

# РЪКОВОДСТВО ЗА УПОТРЕБА



## CU34E4CW MONITOR

AOC.COM

©2026 AOC. All rights reserved

Version: A01

**AOC**

Безопасност.....	1
Национални конвенции .....	1
Захранване .....	2
Инсталиране .....	3
Почистване.....	4
Други.....	5
Настройка .....	6
Съдържание на кутията.....	6
Монтаж на стойката и основата .....	7
Настройка на ъгъла на гледане.....	8
Свързване на монитора .....	9
Уебкамера с Windows Hello .....	11
Монтиране на стена .....	12
Функция Adaptive-Sync .....	13
Функция KVM.....	14
Настройка .....	16
Бързи клавиши .....	16
Настройка на OSD .....	17
Игрови настройки .....	18
Предварително зададени режими на дисплея.....	20
Изображение.....	21
Вход .....	23
PIP/PBP .....	24
Настройки .....	26
Изкл. / Вкл. ....	26
Аудио.....	27
Настройка на OSD .....	28
Information (Информация).....	29
LED индикатор .....	30
Отстраняване на неизправности .....	31
Спецификация .....	32
Обща спецификация .....	32
Политика на AOC за дефекти в пикселите на мониторните панели .....	34
Предварително зададени режими на дисплея.....	36
Препоръки за предотвратяване на компютърен зрителен синдром (CVS).....	37
Назначения на пиновете .....	38
Plug and Play .....	39

# Безопасност

## Национални конвенции

Следващите подраздели описват националните конвенции, използвани в този документ.

### Бележки, предпазни мерки и предупреждения



В този наръчник блокове от текст могат да бъдат придружени от икона и отпечатани с удебелен или курсивен шрифт. Тези блокове са икони, предпазни мерки и предупреждения и се използват както следва:

**БЕЛЕЖКА:** Бележката указва важна информация, която ви помага да използвате по-ефективно вашата компютърна система.



**ПРЕДПАЗНА МЕРА:** Предпазната мярка указва потенциална повреда на хардуера или загуба на данни и ви информира как да избегнете проблема.



**ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ:** Предупреждението указва потенциална опасност за телесна повреда и ви информира как да избегнете проблема. Някои предупреждения могат да се появяват в алтернативни формати и да не са придружени от икона. В такива случаи специфичното представяне на предупреждението е предписано от регулаторния орган.

# Захранване



Мониторът трябва да се използва само с вида захранване, посочен на етикета. Ако не сте сигурни в типа захранване във вашия дом, консултирайте се с вашия дилър или местната електроразпределителна компания.



Мониторът е оборудван с трижилен заземен щепсел, щепсел с трети (заземен) щифт. Този щепсел се поставя само в заземен електрически контакт като мярка за безопасност. Ако вашият контакт не поддържа трижилен щепсел, нека електротехник инсталира подходящ контакт или използвайте адаптер за безопасно заземяване на уреда. Не обезвреждайте защитната функция на заземен щепсел.



Изключвайте устройството по време на гръмотевични бури или когато няма да се използва продължително време. Това ще предпази монитора от повреди, причинени от електрически пренапрежения.



Не претоварвайте разклонителни кутии и удължители. Претоварването може да доведе до пожар или електрически удар.





За да се осигури задоволителна работа, използвайте монитора само с компютри, сертифицирани от UL, които имат подходящо конфигурирани контакти, маркирани за 100–240 V AC, минимум 5 A.





Електрическият контакт трябва да бъде инсталиран близо до оборудването и да бъде лесно достъпен.


# Инсталиране


 Не поставяйте монитора върху нестабилна количка, стойка, триножник, скоба или маса. Ако мониторът падне, може да нарани човек и да причини сериозни повреди на този продукт. Използвайте само количка, стойка, триножник, скоба или маса, препоръчани от производителя или продавани заедно с този продукт. Следвайте инструкциите на производителя при инсталирането на продукта и използвайте монтажни аксесоари, препоръчани от производителя. Комбинацията от продукт и количка трябва да се придвижва внимателно.

 Никога не вкарвайте предмети в процепите на корпуса на монитора. Това може да повреди електронните компоненти и да предизвика пожар или електрически удар. Никога не разливайте течности върху монитора.

 Не поставяйте предната част на продукта върху пода.

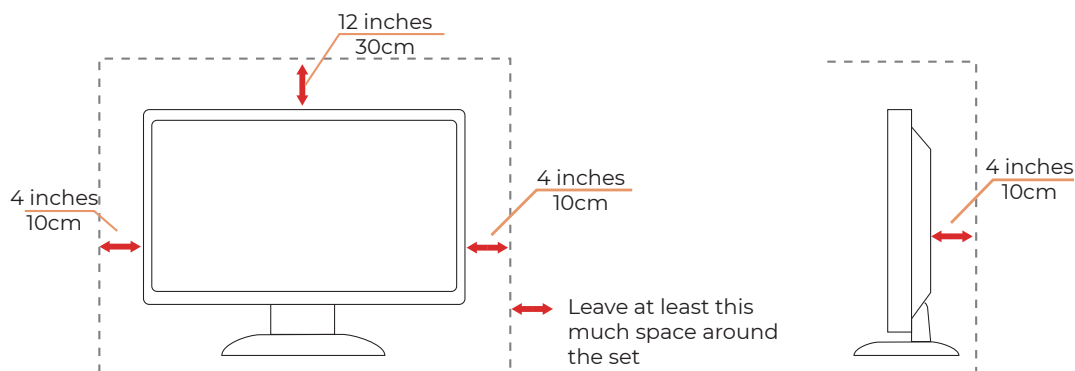
 Ако монтирате монитора на стена или рафт, използвайте монтажен комплект, одобрен от производителя, и стриктно следвайте инструкциите към комплекта.

 Оставете достатъчно свободно пространство около монитора, както е показано по-долу. В противен случай вентилацията може да бъде недостатъчна, което може да доведе до прегряване, пожар или повреда на монитора.


 За да избегнете потенциални повреди, например отлепване на панела от рамката, уверете се, че мониторът не се накланя надолу повече от -5 градуса. Ако се превиши максималният ъгъл на наклон надолу от -5 градуса, повредата на монитора няма да бъде покрита от гаранцията.


Вижте по-долу препоръчаните вентилационни зони около монитора при монтаж на стена или на стойка:

## Монтиран със стойка




# Почистване

 Почиствайте корпуса редовно с мека кърпа, навлажнена с вода.

 При почистване използвайте мека памучна или микрофибърна кърпа. Кърпата трябва да е влажна и почти суха; не допускайте проникване на течност в корпуса.



 Моля, изключете захранващия кабел преди почистване на продукта.

## Други



Ако продуктът излъчва странна миризма, звук или дим, незабавно изключете захранващия щепсел и се свържете със сервизен център.



Уверете се, че вентилационните отвори не са блокирани от маса или завеса.



Не подлагайте LCD монитора на силни вибрации или удари по време на работа.



Не удряйте и не изпускайте монитора по време на работа или транспортиране.



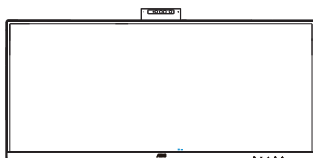
Захранващите кабели трябва да са одобрени от гледна точка на безопасността. За Германия те трябва да бъдат тип H03VV-F, 3G, 0,75 mm<sup>2</sup> или по-добър. За други страни трябва да се използват съответните подходящи типове.



Прекомерното звуково налягане от слушалки и гарнитури може да предизвика загуба на слуха. Настройката на еквайзера на максимално ниво увеличава изходното напрежение на слушалките и гарнитурите и съответно повишава нивото на звуковото налягане.

# Настройка

## Съдържание на кутията



Monitor



Quick Start Guide



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable



HDMI Cable



DisplayPort  
Cable



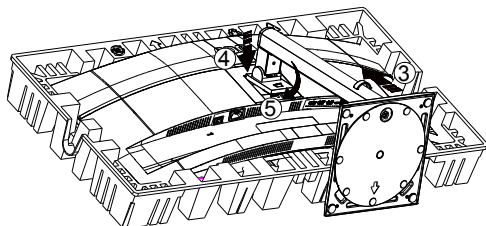
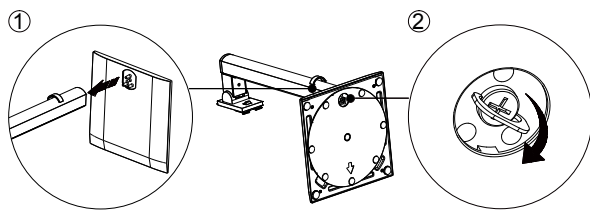
USB C-C  
Cable

\* Не всички сигнални кабели се предоставят за всички държави и региони. Моля, консултирайте се с местния дилър или клон на AOC за потвърждение.

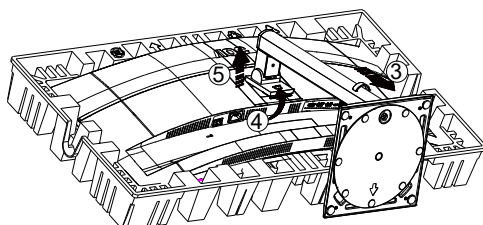
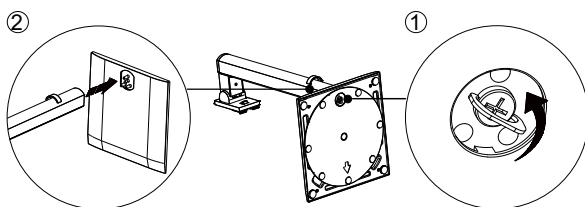
# Монтаж на стойката и основата

Моля, инсталирайте или премахнете основата, следвайки посочените по-долу стъпки.

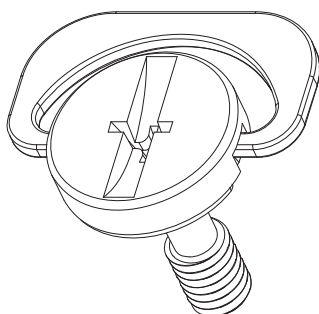
**Настройка:**



**Премахване:**



Спецификация за винта на основата: М6х19 мм (ефективна резба 5,8 мм)

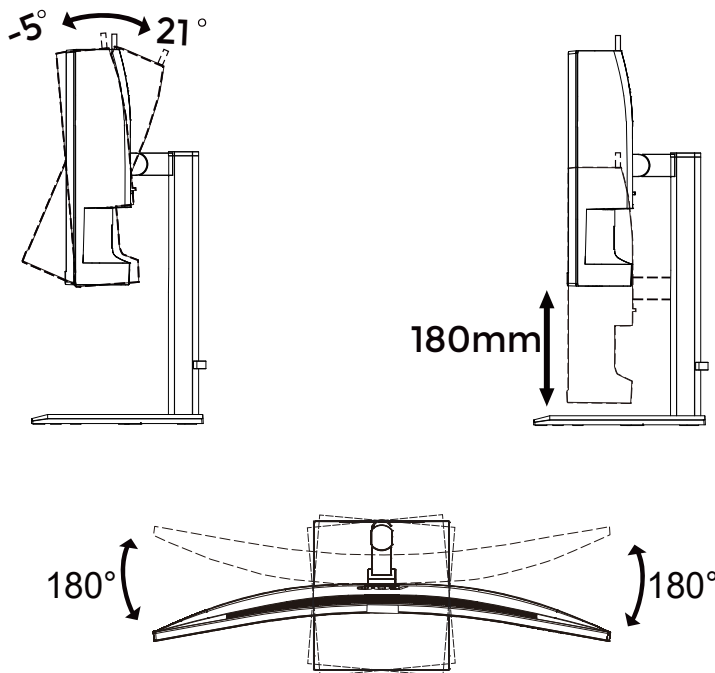


## Настройка на ъгъла на гледане

За постигане на оптимален визуален комфорт се препоръчва потребителят да се увери, че може да вижда цялото си лице на екрана, след което да регулира ъгъла на монитора според личните си предпочитания.

Дръжте стойката, за да предотвратите падане на монитора при промяна на ъгъла.

Можете да регулирате монитора по следния начин:



### ЗАБЕЛЕЖКА:

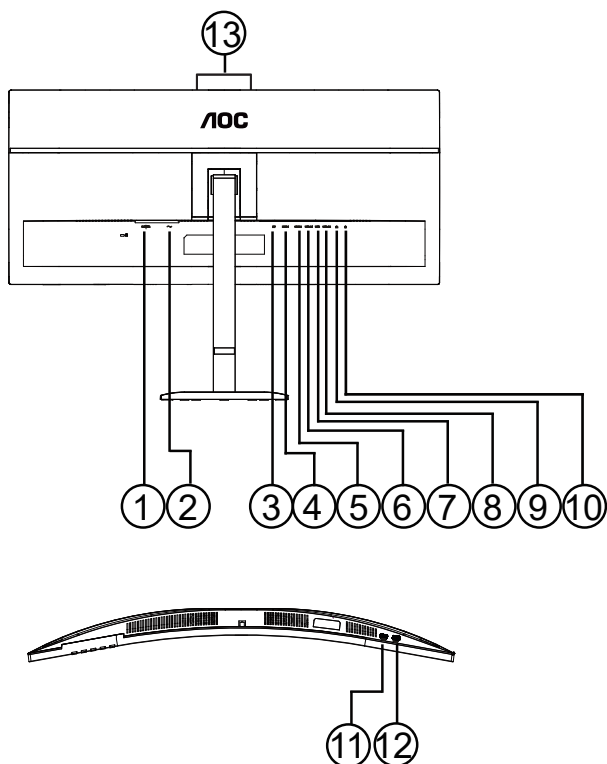
Не докосвайте LCD екрана при промяна на ъгъла. Докосването на LCD екрана може да причини повреда.

### ⚠ Внимание

- За да избегнете потенциални повреди на екрана, като отлепване на панела, уверете се, че мониторът не се накланя надолу повече от  $-5$  градуса.
- Не натискайте екрана при регулиране на ъгъла на монитора. Хванете само рамката.

# Свързване на монитора

Свързване на кабели отзад на монитора и компютъра:



1. Превключвател за захранване
2. Захранване
3. DisplayPort
4. HDMI 1
5. HDMI 2
6. USB C1 (Видео, PD 90 W)
7. USB3.2 Gen1x2
8. USB C2 (Upstream, само данни)
9. Вход RJ45
10. Слушалки
11. USB3.2 Gen1x1
12. USB3.2 Gen1 downstream + зареждане x1
13. Камера

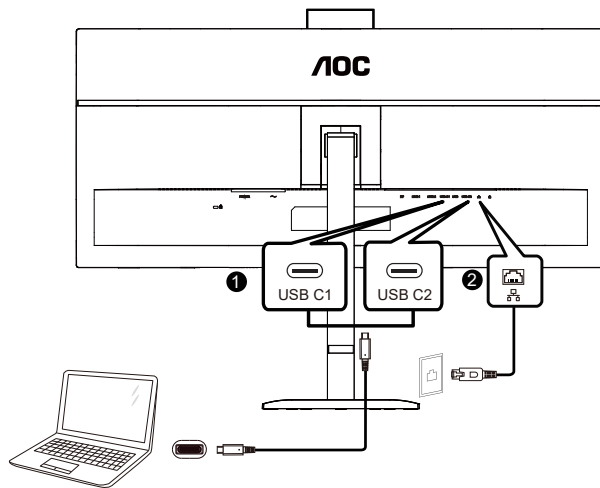
## Свържете към PC

1. Свържете захранващия кабел здраво към задната част на дисплея.
2. Изключете компютъра и извадете захранващия му кабел.
3. Свържете кабела за видео сигнал към видео конектора на задната част на компютъра.
4. Включете захранващите кабели на компютъра и дисплея в близък електрически контакт.
5. Включете компютъра и дисплея.

Ако мониторът показва изображение, инсталирането е завършено. Ако не показва изображение, моля, вижте раздел „Отстраняване на неизправности“.

За защита на оборудването винаги изключвайте компютъра и LCD монитора преди свързване.

## USB докинг станция



Инсталация на RJ-45 LAN драйвер

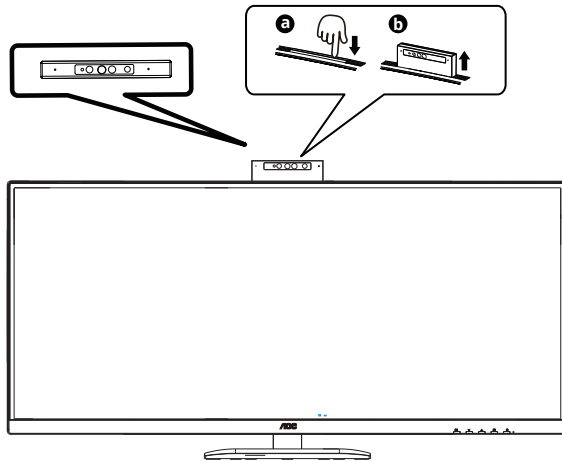
Инсталирайте драйвера Realtek LAN, преди да използвате този USB-C докинг дисплей. Драйверът е наличен за изтегляне от уебсайта на AOC в раздела „Драйвери и софтуер“.

# Уебкамера с Windows Hello

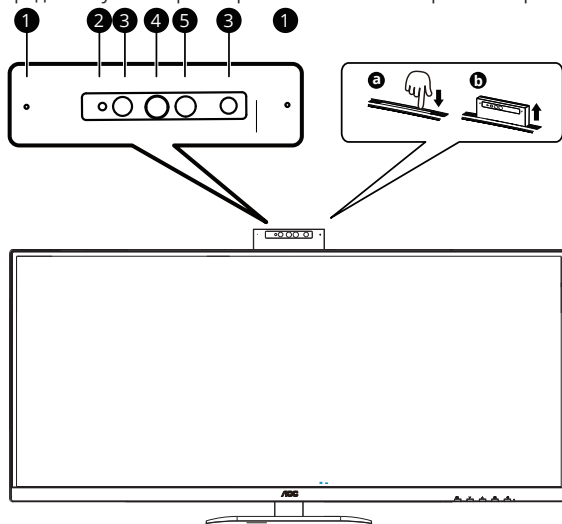
Уебкамерата е оборудвана с напреднали сензори за разпознаване по лице с Windows Hello, което ви позволява удобно да влизате в своите устройства с Windows за по-малко от 2 секунди — три пъти по-бързо от въвеждането на парола.

Мониторът с уебкамера за Windows Hello може да бъде активиран просто чрез свързване на USB кабел от компютъра към порта „USB-C“ на монитора. Уебкамерата с Windows Hello вече е готова за работа, стига настройката на Windows Hello в Windows 10/11 да е завършена. За подробности относно настройките вижте официалния уебсайт на Microsoft: <https://support.microsoft.com/help/4028017/windows-learn-about-windows-hello-and-set-it-up>.

Моля, имайте предвид, че за настройка на Windows Hello — разпознаване по лице — е необходима операционна система Windows 10/11; при версии по-ниски от Windows 10/11 или Mac OS уебкамерата работи без функцията за разпознаване по лице. При Windows 7 е необходим драйвер за активиране на тази уебкамера.



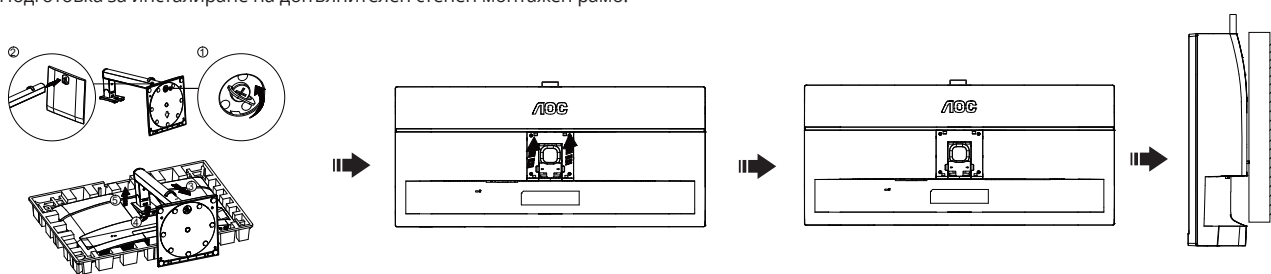
Моля, следвайте стъпките за настройка:  
Натиснете вградената уебкамера в горната част на монитора и я обърнете напред.



1	Микрофон
2	Индикатор за активност на уебкамерата
3	Индикатор за активност на ИЧ сензора за разпознаване по лице
4	Уебкамера с резолюция 5,0 мегапиксела
5	ИЧ сензор за разпознаване по лице

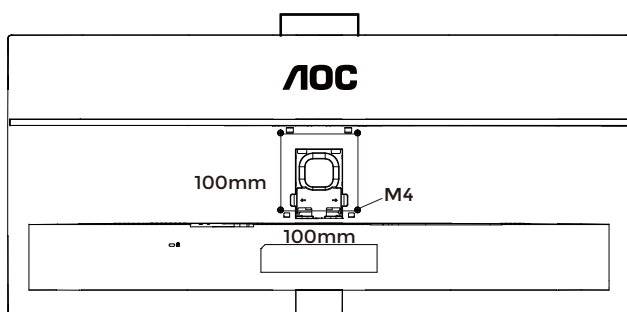
# Монтиране на стена

Подготовка за инсталиране на допълнителен стенен монтажен рамо.

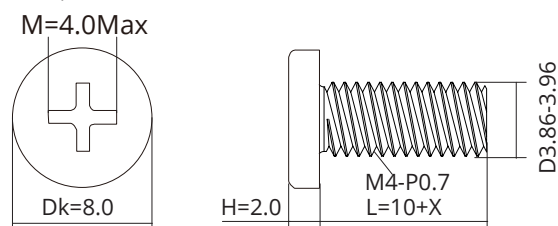


Този монитор може да бъде прикрепен към стенен монтажен рамо, закупено отделно. Изключете захранването преди тази процедура. Следвайте следните стъпки:

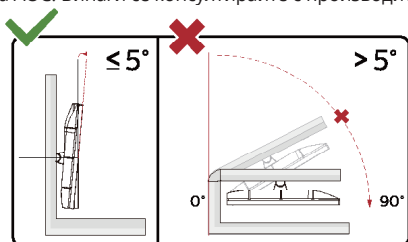
1. Премахнете основата.
2. Следвайте инструкциите на производителя за сглобяване на стенния монтажен рамо.
3. Поставете стенния монтажен рамо на гърба на монитора. Подравнете отворите на рамото с отворите на гърба на монитора.
4. Поставете четирите винта в отворите и ги затегнете.
5. Свържете отново кабелите. Консултирайте се с ръководството за потребителя, приложено към допълнителното стенен монтажен рамо, за инструкции за закрепване към стената.



Спецификация на винтовете за стенния монтаж скоб: M4x(10+X) mm (X = дебелина на стенния монтаж скоб)



Забележка: Отворите за винтове за VESA монтаж не са налични за всички модели. Моля, проверете с търговеца или официалния отдел на AOC. Винаги се консултирайте с производителя за инсталация на стенен монтаж.



\* Дизайнът на дисплея може да се различава от показания на илюстрациите.

## ВНИМАНИЕ:

1. За да избегнете потенциални повреди на екрана, като отлепване на панела, уверете се, че мониторът не се накланя надолу повече от -5 градуса.
2. Не натискайте екрана при регулиране на ъгъла на монитора. Хванете само рамката.

# Функция Adaptive-Sync

1. Функцията Adaptive-Sync работи с DisplayPort, HDMI и USB-C.
2. Съвместима графична карта: Препоръчителният списък е посочен по-долу и може също да бъде [проверен на www.AMD.com](http://www.AMD.com)

## Графична карта

- Radeon™ RX Vega серия
- Radeon™ RX 500 серия
- Radeon™ RX 400 серия
- Radeon™ R9/R7 300 серия (с изключение на R9 370/X, R7 370/X, R7 265 с изключение)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano серия
- Radeon™ R9 Fury серия
- Radeon™ R9/R7 200 серия (с изключение на R9 270/X, R9 280/X с изключение)

## Процесори

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

# Функция KVM

## Какво представлява KVM?

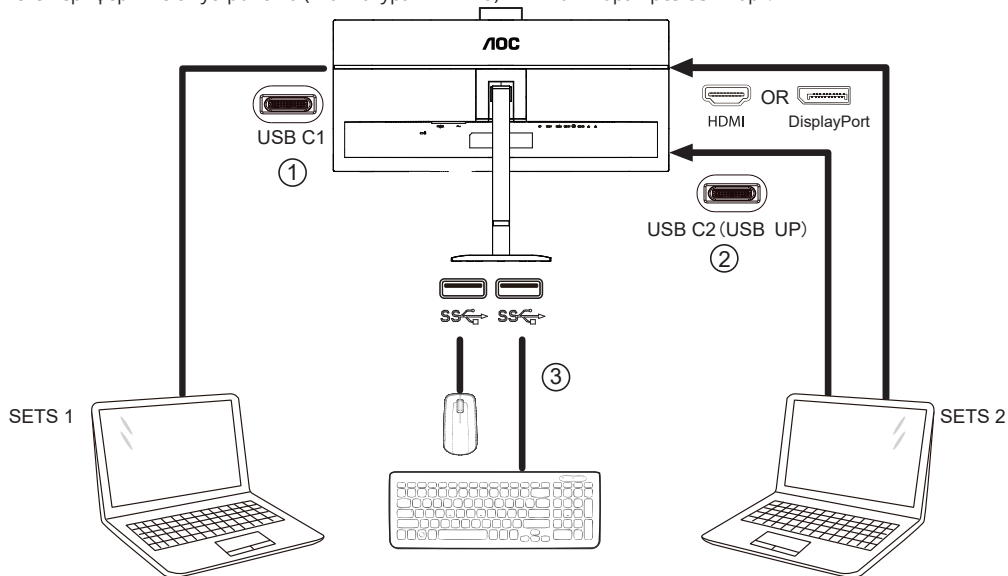
С функцията KVM можете да изобразявате два компютъра, два лаптопа или един компютър и един лаптоп на един монитор AOC и да управлявате двете устройства с един комплект клавиатура и мишка. Превключете управлението между вашите компютърни устройства, като изберете източника на входен сигнал от „Избор на вход“ в менюто на OSD.

## Как се използва KVM?

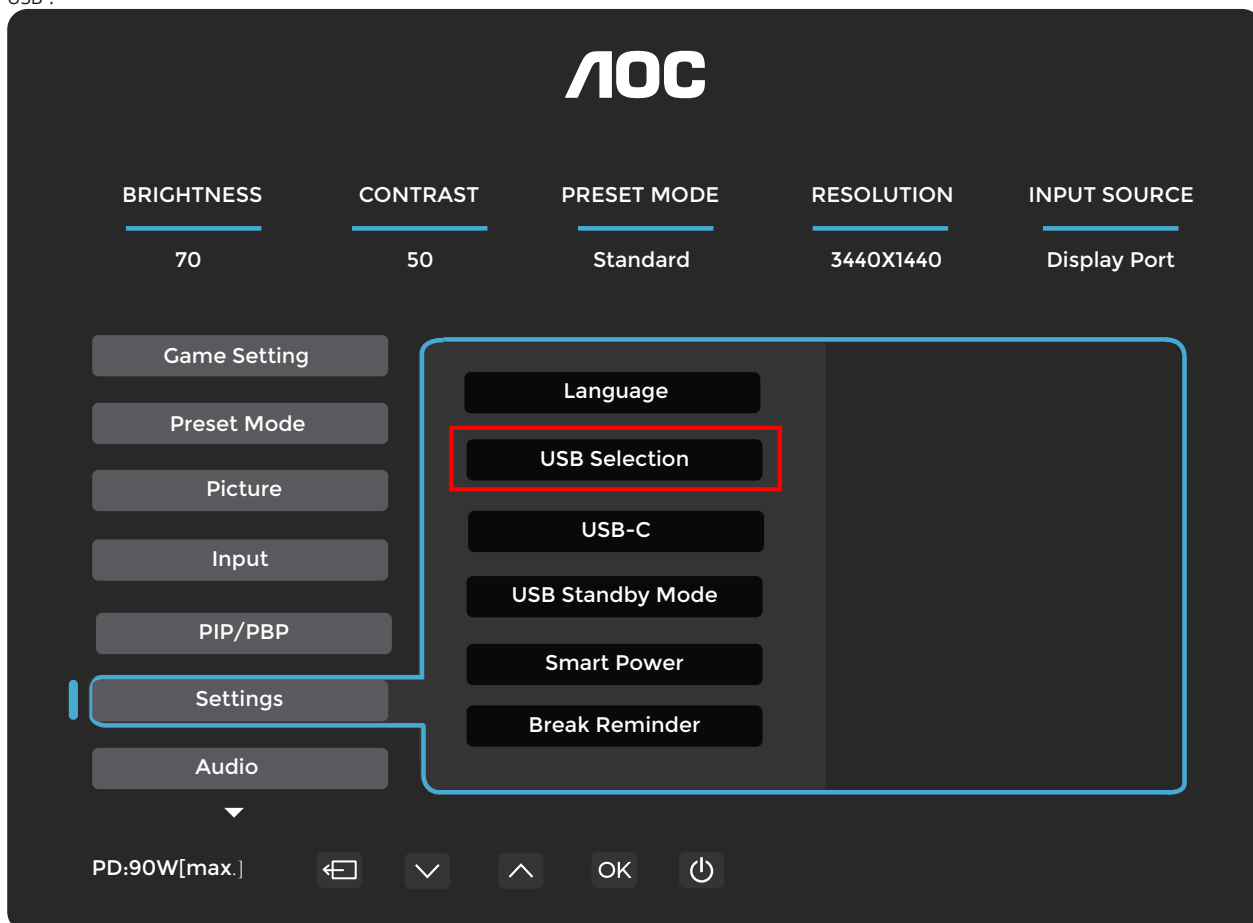
Стъпка 1: Свържете едно устройство (компютър или лаптоп) към монитора чрез USB-C.

Стъпка 2: Свържете другото устройство към монитора чрез HDMI или DisplayPort. След това го свържете към монитора и чрез USB upstream.

Стъпка 3: Свържете периферните си устройства (клавиатура и мишка) към монитора чрез USB порт.



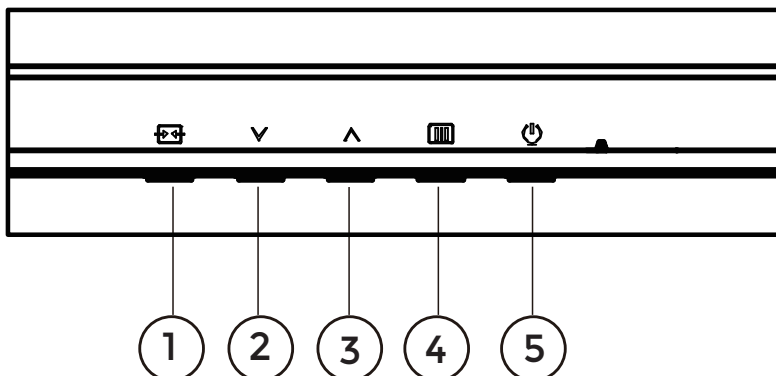
Стъпка 4: Влезте в „Настройки“. Отидете на страницата за настройка на OSD и изберете „Auto“, „USB C1“ или „USB C2“ от раздела „Избор на USB“.



Избор на USB	Описание на функцията
Авто	Авто избира USB C или USB Up в зависимост от входния източник.
USB C1	Осигурява функцията на USB хъб чрез кабел USB C1.
USB C2	Осигурява функцията на USB хъб чрез кабел USB C2.

# Настройка

## Бързи клавиши



1	Източник/Изход
2	Потребителски клавиш (по подразбиране: Цветово пространство)/✓
3	Избор на USB/▲
4	Меню/Въвеждане
5	Захранване

### Меню/Въвеждане

Натиснете, за да се покаже OSD или да потвърдите избора.

### Захранване

Натиснете бутона за включване, за да включите монитора.

### Потребителски клавиш (Игров режим)/✓

Персонализирайте функцията на този клавиш за бърз достъп в менюто OSD: Цветово пространство, Предварително зададен режим, Яркост, Сила на звука, Език, Гама, Цветова температура. Фабричната настройка по подразбиране е Цветово пространство. Когато OSD не е активен, натиснете клавиша „✓“, за да отворите функцията Цветово пространство, след което натиснете клавиша „✓“ или „▲“, за да изберете Цветово пространство (Родно за панела, sRGB).

### Избор на USB/▲

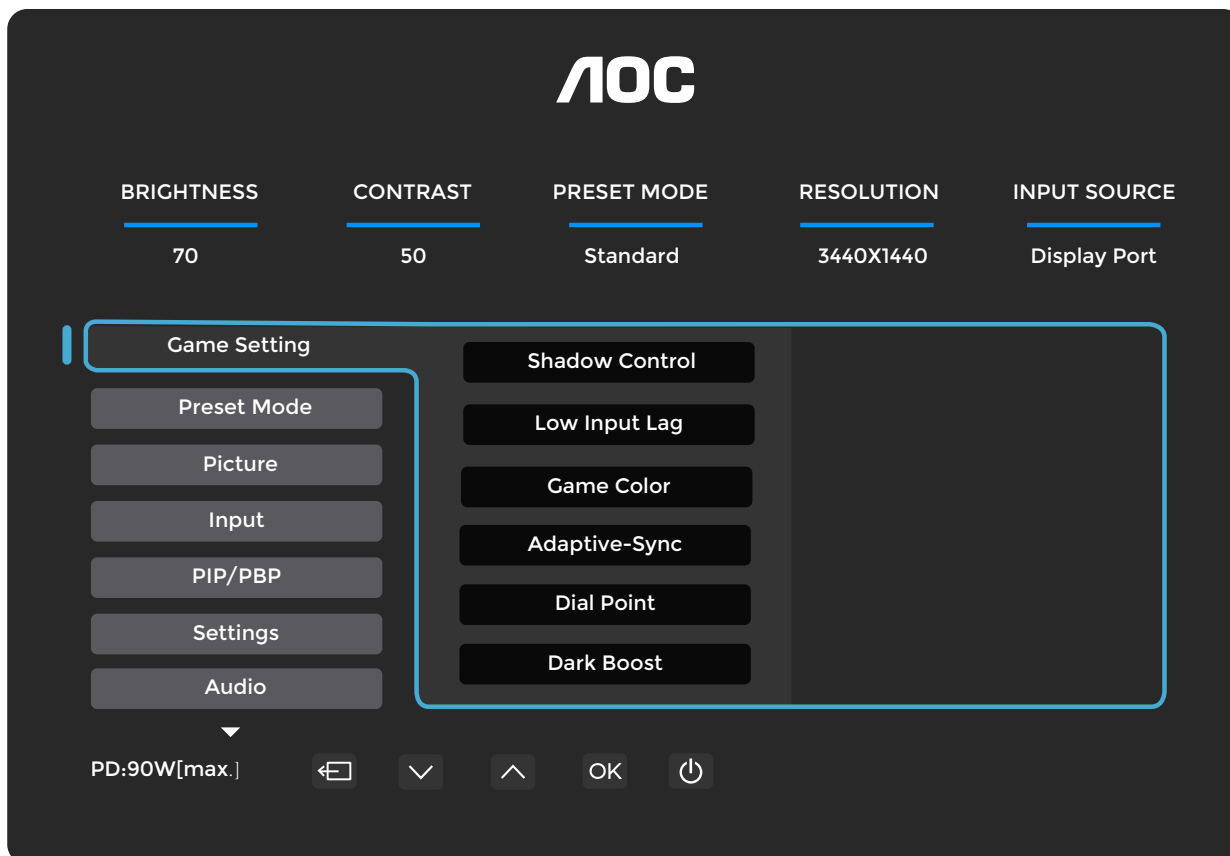
Когато OSD не е активен, натиснете клавиша „▲“, за да отворите функцията за избор на USB, след което натиснете „✓“ или „▲“, за да регулирате Авто, USB C1, USB C2.
















### Източник/Изход

Когато OSD е затворено, натискането на бутона Източник/Изход активира функцията на бърз клавиш за източник. Когато менюто OSD е активно, този бутон действа като клавиш за изход (за излизане от менюто OSD).

# Настройка на OSD

Основни и прости инструкции за управление чрез клавишите.

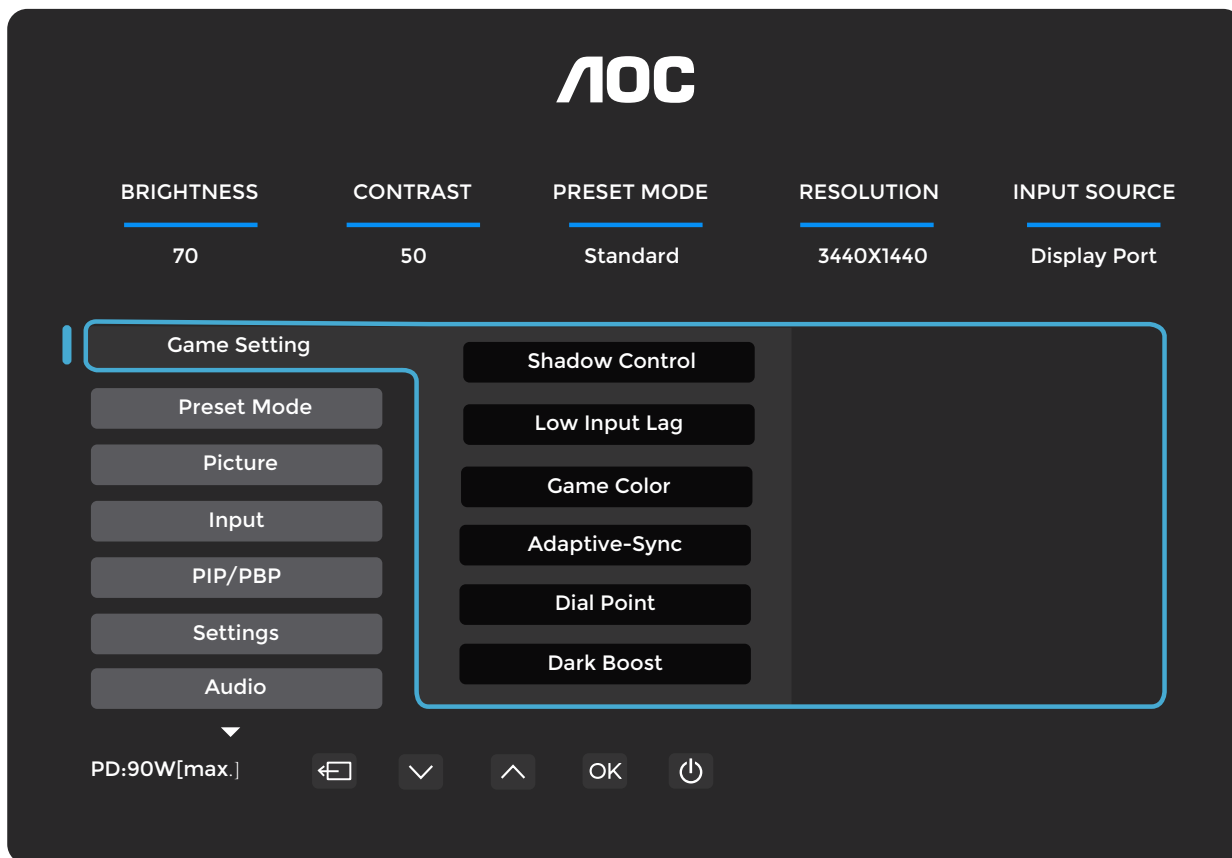


- 1). Натиснете  бутона MENU, за да активирате прозореца на OSD.
- 2). Натиснете  или , за да навигирате между функциите. След като желаната функция бъде маркирана, натиснете  бутона MENU / OK, за да я активирате; натиснете  или , за да навигирате между функциите на подменюто. След като желаната функция в подменюто бъде маркирана, натиснете  бутона MENU / OK, за да я активирате.
- 3). Натиснете  или , за да промените настройките на избраната функция. Натиснете  / , за да излезете. Ако искате да настроите друга функция, повторете стъпки 2-3.
- 4). Функция за заключване на OSD: За да заключите OSD, натиснете и задръжте бутона  MENU, докато мониторът е изключен, и след това натиснете  бутона за захранване, за да включите монитора. За да отключите OSD, натиснете и задръжте бутона  MENU, докато мониторът е изключен, и след това натиснете  бутона за захранване, за да включите монитора.

## Забележки:

Ако разрешението на входния сигнал съответства на нативното разрешение или използва Adaptive-Sync, параметърът „Image Ratio“ е недостъпен.

## Игрови настройки



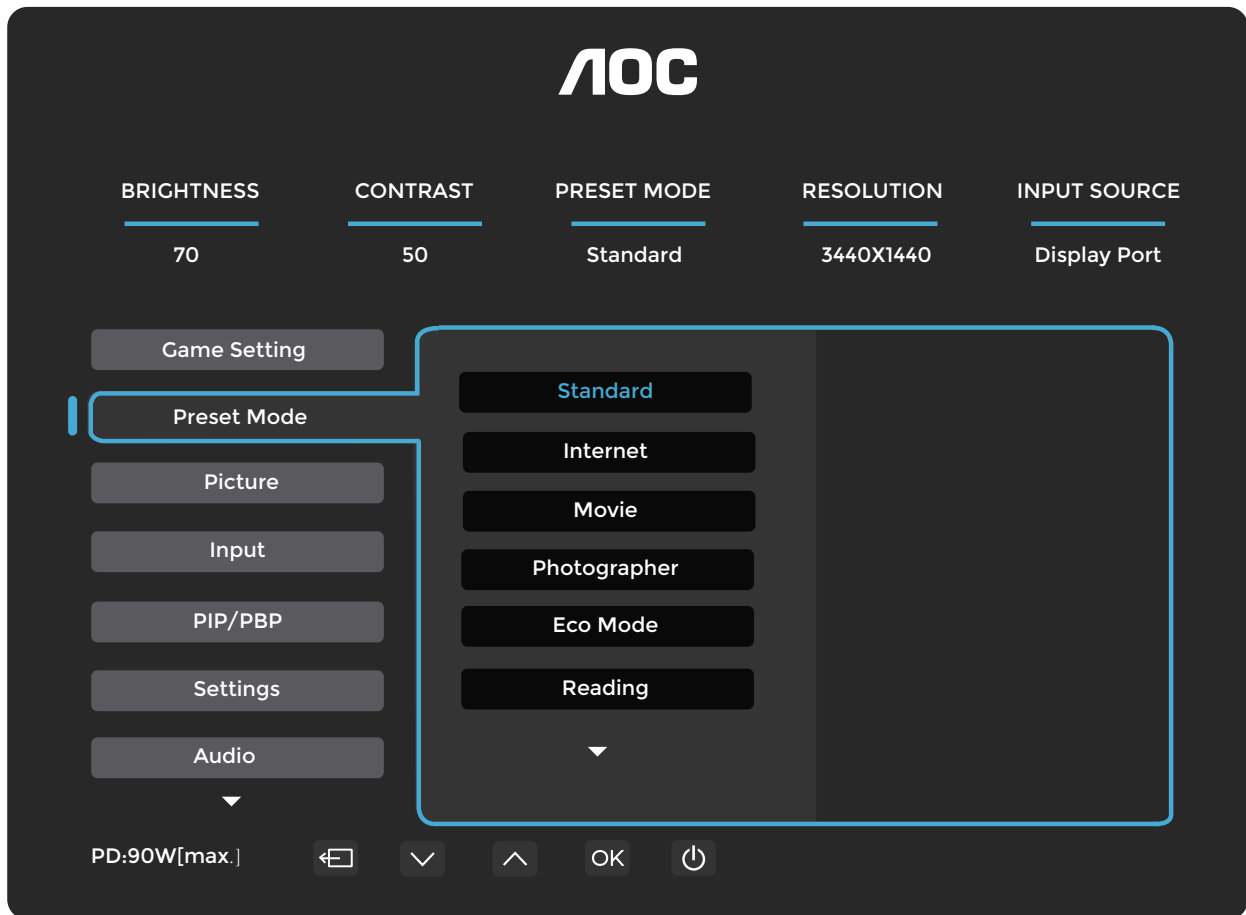
Shadow Control	0-20	Началната стойност на Shadow Control е 0; крайният потребител може да я регулира в диапазон от 0 до 20 за по-ясно изображение. Ако изображението е твърде тъмно и детайлите не се виждат ясно, регулирайте стойността от 0 до 20 за по-ясно изображение.
Ниско входно закъснение	Изключено / Включено	Изключете буфера на кадъра, за да намалите входното закъснение.
Игрален цвят	0 ~ 20	Игрален цвят предоставя 0-20 нива за регулиране на наситеността с цел постигане на по-добро изображение.
Adaptive-Sync	Изключено / Включено	Изключване или включване Adaptive-Sync. Напомняне при работа с Adaptive-Sync: Когато функцията Adaptive-Sync е включена, в някои игрови среди може да се наблюдава примигване.
Точка на набелязване	Изключено / Включено / Динамично	Функцията „Точка на набелязване“ поставя индикатор за прицел в центъра на екрана, който помага на играчите да стрелят точно и прецизно в игри от тип „First Person Shooter“ (FPS).
Тъмно усилване	Изключено / Ниво 1 / Ниво 2 / Ниво 3	Подобрява детайлите на екрана в тъмните и светлите области чрез регулиране на яркостта в светлите участъци и предотвратява тяхното пренасищане.
MBR	0 ~ 20	MBR (Motion Blur Reduction) предоставя 0-20 нива на регулиране за намаляване на размазването при движение. Забележка: 1. Функцията MBR може да се регулира, когато Adaptive-Sync е изключен и честотата на опресняване е $\geq 75$ Hz. 2. Яркостта на екрана намалява с увеличаване на стойността на регулиране.
M B R синхронизация	Изключено / Включено	Деактивиране или активиране на MBR синхронизация (Премахване на размазване при движение).
Overdrive	Изключено / Слабо / Средно / Силно / Усилване	Регулира времето за отклик на монитора. Забележки: Задаването на OverDrive на „Силно“ може да предизвика размазване на изображението. Регулирайте или деактивирайте OverDrive според личните си предпочитания за гледане. „Усилване“ е налично само когато Adaptive-Sync е деактивиран и честотата на опресняване е 75 Hz или по-висока. Активирането на „Усилване“ намалява яркостта на екрана.

### Ограничения на предварително зададените режими:

При използване на режимите „Четене“, „HDR ефект – Изображение“, „HDR ефект – Филм“, „HDR ефект – Игра“, „Еднородност“, „FPS“, „RTS“ и „Автомобилни състезания“ функциите „Усилване на тъмнината“, „Контрол на сенките“ и „Игрален цвят“ се деактивират. Когато HDR е активиран, „Усилване на тъмнината“, „Контрол на сенките“ и „Игрален цвят“ не могат да бъдат регулирани.

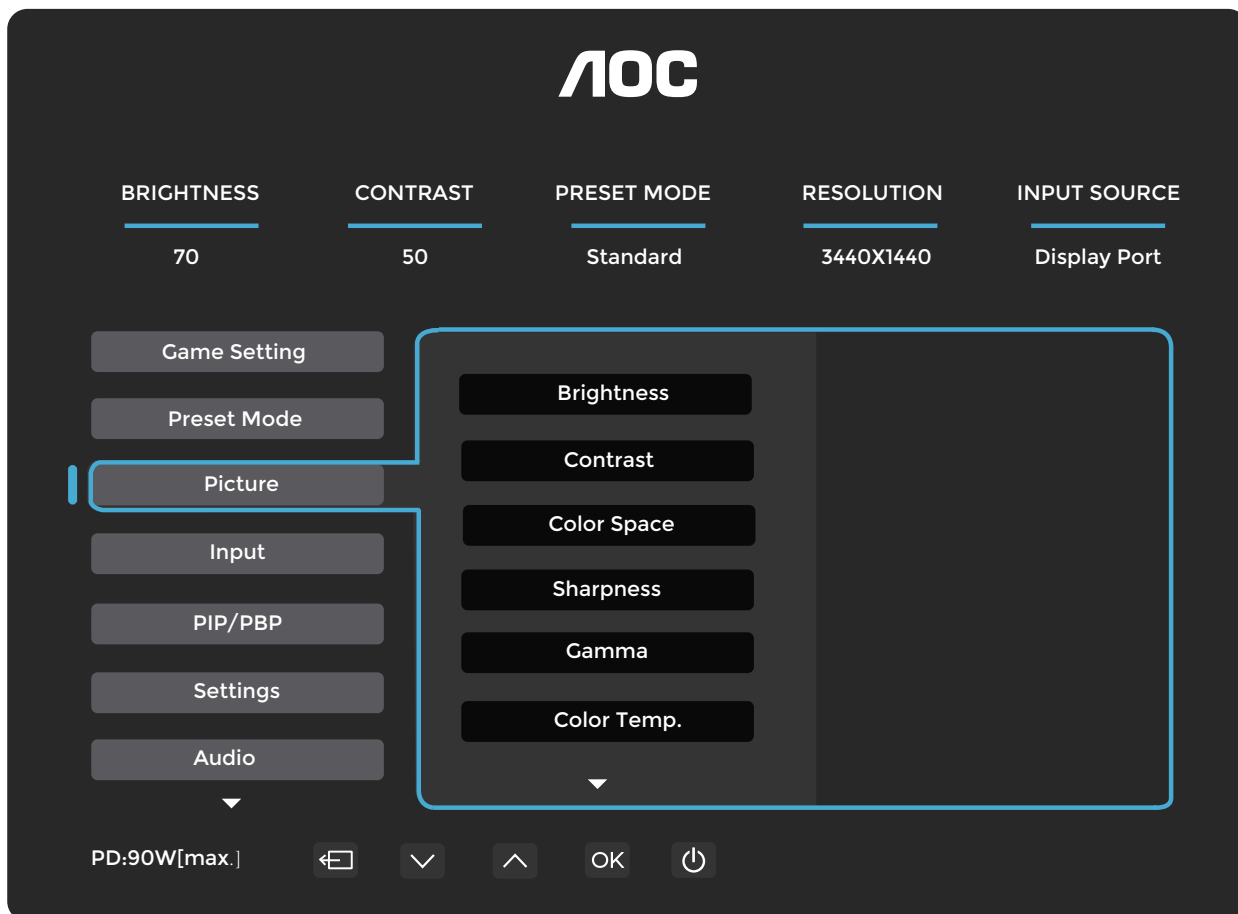


## Предварително зададени режими на дисплея



СТАНДАРТ		Подобрява четимостта при подходящи уеб и мобилни игри.
Интернет		Интернет режим.
Филм		Филмов режим.
Фотограф		Фотограф Режим.
Еко режим		Еко режим
Четене		Режим за четене.
HDR ефект - Изображение		Настройте HDR ефекта според вашите изисквания за употреба.
HDR ефект - Филм		
HDR ефект - Игра		
Спорт		Спортен режим.
Равномерност		Равномерност Режим
FPS		За игра на FPS (игри от първо лице стрелци). Подобрява детайлите на черното в тъмни теми.
RTS		За игра на RTS (стратегии в реално време). Подобрява качеството на изображението.
Състезателни		За игра на състезателни игри. Осигурява най-бързото време за отклик и висока наситеност на цветовете.
Reset (Нулиране) на цветовете	Не / Да	Нулиране на цветовете до началните настройки.

## Изображение

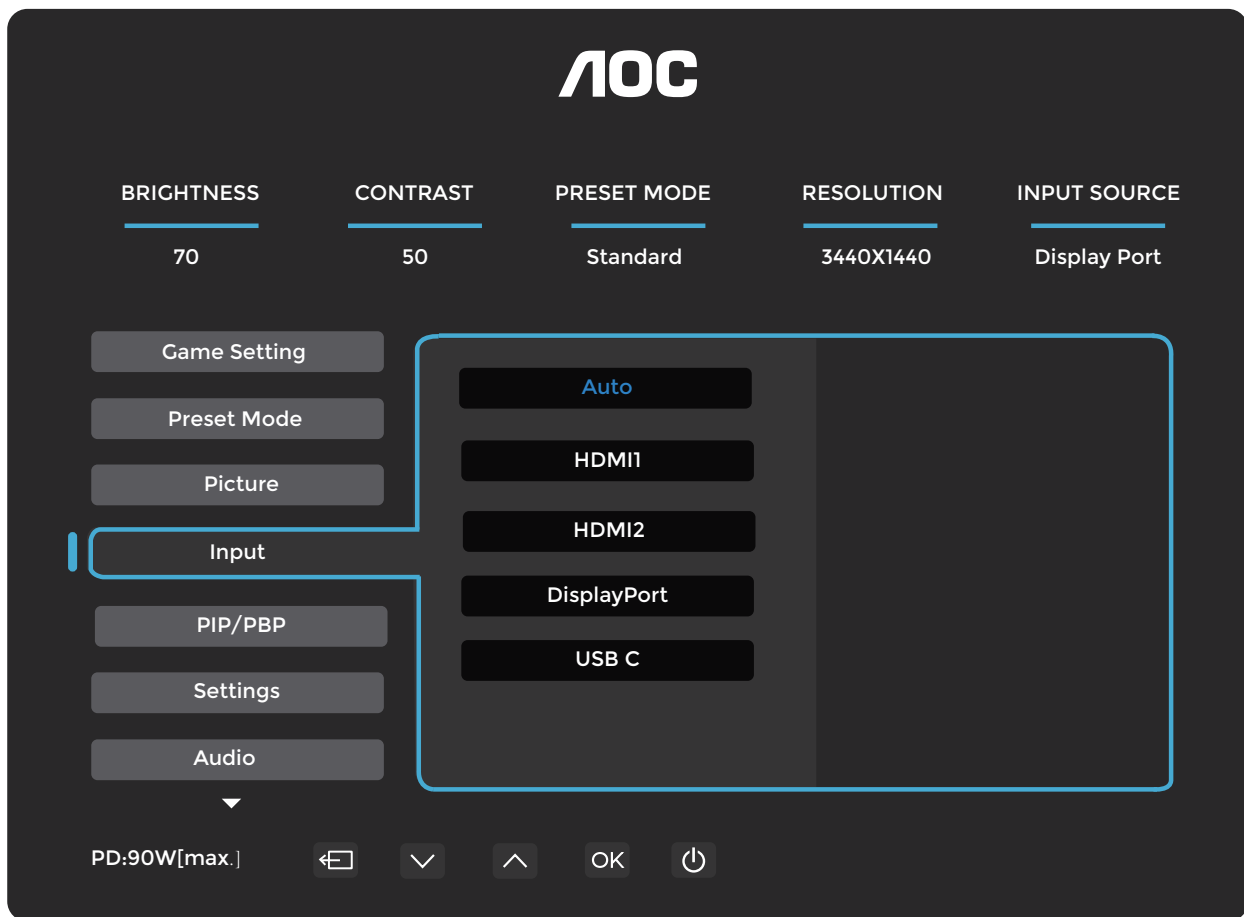


Brightness (Яркост)	0-100	Настройка на подсветката.
Контраст	0-100	Контраст от цифровия регистър.
Цветово пространство	Нативно за панела	Панел със стандартно цветово пространство.
	sRGB	Цветово пространство sRGB.
Sharpness (Острота)	0-100	Sharpness (Острота) Настройка.
Гама	1,8 / 2,0 / 2,2 / 2,4 / 2,6	Настройка на гама.
Цветна температура	Нативно/5000K/ 6500K/7500K/ 8200K/9300K/ 11500K/Потребителски зададено	Възстановяване на цветна температура от EEPROM.
Червен	0-100	Усилване на червения от цифров регистър.
Зелен	0-100	Усилване на зеления от цифров регистър.
Синьо	0-100	Усилване на синьото от цифров регистър.
DCR	Изключено / Включено	Деактивиране/Деактивиране на динамичното съотношение на контраста.
Clear Vision	Изключено/Слабо/Средно/ Силно	Регулиране на Clear Vision
Съотношение на изображението	Пълно/Аспект/1:1	Изберете съотношение на изображението за дисплея.

**Забелешка:**

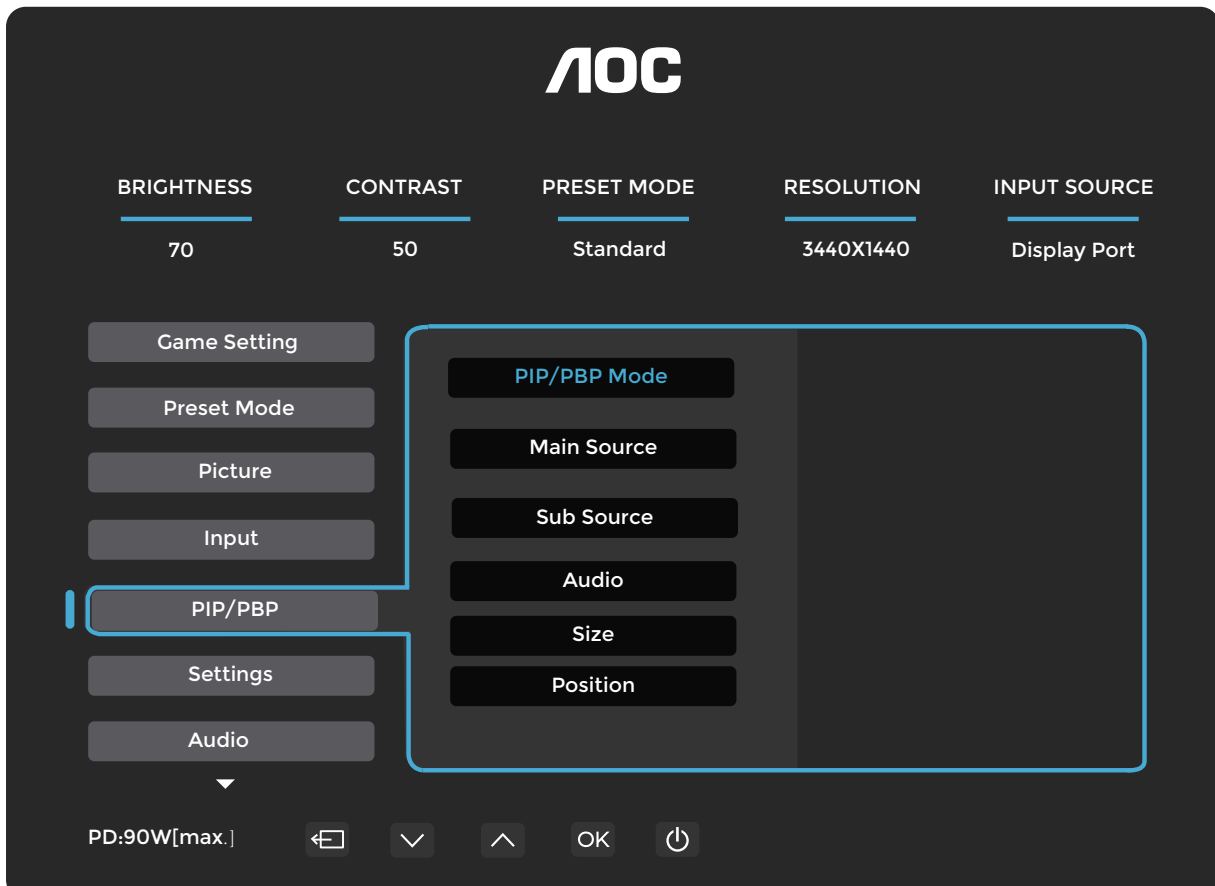
- 1). Когато „Reading“, „HDR Effect – Picture“, „HDR Effect – Movie“, „HDR Effect – Game“, „Uniformity“, „FPS“, „RTS“ или „Racing“ в „Preset Mode“ са активирани, параметрите „Контраст“, „Цветово пространство“ и „Гама“ не могат да бъдат регулирани.
- 2). Когато „HDR“ е зададено като DisplayHDR, параметрите „Яркост“, „Контраст“, „Цветово пространство“, „Гама“, „Цветова температура“, „Clear Vision“ и „DCR“ не могат да бъдат регулирани.
- 3). Когато „HDR“ е зададено като „HDR изображение“, „HDR филм“ или „HDR игра“, параметрите „Цветово пространство“, „Гама“, „Цветова температура“ и „DCR“ не могат да бъдат регулирани.

## Вход



Автоматично	Автоматично избирание на източник на входен сигнал.
HDMI1	Изберете HDMI1 източник на входен сигнал.
HDMI2	Изберете HDMI2 източник на входен сигнал.
DisplayPort	Изберете източник на входен сигнал DisplayPort.
USB C	Изберете източник на входен сигнал USB C.

## PIP/PBP



Режим PIP/PBP	Изключено / PIP / PBP	Деактивирайте или активирайте PIP или PBP.
Основен източник		Изберете основен източник на екрана.
Допълнителен източник		Изберете източник за допълнителния екран.
Аудио	Основен източник	Деактивирайте или активирайте аудио настройките.
	Допълнителен източник	
Размер	Малък / Среден / Голям	Изберете размер на екрана.
Позиция	Дясно горе	Настройте местоположението на екрана.
	Дясно надолу	
	Ляво горе	
	Ляво надолу	
Размяна	Вкл.: Размяна	Изпълнете размяна на източника на екрана.
	Изкл.: няма действие	

Бележка:

1) Когато „HDR“ под „Яркост“ е зададено в активно състояние, всички елементи под „PIP/PBP“ не могат да бъдат регулирани.

2) Когато PBP/PIP е активиран, съвместимостта на входните източници за основния и вторичния екран е както следва:

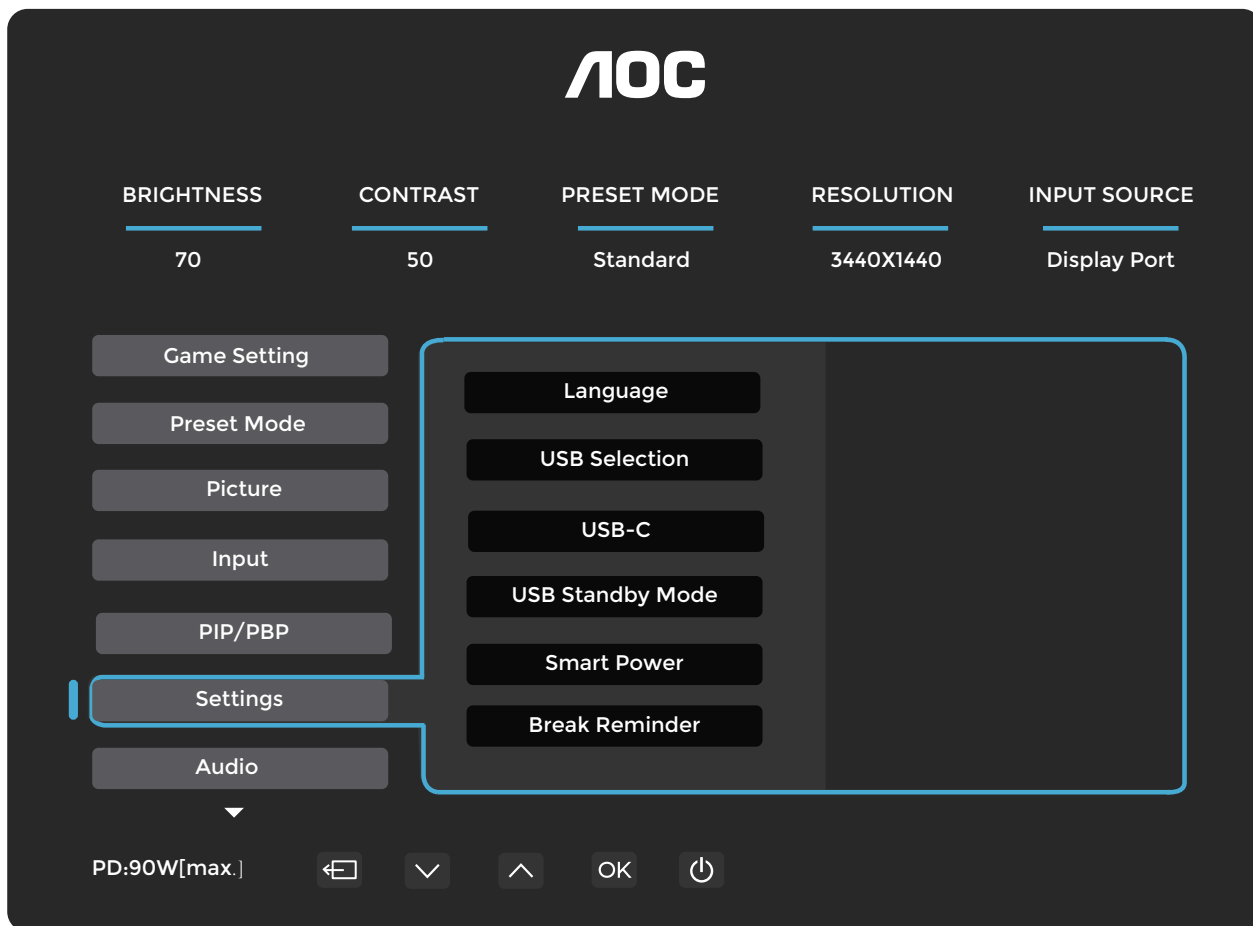
PBP	Основен източник			
		HDMI1	HDMI2	USB C

Допълнителен източник	HDMI1	V	V	V	V
	HDMI2	V	V	V	V
	USB C	V	V	V	V
	DisplayPort	V	V	V	V

PIP		Основен източник			
		HDMI1	HDMI2	USB C	DisplayPort
Допълнителен източник	HDMI1	V	V	V	V
	HDMI2	V	V	V	V
	USB C	V	V	V	V
	DisplayPort	V	V	V	V

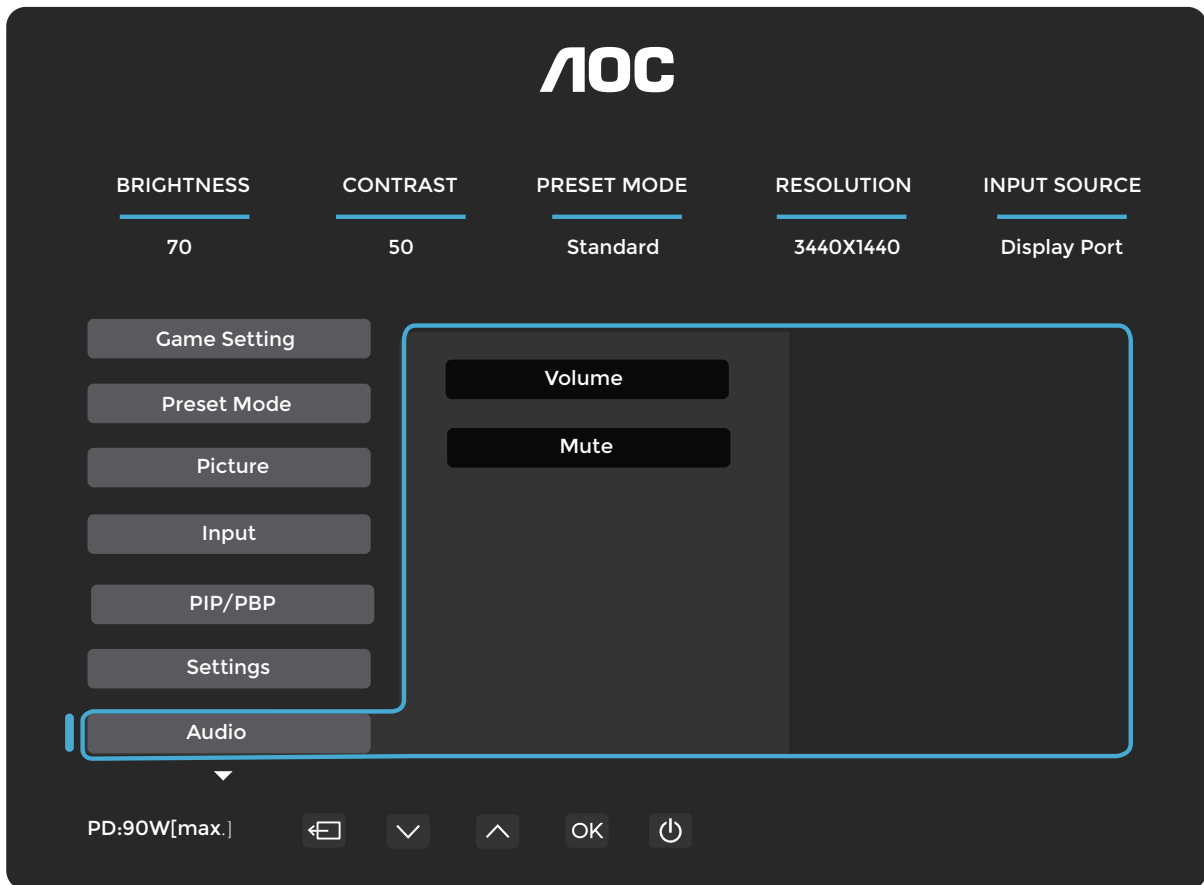
\*: Когато PIP е активиран, ако HDMI и DisplayPort се използват съответно като източници за основния и допълнителния екран едновременно, другият DisplayPort порт поддържа максимално WQHD 60 Hz 8 bit (RGB или YCbCr 444 формат или 420 формат).

## Настройки



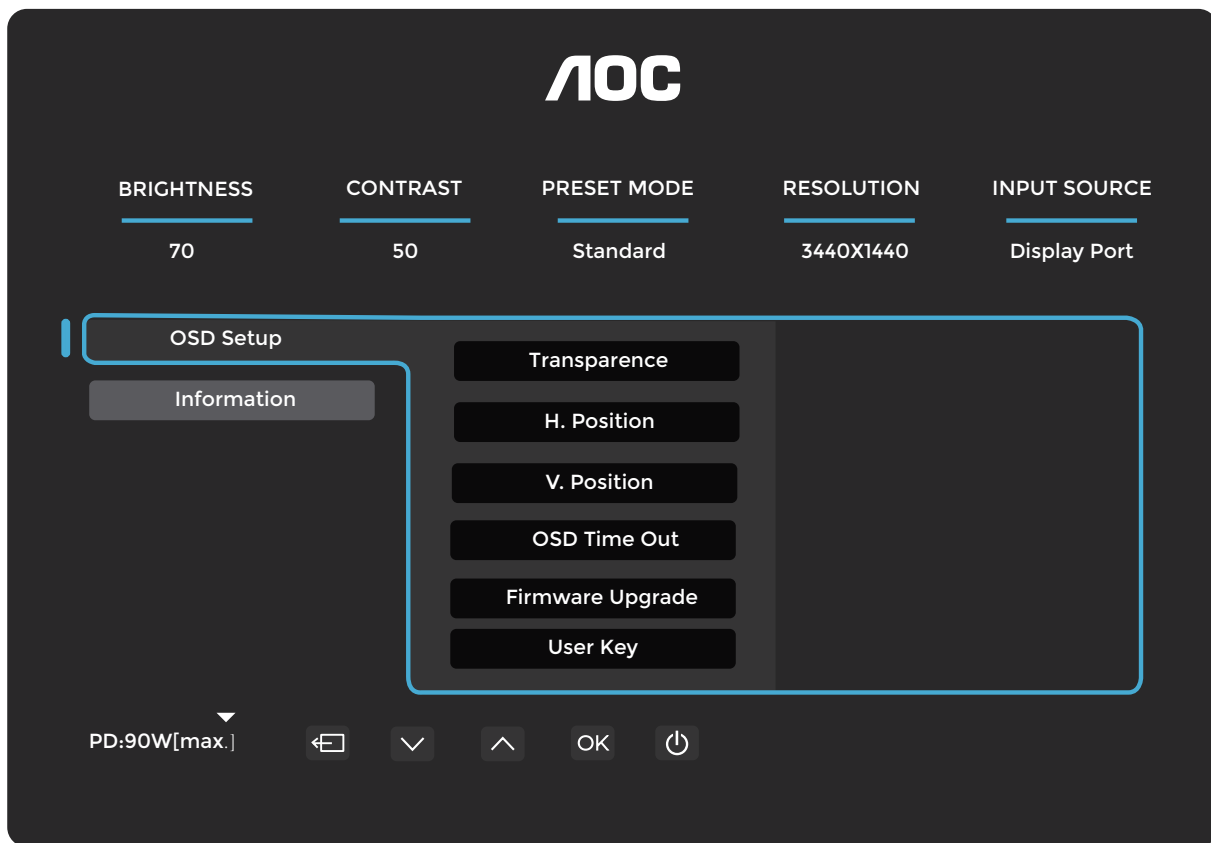
Език		Изберете език на OSD.
Избор на USB	Автоматично / USB C1 / USB C2	Изберете пътя за USB Uplink данни
USB-C	Висока скорост на данните/ Висока резолюция	Ако искате да свържете USB-C устройство, моля, задайте USB настройката на „Висока резолюция“ или „Висока скорост на данните“.
Режим на готовност за USB	Изключено / Включено	
Smart Power	Изключено / Включено	
Напомняне за почивка	Изкл. / Вкл.	Напомняне за почивка, ако потребителят работи непрекъснато повече от 1 час.
Таймер за изключване (ч)	0-24	Изберете време за изключване на DC.
DDC/CI	Не / Да	Включване/Изключване на поддръжка DDC/CI.
Известие за резолюция	Изключено / Включено	Съобщение за оптимална резолюция.
Reset (Нулиране)	Не / Да	Възстановяване на менюто до фабрични настройки.
	ENERGY STAR® или Не	ENERGY STAR® наличен за избрани модели

## Аудио



Сила на звука	0-100	Регулиране на силата на звука.
Без звук	И з к л ю ч е н о / Включено	Заглушаване на звука.

## Настройка на OSD



Прозрачност	0-100	Настройка на прозрачността на OSD.
Позиция	0-100	Настройка на хоризонталната позиция на OSD.
Позиция	0-100	Настройка на вертикалната позиция на OSD.
Време за изчакване на OSD	5-120	Настройка на времето за изчакване на OSD.
Актуализация на фирмения софтуер	Не / Да	Актуализиране на FW чрез USB.
Потребителски бутон	Цветово пространство/ Предварително зададени режими на дисплея/ Brightness (Яркост)/ Сила на звука/ Език/ Гама/ Цветна температура	Потребителски зададено „V“ меню с клавишни комбинации.

# Information (Информация)

**AOC**

BRIGHTNESS 70    CONTRAST 50    PRESET MODE Standard    RESOLUTION 3440X1440    INPUT SOURCE Display Port

OSD Setup

Information

Input	HDMI2	SN	00000000
Resolution	3440x1440@60Hz	FW Version	V1.00
Brightness	70	Firmware Date	20250430
Gamma	2.2	Sync	Adaptive-Sync
HDR	SDR		
HBR2/HBR3	HBR		

PD:90W[max.]    ⏪    ⏩    ⏴    ⏵    OK    ⏻

## LED индикатор

Статус	Цвят на LED
Режим на пълна мощност	Бяло
Режим на пълно изключване	Оранжев

# Отстраняване на неизправности

Проблем и въпрос	Възможни решения
<b>LED индикаторът за захранване не свети</b>	Уверете се, че бутонът за включване е в положение „Вкл.“ и че захранващият кабел е правилно свързан към заземена електрическа контактна гнездо и към монитора.
<b>Няма изображение на екрана</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Свързан ли е захранващият кабел правилно? Проверете връзката на захранващия кабел и захранващото устройство.</li> <li>● Свързан ли е видео кабелът правилно? (Свързан чрез HDMI кабел) Проверете връзката на HDMI кабела. (Свързан чрез DisplayPort кабел) Проверете връзката на DisplayPort кабела. * Входовете HDMI/DisplayPort не са налични при всички модели.</li> <li>● Ако захранването е включено, рестартирайте компютъра, за да видите началния екран (екрана за вход). Ако се появи началният екран (екранът за вход), стартирайте компютъра в съответния режим (безопасен режим за Windows 7/8/10) и след това променете честотата на видеокартата. (Вижте „Настройка на оптималната резолюция“) Ако началният екран (екранът за вход) не се появи, свържете се със сервизния център или вашия дилър.</li> <li>● Виждате ли „Входът не се поддържа“ на екрана? Това съобщение се появява, когато сигналът от видеокартата надвишава максималната резолюция и честота, които монитърът може да обработи правилно. Настройте максималната резолюция и честота, които монитърът може да обработи правилно.</li> <li>● Уверете се, че драйверите за монитор AOC са инсталирани.</li> </ul>
<b>Изображението е размазано и има проблем с призрачни сенки.</b>	Настройте контролите за Контраст и Яркост. Натиснете бърз клавиш (AUTO) за автоматична настройка. Уверете се, че не използвате удължителен кабел или превключвател. Препоръчваме да свържете монитора директно към изходния конектор на видеокартата отзад.
<b>Изображението подскача, примигва или се появява вълнообразен модел.</b>	Преместете електрическите устройства, които могат да причинят електрически смущения, възможно най-далеч от монитора. Използвайте максималната честота на опресняване, която монитърът поддържа при използваната резолюция.
<b>Монитърът е блокиран в активен режим на изключване.</b>	Ключът за захранване на компютъра трябва да е в позиция ВКЛЮЧЕНО. Видеокартата на компютъра трябва да е здраво поставена в слота си. Уверете се, че видео кабелът на монитора е правилно свързан към компютъра. Проверете видео кабела на монитора и се уверете, че няма огънати щифтове. Уверете се, че компютърът ви е в работно състояние, като натиснете клавиша CAPS LOCK на клавиатурата и наблюдавате светлинния индикатор CAPS LOCK. Индикаторът трябва да се включи или изключи след натискане на клавиша.
<b>Липсва един от основните цветове (ЧЕРВЕН, ЗЕЛЕН или СИН).</b>	Проверете видео кабела на монитора и се уверете, че няма повредени щифтове. Уверете се, че видео кабелът на монитора е правилно свързан към компютъра.
<b>Изображението на екрана не е центрирано или е с неправилен размер.</b>	Регулирайте H-Position и V-Position или натиснете бърз клавиш (AUTO).
<b>Изображението има цветови дефекти (бялото не изглежда бяло).</b>	Регулирайте RGB цветовете или изберете желаната цветова температура.
<b>Хоризонтални или вертикални смущения на екрана.</b>	Използвайте режима за изключване на Windows 7/8/10/11, за да регулирате CLOCK и FOCUS. Натиснете бърз клавиш (AUTO) за автоматична настройка.
<b>Регулации и обслужване</b>	Моля, вижте информацията за Регулации и обслужване в ръководството на CD или на <a href="http://www.aoc.com">www.aoc.com</a> , за да намерите модела, който сте закупили във вашата страна, и да получите информация за Регулации и обслужване в секцията Поддръжка.

# Спецификация

## Обща спецификация

Панел	Име на модела	CU34E4CW		
	Система за управление	TFT цветен LCD		
	Видим размер на изображението	86,4 см диагонал		
	Пикселно разстояние	0,23175 мм (Ш) × 0,23175 мм (В)		
	Цвят на дисплея	1,07 млрд		
Други	Диапазон на хоризонтално сканиране	30 kHz ~ 190 kHz		
	Максимален размер на хоризонтално сканиране	797,22 мм		
	Диапазон на вертикално сканиране	48~120Hz		
	Вертикален размер на сканиране (максимален)	333,72 мм		
	Оптимална предварително зададена резолюция	3440x1440@60Hz		
	Максимална резолюция	3440x1440@100Hz (HDMI) 3440x1440@120Hz (DisplayPort/USB-C)		
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI		
	Източник на захранване	100-240 V~ 50/60 Hz 2,5 A		
	Консумация на електроенергия	Типична (стандартни яркост и контраст)	38W	
		Макс. (Яркост = 100, контраст = 100)	≤186W	
		Режим на готовност	≤0.5W	
	Топлоотдаване	Нормална работа	129,69 BTU/ч (тип.)	
		Сън (режим на готовност)	<1,71 BTU/ч	
Режим „Изключено“		<1,02 BTU/ч		
Режим „Изключено“ (AC превключвател)		0 BTU/ч		
USB C	USB-C	Двустранно свързваем щепсел		
	Ултрависокоскоростен	Предаване на данни и видео		
	DisplayPort	Вграден DisplayPort Alt Mode		
	Захранване	USB PD версия 3.0		
	Максимална мощност на захранването	До 90 W[3]5 V/3 A, 7 V/3 A, 9 V/3 A, 10 V/3 A, 12 V/3 A, 15 V/3 A, 20 V/4,5 A)		
Физически характеристики	Тип на конектора	HDMI×2, DisplayPort, RJ45, Изход за слушалки USB C1: Видео, PD 90 W, USB C2: Нагоре по веригата, USB-A × 4 (страна за бързо зареждане)		
	RJ45	Ethernet LAN (10M/100M/1000M)		
	Тип на сигналния кабел	Демонтируем		
	Вграден говорител	5 W × 2		
Експлоатационни условия	Температура	Работна	0°C~40°C	
		Неработна	-25°C~55°C	
	Влажност	Работна	10%~85% (non-Condensing)	
		Неработна	5%~93% (non-Condensing)	
	Надморска височина	Работна	0 м ~ 5000 м (0 фт ~ 16404 фт)	
		Неработна	0 м - 12192 м (0 фт - 40000 фт)	



Забележка:

[1] Максималният брой цветове на дисплея, поддържани от този продукт, е 1,07 милиарда, а условията за настройка са следните (могат да възникнат разлики поради ограниченията на изходната способност на някои графични карти) („V“: поддържа се, „\“: не се поддържа):

Версия на сигнала Цветови формат Статус Битове за цвят	HDMI2.0		DisplayPort1.4		USBC@USB3.2		USBC@USB2.0	
	YCbCr420 YCbCr422	YCbCr444 RGB	YCbCr420 YCbCr422	YCbCr444 RGB	YCbCr420 YCbCr422	YCbCr444 RGB	YCbCr420 YCbCr422	YCbCr444 RGB
WQHD 120 Hz 10 бита	\	\	V	V	\	\	V	V
WQHD 120 Hz 8 бита	\	\	V	V	V	\	V	V
WQHD 100 Hz 10 бита	\	\	V	V	V	\	V	V
WQHD 100 Hz 8 бита	V	V	V	V	V	\	V	V
Ниска резолюция 10 bpc	V	V	V	V	V	V	V	V
Ниска резолюция 8 bpc	V	V	V	V	V	V	V	V

[2]: При входен сигнал DisplayPort 1.4/HDMI 2.0, за постигане на резолюция WQHD 120 Hz с 1,07 милиарда цвята и повече, се изисква графична карта с поддръжка на DSC. Консултирайте се с производителя на графичната карта относно поддръжката на DSC.

[3]: USB-C портът поддържа максимална изходна мощност от 90 W, както е посочено в следната таблица:

Изключване с интелигентно управление на захранването	PD = 65 W 20 V/3,25 A	ПЪЛЕН
Включване с интелигентно управление на захранването	PD = 65 W 20 V/3,25 A	USB > 10W
Включване с интелигентно управление на захранването	PD=90W 20V/4.5A	USB≤10W

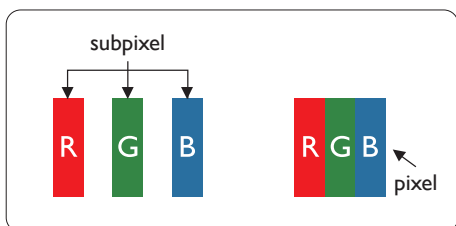
Многофункционален USB-C интерфейс с максимална изходна мощност 90 W. Изходната мощност може да варира в зависимост от сценария на употреба, околната среда или при свързване към различни модели лаптопи. Конкретните данни се определят от действителното състояние.

# Политика на АОС за дефекти в пикселите на мониторните панели

АОС се стреми да предлага продукти с най-високо качество. Използваме някои от най-напредналите производствени процеси в индустрията и прилагаме строг контрол на качеството. Въпреки това дефекти в пиксели или подпиксели на мониторните панели понякога са неизбежни.

Нито един производител не може да гарантира, че всички панели ще бъдат напълно свободни от дефекти в пикселите, но АОС гарантира, че всеки монитор с неприемливо количество дефекти ще бъде ремонтиран или заменен в рамките на гаранционния срок. Настоящото уведомление посочва различните видове дефекти в пикселите и определя допустимите нива на дефекти за всеки тип. За да има право на ремонт или замяна по гаранция, броят на дефектните пиксели в мониторния панел трябва да надвишава посочените допустими нива. Например, не повече от 0,0004% от подпикселите на монитора могат да бъдат дефектни.

Освен това, АОС установява още по-високи стандарти за качество за определени видове или комбинации от пикселни дефекти, които са по-забележими от други. Тази политика е валидна по целия свят.



## Пиксели и подпиксели

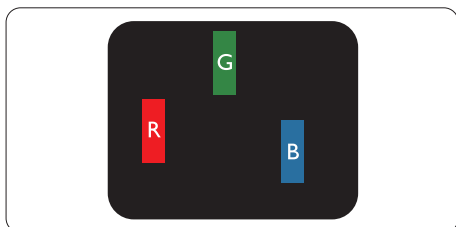
Пикселът, или елементът на изображението, се състои от три подпиксела в основните цветове червено, зелено и синьо. Множество пиксели заедно формират изображение. Когато всички подпиксели на един пиксел светят, трите оцветени подпиксела заедно се възприемат като един бял пиксел. Когато всички са изключени, те се възприемат като един черен пиксел. Други комбинации от светещи и изключени подпиксели се възприемат като пиксели с други цветове.

## Видове пикселни дефекти

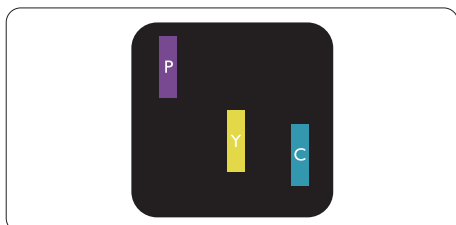
Пикселните и подпикселните дефекти се проявяват на екрана по различни начини. Съществуват две категории пикселни дефекти и няколко вида подпикселни дефекти във всяка категория.

### Дефекти от тип „светеща точка“

Дефектите от тип „светеща точка“ се проявяват като пиксели или подпиксели, които са постоянно включени или „светят“. С други думи, светещата точка е подпиксел, който се отличава на екрана, когато мониторът показва тъмен образец. Съществуват следните видове дефекти от тип „светеща точка“.



Един светещ червен, зелен или син подпиксел.

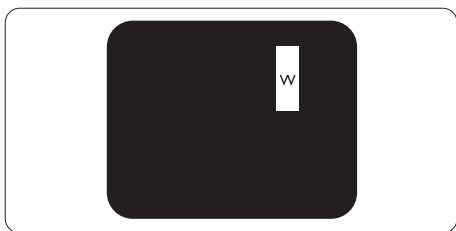


Два съседни светещи подпиксела:

- Червено + Синьо = Пурпурно

- Червено + Зелено = Жълто

- Зелено + Синьо = Циан (светлосиньо)



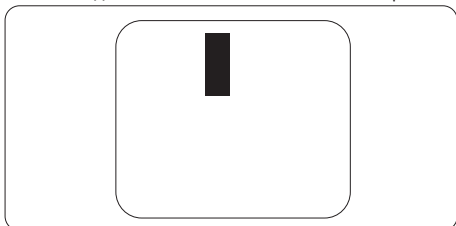
Три съседни светещи подпиксела (един бял пиксел).

Забележка:

Червената или синята ярка точка трябва да е с повече от 50 процента по-ярка от съседните точки, докато зелената ярка точка трябва да е с 30 процента по-ярка от съседните точки.

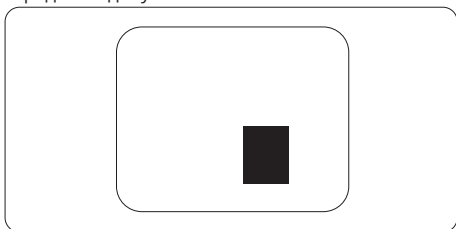
#### Дефекти от тип „черна точка“

Дефектите от тип „черна точка“ се проявяват като пиксели или подпиксели, които винаги са тъмни или „изключени“. С други думи, тъмната точка е подпиксел, който се отличава на екрана, когато монитърът показва светъл модел. Това са видовете дефекти от тип „черна точка“.



#### Близост на пикселни дефекти

Тъй като пикселните и подпикселните дефекти от един и същи тип, разположени близо един до друг, могат да бъдат по-забележими, АОС определя и допустими отклонения за близостта на пикселните дефекти.



#### Допустими отклонения при пикселни дефекти

За да има право на ремонт или замяна поради пикселни дефекти по време на гаранционния период, дисплеят на монитора АОС трябва да има пикселни или подпикселни дефекти, надхвърлящи допустимите отклонения, посочени в уеб ръководството.

ДЕФЕКТИ ВЪВ ВИД НА СВЕТЛИ ТОЧКИ	ПРИЕМИМО НИВО
1 осветен субпиксел	2
2 съседни осветени субпиксела	1
3 съседни осветени субпиксела (един бял пиксел)	0
Разстояние между два дефекта във вид на светли точки*	$\geq 15\text{mm}$
Общ брой дефекти във вид на светли точки от всички типове	2
ДЕФЕКТИ ВЪВ ВИД НА ТЪМНИ ТОЧКИ	ПРИЕМИМО НИВО
1 тъмен субпиксел	5 или по-малко
2 съседни тъмни субпиксела	2 или по-малко
3 съседни тъмни субпиксела	$\leq 1$
Разстояние между два дефекта във вид на тъмни точки*	$\geq 15\text{mm}$
Общ брой дефекти във вид на тъмни точки от всички типове	5 или по-малко
ОБЩ БРОЙ ТОЧКОВИ ДЕФЕКТИ	ПРИЕМИМО НИВО
Общ брой дефекти от тип „светла“ или „черна“ точка от всички видове	5 или по-малко

Забележка:

\*: 1 или 2 съседни дефектни субпиксела = 1 дефектна точка.

## Предварително зададени режими на дисплея

Стандартен	РЕЗОЛУЦИЯ ( $\pm 1$ Hz)	ХОРИЗОНТАЛНА ЧЕСТОТА (kHz)	ВЕРТИКАЛНА ЧЕСТОТА (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@67Hz	35	67
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
WXGA+	1440x900@60Hz	55.935	59.887
	832x624@75Hz	49.725	74.77
	1680x1050@60Hz	64.674	59.883
Full HD	1920x1080@60Hz	67.5	60
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
	1280x720@60Hz	44.772	59.855
	1280x960@60Hz	60	60
	2560x1080@60Hz	67.173	59.976
QHD	2560x1440@120Hz	176.4	120
WQHD	3440x1440@60Hz	88.861	60
	3440x1440@100Hz	149	100
	3440x1440@30Hz	44.43	30
	3440x1440@120Hz (DisplayPort/USB C)	176.4	120

Забележка: Според стандарта VESA може да има определена грешка ( $\pm 1$  Hz) при изчисляване на честотата на опресняване (честота на полето) от различни операционни системи и графични карти. С цел подобряване на съвместимостта, номиналната честота на опресняване на този продукт е закръглена. Моля, обърнете внимание на действителния продукт.

# Препоръки за предотвратяване на компютърен зрителен синдром (CVS)

(Приложимо само за съответния модел)

Мониторите на AOC са проектирани с TÜV Rheinland® EyeComfort 3.0, за да предотвратяват умората на очите, причинена от продължителна работа с компютър. Този напреднал четиризвезден стандарт гарантира намалена зрителна умора чрез комбинация от хардуерни и конструктивни характеристики, които са активирани по подразбиране във вашия монитор.

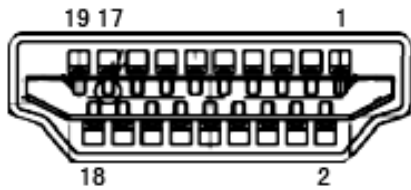
## Функции за комфортно гледане:

- **Антибликов екран:** Матовото антибликово покритие минимизира отраженията от околните източници на осветление, като прозорци или таванни лампи, намалява зрителните разсейвания и подобрява яснотата на екрана.
- **Технология без примигване:** Използва управление на подсветката с постоянен ток (DC), за да поддържа постоянни нива на яркост и по този начин елиминира примигването на екрана — честа причина за умора на очите.
- **Режим LowBlue:** Този монитор намалява вредното въздействие на синьото лъчение от по-малко от 50 процента до под 35 процента, като по този начин помага за защита на очите без компромиси в цветовата точност. Функцията за намалено синьо лъчение е зададена като фабрична настройка по подразбиране, за да отговаря на изискванията за хардуерна сертификация за намалено синьо лъчение на TÜV Rheinland.
- **Режим за четене:** Режимът за четене осигурява опит на четене, подобен на четенето от хартия, който е най-подходящ за преглеждане на дълги документи, статии или електронни книги. Това позволява по-естествено и комфортно четене чрез регулиране на контраста, яркостта и цветната температура, което намалява напрегнатостта на очите при продължителни сесии на четене.

За да намалите умората на очите и да повишите продуктивността, следвайте тези добри практики при организирането на работното си място:

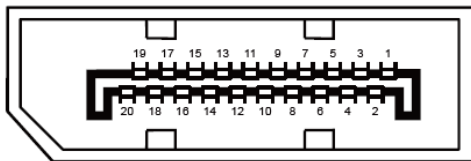
- **Оптимизирайте ергономиката:** Поставете бюрото и стола така, че краката ви да почиват плоско върху пода, очите ви да са на разстояние приблизително една ръка от екрана и ръцете ви да могат удобно да почиват върху клавиатурата и мишката. Нивото на очите ви трябва да е с пет до седем см (два до три инча) под горния ръб на монитора. Ако носите двойни или прогресивни очила, регулирайте височината на монитора, за да минимизирате накланянето на главата.
- **Спазвайте здравословно разстояние за гледане:** Поддържайте разстояние от **50 до 70 сантиметра (20 до 28 инча)** между очите си и екрана. Продължителното излагане на екран може да предизвика умора на очите и да окаже неблагоприятно въздействие върху зрението. За да намалите напрежението, **почивайте очите си пет до десет минути** след всеки час работа с екрана. Редовната промяна на фокуса към отдалечени обекти също помага за отпускане на мускулите на очите.
- **Настройте параметрите на дисплея:** Изберете най-подходящия режим на монитора за вашите задачи или ръчно регулирайте яркостта и контраста според личния си комфорт.
- **Управлявайте осветлението:** Осигурете, че екранът ви е свободен от блясък или отражения, причинени от осветителни тела или прозорци. Съгласувайте осветлението зад монитора с яркостта на екрана, особено при показване на светли фонове. Избягвайте флуоресцентното осветление и силно отразяващи повърхности.
- **Изграждайте здравословни работни навици:** Често мигайте и прилагайте добри практики за грижа на очите, за да предотвратите сухота и дискомфорт. Честите кратки паузи са по-ефективни от рядките дълги такива за поддържане на визуалния комфорт през целия ден.
- **Извършвайте упражнения за очите и врата:** Периодично фокусирайте поглед върху отдалечени обекти, за да намалите умората на очите. Затворете очите си и леко завъртете очните ябълки в кръг. За освобождаване от напрежение изпънете врата си, като бавно накланяте главата напред, назад и от едната към другата страна.

## Назначения на пиновете



19-пинов кабел за цветен дисплей

№ на пин	Име на сигнала	№ на пин	Име на сигнала	№ на пин	Име на сигнала
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	DDC/CEC заземяване
2.	Щит за TMDS Данни 2	10.	TMDS Clock +	18.	+5V захранване
3.	TMDS Data 2-	11.	Щит за TMDS часовников сигнал	19.	Hot Plug Detect
4.	TMDS Данни 1+	12.	TMDS Часовников сигнал-		
5.	Щит за TMDS Данни 1	13.	CEC		
6.	TMDS Данни 1-	14.	Запазено (N.C. на устройството)		
7.	TMDS Данни 0+	15.	SCL		
8.	Щит за TMDS Данни 0	16.	SDA		



20-пинов кабел за цветен дисплей

Пин №	Име на сигнала	Пин №	Име на сигнала
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Hot Plug Detect
9	ML_Lane 1 (p)	19	Връщане DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

# Plug and Play

## Функция Plug & Play DDC2B

Този монитор е оборудван с възможности VESA DDC2B съгласно стандарта VESA DDC. Той позволява на монитора да информира хост системата за своята идентичност и, в зависимост от използваното ниво на DDC, да предава допълнителна информация за своите дисплейни възможности.

DDC2B е двупосочен канал за данни, базиран на протокола I2C. Хостът може да поиска информация EDID през канала DDC2B.

