

POUŽÍVATEL'SKÁ PRÍRUČKA



CU34E4CW MONITOR

AOC.COM

©2026 AOC. All rights reserved

Version: A01

AOC

Varnost.....	1
Nacionalne konvencije.....	
Napajanje.....	2
Namestitev.....	3
Čiščenje.....	
Drugo.....	5
Namestitev.....	6
Vsebina škatle.....	6
Namestitev stojala in podstavka.....	7
Prilagajanje kota pogleda.....	9
Povezovanje monitorja.....	10
Spletna kamera z Windows Hello.....	12
Montaža na steno.....	13
Funkcija Adaptive-Sync.....	14
Funkcija KVM.....	15
Prilagajanje.....	17
Hitre tipke.....	17
Nastavitve OSD.....	
Nastavitve igre.....	19
Prednastavljeni način.....	21
Picture (Slika).....	22
Vhod.....	24
PIP/PBP.....	25
Nastavitve.....	27
Izklop / Vkllop.....	27
Zvok.....	28
Nastavitve OSD.....	29
Informacije.....	30
LED indikator.....	31
Odpravljanje težav.....	32
Specifikacija.....	33
Splošna specifikacija.....	33
Politika podjetja AOC glede pikselskih napak na zaslonih.....	35
Vnaprej nastavljeni načini prikaza.....	37
Priporočila za preprečevanje sindroma računalniškega vida (CVS).....	38
Dodelitev pinov.....	39
Plug & Play.....	40

Varnost

Nacionalne konvencije

Naslednji pododdelki opisujejo nacionalne konvencije, uporabljene v tem dokumentu.

Opombe, previdnostni ukrepi in opozorila

V celotnem priročniku so besedilni bloki lahko opremljeni z ikono in tiskani krepko ali ležeče. Ti bloki so opombe, previdnostni ukrepi in opozorila ter se uporabljajo na naslednji način:



OPOMBA: OPOMBA označuje pomembne informacije, ki vam pomagajo bolje izkoristiti vaš računalniški sistem.





PREVIDNOSTNI UKREP: PREVIDNOSTNI UKREP označuje možnost poškodb strojne opreme ali izgube podatkov ter vam pove, kako se izogniti težavi.





OPOZORILO: OPOZORILO označuje možnost telesnih poškodb in vam pove, kako se izogniti težavi. Nekatera opozorila se lahko pojavijo v drugačni obliki in brez spremljajoče ikone. V takih primerih je posebna predstavitev opozorila določena z regulativnim organom.

Napajanje


 Monitor naj se uporablja samo z vrsto napajanja, označeno na nalepki. Če niste prepričani o vrsti napajanja v vašem domu, se posvetujte s prodajalcem ali lokalnim elektrodistributerjem.

 Monitor je opremljen s trožilnim ozemljenim vtičem, torej vtičem s tretjim (ozemljitvenim) kontaktom. Ta vtič se prilega izključno v ozemljeno električno vtičnico kot varnostna funkcija. Če vaša vtičnica ne sprejema trožilnega vtiča, naj električar namesti ustrezno vtičnico ali uporabite adapter za varno ozemljitev naprave. Ne onemogočajte varnostnega namena ozemljenega vtiča.


 Izklopite napravo med nevihto ali kadar je ne boste uporabljali daljši čas. S tem boste monitor zaščitili pred poškodbami zaradi električnih sunkov.


 Ne preobremenjujte razdelilnikov in podaljškov. Preobremenitev lahko povzroči požar ali električni udar.


 Za zagotovitev zadovljivega delovanja uporabljajte monitor samo z računalniki, ki so uvrščeni na UL seznam in imajo ustrezno konfigurirane vtičnice, označene za 100–240 V AC, min. 5 A.


 Stenska vtičnica mora biti nameščena v bližini opreme in mora biti enostavno dostopna.


Namestitev


 Ne postavljajte monitorja na nestabilen voziček, stojalo, trinožnik, nosilec ali mizo. Če monitor pade, lahko poškoduje osebo in povzroči resno škodo temu izdelku. Uporabljajte samo voziček, stojalo, trinožnik, nosilec ali mizo, ki jih priporoča proizvajalec ali so priloženi temu izdelku. Upoštevajte proizvajalčeva navodila pri nameščanju izdelka in uporabite montažne dodatke, ki jih priporoča proizvajalec. Izdelek in voziček premikajte previdno.

 Nikoli ne potiskajte nobenega predmeta v režo na ohišju monitorja. To lahko poškoduje elektronske komponente in povzroči požar ali električni udar. Nikoli ne polivajte tekočin po monitorju.

 Ne postavljajte sprednjega dela izdelka na tla.

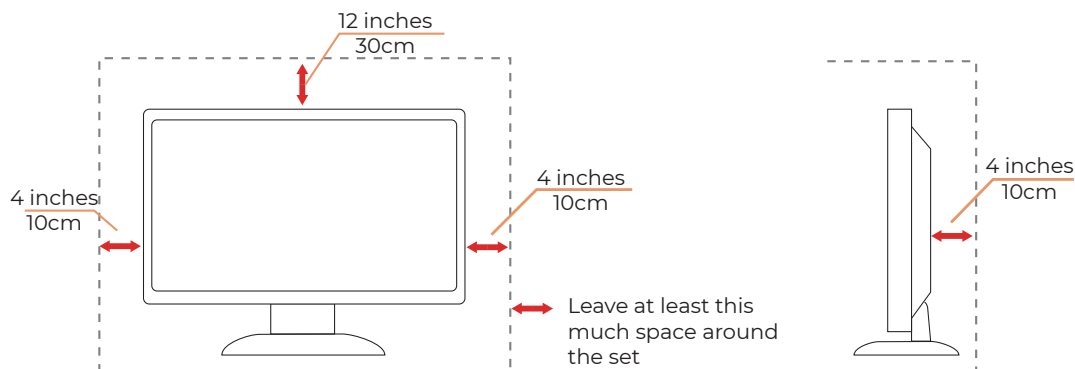
 Če monitor namestite na steno ali polico, uporabite montažni komplet, ki ga je odobril proizvajalec, in upoštevajte navodila kompleta.

 Okoli monitorja pustite nekaj prostora, kot je prikazano spodaj. V nasprotnem primeru lahko zračenje ne bo ustrezno, kar lahko povzroči pregrevanje, požar ali poškodbo monitorja.


 [icon-01]Da bi se izognili morebitni škodi, na primer luščenju panela iz okvirja zaslona, zagotovite, da monitor ne nagnete navzdol za več kot -5 stopinj. Če je presežen največji dovoljeni kot nagiba navzdol -5 stopinj, poškodbe monitorja ne bodo krite z garancijo.


Spodaj so priporočena območja prezračevanja okoli monitorja, ko je monitor nameščen na steni ali na stojalom:

Nameščeno s stojalom




Čiščenje

 [icon-01] Ohišje redno čistite z vlažno, mehko krpo.

 [icon-01] Pri čiščenju uporabite mehko bombažno ali mikrovlakensko krpo. Krpa naj bo vlažna in skoraj suha; ne dovolite, da tekočina pride v ohišje.



 [icon-01] Pred čiščenjem izdelka odklopite napajalni kabel.


Drugo


 Če izdelek oddaja nenavaden vonj, zvok ali dim, TAKOJ odklopite napajalni kabel in se obrnite na servisni center.

 Prepričajte se, da prezračevalne odprtine niso blokirane z mizo ali zaveso.

 Med delovanjem ne izpostavljajte LCD monitorja močnim vibracijam ali močnim udarcem.

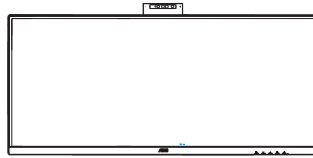
 Med delovanjem ali transportom ne udarjajte ali spuščajte monitorja.

 Napajalni kabli morajo biti varnostno odobreni. Za Nemčijo mora biti kabel tipa H03VV-F, 3G, 0,75 mm² ali boljši. Za druge države je treba uporabiti ustrezne tipe v skladu z veljavajočimi predpisi.

 Prekomerni zvočni tlak iz slušalk in glavnikov lahko povzroči izgubo sluha. Nastavitev ekvalizatorja na maksimalno vrednost poveča izhodno napetost slušalk in glavnikov ter s tem raven zvočnega tlaka.

Namestitev

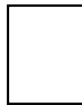
Vsebina škatle



Monitor



Quick Start Guide



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable



HDMI Cable



DisplayPort
Cable



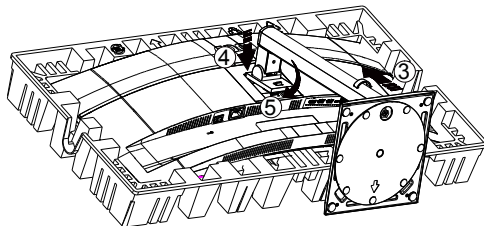
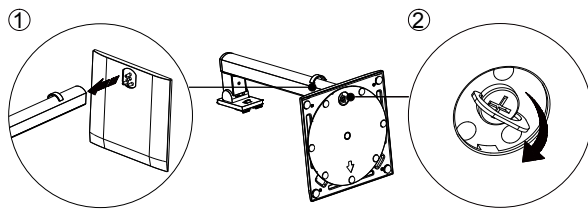
USB C-C
Cable

* Za vse države in regije niso na voljo vsi signalni kabli. Za potrditev se obrnite na lokalnega prodajalca ali podružnico AOC.

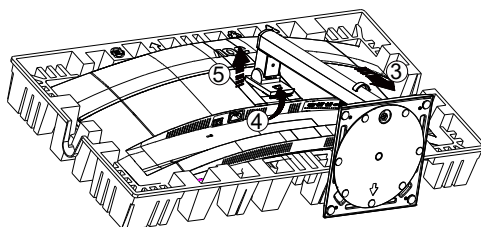
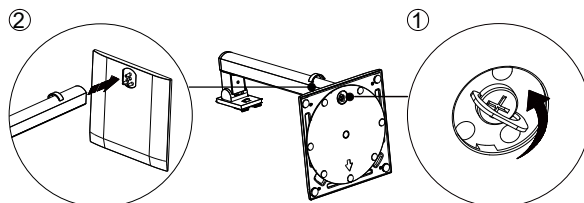
Namestitveno stojalo in podstavek

Podstavek namestite ali odstranite v skladu s spodnjimi navodili.

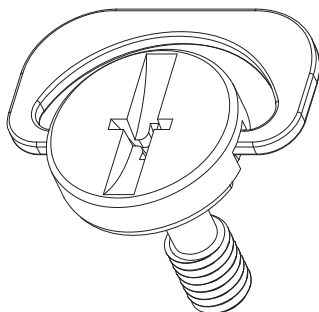
Namestitev:



Odstranitev:



Specifikacija vijaka za podstavek: M6 × 19 mm (učinkovita navojna dolžina 5,8 mm)

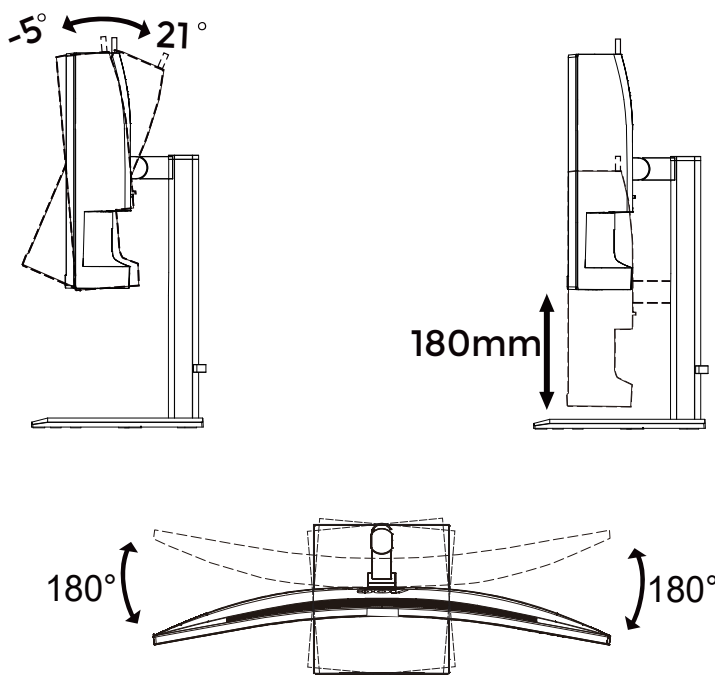


Prilagajanje kota gledanja

Za optimalno izkušnjo gledanja priporočamo, da se uporabnik prepriča, da lahko vidi celoten svoj obraz na zaslonu, nato pa prilagodi kot monitorja po lastni želji.

Držite stojalo, da monitor ne bo padel, ko spreminjate kot nagiba.

Monitor lahko prilagodite, kot je opisano spodaj:



OPOMBA:

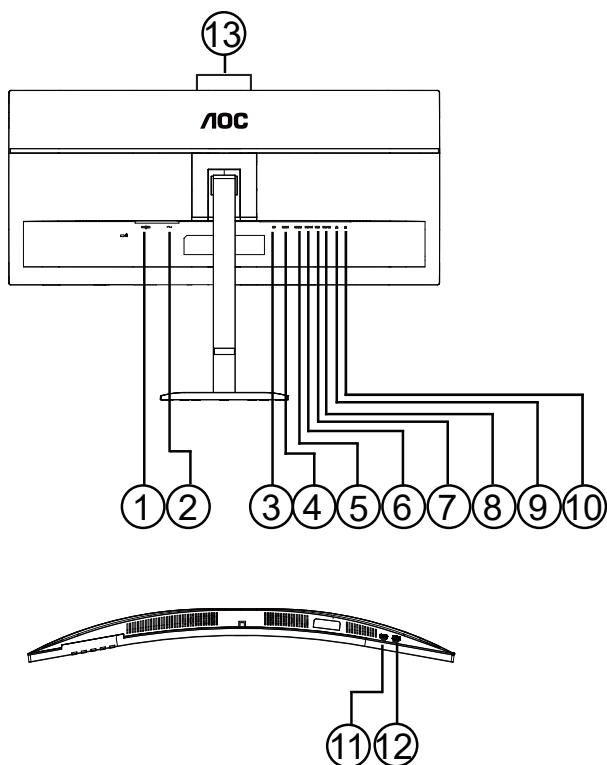
Ne dotikajte se LCD zaslona med spreminjanjem kota. Dotikanje LCD zaslona lahko povzroči poškodbe.

Opozorilo

- Da preprečite morebitne poškodbe zaslona, kot je luščenje panela, zagotovite, da se monitor ne nagne navzdol za več kot -5 stopinj.
- Med prilagajanjem kota monitorja ne pritiskajte na zaslon. Držite samo okvir zaslona.

Povezovanje monitorja

Povezave kablov na zadnji strani monitorja in računalnika:



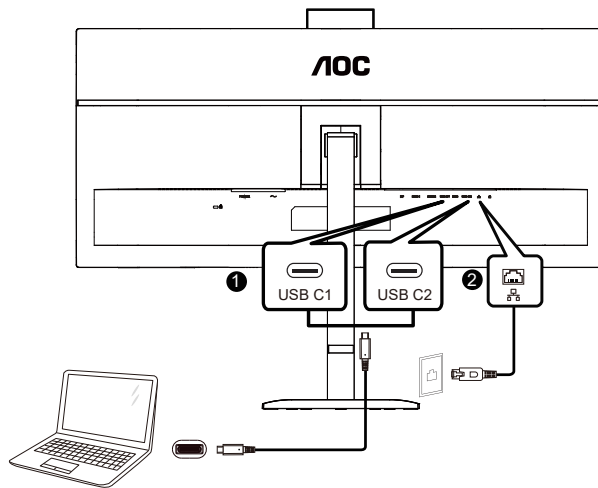
1. Stikalo za napajanje
2. Napajanje
3. DisplayPort
4. HDMI 1
5. HDMI 2
6. USB C1 (video, PD 90 W)
7. USB3.2 Gen1x2
8. USB C2 (navzgor, samo podatki)
9. RJ45 vhod
10. Slušalke
11. USB3.2 Gen1x1
12. USB3.2 Gen1 izhod + polnjenje x1
13. Kamera

Povežite z računalnikom

1. Kabel za napajanje trdno priključite na zadnjo stran zaslona.
2. Izklopite računalnik in odklopite napajalni kabel.
3. Povežite kabel za video signal z video priključkom na zadnji strani vašega računalnika.
4. Priključite napajalni kabel računalnika in zaslona v bližnjo vtičnico.
5. Vključite računalnik in zaslon.

Če monitor prikazuje sliko, je namestitev zaključena. Če slika ni prikazana, si oglejte razdelek Odpravljanje težav. Za zaščito opreme vedno izklopite računalnik in LCD monitor pred priključitvijo.

USB postaja za povezovanje



Namestitev gonilnika RJ-45 LAN

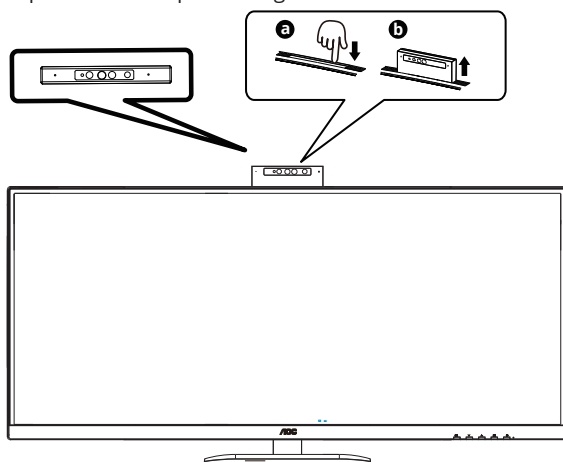
Pred uporabo tega zaslona z USB-C postajo za povezovanje namestite gonilnik Realtek LAN. Ta gonilnik je na voljo za prenos na spletni strani AOC v razdelku »Gonilniki in programska oprema«.

Spletna kamera z Windows Hello

Spletna kamera je opremljena z naprednimi senzorji za prepoznavanje obrazov s funkcijo Windows Hello, ki vas prijavijo v vaše naprave s sistemom Windows v manj kot dveh sekundah – trikrat hitreje kot z geslom.

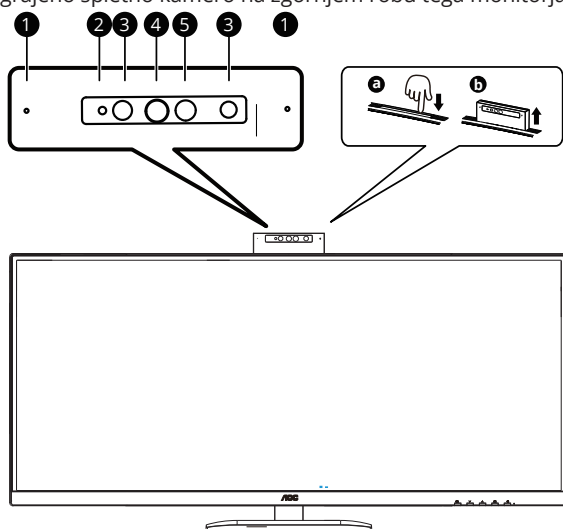
Monitor s spletno kamero Windows Hello omogočite tako, da enostavno priključite kabel USB iz računalnika v vtičnico »USB-C« tega monitorja. Spletna kamera z Windows Hello je zdaj pripravljena za delovanje, ko dokončate nastavitev Windows Hello v sistemu Windows 10/11. Nastavitve si oglejte na uradni spletni strani Microsoft: <https://support.microsoft.com/help/4028017/windows-learn-about-windows-hello-and-set-it-up>.

Upošteвайте, da je za nastavitev funkcije Windows Hello – prepoznavanje obrazov – potreben sistem Windows 10/11; pri različici nižji od Windows 10/11 ali Mac OS lahko spletna kamera deluje brez funkcije prepoznavanja obrazov. Pri sistemu Windows 7 je za aktivacijo te spletne kamere potreben gonilnik.



Sledite naslednjim korakom za nastavitev:

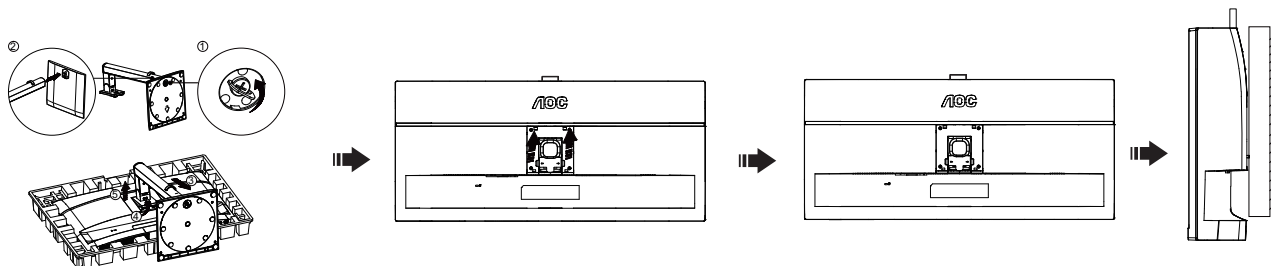
Pritisnite vgrajeno spletno kamero na zgornjem robu tega monitorja in jo obrnite proti sprednji strani.



1	Mikrofon
2	Lučka aktivnosti spletne kamere
3	Lučka aktivnosti IR za prepoznavanje obrazov
4	5,0-megapikselna spletna kamera
5	IR za prepoznavanje obrazov

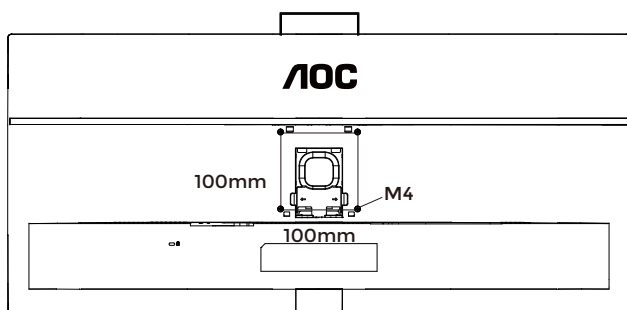
Stenska pritrditev

Priprava na namestitev dodatne stenske nosilne roke

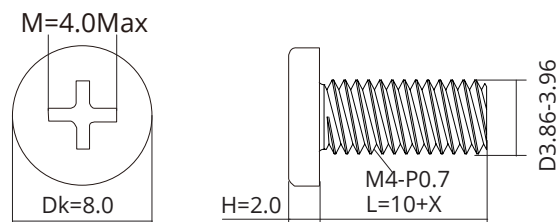


Ta monitor je mogoče pritrditi na stensko nosilno roko, ki jo kupite posebej. Pred tem postopkom izklopite napajanje. Sledite naslednjim korakom:

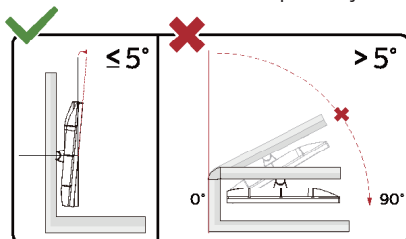
1. Odstranite podstavek.
2. Sledite navodilom proizvajalca za sestavljanje stenske nosilne roke.
3. Namestite stensko nosilno roko na zadnjo stran monitorja. Poravnajte luknje na roki z luknjami na zadnji strani monitorja.
4. Vstavite štiri vijake v luknje in jih privijte.
5. Ponovno priključite kable. Za navodila o pritrditvi na steno se obrnite na uporabniški priročnik, priložen dodatni stenski nosilni roki.



Specifikacija vijakov za stensko nosilno roko: M4 × (10 + X) mm (X = debelina stenske nosilne plošče).



Opomba: Luknje za vijake VESA niso na voljo za vse modele. Preverite pri prodajalcu ali uradnem oddelku AOC. Za namestitev na steno se vedno obrnite na proizvajalca.



* Oblika zaslona se lahko razlikuje od prikazanih ilustracij.

⚠ OPOZORILO:

1. Da preprečite morebitne poškodbe zaslona, kot je luščenje panela, zagotovite, da se monitor ne nagne navzdol za več kot -5 stopinj.
2. Med prilagajanjem kota monitorja ne pritiskajte na zaslon. Držite samo okvir zaslona.

Funkcija Adaptive-Sync

1. Funkcija Adaptive-Sync deluje s priključki DisplayPort, HDMI in USB-C.
2. Združljive grafične kartice: Priporočeni seznam je spodaj; prav tako ga lahko preverite na www.AMD.com

Grafična kartica

- Radeon™ RX Vega serija
- Radeon™ RX 500 serija
- Radeon™ RX 400 serija
- Radeon™ R9/R7 300 serija (razen R9 370/X, R7 370/X, R7 265 razen)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano serija
- Radeon™ R9 Fury serija
- Radeon™ R9/R7 200 serija (razen R9 270/X, R9 280/X razen)

Procesorji

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

Funkcija KVM

Kaj je KVM?

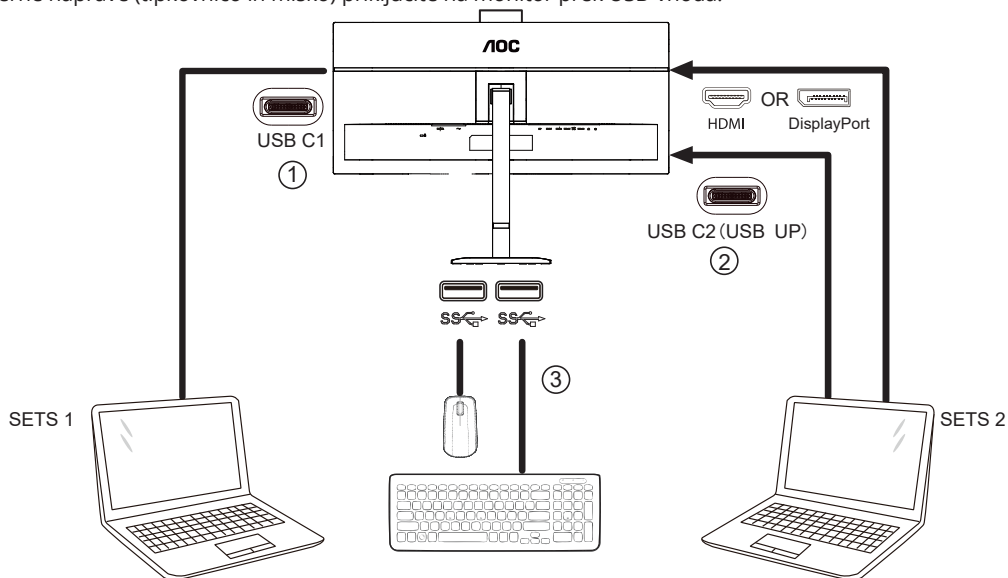
S funkcijo KVM lahko hkrati prikažete dva osebna računalnika, dva prenosnika ali enega osebnega računalnika in enega prenosnika na enem monitorju AOC ter oba napravi nadzorujete z eno skupino tipkovnice in miške. Nadzor med napravama preklopite tako, da v meniju OSD izberete vhodni vir signala v možnosti »Izbor vhoda«.

Kako uporabljati funkcijo KVM?

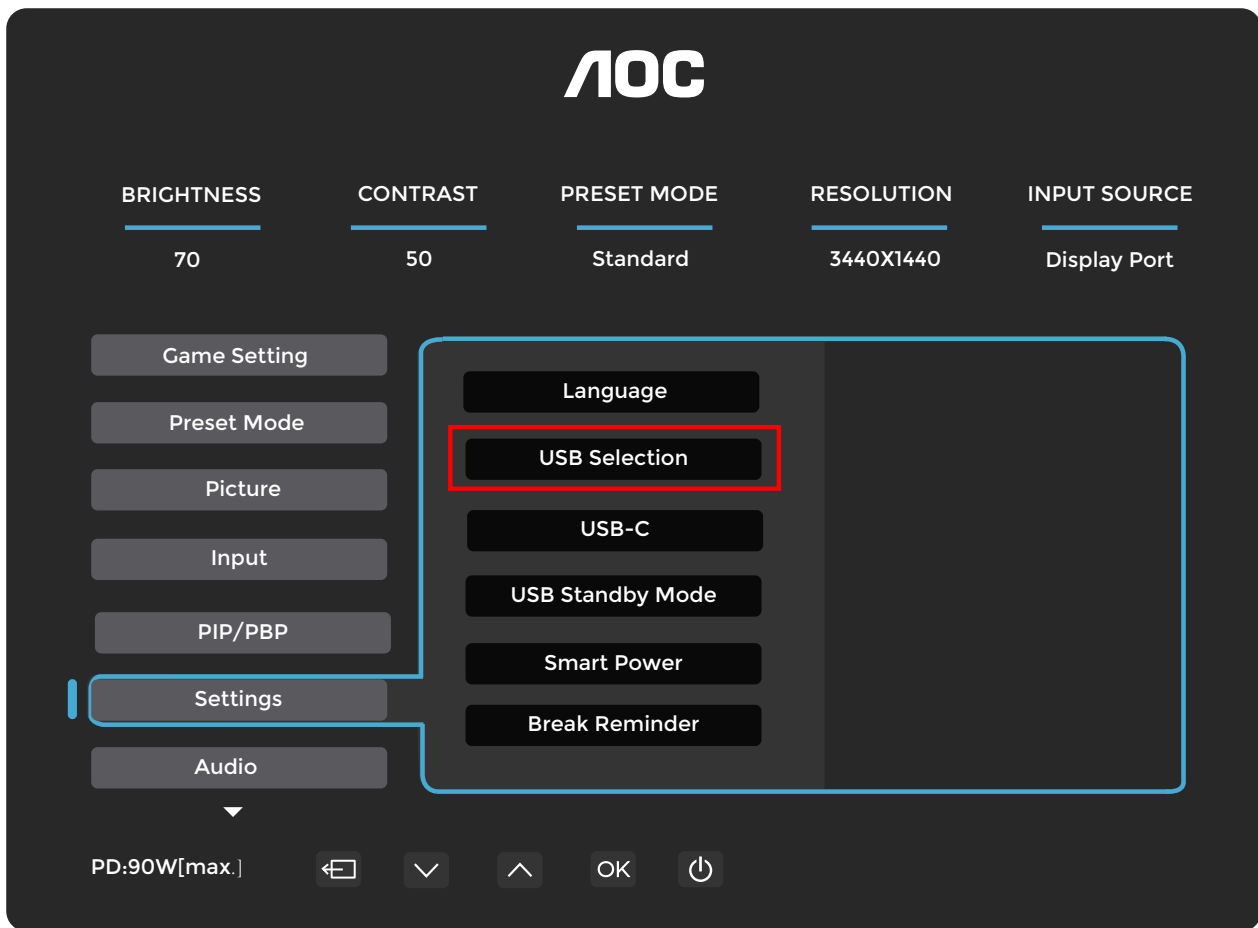
Korak 1: Prvo napravo (osebni računalnik ali prenosnik) priključite na monitor prek USB-C.

Korak 2: Drugo napravo priključite na monitor prek HDMI-ja ali DisplayPorta. Nato to napravo povežite tudi s monitorjem prek zgornje USB-povezave (USB upstream).

Korak 3: Periferne naprave (tipkovnico in miško) priključite na monitor prek USB-vhoda.



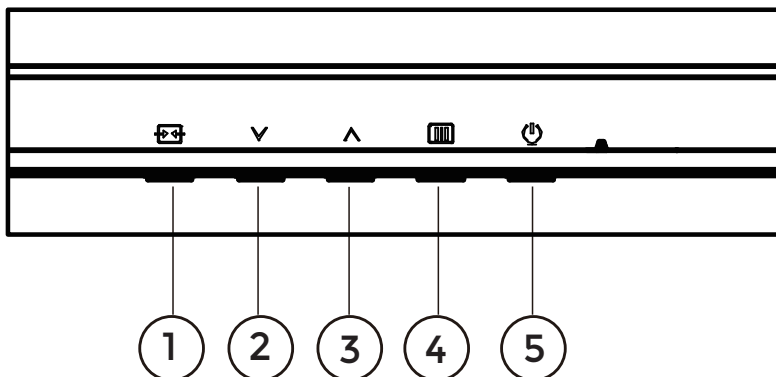
Korak 4: Vstopite v nastavitve. Pojdite na stran OSD Setup in izberite »Auto«, »USB C1« ali »USB C2« na zavihku USB Selection.



Izbor USB	Opis funkcije
Avto	Avto samodejno izbere USB C ali USB Up glede na vhodni vir.
USB C1	Omogoča funkcijo USB-hub prek kabla USB C1.
USB C2	Omogoča funkcijo USB-hub prek kabla USB C2.

Prilagajanje

Bližnjice



1	Vir/Izhod
2	Uporabniški gumb (privzeto: barvni prostor)/∨
3	Izbor USB/∧
4	Meni/Vnos
5	Napajanje

Meni/Vnos

Pritisnite za prikaz OSD ali potrditev izbire.

Napajanje

Pritisnite gumb za vklop, da vklopite monitor.

Uporabniški gumb (Način za igre)/∨

Prilagodite to funkcijo bližnjice v meniju OSD: Barvni prostor, Prednastavljeni način, svetlost, glasnost, jezik, gama, Barvna temperatura. Tovarniško privzeta vrednost je Barvni prostor.

Ko OSD ni prikazan, pritisnite tipko „∨“ za odprtje funkcije Barvni prostor, nato pritisnite tipko „∨“ ali „∧“ za izbiro barvnega prostora (Nativni panel, sRGB).

Izbor USB/∧

Ko OSD ni prikazan, pritisnite tipko „∧“ za odprtje funkcije izbire USB, nato pritisnite „∨“ ali „∧“ za prilagoditev Auto, USB C1, USB C2.

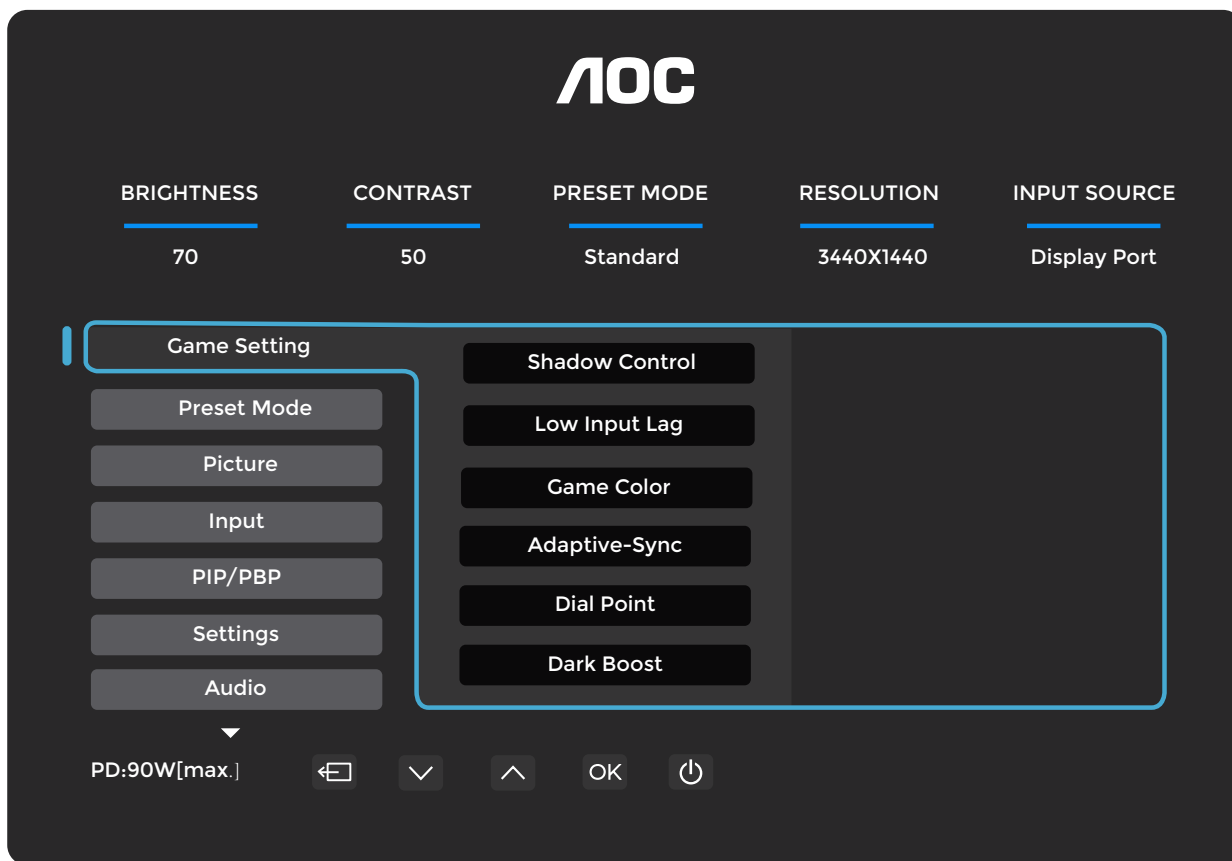
Vir/Izhod
















Ko je OSD zaprt, bo pritisk na gumb Vir/Izhod aktiviral funkcijo hitre tipke za vir.

Ko je meni OSD aktiven, ta gumb deluje kot tipka za izhod (za zaprtje menija OSD).

Nastavitve OSD

Osnovna in preprosta navodila za upravljanje s kontrolnimi tipkami.

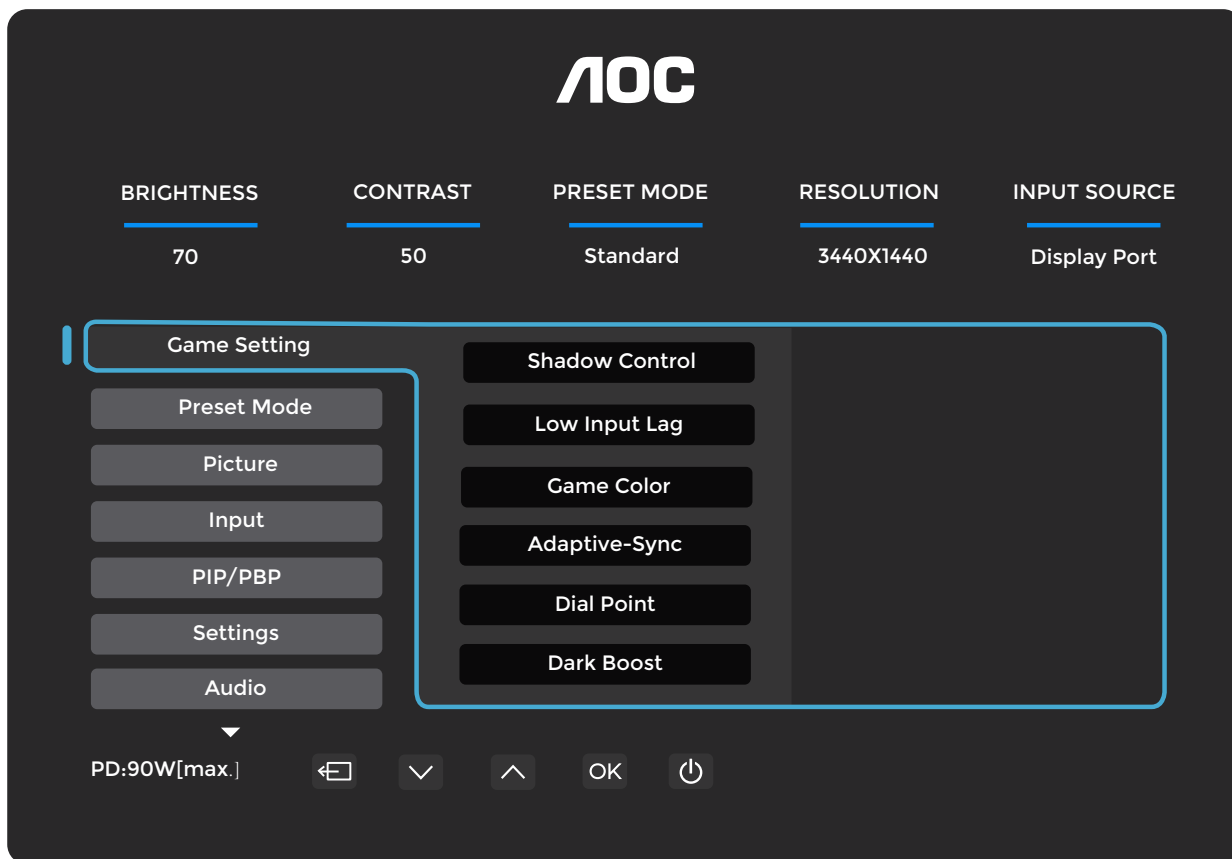


- 1). Pritisnite  MENU-tipko za aktivacijo OSD okna.
- 2). Pritisnite  ali  za krmarjenje po funkcijah. Ko je zelena funkcija označena, pritisnite  MENU-tipko / OK za njeno aktiviranje; pritisnite  ali  za krmarjenje po funkcijah podmenija. Ko je zelena funkcija podmenija označena, pritisnite  MENU-tipko / OK za njeno aktiviranje.
- 3). Pritisnite  ali  da spremenite nastavitve izbrane funkcije. Pritisnite  / , da zaprete. Če želite prilagoditi katero koli drugo funkcijo, ponovite koraka 2-3.
- 4). Funkcija zaklepanja OSD: Za zaklep OSD pritisnite in držite gumb  MENI, ko je monitor izklopljen, nato pa pritisnite  gumb za vklop naprave. Za odklep OSD pritisnite in držite gumb  MENI, ko je monitor izklopljen, nato pa pritisnite  gumb za vklop naprave.

Opombe:

Če je ločljivost vhodnega signala enaka lastni ločljivosti ali uporablja tehnologijo Adaptive-Sync, postavka »Razmerje slike« ni veljavna.

Nastavitve igre

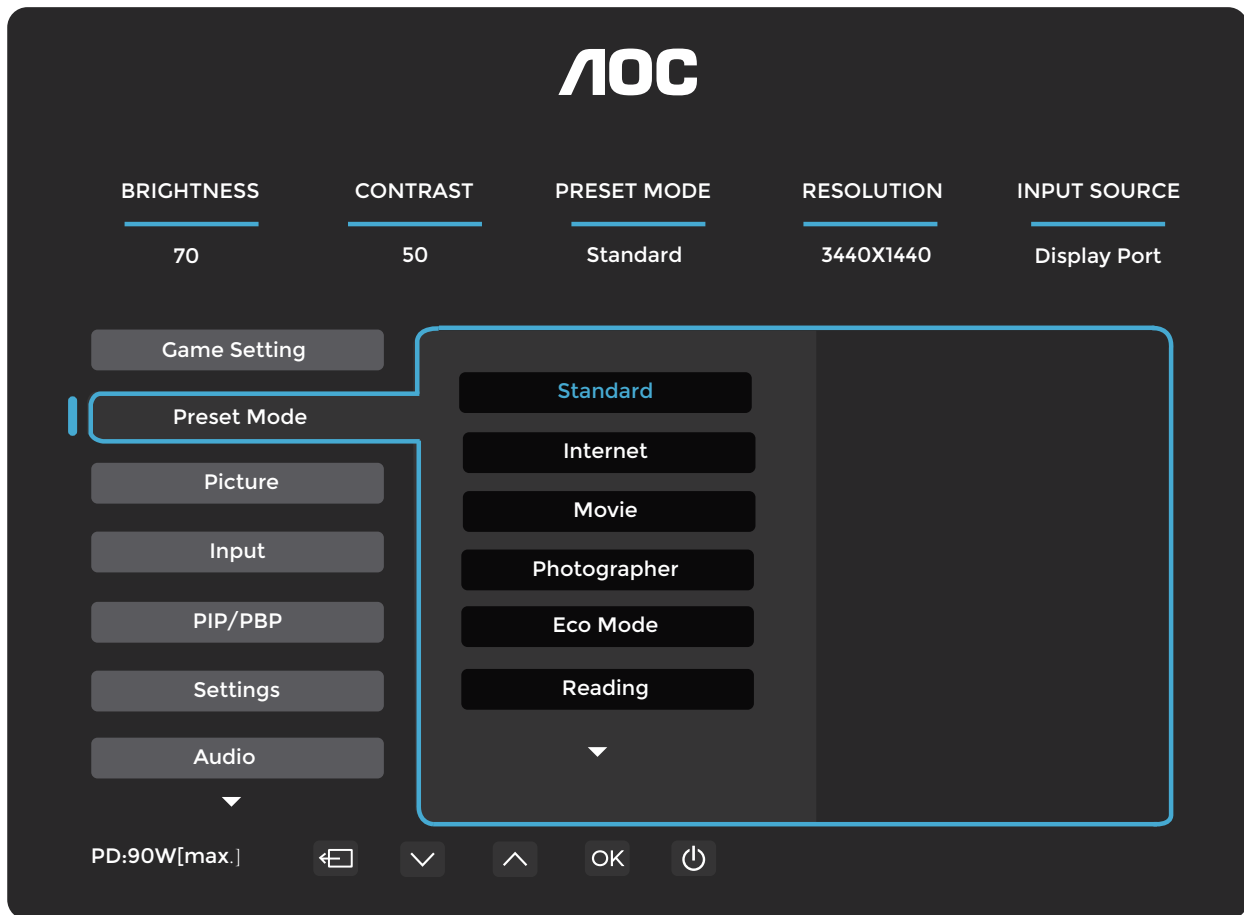


Nadzor senc	0-20	Privzeta vrednost nadzora senc je 0, nato pa lahko končni uporabnik prilagodi vrednost od 0 do 20 za povečanje kontrasta in jasnejšo sliko. Če je slika pretemna in podrobnosti niso jasno vidne, prilagodite vrednost od 0 do 20 za bolj jasno sliko.
Nizka vhodna zakasnitev	On/Off (Vklop/izklop)	Izklopite medpomnilnik okvirja, da zmanjšate vhodno zakasnitev.
Barva igre	0 ~ 20	Barva igre omogoča prilagoditev nasičenosti v razponu od 0 do 20 za izboljšano sliko.
Adaptive-Sync	On/Off (Vklop/izklop)	Onemogoči ali omogoči Adaptive-Sync. Opomnik za delovanje Adaptive-Sync: kadar je funkcija Adaptive-Sync omogočena, se lahko v nekaterih igralnih okoljih pojavlja utripanje.
Dial Point	On/Off (Vklop/izklop) / Dinamično	Funkcija »Dial Point« postavi kazalec za ciljanje v sredino zaslona, kar igralcem omogoča natančnejše in točnejše ciljanje pri igrah iz prve osebe (FPS).
Dark Boost	On/Off (Vklop/izklop) / Raven 1 / Raven 2 / Raven 3	Izboljšajte podrobnosti na zaslonu v temnih ali svetlih predelih, prilagodite svetlost v svetlih predelih in preprečite prekomerno nasičenost.
MBR	0 ~ 20	MBR+ (zmanjšanje zamegljenosti gibanja) omogoča prilagoditev v 20 stopnjah za zmanjšanje zamegljenosti gibanja. Opomba: 1. Funkcijo MBR je mogoče nastaviti, kadar je Adaptive-Sync izklopljen in je osveževalna frekvenca ≥ 75 Hz. 2. Svetlost zaslona se zmanjša z naraščanjem vrednosti prilagoditve.
M B R sinhronizacija	On/Off (Vklop/izklop)	Onemogoči ali omogoči MBR sinhronizacijo (Motion Blur Remove).
Overdrive	Izklopljeno / Šibko / Srednje / Močno / Povečano	Prilagaja odzivni čas monitorja. Opombe: Nastavitev OverDrive na močno lahko povzroči zamegljenost slike. Prilagodite ali onemogočite OverDrive glede na osebne prednosti pri ogledu. Možnost Povečano je na voljo le, kadar je Adaptive-Sync onemogočen in je osveževalna frekvenca 75 Hz ali višja. Vklop možnosti Povečano zmanjša svetlost zaslona.

Omejitve vnaprej nastavljenih načinov:

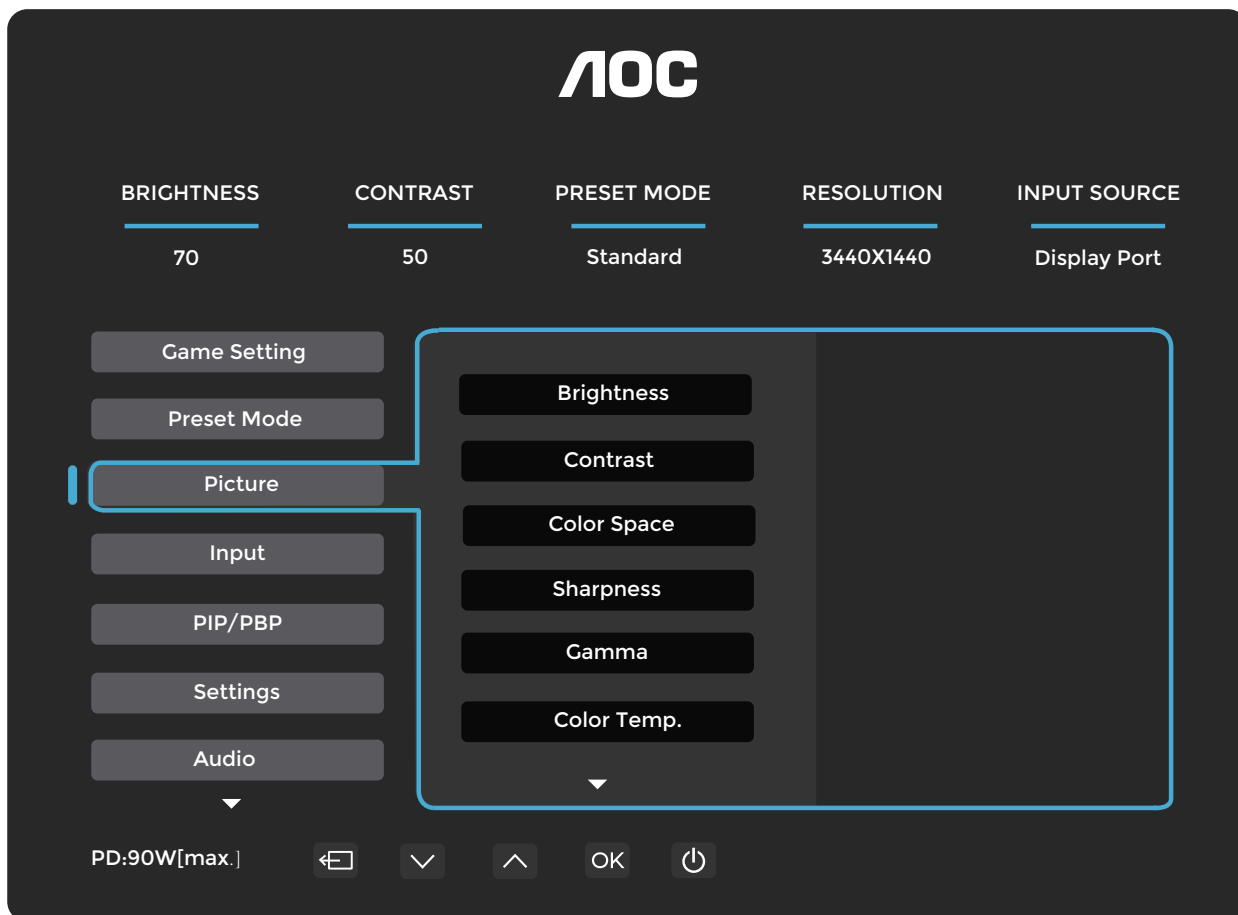
Pri uporabi načinov Branje, HDR učinek – Slika, HDR učinek – Film, HDR učinek – Igra, Enakomernost, FPS, RTS in Dirkalni igralni način so funkcije Dark Boost, Nadzor senc in Barva igre onemogočene.
Ko je HDR omogočen, funkcij Dark Boost, Nadzor senc in Barva igre ni mogoče prilagajati.

Prednastavljeni način



Standard		Izboljšajte berljivost za primerne spletne in mobilne igre.
Internet		Način Internet.
Film		Način Film.
Fotograf		Fotograf Način.
Način Eco		Način Eco
Branje		Način branja.
HDR učinek - Slika		Nastavite HDR učinek glede na vaše potrebe uporabe.
HDR učinek - Film		
HDR učinek - Igra		
Šport		Način Šport.
Enakomernost		Enakomernost način
FPS		Za igranje iger FPS (streljačine iz prve osebe). Izboljša podrobnosti črnih nivojev v temni temi.
RTS		Za igranje iger RTS (strategije v realnem času). Izboljša kakovost slike.
Dirkanje		Za igranje dirkalnih iger. Zagotavlja najhitrejši odzivni čas in visoko nasičenost barv.
Reset Color	Ne / Da	Ponastavi barve na privzeto.

Picture (Slika)

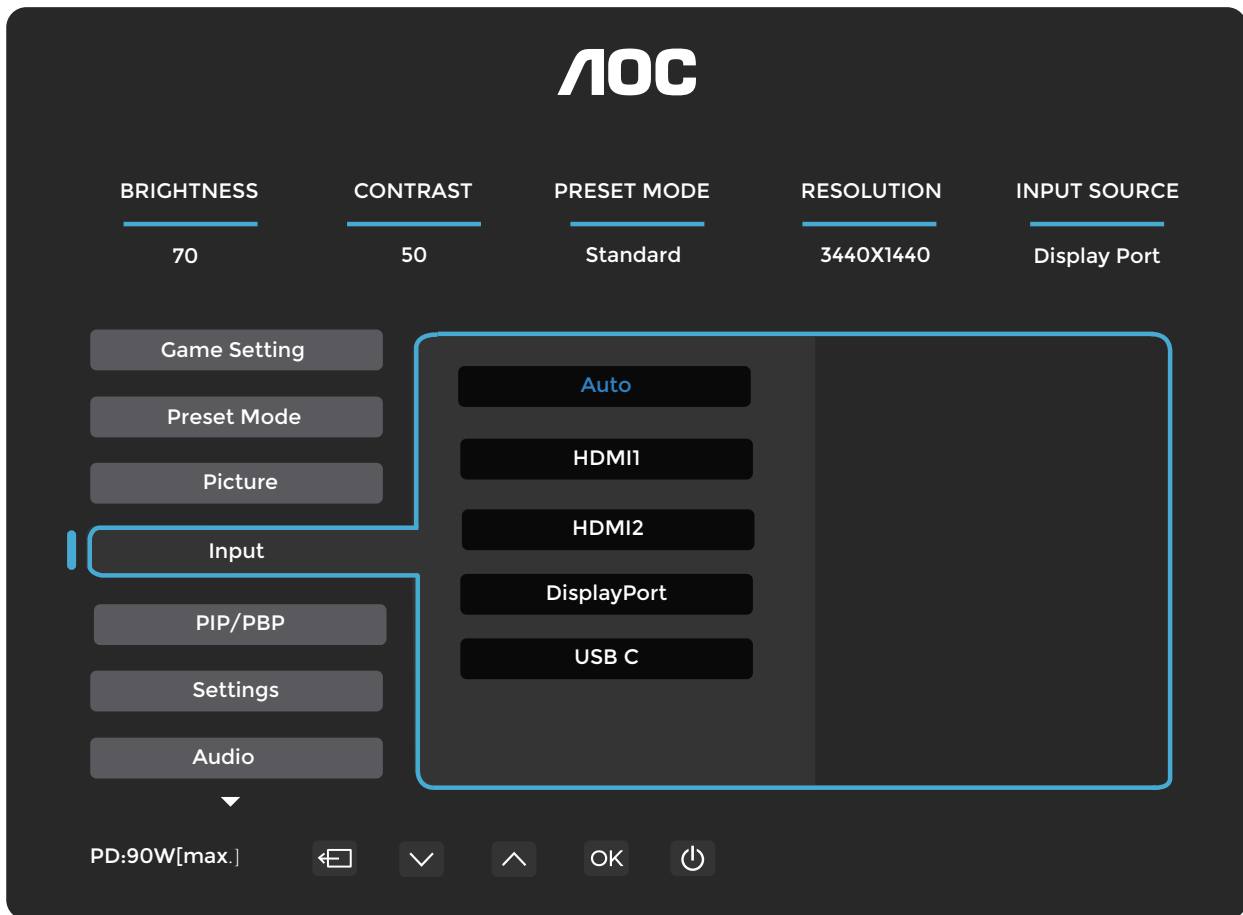


Brightness (Svetlost)	0-100	Prilagoditev ozadnjega osvetlitve
kontrast	0-100	Kontrast iz digitalnega registra.
Barvni prostor	Nativni panel	Plošča standardnega barvnega prostora.
	sRGB	Barvni prostor sRGB.
Sharpness (Ostrina)	0-100	Ostrina Prilagoditev.
Gama	1,8 / 2,0 / 2,2 / 2,4 / 2,6	Prilagoditev game.
Color Temp. (Barvna temp.)	Native/5000K/ 6500K/7500K/ 8200K/9300K/ 11500 K/uporabniško določeno	Ponovni klic barvne temperature iz EEPROM-a.
Rdeča	0-100	Ojačanje rdeče iz digitalnega registra.
Zelena	0-100	Ojačanje zelene iz digitalnega registra.
Modra	0-100	Ojačanje modre iz digitalnega registra.
DCR	On/Off (Vklop/izklop)	Onemogoči / Onemogoči dinamično razmerje kontrasta.
Clear Vision	Izključeno / Šibko / Srednje / Močno	Prilagodite funkcijo Clear Vision.
Razmerje slike	Polno / Razmerje / 1:1	Izberite razmerje slike za prikaz.

Opomba:

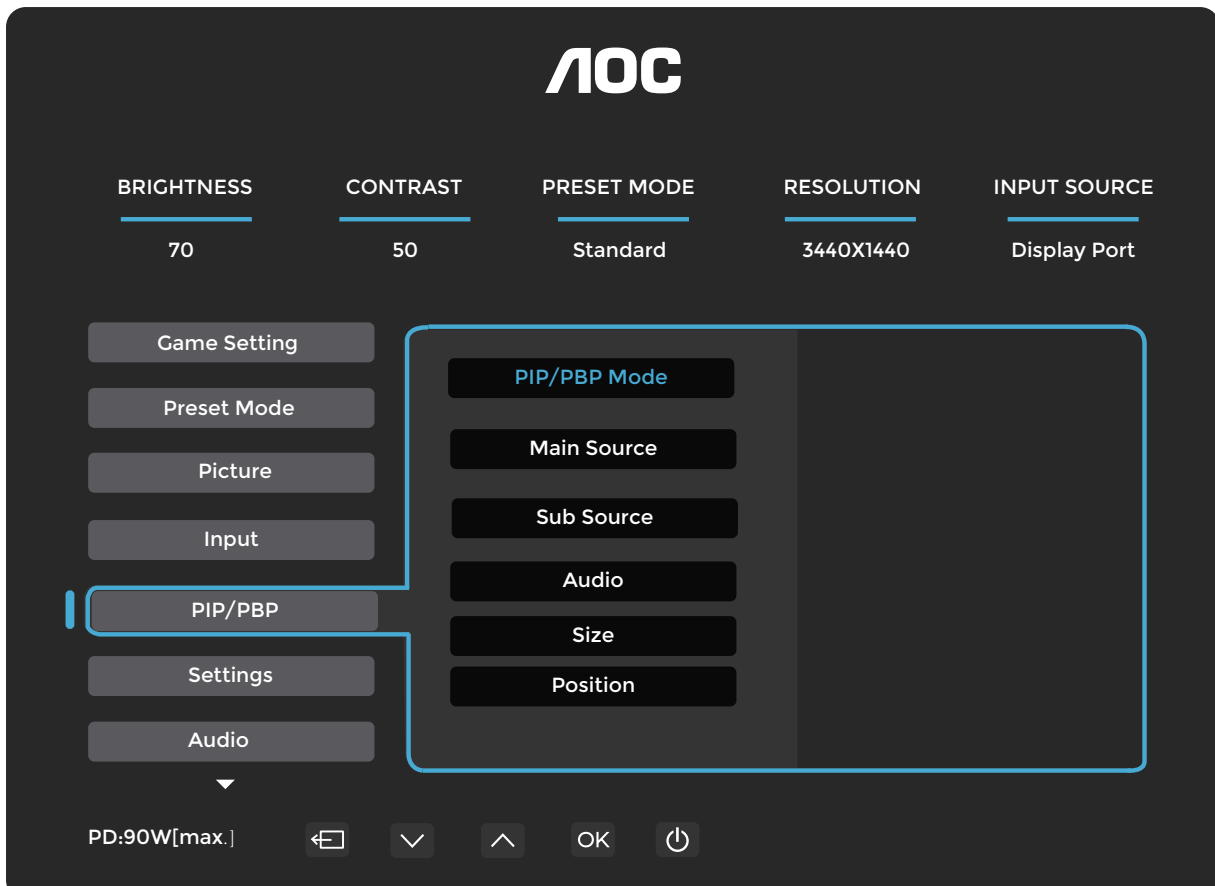
- 1) Ko je v »Prednastavljenem načinu« omogočen »Način branja«, »HDR učinek – slika«, »HDR učinek – film«, »HDR učinek – igra«, »Enakomernost«, »FPS«, »RTS« ali »Dirkanje«, nastavev elementov »Kontrast«, »Barvni prostor« in »Gamma« ni mogoča.
- 2) Ko je »HDR« nastavljen na DisplayHDR, nastavev elementov »Svetlost«, »Kontrast«, »Barvni prostor«, »Gamma«, »Barvna temperatura«, »Clear Vision« in »DCR« ni mogoča.
- 3) Ko je »HDR« nastavljen na »HDR slika«, »HDR film« ali »HDR igra«, nastavev elementov »Barvni prostor«, »Gamma«, »Barvna temperatura« in »DCR« ni mogoča.

Vhod



Samodejno	Samodejno izberite vir vhodnega signala.
HDMI1	Izberite HDMI1 vir vhodnega signala.
HDMI2	Izberite HDMI2 vir vhodnega signala.
DisplayPort	Izberite vir vhodnega signala DisplayPort.
USB C	Izberite vir vhodnega signala USB C.

PIP/PBP



Način PIP/PBP	Izklop / PIP / PBP	Onemogočite ali omogočite PIP ali PBP.
Glavni vir		Izberite vir glavnega zaslona.
Pomožni vir		Izberite vir pomožnega zaslona.
Zvok	Glavni vir	Onemogočite ali omogočite nastavitve zvoka.
	Pomožni vir	
Velikost	Majhna / Srednja / Velika	Izberite velikost zaslona.
Položaj	Desno zgoraj	Nastavite položaj zaslona.
	Desno spodaj	
	Levo zgoraj	
	Levo spodaj	
Zamenjaj	Vklop: Zamenjaj	Zamenjajte vir zaslona.
	Izklop: brez dejanja	

Opomba:

1) Ko je HDR pod Svetlost nastavljen v stanje, ki ni izklopljeno, vsi elementi pod PIP/PBP niso nastavljivi.

2) Ko sta PBP/PIP omogočena, je združljivost vhodnih virov glavnega in podzaslona naslednja:

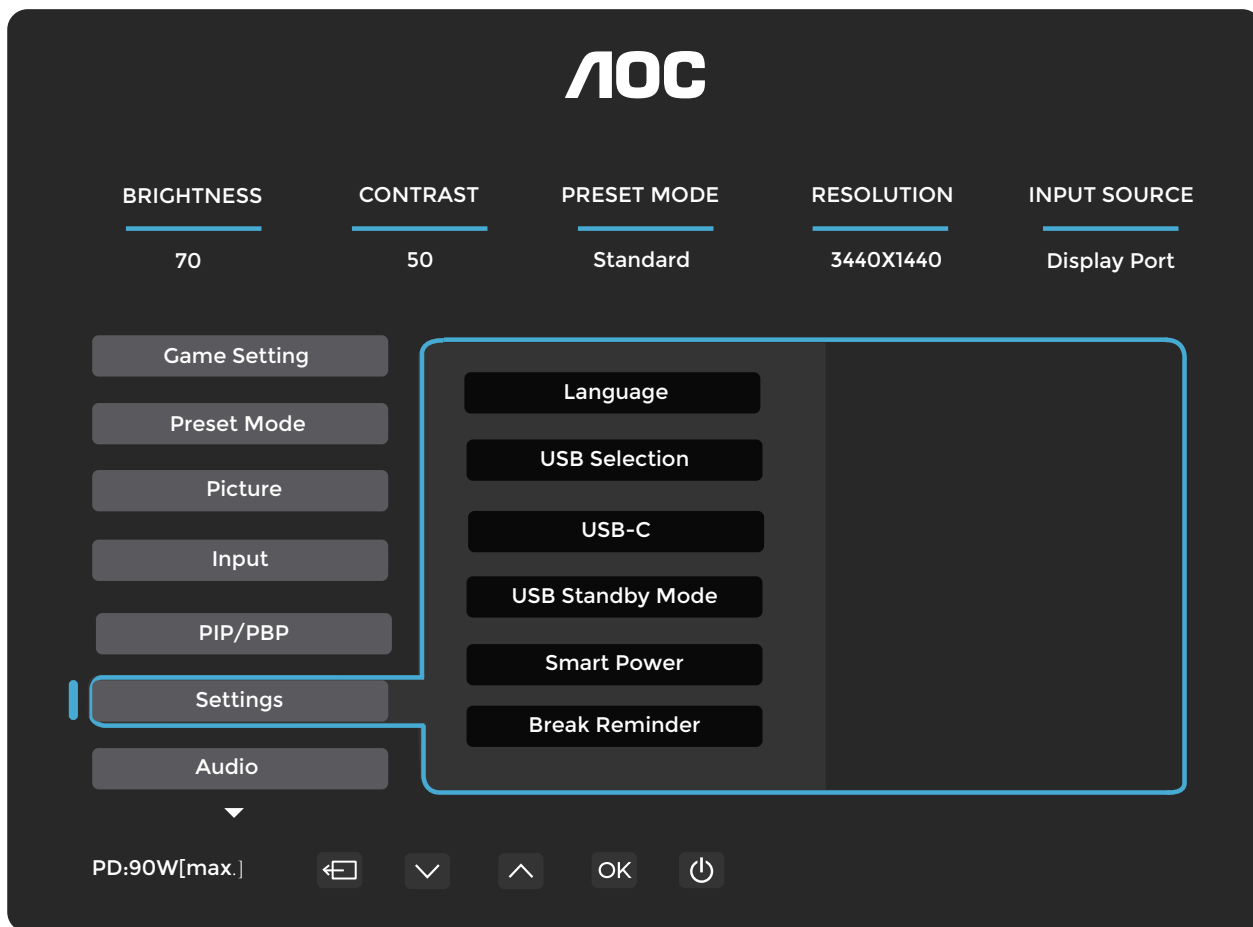
PBP	Glavni vir			
	HDMI1	HDMI2	USB C	DisplayPort

Podvir	HDMI1	V	V	V	V
	HDMI2	V	V	V	V
	USB C	V	V	V	V
	DisplayPort	V	V	V	V

PIP		Glavni vir			
		HDMI1	HDMI2	USB C	DisplayPort
Podvir	HDMI1	V	V	V	V
	HDMI2	V	V	V	V
	USB C	V	V	V	V
	DisplayPort	V	V	V	V

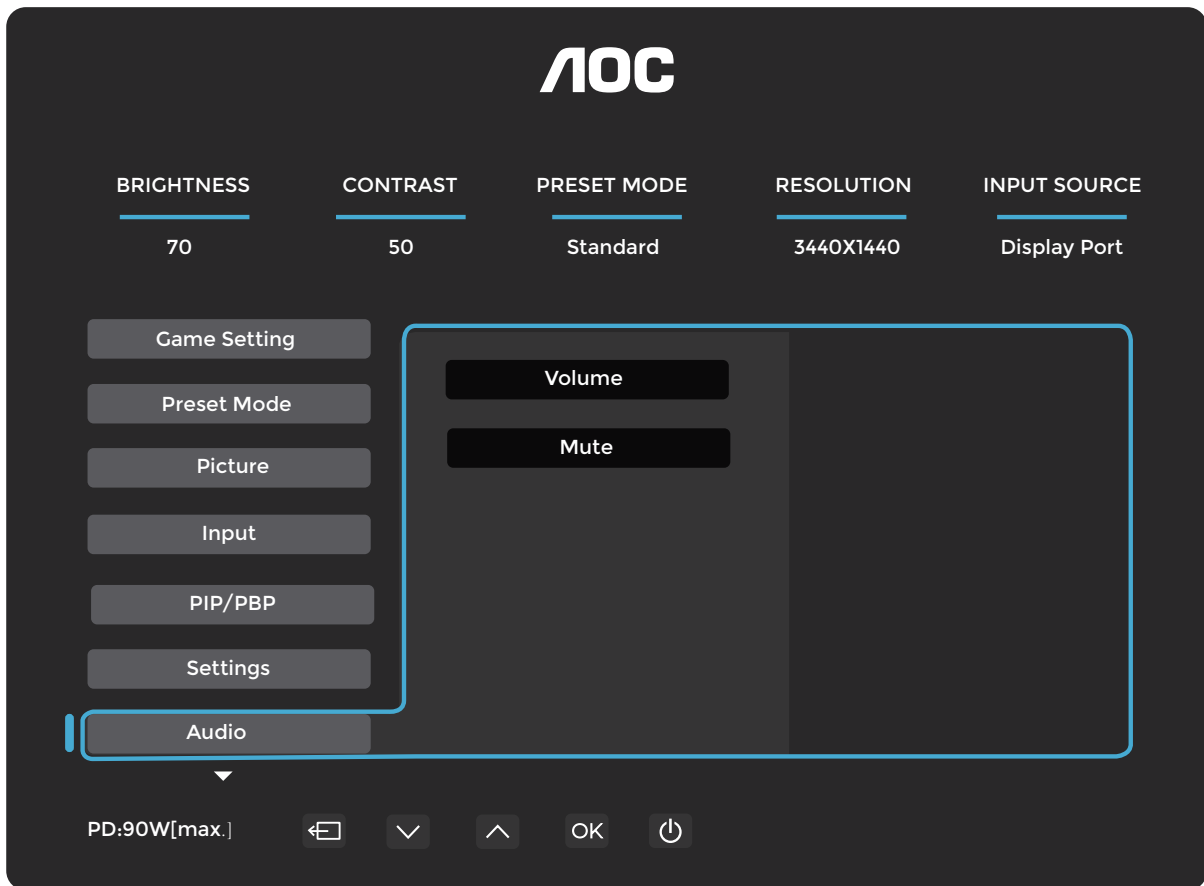
*: Ko je PIP omogočen in sta HDMI ter DisplayPort hkrati uporabljena kot vir za glavni zaslon in podzaslon, drugi DisplayPort vtičnik podpira največje WQHD 60 Hz 8 bitov (format RGB ali YCbCr 444 oziroma 420).

Nastavitve



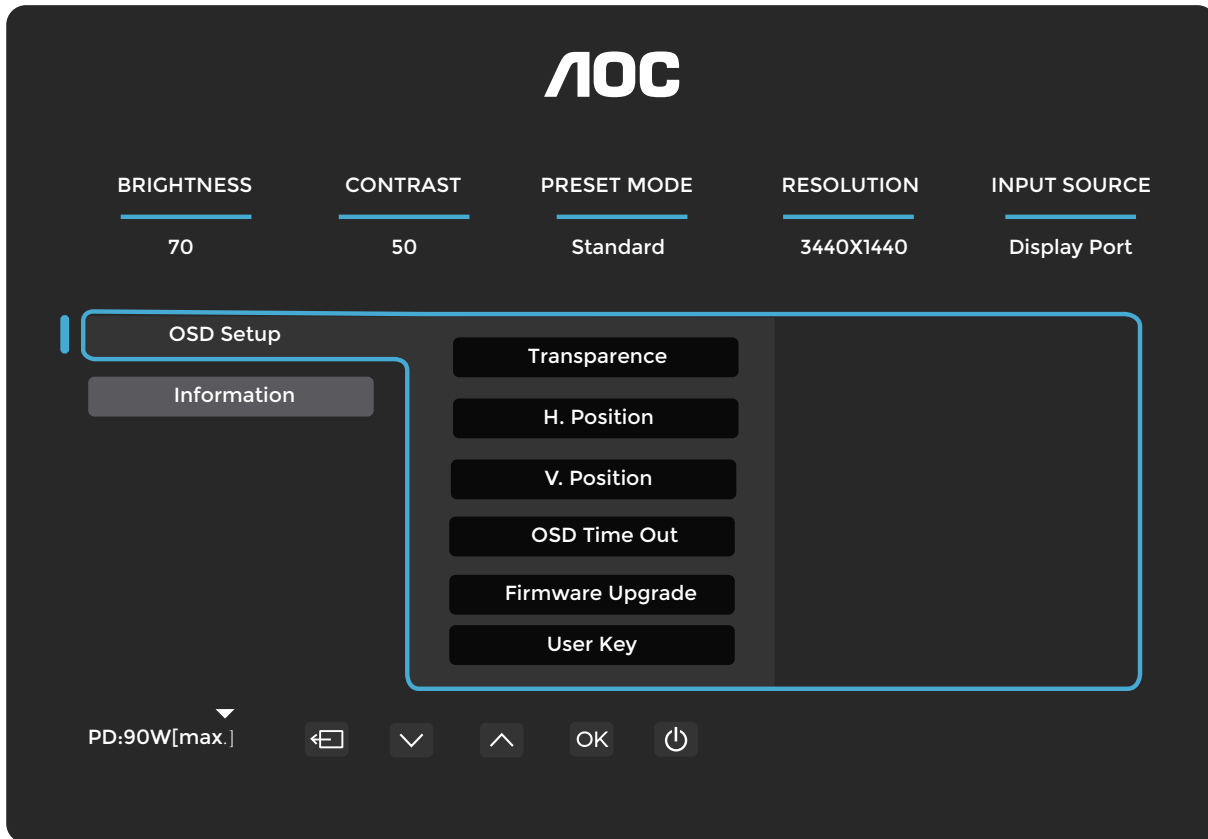
Jezik		Izberite jezik OSD.
Izbor USB	Samodejno / USB C1 / USB C2	Izberite pot za podatkovno povezavo USB Uplink
USB-C	Visoka hitrost podatkov/ Visoka ločljivost	Če želite priključiti napravo USB-C, nastavite USB na »Visoka ločljivost« ali »Visoka hitrost podatkov«.
Način pripravljenosti USB	On/Off (Vklop/izklop)	
Pametno upravljanje napajanja	On/Off (Vklop/izklop)	
Opomnik za odmor	Izklop/ Vklop	Opomnik za odmor, če uporabnik dela neprekinjeno več kot 1 uro.
Časovnik izklopa (h)	0-24	Izberite čas izklopa enosmernega toka (DC).
DDC/CI	Ne/Da	Vklopite/izklopite podporo DDC/CI.
Obvestilo o ločljivosti	On/Off (Vklop/izklop)	Poziv za nastavev optimalne ločljivosti.
Reset (Ponastavi)	Ne/Da	Ponastavi meni na tovarniške nastavitve.
	ENERGY STAR® ali Ne	Funkcija ENERGY STAR® je na voljo le pri izbranih modelih.

Zvok



Glasnost	0-100	Prilagoditev glasnosti
Utišaj	On/Off (Vklop/izklop)	Utišajte zvok.

Nastavitve OSD



Prosojnost	0-100	Nastavite prosojnost OSD.
H. položaj	0-100	Nastavite vodoravni položaj OSD.
V. položaj	0-100	Nastavite navpični položaj OSD.
Časovna omejitev OSD	5-120	Nastavite čas izklopa OSD.
Nadgradnja programske opreme	Ne/Da	Nadgradite FW prek USB-ja.
Uporabniški gumb	Barvni prostor/ Vnaprej nastavljeni način/ Svetlost/ Glasnost/ Jezik/ Gamma/ Color Temp. (Barvna temp.)	Uporabniško nastavljen „V“ meni bližnjic na tipkovnici.

Information (Informacije)

AOC

BRIGHTNESS 70 CONTRAST 50 PRESET MODE Standard RESOLUTION 3440X1440 INPUT SOURCE Display Port

OSD Setup

Information

Input	HDMI2	SN	000000000
Resolution	3440x1440@60Hz	FW Version	V1.00
Brightness	70	Firmware Date	20250430
Gamma	2.2	Sync	Adaptive-Sync
HDR	SDR		
HBR2/HBR3	HBR		

PD:90W[max.] ⏪ ⏩ ⏴ ⏵ OK ⏻

LED indikator

Status	Barva LED
Način polne moči	Bela
Način aktivno izklopljen	Oranžna

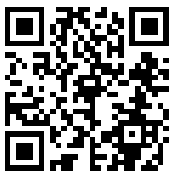
Odpravljanje težav

Težava in vprašanje	Možne rešitve
LED lučka za napajanje ni prižgana	Prepričajte se, da je gumb za vklop v položaju VKLOP in da je napajalni kabel pravilno priključen na ozemljeno električno vtičnico ter na monitor.
Na zaslonu ni slike	<ul style="list-style-type: none"> ● Je napajalni kabel pravilno priključen? Preverite priključitev napajalnega kabla in napajalno enoto. ● Je video kabel pravilno priključen? (Povezano z uporabo HDMI kabla) Preverite povezavo HDMI kabla. (Povezano z uporabo DisplayPort kabla) Preverite povezavo DisplayPort kabla. * HDMI/DisplayPort vhod ni na voljo pri vseh modelih. ● Če je napajanje vklopljeno, znova zaženite računalnik, da se prikaže začetni zaslon (zaslon za prijavo). Če se prikaže začetni zaslon (zaslon za prijavo), zaženite računalnik v ustreznem načinu (varni način za Windows 7/8/10) in nato spremenite frekvenco grafične kartice. (Glejte poglavje »Nastavitev optimalne ločljivosti«.) Če se začetni zaslon (zaslon za prijavo) ne prikaže, stopite v stik s servisnim centrom ali prodajalcem. ● Ali na zaslonu vidite sporočilo »Vhod ni podprt«? Sporočilo se pojavi, kadar signal grafične kartice presega največjo ločljivost in frekvenco, ki ju monitor lahko pravilno obdela. Prilagodite ločljivost in frekvenco na najvišji vrednosti, ki ju monitor še pravilno podpira. ● Prepričajte se, da so nameščeni gonilniki za AOC monitor.
Slika je zamgljena in kaže duhove ter senčenje.	Prilagodite nastavitve kontrasta in svetlosti. Pritisnite tipko za samodejno prilagajanje (AUTO). Prepričajte se, da ne uporabljate podaljška ali stikala. Priporočamo, da monitor priključite neposredno na izhod video kartice na zadnji strani.
Slika poskakuje, utripa ali se v njej pojavlja valovni vzorec.	Električne naprave, ki lahko povzročajo električne motnje, premaknite čim dlje od monitorja. Uporabite najvišjo osveževalno frekvenco, ki jo vaš monitor podpira pri uporabljeni ločljivosti.
Monitor je ujet v aktivnem stanju izklopa.	Stikalo za napajanje računalnika mora biti v položaju VKLOP. Video kartica računalnika mora biti trdno vstavljena v ustrezni rež. Prepričajte se, da je video kabel monitorja pravilno priključen na računalnik. Preverite video kabel monitorja in se prepričajte, da noben zatič ni upognjen. Preverite, ali vaš računalnik deluje, tako da pritisnete tipko CAPS LOCK na tipkovnici in opazujete LED lučko CAPS LOCK. LED lučka se mora po pritisku tipke CAPS LOCK prižgati ali ugasniti.
Manjka ena od osnovnih barv (RDEČA, ZELENA ali MODRA)	Preverite video kabel monitorja in se prepričajte, da nobena zatič ni poškodovana. Prepričajte se, da je video kabel monitorja pravilno priključen na računalnik.
Slika na zaslonu ni ustrezno centrirana ali pravilno razporejena	Prilagodite vodoravni (H) in navpični (V) položaj ali pritisnite tipko za samodejno nastavitve (AUTO).
Slika ima barvne napake (bela ne izgleda belo).	Prilagodite RGB barve ali izberite želeno barvno temperaturo.
Horizontalne ali vertikalne motnje na zaslonu.	Uporabite način zaustavitve sistema Windows 7/8/10/11 za prilagoditev parametrov CLOCK in FOCUS. Pritisnite tipko za samodejno prilagajanje (AUTO).
Predpisi in servis	Prosimo, glejte Predpise in servisne informacije v CD-priročniku ali na www.aoc.com (da poiščete model, ki ste ga kupili v svoji državi, ter da najdete Predpise in servisne informacije na strani za podporo).

Specifikacija

Splošna specifikacija

Plošča	Ime modela	CU34E4CW		
	Pogonski sistem	TFT barvni LCD		
	Vidna velikost slike	86,4 cm po diagonali		
	Razmik pikslov	0,23175 mm (Š) x 0,23175 mm (V)		
	Barva prikaza	1,07 milijarde		
Drugo	Območje horizontalnega skeniranja	30 kHz~190 kHz		
	Velikost horizontalnega skeniranja (največja)	797,22 mm		
	Območje vertikalnega skeniranja	48~120Hz		
	Velikost vertikalnega skeniranja (največja)	333,72 mm		
	Optimalna prednastavljena ločljivost	3440x1440@60Hz		
	Največja ločljivost	3440x1440@100Hz (HDMI) 3440x1440@120Hz (DisplayPort/USB C)		
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI		
	Vir napajanja	100-240V~ 50/60Hz 2,5A		
	Poraba električne energije	Tipična (privzeta svetlost in kontrast)		38W
		Maks. (Svetlost = 100, kontrast = 100)		≤186W
		Način pripravljenosti		≤0,5 W
	Odvajanje toplote	Normalno delovanje		129,69 BTU/h (tip.)
		Spanec (način pripravljenosti)		<1,71 BTU/uro
Način izklopa			<1,02 BTU/uro	
Način izklopa (stikalo za izmenični tok)			0 BTU/uro	
USB C	USB-C	Dvostransko povezljiv vtič		
	Ultrahitri	Prenos podatkov in videa		
	DisplayPort	Vgrajeni DisplayPort Alt način		
	Napajalnik	USB PD različica 3.0		
	Največja moč napajanja	Do 90 W[3 ¹ (5 V/3 A, 7 V/3 A, 9 V/3 A, 10 V/3 A, 12 V/3 A, 15 V/3 A, 20 V/4,5 A)		
Fizične značilnosti	Vrsta priključka	HDMI x2, DisplayPort, RJ45, Izhod za slušalke USB C1: Video,PD 90W, USB C2: navzgor, USB-A x4 (stran za hitro polnjenje)		
	RJ45	Ethernet LAN (10M/100M/1000M)		
	Vrsta signalnega kabla	Odstranljiv		
	Vgrajen zvočnik	5 W x 2		
Okoljski pogoji	Temperatura	Delovni	0°C~40°C	
		Nedelovni	-25°C~55°C	
	Vlažnost	Delovni	10%~85% (non-Condensing)	
		Nedelovni	5%~93% (non-Condensing)	
	Nadmorska višina	Delovni	0m~5000m (0ft~16404ft)	
		Nedelovni	0 m - 12192 m (0 ft - 40000 ft)	



Opomba:

[1] Največje število barv zaslona, ki jih ta izdelek podpira, je 1,07 milijarde, in pogoji nastavitve so naslednji (zaradi omejitev izhoda nekaterih grafičnih kart lahko pride do razlik).

(„V“: podpora, „\“: brez podpore):

Različica signala Barvni format Status Barvni bit	HDMI2.0		DisplayPort1.4		USBC@USB3.2		USBC@USB2.0	
	YCbCr420 YCbCr422	YCbCr444 RGB	YCbCr420 YCbCr422	YCbCr444 RGB	YCbCr420 YCbCr422	YCbCr444 RGB	YCbCr420 YCbCr422	YCbCr444 RGB
WQHD 120 Hz 10 bitov	\	\	V	V	\	\	V	V
WQHD 120 Hz 8 bitov	\	\	V	V	V	\	V	V
WQHD 100 Hz 10 bitov	\	\	V	V	V	\	V	V
WQHD 100 Hz 8 bitov	V	V	V	V	V	\	V	V
Nizka ločljivost 10 bpc	V	V	V	V	V	V	V	V
Nizka ločljivost 8 bpc	V	V	V	V	V	V	V	V

[2]: Za vhodni signal DisplayPort 1.4/HDMI 2.0, da dosežete ločljivost WQHD 120 Hz s 1,07 milijarde barv ali več, je potrebna grafična kartica, ki podpira DSC. Za informacije o podpori DSC se obrnite na proizvajalca grafične kartice.

[3]: Vrata USB-C omogočajo največjo izhodno moč 90 W, kot je navedeno v naslednji tabeli:

Pametni izklop napajanja	PD = 65 W, 20 V/3,25 A	FULL
Pametni vklop napajanja	PD = 65 W, 20 V/3,25 A	USB > 10W
Pametni vklop napajanja	PD = 90 W, 20 V/4,5 A	USB ≤ 10W

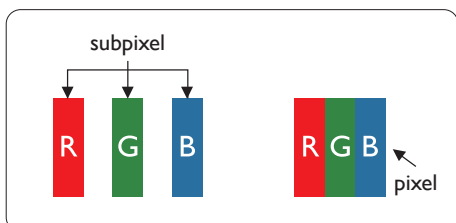
Večfunkcijski vmesnik USB-C z največjo izhodno močjo 90 W. Izhodna moč se lahko razlikuje glede na način uporabe, okoljske razmere ali vrsto priključenega prenosnika. Natančni podatki so odvisni od dejanskih razmer.

Politika podjetja AOC glede pikselških napak na zaslonih monitorjev

Podjetje AOC si prizadeva zagotavljati izdelke najvišje kakovosti. Uporablja nekatere najnaprednejše proizvodne postopke v industriji ter izvaja strogo kontrolo kakovosti. Kljub temu so pikselške ali podpikselške napake na zaslonih monitorjev včasih neizogibne.

Noben proizvajalec ne more zagotoviti popolne odsotnosti pikselških napak na vseh zaslonih, vendar podjetje AOC jamči, da bo vsak monitor z nedopustnim številom napak v garancijskem obdobju popravljen ali zamenjan. To obvestilo pojasnjuje različne vrste pikselških napak in določa sprejemljive ravni napak za vsako vrsto. Da bi imel uporabnik pravico do popravila ali zamenjave v okviru garancije, mora število pikselških napak na zaslonu monitorja presegati te sprejemljive ravni. Na primer, največ 0,0004 % podpikselov na monitorju sme biti okvarjenih.

Poleg tega podjetje AOC določa še strožja merila kakovosti za določene vrste ali kombinacije pikselških napak, ki so bolj opazne od drugih. Ta politika velja po vsem svetu.



Pikselji in podpikselji

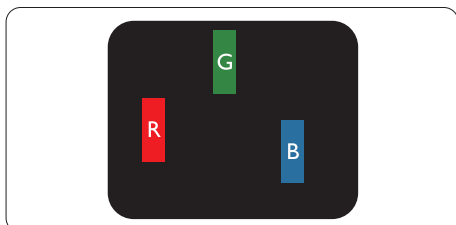
Piksel ali slikovna enota je sestavljen iz treh podpikseljev v osnovnih barvah: rdeča, zelena in modra. Veliko pikseljev skupaj tvori sliko. Ko so vsi podpikselji piksla osvetljeni, trije barvni podpikselji skupaj ustvarjajo vtis enega belega piksla. Ko so vsi temni, trije barvni podpikselji skupaj ustvarjajo vtis enega črnega piksla. Druge kombinacije osvetljenih in temnih podpikseljev ustvarjajo vtis posameznih pikseljev drugih barv.

Vrste pikselških napak

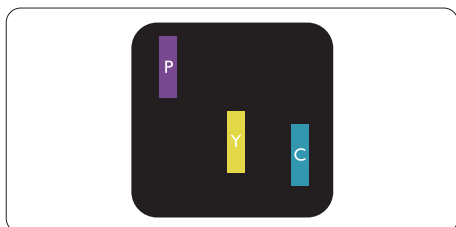
Pikselške in podpikselške napake se na zaslonu pojavljajo na različne načine. Obstajata dve kategoriji pikselških napak ter več vrst podpikselških napak znotraj vsake kategorije.

Napake svetle pike

Napake svetle pike se pojavijo kot pikselji ali podpikselji, ki so vedno osvetljeni oziroma »vklopljeni«. To pomeni, da se svetla pika – torej podpiksel – izrazito pokaže na zaslonu, ko monitor prikazuje temen vzorec. Obstajajo naslednje vrste napak svetle pike.

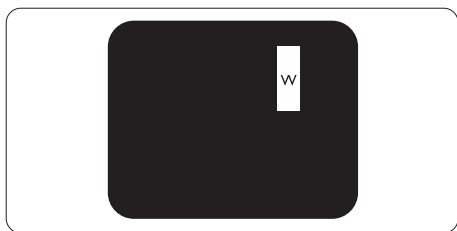


En osvetljen rdeč, zelen ali moder podpiksel.



Dva sosednja osvetljena podpiksela:

- Rdeča + modra = vijolična
- Rdeča + zelena = rumena
- Zelena + modra = cian (svetlo modra)



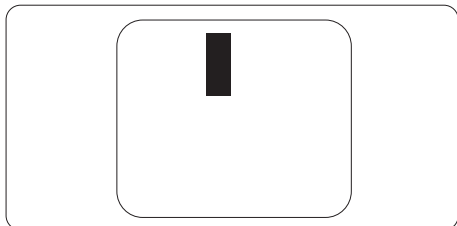
Trije sosednji osvetljeni podpiksli (en bel piksel).

Opomba

Rdeča ali modra svetla pika mora biti več kot 50 % svetlejša od sosednjih pik, medtem ko mora biti zelena svetla pika 30 % svetlejša od sosednjih pik.

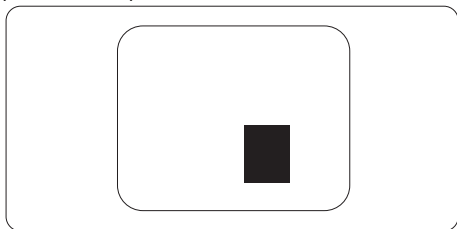
Napake črnih pik

Napake črnih pik se pojavijo kot piksli ali podpiksli, ki so vedno temni oziroma »izklopljeni«. Temna pika je torej podpiksel, ki izstopa na zaslону, ko monitor prikazuje svetel vzorec. To so vrste napak črnih pik.



Bližina pikseljskih napak

Ker so lahko napake istega tipa v pikslih in podpikslih, ki so druga drugi blizu, bolj opazne, določa AOC tudi tolerance za bližino pikseljskih napak.



Tolerance za pikseljske napake

Da bi bila upravičena do popravila ali zamenjave zaradi pikseljskih napak v garancijskem obdobju, mora imeti zaslonska plošča monitorja AOC več pikseljskih ali podpikseljskih napak, kot dovoljujejo tolerance, navedene v spletnem priročniku.

SVETLE PIKASTE NAPAKE	DOVOLJENA MEJA
1 osvetljen podpiksel	2
2 sosednja osvetljena podpiksela	1
3 sosednji osvetljeni podpiksli (en bel piksel)	0
Razdalja med dvema svetlima pikastima napakama*	$\geq 15\text{mm}$
Skupno število svetlih pikastih napak vseh vrst	2
TEMNE PIKASTE NAPAKE	DOVOLJENA MEJA
1 temen podpiksel	5 ali manj
2 sosednja temna podpiksela	2 ali manj
3 sosednji temni podpiksli	≤ 1
Razdalja med dvema temnima pikastima napakama*	$\geq 15\text{mm}$
Skupno število temnih pikastih napak vseh vrst	5 ali manj
SKUPNO ŠTEVILO PIKASTIH NAPAK	DOVOLJENA MEJA
Skupno število svetlih ali črnih pikastih napak vseh vrst	5 ali manj

Opomba

*: 1 ali 2 sosednji podpiksli napaki = 1 pikasta napaka.

Prednastavljeni načini prikaza

STANDARD	LOČLJIVOST (± 1 Hz)	HORIZONTALNA FREKVENCA (kHz)	VERTIKALNA FREKVENCA (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@67Hz	35	67
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
WXGA+	1440x900@60Hz	55.935	59.887
	832x624@75Hz	49.725	74.77
	1680x1050@60Hz	64.674	59.883
Full HD	1920x1080@60Hz	67.5	60
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
	1280x720@60Hz	44.772	59.855
	1280x960@60Hz	60	60
	2560x1080@60Hz	67.173	59.976
QHD	2560x1440@120Hz	176.4	120
WQHD	3440x1440@60Hz	88.861	60
	3440x1440@100Hz	149	100
	3440x1440@30Hz	44.43	30
	3440x1440@120Hz (DisplayPort/USB C)	176.4	120

Opomba: V skladu s standardom VESA lahko pride do določene napake (± 1 Hz) pri izračunu osveževalne frekvence (frekvence polja) različnih operacijskih sistemov in grafičnih kartic. Za izboljšanje združljivosti je bila nominalna osveževalna frekvenca tega izdelka zaokrožena. Prosimo, da se sklicujete na dejanski izdelek.

Priporočila za preprečevanje sindroma računalniškega vida (CVS)

(Velja samo za ustrezeni model)

Monitorji AOC so zasnovani s tehnologijo TÜV Rheinland® EyeComfort 3.0 za preprečevanje utrujenosti oči zaradi dolgotrajne uporabe računalnika. Ta napredni štirizvezdni standard zagotavlja zmanjšano vizualno utrujenost s kombinacijo strojne opreme in oblikovnih rešitev, ki sta privzeto omogočeni na vašem monitorju.

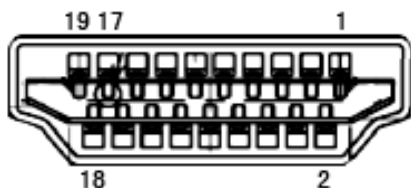
Funkcije za lažje gledanje:

- **Protisijajni zaslon:** Mat protisijajni premaz zmanjša odseve svetlobe iz okolja, kot so okna ali stropne svetilke, kar zmanjša vizualne motnje in izboljša jasnost zaslona.
- **Tehnologija brez utripanja:** Uporablja nadzor osvetlitve s stalnim tokom (DC) za ohranjanje enakomernih ravni svetlosti, s čimer odpravi utripanje zaslona – pogost vzrok za utrujenost oči.
- **Način LowBlue:** Ta monitor zmanjša izpostavljenost škodljivemu modremu svetlobnemu spektru z manj kot 50 % na pod 35 %, kar pomaga zaščititi vaše oči, ne da bi pri tem ogrožal kakovost barv. Funkcija zmanjšanja modre svetlobe je privzeto nastavljena v tovarni, da bi ustrezala certifikaciji TÜV Rheinland za strojno opremo z zmanjšanim deležem modre svetlobe.
- **Način branja:** Način branja omogoča izkušnjo branja, primerljivo z branjem papirja, ki je najbolj primerna za pregled dolgih dokumentov, člankov ali e-knjig. S prilagajanjem kontrasta, svetlosti in barvne temperature zagotavlja bolj naravno in udobno branje ter zmanjšuje napetost oči med daljšimi sejami branja.

Za zmanjšanje utrujenosti oči in povečanje produktivnosti upoštevajte naslednje najboljše prakse pri nameščanju vašega delovnega prostora:

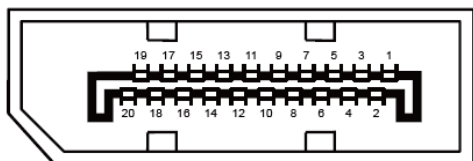
- **Optimizirajte ergonomijo:** Postavite mizo in stol tako, da vam stopala mirno ležijo na tleh, vaši oči so približno eno roko oddaljeni od zaslona ter da lahko roke udobno počivajo na tipkovnici in miški. Vaša raven oči naj bo pet do sedem cm (dva do tri palca) pod zgornjim robom monitorja. Če nosite dvomestne ali progresivne leče, prilagodite višino monitorja, da boste čim bolj zmanjšali nagibanje glave.
- **Vzdržujte zdravo razdaljo za gledanje:** Ohranjajte razdaljo med 50 in 70 centimetri (20 do 28 palcev) med očmi in zaslonom. Dolgotrajna izpostavljenost zaslonu lahko povzroči utrujenost oči in negativno vpliva na vid. Za zmanjšanje obremenitve počivajte z očmi pet do deset minut po vsaki uri uporabe zaslona. Redno prestavljanje fokusa na oddaljene predmete prav tako pomaga sprostiti mišice oči.
- **Prilagodite nastavitve zaslona:** Izberite najprimernejši način monitorja za svoje naloge ali ročno prilagodite svetlost in kontrast glede na svoje udobje.
- **Upravljajte osvetlitev:** Poskrbite, da bo vaš zaslon prost bleščanja ali odsevov, ki jih povzročajo stropna svetila ali okna. Prilagodite osvetlitev za monitorjem svetlosti zaslona, še posebej pri prikazovanju svetlih ozadij. Izogibajte se fluorescentnim svetilom in zelo odsevnim površinam.
- **Uveljavljajte zdrave delovne navade:** Pogosto utripajte z očmi in upoštevajte dobre prakse za nego oči, da preprečite suhost in nelagodje. Pogostejši, krajši odmori so učinkovitejši kot redkejši, daljši pri ohranjanju vizualnega udobja skozi dan.
- **Vadite vaje za oči in vrat:** Občasno se osredotočite na oddaljene predmete, da zmanjšate napetost oči. Zaprite oči in jih nežno obračajte v krog. Za razbremenitev napetosti raztegnite vrat s počasnim nagibanjem glave naprej, nazaj ter levo in desno.

Dodelitev pinov



19-pinski kabel za barvni prikaz signalov

Št. pina	Ime signala	Št. pina	Ime signala	Št. pina	Ime signala
1.	TMDS podatki 2+	9.	TMDS podatki 0-	17.	DDC/CEC ozemljitev
2.	TMDS podatki 2 zaščita	10.	TMDS ura +	18.	+5 V napajanje
3.	TMDS podatki 2-	11.	TMDS Clock (oklopljeni)	19.	Zaznava vročega priključka
4.	TMDS podatki 1+	12.	TMDS Clock-		
5.	TMDS podatki 1 zaščita	13.	CEC		
6.	TMDS podatki 1-	14.	Rezervirano (N.C. na napravi)		
7.	TMDS podatki 0+	15.	SCL		
8.	Zaščita podatkov TMDS 0	16.	SDA		



20-pinski kabel za barvni prikaz signalov

Piščica št.	Ime signala	Piščica št.	Ime signala
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Zaznava vročega priključka
9	ML_Lane 1 (p)	19	Povratek DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug & Play

Funkcija Plug & Play DDC2B

Ta monitor je opremljen z zmogljivostmi VESA DDC2B v skladu s standardom VESA DDC. Omogoča monitorju, da gostiteljskemu sistemu sporoči svojo identiteto in, odvisno od uporabljene ravni DDC, posreduje dodatne informacije o svojih prikaznih zmogljivostih.

DDC2B je dvosmerni podatkovni kanal, ki temelji na protokolu I2C. Gostitelj lahko preko kanala DDC2B zahteva informacije EDID.

HDMI[®]
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE