

MANUAL DE UTILIZARE



CU34E4CW MONITOR

AOC.COM

©2026 AOC. All rights reserved

Version: A01

AOC

| | |
|--|----|
| Siguranță | |
| Convenții Naționale | |
| Alimentare..... | 2 |
| Instalare..... | 3 |
| Curățare | 4 |
| Altele | 5 |
| Configurare..... | 6 |
| Conținutul cutiei..... | 6 |
| Montarea suportului și a bazei | 7 |
| Reglarea unghiului de vizualizare | 9 |
| Conectarea monitorului..... | 10 |
| Webcam cu Windows Hello | 12 |
| Montare pe perete..... | 13 |
| Funcția Adaptive-Sync | 14 |
| Funcție KVM | 15 |
| Ajustare..... | 17 |
| Taste rapide | 17 |
| Setare OSD..... | 18 |
| Setări joc | 19 |
| Mod presetat..... | 21 |
| Imagine | 22 |
| Intrare | 24 |
| PIP/PBP | 25 |
| Setări | 27 |
| Off (Oprit) / On (Pornit)..... | 27 |
| Audio | 28 |
| Configurare OSD..... | 29 |
| Informații | 30 |
| Indicator LED | 31 |
| Depanare | 32 |
| Specificații..... | 33 |
| Specificații generale..... | 33 |
| Politica AOC privind defectele pixelilor panoului monitoarelor | 35 |
| Moduri de afișare presetate..... | 37 |
| Recomandări pentru prevenirea sindromului vederii la calculator (CVS)..... | 38 |
| Atribuirea pinilor | 39 |
| Plug and Play | 40 |

Siguranță

Convenții Naționale

Subsecțiunile următoare descriu convențiile naționale utilizate în acest document.

Note, Atenționări și Avertismente

Pe tot parcursul acestui ghid, blocurile de text pot fi însoțite de o pictogramă și tipărite cu caractere aldine sau cursive. Aceste blocuri sunt note, atenționări și avertismente și sunt utilizate după cum urmează:



NOTĂ: O NOTĂ indică informații importante care vă ajută să utilizați mai eficient sistemul dumneavoastră de calcul.



ATENȚIONARE: O ATENȚIONARE indică fie un potențial risc de deteriorare a componentelor hardware, fie pierderea datelor și vă informează cum să evitați problema.



AVERTISMENT: Un AVERTISMENT indică riscul de vătămare corporală și vă informează cum să evitați pericolul. Unele avertismente pot apărea în formate alternative și pot fi prezentate fără pictogramă. În astfel de cazuri, modul specific de prezentare al avertismentului este impus de autoritatea de reglementare.

Alimentare



Monitorul trebuie alimentat exclusiv de la tipul de sursă de alimentare indicat pe etichetă. Dacă nu sunteți sigur în privința tipului de alimentare electrică disponibil în locuința dumneavoastră, consultați distribuitorul sau furnizorul local de energie electrică.



Monitorul este echipat cu o fișă cu trei contacte (cu împământare), dotată cu un al treilea pin (de împământare). Această fișă se potrivește exclusiv într-o priză cu împământare, ca măsură de siguranță. Dacă priza dumneavoastră nu acceptă fișa cu trei contacte, solicitați unui electrician autorizat să instaleze priza corespunzătoare sau utilizați un adaptor pentru a asigura legarea la pământ în condiții de siguranță. Nu anulați funcția de siguranță a fișei cu împământare.



Deconectați unitatea în timpul furtunilor cu descărcări electrice sau când nu va fi utilizată pentru perioade îndelungate. Aceasta va proteja monitorul împotriva deteriorărilor cauzate de supratensiuni.



Nu supraîncărcați prelungitoarele și cablurile de extensie. Supraîncărcarea poate provoca incendii sau șocuri electrice.





Pentru a asigura o funcționare satisfăcătoare, utilizați monitorul numai cu calculatoare certificate UL, care au prize configurate corespunzător, marcate între 100–240 V AC, Min. 5 A.




Priza de perete trebuie instalată în apropierea echipamentului și trebuie să fie ușor accesibilă.


Instalare


 [icon-01]Nu așezați monitorul pe un cărucior, suport, trepied, braț sau masă instabilă. Dacă monitorul cade, poate răni o persoană și poate provoca daune serioase acestui produs. Utilizați numai un cărucior, suport, trepied, braț sau masă recomandate de producător sau furnizate împreună cu acest produs. Urmați instrucțiunile producătorului la instalarea produsului și folosiți accesoriile de montare recomandate de producător. Combinația dintre produs și cărucior trebuie mutată cu grijă.

 [icon-01]Nu introduceți niciodată niciun obiect în fanta din carcasa monitorului. Acest lucru poate deteriora componentele circuitului, provocând incendiu sau șoc electric. Nu vărsați niciodată lichide pe monitor.

 [icon-01]Nu așezați partea frontală a produsului pe podea.

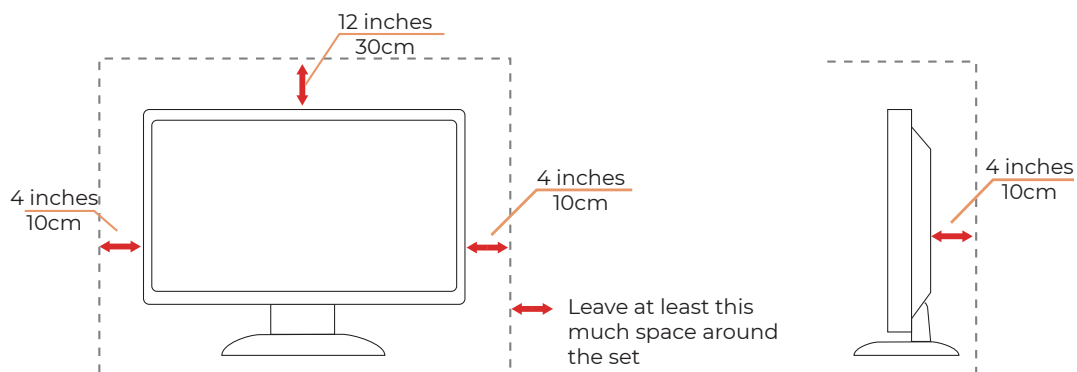
 [icon-01]Dacă montați monitorul pe perete sau pe un raft, utilizați un kit de montare aprobat de producător și urmați instrucțiunile acestuia.

 [icon-01]Lăsați un spațiu în jurul monitorului, așa cum este ilustrat mai jos. În caz contrar, circulația aerului poate fi insuficientă, iar supraîncălzirea poate provoca incendiu sau deteriorarea monitorului.

 Pentru a evita deteriorări potențiale, de exemplu dezlipirea panoului de rama monitorului, asigurați-vă că monitorul nu se înclină în jos cu mai mult de -5 grade. Dacă se depășește unghiul maxim de înclinare în jos de -5 grade, daunele monitorului nu vor fi acoperite de garanție.

Consultați mai jos zonele recomandate pentru ventilație în jurul monitorului atunci când acesta este montat pe perete sau pe suport:

Instalat cu suport



Curățare

! Curățați carcasa regulat cu o cârpă moale umezită cu apă.

! La curățare, folosiți o cârpă moale din bumbac sau microfibră. Cârpă trebuie să fie umezită și aproape uscată; nu permiteți pătrunderea lichidului în carcasă.



! Deconectați cablul de alimentare înainte de a curăța produsul.

Altele



Dacă produsul emană un miros ciudat, zgomot sau fum, deconectați IMEDIAT cablul de alimentare și contactați un Centru de Service.



Asigurați-vă că orificiile de ventilație nu sunt blocate de o masă sau de o perdea.



Nu supuneți monitorul LCD la vibrații puternice sau șocuri în timpul funcționării.



Nu loviți și nu lăsați să cadă monitorul în timpul funcționării sau transportului.



Cablurile de alimentare trebuie să fie omologate din punct de vedere al siguranței. Pentru Germania, acestea trebuie să fie de tip H03VV-F, 3G, 0,75 mm² sau superior. Pentru alte țări, se vor utiliza tipurile corespunzătoare.



Presiunea sonoră excesivă generată de căști și casti poate provoca pierderi de auz. Reglarea egalizorului la valoarea maximă mărește tensiunea de ieșire a căștilor și castilor și, implicit, nivelul presiunii sonore.

Configurare

Conținutul cutiei



Monitor



Quick Start Guide



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable



HDMI Cable



DisplayPort
Cable



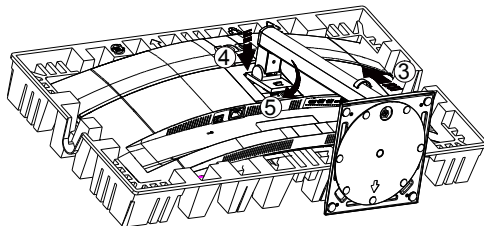
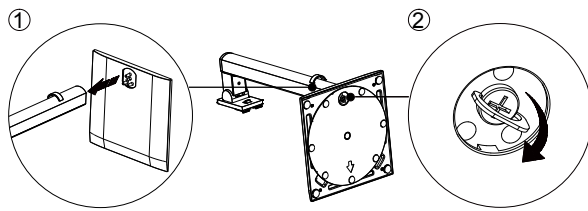
USB C-C
Cable

* Nu toate cablurile de semnal vor fi furnizate pentru toate țările și regiunile. Vă rugăm să verificați cu dealerul local sau cu reprezentanța AOC pentru confirmare.

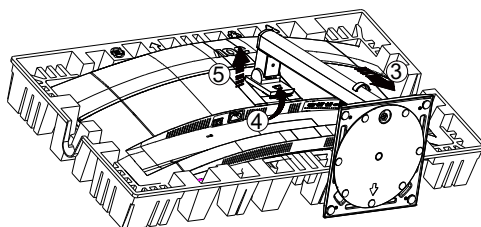
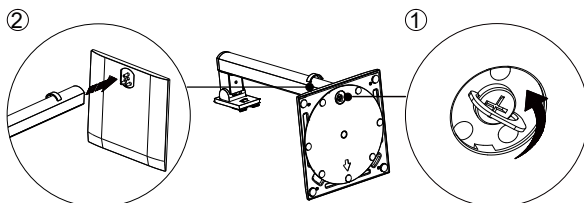
Montarea suportului și a bazei

Vă rugăm să montați sau să îndepărtați baza urmând pașii de mai jos.

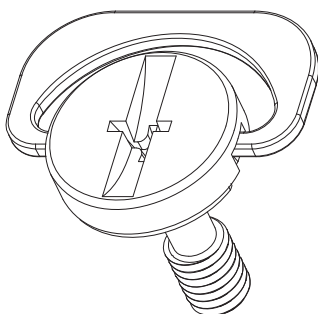
Configurare:



Demontare:

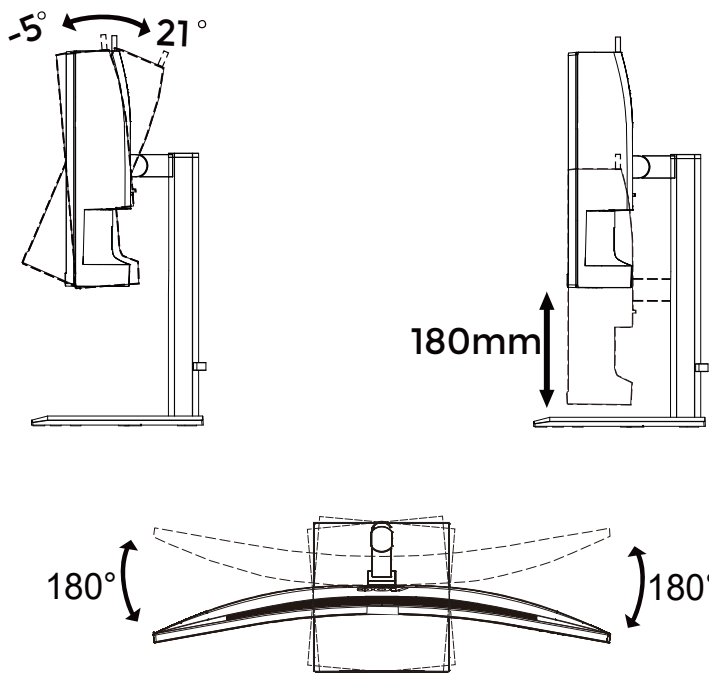


Specificație pentru șurubul bazei: M6×19 mm (filet util 5,8 mm)



Reglarea unghiului de vizualizare

Pentru a obține cea mai bună experiență de vizualizare, se recomandă utilizatorului să se asigure că își poate vedea întreaga față pe ecran, apoi să ajusteze unghiul monitorului conform preferințelor personale.
Țineți suportul pentru a preveni răsturnarea monitorului în timpul ajustării unghiului.
Puteți regla monitorul după cum urmează:



NOTĂ:

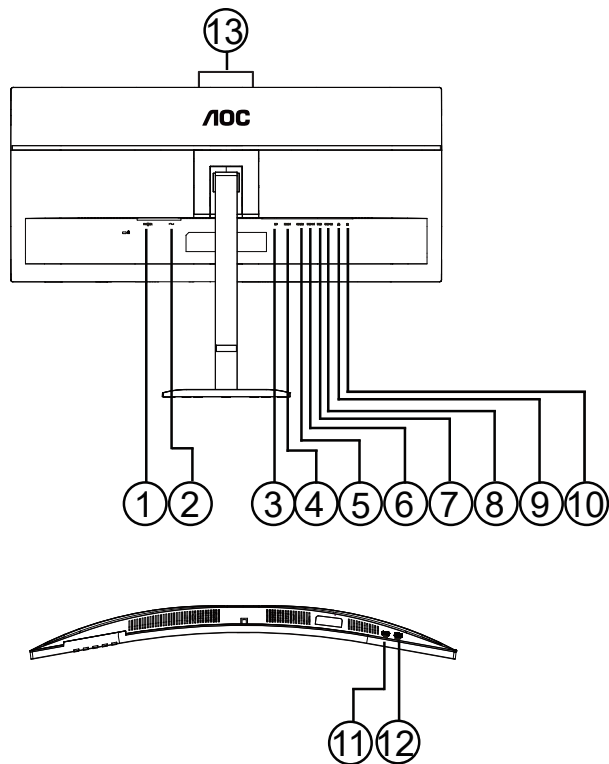
Nu atingeți ecranul LCD în timpul ajustării unghiului. Atingerea ecranului LCD poate provoca deteriorări.

AVERTISMENT

- Pentru a evita deteriorarea potențială a ecranului, cum ar fi dezlipirea panoului, asigurați-vă că monitorul nu se înclină în jos mai mult de -5 grade.
- Nu apăsați pe ecran în timpul ajustării unghiului monitorului. Prindeți doar rama.

Conectarea monitorului

Conexiuni cabluri în partea din spate a monitorului și a calculatorului:



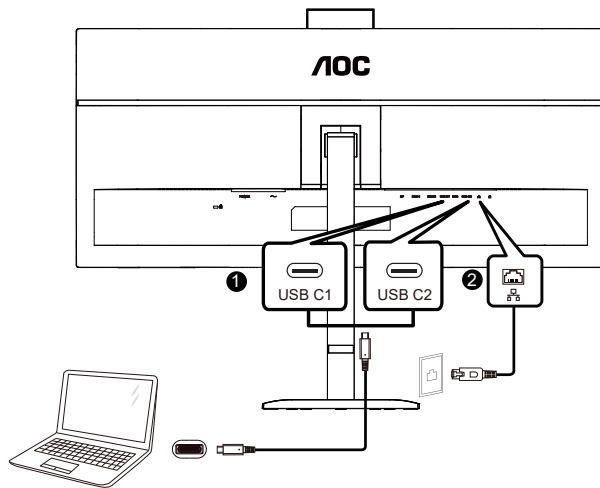
1. Întrerupător de alimentare
2. Alimentare
3. DisplayPort
4. HDMI 1
5. HDMI 2
6. USB C1 (Video, PD 90W)
7. USB3.2 Gen1x2
8. USB C2 (Upstream, doar date)
9. Intraire RJ45
10. Căști
11. USB3.2 Gen1x1
12. USB3.2 Gen1 downstream + încărcare x1
13. Cameră

Conectare la PC

1. Conectați cablul de alimentare ferm în partea din spate a monitorului.
2. Opriți computerul și deconectați cablul său de alimentare.
3. Conectați cablul semnalului video la conectorul video din partea din spate a computerului.
4. Introduceți cablul de alimentare al computerului și al monitorului într-o priză apropiată.
5. Porniți computerul și monitorul.

Dacă monitorul afișează o imagine, instalarea este completă. Dacă nu afișează o imagine, consultați secțiunea Depanare. Pentru protecția echipamentului, opriți întotdeauna PC-ul și monitorul LCD înainte de a conecta.

Doc USB



Instalarea driverului LAN RJ-45

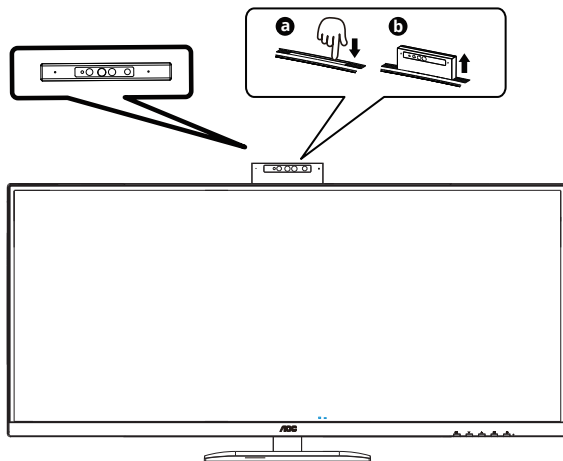
Instalați driverul LAN Realtek înainte de a utiliza acest display cu doc USB-C. Acest driver poate fi descărcat de pe site-ul AOC, în secțiunea „Driver și software”.

Webcam cu Windows Hello

Webcamul este echipat cu senzori avansați pentru recunoașterea facială Windows Hello, care vă conectează la dispozitivele dvs. Windows în mai puțin de 2 secunde, de trei ori mai rapid decât o parolă.

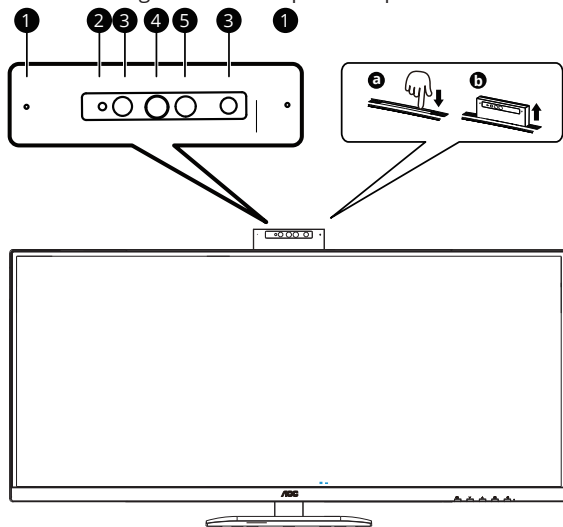
Monitorul cu webcam Windows Hello poate fi activat prin simpla conectare a cablului USB de la PC la portul „USB-C” al acestui monitor. Webcamul cu Windows Hello este acum pregătit să funcționeze, atâta timp cât setarea Windows Hello din Windows 10/11 este finalizată. Consultați site-ul oficial Windows pentru configurare: <https://support.microsoft.com/help/4028017/windows-learn-about-windows-hello-and-set-it-up>.

Vă rugăm să rețineți că este necesar sistemul de operare Windows 10/11 pentru configurarea funcției Windows Hello: recunoașterea facială. Cu o ediție anterioară versiunii Windows 10/11 sau cu Mac OS, camera web poate funcționa fără funcția de recunoaștere facială. În cazul Windows 7, este necesar un driver pentru activarea acestei camere web.



Urmați pașii pentru configurare:

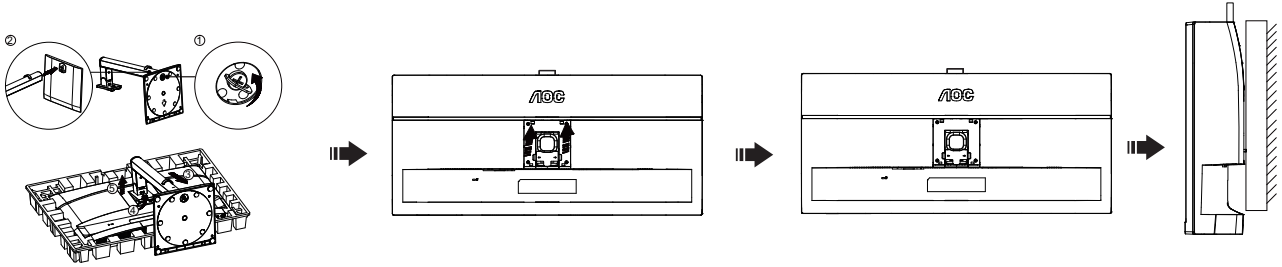
Apăsați camera web integrată situată în partea superioară a acestui monitor și rotiți-o spre față.



| | |
|---|---|
| 1 | Microfon |
| 2 | Indicador de activitate al camerei web |
| 3 | Indicador de activitate IR pentru identificarea feței |
| 4 | Cameră web de 5,0 megapixeli |
| 5 | Senzor IR pentru identificarea feței |

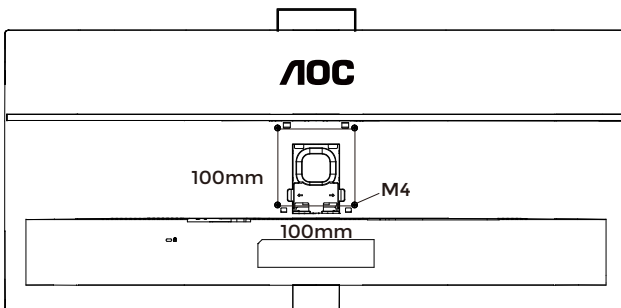
Montare pe perete

Pregătirea pentru instalarea unui braț de montare pe perete opțional.

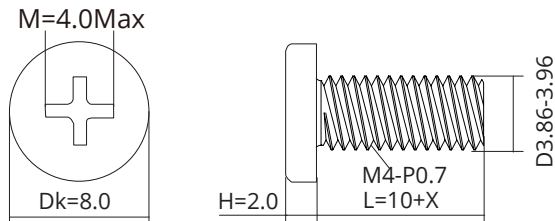


Acest monitor poate fi atașat la un braț de montare pe perete achiziționat separat. Deconectați alimentarea înainte de această procedură. Urmați pașii de mai jos:

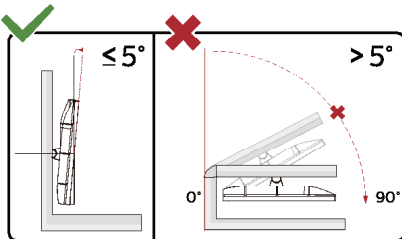
1. Îndepărtați baza.
2. Urmați instrucțiunile producătorului pentru asamblarea brațului de montare pe perete.
3. Plasați brațul de montare pe perete pe spatele monitorului. Aliniați găurile brațului cu cele din spatele monitorului.
4. Introduceți cei 4 șuruburi în găuri și strângeți-i.
5. Reconectați cablurile. Consultați manualul utilizatorului care a însoțit brațul de montare pe perete opțional pentru instrucțiuni privind fixarea acestuia pe perete.



Specificația șuruburilor pentru suportul de perete: M4*(10+X) mm, (X = grosimea suportului de montare pe perete)



Notă: Găurile pentru șuruburile de montare VESA nu sunt disponibile pentru toate modelele; vă rugăm să verificați cu distribuitorul sau departamentul oficial AOC. Contactați întotdeauna producătorul pentru instalarea pe perete.



* Designul afișajului poate diferi față de cel ilustrat.

⚠️ AVERTISMENT:

1. Pentru a evita deteriorarea potențială a ecranului, cum ar fi dezlipirea panoului, asigurați-vă că monitorul nu se înclină în jos mai mult de -5 grade.
2. Nu apăsați pe ecran în timpul ajustării unghiului monitorului. Prindeți doar rama.

Funcția Adaptive-Sync

1. Funcția Adaptive-Sync funcționează cu DisplayPort/HDMI/USB-C
2. Placă grafică compatibilă: Lista recomandată este următoarea; aceasta poate fi verificată [accesând www.AMD.com](http://www.AMD.com)

Plăci grafice

- Seria Radeon™ RX Vega
- Seria Radeon™ RX 500
- Seria Radeon™ RX 400
- Seria Radeon™ R9/R7 300 (cu excepția R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Seria Radeon™ R9 Nano
- Seria Radeon™ R9 Fury
- Seria Radeon™ R9/R7 200 (cu excepția R9 270/X, R9 280/X)

Procesoare

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

Funcția KVM

Ce este KVM?

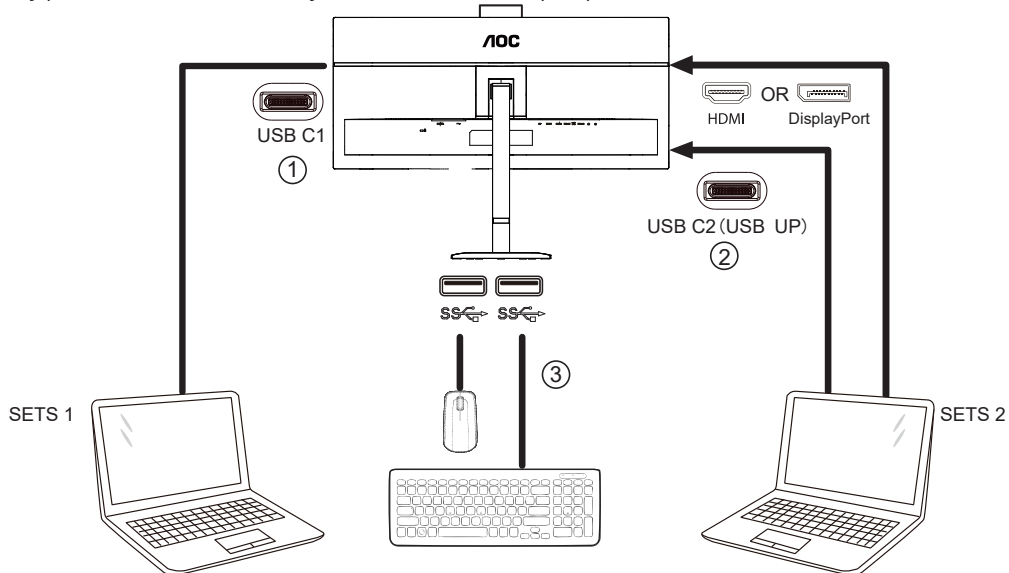
Cu funcția KVM, puteți afișa două calculatoare desktop, două laptopuri sau un calculator desktop și un laptop pe un singur monitor AOC și puteți controla cele două dispozitive cu un singur set de tastatură și mouse. Comutați controlul între dispozitivele dvs. (calculator desktop sau laptop) selectând sursa semnalului de intrare din meniul „Input Select” al OSD.

Cum se utilizează funcția KVM?

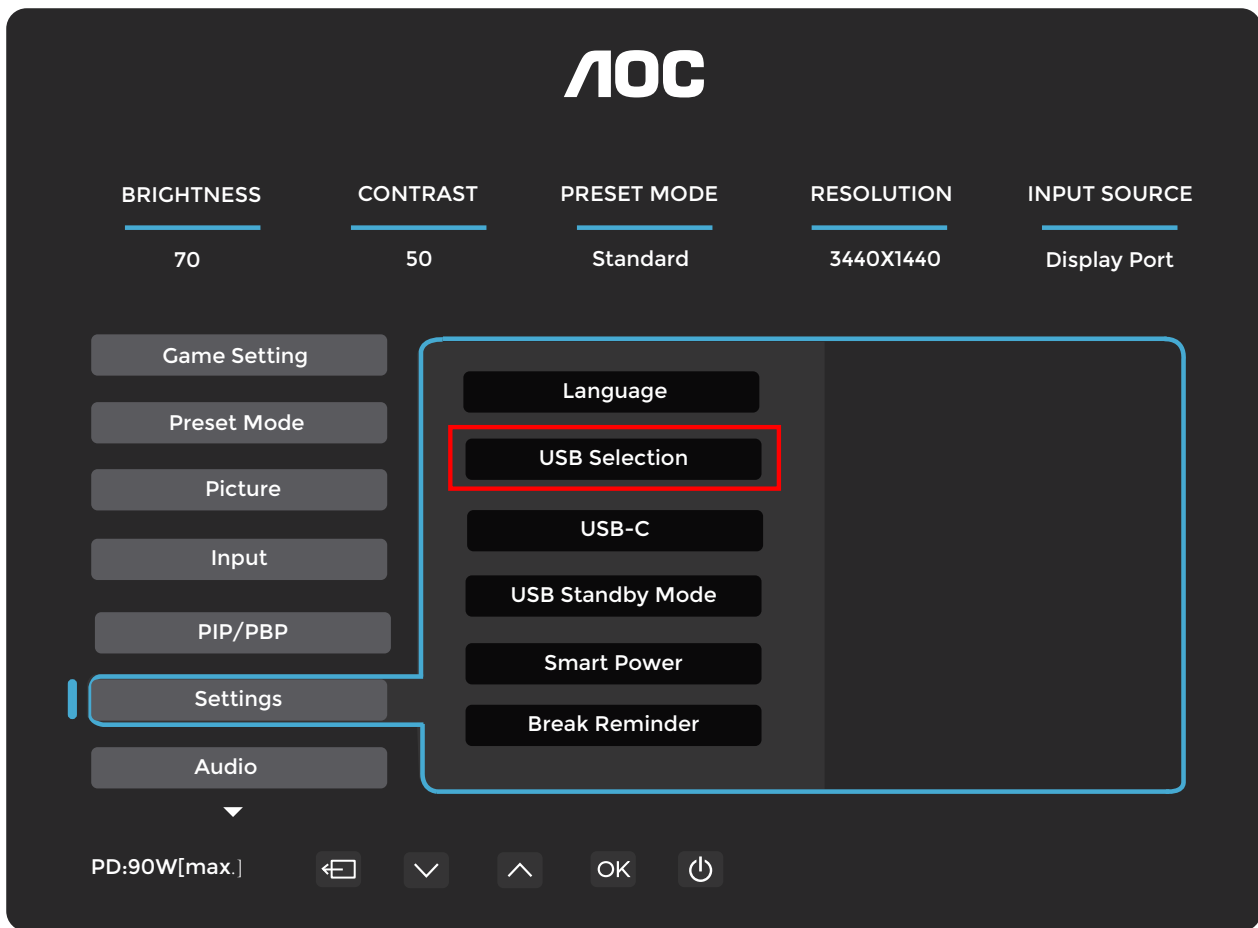
Pasul 1: Conectați un dispozitiv (calculator desktop sau laptop) la monitor prin USB-C.

Pasul 2: Conectați celălalt dispozitiv la monitor prin HDMI sau DisplayPort. Apoi conectați, de asemenea, acest dispozitiv la monitor prin cablul USB upstream.

Pasul 3: Conectați perifericele dvs. (tastatura și mouse-ul) la monitor prin portul USB.



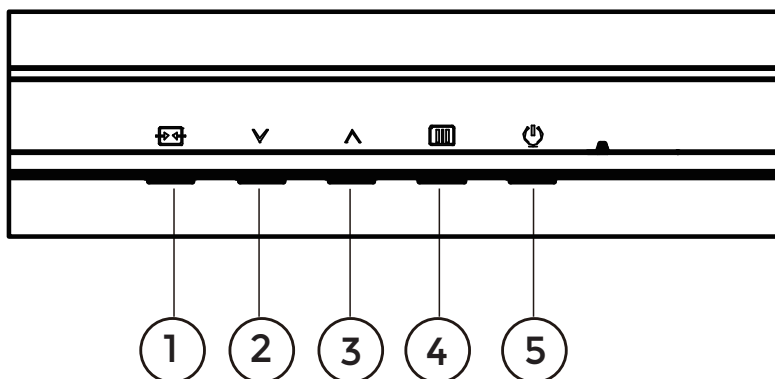
Pasul 4: Accesați Setări. Accesați pagina de configurare OSD și selectați „Auto”, „USB C1” sau „USB C2” din fila Selecție USB.



| Selecție USB | Descriere funcție |
|--------------|--|
| Auto | Auto selectează USB C sau USB Up în funcție de sursa de intrare. |
| USB C1 | Asigură funcția de hub USB prin cablul USB C1. |
| USB C2 | Asigură funcția de hub USB prin cablul USB C2. |

Ajustare

Taste rapide



| | |
|---|--|
| 1 | Sursă/leșire |
| 2 | Tastă utilizator (implicit: spațiu de culoare)/∨ |
| 3 | Selecție USB/∧ |
| 4 | Meniu/Enter |
| 5 | Alimentare |

Meniu/Enter

Apăsați pentru a afișa OSD-ul sau pentru a confirma selecția.

Alimentare

Apăsați butonul de pornire pentru a porni monitorul.

Tastă utilizator (Mod joc)/∨

Personalizați această funcție a tastei rapide în meniul OSD: Spațiu de culoare, Mod prestabilit, Luminositate, Volum, Limbă, Gamma, Temp. Culoare. Setarea implicită de la fabrică este Spațiu de culoare.

Când OSD-ul nu este afișat, apăsați tasta „∨” pentru a deschide funcția Spațiu de culoare, apoi apăsați tasta „∨” sau „∧” pentru a selecta Spațiu de culoare (Nativ panou, sRGB).

Selecție USB/∧

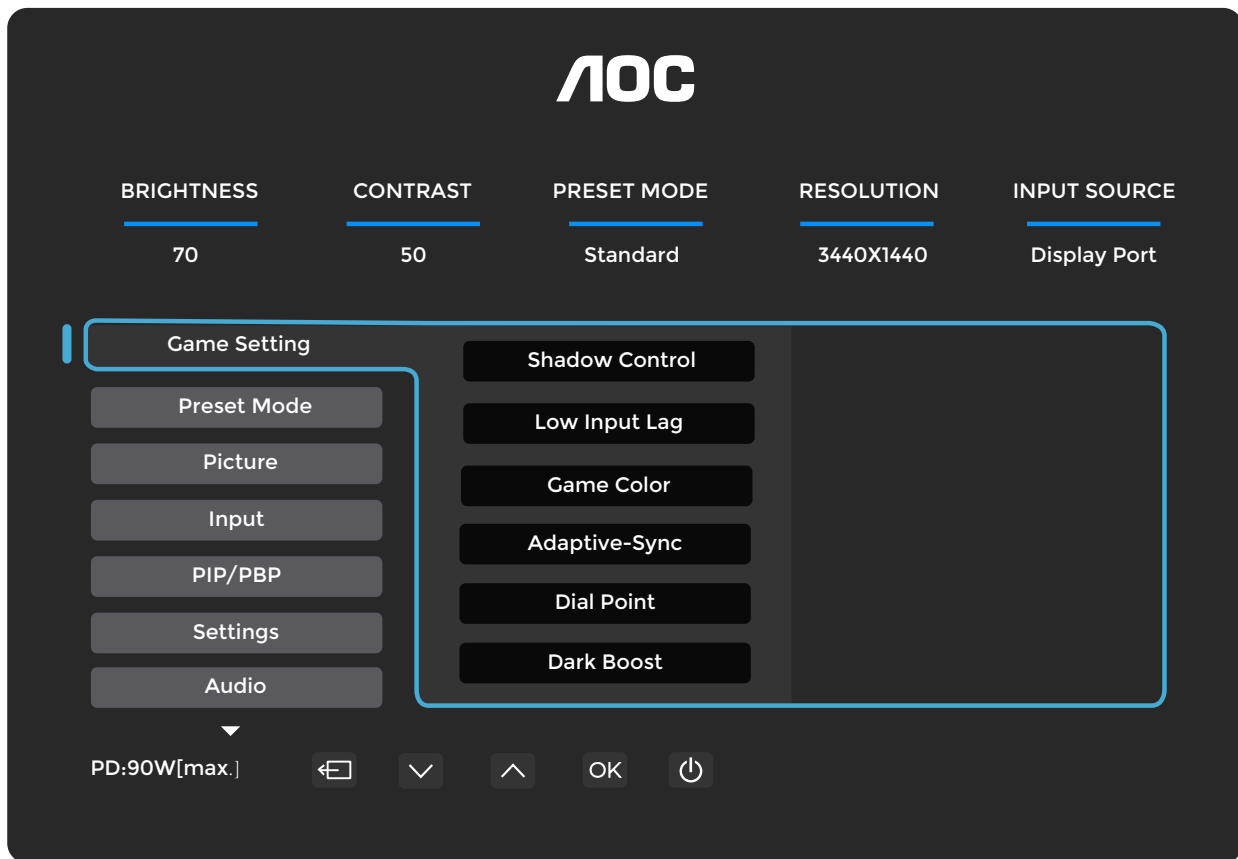
Când OSD-ul nu este afișat, apăsați tasta „∧” pentru a deschide funcția Selecție USB, apoi apăsați „∨” sau „∧” pentru a ajusta Auto, USB C1, USB C2.
















Sursă/leșire

Când OSD-ul este închis, apăsarea butonului Sursă/leșire activează funcția de tastă rapidă pentru Sursă. Când meniul OSD este activ, acest buton funcționează ca o tastă de ieșire (pentru a ieși din meniul OSD).

Setare OSD

Instrucțiuni de bază și simple privind tastele de control.

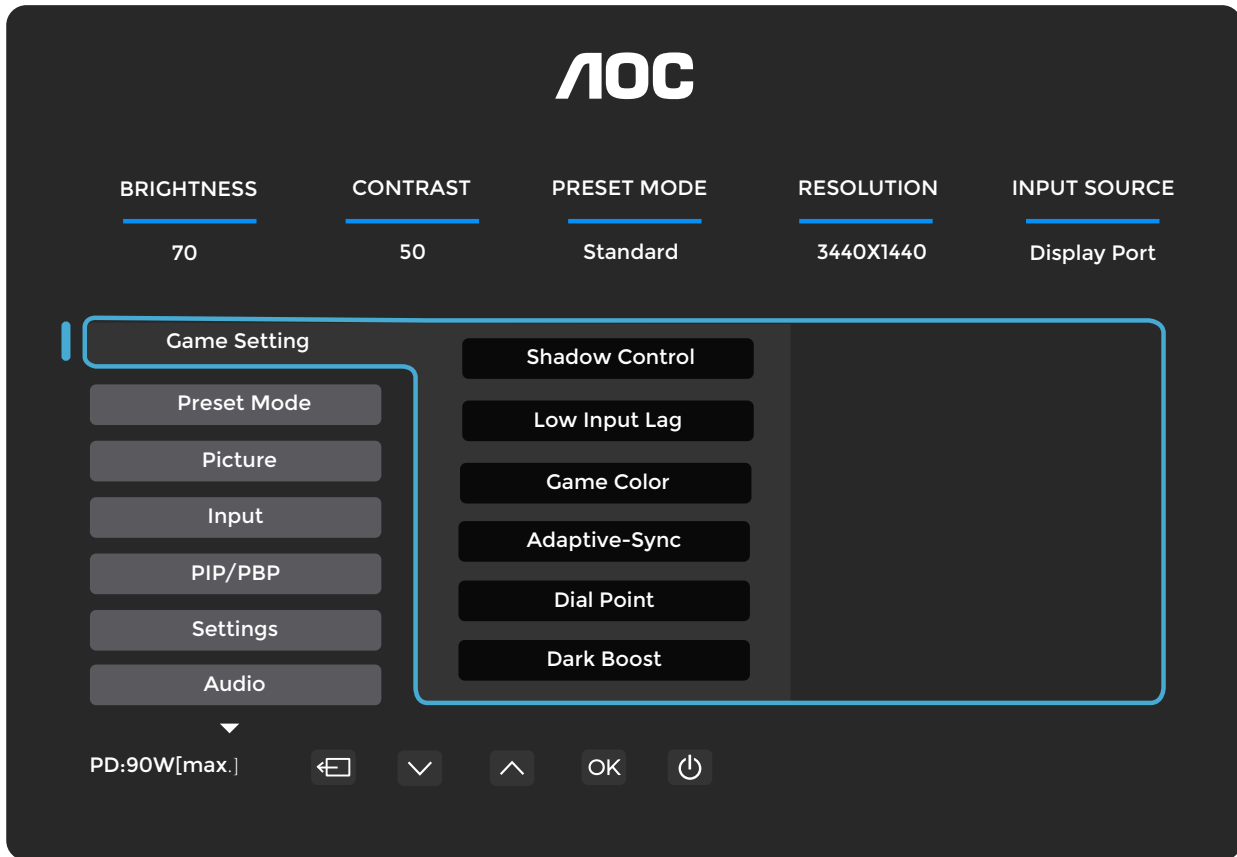


- 1). Apăsați  butonul MENU pentru a activa fereastra OSD.
- 2). Apăsați  sau  pentru a naviga printre funcții. Odată ce funcția dorită este evidențiată, apăsați  butonul MENU / OK pentru a o activa; apăsați  sau  pentru a naviga printre funcțiile submeniuului. Odată ce funcția dorită din submeniu este evidențiată, apăsați  butonul MENU / OK pentru a o activa.
- 3). Apăsați  sau  pentru a modifica setările funcției selectate. Apăsați  /  pentru a ieși. Dacă doriți să ajustați orice altă funcție, repetați pașii 2-3.
- 4). Funcția de blocare OSD: Pentru a bloca meniul OSD, apăsați și țineți apăsat butonul  MENU în timp ce monitorul este oprit, apoi apăsați  butonul de pornire pentru a activa monitorul. Pentru a debloca meniul OSD, apăsați și țineți apăsat butonul  MENU în timp ce monitorul este oprit, apoi apăsați  butonul de pornire pentru a activa monitorul.

Note:

Dacă rezoluția semnalului de intrare este rezoluția nativă sau Adaptive-Sync, atunci elementul „Raport imagine” este nevalid.

Setări joc

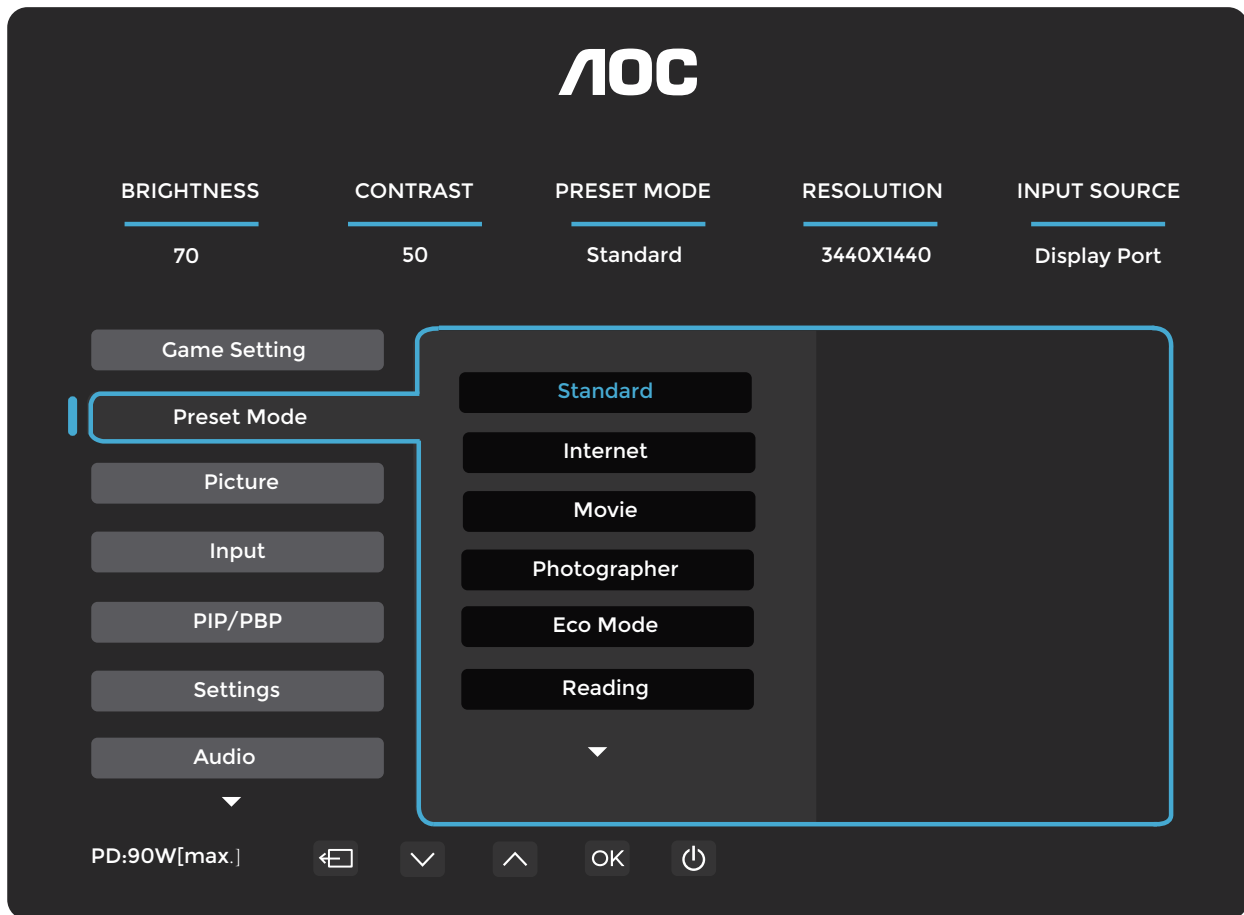


| | | |
|------------------------------|---|--|
| Controlul umbrelor | 0-20 | Controlul umbrelor este setat implicit la 0, utilizatorul final putând ajusta valoarea între 0 și 20 pentru a crește contrastul și a obține o imagine clară. Dacă imaginea este prea întunecată pentru a distinge clar detaliile, ajustați valoarea între 0 și 20 pentru o imagine clară. |
| Întârziere redusă la intrare | Off (Oprit) / On (Pornit) | Dezactivați memoria tampon de cadre pentru a reduce întârzierea la intrare. |
| Culoarea jocului | 0 ~ 20 | Culoarea jocului oferă un nivel de ajustare a saturației între 0 și 20 pentru a obține o imagine îmbunătățită. |
| Adaptive-Sync | Off (Oprit) / On (Pornit) | Dezactivați sau activați Adaptive-Sync. Memento funcționare Adaptive-Sync: Când funcția Adaptive-Sync este activată, pot apărea efecte de clipire în anumite medii de joc. |
| Dial Point | Off (Oprit) / On (Pornit) / Dynamic (Dinamic) | Funcția „Dial Point” plasează un indicator de țintire în centrul ecranului pentru a ajuta jucătorii să joace jocuri First Person Shooter (FPS) cu o țintire precisă și exactă. |
| Dark Boost | Off (Oprit) / Nivel 1 / Nivel 2 / Nivel 3 | Amplifică detaliile ecranului în zonele întunecate sau luminoase, reglând luminozitatea în zonele luminoase și asigurându-se că acestea nu sunt supra-saturate. |
| MBR | 0 ~ 20 | MBR (Motion Blur Reduction) oferă 0-20 de niveluri de reglaj pentru reducerea estompării în mișcare. Note: 1. Funcția MBR poate fi ajustată atunci când Adaptive-Sync este dezactivat și rata de reîmprospătare ≥75 Hz. 2. Luminozitatea ecranului scade pe măsură ce valoarea de reglaj crește. |
| Sincronizare MBR | Off (Oprit) / On (Pornit) | Dezactivați sau activați sincronizarea MBR (Motion Blur Remove). |
| Overdrive | Oprit / Slab / Mediu / Puternic / Boost | Reglează timpul de răspuns al monitorului. Note: Setarea OverDrive la Puternic poate provoca estomparea imaginii. Reglați sau dezactivați OverDrive în funcție de preferințele dvs. de vizionare. Boost este disponibil numai atunci când Adaptive-Sync este dezactivat și rata de reîmprospătare este de 75 Hz sau mai mare. Activarea funcției Boost reduce luminozitatea ecranului. |

Limitări ale modurilor presetate:

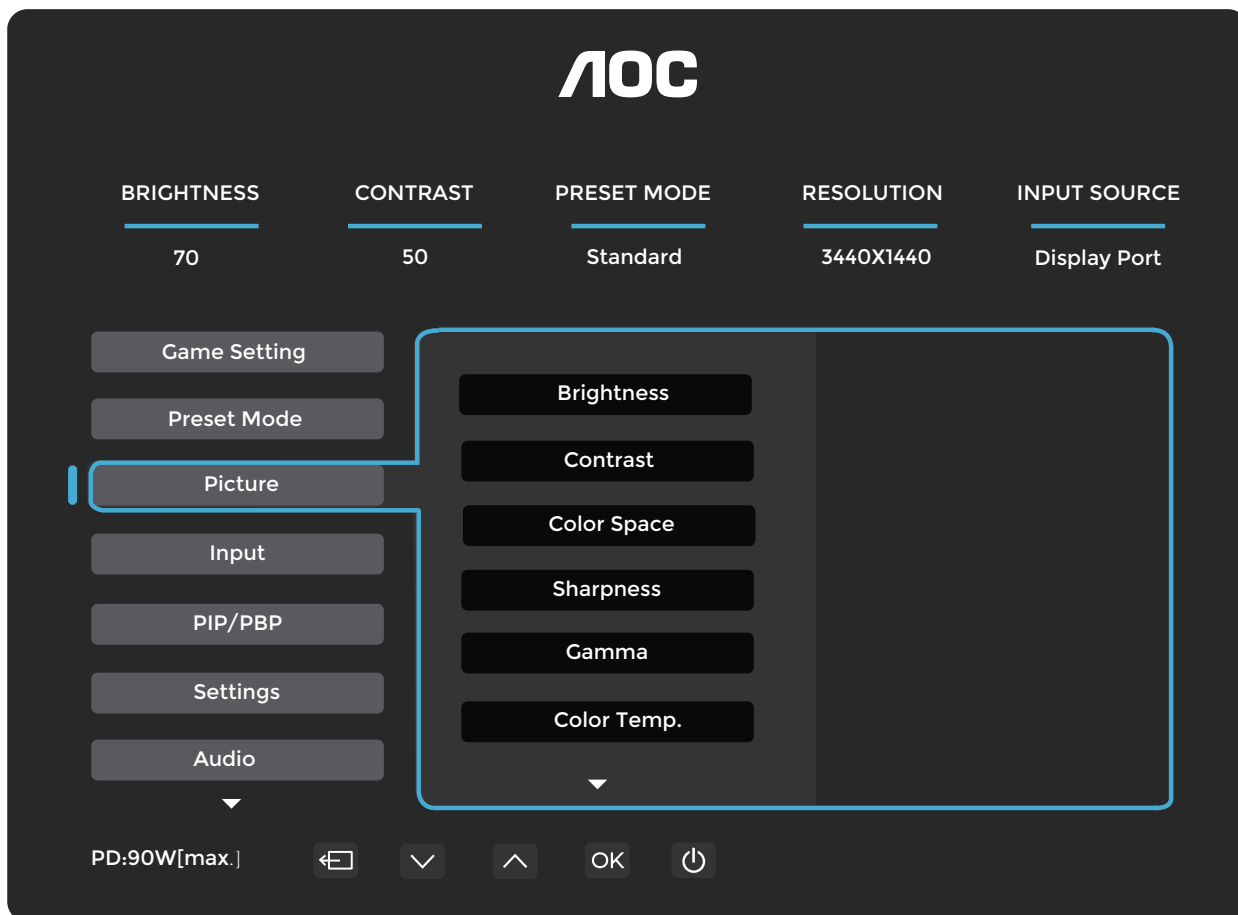
În modurile Citire, Efect HDR – Imagine, Efect HDR – Film, Efect HDR – Joc, Uniformitate, FPS, RTS și Curse, funcțiile Dark Boost, Controlul umbrelor și Culoare joc sunt dezactivate.
Când HDR este activat, funcțiile Dark Boost, Controlul umbrelor și Culoare joc nu pot fi ajustate.

Moduri de afișare presetate



| | | |
|---------------------|---------|--|
| Standard | | Îmbunătățește lizibilitatea pentru jocurile web și mobile adecvate. |
| Internet | | Mod Internet. |
| Film | | Mod Film. |
| Fotograf | | Fotograf Mod. |
| Mod Eco | | Mod Eco |
| Citare | | Mod Citire. |
| Efect HDR - Imagine | | Setați efectul HDR conform cerințelor dvs. de utilizare. |
| Efect HDR - Film | | |
| Efect HDR - Joc | | |
| Sport | | Mod Sport. |
| Uniformitate | | Uniformitate Mod |
| FPS | | Pentru jocuri FPS (First Person Shooters). Îmbunătățește nivelul negru în temele întunecate. |
| RTS | | Pentru jocuri RTS (Real Time Strategy). Îmbunătățește calitatea imaginii. |
| Racing | | Pentru jocuri Racing. Asigură cel mai rapid timp de răspuns și saturație ridicată a culorilor. |
| Resetare culoare | Nu / Da | Resetează culoarea la valorile implicite. |

Imagine

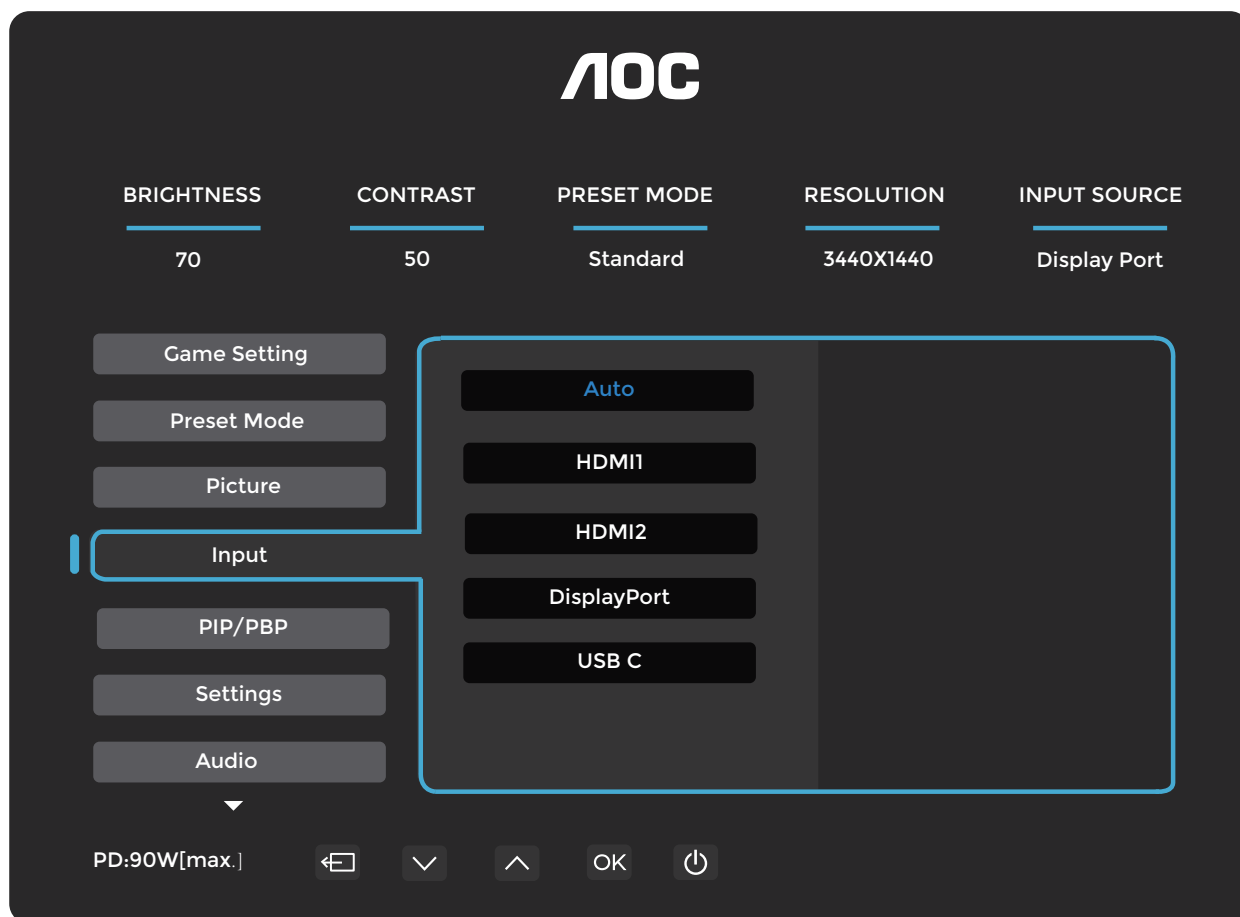


| | | |
|---------------------------|---|---|
| Brightness (Luminozitate) | 0-100 | Ajustarea iluminării de fundal. |
| Contrast | 0-100 | Contrast din registru digital. |
| Spațiu de culoare | Nativ panou | Panou pentru spațiul de culoare standard. |
| | sRGB | Spațiul de culoare sRGB. |
| Sharpness (Claritate) | 0-100 | Sharpness (Claritate) Reglare. |
| Gamma | 1,8 / 2,0 / 2,2 / 2,4 / 2,6 | Reglați Gamma. |
| Temperatură culoare | Nativ/5000 K/ 6500K/7500K/ 8200K/9300K/ 11500 K/Definit de utilizator | Reapelați Temperatura culoare din EEPROM. |
| Roșu | 0-100 | Amplificare roșu din registru digital. |
| Verde | 0-100 | Amplificare verde din registru digital. |
| Albastru | 0-100 | Amplificare albastru din registru digital. |
| DCR | Off (Oprit) / On (Pornit) | Dezactivare / Dezactivare raport dinamic de contrast. |
| Clear Vision | Oprit/Slab/Mediu/ Puternic | Ajustați Clear Vision |
| Raport imagine | Complet/Aspect/1:1 | Selectați raportul imaginii pentru afișare. |

Note:

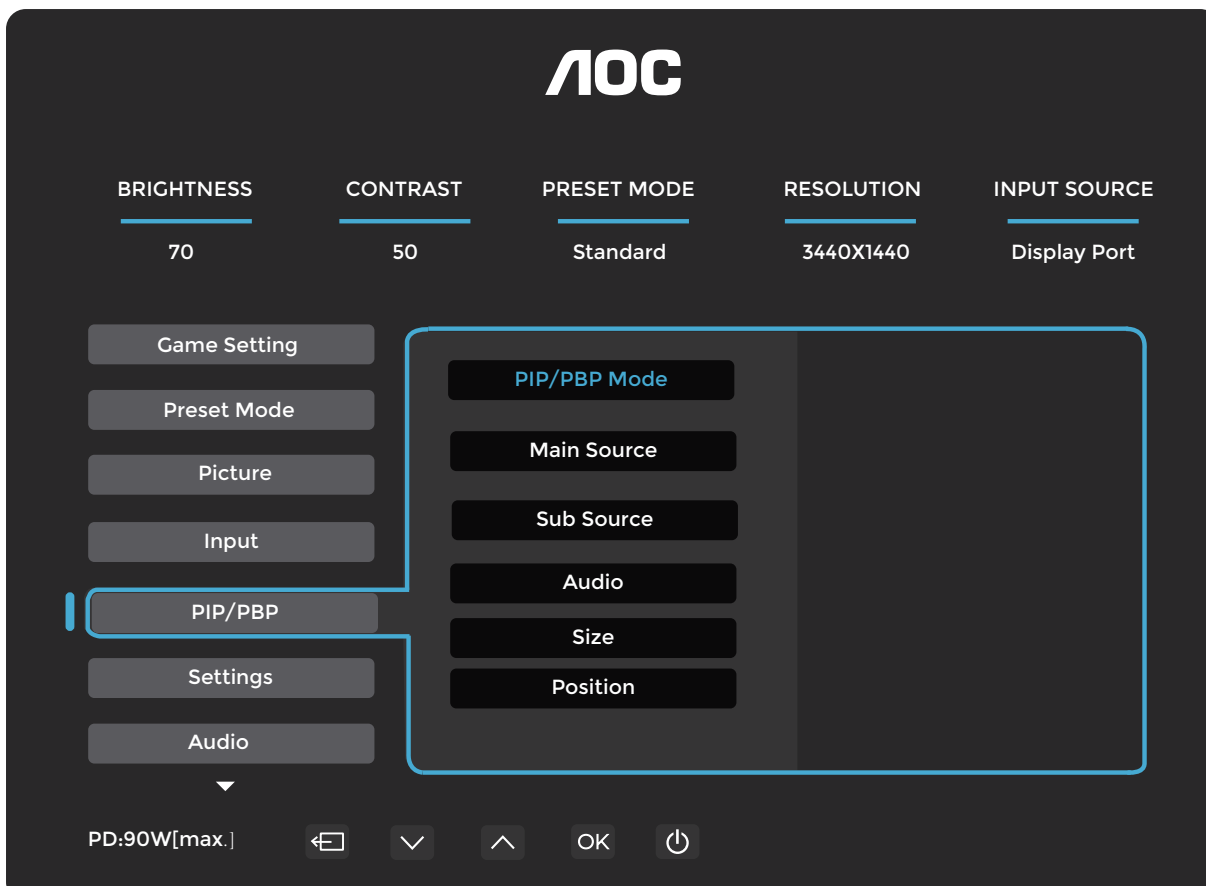
- 1). Când „Citire / Efect HDR – Imagine / Efect HDR – Film / Efect HDR – Joc / Uniformitate / FPS / RTS / Curse” din „Mod prestabilit” este activat, opțiunile „Contrast”, „Spațiu de culoare” și „Gamma” nu pot fi ajustate.
- 2). Când „HDR” este setat pe DisplayHDR, opțiunile „Luminozitate”, „Contrast”, „Spațiu de culoare”, „Gamma”, „Temperatură de culoare”, „Clear Vision” și „DCR” nu pot fi ajustate.
- 3). Când „HDR” este setat pe „Imagine HDR”, „Film HDR” sau „Joc HDR”, opțiunile „Spațiu de culoare”, „Gamma”, „Temperatură de culoare” și „DCR” nu pot fi ajustate.

Intrare



| | |
|-------------|--|
| Auto | Selectați automat sursa semnalului de intrare. |
| HDMI1 | Selectați HDMI1 sursa semnalului de intrare. |
| HDMI2 | Selectați HDMI2 sursa semnalului de intrare. |
| DisplayPort | Selectați sursa semnalului de intrare DisplayPort. |
| USB C | Selectați sursa semnalului de intrare USB C. |

PIP/PBP



| | | |
|------------------|---------------------------|--|
| Mod PIP/PBP | Oprit / PIP / PBP | Dezactivați sau activați PIP sau PBP. |
| Sursă principală | | Selectați sursa principală a ecranului. |
| Sursă secundară | | Selectați sursa ecranului secundar. |
| Audio | Sursă principală | Dezactivați sau activați configurarea audio. |
| | Sursă secundară | |
| Dimensiune | Mic / Mediu / Mare | Selectați dimensiunea ecranului. |
| Poziție | Dreapta-sus | Setați poziția ecranului. |
| | Dreapta-jos | |
| | Stânga-sus | |
| | Stânga-jos | |
| Schimbă | On (Pornit): Schimbă | Schimbați sursa ecranului. |
| | Off (Oprit): fără acțiune | |

Notă:

1) Când „HDR” din cadrul „Luminozitate” este setat într-o stare diferită de Off (Oprit), toate elementele din „PIP/PBP” nu pot fi ajustate.

2) Când PBP/PIP este activat, compatibilitatea sursei de intrare pentru ecranul principal și ecranul secundar este prezentată în continuare:

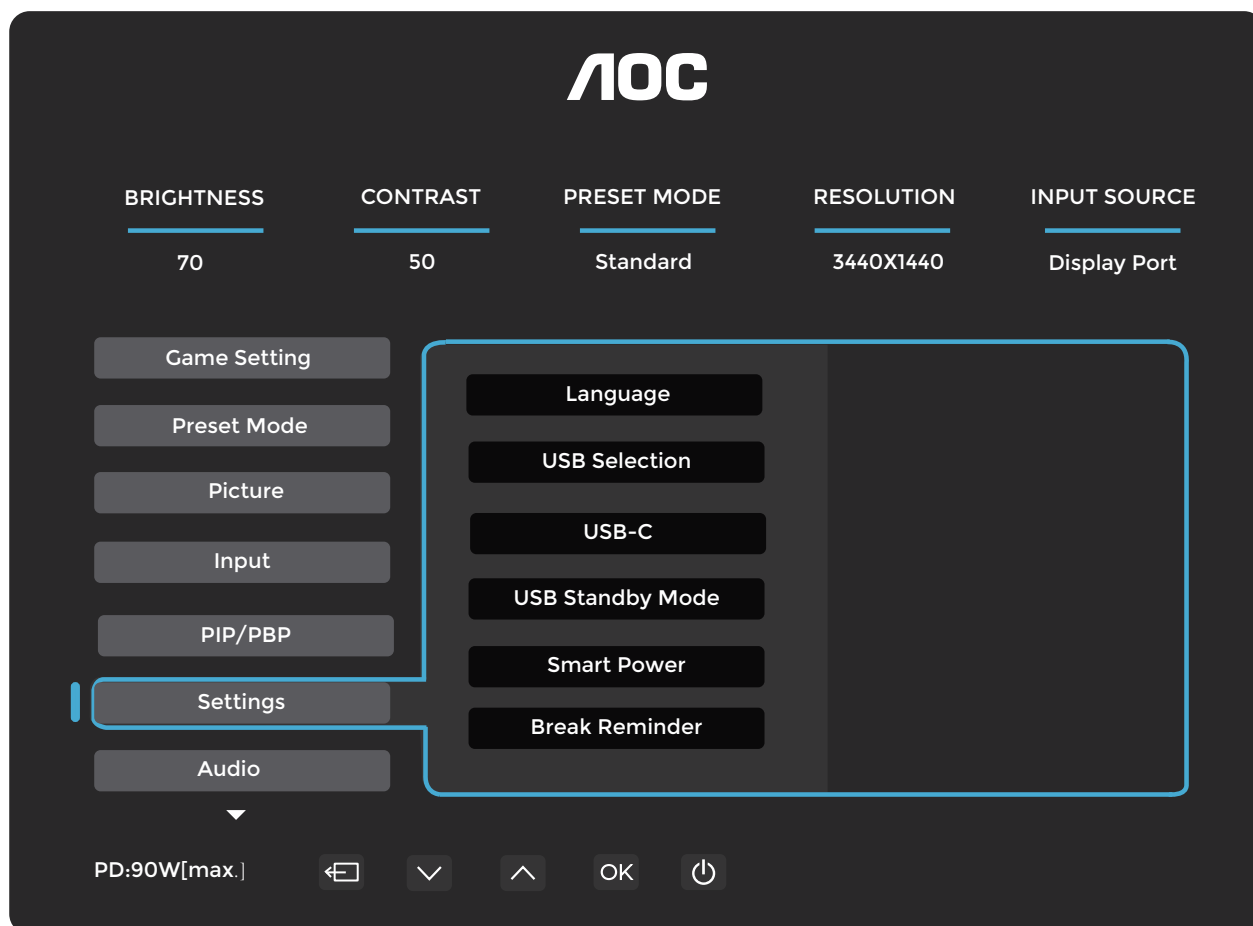
| | | | | |
|-----|------------------|-------|-------|-------------|
| PBP | Sursă principală | | | |
| | HDMI1 | HDMI2 | USB C | DisplayPort |

| | | | | | |
|-----------------|-------------|---|---|---|---|
| Sursă secundară | HDMI1 | V | V | V | V |
| | HDMI2 | V | V | V | V |
| | USB C | V | V | V | V |
| | DisplayPort | V | V | V | V |

| PIP | | Sursă principală | | | |
|-----------------|-------------|------------------|-------|-------|-------------|
| | | HDMI1 | HDMI2 | USB C | DisplayPort |
| Sursă secundară | HDMI1 | V | V | V | V |
| | HDMI2 | V | V | V | V |
| | USB C | V | V | V | V |
| | DisplayPort | V | V | V | V |

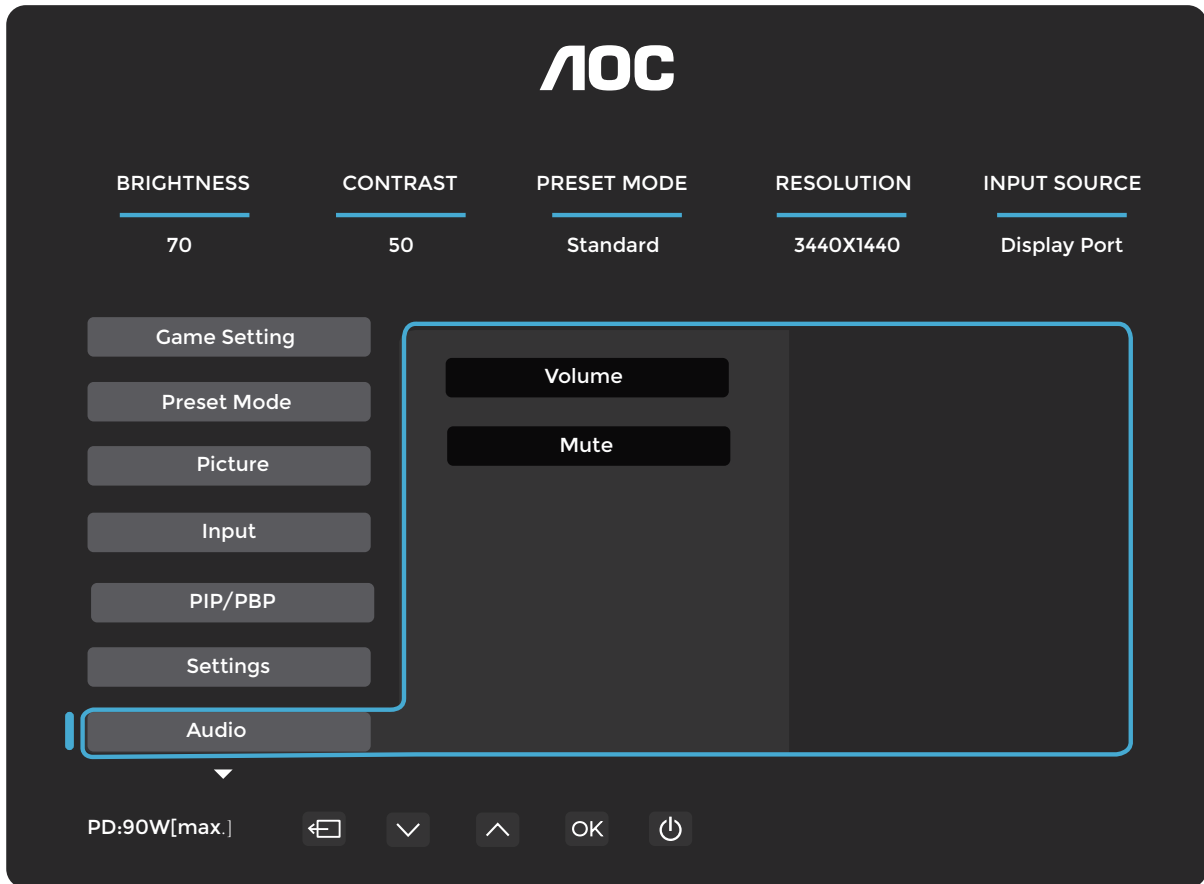
*: Când PIP este activat, dacă HDMI și DisplayPort sunt utilizate simultan ca sursă pentru ecranul principal și sursă pentru ecranul secundar, celălalt port DisplayPort acceptă o rezoluție maximă de WQHD 60 Hz, 8 biți (format RGB sau YCbCr 444, respectiv format 420).

Setări



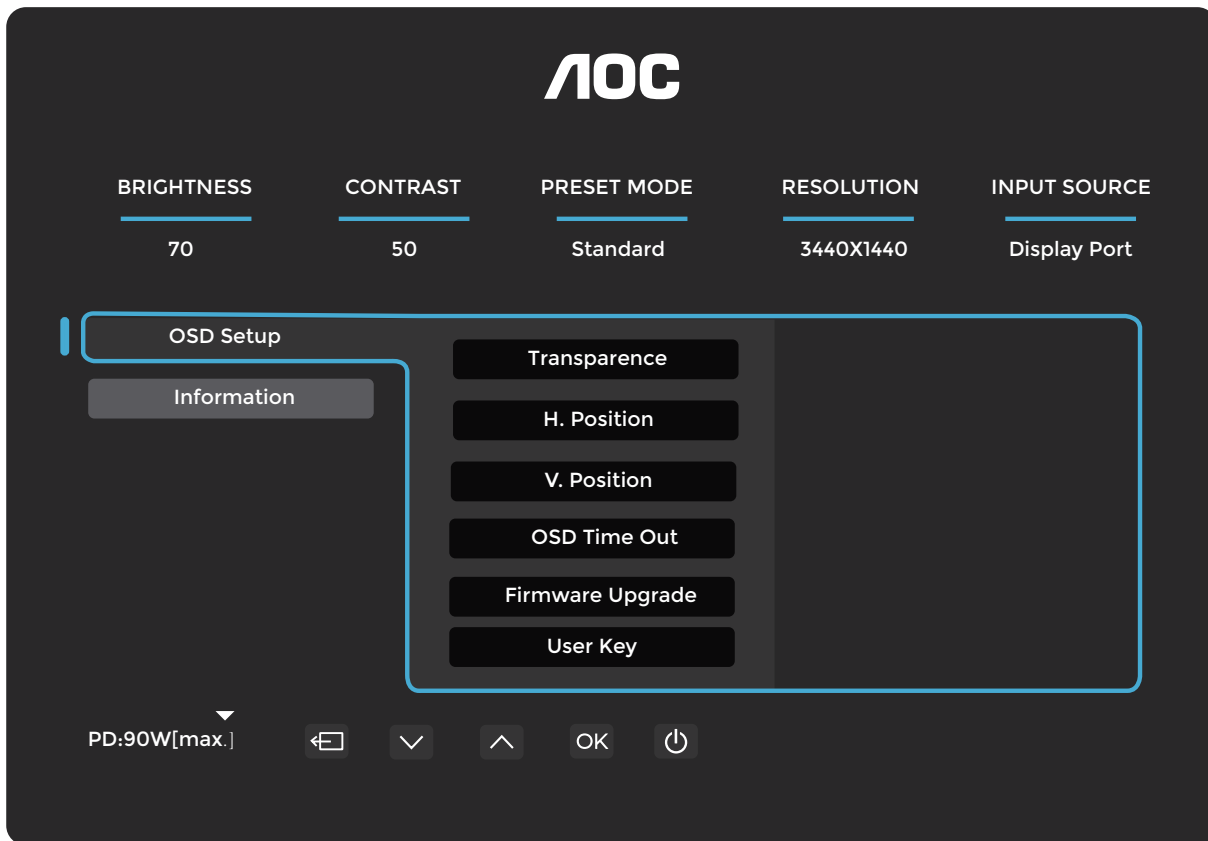
| | | |
|------------------------------|--|--|
| Limbă | | Selectați limba OSD. |
| Selecție USB | Auto / USB C1 / USB C2 | Selectați calea pentru datele USB Uplink |
| USB-C | Viteză mare de transfer/ Rezoluție mare | Dacă doriți să conectați un dispozitiv USB-C, vă rugăm să setați opțiunea USB la Rezoluție mare sau Viteză mare de transfer. |
| Mod standby USB | Off (Oprit) / On (Pornit) | |
| Smart Power | Off (Oprit) / On (Pornit) | |
| Memento de pauză | Off (Oprit) / On (Pornit) | Memento de pauză dacă utilizatorul lucrează continuu mai mult de 1 oră. |
| Temporizator oprire (h) | 0-24 | Selectați timpul de oprire DC. |
| DDC/CI | Nu / Da | Activați/Dezactivați suportul DDC/CI. |
| Notificare privind rezoluția | Off (Oprit) / On (Pornit) | Mesaj privind rezoluția optimă. |
| Reset (Reinițializare) | Nu / Da | Resetați meniul la setările implicite. |
| | ENERGY STAR® sau Nu | ENERGY STAR® disponibil pentru anumite modele |

Audio



| | | |
|-------|---------------------------|----------------------|
| Volum | 0-100 | Reglare volum |
| Mut | Off (Oprit) / On (Pornit) | Dezactivați volumul. |

Configurare OSD



| | | |
|----------------------|---|--|
| Transparență | 0-100 | Reglați transparența OSD. |
| Poziție | 0-100 | Reglați poziția orizontală a OSD. |
| Poziție | 0-100 | Reglați poziția verticală a OSD. |
| Timp de expirare OSD | 5-120 | Reglați timpul de expirare al OSD. |
| Actualizare firmware | Nu / Da | Actualizați firmware-ul prin USB. |
| Tastă utilizator | Spațiu de culoare/ Mod presetat/ Luminozitate / Volum/ Limbă/ Gamma/ Temperatură culoare | Setare utilizator „V”meniu comenzi rapide. |

Informații

The image shows the AOC OSD menu in the 'Information' section. At the top, the AOC logo is centered. Below it, five menu items are listed: BRIGHTNESS (70), CONTRAST (50), PRESET MODE (Standard), RESOLUTION (3440X1440), and INPUT SOURCE (Display Port). A central panel displays detailed system information, including input type (HDMI2), resolution (3440x1440@60Hz), brightness (70), gamma (2.2), HDR (SDR), and HBR2/HBR3 (HBR). On the right side of this panel, it shows the serial number (SN: 000000000), firmware version (V1.00), firmware date (20250430), and sync type (Adaptive-Sync). At the bottom left, the power consumption is shown as PD:90W[max.]. The bottom navigation bar includes a back arrow, a dropdown arrow, an up arrow, an OK button, and a power button.

AOC

BRIGHTNESS 70 CONTRAST 50 PRESET MODE Standard RESOLUTION 3440X1440 INPUT SOURCE Display Port

OSD Setup

Information

| | | | |
|------------|----------------|---------------|---------------|
| Input | HDMI2 | SN | 000000000 |
| Resolution | 3440x1440@60Hz | FW Version | V1.00 |
| Brightness | 70 | Firmware Date | 20250430 |
| Gamma | 2.2 | Sync | Adaptive-Sync |
| HDR | SDR | | |
| HBR2/HBR3 | HBR | | |

PD:90W[max.]

⏪ ⏴ ⏵ ⏩ OK ⏻

Indicator LED

| Stare | Culoare LED |
|-------------------------|-------------|
| Mod alimentare completă | Alb |
| Mod activ-deconectat | Portocaliu |

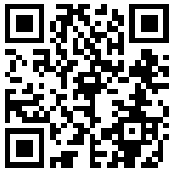
Depanare

| Problemă și întrebare | Soluții posibile |
|--|--|
| LED-ul de alimentare nu este aprins | Asigurați-vă că butonul de alimentare este pornit și că cablul de alimentare este conectat corect la o priză împământată și la monitor. |
| Nu există imagine pe ecran | <ul style="list-style-type: none"> ● Este cablul de alimentare conectat corect? Verificați conexiunea cablului de alimentare și sursa de alimentare. ● Este cablul video conectat corect? (Conectat folosind cablul HDMI) Verificați conexiunea cablului HDMI. (Conectat folosind cablul DisplayPort) Verificați conexiunea cablului DisplayPort. * Intrările HDMI/DisplayPort nu sunt disponibile pe toate modelele. ● Dacă alimentarea este pornită, reporniți computerul pentru a vedea ecranul inițial (ecranul de autentificare). Dacă apare ecranul inițial (ecranul de autentificare), porniți computerul în modul corespunzător (modul sigur pentru Windows 7/8/10) și apoi modificați frecvența plăcii video. (Consultați „Setarea rezoluției optime”) Dacă ecranul inițial (ecranul de autentificare) nu apare, contactați Centrul de Service sau dealerul dumneavoastră. ● Afișează ecranul mesajul „Intrare nesuportată”? Acest mesaj apare atunci când semnalul de la placa video depășește rezoluția maximă și frecvența pe care monitorul le poate gestiona corespunzător. Reglați rezoluția și frecvența la valorile maxime pe care monitorul le poate suporta. ● Asigurați-vă că driverele monitorului AOC sunt instalate. |
| Imaginea este neclară și prezintă efecte de fantomă sau umbrire | Reglează controalele de contrast și luminozitate. Apasă tasta rapidă (AUTO) pentru ajustare automată. Asigură-te că nu folosești cabluri de extensie sau comutatoare. Recomandăm conectarea monitorului direct la conectorul de ieșire video al plăcii video de pe spate. |
| Imaginea sare, clipește sau apare un model ondulatoriu în imagine | Îndepărtează cât mai mult posibil dispozitivele electrice care pot cauza interferențe de la monitor. Folosește rata maximă de reîmprospătare pe care monitorul o poate suporta la rezoluția utilizată. |
| Monitorul este blocat în modul activ de oprire | Comutatorul de alimentare al calculatorului trebuie să fie în poziția PORNIT. Placa video a calculatorului trebuie să fie fixată ferm în slotul său. Asigurați-vă că cablul video al monitorului este conectat corect la calculator. Inspectați cablul video al monitorului și verificați dacă niciun pin nu este îndoit. Verificați funcționarea calculatorului apăsând tasta CAPS LOCK de pe tastatură și observând LED-ul CAPS LOCK. LED-ul trebuie să se aprindă sau să se stingă după apăsarea tastei. |
| Lipsește una dintre culorile primare (ROȘU, VERDE sau ALBASTRU). | Inspectați cablul video al monitorului și asigurați-vă că niciun pin nu este deteriorat. Asigurați-vă că cablul video al monitorului este conectat corect la calculator. |
| Imaginea de pe ecran nu este centrată sau dimensionată corespunzător. | Reglați poziția orizontală (H-Position) și verticală (V-Position) sau apăsați tasta rapidă (AUTO). |
| Imaginea prezintă defecte de culoare (albul nu este alb). | Reglați culoarea RGB sau selectați temperatura de culoare dorită. |
| Perturbări orizontale sau verticale pe ecran. | Utilizați modul de închidere Windows 7/8/10/11 pentru a regla CLOCK și FOCUS. Apasă tasta rapidă (AUTO) pentru ajustare automată. |
| Reglementări și service | Vă rugăm să consultați informațiile privind reglementările și service-ul care se află în manualul de pe CD sau la www.aoc.com (pentru a găsi modelul achiziționat în țara dumneavoastră și pentru a accesa informațiile privind reglementările și service-ul în pagina de suport). |

Specificații

Specificații generale

| | | | | |
|--------------------------|--|--|-----------------------------|--|
| Panou | Denumire model | CU34E4CW | | |
| | Sistem de conducere | TFT Color LCD | | |
| | Dimensiunea imaginii vizibile | 86,4 cm diagonală | | |
| | Distanța între pixeli | 0,23175 mm (H) x 0,23175 mm (V) | | |
| | Culoare afișaj | 1,07 mld | | |
| Altele | Interval scanare orizontală | 30 kHz ~ 190 kHz | | |
| | Dimensiune scanare orizontală (maximă) | 797,22 mm | | |
| | Intervalul de scanare verticală | 48~120Hz | | |
| | Dimensiune scanare verticală (maximă) | 333,72 mm | | |
| | Rezoluție presetată optimă | 3440x1440@60Hz | | |
| | Rezoluție maximă | 3440x1440@100Hz (HDMI) 3440x1440@120Hz (DisplayPort/USB-C) | | |
| | Plug & Play | VESA DDC2B/CI | | |
| | Sursă de alimentare | 100-240V~ 50/60Hz 2,5A | | |
| | Consum de energie | Tipic (luminozitate și contrast implicite) | 38W | |
| | | Maxim (Luminozitate = 100, contrast = 100) | ≤186W | |
| | | Mod standby | ≤0,5W | |
| | Disiparea căldurii | Funcționare normală | 129,69 BTU/oră (tip.) | |
| | | Sleep (mod standby) | <1,71 BTU/oră | |
| Mod oprit | | <1,02 BTU/oră | | |
| Mod oprit (comutator AC) | | 0 BTU/oră | | |
| USB C | USB-C | Conector dublu, conectabil bilateral | | |
| | Ultra-Highspeed | Transmisie date și video | | |
| | DisplayPort | DisplayPort Alt Mode integrat | | |
| | Sursă de alimentare | USB PD versiunea 3.0 | | |
| | Putere maximă de alimentare | Până la 9 ⁰ Wr[3] (5 V/3 A, 7 V/3 A, 9 V/3 A, 10 V/3 A, 12 V/3 A, 15 V/3 A, 20 V/4,5 A) | | |
| Caracteristici fizice | Tip conector | HDMI×2, DisplayPort, RJ45, ieșire căști USB C1: Video,PD 90W, USB C2: upstream, USB-A × 4 (lateral pentru încărcare rapidă) | | |
| | RJ45 | Ethernet LAN (10M/100M/1000M) | | |
| | Tipul cablului de semnal | Detasabil | | |
| | Difuzor încorporat | 5 W × 2 | | |
| Condiții de mediu | Temperatură | În funcțiune | 0°C~40°C | |
| | | În afara funcțiunii | -25°C~55°C | |
| | Umiditate | În funcțiune | 10% ~ 85% (non-condensare) | |
| | | În afara funcțiunii | 5% ~ 93% (non-condensare) | |
| | Altitudine | În funcțiune | 0m~5000m (0ft~16404ft) | |
| | | În afara funcțiunii | 0 m~12192 m (0 ft~40000 ft) | |



Note:

[1] Numărul maxim de culori afișate acceptat de acest produs este de 1,07 miliarde, iar condițiile de setare sunt următoarele (pot exista diferențe datorită limitărilor de ieșire ale unor plăci grafice)
(„V”: acceptat, „\”: neacceptat):

| Biți culoare | HDMI2.0 | | DisplayPort1.4 | | USBC@USB3.2 | | USBC@USB2.0 | |
|-------------------------|----------------------|-----------------|----------------------|-----------------|----------------------|-----------------|----------------------|-----------------|
| | YCbCr420 YCbCr422 | YCbCr444 RGB | YCbCr420 YCbCr422 | YCbCr444 RGB | YCbCr420 YCbCr422 | YCbCr444 RGB | YCbCr420 YCbCr422 | YCbCr444 RGB |
| WQHD 120 Hz 10 biți | \ | \ | V | V | \ | \ | V | V |
| WQHD 120 Hz 8 biți | \ | \ | V | V | V | \ | V | V |
| WQHD 100 Hz 10 biți | \ | \ | V | V | V | \ | V | V |
| WQHD 100 Hz 8 biți | V | V | V | V | V | \ | V | V |
| Rezoluție redusă 10 bpc | V | V | V | V | V | V | V | V |
| Rezoluție redusă 8 bpc | V | V | V | V | V | V | V | V |

[2]: Pentru semnalul de intrare DisplayPort 1.4/HDMI 2.0, în vederea atingerii rezoluției WQHD 120 Hz cu 1,07 miliarde de culori sau mai mult, este necesară o placă grafică compatibilă cu DSC. Consultați producătorul plăcii grafice pentru suportul DSC.

[3]: Portul USB-C suportă o putere maximă de ieșire de 90 W, conform tabelului următor:

| | | |
|-----------------------------------|-----------------------|-----------|
| Oprire inteligentă a alimentării | PD = 65 W 20 V/3,25 A | COMPLET |
| Pornire inteligentă a alimentării | PD = 65 W 20 V/3,25 A | USB > 10W |
| Pornire inteligentă a alimentării | PD=90W 20V/4,5A | USB≤10W |

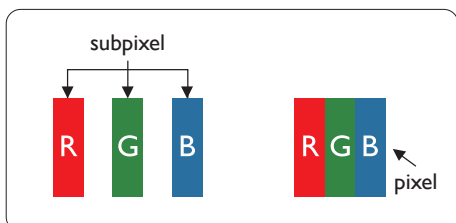
Interfață USB-C multifuncțională, cu o putere maximă de ieșire de 90 W. Puterea de ieșire poate varia în funcție de scenariul de utilizare, de mediu sau de modelul laptopului la care este conectată. Datele specifice sunt determinate de situația reală.

Politica AOC privind defectele de pixel ale panourilor de monitoare

AOC își propune să livreze produse de cea mai înaltă calitate. Compania utilizează unele dintre cele mai avansate procese de fabricație din industrie și aplică controale riguroase de calitate. Cu toate acestea, defectele de pixeli sau subpixeli ale panourilor de monitoare utilizate pot fi uneori inevitabile.

Niciun producător nu poate garanta că toate panourile vor fi lipsite de defecte de pixeli, dar AOC garantează că orice monitor care prezintă un număr inacceptabil de defecte va fi reparat sau înlocuit în cadrul garanției. Această notificare explică diferitele tipuri de defecte de pixeli și definește nivelurile acceptabile de defecte pentru fiecare tip. Pentru a beneficia de reparație sau înlocuire în cadrul garanției, numărul de defecte de pixeli de pe un panou de monitor trebuie să depășească aceste niveluri acceptabile. De exemplu, nu mai mult de 0,0004 % dintre subpixelii unui monitor pot fi defecti.

Mai mult, AOC stabilește standarde de calitate și mai înalte pentru anumite tipuri sau combinații de defecte ale pixelilor care sunt mai vizibile decât altele. Această politică este valabilă la nivel mondial.



Pixeli și subpixeli

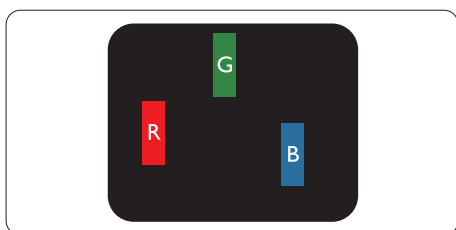
Un pixel, sau element de imagine, este compus din trei subpixeli în culorile primare roșu, verde și albastru. Mulți pixeli împreună formează o imagine. Când toți subpixelii unui pixel sunt aprinși, cei trei subpixeli colorați apar împreună ca un singur pixel alb. Când toți sunt stinși, cei trei subpixeli colorați apar împreună ca un singur pixel negru. Alte combinații de subpixeli aprinși și stinși apar ca pixeli individuali de alte culori.

Tipuri de defecte ale pixelilor

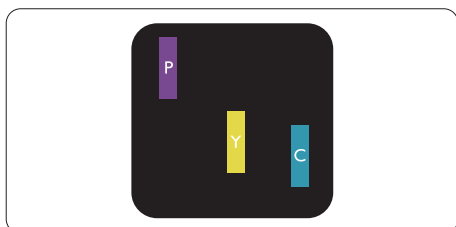
Defectele pixelilor și ale subpixelilor apar pe ecran în moduri diferite. Există două categorii de defecte ale pixelilor și mai multe tipuri de defecte ale subpixelilor în cadrul fiecărei categorii.

Defecte sub formă de punct luminos

Defectele sub formă de punct luminos apar ca pixeli sau subpixeli care sunt permanent aprinși sau „activi”. Cu alte cuvinte, un punct luminos este un subpixel care iese în evidență pe ecran atunci când monitorul afișează un model întunecat. Există următoarele tipuri de defecte sub formă de punct luminos.

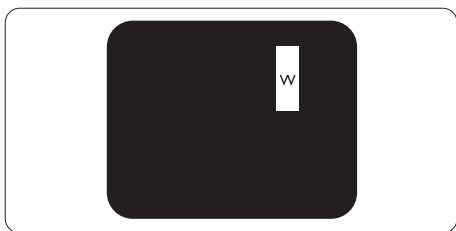


Un subpixel roșu, verde sau albastru aprins.



Două subpixeli adiacenți aprinși:

- Roșu + Albastru = Mov
- Roșu + Verde = Galben
- Verde + Albastru = Cian (albastru deschis)



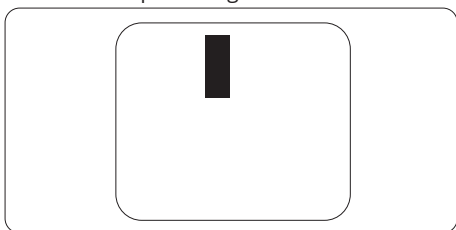
Trei subpixeli adiacenți aprinși (un pixel alb).

Note

Un punct luminos roșu sau albastru trebuie să fie cu peste 50 % mai luminos decât punctele învecinate, iar un punct luminos verde trebuie să fie cu 30 % mai luminos decât punctele învecinate.

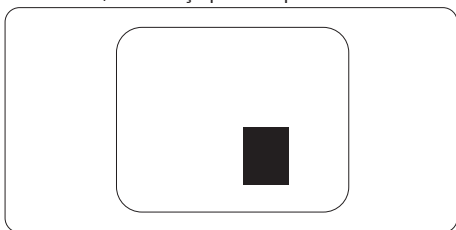
Defecte de punct negru

Defectele de punct negru apar sub forma unor pixeli sau subpixeli permanent întunecați sau „opriți”. Cu alte cuvinte, un punct întunecat este un subpixel care iese în evidență pe ecran atunci când monitorul afișează un fundal luminos. Acestea sunt tipurile de defecte de punct negru.



Proximitatea defectelor de pixel

Deoarece defectele de pixel și subpixel de același tip situate în apropiere unele de altele pot fi mai vizibile, AOC specifică, de asemenea, toleranțe privind proximitatea defectelor de pixel.



Toleranțe pentru defectele de pixel

Pentru a beneficia de reparație sau înlocuire datorită defectelor de pixel în perioada de garanție, panoul unui monitor AOC trebuie să prezinte defecte de pixel sau subpixel care depășesc toleranțele enumerate în manualul disponibil online.

| DEFECTE DE PUNCTE LUMINOASE | NIVEL ACCEPTABIL |
|---|--------------------|
| 1 subpixel iluminat | 2 |
| 2 subpixeli iluminați adiacenți | 1 |
| 3 subpixeli iluminați adiacenți (un pixel alb) | 0 |
| Distanța dintre două defecte de puncte luminoase* | $\geq 15\text{mm}$ |
| Numărul total de defecte de puncte luminoase de toate tipurile | 2 |
| DEFECTE DE PUNCTE ÎNTUNECATE | NIVEL ACCEPTABIL |
| 1 subpixel întunecat | 5 sau mai puține |
| 2 subpixeli întunecați adiacenți | 2 sau mai puține |
| 3 subpixeli întunecați adiacenți | ≤ 1 |
| Distanța dintre două defecte de puncte întunecate* | $\geq 15\text{mm}$ |
| Numărul total de defecte de puncte întunecate de toate tipurile | 5 sau mai puține |
| NUMĂRUL TOTAL DE DEFECTE DE PUNCTE | NIVEL ACCEPTABIL |
| Defecte totale de puncte luminoase sau negre de toate tipurile | 5 sau mai puține |

Note

*: Unul sau două defecte de subpixeli adiacenți = un defect de punct.

Moduri de afișare presetate

| STANDARD | REZOLUȚIE (± 1 Hz) | FRECVENȚĂ ORIZONTALĂ (kHz) | FRECVENȚĂ VERTICALĂ (Hz) |
|----------|-------------------------------------|----------------------------|--------------------------|
| VGA | 640x480@60Hz | 31.469 | 59.94 |
| | 640x480@67Hz | 35 | 67 |
| | 640x480@72Hz | 37.861 | 72.809 |
| | 640x480@75Hz | 37.5 | 75 |
| SVGA | 800x600@56Hz | 35.156 | 56.25 |
| | 800x600@60Hz | 37.879 | 60.317 |
| | 800x600@72Hz | 48.077 | 72.188 |
| | 800x600@75Hz | 46.875 | 75 |
| XGA | 1024x768@60Hz | 48.363 | 60.004 |
| | 1024x768@70Hz | 56.476 | 70.069 |
| | 1024x768@75Hz | 60.023 | 75.029 |
| WXGA+ | 1440x900@60Hz | 55.935 | 59.887 |
| | 832x624@75Hz | 49.725 | 74.77 |
| | 1680x1050@60Hz | 64.674 | 59.883 |
| Full HD | 1920x1080@60Hz | 67.5 | 60 |
| SXGA | 1280x1024@60Hz | 63.981 | 60.02 |
| | 1280x1024@75Hz | 79.976 | 75.025 |
| | 1280x720@60Hz | 44.772 | 59.855 |
| | 1280x960@60Hz | 60 | 60 |
| | 2560x1080@60Hz | 67.173 | 59.976 |
| QHD | 2560x1440@120Hz | 176.4 | 120 |
| WQHD | 3440x1440@60Hz | 88.861 | 60 |
| | 3440x1440@100Hz | 149 | 100 |
| | 3440x1440@30Hz | 44.43 | 30 |
| | 3440x1440@120Hz (DisplayPort/USB C) | 176.4 | 120 |

Notă: În conformitate cu standardul VESA, poate exista o anumită eroare (± 1 Hz) când se calculează rata de reîmprospătare (frecvența câmpului) a diverselor sisteme de operare și plăci grafice. Pentru a îmbunătăți compatibilitatea, rata de reîmprospătare nominală a acestui produs a fost rotunjită. Consultați produsul efectiv.

Recomandări pentru prevenirea sindromului de vedere la calculator (CVS)

(Se aplică numai modelului respectiv)

Monitoarele AOC sunt proiectate conform standardului TÜV Rheinland® EyeComfort 3.0 pentru a preveni oboseala oculară cauzată de utilizarea prelungită a calculatorului. Acest standard avansat cu patru stele asigură reducerea oboselii vizuale printr-o combinație de caracteristici hardware și de design, activate implicit pe monitorul dumneavoastră.

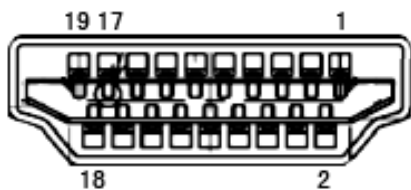
Funcții prietenoase cu ochii:

- **Ecran antireflex:** Stratul mat antireflex minimizează reflexiile provenite de la sursele de iluminare ambientală, cum ar fi ferestrele sau lămpile de tavan, reducând astfel distracțiile vizuale și îmbunătățind claritatea ecranului.
- **Tehnologie fără flicker:** Utilizează controlul iluminării din spate prin curent continuu (DC) pentru a menține niveluri constante de luminozitate, eliminând astfel flicker-ul ecranului — o cauză comună a oboselii oculare.
- **Modul LowBlue:** Acest monitor reduce expunerea la lumina albastră dăunătoare de la mai puțin de 50 % la sub 35 %, contribuind la protejarea ochilor fără a compromite calitatea culorilor. Funcția de lumină albastră redusă este setată implicit la livrare pentru a respecta certificarea hardware Low Blue Light emisă de TÜV Rheinland.
- **Modul de citire:** Modul de citire oferă o experiență de citire asemănătoare hârtiei, ideală pentru revizuirea documentelor lungi, articolelor sau cărților electronice. Acesta permite o experiență de citire mai naturală și confortabilă prin reglarea contrastului, luminozității și temperaturii de culoare, reducând astfel oboselile oculare în timpul sesiunilor prelungite de citire.

Pentru a reduce oboselile oculare și a spori productivitatea, urmați aceste practici recomandate la configurarea postului dumneavoastră de lucru:

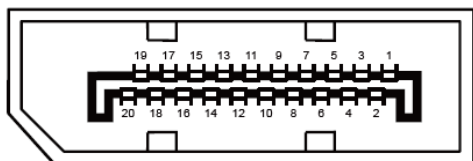
- **Optimizați ergonomia:** Poziționați biroul și scaunul astfel încât picioarele să stea pe podea, ochii să se afle la aproximativ o distanță de o lungime de braț față de ecran, iar mâinile să poată sta confortabil pe tastatură și mouse. Nivelul ochilor trebuie să fie cu 5–7 cm (2–3 inci) sub marginea superioară a monitorului. Dacă purtați lentile bifocale sau progresive, reglați înălțimea monitorului pentru a minimiza înclinarea capului.
- **Păstrați o distanță vizuală sănătoasă:** Mențineți o distanță de **50 până la 70 centimetri** (20–28 inch) între ochi și ecran. Expunerea prelungită la ecran poate provoca oboseală oculară și poate afecta vederea. Pentru a reduce tensiunea, odihniți-vă ochii timp de cinci până la zece minute după fiecare oră petrecută în fața ecranului. Schimbarea regulată a focalizării asupra unor obiecte îndepărtate poate ajuta, de asemenea, la relaxarea mușchilor oculari.
- **Reglați setările afișajului:** Alegeți modul monitorului cel mai potrivit pentru sarcinile dvs. sau reglați manual luminozitatea și contrastul la nivelul dvs. de confort.
- **Gestionați iluminatul:** Asigurați-vă că ecranul este lipsit de reflexii sau străluciri provocate de luminile din tavan sau de ferestre. Potrivii iluminatul din spatele monitorului cu luminozitatea ecranului, în special atunci când afișați fundaluri deschise la culoare. Evitați lămpile fluorescente și suprafețele puternic reflectorizante.
- **Dezvoltați obiceiuri de lucru sănătoase:** Clipiți frecvent și aplicați practici adecvate de îngrijire a ochilor pentru a preveni uscarea și disconfortul. Pauzele scurte, luate frecvent, sunt mai eficiente decât pauzele rare, dar lungi, în menținerea confortului vizual pe parcursul zilei.
- **Efectuați exerciții pentru ochi și gât:** Focalizați-vă periodic pe obiecte îndepărtate pentru a reduce oboseala oculară. Închideți ochii și rotiți-i ușor în cercuri. Pentru a elibera tensiunea, întindeți-vă gâtul înclinând capul încet înainte, înapoi și lateral.

Atribuirea pinilor



Cablu semnal afișaj color cu 19 pini

| Număr pin | Nume semnal | Număr pin | Nume semnal | Număr pin | Nume semnal |
|-----------|---------------------------------------|-----------|-------------------------------------|-----------|---------------------|
| 1. | TMDS Data 2+ | 9. | TMDS Data 0- | 17. | Împământare DDC/CEC |
| 2. | Ecranaj TMDS Data 2 | 10. | TMDS Clock + | 18. | Alimentare +5 V |
| 3. | TMDS Data 2- | 11. | Ecran de protecție pentru ceas TMDS | 19. | Hot Plug Detect |
| 4. | Date TMDS 1+ | 12. | Ceas TMDS- | | |
| 5. | Ecranaj TMDS Data 1 | 13. | CEC | | |
| 6. | Date TMDS 1- | 14. | Rezervat (N.C. pe dispozitiv) | | |
| 7. | Date TMDS 0+ | 15. | SCL | | |
| 8. | Ecran de protecție pentru date TMDS 0 | 16. | SDA | | |



20-Pin Cablu semnal afișaj color

| Pin nr. | Nume semnal | Pin nr. | Nume semnal |
|---------|---------------|---------|-----------------|
| 1 | ML_Lane 3 (n) | 11 | GND |
| 2 | GND | 12 | ML_Lane 0 (p) |
| 3 | ML_Lane 3 (p) | 13 | CONFIG1 |
| 4 | ML_Lane 2 (n) | 14 | CONFIG2 |
| 5 | GND | 15 | AUX_CH(p) |
| 6 | ML_Lane 2 (p) | 16 | GND |
| 7 | ML_Lane 1 (n) | 17 | AUX_CH(n) |
| 8 | GND | 18 | Hot Plug Detect |
| 9 | ML_Lane 1 (p) | 19 | Return DP_PWR |
| 10 | ML_Lane 0 (n) | 20 | DP_PWR |

Plug and Play

Funcția Plug & Play DDC2B

Acest monitor este echipat cu capabilități VESA DDC2B conform STANDARDULUI VESA DDC. Aceasta permite monitorului să informeze sistemul gazdă despre identitatea sa și, în funcție de nivelul DDC utilizat, să comunice informații suplimentare privind capacitățile sale de afișare.

DDC2B este un canal de date bidirecțional bazat pe protocolul I2C. Sistemul gazdă poate solicita informații EDID prin canalul DDC2B.

