou de monitor AOC trebuie să prezinte defecte de pixeli sau subpixeli care depășesc toleranțele enumerate în manualul web.

DEFECTE CU PUNCTE LUMINOASE	NIVEL ACCEPTABIL
1 subpixel aprins	2
2 subpixeli aprinși adiacenți	1
3 subpixeli aprinși adiacenți (un pixel alb)	0
Distanța dintre două defecte cu puncte luminoase*	$\geq 15\text{mm}$
Defecte totale de puncte luminoase de toate tipurile	2
DEFECTE DE PUNCTE NEGRE	NIVEL ACCEPTABIL
1 subpixel întunecat	5 sau mai puține
2 subpixeli întunecați adiacenți	2 sau mai puține
3 subpixeli întunecați adiacenți	$\leq 1$
Distanța dintre două defecte de puncte negre*	$\geq 15\text{mm}$
Defecte totale de puncte negre de toate tipurile	5 sau mai puține
DEFECTE TOTALE DE PUNCTE	NIVEL ACCEPTABIL
Defecte totale de puncte luminoase sau negre de toate tipurile	5 sau mai puține

Notă

\*: 1 sau 2 defecte adiacente de subpixeli = 1 defect de punct.

## Moduri presetate de afișaj

STANDARD	REZOLUȚIE ( $\pm 1$ Hz)	FRECVENȚĂ ORIZONTALĂ (KHz)	FRECVENȚĂ VERTICALĂ (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.500	75.000
MODURI MAC VGA	640x480@67Hz	35.000	66.667
MOD IBM	720x400@70Hz	31.469	70.087
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75.000
MOD MAC SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.500
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.020
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
WSXG	1280x720@60Hz	44.772	59.855
	1280x960@60Hz	60.000	60.000
WXGA+	1440x900@60Hz	55.935	59.876
WSXGA+	1680x1050@60Hz	64.674	59.883
FHD	1920x1080@60Hz	67.500	60.000
	1920x1080@75Hz	83.894	74.973
	1920x1080@100Hz	110.000	100.000
	1920x1080@120Hz	135.000	120.000

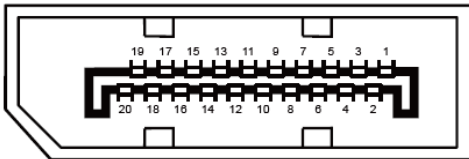
Notă: Conform standardului VESA, poate exista o eroare de  $\pm 1$  Hz la calcularea ratei de reîmprospătare (frecvența câmpului) pentru diferite sisteme de operare și plăci grafice. Pentru a îmbunătăți compatibilitatea, rata nominală de reîmprospătare a acestui produs a fost rotunjită. Vă rugăm să consultați produsul efectiv.

## Alocarea pinilor



Cablu semnal afișaj color cu 19 pini

Număr pin	Nume semnal	Număr pin	Nume semnal	Număr pin	Nume semnal
1.	TMDS Date 2+	9.	TMDS Date 0-	17.	Masă DDC/CEC
2.	Ecranaj TMDS Date 2	10.	Ceas TMDS +	18.	Alimentare +5V
3.	TMDS Date 2-	11.	Ecranaj ceas TMDS	19.	Detectare conectare la cald
4.	TMDS Date 1+	12.	Ceas TMDS-		
5.	Ecranaj TMDS Date 1	13.	CEC		
6.	TMDS Date 1-	14.	Rezervat (N.C. pe dispozitiv)		
7.	TMDS Date 0+	15.	SCL		
8.	Ecranare date TMDS 0	16.	SDA		



Cablu semnal afișaj color cu 20 pini

Număr pin	Nume semnal	Număr pin	Nume semnal
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Detectare conectare la cald
9	ML_Lane 1 (p)	19	Return DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

# Plug and Play

## Funcție Plug & Play DDC2B

Acest monitor este echipat cu capacitatea VESA DDC2B conform STANDARDULUI VESA DDC. Acesta permite monitorului să informeze sistemul gazdă despre identitatea sa și, în funcție de nivelul DDC utilizat, să comunice informații suplimentare privind capacitățile afișajului.

DDC2B este un canal de date bidirecțional bazat pe protocolul I2C. Sistemul gazdă poate solicita informații EDID prin canalul DDC2B.

