

MANUALE UTENTE



CU34E4CW MONITOR

AOC.COM

©2026 AOC. All rights reserved

Version: A01

AOC

Sicurezza.....	1
Convenzioni Nazionali.....	1
Alimentazione.....	2
Installazione.....	3
Pulizia.....	4
Altro.....	5
Installazione.....	6
Contenuto della confezione.....	6
Installazione del Supporto e della Base.....	7
Regolazione dell'angolo di visione.....	8
Collegamento del Monitor.....	9
Webcam con Windows Hello.....	11
Montaggio a parete.....	12
Funzione Adaptive-Sync.....	13
Funzione KVM.....	14
Regolazione.....	16
Tasti di scelta rapida.....	16
Impostazioni OSD.....	17
Game Setting (Impost. gioco).....	18
Preset Mode (Mod. preimp.).....	20
Picture (Imm.).....	21
Input.....	23
PIP/PBP.....	24
Settings (Impostazioni).....	26
Disattivato / Attivato	26
Audio.....	27
OSD Setup (Imp. OSD).....	28
Information (Info.).....	29
Indicatore LED.....	30
Risoluzione dei problemi.....	31
Specifiche.....	32
Specifiche generali.....	32
Politica AOC sui difetti dei pixel dei pannelli dei monitor.....	34
Modalità di visualizzazione preimpostate.....	36
Raccomandazioni per prevenire la sindrome da visione al computer (CVS).....	37
Assegnazione Pin.....	38
Plug and Play.....	39

Sicurezza

Convenzioni Nazionali

Le sottosezioni seguenti descrivono le convenzioni nazionali utilizzate in questo documento.

Note, Precauzioni e Avvertenze

In tutto questo manuale, blocchi di testo possono essere accompagnati da un'icona e stampati in carattere grassetto o corsivo. Questi blocchi rappresentano note, avvertenze e precauzioni, e sono utilizzati come segue:



NOTA: Una NOTA indica informazioni importanti che aiutano a utilizzare al meglio il sistema informatico.





PRECAUZIONE: Una PRECAUZIONE indica un possibile danno all'hardware o una perdita di dati e spiega come evitare il problema.




AVVERTENZA: Un'AVVERTENZA indica un potenziale rischio di lesioni personali e spiega come evitarlo. Alcune avvertenze possono apparire in formati alternativi e potrebbero non essere accompagnate da un'icona. In tali casi, la presentazione specifica dell'avvertenza è imposta dall'autorità regolatoria.


Alimentazione


 Il monitor deve essere utilizzato esclusivamente con il tipo di alimentazione indicato sull'etichetta. Se non è certo del tipo di alimentazione fornita nella sua abitazione, consulti il rivenditore o la compagnia elettrica locale.

 Il monitor è dotato di una spina con tre poli e messa a terra, ovvero una spina con un terzo pin (di messa a terra). Tale spina può essere inserita esclusivamente in una presa elettrica con collegamento a terra, quale misura di sicurezza. Qualora la presa disponibile non sia compatibile con la spina a tre conduttori, rivolgersi a un elettricista qualificato per l'installazione della presa idonea oppure utilizzare un adattatore adeguatamente messo a terra. Non eludere mai la funzione di sicurezza offerta dalla spina con collegamento a terra.

 Scollegare l'unità durante i temporali o quando non verrà utilizzata per periodi prolungati. Tale accorgimento protegge il monitor dai danni provocati da sovratensioni.

 Non sovraccaricare ciabatte elettriche e prolunghe. Il sovraccarico può provocare incendi o folgorazioni.

 Per garantire un funzionamento corretto, utilizzare il monitor esclusivamente con computer certificati UL provvisti di prese opportunamente configurate e recanti la marcatura 100–240 V CA, min. 5 A.

 La presa a muro deve essere installata in prossimità dell'apparecchiatura e risultare facilmente accessibile.

Installazione

! Non posizionare il monitor su carrelli, supporti, treppiedi, staffe o tavoli instabili. Se il monitor cade, può ferire una persona e causare gravi danni a questo prodotto. Utilizzare esclusivamente un carrello, supporto, treppiede, staffa o tavolo raccomandati dal produttore o forniti con questo prodotto. Seguire le istruzioni del produttore durante l'installazione del prodotto e utilizzare gli accessori di montaggio raccomandati dal produttore. La combinazione prodotto e carrello deve essere spostata con la massima attenzione.

! Non inserire mai alcun oggetto nelle fessure del cabinet del monitor. Ciò potrebbe danneggiare i componenti del circuito, causando incendi o scosse elettriche. Non versare mai liquidi sul monitor.

! Non posizionare la parte frontale del prodotto direttamente sul pavimento.

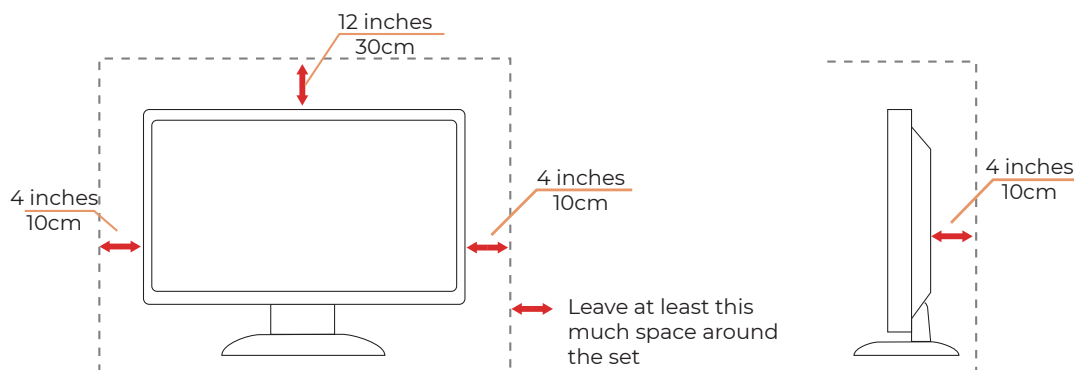
! Se si monta il monitor su una parete o su una mensola, utilizzare un kit di montaggio approvato dal produttore e seguire scrupolosamente le istruzioni del kit.

! Lasciare uno spazio adeguato intorno al monitor come illustrato di seguito. In caso contrario, la circolazione dell'aria potrebbe risultare insufficiente e il surriscaldamento potrebbe provocare incendi o danni al monitor.


! [icon-01] Per evitare potenziali danni, come la delaminazione del pannello dalla cornice, assicurarsi che il monitor non si inclini verso il basso oltre i -5 gradi. Se viene superato l'angolo massimo di inclinazione verso il basso di -5 gradi, il danno al monitor non sarà coperto dalla garanzia.


Di seguito sono riportate le aree di ventilazione consigliate intorno al monitor quando questo è installato a parete o sul supporto:

Installato con supporto



Pulizia


 [icon-01] Pulire regolarmente l'involucro con un panno morbido inumidito con acqua.


 [icon-01] Durante la pulizia, utilizzare un panno morbido di cotone o in microfibra. Il panno deve essere umido e quasi asciutto; evitare che liquidi penetrino nel case.





 [icon-01] Scollegare il cavo di alimentazione prima di pulire il prodotto.


Altro


 [icon-01]Se il prodotto emette odori anomali, rumori insoliti o fumo, scollegare IMMEDIATAMENTE la spina di alimentazione e contattare un Centro Assistenza.

 [icon-01]Assicurarsi che le aperture di ventilazione non siano ostruite da un tavolo o da una tenda.

 Non sottoporre il monitor LCD a vibrazioni intense o urti durante il funzionamento.

 Non urtare né far cadere il monitor durante il funzionamento o il trasporto.

 I cavi di alimentazione devono essere approvati per la sicurezza. Per la Germania, devono essere del tipo H03VV-F, 3G, 0,75 mm² o superiore. Per gli altri paesi, devono essere utilizzati i tipi adeguati in conformità.

 Una pressione acustica eccessiva proveniente da cuffie e auricolari può causare perdita dell'udito. La regolazione dell'equalizzatore al massimo aumenta la tensione di uscita di cuffie e auricolari e, di conseguenza, il livello di pressione sonora.

Installazione

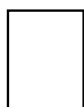
Contenuto della confezione



Monitor



Quick Start Guide



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable



HDMI Cable



DisplayPort
Cable



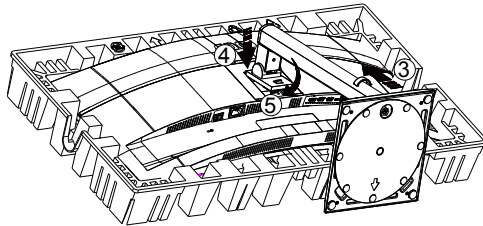
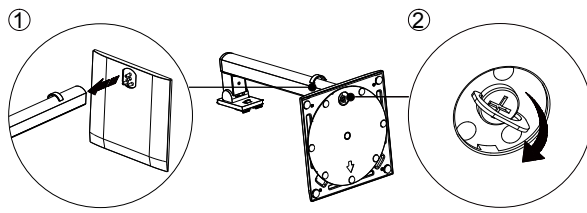
USB C-C
Cable

* Non tutti i cavi di segnale saranno forniti per tutti i paesi e le regioni. Si prega di verificare con il rivenditore locale o con l'ufficio AOC per conferma.

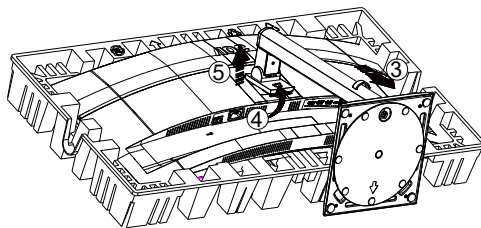
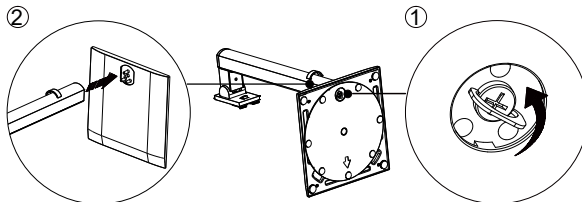
Installazione del Supporto e della Base

Si prega di installare o rimuovere la base seguendo i passaggi indicati di seguito.

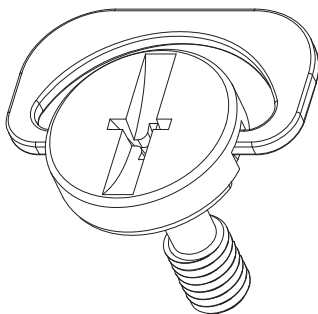
Installazione:



Rimuovere:



Specifiche per la vite della base: M6×19 mm (filetto utile 5,8 mm)

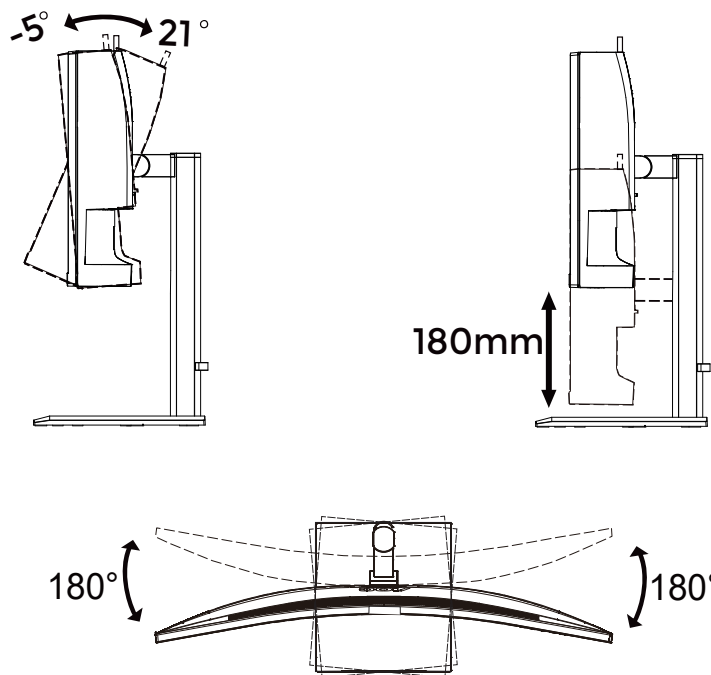


Regolazione dell'angolo di visione

Per ottenere la migliore esperienza visiva, si raccomanda all'utente di assicurarsi di poter vedere l'intero proprio volto sullo schermo, quindi di regolare l'angolo del monitor in base alle proprie preferenze.

Tenere il supporto per evitare che il monitor si ribalti durante la regolazione dell'angolo.

È possibile regolare il monitor come segue:



NOTA:

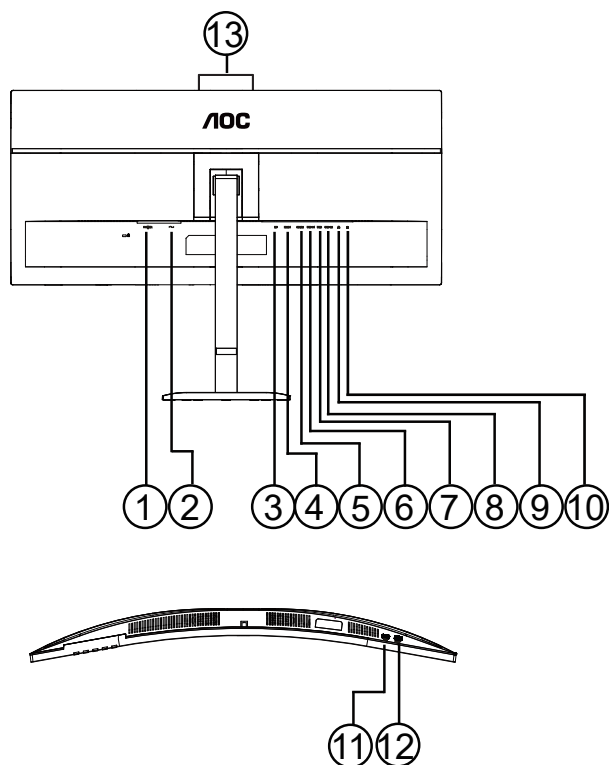
Non toccare lo schermo LCD durante la regolazione dell'angolo. Toccare lo schermo LCD potrebbe causare danni.

Avvertenza

- Per evitare potenziali danni allo schermo, come la delaminazione del pannello, assicurarsi che il monitor non si inclini verso il basso oltre i -5 gradi.
- Non premere sullo schermo durante la regolazione dell'angolo del monitor. Agire solo sulla cornice.

Collegamento del Monitor

Collegamenti dei cavi sul retro del monitor e del computer:



1. Interruttore di alimentazione
2. Alimentazione
3. DisplayPort
4. HDMI 1
5. HDMI 2
6. USB C1 (Video, PD 90W)
7. USB 3.2 Gen1x2
8. USB C2 (Upstream, solo dati)
9. Ingresso RJ45
10. Cuffie
11. USB 3.2 Gen1x1
12. USB 3.2 Gen1 downstream + ricarica x1
13. Fotocamera

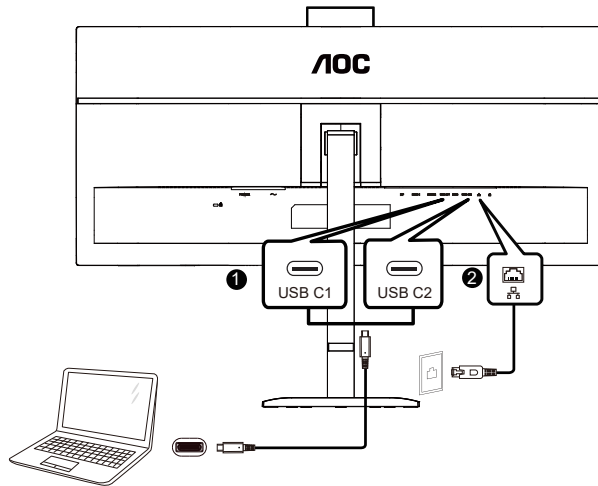
Collegare al PC

1. Collegare saldamente il cavo di alimentazione sul retro del display.
2. Spegnerne il computer e scollegare il cavo di alimentazione.
3. Collegare il cavo del segnale video al connettore video sul retro del computer.
4. Inserire il cavo di alimentazione del computer e del display in una presa di corrente vicina.
5. Accendere il computer e il display.

Se il monitor visualizza un'immagine, l'installazione è completata. Se non visualizza un'immagine, consultare la sezione Risoluzione dei problemi.

Per proteggere l'apparecchiatura, spegnere sempre il PC e il monitor LCD prima di effettuare collegamenti.

Docking USB



Installazione del driver LAN RJ-45

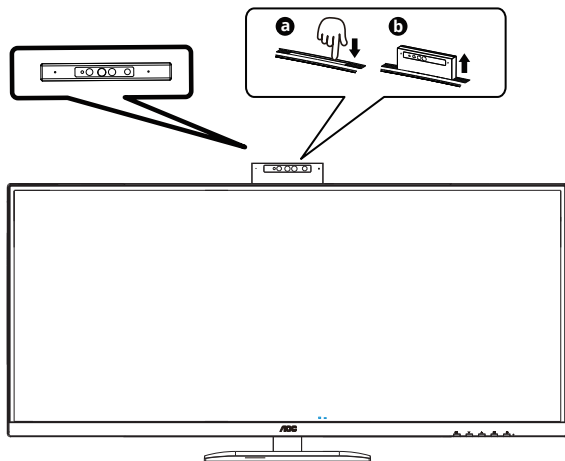
Installare il driver LAN Realtek prima di utilizzare questo display docking USB-C. Il driver è disponibile per il download sul sito web AOC, nella sezione "Driver e software".

Webcam con Windows Hello

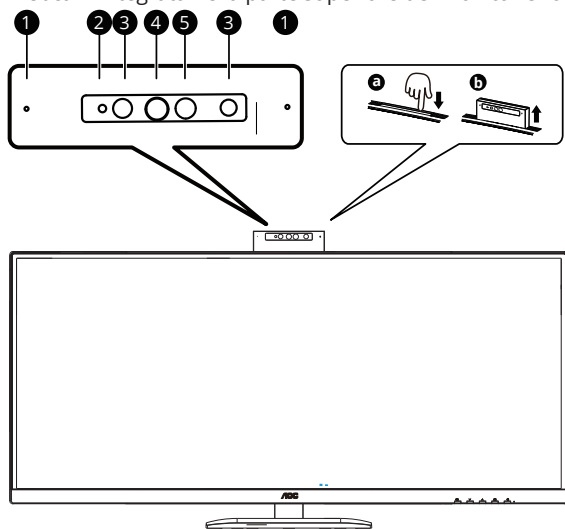
La webcam è dotata di sensori avanzati per il riconoscimento facciale Windows Hello, che consente di accedere ai dispositivi Windows in meno di 2 secondi, 3 volte più velocemente rispetto all'inserimento di una password.

Il monitor con webcam Windows Hello può essere attivato semplicemente collegando il cavo USB dal PC alla porta "USB-C" di questo monitor. La webcam con Windows Hello è ora pronta per l'uso, purché le impostazioni di Windows Hello su Windows 10/11 siano state completate. Per le impostazioni, consultare il sito ufficiale di Windows: <https://support.microsoft.com/help/4028017/windows-learn-about-windows-hello-and-set-it-up>.

Si ricorda che è necessario il sistema operativo Windows 10/11 per configurare Windows Hello con riconoscimento facciale; con versioni precedenti a Windows 10/11 o con macOS, la webcam funziona senza la funzione di riconoscimento facciale. Con Windows 7 è richiesto l'installazione di un driver specifico per attivare la webcam.



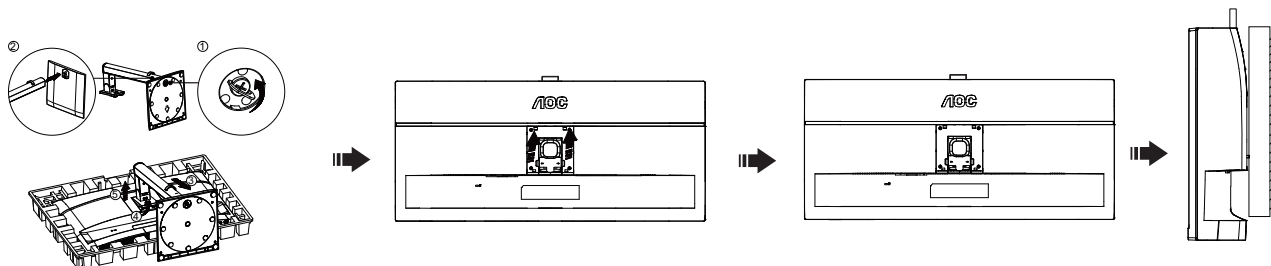
Seguire attentamente i passaggi per la configurazione:
Premere la webcam integrata nella parte superiore del monitor e ruotarla verso l'utente.



1	Microfono
2	Spia di attività della webcam
3	Spia di attività dell'IR per il riconoscimento facciale
4	Webcam da 5,0 megapixel
5	IR per il riconoscimento facciale

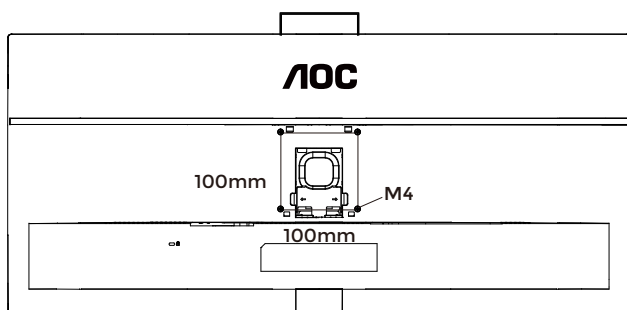
Montaggio a parete

Preparazione all'installazione di un braccio opzionale per montaggio a parete

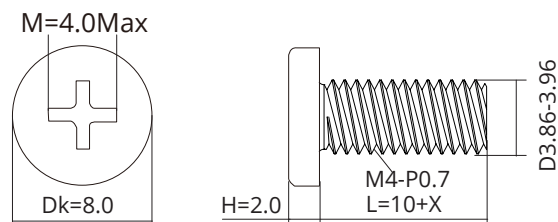


Questo monitor può essere fissato a un braccio per montaggio a parete acquistato separatamente. Scollegare l'alimentazione prima di questa procedura. Seguire i seguenti passaggi:

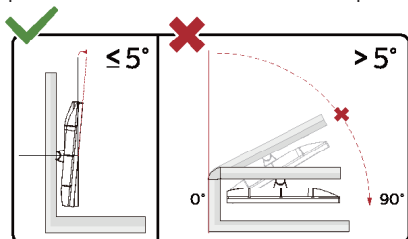
1. Rimuovere la base.
2. Attenersi alle istruzioni del produttore per l'assemblaggio del braccio per montaggio a parete.
3. Posizionare il braccio per montaggio a parete sul retro del Monitor. Allineare i fori del braccio con quelli sul retro del Monitor.
4. Inserire le quattro viti nei fori e serrare.
5. Ricollegare i cavi. Fare riferimento al manuale utente fornito con il braccio per montaggio a parete opzionale per le istruzioni sul fissaggio a parete.



Specifiche delle viti per gancio da parete: M4x(10+X) mm, (X = spessore della staffa per montaggio a parete)



Nota: i fori per le viti di montaggio VESA non sono disponibili su tutti i modelli; si prega di verificare con il rivenditore o il reparto ufficiale AOC. Contattare sempre il produttore per l'installazione a parete.



* Il design del display può differire da quello illustrato.

AVVERTENZA:

1. Per evitare potenziali danni allo schermo, come la delaminazione del pannello, assicurarsi che il monitor non si inclini verso il basso oltre i -5 gradi.
2. Non premere sullo schermo durante la regolazione dell'angolo del monitor. Agire solo sulla cornice.

Funzione Adaptive-Sync

1. La funzione Adaptive-Sync è compatibile con DisplayPort, HDMI e USB C
2. Scheda grafica compatibile: l'elenco consigliato è riportato di seguito; è inoltre possibile [verificarlo visitando www.AMD.com](http://www.AMD.com)

Schede grafiche

- Serie Radeon™ RX Vega
- Serie Radeon™ RX 500
- Serie Radeon™ RX 400
- Serie Radeon™ R9/R7 300 (eccetto R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Serie Radeon™ R9 Nano
- Serie Radeon™ R9 Fury
- Serie Radeon™ R9/R7 200 (eccetto R9 270/X, R9 280/X)

Processori

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

Funzione KVM

Che cos'è la KVM?

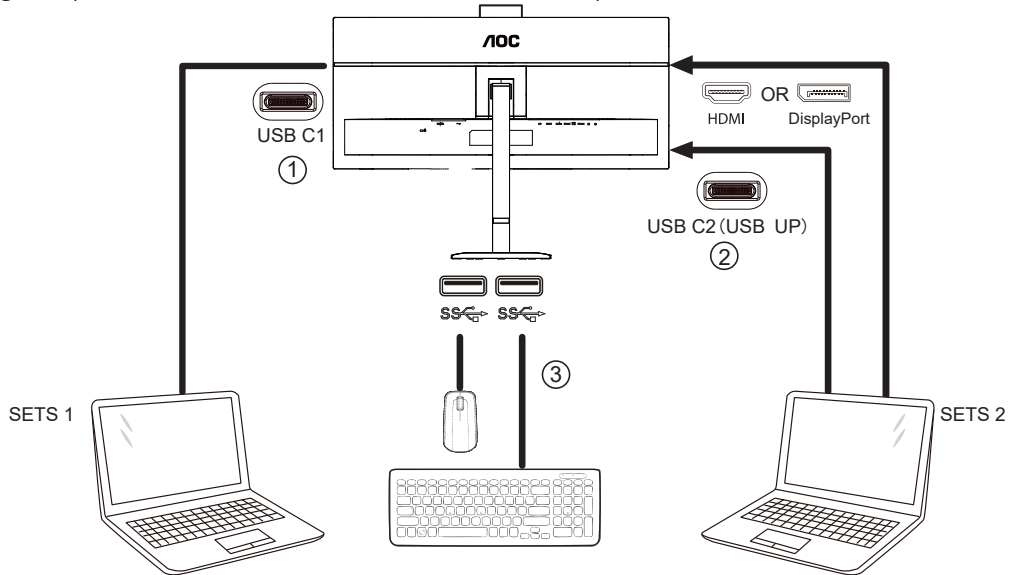
Con la funzione KVM è possibile visualizzare due PC, due notebook oppure un PC e un notebook su un unico monitor AOC e controllare entrambi i dispositivi mediante un'unica tastiera e un unico mouse. Per passare il controllo da un dispositivo all'altro, selezionare la sorgente del segnale di ingresso tramite "Input Select (Selez. Input)" nel menu OSD.

Come si utilizza la KVM?

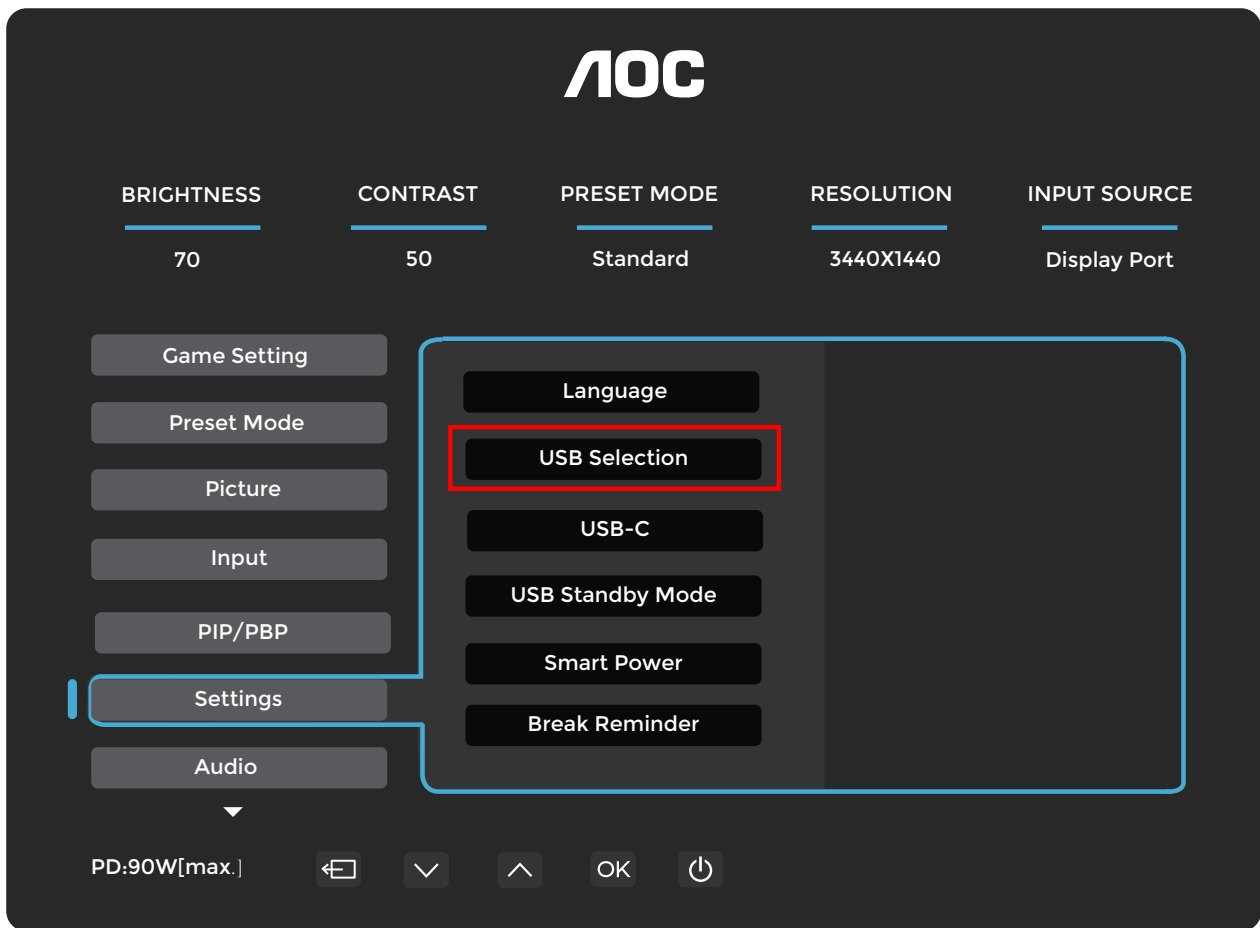
Passo 1: Collegare un dispositivo (PC o notebook) al monitor tramite USB-C.

Passo 2: Collegare l'altro dispositivo al monitor tramite HDMI o DisplayPort. Collegare quindi lo stesso dispositivo al monitor anche tramite la porta USB upstream.

Passo 3: Collegare le periferiche (tastiera e mouse) al monitor tramite una porta USB.



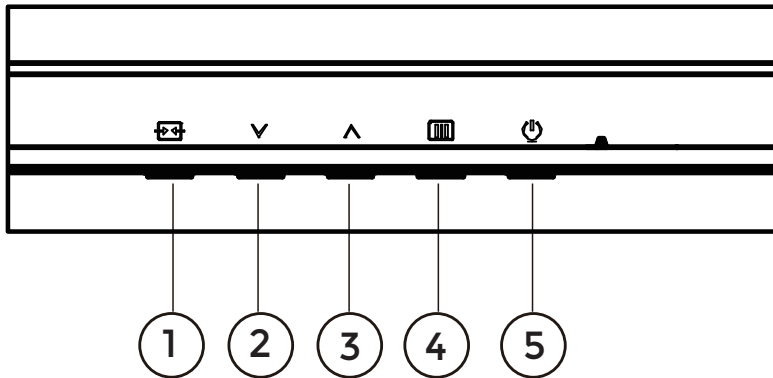
Passo 4: Premere Invio per accedere a Impostazioni. Passare alla pagina Imp. OSD e selezionare "Auto.", "USB C1" o "USB C2" nella scheda USB selezione.



USB Selection (USB selezione)	Descrizione della funzione
Auto (Auto.)	La modalità Auto seleziona automaticamente tra USB-C e USB su in base alla sorgente di ingresso.
USB C1	Fornisce la funzione hub USB tramite il cavo USB C1.
USB C2	Fornisce la funzione hub USB tramite il cavo USB C2.

Regolazione

Tasti di scelta rapida



1	Origine/Esci
2	Tasto di utente (Predefinito: Spazio Colore)/∇
3	USB selezione/∧
4	MENU/Invio
5	Alimentazione

MENU/Invio

Premere per visualizzare l'OSD o confermare la selezione.

Alimentazione

Premere il pulsante di accensione per accendere il monitor.

Tasto di utente (Game Mode (Gioco))/∇

Personalizzare questa funzione del tasto di scelta rapida nel menu OSD: Spazio Colore, Mod. preimp., Luminos., Volume, Lingua, Gamma,

Colore. L'impostazione predefinita di fabbrica è Spazio Colore.

Quando l'OSD non è visualizzato, premere il tasto "∇" per aprire la funzione Spazio Colore, quindi premere i tasti "∇" o "∧" per selezionare lo Spazio Colore (Panel Native, sRGB).

USB selezione/∧

Quando l'OSD non è visualizzato, premere il tasto "∧" per aprire la funzione USB selezione, quindi premere "∇" o "∧" per regolare il

Auto (Auto.), USB C1, USB C2.

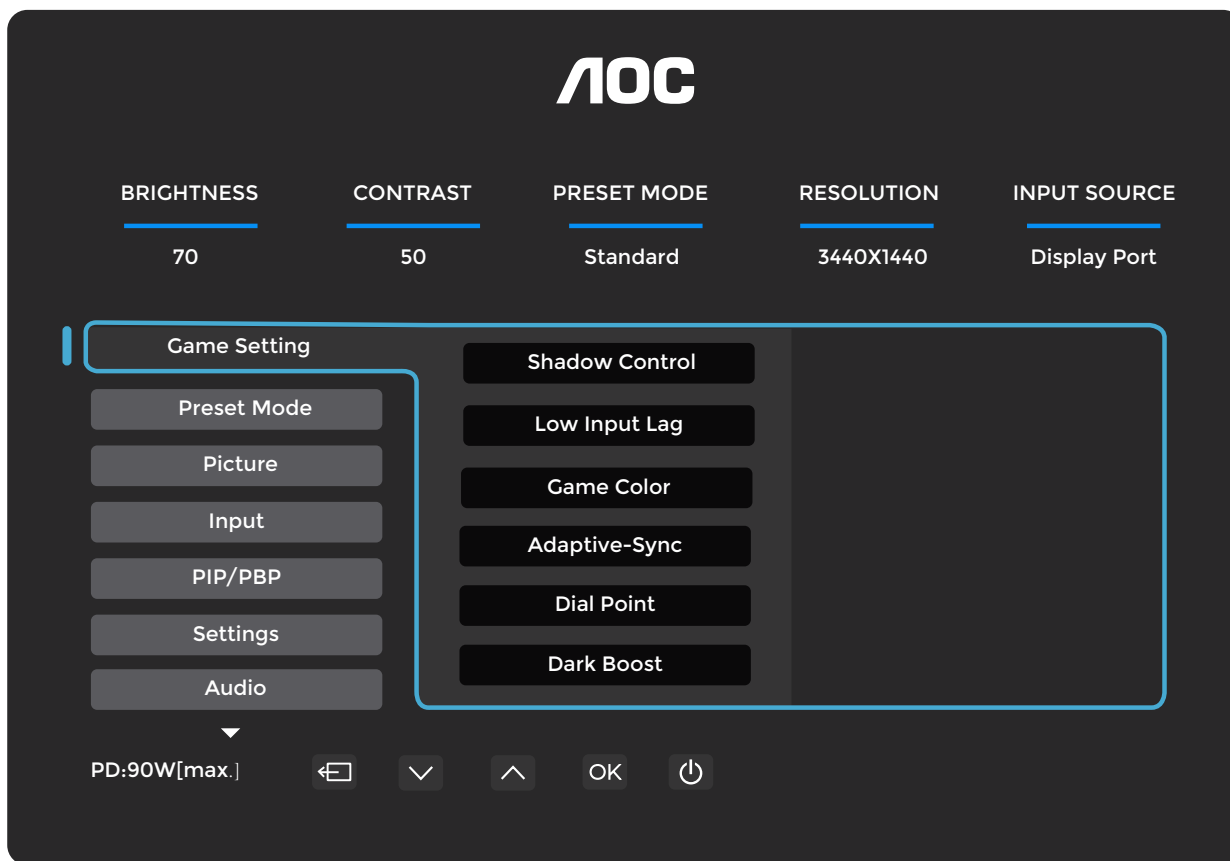
Origine/Esci
















Quando l'OSD è chiuso, premere il pulsante Sorgente/Esci attiva la funzione tasto rapido Sorgente.

Quando il menu OSD è attivo, questo pulsante funge da tasto di uscita (per uscire dal menu OSD).

Impostazioni OSD

Istruzioni di base e semplici sui tasti di controllo.

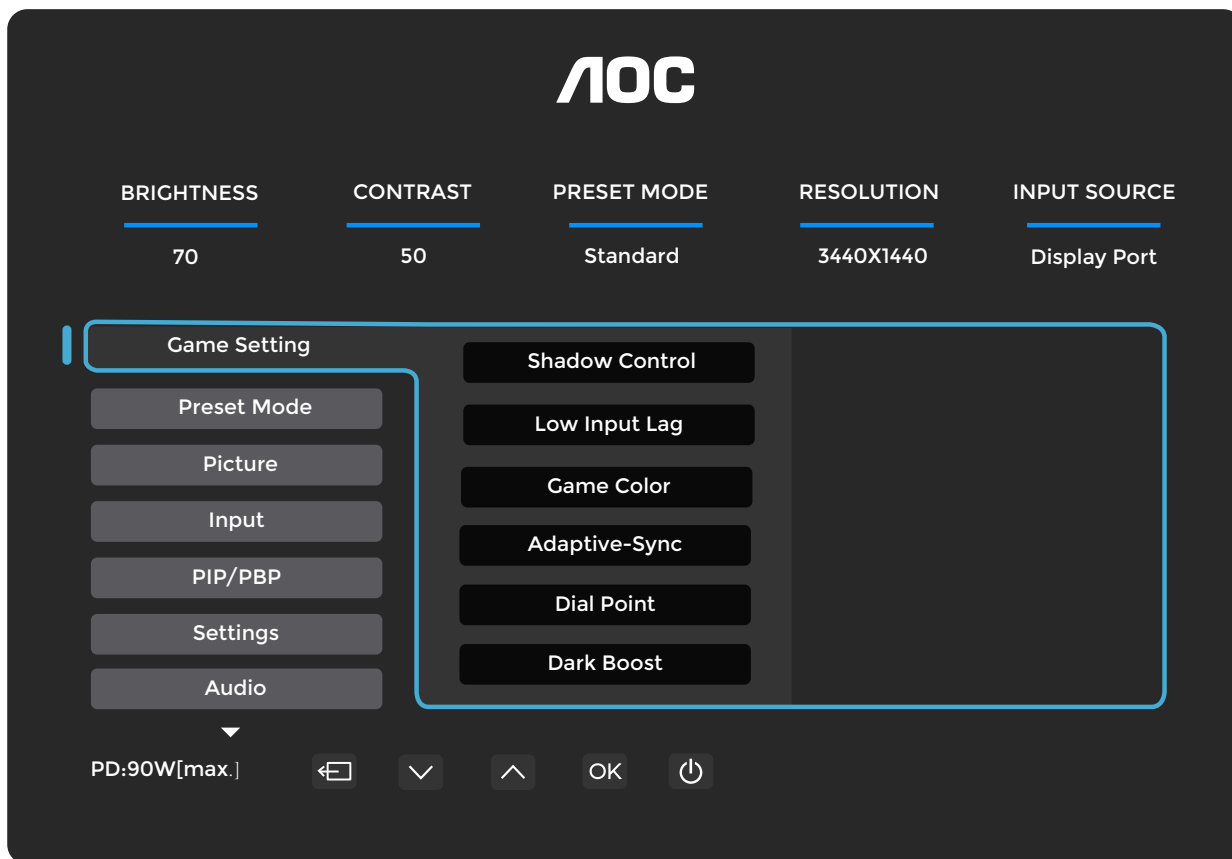


- 1). Premere il  tasto MENU per attivare la finestra OSD.
- 2). Premere  o  per navigare tra le funzioni. Una volta evidenziata la funzione desiderata, premere il  tasto MENU / OK per attivarla; premere  o  per navigare tra le funzioni del sottomenu. Una volta evidenziata la funzione del sottomenu desiderata, premere  tasto MENU / OK per attivarla.
- 3). Premere  o  per modificare le impostazioni della funzione selezionata. Premere  /  per uscire. Se si desidera regolare un'altra funzione, ripetere i passaggi da 2 a 3.
- 4). Funzione di blocco OSD: Per bloccare l'OSD, tenere premuto il pulsante  MENU mentre il monitor è Off (Disat.), quindi premere il pulsante di alimentazione  per accendere il monitor. Per sbloccare l'OSD, tenere premuto il pulsante  MENU mentre il monitor è Off (Disat.), quindi premere il pulsante di alimentazione  per accendere il monitor.

Note:

Se la risoluzione del segnale di ingresso corrisponde **alla risoluzione Native (Nativo) o utilizza Adaptive-Sync, l'elemento "Image Ratio (Rapp. Immag.)" non è valido.**

Game Setting (Impost. gioco)

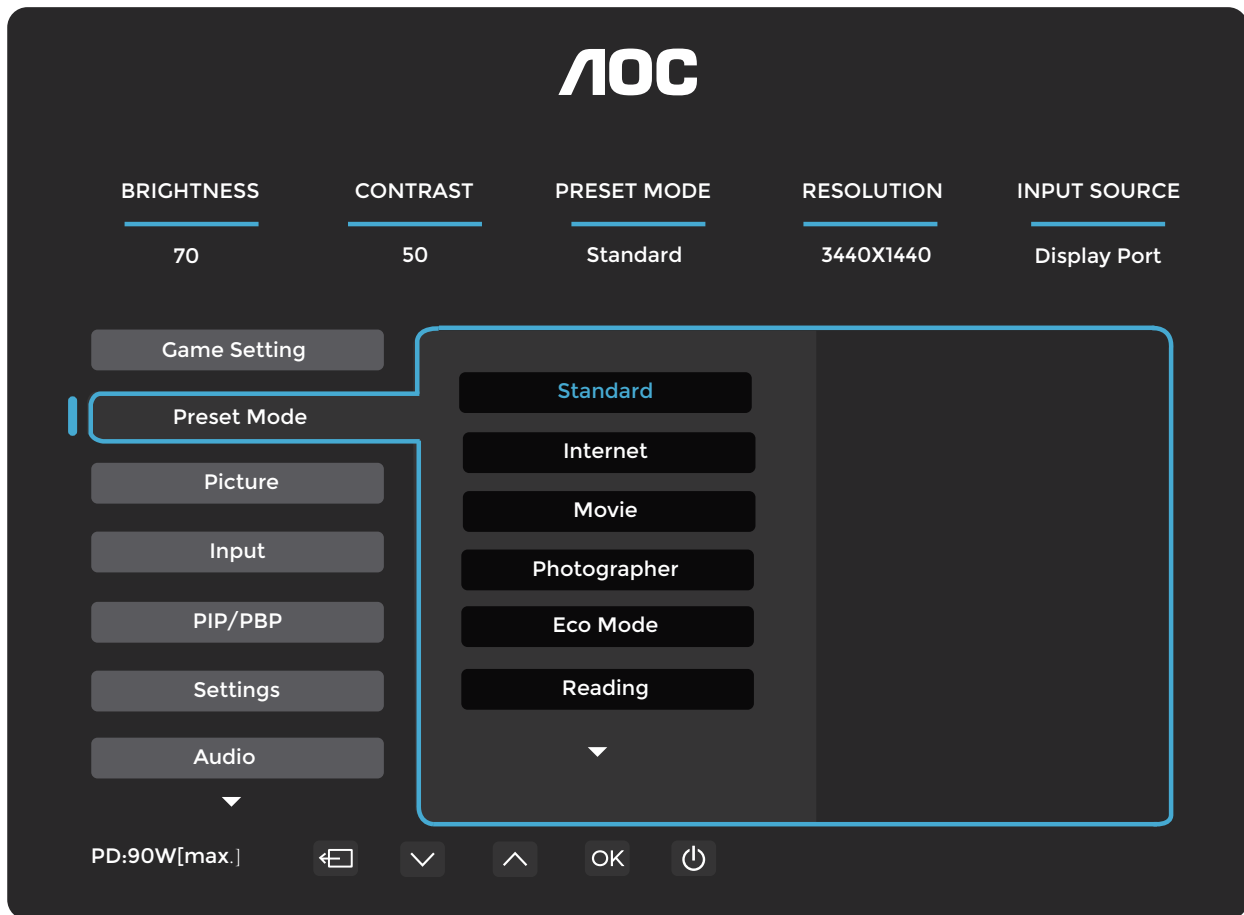


Shadow Control (Ctrl ombre)	0-20	Il valore predefinito del Controllo Ombre è 0; l'utente finale può regolarlo da 0 a 20 per aumentare il contrasto e ottenere un'immagine più nitida. Se l'immagine è troppo scura per consentire una visione chiara dei dettagli, regolare il valore da 0 a 20 per migliorarne la nitidezza.
Basso input lag	Disattivato / Attivato	Disattivare il frame buffer per ridurre l'input lag.
Game Color (Colore gioco)	0 ~ 20	Il Colore gioco offre una regolazione della saturazione da 0 a 20 livelli per ottenere un'immagine migliore.
Adaptive-Sync	Disattivato / Attivato	Disabilitare o abilitare Adaptive-Sync. Promemoria sull'utilizzo di Adaptive-Sync: quando la funzione Adaptive-Sync è attivata, potrebbero verificarsi fenomeni di flashing (lampeggiamento) in alcuni ambienti di gioco (Game).
Dial Point (Quadrante)	Off (Disat.) / On (Attivo) / Dynamic (Dinamico)	La funzione "Punto di mira" posiziona un indicatore di mira al centro dello schermo per assistere i giocatori nei giochi soprattutto in prima persona (FPS), garantendo una mira accurata e precisa.
Dark Boost (Aumento scuro)	Off (Disat.) / Livello1 / Livello2 / Livello3	Migliora i dettagli dello schermo nelle aree scure o luminose per regolare la luminosità nell'area luminosa e garantire che non risulti sovrasaturata.
MBR	0 ~ 20	MBR (Riduzione del motion blur) offre una regolazione da 0 a 20 livelli per ridurre la sfocatura del movimento. Note: 1. La funzione MBR può essere regolata quando Adaptive-Sync è disattivato e la frequenza di aggiornamento è ≥ 75 Hz. 2. La luminosità dello schermo diminuisce all'aumentare del valore di regolazione.
MBR Sync	Disattivato / Attivato	Disabilitare o abilitare la sincronizzazione MBR (Motion Blur Remove).
Overdrive	Spento / Debole / Medio / Forte / Boost	Regola il tempo di risposta del monitor. Note: L'impostazione di OverDrive su Forte può causare sfocature nell'immagine. Regolare o disattivare OverDrive in base alle proprie preferenze di visione. Boost è disponibile soltanto quando Adaptive-Sync è disabilitato e la frequenza di aggiornamento è pari o superiore a 75 Hz. L'attivazione di Boost ridurrà la luminosità dello schermo.

Limitazioni delle modalità preimpostate:

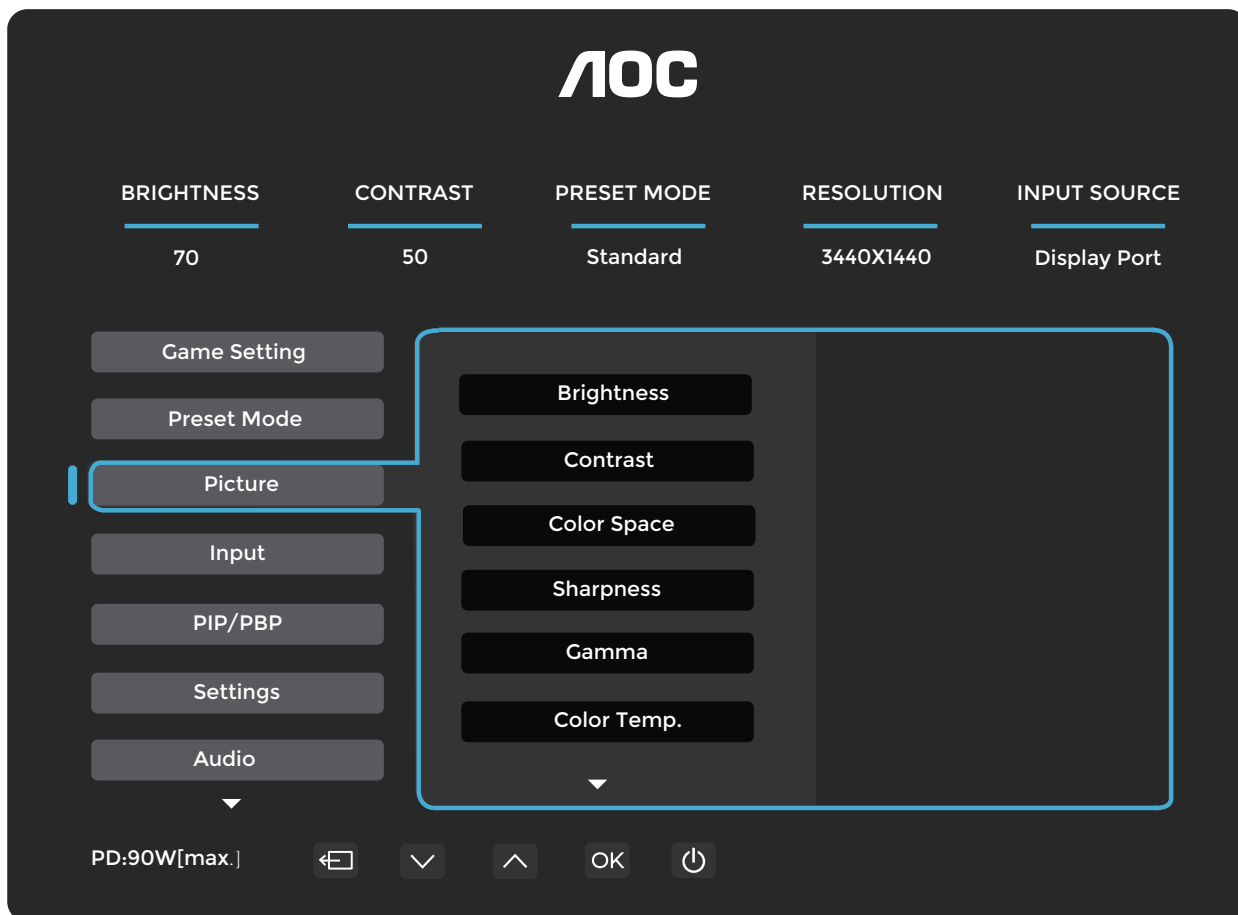
Quando si utilizzano le modalità Lettura, Effetto HDR – Imm., Effetto HDR – Film, Effetto HDR – Giochi, Uniformity, FPS, RTS e Corsa, le funzioni Aumento scuro, Controllo ombre e Colore gioco vengono disabilitate.
Quando HDR è attivato, non è possibile regolare Aumento scuro, Controllo ombre e Colore gioco.

Preset Mode (Mod. preimp.)



Standard		Migliorare la leggibilità per i game (Giochi) web e mobile () idonei.
Internet		Modalità Internet.
Movie (Film)		Modalità Movie (Film).
Photographer (Fotografo)		Photographer (Fotografo) Modalità.
Eco Mode (Eco.)		Eco Mode (Eco.)
Reading (Lettura)		Modalità lettura.
HDR Effect - Picture (Effetto HDR-Imm.)		Impostare l'effetto HDR in base alle esigenze di utilizzo.
HDR Effect - Movie (Effetto HDR-Film.)		
HDR Effect - Game (Effetto HDR-Gioco)		
Sports (Sport)		Modalità Sport.
Uniformity		Modalità uniformità
FPS		Per giocare a giochi FPS (First Person Shooters). Migliora il livello del nero nei temi scuri.
RTS		Per giocare a RTS (Real Time Strategy). Migliora la qualità dell'immagine.
Racing (Corsa)		Per giocare a Racing, offre il tempo di risposta Fastest (Max. velocità) e un'elevata Saturation (Saturazione).
Reset Color (Ripristina colore)	No / Sì	Ripristinare il colore alle impostazioni predefinite.

Picture (Imm.)

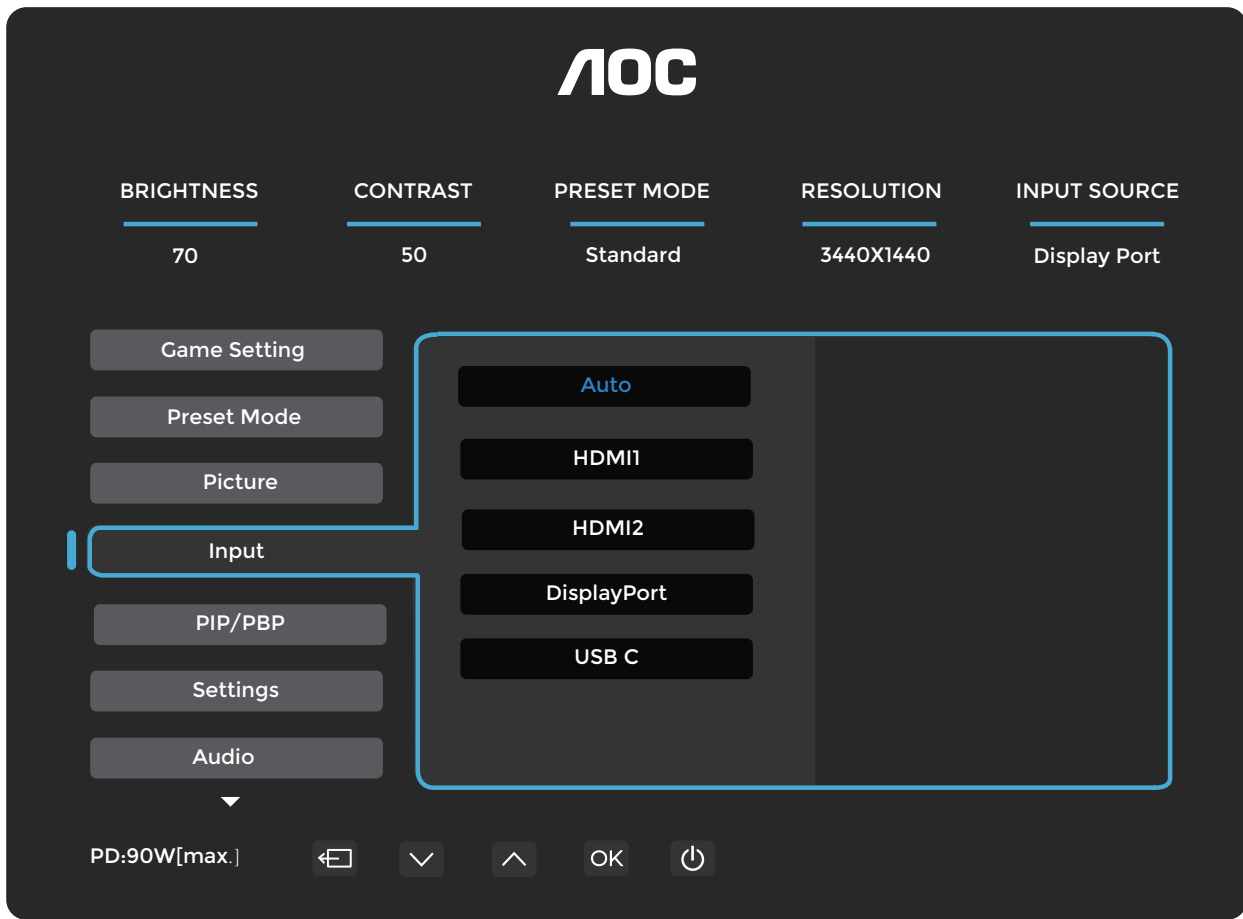


Luminosità	0-100	Regolazione della retroilluminazione.
Contrasto	0-100	Contrasto dal registro digitale.
Color Space (Spazio Colore)	Panel Native	Pannello Standard Color Space (Spazio Colore).
	sRGB	Spazio Colore sRGB.
Sharpness (Nitid.)	0-100	Nitidezza Regolazione.
Gamma	1,8 / 2,0 / 2,2 / 2,4 / 2,6	Regola Gamma.
Color Temp. (Colore)	Nativo/5000K/ 6500K/7500K/ 8200K/9300K/ 11500K/Def.dall'utente	Ripristina Temperatura Colore dalla EEPROM.
Red (Rosso)	0-100	Guadagno rosso dal Registro digitale.
Green (Verde)	0-100	Guadagno verde dal Registro digitale.
Blue (Blu)	0-100	Guadagno blu dal Registro digitale.
DCR	Disattivato / Attivato	Disattiva / Disattiva il rapporto di contrasto dinamico.
Clear Vision	Spento / Debole / Medio / Strong (Forte)	Regola la Clear Vision
Image Ratio (Rapp. Immag.)	Full (Intero)/Aspect (Proporzioni)/1:1	Selezionare il rapporto immagine per la visualizzazione.

Note:

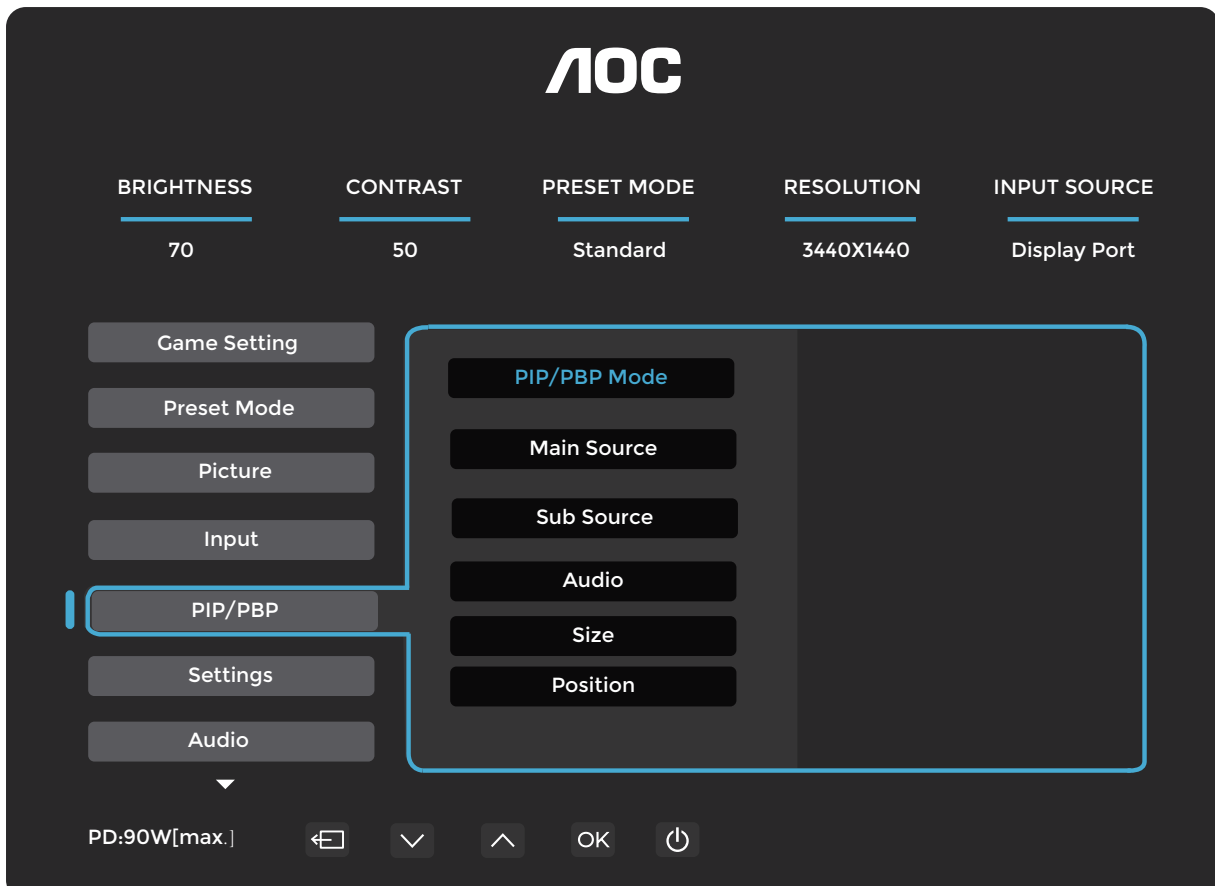
- 1) Quando è attivata la modalità "Reading (Lettura)", "HDR Effect - Picture (Imm.)", "HDR Effect - Movie (Film)", "HDR Effect - Game (Giochi)", "Uniformity", "FPS", "RTS" o "Racing (Corsa)" nel "Preset Mode (Mod. preimp.)", non è possibile regolare i parametri "Contrast (Contr.)", "Color Space (Spazio Colore)" e "Gamma".
- 2) Quando "HDR" è impostato su DisplayHDR, non è possibile regolare i parametri "Brightness (Luminos.)", "Contrast (Contr.)", "Color Space (Spazio Colore)", "Gamma", "Color Temp. (Colore)", "Clear Vision" e "DCR".
- 3) Quando "HDR" è impostato su "HDR Picture (Imm.)", "HDR Movie (Film)" o "HDR Game (Giochi)", non è possibile regolare i parametri "Color Space (Spazio Colore)", "Gamma", "Color Temp. (Colore)" e "DCR".

Input



Auto (Auto.)	Seleziona automaticamente la sorgente del segnale di ingresso.
HDMI1	Selezionare HDMI1 come origine del segnale di ingresso.
HDMI2	Selezionare HDMI2 come origine del segnale di ingresso.
DisplayPort	Selezionare DisplayPort come origine del segnale di ingresso.
USB C	Seleziona la sorgente del segnale di ingresso USB-C.

PIP/PBP



PIP/PBP Mode (Mod. PIP/PBP)	Off / PIP / PBP	Disabilitare o abilitare PIP o PBP.
Main Source (Orig. princ.)		Selezionare la sorgente principale dello schermo.
Sub Source (Orig. sec.)		Selezionare la sorgente dello schermo secondario.
Audio	Main Source (Orig. princ.)	Disabilitare o abilitare Audio Setup (Setup Audio).
	Sub Source (Orig. sec.)	
Size (Dimensioni)	Piccolo / Medio / Grande	Selezionare la dimensione dello schermo.
Position (Posizione)	Right-Up (Dx-Su)	Impostare la posizione dello schermo.
	Right-Down (Dx-Giù)	
	Left-Up (Sx-Su)	
	Left-Down (Sx-Giù)	
Swap (Cambia)	On (Attivo): Swap (Cambia)	Swap (Cambia) la sorgente dello schermo.
	Off (Disat.): nessuna azione	

Nota:

1) Quando "HDR" sotto "Luminosità" è impostato su uno stato diverso da Off (Disattivato), tutti gli elementi sotto "PIP/PBP" non sono regolabili.

2) Quando PBP/PIP è abilitato, la compatibilità delle sorgenti di ingresso dello schermo principale e secondario è la seguente:

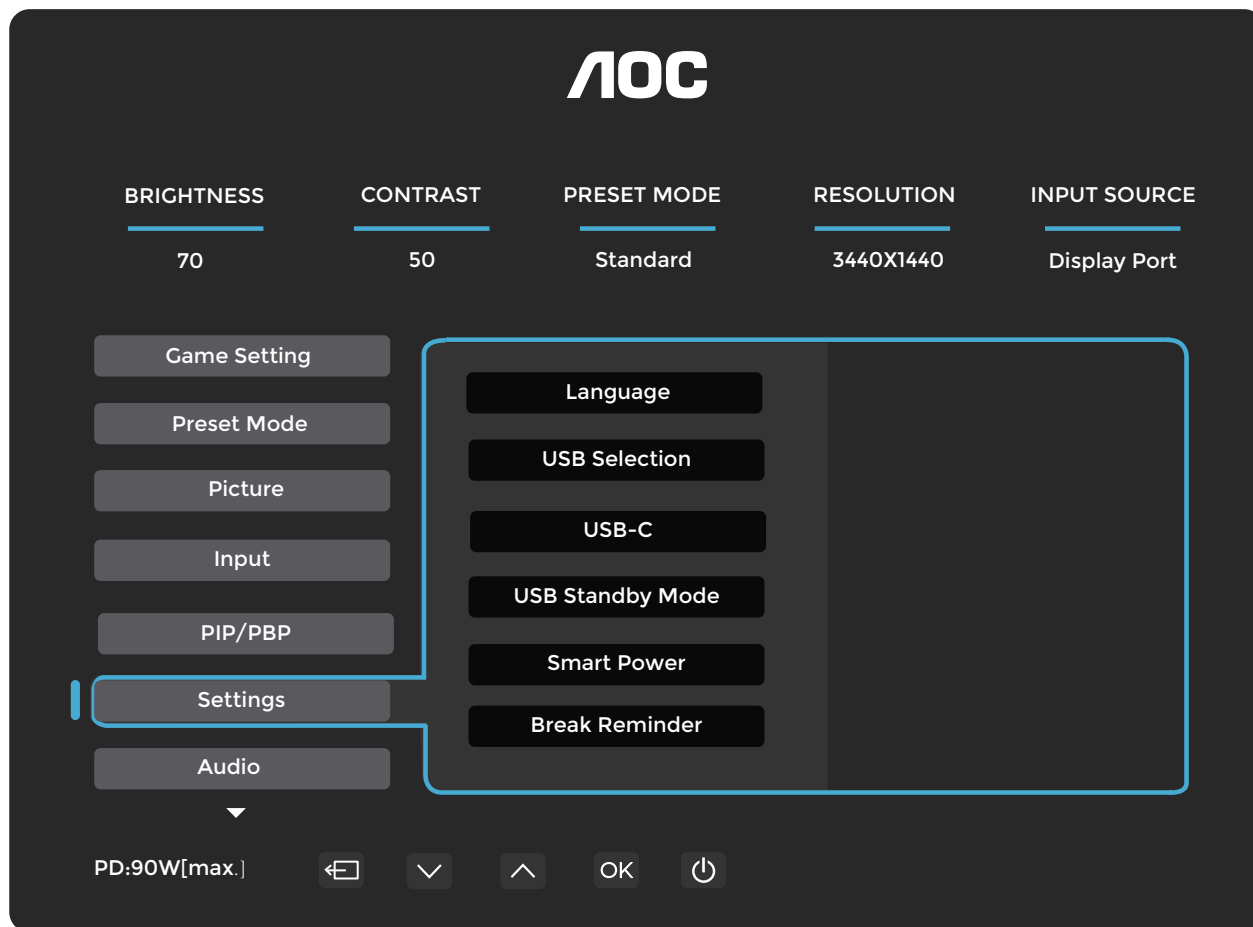
PBP	Sorgente principale			
		HDMI1	HDMI2	USB C

Sub Source (Orig. sec.)	HDMI1	V	V	V	V
	HDMI2	V	V	V	V
	USB C	V	V	V	V
	DisplayPort	V	V	V	V

PIP		Sorgente principale			
		HDMI1	HDMI2	USB C	DisplayPort
Sub Source (Orig. sec.)	HDMI1	V	V	V	V
	HDMI2	V	V	V	V
	USB C	V	V	V	V
	DisplayPort	V	V	V	V

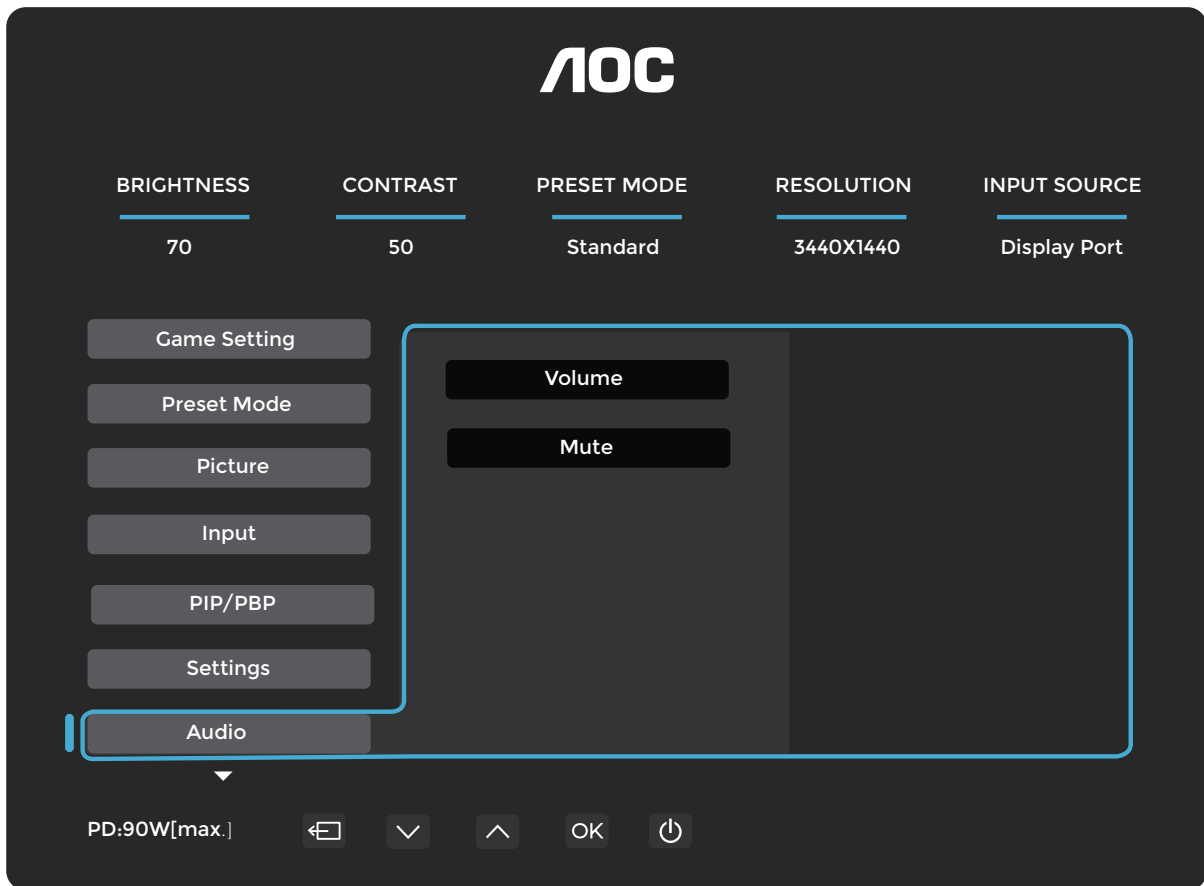
*: Quando PIP è abilitato, se HDMI e DisplayPort vengono utilizzati contemporaneamente come sorgente dello schermo principale e sorgente dello schermo secondario, l'altra porta DisplayPort supporta una risoluzione massima di WQHD a 60 Hz con 8 bit (formato RGB, YCbCr 444 o 420).

Settings (Impostazioni)



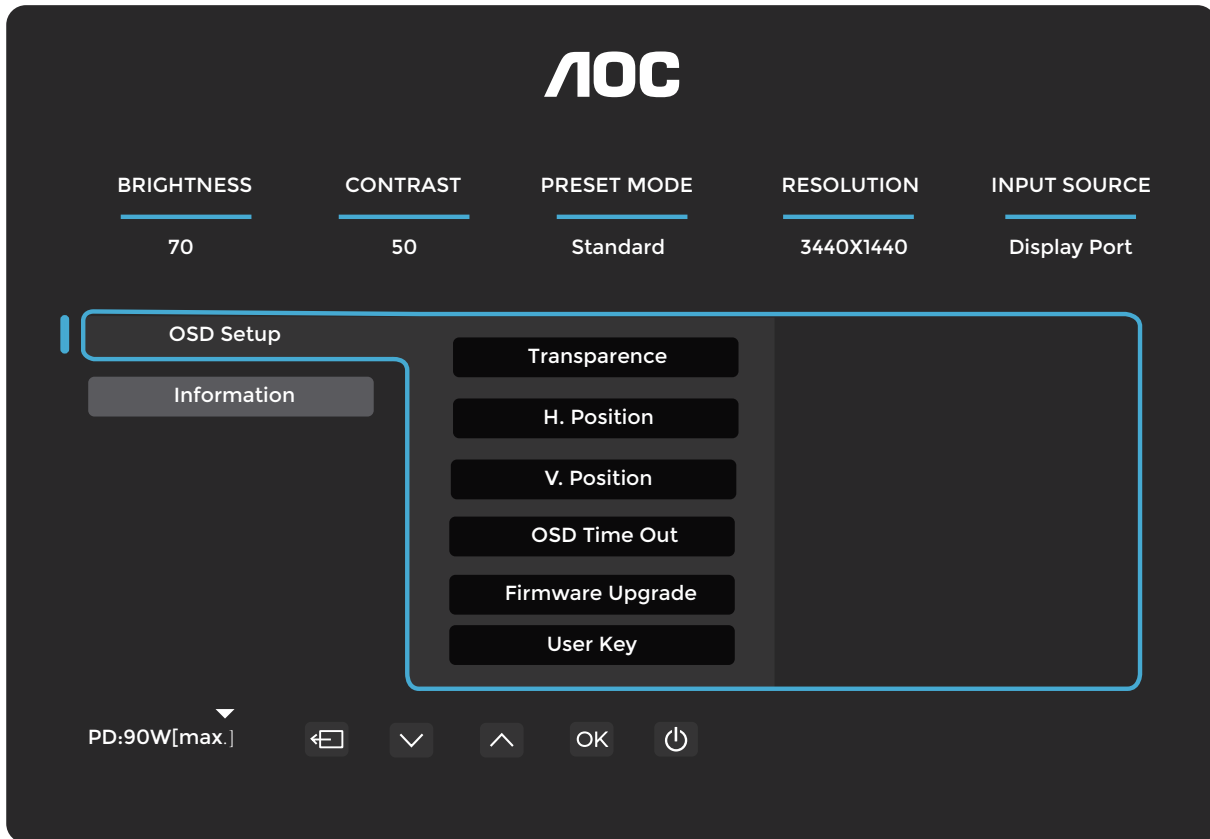
Lingua		Seleziona la lingua OSD.
USB Selection (USB selezione)	Auto / USB C1 / USB C2	Seleziona il percorso per i dati USB Uplink
USB-C	High Data Speed (Alta vel. dati)/ High Resolution (Alta risol.)	Se si desidera collegare un dispositivo USB-C, regolare l'impostazione USB su Alta risoluzione o Alta velocità dati.
USB Standby Mode ()	Disattivato / Attivato	
Smart Power (Alim. smart)	Disattivato / Attivato	
Break Reminder (Promemoria pausa)	Disattivato / Attivato	Promemoria pausa se l'utente lavora continuamente per più di 1 ora.
Timer spegnimento (h)	0-24	Seleziona il tempo di spegnimento DC.
DDC/CI	No / Sì	Attiva/Disattiva supporto DDC/CI.
Resolution Notice (Avviso risol.)	Disattivato / Attivato	Prompt per la risoluzione preimpostata ottimale.
Reset (Ripristino)	No / Sì	Ripristina il menu ai valori predefiniti.
	ENERGY STAR® o No	ENERGY STAR® disponibile per modelli selezionati

Audio



Volume	0-100	Regolazione del volume.
M u t e (Silenziamento)	Disattivato / Attivato	Disattiva l'audio (Mute).

OSD Setup (Imp. OSD)



Trasparenza (Trasp.)	0-100	Regolare la trasparenza dell'OSD.
Posizione	0-100	Regolare la posizione orizzontale dell'OSD.
Posizione	0-100	Regolare la posizione verticale dell'OSD.
OSD Time Out ()	5-120	Regolare il timeout OSD.
Firmware Upgrade (Aggiornamento FW)	No / Sì	Aggiornare il firmware tramite USB.
User Key (Tasto di utente)	Color Space (Spazio Colore)/ Preset Mode (Mod. preimp.)/ Luminosità/ Volume/ Lingua/ Gamma/ Color Temp. (Colore)	Menu di scelta rapida impostato dall'Utente con tasto "V".

Information (Info.)

The image shows the AOC OSD menu in the Information (Info.) screen. At the top, the AOC logo is centered. Below it, five main menu items are listed: BRIGHTNESS (70), CONTRAST (50), PRESET MODE (Standard), RESOLUTION (3440X1440), and INPUT SOURCE (Display Port). A central panel displays detailed system information, including Input (HDMI2), Resolution (3440x1440@60Hz), Brightness (70), Gamma (2.2), HDR (SDR), HBR2/HBR3 (HBR), SN (000000000), FW Version (V1.00), Firmware Date (20250430), and Sync (Adaptive-Sync). The left side of the OSD has a vertical menu with 'OSD Setup' and 'Information' (highlighted). At the bottom, there is a power indicator 'PD:90W[max.]' and a set of navigation buttons: a left arrow, a down arrow, an up arrow, 'OK', and a power button.

Setting	Value
BRIGHTNESS	70
CONTRAST	50
PRESET MODE	Standard
RESOLUTION	3440X1440
INPUT SOURCE	Display Port

Input	HDMI2	SN	000000000
Resolution	3440x1440@60Hz	FW Version	V1.00
Brightness	70	Firmware Date	20250430
Gamma	2.2	Sync	Adaptive-Sync
HDR	SDR		
HBR2/HBR3	HBR		

PD:90W[max.]

Indicatore LED

Stato	LED Color (Colore LED)
Modalità a piena potenza	Bianco
Modalità attivo-spento	Arancione

Risoluzione dei problemi

Problema e domanda	Soluzioni Possibili
LED di alimentazione non acceso	Assicurarsi che il pulsante di accensione sia attivato e che il cavo di alimentazione sia correttamente collegato a una presa di corrente con messa a terra e al Monitor.
Nessuna immagine sullo schermo	<ul style="list-style-type: none"> ● Il cavo di alimentazione è collegato correttamente? Verificare il collegamento del cavo di alimentazione e l'alimentazione elettrica. ● Il cavo video è collegato correttamente? (Collegato tramite cavo HDMI) Verificare il collegamento del cavo HDMI. (Collegato tramite cavo DisplayPort) Verificare il collegamento del cavo DisplayPort. * L'ingresso HDMI/DisplayPort non è disponibile su tutti i modelli. ● Se l'alimentazione è attiva, riavviare il computer per visualizzare la schermata iniziale (la schermata di accesso). Se appare la schermata iniziale (la schermata di accesso), avviare il computer in modalità appropriata (modalità provvisoria per Windows 7/8/10) e quindi modificare la frequenza della scheda video. (Consultare la sezione Impostazione della Risoluzione Ottimale). Se la schermata iniziale (la schermata di accesso) non appare, contattare il Centro Assistenza o il rivenditore. ● Puoi vedere "Ingresso non supportato" sullo schermo? Questo messaggio appare quando il segnale proveniente dalla scheda video supera la risoluzione massima e la frequenza che il monitor può gestire correttamente. Regolare la risoluzione e la frequenza massime compatibili con il monitor. ● Verificare che i driver del monitor AOC siano installati.
Immagine sfocata con effetto fantasma	Regola i controlli di Contrasto e Luminosità. Premi il tasto rapido (AUTO) per la regolazione automatica. Assicurati di non utilizzare cavi di prolunga o switch box. Si consiglia di collegare il monitor direttamente al connettore di uscita della scheda video sul retro.
L'immagine rimbalza, sfarfalla o presenta un motivo ondulato	Allontana il più possibile dal monitor i dispositivi elettrici che possono causare interferenze. Utilizza la frequenza di aggiornamento massima supportata dal monitor alla risoluzione in uso.
Il monitor è bloccato in modalità Active Off	L'interruttore di alimentazione del computer deve essere in posizione ON. La scheda video del computer deve essere inserita saldamente nel suo slot. Assicurarsi che il cavo video del Monitor sia correttamente collegato al computer. Ispezionare il cavo video del Monitor e verificare che nessun pin sia piegato. Verificare che il computer sia operativo premendo il tasto CAPS LOCK sulla tastiera mentre si osserva il LED CAPS LOCK. Il LED dovrebbe accendersi o spegnersi dopo aver premuto il tasto CAPS LOCK.
Mancanza di uno dei colori primari (ROSSO, VERDE o BLU).	Ispezionare il cavo video del monitor e verificare che nessun pin sia danneggiato. Assicurarsi che il cavo video del Monitor sia correttamente collegato al computer.
L'immagine sullo schermo non è centrata o dimensionata correttamente.	Regolare la Posizione Orizzontale (H-Position) e la Posizione Verticale (V-Position) oppure premere il tasto rapido (AUTO).
L'immagine presenta difetti di colore (il bianco non appare bianco).	Regolare il colore RGB o selezionare la temperatura colore desiderata.
Disturbi orizzontali o verticali sullo schermo.	Utilizzare la modalità di spegnimento di Windows 7/8/10/11 per regolare CLOCK e FOCUS. Premi il tasto rapido (AUTO) per la regolazione automatica.
Normative e assistenza	Si prega di consultare le Informazioni su Normative e Assistenza presenti nel manuale su CD o su www.aoc.com (per individuare il modello acquistato nel proprio Paese e reperire le Informazioni su Normative e Assistenza nella pagina Supporto).

Specifiche

Specifiche generali

Pannello	Nome del modello	CU34E4CW		
	Sistema di pilotaggio	LCD TFT a colori		
	Dimensione dell'immagine visualizzabile	86,4 cm diagonale		
	Pixel pitch	0,23175 mm (H) x 0,23175 mm (V)		
	Colore del display	1,07 miliardi		
Others (Altri)	Intervallo di scansione orizzontale	30k~190kHz		
	Dimensione massima della scansione orizzontale	797,22 mm		
	Intervallo di scansione verticale	48~120Hz		
	Dimensione scansione verticale (massima)	333,72 mm		
	Risoluzione preimpostata ottimale	3440x1440@60Hz		
	Risoluzione massima	3440x1440@100 Hz (HDMI) 3440x1440@120 Hz (DisplayPort/USB-C)		
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI		
	Fonte di alimentazione	100-240 V~ 50/60 Hz 2,5 A		
	Consumo energetico	Tipico (luminosità e contrasto predefiniti)	38W	
		Massimo (luminosità = 100, contrasto = 100)	≤186W	
		Modalità standby	≤0,5 W	
	Dissipazione termica	Funzionamento normale	129,69 BTU/h (tip.)	
		Sospensione (modalità standby)	<1,71 BTU/ora	
Modalità Off (Disat.)		<1,02 BTU/ora		
Modalità Off (Disat.) (interruttore CA)		0 BTU/ora		
USB C	USB-C	Spina collegabile bilateralmente		
	Ultra-alta velocità	Trasmissione di dati e video		
	DisplayPort	Modalità DisplayPort Alt Mode integrata		
	Alimentazione	USB PD Versione 3.0		
	Potenza massima erogata	Fino a 90 ^W [3] (5 V/3 A, 7 V/3 A, 9 V/3 A, 10 V/3 A, 12 V/3 A, 15 V/3 A, 20 V/4,5 A)		
Caratteristiche fisiche	Tipo di connettore	HDMI×2, DisplayPort, RJ45, Uscita cuffie USB-C1: Video, PD 90 W, USB-C2: Upstream, USB-A×4 (lato per ricarica Fast)		
	RJ45	Ethernet LAN (10M/100M/1000M)		
	Tipo di cavo segnale	Smontabile		
	Altoparlante integrato	5 W × 2		
Condizioni ambientali	Temperatura	Operativa	0°C~40°C	
		Non operativa	-25 °C ~ 55 °C	
	Umidità	Operativa	10 % ~ 85 % (non-condensazione)	
		Non operativa	5 % ~ 93 % (non-condensazione)	
	Altitudine	Operativa	0m~5000m (0ft~16404ft)	
		Non operativa	0m~12192m (0ft~40000ft)	



Note:

[1] Il numero massimo di colori visualizzabili supportati da questo prodotto è di 1,07 miliardi e le condizioni di impostazione sono le seguenti (possono esservi differenze dovute ai limiti di uscita di alcune schede grafiche) ("V": supportato, "\": non supportato):

Versione segnale Formato colore Stato Bit colore	HDMI2.0		DisplayPort1.4		USBC@USB3.2		USBC@USB2.0	
	YCbCr420 YCbCr422	YCbCr444 RGB	YCbCr420 YCbCr422	YCbCr444 RGB	YCbCr420 YCbCr422	YCbCr444 RGB	YCbCr420 YCbCr422	YCbCr444 RGB
	WQHD 120 Hz 10 bit	\	\	V	V	\	\	V
WQHD 120 Hz 8 bit	\	\	V	V	V	\	V	V
WQHD 100 Hz 10 bit	\	\	V	V	V	\	V	V
WQHD 100 Hz 8 bit	V	V	V	V	V	\	V	V
Risoluzione bassa 10 bpc	V	V	V	V	V	V	V	V
Risoluzione bassa 8 bpc	V	V	V	V	V	V	V	V

[2]: Per l'ingresso del segnale DisplayPort1.4/HDMI2.0, al fine di ottenere una risoluzione WQHD a 120 Hz con 1,07 miliardi di colori o superiore, è necessaria una scheda grafica compatibile con DSC. Verificare il supporto DSC presso il produttore della scheda grafica.

[3]: La porta USB-C supporta una potenza in uscita massima di 90 W, come indicato nella tabella seguente:

Smart Power (Disat.)	PD = 65 W 20 V/3,25 A	Full (Intero)
Smart Power (Attivo)	PD = 65 W 20 V/3,25 A	USB > 10W
Smart Power (Attivo)	PD=90 W 20 V/4,5 A	USB ≤ 10W

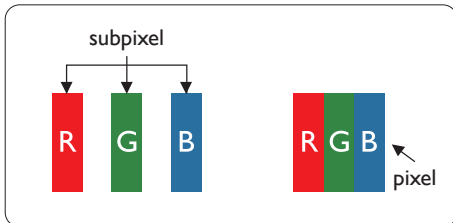
Interfaccia USB-C multifunzionale con una potenza massima in uscita di 90 W. La potenza in uscita può variare a seconda dello scenario d'uso, dell'ambiente o del modello di laptop collegato. I dati specifici sono soggetti alla situazione effettiva.

Politica AOC sui difetti dei pixel dei pannelli dei monitor

AOC si impegna a fornire prodotti della massima qualità. Utilizziamo alcuni dei processi produttivi più avanzati del settore e applichiamo rigorosi controlli qualitativi. Tuttavia, i difetti di pixel o sub-pixel sui pannelli dei monitor talvolta risultano inevitabili.

Nessun produttore può garantire che tutti i pannelli siano privi di difetti di pixel, ma AOC garantisce che qualsiasi monitor con un numero inaccettabile di difetti verrà riparato o sostituito in garanzia. Il presente avviso illustra i diversi tipi di difetti di pixel e definisce i livelli accettabili di difetti per ciascun tipo. Per poter beneficiare della riparazione o sostituzione in garanzia, il numero di pixel difettosi su un pannello del monitor deve superare tali livelli accettabili. Ad esempio, non più dello 0,0004 % dei sub-pixel di un monitor può risultare difettoso.

Inoltre, AOC stabilisce standard qualitativi ancora più elevati per determinati tipi o combinazioni di difetti di pixel che risultano più evidenti rispetto ad altri. Tale politica è valida a livello mondiale.



Pixel e subpixel

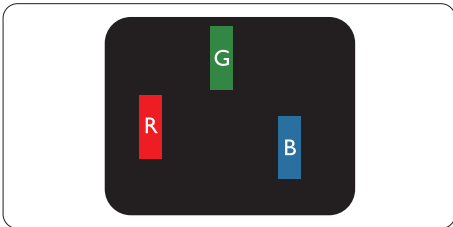
Un pixel, o picture element, è composto da tre subpixel nei colori primari rosso, verde e blu. Molti pixel insieme formano un'immagine. Quando tutti i subpixel di un pixel sono accesi, i tre subpixel colorati appaiono insieme come un singolo pixel bianco. Quando sono tutti spenti, i tre subpixel colorati appaiono insieme come un singolo pixel nero. Altre combinazioni di subpixel accesi e spenti appaiono come pixel singoli di altri colori.

Tipi di difetti dei pixel

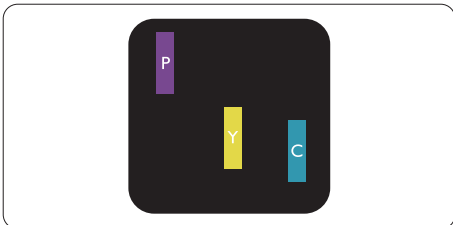
I difetti di pixel e subpixel si manifestano sullo schermo in modi diversi. Esistono due categorie di difetti dei pixel e diversi tipi di difetti dei subpixel all'interno di ciascuna categoria.

Difetti da punto luminoso

I difetti da punto luminoso si presentano come pixel o subpixel sempre accesi o 'On (Attivo)'. In altre parole, un punto luminoso è un subpixel che risulta visibile sullo schermo quando il monitor visualizza un Pattern (Pattern) scuro. Di seguito sono riportati i tipi di difetti da punto luminoso.

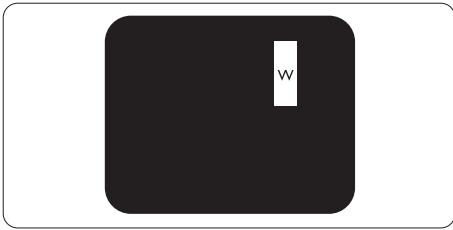


Un sub-pixel acceso rosso, verde o blu.



Due sub-pixel adiacenti accesi:

- Rosso + Blu = Porpora
- Rosso + Verde = Giallo
- Verde + Blu = Ciano (Blu chiaro)



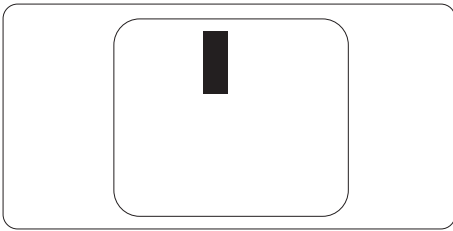
Tre sub-pixel adiacenti accesi (un pixel bianco).

Nota

Un punto luminoso rosso o blu deve risultare più del 50 per cento più brillante rispetto ai punti adiacenti, mentre un punto luminoso verde deve essere del 30 per cento più brillante rispetto ai punti adiacenti.

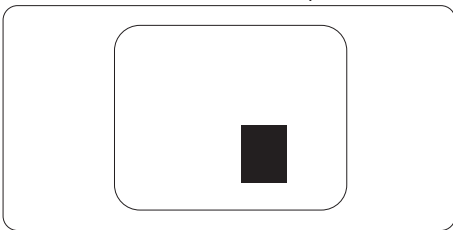
Difetti da punto nero

I difetti da punto nero si manifestano come pixel o sub-pixel permanentemente scuri o 'disattivati'. In altre parole, un punto scuro è un sub-pixel che risulta evidente sullo schermo quando il monitor visualizza un pattern chiaro. Di seguito sono riportati i tipi di difetti da punto nero.



Prossimità dei difetti di pixel

Poiché i difetti di pixel e sub-pixel dello stesso tipo situati in prossimità l'uno dell'altro possono risultare più evidenti, AOC specifica anche le tolleranze relative alla prossimità dei difetti di pixel.



Tolleranze per i difetti di pixel

Per poter richiedere la riparazione o la sostituzione a causa di difetti di pixel durante il periodo di garanzia, il pannello del monitor AOC deve presentare difetti di pixel o sub-pixel che superino le tolleranze indicate nel manuale online.

DIFETTI DA PUNTO LUMINOSO	LIVELLO ACCETTABILE
1 sottopixel acceso	2
2 sottopixel adiacenti accesi	1
3 sottopixel adiacenti accesi (un pixel bianco)	0
Distanza tra due difetti da punto luminoso*	$\geq 15\text{mm}$
Totale dei difetti da punto luminoso di tutti i tipi	2
DIFETTI DA PUNTO SCURO	LIVELLO ACCETTABILE
1 sottopixel spento	5 o meno
2 sottopixel adiacenti spenti	2 o meno
3 sottopixel adiacenti spenti	≤ 1
Distanza tra due difetti da punto scuro*	$\geq 15\text{mm}$
Totale dei difetti da punto scuro di tutti i tipi	5 o meno
TOTALE DIFETTI DA PUNTO	LIVELLO ACCETTABILE
Totale dei difetti di punti completamente luminosi o neri di tutti i tipi	5 o meno

Nota

*: da 1 a 2 difetti di subpixel adiacenti equivalgono a 1 difetto di punto.

Modalità di visualizzazione preimpostate

STANDARD	RISOLUZIONE (± 1 Hz)	FREQUENZA ORIZZONTALE (kHz)	FREQUENZA VERTICALE (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@67Hz	35	67
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
WXGA+	1440x900@60Hz	55.935	59.887
	832x624@75Hz	49.725	74.77
	1680x1050@60Hz	64.674	59.883
Full HD	1920x1080@60Hz	67.5	60
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
	1280x720@60Hz	44.772	59.855
	1280x960@60Hz	60	60
	2560x1080@60Hz	67.173	59.976
QHD	2560x1440@120Hz	176.4	120
WQHD	3440x1440@60Hz	88.861	60
	3440x1440@100Hz	149	100
	3440x1440@30Hz	44.43	30
	3440x1440@120Hz (DisplayPort/USB C)	176.4	120

Nota: secondo lo standard VESA, può verificarsi un margine di errore (± 1 Hz) nel calcolo della frequenza di aggiornamento (frequenza di campo) tra diversi sistemi operativi e schede grafiche. Per migliorare la compatibilità, la frequenza di aggiornamento nominale di questo prodotto è stata arrotondata. Si prega di fare riferimento al prodotto effettivo.

Raccomandazioni per prevenire la sindrome da visione al computer (CVS)

(Applicabile esclusivamente al modello interessato)

I monitor AOC sono progettati con la certificazione TÜV Rheinland® EyeComfort 3.0 per prevenire l'affaticamento visivo causato da un uso prolungato del computer. Questo avanzato standard a quattro stelle garantisce una riduzione dell'affaticamento visivo grazie a una combinazione di funzionalità hardware e caratteristiche di design attivate per impostazione predefinita sul vostro monitor.

Funzionalità per una visione confortevole:

- **Schermo antiriflesso:** Il rivestimento opaco antiriflesso riduce al minimo i riflessi provenienti da fonti di illuminazione ambientale, come finestre o lampade a soffitto, diminuendo le distrazioni visive e migliorando la nitidezza dello schermo.
- **Tecnologia senza sfarfallio:** Utilizza il controllo della retroilluminazione a corrente continua (DC) per mantenere livelli costanti di luminosità al fine di eliminare lo sfarfallio dello schermo — una causa comune di affaticamento visivo.
- **Modalità LowBlue:** Questo monitor riduce l'esposizione alla luce blu nociva da meno del 50 per cento a meno del 35 per cento, contribuendo a proteggere i tuoi occhi senza compromettere la qualità cromatica. La funzione Luce blu tenue è impostata come impostazione predefinita di fabbrica per conformarsi alla certificazione hardware TÜV Rheinland per la luce blu ridotta.
- **Modalità lettura:** La modalità lettura offre un'esperienza di lettura simile alla carta, ideale per la revisione di documenti lunghi, articoli o eBook. Ciò consente un'esperienza di lettura più naturale e confortevole regolando contrasto, luminosità e temperatura del colore, riducendo così l'affaticamento visivo durante sessioni prolungate di lettura.

Per ridurre l'affaticamento visivo e migliorare la produttività, segui queste buone pratiche durante la configurazione della tua postazione di lavoro:

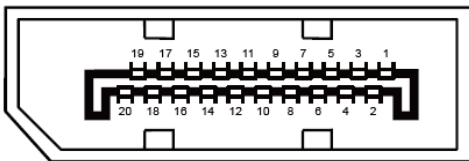
- **Ottimizza l'ergonomia:** Posiziona scrivania e sedia in modo che i piedi poggino completamente a terra, gli occhi si trovino a circa un braccio di distanza dallo schermo e le mani possano appoggiarsi comodamente su tastiera e mouse. Il livello degli occhi deve trovarsi da cinque a sette cm (due-tre pollici) al di sotto del bordo superiore del monitor. Se utilizzi lenti bifocali o progressive, regola l'altezza del monitor per minimizzare l'inclinazione della testa.
- **Mantenere una distanza visiva salutare:** Mantenere una **distanza di** 50-70 centimetri (20-28 pollici) tra gli occhi e lo schermo. L'esposizione prolungata allo schermo può causare affaticamento visivo e compromettere la vista. Per ridurre lo sforzo, riposare gli occhi per cinque-dieci minuti dopo ogni ora di utilizzo dello schermo. E inoltre utile spostare periodicamente la messa a fuoco su oggetti lontani per rilassare i muscoli oculari.
- **Regolare le impostazioni** del display: Selezionare la modalità monitor più adatta alle proprie attività oppure regolare manualmente luminosità e contrasto al livello di comfort desiderato.
- **Gestire l'illuminazione:** Assicurarsi che lo schermo sia privo di riflessi o abbagliamenti provocati da luci sovrastanti o finestre. Adattare l'illuminazione posta dietro il monitor alla luminosità dello schermo, in particolare quando si visualizzano sfondi chiari. Evitare lampade fluorescenti e superfici fortemente riflettenti.
- **Instaura abitudini di lavoro** salutari: Batti frequentemente le palpebre e adotta buone pratiche per la cura degli occhi al fine di prevenire secchezza e disagio. Pausa brevi e frequenti sono più efficaci di pause meno numerose ma più lunghe nel mantenere il comfort visivo durante tutta la giornata.
- **Esegui esercizi per occhi e collo:** Focalizza periodicamente lo sguardo su oggetti lontani per ridurre l'affaticamento visivo. Chiudi gli occhi e ruotali dolcemente in cerchio. Per alleviare la tensione, allunga il collo inclinando lentamente la testa in avanti, indietro e lateralmente.

Assegnazione Pin



Cavo Segnale Display a Colori a 19 Pin

Numero pin	Nome segnale	Numero pin	Nome segnale	Numero pin	Nome segnale
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	Massa DDC/CEC
2.	Schermatura TMDS Data 2	10.	TMDS Clock +	18.	+5V Alimentazione
3.	TMDS Data 2-	11.	TMDS Clock Shield	19.	Rilevamento Hot Plug
4.	Dati TMDS 1+	12.	TMDS CLOCK-		
5.	Schermatura Dati TMDS 1	13.	CEC		
6.	Dati TMDS 1-	14.	Riservato (N.C. sul dispositivo)		
7.	Dati TMDS 0+	15.	SCL		
8.	Schermatura Dati TMDS 0	16.	SDA		



20-Pin Cavo Segnale Display a Colori

Piedino N°	Nome segnale	Piedino N°	Nome segnale
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Rilevamento Hot Plug
9	ML_Lane 1 (p)	19	Ritorno DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Funzione Plug & Play DDC2B

Questo Monitor è dotato di funzionalità VESA DDC2B conformi allo STANDARD VESA DDC. Consente al Monitor di informare il sistema host della propria identità e, a seconda del livello di DDC utilizzato, di comunicare informazioni aggiuntive sulle sue capacità di visualizzazione.

Il DDC2B è un canale dati bidirezionale basato sul protocollo I2C. L'host può richiedere informazioni EDID tramite il canale DDC2B.

