

HASZNÁLATI UTASÍTÁS



CU34E4CW MONITOR

AOC.COM

©2026 AOC. All rights reserved

Version: A01

AOC

| | |
|---|----|
| Biztonság..... | 1 |
| Nemzeti előírások | 1 |
| Áramellátás..... | 2 |
| Telepítés..... | 3 |
| Tisztítás..... | 4 |
| Egyéb | 5 |
| Beállítás..... | 6 |
| A doboz tartalma..... | 6 |
| Tartóállvány és alap..... | 7 |
| A megtekintési szög beállítása | 8 |
| A monitor csatlakoztatása | 9 |
| Webkamera Windows Hello támogatással | 11 |
| Falra szerelés..... | 12 |
| Adaptive-Sync funkció | 13 |
| KVM funkció..... | 14 |
| Beállítás..... | 16 |
| Gyorsbillentyűk | 16 |
| OSD beállítás | 17 |
| Játék beállítás..... | 18 |
| Előre beállított mód | 20 |
| Picture (Kép)..... | 21 |
| Bemenet..... | 23 |
| PIP/PBP | 24 |
| Beállítások..... | 26 |
| Kikapcsolva / Bekapcsolva | 26 |
| Audio (Audió) | 27 |
| OSD beállítás..... | 28 |
| Információ..... | 29 |
| LED jelzőlámpa | 30 |
| Hibaelhárítás | 31 |
| Műszaki adatok | 32 |
| Általános műszaki adatok | 32 |
| AOC-monitorok képernyő-pixelhibákra vonatkozó szabályzata | 34 |
| Előre beállított megjelenítési módok..... | 36 |
| Ajánlások a számítógépes látási szindróma (CVS) megelőzésére..... | 37 |
| Lábakozás | 38 |
| Plug and Play | 39 |

Biztonság

Nemzeti előírások

A következő alfejezetek ismertetik a dokumentumban alkalmazott nemzeti előírásokat.

Megjegyzések, Figyelmeztetések és Veszélyjelzések

Az útmutató során a szövegrészeket ikon kísérheti, és félkövér vagy dőlt betűtípussal vannak kiemelve. Ezek a szövegrészek megjegyzések, figyelmeztetések és veszélyjelzések, amelyeket az alábbiak szerint alkalmazunk:



MEGJEGYZÉS: A MEGJEGYZÉS fontos információt tartalmaz, amely segíti a számítógépes rendszer hatékonyabb használatát.



FIGYELMEZTETÉS: A FIGYELMEZTETÉS hardverkárosodás vagy adatvesztés veszélyére hívja fel a figyelmet, és útmutatást ad a probléma elkerülésére.



VESZÉLYJELZÉS: A VESZÉLYJELZÉS testi sérülés lehetőségére hívja fel a figyelmet, és útmutatást ad a probléma elkerülésére. Egyes veszélyjelzések eltérő formátumban is megjelenhetnek, és esetleg ikon nélkül kerülhetnek feltüntetésre. Ezekben az esetekben a veszélyjelzés konkrét megjelenési formáját a szabályozó hatóság írja elő.

Áramellátás



A monitort kizárólag a címkén feltüntetett típusú áramforrásról szabad üzemeltetni. Ha nem biztos az otthonában rendelkezésre álló áram típusában, kérje ki kereskedője vagy a helyi áramszolgáltató tanácsát.



A monitor háromágú, földelt csatlakozóval rendelkezik, amely egy harmadik (földelő) tűvel van ellátva. Ez a csatlakozó kizárólag földelt aljzatba illeszthető biztonsági okokból. Ha a konnektor nem alkalmas a háromvezetékes csatlakozó fogadására, kérjen villanyszerelőtől megfelelő aljzat felszerelését, vagy használjon adaptert a készülék biztonságos földeléséhez. Ne semmisítse meg a földelt csatlakozó biztonsági funkcióját.



Villámlás idején, illetve ha a készüléket hosszabb ideig nem használja, húzza ki a csatlakozót a konnektorból. Ez megvédi a monitort az áramingadozás okozta károsodástól.



Ne terhelje túl a hosszabbítókat és elosztókat. A túlterhelés tűz- vagy áramütésveszélyt okozhat.





A megfelelő működés érdekében a monitort kizárólag UL tanúsítvánnyal rendelkező számítógépekkel használja, amelyek 100–240 V AC, min. 5 A jelölésű, megfelelően konfigurált aljzatokkal rendelkeznek.





A fali aljzatot a készülék közelében kell elhelyezni, és könnyen hozzáférhetőnek kell lennie.


Telepítés


 Ne helyezze a monitort instabil kocsira, állványra, háromlábú tartóra, konzolra vagy asztalra. Ha a monitor leesik, személyi sérülést okozhat, valamint súlyos károkat tehet a termékben. Csak a gyártó által ajánlott vagy a termékkel együtt értékesített kocsit, állványt, háromlábút, konzolt vagy asztalt használjon. A termék telepítésekor kövesse a gyártó utasításait, és használja a gyártó által ajánlott szerelési tartozékokat. A termék és a kocsi kombinációját óvatosan mozgassa.

 Soha ne nyomjon semmilyen tárgyat a monitor házában található nyílásba. Ez áramköri alkatrészek sérülését okozhatja, amely tüzet vagy áramütést eredményezhet. Soha ne öntsön folyadékot a monitorra.

 Ne helyezze a termék előlapját a padlóra.

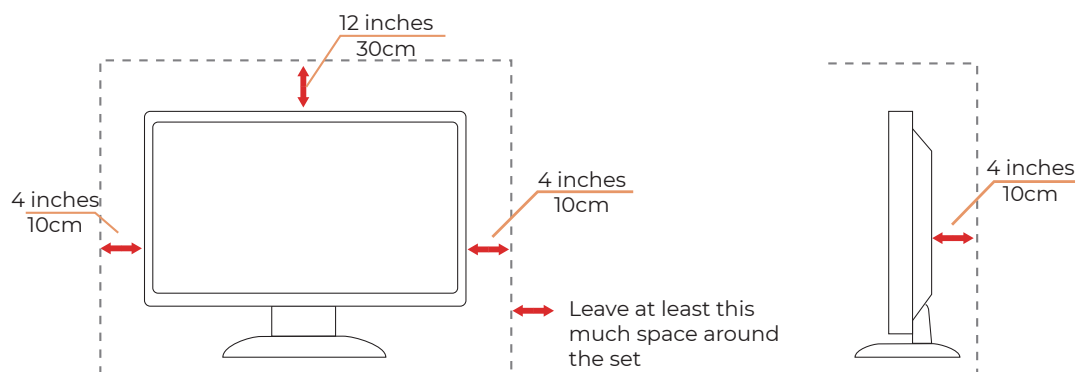
 Ha a monitort falra vagy polcra szereli, használjon a gyártó által jóváhagyott szerelőkészletet, és kövesse a készlet utasításait.

 Hagyjon megfelelő szabad helyet a monitor körül az alábbiak szerint. Ellenkező esetben a levegőáramlás elégtelen lehet, ami túlmelegedéshez, tűzhez vagy a monitor meghibásodásához vezethet.


 A lehetséges károk, például a panelhámítás elkerülése érdekében ügyeljen arra, hogy a monitor lefelé történő dőlése ne haladja meg az -5 fokot. Ha az -5 fokos lefelé döntési szög maximális értékét túllépi, a monitor károsodása nem tartozik a jótállás hatálya alá.


Az alábbiakban látható a javasolt szellőzőterület a monitor körül, amikor a monitort falra vagy állványra szerelik:

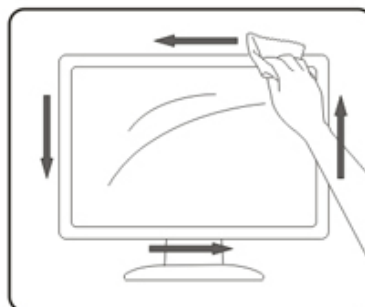
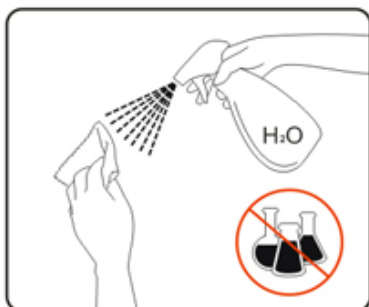
Állvánnyal szerelve




Tisztítás

 A készülékházat rendszeresen tisztítsa vízzel enyhén benedvesített, puha ruhával.

 Tisztításkor használjon puha pamut- vagy mikroszálas kendőt. A kendő legyen nedves és majdnem száraz; ne engedje, hogy folyadék jusson a készülékházba.



 Kérjük, a termék tisztítása előtt húzza ki a tápkábelt a konnektorból.

Egyéb



Ha a termék szokatlan szagot, hangot vagy füstöt bocsát ki, AZONNAL húzza ki a tápkábelt, és forduljon szervizközpontjához.



Győződjön meg róla, hogy a szellőzőnyílásokat nem takarja el asztal vagy függöny.



Ne tegye ki az LCD monitort erős rezgésnek vagy nagy ütésnek működés közben.



Ne üsse meg, és ne ejtse le a monitort működés vagy szállítás közben.



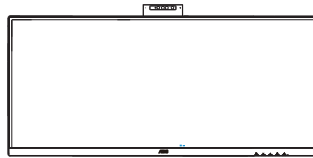
A tápkábeleknek biztonságtechnikailag jóváhagyottnak kell lenniük. Németország esetében H03VV-F, 3G, 0,75 mm² vagy jobb minőségű kábel használatos. Más országokban a megfelelő típusú kábeleket kell alkalmazni.



A fülhallgatók és fejhallgatók túlzott hangnyomása halláskárosodást okozhat. Az egyenlítő maximálisra állítása növeli a fülhallgatók és fejhallgatók kimeneti feszültségét, ezáltal a hangnyomásszintet is.

Beállítás

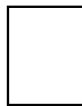
A doboz tartalma



Monitor



Quick Start Guide



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable



HDMI Cable



DisplayPort
Cable



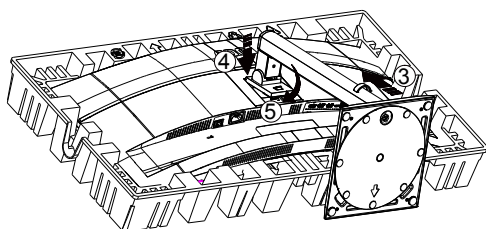
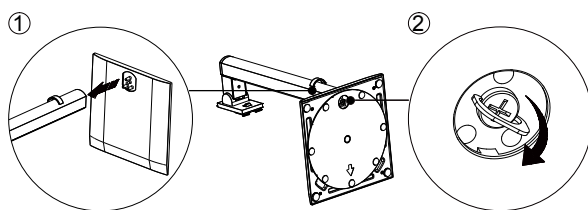
USB C-C
Cable

* Nem minden jelkábel kerül biztosításra minden országban és régióban. Kérjük, a megerősítés érdekében forduljon a helyi kereskedőhöz vagy az AOC helyi irodájához.

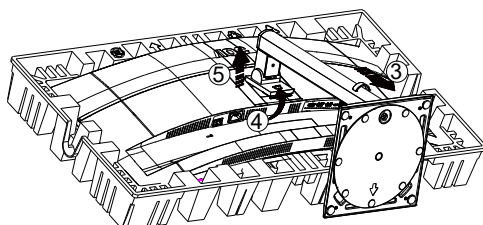
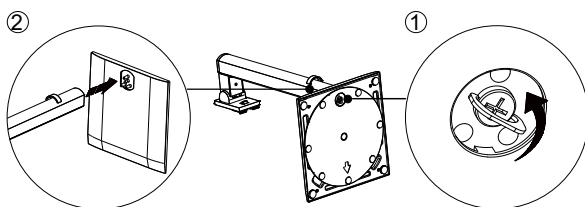
Tartóállvány és alap

Kérjük, az alábbi lépések szerint szerelje fel vagy távolítsa el az alapot.

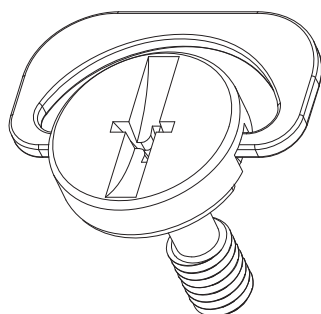
Beállítás:



Eltávolítás:

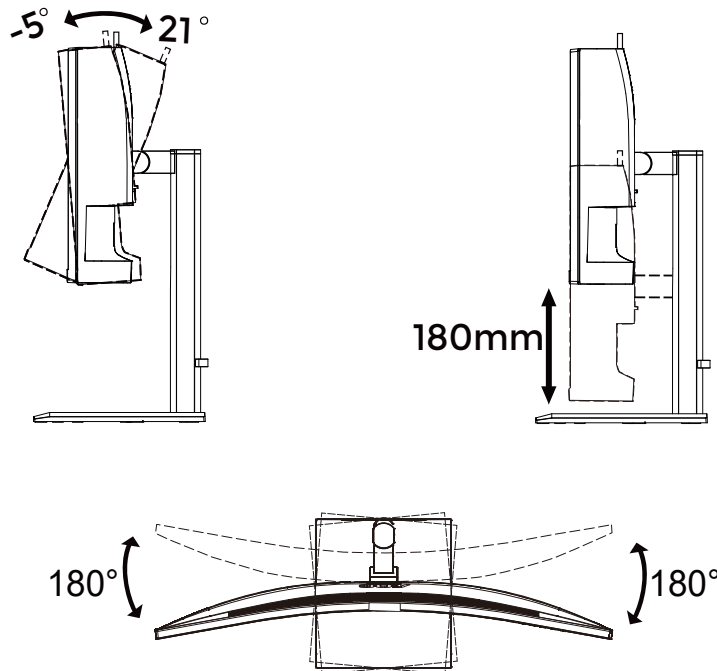


Az alaplemez csavarjának specifikációja: M6×19 mm (hatásos menethossz 5,8 mm)



A megtekintési szög beállítása

A legjobb megtekintési élmény elérése érdekében ajánlott, hogy a felhasználó először a saját arcát teljes egészében lássa a képernyőn, majd személyes preferenciája szerint állítsa be a monitor szögét.
Fogja meg az állványt, hogy a monitor ne boruljon fel a szögállítás során.
A monitort az alábbi módokon állíthatja be:



MEGJEGYZÉS:

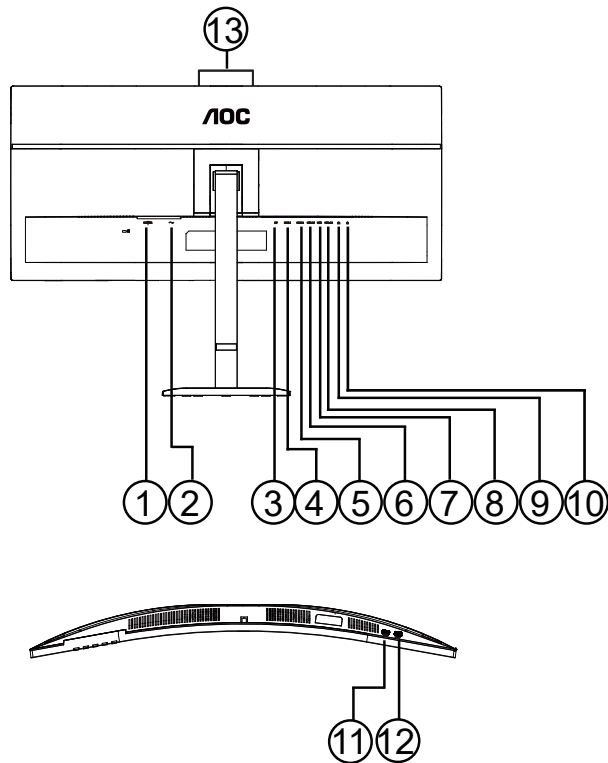
Ne érintse meg az LCD képernyőt a szögállítás közben. Az LCD képernyő érintése károsodást okozhat.

⚠ FIGYELMEZTETÉS

- A lehetséges képernyőkárosodás, például panelhámlás elkerülése érdekében ügyeljen arra, hogy a monitor ne hajoljon előre -5 foknál nagyobb mértékben.
- A monitor szögének állítása közben ne nyomja meg a képernyőt. Csak a keretet fogja meg.

A monitor csatlakoztatása

Kábelcsatlakozások a monitor és a számítógép hátoldalán:



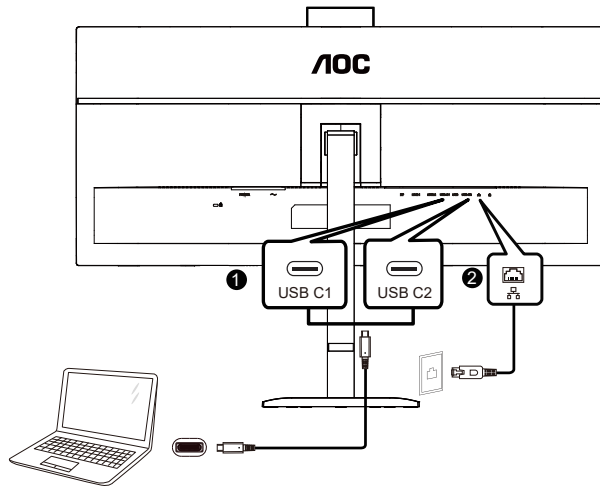
1. Tápkapcsoló
2. Áramellátás
3. DisplayPort
4. HDMI 1
5. HDMI 2
6. USB C1(Video,PD 90W)
7. USB3.2 Gen1 × 2
8. USB C2 (felfelé irányuló, csak adat)
9. RJ45 bemenet
10. Fülhallgató
11. USB3.2 Gen1 × 1
12. USB3.2 Gen1 downstream + töltés × 1
13. Kamera

Csatlakozás PC-hez

1. Csatlakoztassa szilárdan a tápkábelt a kijelző hátoldalához.
2. Kapcsolja ki a számítógépet, és húzza ki a tápkábelét.
3. Csatlakoztassa a kijelző jelkábélét a számítógép hátoldalán található videocsatlakozóhoz.
4. Csatlakoztassa a számítógép és a kijelző tápkábelét egy közeli konnektorba.
5. Kapcsolja be a számítógépet és a kijelzőt.

Ha a monitor képet jelenít meg, a telepítés befejeződött. Ha nem jelenik meg kép, kérjük, tekintse meg a Hibaelhárítás részt. A berendezés védelme érdekében mindig kapcsolja ki a számítógépet és az LCD monitort a csatlakoztatás előtt.

USB dokkoló



RJ-45 LAN illesztőprogram telepítése

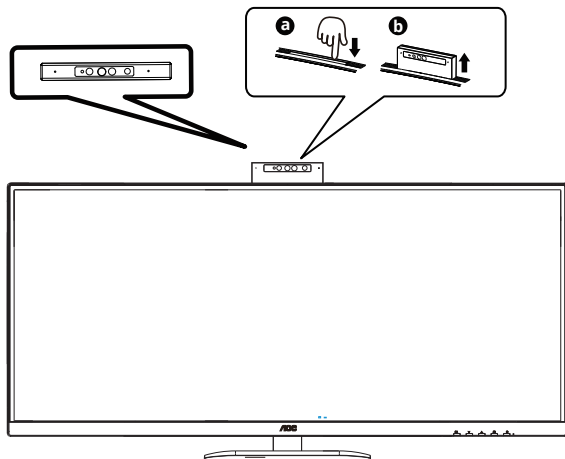
Telepítse a Realtek LAN illesztőprogramot, mielőtt használná ezt az USB-C dokkoló kijelzőt. Ez az illesztőprogram letölthető az AOC weboldaláról a „Illesztőprogramok és szoftverek” szakaszban.

Webkamera Windows Hello támogatással

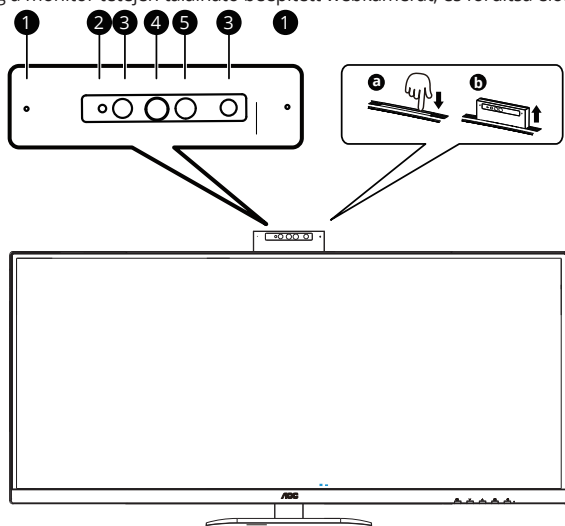
A webkamera fejlett érzékelőkkel van felszerelve a Windows Hello arcfelismeréshez, amely lehetővé teszi, hogy kevesebb mint 2 másodperc alatt, háromszor gyorsabban jelentkezzen be Windows-eszközeibe, mint egy jelszóval.

A Windows Hello webkamerával ellátott monitor egyszerűen aktiválható úgy, hogy USB-kábelt csatlakoztat a számítógépről a monitor „USB-C” portjához. A Windows Hello webkamera mostantól készen áll a működésre, amint a Windows 10/11-ben befejeződött a Windows Hello beállítása. A beállításokkal kapcsolatban lásd a Microsoft hivatalos weboldalát: <https://support.microsoft.com/help/4028017/windows-learn-about-windows-hello-and-set-it-up>.

Kérjük, vegye figyelembe, hogy a Windows Hello arcfelismerés beállításához Windows 10/11 rendszer szükséges; Windows 10/11-nél régebbi verzió vagy Mac OS esetén a webkamera arcfelismerési funkció nélkül működik. Windows 7 rendszeren illesztőprogram szükséges a webkamera aktiválásához.



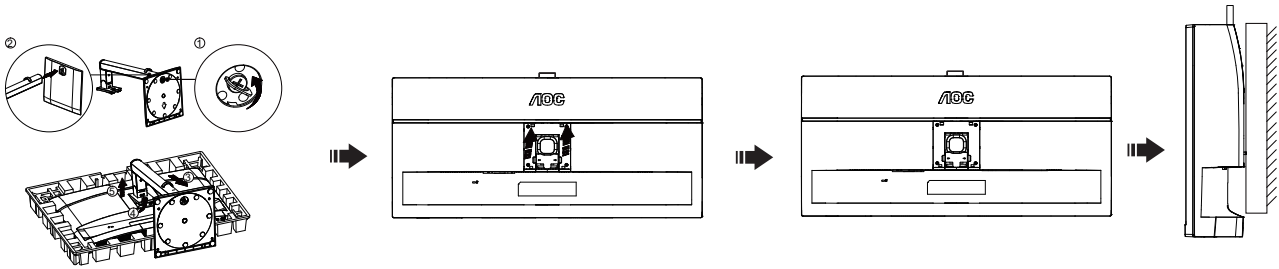
Kérjük, kövesse a beállításhoz szükséges lépéseket:
Nyomja meg a monitor tetején található beépített webkamerát, és fordítsa előre.



| | |
|---|---|
| 1 | Mikrofon |
| 2 | Webkamera m...k...d é s j e l z... l á m p á j a |
| 3 | Arcfelismer é s IR m...k...d é s j e l z... l á m p á j a |
| 4 | 5,0 megapixeles webkamera |
| 5 | Arcfelismer é s IR é r z é k e l...j e |

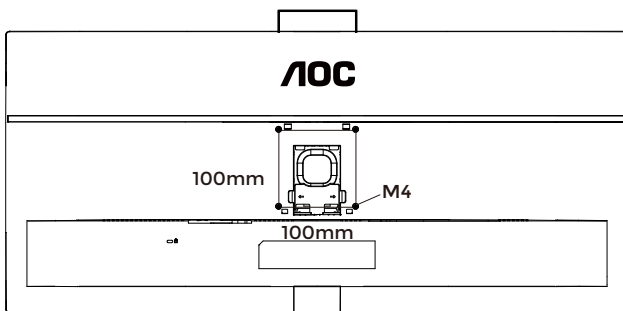
Falra szerelés

Előkészületek az opcionális falra szerelhető kar telepítéséhez.

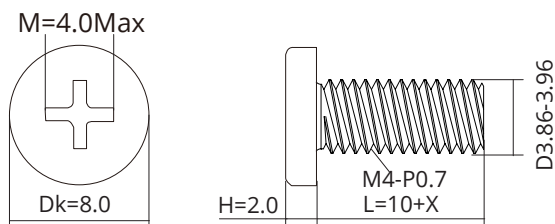


Ez a monitor egy külön megvásárolható falra szerelhető karra rögzíthető. A művelet megkezdése előtt áramtalanítsa a készüléket. Kövesse az alábbi lépéseket:

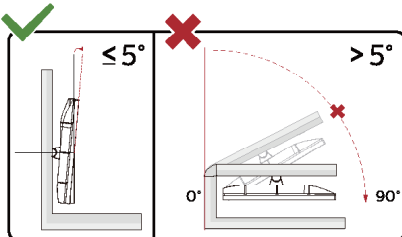
1. Távolítsa el az állványt.
2. Kövesse a gyártó utasításait a falra szerelhető kar összeszereléséhez.
3. Helyezze a falra szerelhető kart a monitor hátoldalára. Igazítsa össze a kar és a monitor hátoldalán lévő furatokat.
4. Helyezze be a négy csavart a furatokba, majd húzza meg őket.
5. Csatlakoztassa újra a kábeleket. Az opcionális falra szerelhető kar falra rögzítéséhez kövesse a hozzá mellékelt használati útmutatót.



A falra szerelő kampó csavarjainak műszaki adatai: M4*(10+X) mm, (X = a falra szerelhető konzol vastagsága)



Megjegyzés: A VESA szerelőcsavar-furatok nem minden modell esetében elérhetők; kérjük, érdeklődjön a forgalmazónál vagy az AOC hivatalos ügyfélszolgálatánál. A falra szereléshez mindig vegye fel a kapcsolatot a gyártóval.



* A kijelző kialakítása eltérhet a bemutatott ábráktól.

FIGYELEM:

1. A lehetséges képernyőkárosodás, például panelhámlás elkerülése érdekében ügyeljen arra, hogy a monitor ne hajoljon előre -5 foknál nagyobb mértékben.
2. A monitor szögének állítása közben ne nyomja meg a képernyőt. Csak a keretet fogja meg.

Adaptive-Sync funkció

1. Az Adaptive-Sync funkció DisplayPort-, HDMI- és USB-C-csatlakozókkal működik.
2. Kompatibilis grafikus kártyák: Az ajánlott lista az alábbi, továbbá ellenőrizhető a www.AMD.com [weboldalon](#).

Grafikus kártyák

- Radeon™ RX Vega sorozat
- Radeon™ RX 500 sorozat
- Radeon™ RX 400 sorozat
- Radeon™ R9/R7 300 sorozat (kivéve R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano sorozat
- Radeon™ R9 Fury sorozat
- Radeon™ R9/R7 200 sorozat (kivéve R9 270/X, R9 280/X)

Processzorok

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

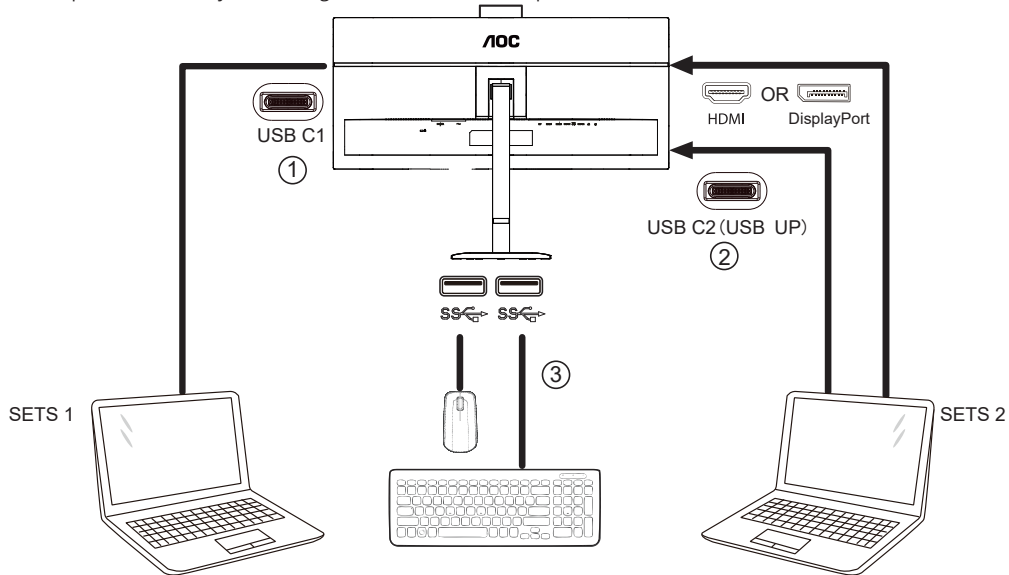
KVM funkció

Mi az a KVM?

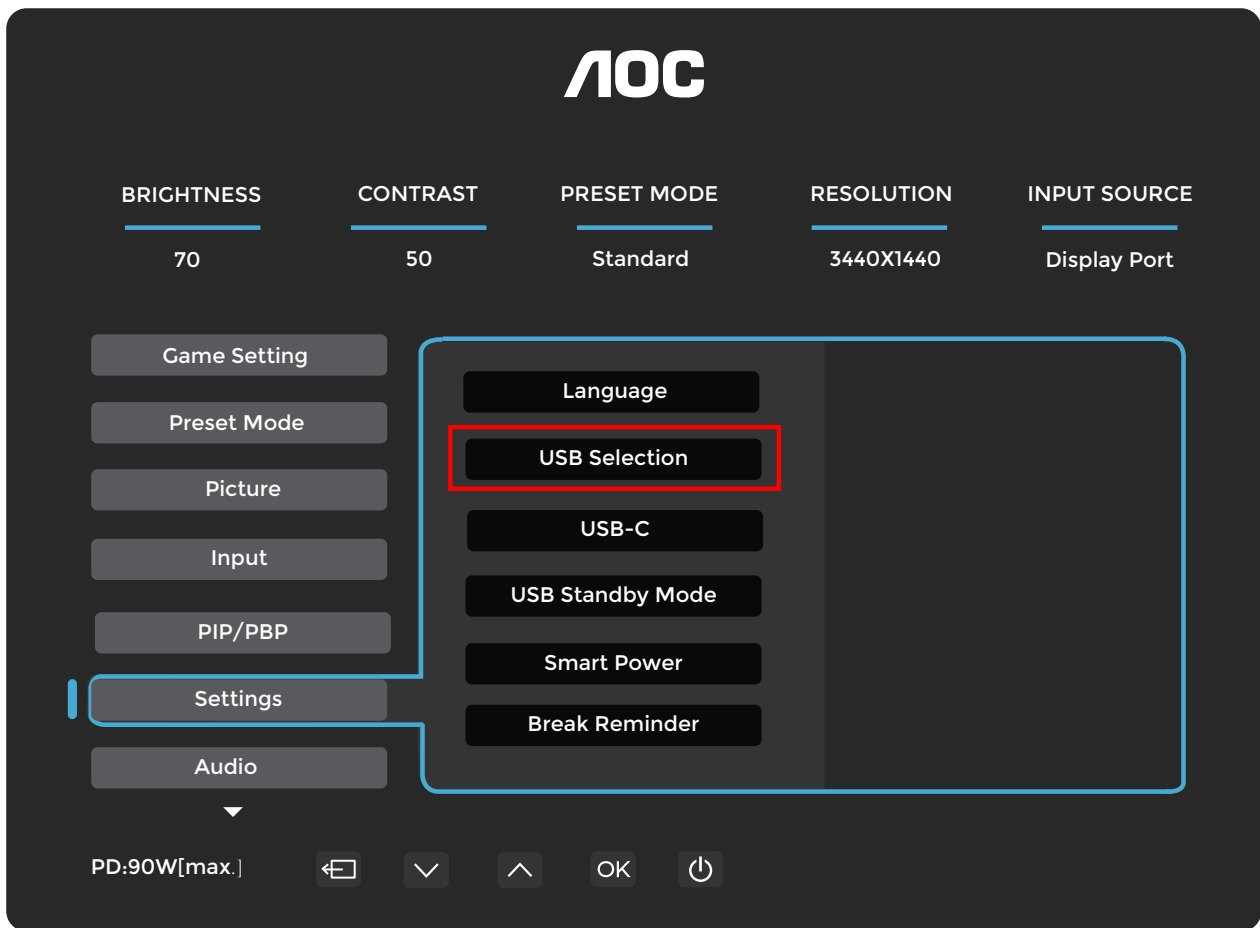
A KVM funkcióval két számítógépet, két notebookot vagy egy számítógépet és egy notebookot jeleníthet meg egyetlen AOC monitoron, valamint egy billentyűzet- és egérszettel vezérelheti mindkét eszközt. Váltson a számítógép és a notebook között az OSD menü „Bemenetválasztás” pontjában a bemeneti jelforrás kiválasztásával.

Hogyan használja a KVM funkciót?

1. lépés: Csatlakoztassa az egyik eszközt (számítógépet vagy notebookot) a monitorhoz USB-C-n keresztül.
2. lépés: Csatlakoztassa a másik eszközt a monitorhoz HDMI vagy DisplayPort-on keresztül. Ezután csatlakoztassa ezt az eszközt is a monitorhoz USB felfelé irányuló (upstream) porton keresztül.
3. lépés: Csatlakoztassa perifériáit (billentyűzetét és egérét) a monitorhoz USB-porton keresztül.



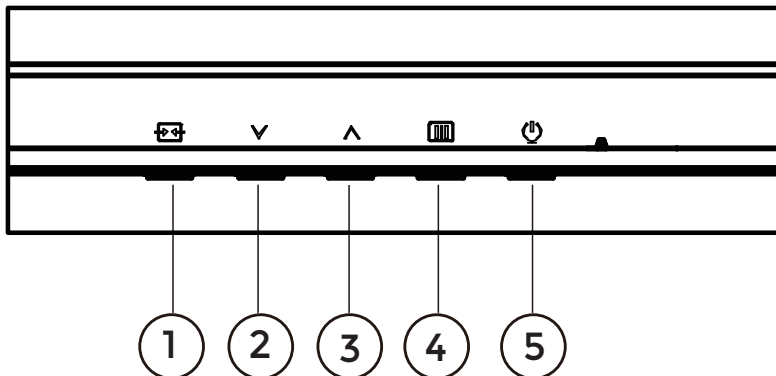
4. lépés: Lépjen a Beállításokba. Nyissa meg az OSD beállítás oldalt, és válassza ki az „Auto”, „USB C1” vagy „USB C2” lehetőséget az USB-választás fülön.



| USB-kiválasztás | Funkcióleírás |
|-----------------|---|
| Auto | Az Auto a bemeneti forrástól függően automatikusan kiválasztja az USB-C vagy USB Up csatlakozást. |
| USB-C1 | USB-hub funkciót biztosít USB-C1 kábelen keresztül. |
| USB-C2 | USB-hub funkciót biztosít USB-C2 kábelen keresztül. |

Beállítás

Gyorsbillentyűk



| | |
|---|--|
| 1 | Forrás/Kilépés |
| 2 | Felhasználói gomb (alapértelmezett: színtér)/∨ |
| 3 | USB-kiválasztás/∧ |
| 4 | Menü/Enter |
| 5 | Áramellátás |

Menü/Enter

Nyomja meg az OSD megjelenítéséhez vagy a kiválasztás megerősítéséhez.

Áramellátás

A monitor bekapcsolásához nyomja meg a Bekapcsoló gombot.

Felhasználói gomb (játék mód)/∨

Testreszabhatja ezt a gyorsbillentyű-funkciót az OSD menüben: Színtér, Előre beállított mód, Fényerő, Hangerő, Nyelv, Gamma, Színhőmérséklet. A gyári alapértelmezés: Színtér.

Ha nincs OSD, nyomja meg a „∨” gombot a Színtér funkció megnyitásához, majd nyomja meg a „∨” vagy „∧” gombot a Színtér kiválasztásához (Panel natív, sRGB).

USB-kiválasztás/∧

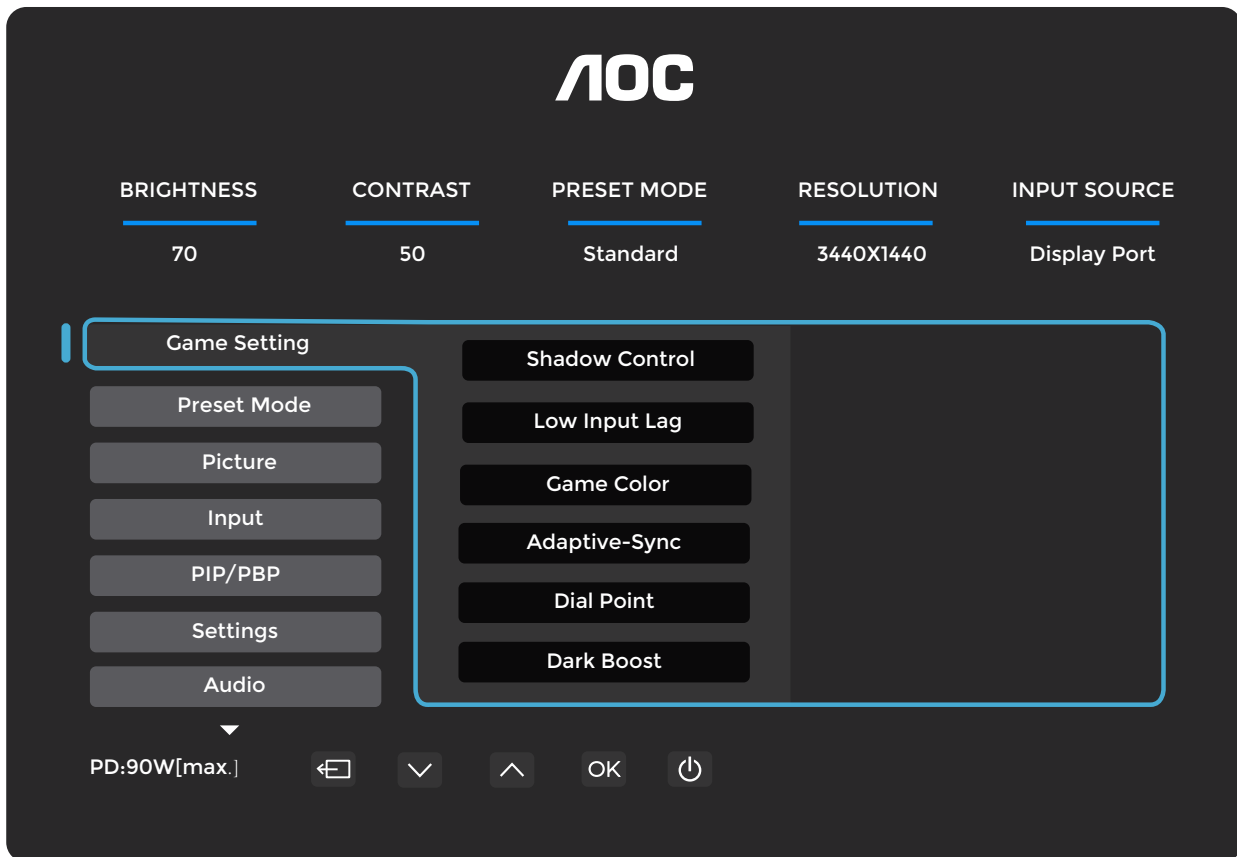
Ha nincs OSD, nyomja meg a „∧” gombot az USB-kiválasztás funkció megnyitásához, majd nyomja meg a „∨” vagy „∧” gombot a Auto, USB C1, USB C2.
















Forrás/Kilépés

Ha az OSD zárva van, a Forrás/Kilépés gomb megnyomása a Forrás gyorsgomb funkciót aktiválja. Amikor az OSD menü aktív, ez a gomb kilépési gombként működik (az OSD menüből való kilépéshez).

OSD beállítás

Alapvető és egyszerű útmutató a vezérlőgombok használatához.

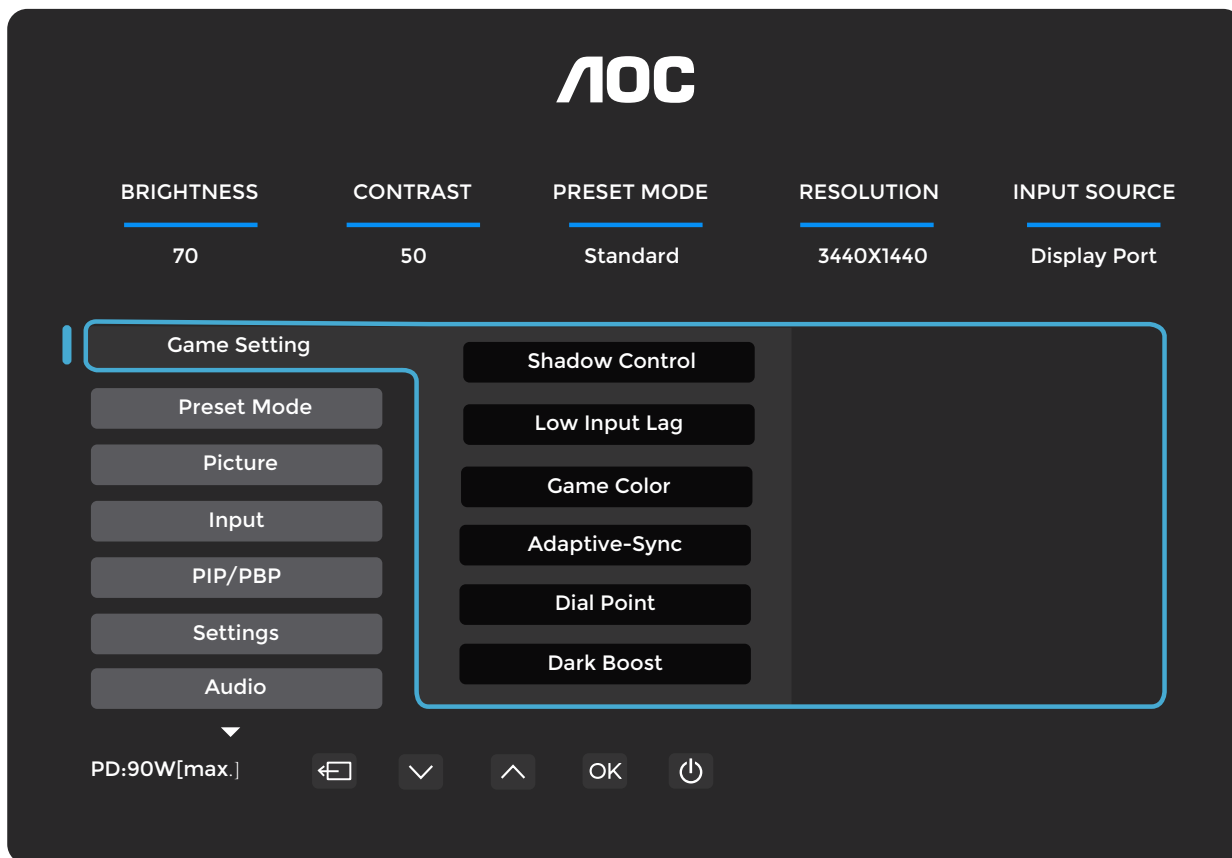


- 1). Nyomja meg a  MENÜ-gombot az OSD ablak aktiválásához.
- 2). Nyomja meg a  vagy  gombot a funkciók közötti navigáláshoz. Amint a kívánt funkció ki van emelve, nyomja meg a  MENÜ-gombot / OK gombot annak aktiválásához, majd nyomja meg a  vagy  gombot az almenü funkciói közötti navigáláshoz. Amint a kívánt almenü funkció ki van emelve, nyomja meg a  MENÜ-gombot / OK gombot annak aktiválásához.
- 3). Nyomja meg  vagy  a kiválasztott funkció beállításainak módosításához. Kilépéshez nyomja meg  /  gombot. Ha másik funkciót kíván beállítani, ismételje meg a 2-3. lépést.
- 4). OSD-zár funkció: Az OSD lezárásához nyomja meg és tartsa lenyomva a  MENÜ gombot, amíg a monitor ki van kapcsolva, majd nyomja meg  a bekapcsológombot a monitor bekapcsolásához. Az OSD feloldásához nyomja meg és tartsa lenyomva a  MENÜ gombot, amíg a monitor ki van kapcsolva, majd nyomja meg  a bekapcsológombot a monitor bekapcsolásához.

Megjegyzés

Ha a bemeneti jel felbontása megegyezik a monitor natív felbontásával vagy az Adaptive-Sync üzemmódot használja, akkor a „Képarány” elem érvénytelen.

Játék beállítás



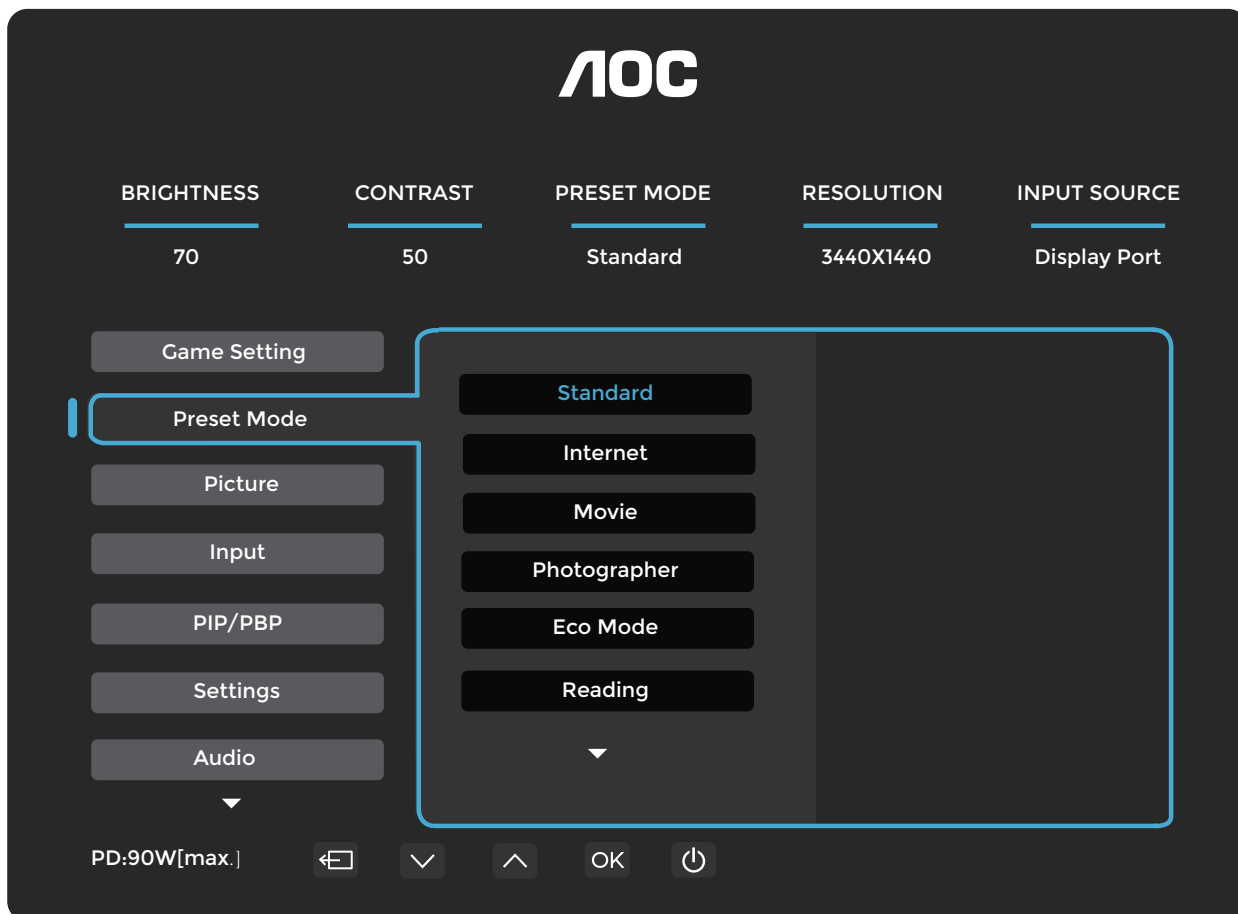
| | | |
|-------------------------------|---|---|
| Árnyékvezérlés | 0-20 | Az Árnyékvezérlés alapértelmezett értéke 0; a végfelhasználó ezt 0 és 20 között állíthatja a kép élességének javítása érdekében. Ha a kép túl sötét, és a részletek nem láthatók tisztán, állítsa 0 és 20 között a tisztább kép érdekében. |
| Alacsony bemeneti késleltetés | On/Off (Bekapcsolva / Kikapcsolva) | Kapcsolja ki a képkockapuffert a bemeneti késleltetés csökkentése érdekében. |
| Játék szín | 0 ~ 20 | A Játék szín 0–20 szintű telítettségállítást biztosít a jobb képminőség eléréséhez. |
| Adaptive-Sync | On/Off (Bekapcsolva / Kikapcsolva) | Letiltás vagy engedélyezés Adaptive-Sync. Adaptive-Sync működési figyelmeztetés: Amikor az Adaptive-Sync funkció engedélyezett, egyes játékkörnyezetekben villogás léphet fel. |
| Dial Point | On/Off (Bekapcsolva / Kikapcsolva) / Dinamikus | A „Dial Point” funkció egy célzó jelzőt helyez a képernyő közepére, amely segíti a játékosokat az első személyű lövöldözős (FPS) játékok pontos és precíz célzásában. |
| Dark Boost | On/Off (Bekapcsolva / Kikapcsolva) / 1. szint / 2. szint / 3. szint | Fokozza a képernyő részleteit a sötét vagy világos területeken, állítsa a világos terület fényerejét, és gondoskodjon arról, hogy ne legyen túltelített. |
| MBR | 0 ~ 20 | Az MBR (mozgáselmosodás-csökkentés) 0–20 szintű állítási lehetőséget biztosít a mozgáselmosodás csökkentésére. Megjegyzés: 1. Az MBR funkció az Adaptive-Sync kikapcsolt állapotában és legalább 75 Hz frissítési frekvencia mellett állítható. 2. A képernyő fényereje az állítási érték növekedésével csökken. |
| MBR szinkronizáció | On/Off (Bekapcsolva / Kikapcsolva) | Az MBR szinkronizáció (Motion Blur Remove) letiltása vagy engedélyezése. |
| Overdrive | Ki / Gyenge / Közepes / Erős / Boost | A monitor válaszidejét állítja be. Megjegyzés Az OverDrive Erős fokozatra állítása képmosódást okozhat. Állítsa be vagy tiltsa le az OverDrive funkciót a személyes megtekintési preferenciái szerint. A Boost funkció csak akkor érhető el, ha az Adaptive-Sync le van tiltva és a frissítési frekvencia legalább 75 Hz. A Boost aktiválása csökkenti a képernyő fényerejét. |

Előre beállított módok korlátozásai:

Olvasás, HDR Effekt – Kép, HDR Effekt – Film, HDR Effekt – Játék, Uniformitás, FPS, RTS és Verseny játékmód használata esetén a Dark Boost, az Árnyékvezérlés és a Játék szín le lesz tiltva.

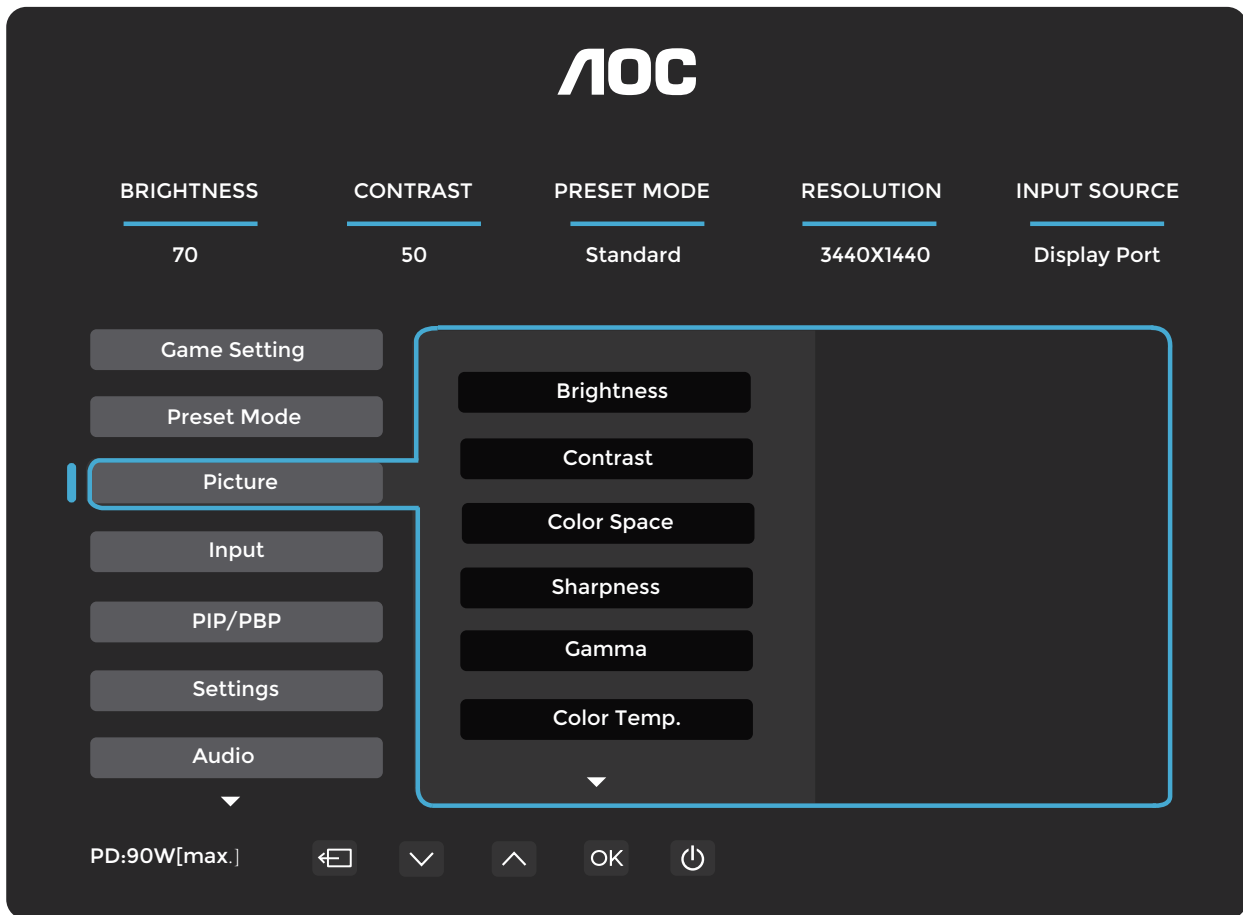
HDR engedélyezése esetén a Dark Boost, az Árnyékvezérlés és a Játék szín nem állítható.

Előre beállított mód



| | | |
|---------------------|------------|--|
| Normál | | Növeli az olvashatóságot a megfelelő webes és mobil játékokhoz. |
| Internet | | Internet mód. |
| Film | | Film mód. |
| Fotós | | Fotós mód. |
| Eco mód | | Eco mód |
| Olvasás | | Olvasás mód. |
| HDR hatás – Kép | | Állítsa be az HDR hatást a használati igényeinek megfelelően. |
| HDR hatás – Film | | |
| HDR hatás – Játék | | |
| Sport | | Sport mód. |
| Egyenletesség | | Egyenletesség mód |
| FPS | | FPS (First Person Shooter – első személyes lövöldözős) játékokhoz. Javítja a fekete szintet sötét témában. |
| RTS | | RTS (Real Time Strategy – valós idejű stratégiai) játékokhoz. Javítja a képminőséget. |
| Verseny | | Versenyautós játékokhoz. A leggyorsabb választást és a legmagasabb szinteltéttséget biztosítja. |
| Szín visszaállítása | Nem / Igen | Visszaállítja a színeket az alapértelmezett értékekre. |

Picture (Kép)

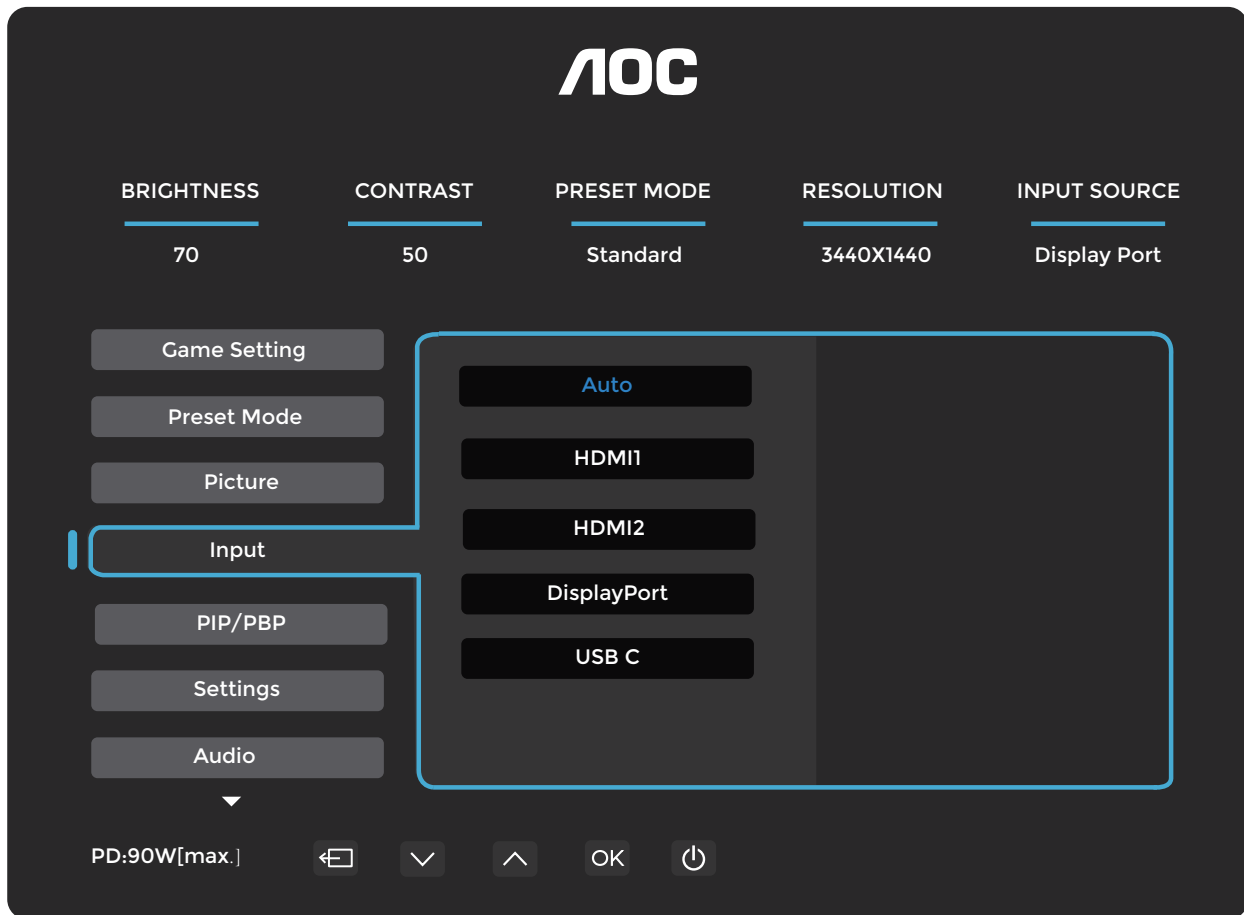


| | | |
|---------------------|--|--|
| Fényerő | 0-100 | Háttérvilágítás beállítása. |
| Kontraszt | 0-100 | Kontraszt a digitális regiszterből. |
| Színtér | Panel natív | Standard színtérű panel. |
| | sRGB | sRGB színtér. |
| Sharpness (Élesség) | 0-100 | Sharpness (Élesség) Beállítás. |
| Gamma | 1,8 / 2,0 / 2,2 / 2,4 / 2,6 | Gamma beállítása. |
| Színhőmérséklet | Natív/5000 K/ 6500K/7500K/ 8200K/9300K/ 11500 K/Felhasználó által meghatározott | Színhőmérséklet visszatöltése EEPROM-ból. |
| Vörös | 0-100 | Vörös erősítés a digitális regiszterből. |
| Zöld | 0-100 | Zöld erősítés a digitális regiszterből. |
| Kék | 0-100 | Kék erősítés a digitális regiszterből. |
| DCR | On/Off (Bekapcsolva / Kikapcsolva) | Letiltás / Dinamikus kontrasztarány letiltása. |
| Clear Vision | Ki/Gyenge/Közepes/ Erős | A Clear Vision beállítása |
| Képarány | Teljes/Arányos/1:1 | Válassza ki a megjelenítendő képarányt. |

Megjegyzés:

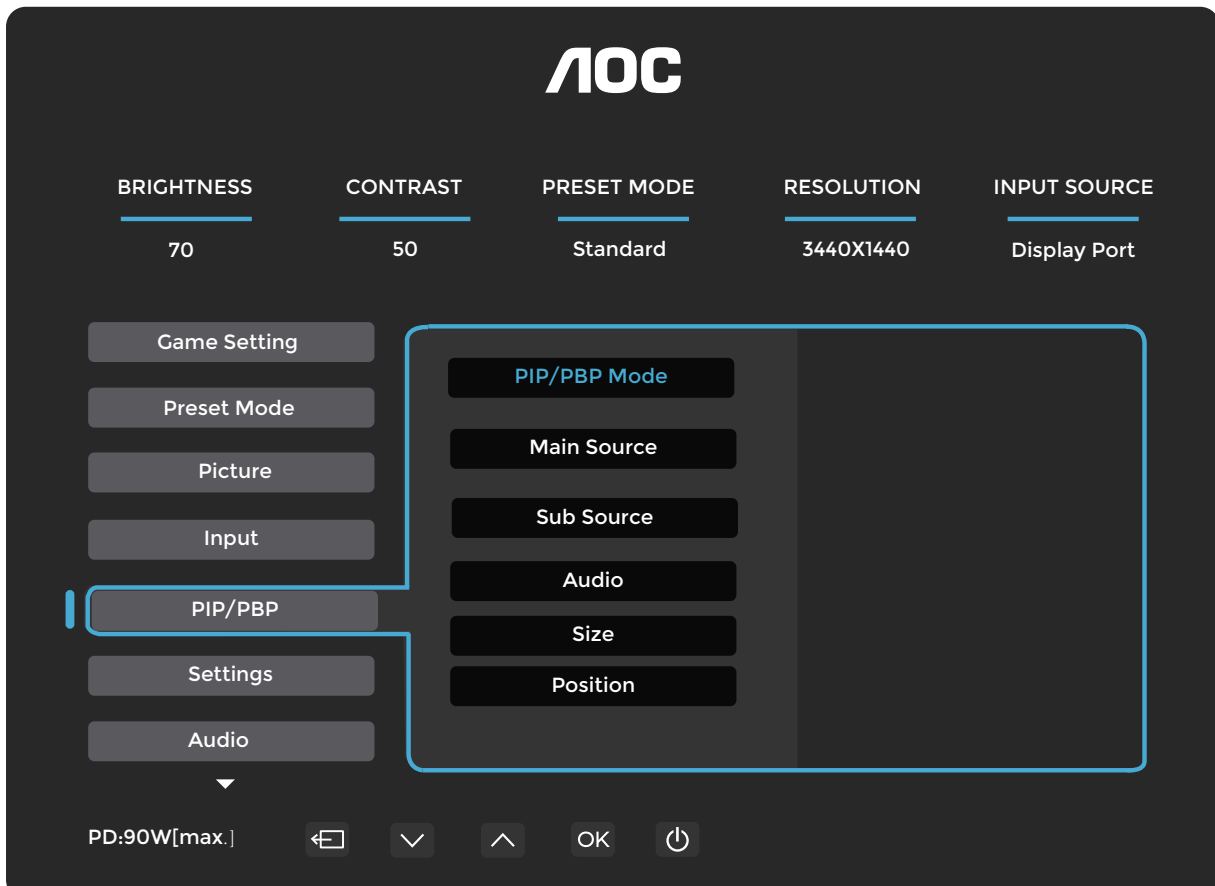
- 1). Ha a „Preset Mode” (Előre beállított mód) alatt a „Reading”, „HDR Effect - Picture”, „HDR Effect - Movie”, „HDR Effect - Game”, „Uniformity”, „FPS”, „RTS” vagy „Racing” engedélyezett, akkor a „Contrast” (Kontraszt), „Color Space” (Színtér) és „Gamma” értékek nem állíthatók.
- 2). Ha az „HDR” DisplayHDR módban van, akkor a „Brightness” (Fényerő), „Contrast” (Kontraszt), „Color Space” (Színtér), „Gamma”, „Color Temp.” (Színhőmérséklet), „Clear Vision” és „DCR” értékek nem állíthatók.
- 3). Ha az „HDR”, „HDR Picture”, „HDR Movie” vagy „HDR Game” módban van, akkor a „Color Space” (Színtér), „Gamma”, „Color Temp.” (Színhőmérséklet) és „DCR” értékek nem állíthatók.

Bemenet



| | |
|-------------|--|
| Auto | A bemeneti jelforrás automatikus kiválasztása. |
| HDMI1 | Válassza ki a HDMI1 bemeneti jelforrást. |
| HDMI2 | Válassza ki a HDMI2 bemeneti jelforrást. |
| DisplayPort | Válassza ki a DisplayPort bemeneti jelforrást. |
| USB C | Válassza ki a USB C bemeneti jelforrást. |

PIP/PBP



| | | |
|---------------|------------------------|--|
| PIP/PBP mód | Ki / PIP / PBP | PIP vagy PBP letiltása vagy engedélyezése. |
| Fő forrás | | Válassza ki a fő képernyő forrását. |
| Mellékforrás | | Válassza ki a mellékképernyő forrását. |
| Audio (Audió) | Fő forrás | Audióbeállítások letiltása vagy engedélyezése. |
| | Mellékforrás | |
| Méret | Kicsi / Közepes / Nagy | Válassza ki a képernyő méretét. |
| Pozíció | Jobbra fel | Állítsa be a képernyő helyzetét. |
| | Jobbra le | |
| | Balra fel | |
| | Balra le | |
| Csere | On: Csere | Cserélje meg a képernyő forrását. |
| | Off: nincs művelet | |

Megjegyzés:

1) Amikor a „HDR” a F é nyer ” menüben nem Off (Kikapcsolva) állapotban van, a PIP/PBP” alatti sszes elem nem állítható.

2) Amikor a PBP/PIP engedélyezve van, a k é perny /m á sodlagos k é perny bemeneti forrás á nak kompatibilitása az alábbiak szerint alakul:

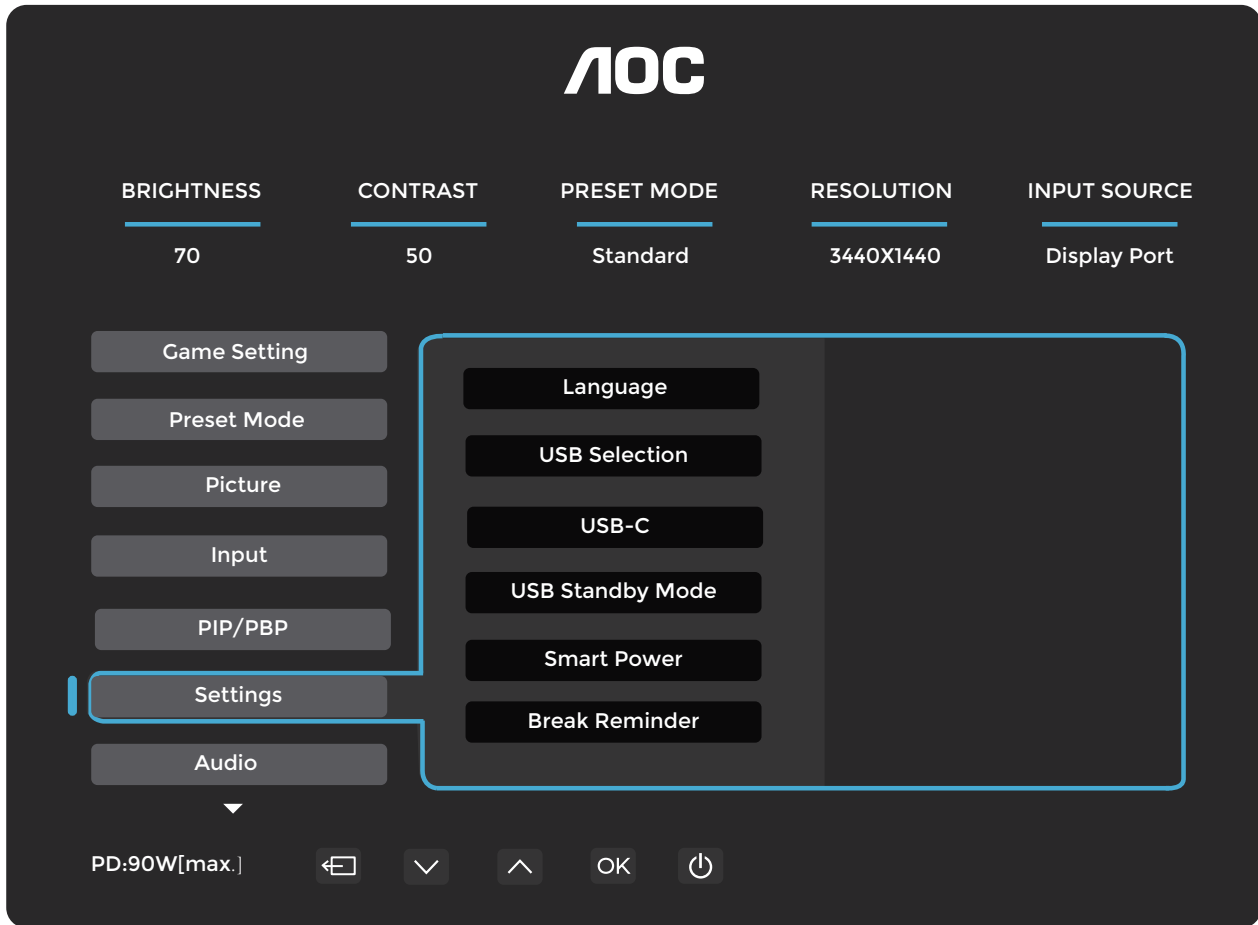
| | | | | |
|-----|-----------|-------|-------|-------------|
| PBP | Fő forrás | | | |
| | HDMI1 | HDMI2 | USB C | DisplayPort |

| | | | | | |
|--------------|-------------|---|---|---|---|
| Mellékforrás | HDMI1 | V | V | V | V |
| | HDMI2 | V | V | V | V |
| | USB C | V | V | V | V |
| | DisplayPort | V | V | V | V |

| PIP | | Fő forrás | | | |
|--------------|-------------|-----------|-------|-------|-------------|
| | | HDMI1 | HDMI2 | USB C | DisplayPort |
| Mellékforrás | HDMI1 | V | V | V | V |
| | HDMI2 | V | V | V | V |
| | USB C | V | V | V | V |
| | DisplayPort | V | V | V | V |

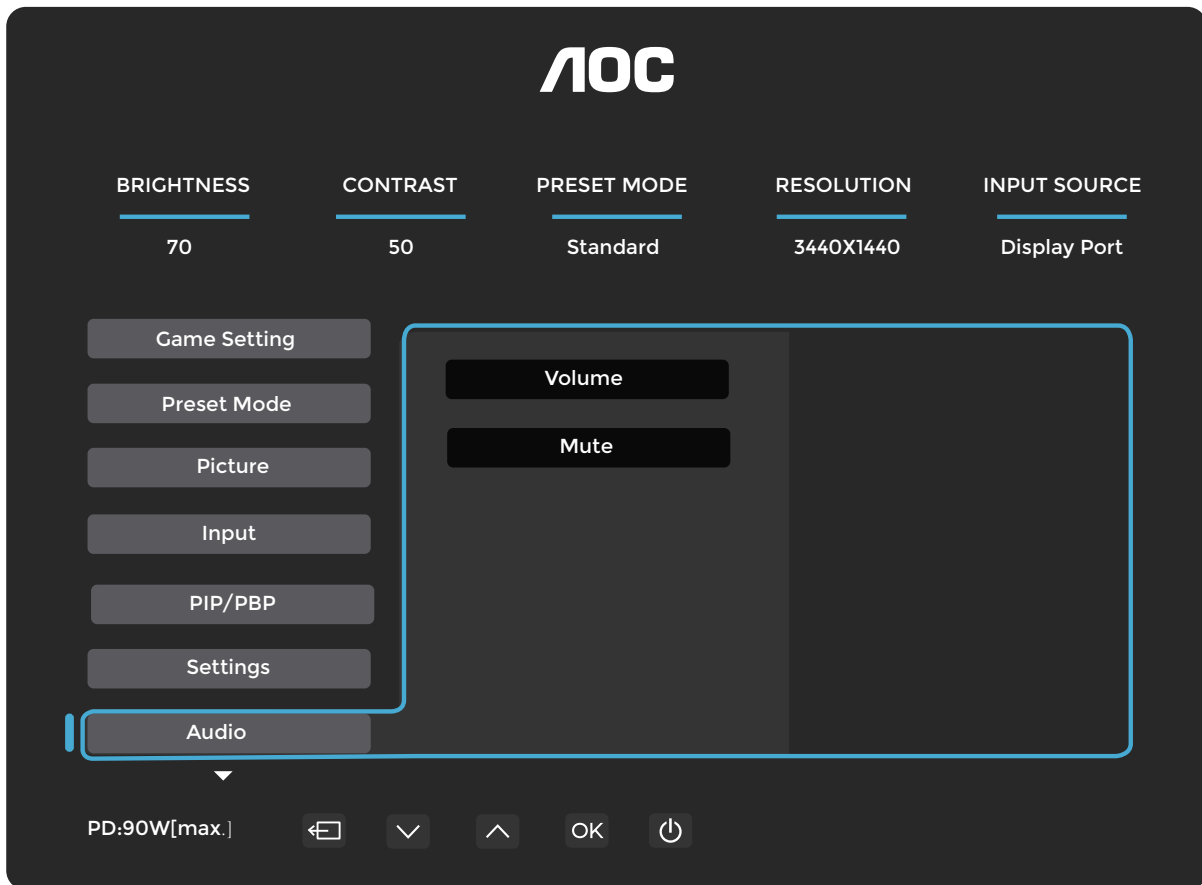
*: Amikor a PIP engedélyezve van, és HDMI- és DisplayPort-forrást használunk egyszerre, a kábel és a pernyék és a mellékforrások esetén, a maximális DisplayPort-port legfeljebb WQHD 60 Hz, 8 bites (RGB vagy YCbCr 444 formátum, illetve 420 formátum) felbontást támogat.

Beállítások



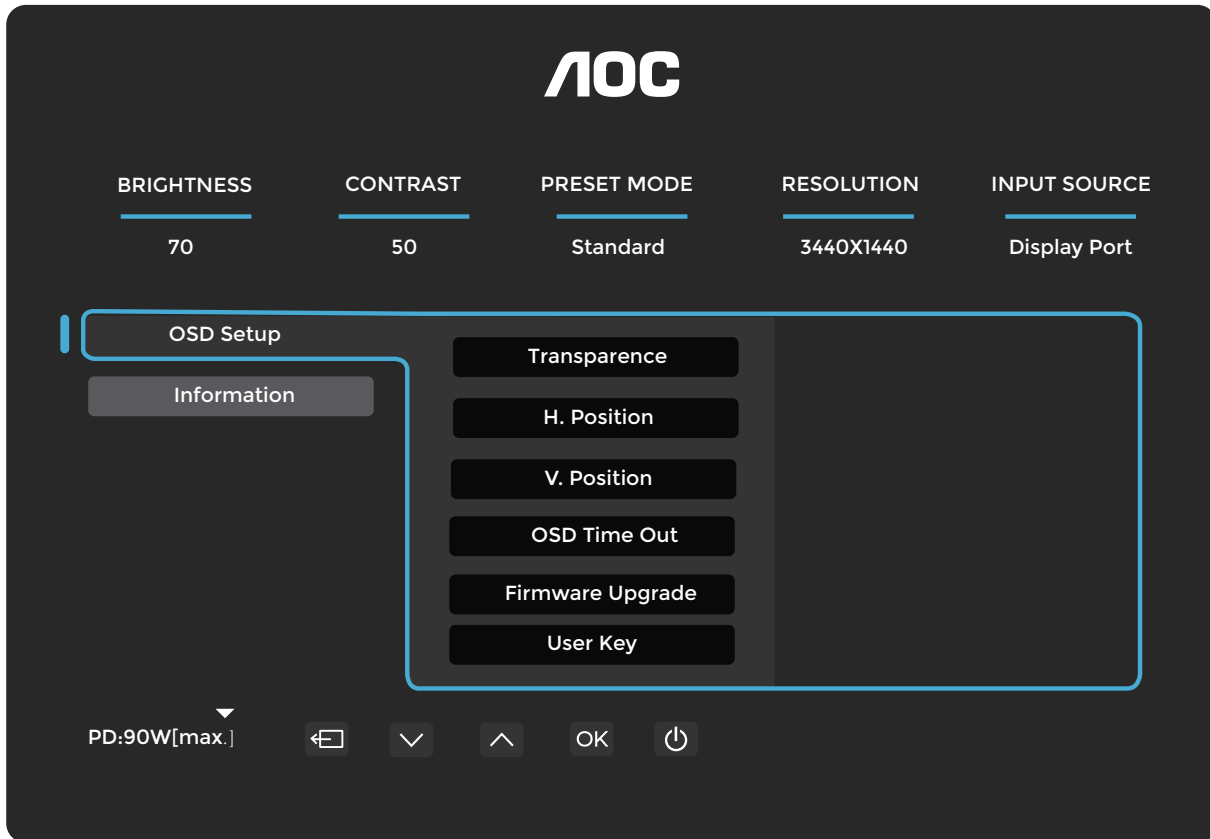
| | | |
|----------------------------|---|---|
| Nyelv | | Válassza ki az OSD nyelvét. |
| USB-kiválasztás | Automatikus / USB C1 / USB C2 | Válassza ki az USB Uplink-adatok útvonalát. |
| USB-C | Nagy adatátviteli sebesség / Nagy felbontás | Ha USB-C eszközt kíván csatlakoztatni, állítsa a USB-beállítást „Nagy felbontás” vagy „Nagy adatátviteli sebesség” üzemmódra. |
| USB készenléti üzemmód | On/Off (Bekapcsolva / Kikapcsolva) | |
| Intelligens energiaellátás | On/Off (Bekapcsolva / Kikapcsolva) | |
| Szünet emlékeztető | Kikapcsolva / Bekapcsolva | Szünet emlékeztető, ha a felhasználó folyamatosan több mint 1 órán át dolgozik. |
| Kikapcsolási időzítő (óra) | 0-24 | Válassza ki a DC kikapcsolási időt. |
| DDC/CI | Nem / Igen | DDC/CI támogatás bekapcsolása/kikapcsolása. |
| Felbontás-értesítés | On/Off (Bekapcsolva / Kikapcsolva) | Optimális felbontásra vonatkozó figyelmeztetés. |
| Visszaállítás | Nem / Igen | A menü visszaállítása alapértelmezettre. |
| | ENERGY STAR® vagy Nem | Az ENERGY STAR® kiválasztott modelleknél elérhető |

Audio (Audió)



| | | |
|---------|------------------------------------|------------------------|
| Hangeró | 0-100 | Hangeró-beállítás. |
| Némítás | On/Off (Bekapcsolva / Kikapcsolva) | Némítsa el a hangerőt. |

OSD beállítás



| | | |
|--------------------|--|--|
| Átlátszóság | 0-100 | Az OSD átlátszóságának beállítása. |
| H. pozíció | 0-100 | Az OSD vízszintes pozíciójának beállítása. |
| V. pozíció | 0-100 | Az OSD függőleges pozíciójának beállítása. |
| OSD időtűllépés | 5-120 | OSD időtűllépés beállítása. |
| Firmware-frissítés | Nem / Igen | Frissítse a firmware-t USB-n keresztül. |
| Felhasználói gomb | Szintér/ Előre beállított mód/ Fényerő/ Hangerő/ Nyelv/ Gamma/ Színhőmérséklet | Felhasználó által beállított „V”billentyűparancs menü. |

Információ

AOC

BRIGHTNESS 70 CONTRAST 50 PRESET MODE Standard RESOLUTION 3440X1440 INPUT SOURCE Display Port

OSD Setup

Information

| | | | |
|------------|----------------|---------------|---------------|
| Input | HDMI2 | SN | 00000000 |
| Resolution | 3440x1440@60Hz | FW Version | V1.00 |
| Brightness | 70 | Firmware Date | 20250430 |
| Gamma | 2.2 | Sync | Adaptive-Sync |
| HDR | SDR | | |
| HBR2/HBR3 | HBR | | |

PD:90W[max.] ⏪ ⏩ ⏴ ⏵ ⏻ ⏿

LED jelzőlámpa

| Állapot | LED szín |
|------------------------------|----------|
| Teljes teljesítményű üzemmód | Fehér |
| Aktív kikapcsolt üzemmód | Narancs |

Hibaelhárítás

| Probléma és kérdés | Lehetséges megoldások |
|---|---|
| A tápfeszültség LED-je nem világít | Győződjön meg arról, hogy a bekapcsoló gomb BE van kapcsolva, és a tápkábel megfelelően csatlakozik egy földelt konnektorhoz, valamint a monitorhoz. |
| Nincs kép a képernyőn | <ul style="list-style-type: none"> ● A tápkábel megfelelően csatlakozik? Ellenőrizze a tápkábel csatlakozását és a tápegységet. ● A videokábel helyesen van csatlakoztatva? (HDMI-kábellel csatlakoztatva) Ellenőrizze a HDMI-kábel csatlakozását. (DisplayPort-kábellel csatlakoztatva) Ellenőrizze a DisplayPort-kábel csatlakozását. * A HDMI/DisplayPort-bemenet nem minden modellen érhető el. ● Ha a tápegység be van kapcsolva, indítsa újra a számítógépet az indítóképernyő (bejelentkezési képernyő) megjelenítéséhez. Ha megjelenik az indítóképernyő (bejelentkezési képernyő), indítsa a számítógépet a megfelelő módban (Windows 7/8/10 esetén biztonságos módban), majd módosítsa a videokártya frissítési frekvenciáját. (Lásd: Optimális felbontás beállítása.) Ha nem jelenik meg az indítóképernyő (bejelentkezési képernyő), forduljon a szervizközpontoz vagy a kereskedőhöz. ● Látja a „Nem támogatott bemenet” feliratot a képernyőn? Ez az üzenet akkor jelenik meg, ha a videokártya kimeneti jele meghaladja a monitor által támogatott maximális felbontást és frissítési frekvenciát. Állítsa be a monitor által támogatott maximális felbontást és frissítési frekvenciát. ● Győződjön meg róla, hogy az AOC monitor illesztőprogramjai telepítve vannak. |
| A kép életlen , és szellemkép-árnyékolási probléma lép fel | Állítsa be a kontraszt- és fényerő-szabályzókat. Nyomja meg a gyorsbillentyűt (AUTO) az automatikus beállításhoz. Győződjön meg arról, hogy nem használ hosszabbító kábelt vagy kapcsolódobozt. Ajánlott a monitort közvetlenül a videokártya kimeneti csatlakozójához csatlakoztatni. |
| A kép ugrál, vibrál, vagy hullámzó mintázat jelenik meg a képen | Helyezze az elektromos eszközöket, amelyek elektromos interferenciát okozhatnak, a monitortól a lehető legtávolabb. Használja a monitor által az adott felbontáson támogatott maximális frissítési frekvenciát. |
| A monitor aktív kikapcsolt üzemmódban ragadt. | A számítógép főkapcsolójának BE állásban kell lennie. A számítógép videokártyájának szorosan kell illeszkednie a foglalatba. Győződjön meg arról, hogy a monitor videokábele megfelelően csatlakozik a számítógéphez. Ellenőrizze a monitor videokábelét, és győződjön meg arról, hogy egyik tű sem hajlott el. Győződjön meg arról, hogy a számítógép működik, a CAPS LOCK billentyű lenyomásával, miközben figyel a CAPS LOCK LED-et. A LED-nek a CAPS LOCK billentyű lenyomása után be kell kapcsolnia vagy ki kell kapcsolnia. |
| Hiányzik az egyik alapszín (PIROS, ZÖLD vagy KÉK). | Ellenőrizze a monitor videokábelét, és győződjön meg arról, hogy egyik tű sem sérült. Győződjön meg arról, hogy a monitor videokábele megfelelően csatlakozik a számítógéphez. |
| A képernyőkép nincs megfelelően középre igazítva vagy méretezve. | Állítsa be a vízszintes (H-Position) és függőleges (V-Position) pozíciót, vagy nyomja meg az automatikus (AUTO) gyorsbillentyűt. |
| A kép színhibás (a fehér nem tűnik fehérnek). | Állítsa be az RGB színeket, vagy válassza ki a kívánt színhőmérsékletet. |
| Vízszintes vagy függőleges zavarok a képernyőn. | Használja a Windows 7/8/10/11 leállítási módját az ÓRA (CLOCK) és a FÓKUSZ (FOCUS) beállításához. Nyomja meg a gyorsbillentyűt (AUTO) az automatikus beállításhoz. |
| Szabályozási és szervizinformációk | Kérjük, tekintse meg a szabályozási és szervizinformációkat, amelyek megtalálhatók a CD-mellékletben vagy a www.aoc.com oldalon (ahol megtalálhatja az Ön által vásárolt modellt az adott országban, valamint a szabályozási és szervizinformációkat a támogatási oldalon). |

Műszaki adatok

Általános műszaki adatok

| | | | | |
|----------------------------------|--|--|---------------------------------|--|
| Képernyőpanel | Modellnév | CU34E4CW | | |
| | Meghajtó rendszer | TFT színes LCD | | |
| | Látható kép mérete | 86,4 cm átlósan | | |
| | Pixel távolság | 0,23175 mm (H) × 0,23175 mm (V) | | |
| | Képernyőszín | 1,07B | | |
| Egyéb | Vízszintes szkennelési tartomány | 30 kHz–190 kHz | | |
| | Vízszintes szkennelési méret (maximális) | 797,22 mm | | |
| | Függőleges szkennelési tartomány | 48–120 Hz | | |
| | Függőleges szkennelési méret (maximális) | 333,72 mm | | |
| | Optimális előre beállított felbontás | 3440x1440@60Hz | | |
| | Maximális felbontás | 3440x1440@100Hz (HDMI) 3440x1440@120Hz (DisplayPort/USB-C) | | |
| | Plug & Play | VESA DDC2B/CI | | |
| | Tápellátás | 100–240 V~ 50/60 Hz 2,5 A | | |
| | Energiafogyasztás | Tipikus (alapértelmezett fényerő és kontraszt) | 38W | |
| | | Max. (Fényerő = 100, kontraszt = 100) | ≤186W | |
| | | Készenléti mód | ≤0,5W | |
| | Hőelvezetés | Normál üzemmód | 129,69 BTU/óra (tip.) | |
| | | Alvó üzemmód (készenlét) | <1,71 BTU/óra | |
| Kikapcsolt üzemmód | | <1,02 BTU/óra | | |
| Kikapcsolt üzemmód (AC kapcsoló) | | 0 BTU/óra | | |
| USB C | USB-C | Kétoldalasan csatlakoztatható dugó | | |
| | Ultragyors | Adat- és videóátvitel | | |
| | DisplayPort | Beépített DisplayPort Alt Mode | | |
| | Tápegység | USB PD 3.0 verzió | | |
| | Maximális teljesítmény | Akár 90 W ^[3] (5 V/3 A, 7 V/3 A, 9 V/3 A, 10 V/3 A, 12 V/3 A, 15 V/3 A, 20 V/4,5 A) | | |
| Fizikai jellemzők | Csatlakozótípus | HDMI×2, DisplayPort, RJ45, fejhallgató-kimenet USB C1: videó, PD 90 W, USB C2: felfelé irányuló adatátvitel, USB-A × 4 (gyorstöltéshez) | | |
| | RJ45 | Ethernet LAN (10M/100M/1000M) | | |
| | Jelkabel típusa | Levehető | | |
| | Beépített hangszóró | 5 W × 2 | | |
| Környezeti | Hőmérséklet | Üzemelési | 0°C–40°C | |
| | | Nem üzemelési | –25 °C ~ 55 °C | |
| | Páratartalom | Üzemelési | 10%~85% (non-Condensing) | |
| | | Nem üzemelési | 5%~93% (non-Condensing) | |
| | Tengerszint feletti magasság | Üzemelési | 0m~5000m (0ft~16404ft) | |
| | | Nem üzemelési | 0 m–12 192 m (0 láb–40 000 láb) | |



Megjegyzés:

[1]A termék által támogatott maximális színszám 1,07 milliárd, a beállítási feltételek pedig a következők (eltérések előfordulhatnak egyes grafikus kártyák kimeneti korlátozásai miatt):

(„V”: támogatott, „\”: nem támogatott):

| Szinbit | HDMI2.0 | | DisplayPort1.4 | | USBC@USB3.2 | | USBC@USB2.0 | |
|---------------------------|---|----------------------|-----------------|----------------------|-----------------|----------------------|-----------------|----------------------|
| | Jel verziója Szinformatum Allapot | YCbCr420 YCbCr422 | YCbCr444 RGB | YCbCr420 YCbCr422 | YCbCr444 RGB | YCbCr420 YCbCr422 | YCbCr444 RGB | YCbCr420 YCbCr422 |
| WQHD 120 Hz 10 bites | \ | \ | V | V | \ | \ | V | V |
| WQHD 120 Hz 8 bites | \ | \ | V | V | V | \ | V | V |
| WQHD 100 Hz 10 bites | \ | \ | V | V | V | \ | V | V |
| WQHD 100 Hz 8 bites | V | V | V | V | V | \ | V | V |
| Alacsony felbontás 10 bpc | V | V | V | V | V | V | V | V |
| Alacsony felbontás 8 bpc | V | V | V | V | V | V | V | V |

[2]: A DisplayPort 1.4/HDMI 2.0 jebemenet esetén a WQHD 120 Hz felbontású, 1,07 milliárd szín és ennél magasabb színmélység eléréséhez DSC-t támogató grafikus kártya szükséges. Kérjük, érdeklődjön a grafikus kártya gyártójánál a DSC támogatásról.

[3]: Az USB-C port maximális kimeneti teljesítménye 90 W, amint az alábbi táblázatban részletezve:

| | | |
|-------------------------|------------------------|-----------|
| Intelligens kikapcsolás | PD = 65 W, 20 V/3,25 A | TELEJES |
| Intelligens bekapcsolás | PD = 65 W, 20 V/3,25 A | USB > 10W |
| Intelligens bekapcsolás | PD=90 W 20 V/4,5 A | USB≤10W |

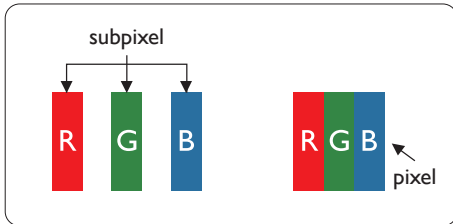
Multifunkciós USB-C csatlakozó, legfeljebb 90 W kimeneti teljesítménnyel. A kimeneti teljesítmény eltérhet a használati forgatókönyvtől, a környezeti körülményektől vagy a csatlakoztatott laptop modelljétől függően. A pontos adatok a tényleges helyzettől függenek.

AOC-monitorok képernyő-pixelhibákra vonatkozó szabályzata

Az AOC a legmagasabb minőségű termékek előállítására törekszik. Cégünk az ipar egyik legkorszerűbb gyártási technológiáját alkalmazza, és szigorú minőségellenőrzési eljárásokat vezet be. Ennek ellenére előfordulhat, hogy a monitorokban alkalmazott képernyőkön pixel- vagy alpixelhibák jelentkeznek.

Egyetlen gyártó sem garantálhatja, hogy minden képernyő teljesen mentes lesz pixelehibáktól, de az AOC garantálja, hogy minden olyan monitort, amely elfogadhatatlan számú hibával rendelkezik, garanciális feltételek szerint javítani vagy kicserélni fog. Jelen tájékoztató ismerteti a különböző típusú pixelehibákat, valamint meghatározza az egyes hibatípusokra vonatkozó elfogadható hibaszinteket. Ahhoz, hogy a monitor garanciális javításra vagy cserére jogosult legyen, a képernyőn található pixelehibák számának meg kell haladnia ezeket az elfogadható szinteket. Például egy monitor alpixeleinek legfeljebb 0,0004%-a lehet hibás.

Az AOC emellett szigorúbb minőségi előírásokat határoz meg bizonyos, különösen feltűnő pixelfejlődések típusaira vagy kombinációira. Ez a szabályzat világszerte érvényes.



Képpontok és alképpontok

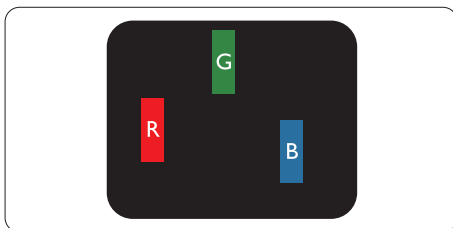
A képpont (pixel) három, vörös, zöld és kék alapszínű alképpontból áll. Számos képpont együttesen alkotja a képet. Amikor egy képpont összes alképpontja világít, a három színes alképpont együtt fehér képpontként jelenik meg. Ha mindegyik sötét, akkor együtt fekete képpontként látszanak. A világító és sötét alképpontok más kombinációi más színű egyetlen képpontként jelennek meg.

Képponthibák típusai

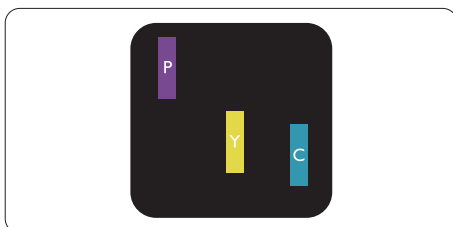
A képpont- és alképponthibák különféle módon jelennek meg a képernyőn. Kétféle képponthiba-kategória létezik, és minden kategórián belül többféle alképponthiba-típus fordulhat elő.

Fénylő pontszerű hibák

A fénylő pontszerű hibák olyan képpontokként vagy alképpontokként jelennek meg, amelyek állandóan világítanak, azaz „be vannak kapcsolva”. Más szavakkal: a fénylő pont egy olyan alképpont, amely feltűnik a képernyőn, amikor a monitor sötét mintát jelenít meg. Az alábbiakban felsoroljuk a fénylő pontszerű hibák típusait.

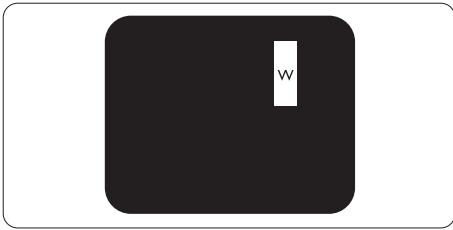


Egy világító piros, zöld vagy kék alpixel.



Két szomszédos világító alpixel:

- Piros + Kék = Lila
- Piros + Zöld = Sárga
- Zöld + Kék = Cián (világoskék)



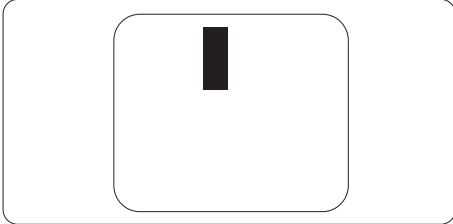
Három szomszédos világító alpixel (egy fehér pixel).

Megjegyzés

A piros vagy kék fényes pontnak legalább 50 százalékkal fényesebbnek kell lennie a szomszédos pontoknál, míg a zöld fényes pontnak 30 százalékkal fényesebbnek kell lennie a szomszédos pontoknál.

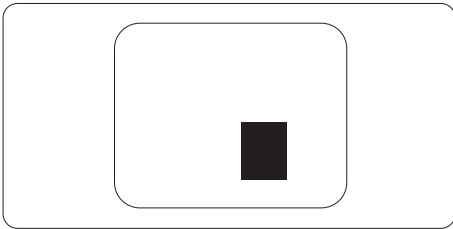
Fekete ponthibák

A fekete ponthibák olyan pixelekként vagy alpixelekként jelennek meg, amelyek mindig sötétek vagy „ki vannak kapcsolva”. Ez azt jelenti, hogy a sötét pont akkor tűnik ki a képernyőn, amikor a monitor világos mintát jelenít meg. Az alábbiakban felsoroljuk a fekete ponthibák típusait.



Pixelhibák közelsége

Mivel az azonos típusú pixel- és alpixelhibák, amelyek egymáshoz közel helyezkednek el, feltűnőbbek lehetnek, az AOC meghatározott tűréseket állapít meg a pixelhibák közelségére vonatkozóan.



Pixelhiba-tűrések

Ahhoz, hogy a garanciaidőszak alatt javításra vagy cserére jogosult legyen a felhasználó pixelhibák miatt, az AOC panelmonitor képernyőjén a pixel- vagy alpixelhibáknak túl kell lépniük a webes kézikönyvben meghatározott tűréshatárokat.

| FÉNYES PONTOS HIBÁK | ELFOGADHATÓ SZINT |
|--|--------------------|
| 1 világító alpont | 2 |
| 2 szomszédos világító alpont | 1 |
| 3 szomszédos világító alpont (egy fehér képpont) | 0 |
| Két fényes pontos hiba közötti távolság* | $\geq 15\text{mm}$ |
| Minden típusú fényes pontos hiba összesen | 2 |
| FEKETE PONTOS HIBÁK | ELFOGADHATÓ SZINT |
| 1 sötét alpont | Legfeljebb 5 |
| 2 szomszédos sötét alpont | Legfeljebb 2 |
| 3 szomszédos sötét alpont | ≤ 1 |
| Két fekete pontos hiba közötti távolság* | $\geq 15\text{mm}$ |
| Minden típusú fekete pontos hiba összesen | Legfeljebb 5 |
| PONTHIBÁK ÖSSZESEN | ELFOGADHATÓ SZINT |
| Minden típusú fényes vagy fekete pontszerű hiba összesen | 5 vagy kevesebb |

Megjegyzés

*: 1 vagy 2 szomszédos alpixelhiba = 1 pontszerű hiba.

Előre beállított megjelenítési módok

| Normál | FELBONTÁS (±1 Hz) | VÍZSZINTES FREKVENCIA (kHz) | FÜGGŐLEGES FREKVENCIA (Hz) |
|---------|--|-----------------------------|----------------------------|
| VGA | 640x480@60Hz | 31.469 | 59.94 |
| | 640x480@67Hz | 35 | 67 |
| | 640x480@72Hz | 37.861 | 72.809 |
| | 640x480@75Hz | 37.5 | 75 |
| SVGA | 800x600@56Hz | 35.156 | 56.25 |
| | 800x600@60Hz | 37.879 | 60.317 |
| | 800x600@72Hz | 48.077 | 72.188 |
| | 800x600@75Hz | 46.875 | 75 |
| XGA | 1024x768@60Hz | 48.363 | 60.004 |
| | 1024x768@70Hz | 56.476 | 70.069 |
| | 1024x768@75Hz | 60.023 | 75.029 |
| WXGA+ | 1440x900@60Hz | 55.935 | 59.887 |
| | 832x624@75Hz | 49.725 | 74.77 |
| | 1680x1050@60Hz | 64.674 | 59.883 |
| Full HD | 1920x1080@60Hz | 67.5 | 60 |
| SXGA | 1280x1024@60Hz | 63.981 | 60.02 |
| | 1280x1024@75Hz | 79.976 | 75.025 |
| | 1280x720@60Hz | 44.772 | 59.855 |
| | 1280x960@60Hz | 60 | 60 |
| | 2560x1080@60Hz | 67.173 | 59.976 |
| QHD | 2560x1440@120Hz | 176.4 | 120 |
| WQHD | 3440x1440@60Hz | 88.861 | 60 |
| | 3440x1440@100Hz | 149 | 100 |
| | 3440x1440@30Hz | 44.43 | 30 |
| | 3440x1440@120Hz (DisplayPort/USB C) | 176.4 | 120 |

Megjegyzés: A VESA szabvány szerint a különböző operációs rendszerek és videokártyák frissítési frekvenciájának (mezőfrekvenciájának) kiszámításakor bizonyos hiba (+/-1 Hz) előfordulhat. A kompatibilitás javítása érdekében a termék névleges frissítési frekvenciáját lekerekítették. Kérjük, tekintse meg az aktuális terméket.

Ajánlások a számítógépes látási szindróma (CVS) megelőzésére

(Csak az alkalmazható modellre vonatkozik)

Az AOC monitorok TÜV Rheinland® EyeComfort 3.0 technológiával készültek, amely megelőzi a hosszú idejű számítógéphasználatból fakadó szemfáradást. Ez a fejlett négycsillagos minősítési szabvány hardveres és tervezési jellemzők kombinációjával csökkenti a vizuális fáradtságot, melyek a monitoron alapértelmezés szerint engedélyezettek.

Szemkímélő funkciók:

- **Reflexmentes képernyő:** A matt, reflexmentes bevonat minimalizálja a környezeti fényforrások – például ablakok vagy mennyezeti lámpák – okozta visszaverődéseket, így csökkenti a vizuális zavarokat és javítja a képernyő élességét.
- **Flicker-mentes technológia:** Egyenáramú (DC) háttérvilágítás-szabályozást alkalmaz a fényerő állandó szinten tartására, így megszünteti a képernyő villogását – amely gyakori okozója a szemfáradásnak.
- **LowBlue mód:** Ez a monitor csökkenti a káros kékfény-kibocsátást 50 százalékról 35 százalék alá, így segít védeni a szemet anélkül, hogy rontaná a színminőséget. A kékfény-csökkentő funkció gyári alapbeállításaként van aktiválva a TÜV Rheinland hardveres kékfény-csökkentési tanúsítványának betartása érdekében.
- **Olvasó mód:** Az olvasó mód papírszerű olvasási élményt nyújt, amely hosszú dokumentumok, cikkek vagy e-könyvek olvasásához ideális. A kontraszt, fényerő és színhőmérséklet beállításával természetesebb és kényelmesebb olvasási környezetet biztosít, így csökkenti a szemfáradást hosszabb olvasási időszakok során.

A szemfáradás csökkentése és a termelékenység növelése érdekében tartsa be az alábbi ajánlott gyakorlatokat munkaállomása beállításakor:

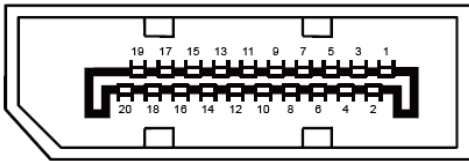
- **Ergonómia optimalizálása:** Állítsa be az asztalt és a széket úgy, hogy a lábfeje síkban nyugodjon a padlón, a szeme körülbelül egy karhossznyira legyen a képernyőtől, és a keze kényelmesen pihenhessen a billentyűzeten és az egéren. A szemszintnek 5–7 cm-rel (2–3 hüvelykkel) a monitor felső széle alatt kell lennie. Ha bifokális vagy progresszív lencsés szemüveget visel, állítsa a monitor magasságát úgy, hogy minimális legyen a fej döntése.
- **Egészséges nézési távolság fenntartása:** Tartsa a szeme és a képernyő között 50–70 centiméteres (20–28 hüvelyk) távolságot. A hosszabb ideig tartó képernyőhasználat szemfáradást okozhat, és károsan hathat a látásra. A feszültség csökkentése érdekében pihenjen öt-tíz percet minden egyes órák képernyőhasználat után. Rendszeresen váltson a távoli tárgyakra való fókuszálásra is, hogy ellazítsa szemizmait.
- **Képernyőbeállítások módosítása:** Válassza ki a feladatainak leginkább megfelelő monitorüzemmódot, vagy állítsa be manuálisan a fényerőt és a kontrasztot a saját kényelmi szintjének megfelelően.
- **Világítás szabályozása:** Gondoskodjon arról, hogy a képernyőn ne legyenek visszfények vagy tükröződések a mennyezeti világítástól vagy az ablakoktól. A monitor mögötti világítás intenzitása legyen összhangban a képernyő fényerejével, különösen világos háttér megjelenítésekor. Kerülje a fénycsöves világítást és a nagymértékben tükröző felületeket.
- **Alakítson ki egészséges munkaszokásokat:** Gyakran pislogjon, és tartsa be a szemápolási ajánlásokat a szemszárazság és a kellemetlenség elkerülése érdekében. A rövidebb, de gyakoribb szünetek hatékonyabban biztosítják a vizuális kényelmet a nap folyamán, mint a kevesebb, de hosszabb pihenők.
- **Végezzen szem- és nyakgyakorlatokat:** Rendszeresen nézzen távoli tárgyakra a szemfáradás csökkentése érdekében. Zárja be a szemét, és óvatosan körözze vele. A feszültség oldásához lassan döntse előre, hátra, illetve oldalra a fejét.

Lábakozás



19 tűs színes kijelző jelkábel

| Lábszám | Jel neve | Lábszám | Jel neve | Lábszám | Jel neve |
|---------|------------------------|---------|--|---------|--------------------|
| 1. | TMDS adat 2+ | 9. | TMDS adat 0- | 17. | DDC/CEC földelés |
| 2. | TMDS Adat 2 Árnyékolás | 10. | TMDS Óra + | 18. | +5 V tápfeszültség |
| 3. | TMDS adat 2- | 11. | TMDS Óra Árnyékolás | 19. | Hot Plug érzékelés |
| 4. | TMDS Adat 1+ | 12. | TMDS Óra- | | |
| 5. | TMDS Adat 1+ | 13. | CEC | | |
| 6. | TMDS Adat 1- | 14. | Fenntartva (az eszközön nincs csatlakoztatva - N.C.) | | |
| 7. | TMDS Adat 0+ | 15. | SCL | | |
| 8. | TMDS Adat 0 Árnyékolás | 16. | SDA | | |



20-tűs színes kijelző jelkábel

| Pin No. | Jel neve | Pin No. | Jel neve |
|---------|---------------|---------|--------------------|
| 1 | ML_Lane 3 (n) | 11 | GND |
| 2 | GND | 12 | ML_Sáv 0 (p) |
| 3 | ML_Sáv 3 (p) | 13 | CONFIG1 |
| 4 | ML_Lane 2 (n) | 14 | CONFIG2 |
| 5 | GND | 15 | AUX_CH(p) |
| 6 | ML_Lane 2 (p) | 16 | GND |
| 7 | ML_Lane 1 (n) | 17 | AUX_CH(n) |
| 8 | GND | 18 | Hot Plug érzékelés |
| 9 | ML_Lane 1 (p) | 19 | Return DP_PWR |
| 10 | ML_Lane 0 (n) | 20 | DP_PWR |

Plug and Play

Plug & Play DDC2B funkció

Ez a monitor a VESA DDC SZABVÁNY szerint VESA DDC2B képességekkel rendelkezik. Lehetővé teszi, hogy a monitor azonosítsa magát a gazdarendszer felé, és a használt DDC szintjétől függően további információkat közöljön a kijelző képességeiről.

A DDC2B egy kétirányú adatcsatorna, amely az I2C protokollon alapul. A gazdarendszer a DDC2B csatornán keresztül kérheti le az EDID-információkat.

