

POUŽÍVATEL'SKÁ PRÍRUČKA



CU34E4CW MONITOR

AOC.COM

©2026 AOC. All rights reserved

Version: A01

AOC

Bezpečnosť	
Národné konvencie	
Napájanie.....	2
Inštalácia	
Čistenie	
Ostatné.....	5
Nastavenie.....	6
Obsah balenia	6
Montáž stojana a základne.....	7
Nastavenie uhla pohľadu.....	9
Pripojenie monitora	10
Webová kamera s funkciou Windows Hello	12
Montáž na stenu	13
Funkcia Adaptive-Sync	14
Funkcia KVM	15
Nastavovanie.....	17
Rýchle klávesy	17
Nastavenie OSD	18
Nastavenie hry.....	19
Prednastavený režim.....	21
Obrázok.....	22
Vstup	24
PIP/PBP	25
Nastavenia	27
Vypnuté / Zapnuté	27
Zvuk.....	28
Nastavenie OSD.....	29
Informácie.....	30
LED indikátor	31
Riešenie problémov	32
Špecifikácia	33
Všeobecná špecifikácia	33
Zásady spoločnosti AOC Monitors týkajúce sa defektov pixelov na displeji.....	35
Prednastavené režimy zobrazenia	37
Odporúčania na prevenciu syndrómu počítačového videnia (CVS).....	38
Priradenie pinov.....	39
Plug and Play	40

Bezpečnosť

Národné konvencie

Nasledujúce podkapitoly popisujú národné konvencie používané v tomto dokumente.

Poznámky, upozornenia a varovania

V celom tomto návode môžu byť bloky textu sprevádzané ikonou a vytlačené tučným alebo kurzívnym písmom. Tieto bloky predstavujú poznámky, upozornenia a varovania a používajú sa nasledovne:



POZNÁMKA: POZNÁMKA označuje dôležité informácie, ktoré vám pomôžu lepšie využiť váš počítačový systém.



UPOZORNENIE: UPOZORNENIE označuje možnosť poškodenia hardvéru alebo straty dát a informuje vás, ako sa problému vyhnúť.



VAROVANIE: VAROVANIE označuje možnosť telesného zranenia a informuje vás, ako sa problému vyhnúť. Niektoré varovania môžu byť uvedené v alternatívnych formátoch a nemusia byť sprevádzané ikonou. V takýchto prípadoch je konkrétna forma varovania stanovená regulačným orgánom.

Napájanie



Monitor by mal byť prevádzkovaný iba z typu napájacieho zdroja uvedeného na štítku. Ak si nie ste istí typom napájania vo vašej domácnosti, obráťte sa na svojho predajcu alebo miestnu energetickú spoločnosť.



Monitor je vybavený trojkoľikovou uzemnenou zástrčkou, zástrčkou s tretím (uzemňovacím) kolíkom. Táto zástrčka sa zapojí iba do uzemnenej elektrickej zásuvky ako bezpečnostné opatrenie. Ak vaša zásuvka neumožňuje zapojenie trojžilovej zástrčky, nechajte elektrikára nainštalovať správnu zásuvku alebo použite adaptér na bezpečné uzemnenie zariadenia. Neobchádzajte bezpečnostný účel uzemnenej zástrčky.



Odpojte zariadenie počas búrky s bleskami alebo keď nebude dlhší čas používané. Týmto ochránite monitor pred poškodením spôsobeným prepätím.



Nepreťažujte predlžovacie káble a rozvodné lišty. Preťaženie môže spôsobiť požiar alebo elektrický šok.





Pre zabezpečenie uspokojivej prevádzky používajte monitor iba s počítačmi certifikovanými UL, ktoré majú vhodne nakonfigurované zásuvky označené napätím 100–240 V AC, min. 5 A.





Elektrická zásuvka musí byť inštalovaná v blízkosti zariadenia a musí byť ľahko prístupná.


Inštalácia


 Neumiestňujte monitor na nestabilný vozík, stojan, trojnožku, držiak alebo stôl. Ak monitor spadne, môže zraniť osobu a spôsobiť vážne poškodenie tohto produktu. Používajte iba vozík, stojan, trojnožku, držiak alebo stôl odporúčaný výrobcom alebo predávaný s týmto produktom. Postupujte podľa pokynov výrobcu pri inštalácii produktu a používajte montážne príslušenstvo odporúčané výrobcom. Kombináciu produktu a vozíka presúvajte opatrne.

 Nikdy netlačte žiadny predmet do otvoru na skrinke monitora. Môže to poškodiť obvodové časti a spôsobiť požiar alebo elektrický šok. Nikdy nevyliavajte tekutiny na monitor.

 Neumiestňujte prednú časť produktu na podlahu.

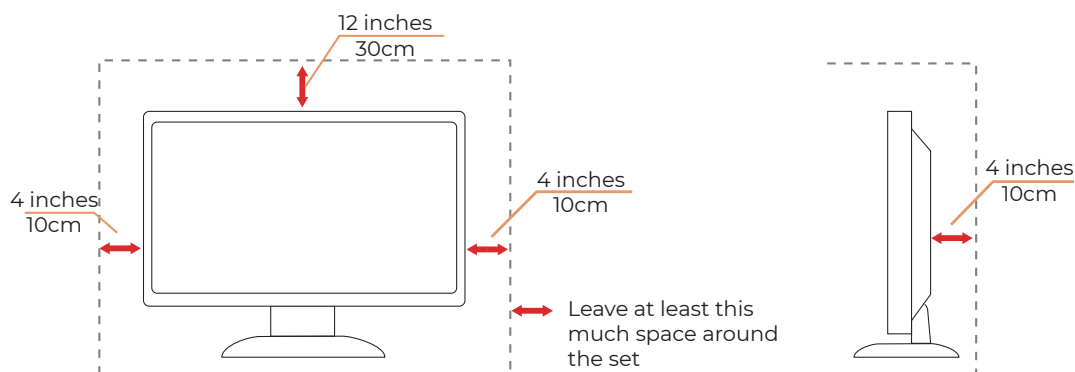
 Ak monitor namontujete na stenu alebo policičku, použite montážnu sadu schválenú výrobcom a riadte sa pokynmi k sade.

 Nechajte okolo monitora dostatočný priestor, ako je znázornené nižšie. Inak môže byť cirkulácia vzduchu nedostatočná, čo môže spôsobiť prehrievanie, požiar alebo poškodenie monitora.


 Aby ste predišli možnému poškodeniu, napríklad odlupovaniu panela od rámy, zabezpečte, aby sa monitor neklonil nadol o viac ako -5 stupňov. Ak bude prekročený maximálny sklon monitora nadol o -5 stupňov, poškodenie monitora nebude kryté zárukou.


Nižšie sú uvedené odporúčané ventilačné priestory okolo monitora pri jeho inštalácii na stenu alebo na stojan:

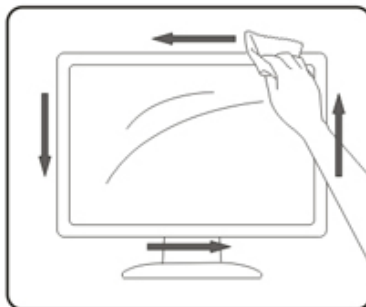
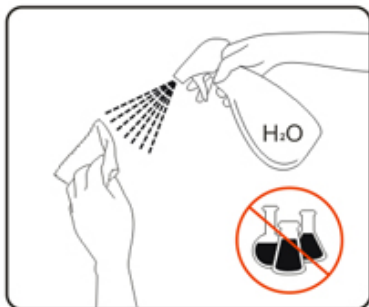
Inštalované so stojanom




Čistenie

 Pravidelne čistite kryt monitoru mäkkou handričkou navlhčenou vodou.

 Pri čistení používajte mäkkú bavlnenú alebo mikrovláknovú handričku. Handrička by mala byť vlhká a takmer suchá; nedovoľte, aby sa tekutina dostala do puzdra.



 Pred čistením výrobku odpojte napájací kábel.

Iné



Ak výrobok vydáva nezvyčajný zápach, zvuk alebo dym, IHNEĎ odpojte napájaciu zástrčku a kontaktujte servisné stredisko.



Uistite sa, že ventilačné otvory nie sú zablokované stolom ani závesom.



Počas prevádzky nevystavujte LCD monitor silným vibráciám alebo nárazom.



Počas prevádzky alebo prepravy neudierajte do monitora ani ho nenechávajte spadnúť.



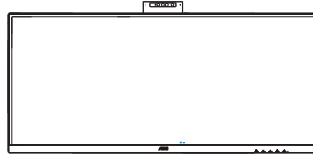
Napájacie káble musia byť bezpečnostne schválené. Pre Nemecko musí ísť o typ H03VV-F, 3G, 0,75 mm² alebo lepší. Pre ostatné krajiny sa použijú vhodné typy podľa príslušných predpisov.



Nadmerný akustický tlak zo slúchadiel a reproduktorov môže spôsobiť poškodenie sluchu. Nastavenie ekvalizéra na maximum zvyšuje výstupné napätie slúchadiel a reproduktorov a tým aj hladinu akustického tlaku.

Nastavenie

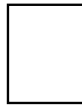
Obsah balenia



Monitor



Quick Start Guide



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable



HDMI Cable



DisplayPort
Cable



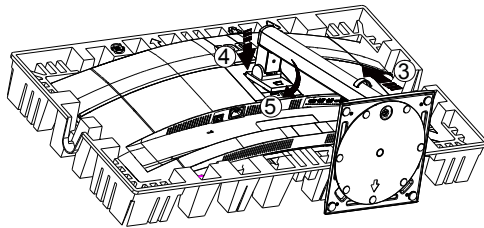
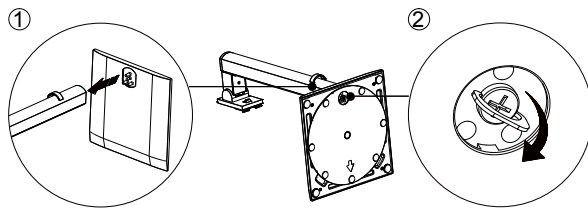
USB C-C
Cable

* Nie všetky signálne káble budú dodané pre všetky krajiny a regióny. Prosím, overte si to u miestneho predajcu alebo v pobočke AOC.

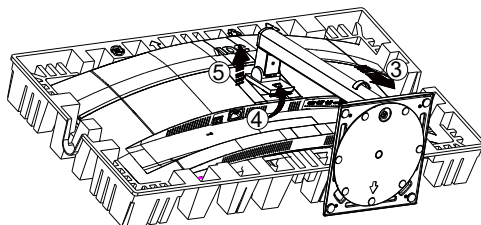
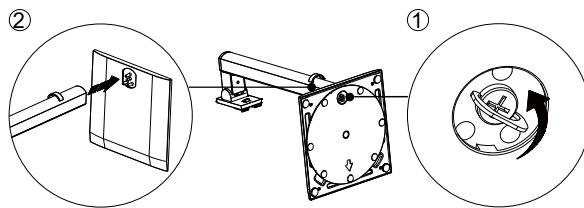
Montáž stojana a základne

Základňu nainštalujte alebo odstráňte podľa nasledujúcich krokov.

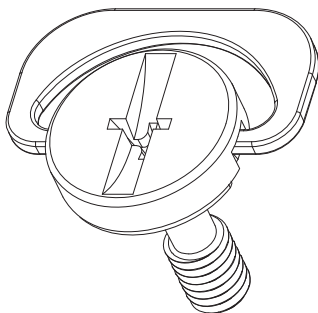
Nastavenie:



Odstráňte:



Špecifikácia skrutky pre základňu: M6 × 19 mm (efektívna dĺžka závitú 5,8 mm)

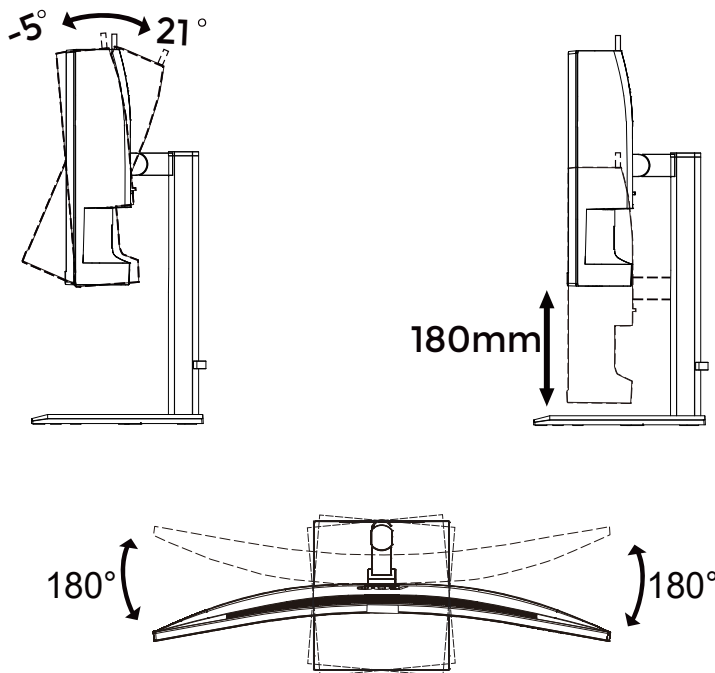


Nastavenie uhla pohľadu

Pre dosiahnutie optimálneho zážitku pri sledovaní sa odporúča, aby používateľ zaistil, že vidí svoju celú tvár na obrazovke, a následne si upravil uhol monitora podľa vlastných preferencií.

Držte stojan, aby ste pri zmene uhla monitora nezvrhli zariadenie.

Monitor môžete nastaviť nasledovne:



POZNÁMKA:

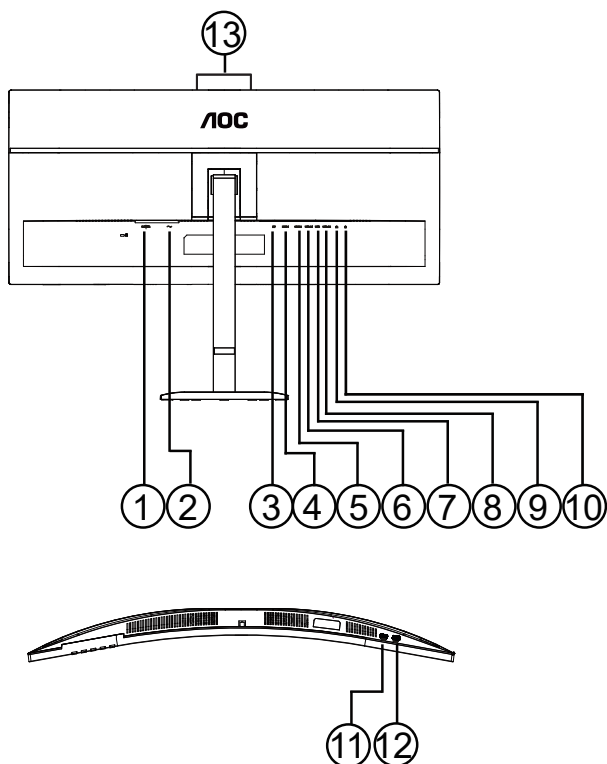
Pri zmene uhla sa nedotýkajte LCD obrazovky. Dotýkanie sa LCD obrazovky môže spôsobiť jej poškodenie.

⚠ Varovanie

- Aby ste predišli možnému poškodeniu obrazovky, ako je odlupovanie panela, zabezpečte, aby sa monitor neklonil nadol viac než o -5 stupňov.
- Pri nastavovaní uhla monitora netlačte na obrazovku. Držte iba rámik.

Pripojenie monitora

Pripojenia káblov na zadnej strane monitora a počítača:



1. Vypínač napájania
2. Napájanie
3. DisplayPort
4. HDMI 1
5. HDMI 2
6. USB C1 (video, PD 90 W)
7. USB3.2 Gen1x2
8. USB C2 (upstream, iba dáta)
9. Vstup RJ45
10. Slúchadlá
11. USB3.2 Gen1x1
12. USB3.2 Gen1 downstream + nabíjanie x1
13. Kamera

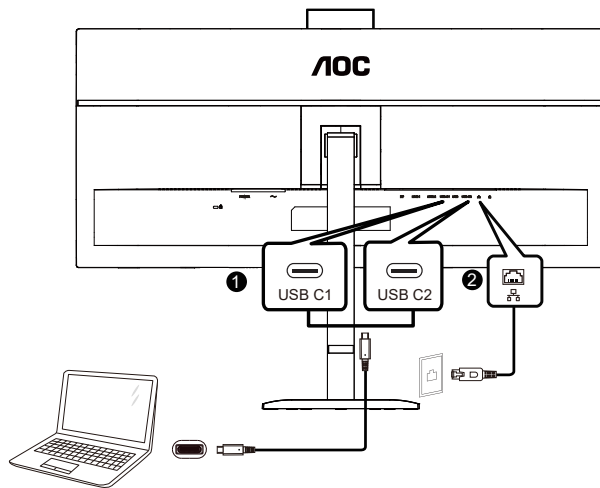
Pripojiť k PC

1. Pevne pripojte napájací kábel na zadnú stranu displeja.
2. Vypnite počítač a odpojte jeho napájací kábel.
3. Pripojte kábel signálu displeja k video konektoru na zadnej strane vášho počítača.
4. Zapojte napájací kábel počítača a displeja do blízkej zásuvky.
5. Zapnite počítač a displej.

Ak monitor zobrazuje obraz, inštalácia je dokončená. Ak obraz nezobrazuje, pozrite si časť Riešenie problémov.

Na ochranu zariadenia vždy vypnite PC a LCD monitor pred pripojením.

USB dokovacia stanica



Inštalácia ovládača RJ-45 LAN

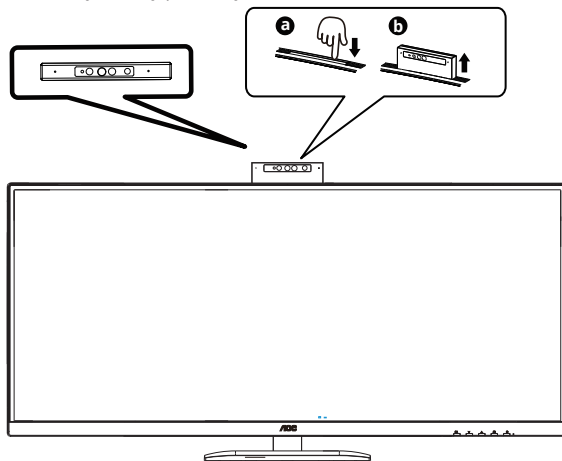
Pred použitím tohto USB-C dokovacieho displeja nainštalujte ovládač Realtek LAN. Tento ovládač je dostupný na stiahnutie na webovej stránke AOC v sekcii „Ovládače a softvér“.

Webová kamera s funkciou Windows Hello

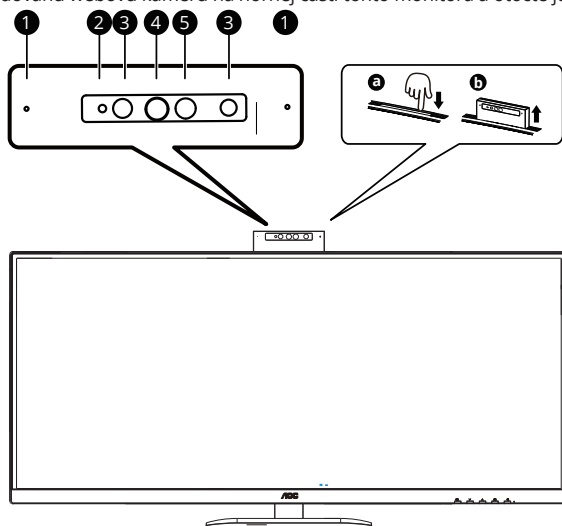
Webová kamera je vybavená pokročilými senzormi pre rozpoznávanie tváre pomocou funkcie Windows Hello, ktorá vás pohodlne prihlási do vašich zariadení so systémom Windows za menej ako 2 sekundy – trikrát rýchlejšie ako heslo.

Monitor s webovou kamerou Windows Hello sa aktivuje jednoduchým pripojením vášho USB kábla z počítača do portu „USB-C“ tohto monitora. Webová kamera s funkciou Windows Hello je teraz pripravená na použitie, pokiaľ je dokončené nastavenie funkcie Windows Hello v systéme Windows 10/11. Nastavenia nájdete na oficiálnej webovej stránke spoločnosti Microsoft: <https://support.microsoft.com/help/4028017/windows-learn-about-windows-hello-and-set-it-up>.

Upozorňujeme, že na nastavenie funkcie Windows Hello – rozpoznávanie tváre je vyžadovaný operačný systém Windows 10/11; pri verziách nižších ako Windows 10/11 alebo pri systéme Mac OS môže webová kamera fungovať bez funkcie rozpoznávania tváre. V prípade systému Windows 7 je na aktiváciu tejto webovej kamery potrebný ovládač.



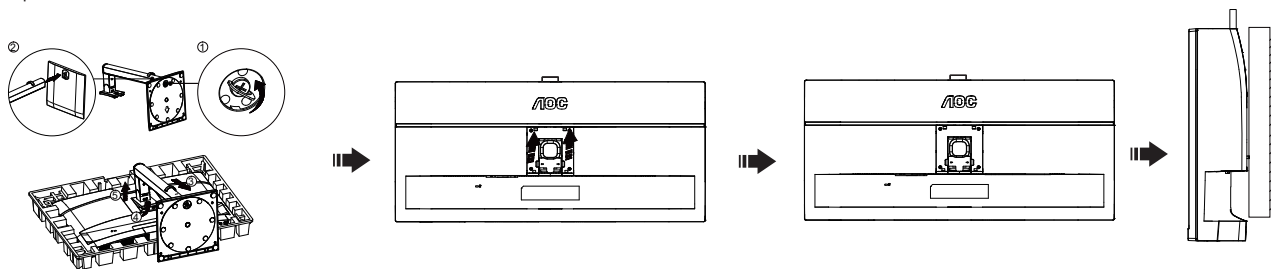
Postupujte podľa nasledujúcich krokov nastavenia:
Stlačte zabudovanú webovú kameru na hornej časti tohto monitora a otočte ju dopredu.



1	Mikrofón
2	Indikátor aktivity webovej kamery
3	Indikátor aktivity IR snímania tváre
4	Webová kamera s rozlíšením 5,0 megapixela
5	IR snímanie tváre

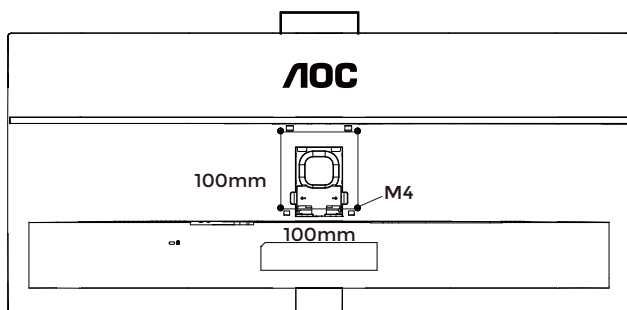
Montáž na stenu

Príprava na inštaláciu voliteľného ramena na montáž na stenu.

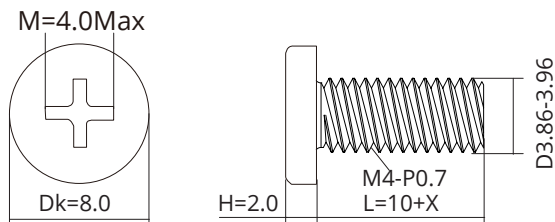



Tento monitor je možné pripevniť na rameno na montáž na stenu, ktoré sa predáva samostatne. Pred vykonaním tohto postupu odpojte napájanie. Postupujte podľa týchto krokov:

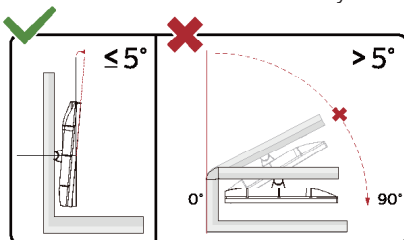
1. Odstráňte základňu.
2. Postupujte podľa pokynov výrobcu na zostavenie ramena na montáž na stenu.
3. Umiestnite rameno na montáž na zadnú stranu monitora. Zarovnajte otvory ramena s otvormi na zadnej strane monitora.
4. Vložte štyri skrutky do otvorov a dotiahnite ich.
5. Znovu pripojte káble. Na inštrukcie týkajúce sa pripevnenia ramena na stenu sa obráťte na používateľskú príručku dodanú s voliteľným ramenom na montáž na stenu.



Špecifikácia skrutiek pre držiak na stenu: M4*(10+X) mm, (X = hrúbka držiaka na montáž na stenu)



 Poznámka: Otvory na skrutky pre VESA montáž nie sú dostupné pre všetky modely; overte si ich dostupnosť u predajcu alebo oficiálneho oddelenia AOC. Pri inštalácii na stenu vždy kontaktujte výrobcu.



* Dizajn displeja sa môže líšiť od zobrazeného.

VAROVANIE:

1. Aby ste predišli možnému poškodeniu obrazovky, ako je odlupovanie panela, zabezpečte, aby sa monitor neklonil nadol viac než o -5 stupňov.
2. Pri nastavovaní uhla monitora netlačte na obrazovku. Držte iba rámik.

Funkcia Adaptive-Sync

1. Funkcia Adaptive-Sync funguje s rozhraniami DisplayPort, HDMI a USB-C.
2. Kompatibilná grafická karta: Odporúčaný zoznam je uvedený nižšie; overiť ho možno aj na www.AMD.com

Grafická karta

- Radeon™ RX Vega séria
- Radeon™ RX 500 séria
- Radeon™ RX 400 séria
- Radeon™ R9/R7 300 séria (okrem R9 370/X, R7 370/X, R7 265 okrem)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano séria
- Radeon™ R9 Fury séria
- Radeon™ R9/R7 200 séria (okrem R9 270/X, R9 280/X okrem)

Procesory

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

Funkcia KVM

Čo je KVM?

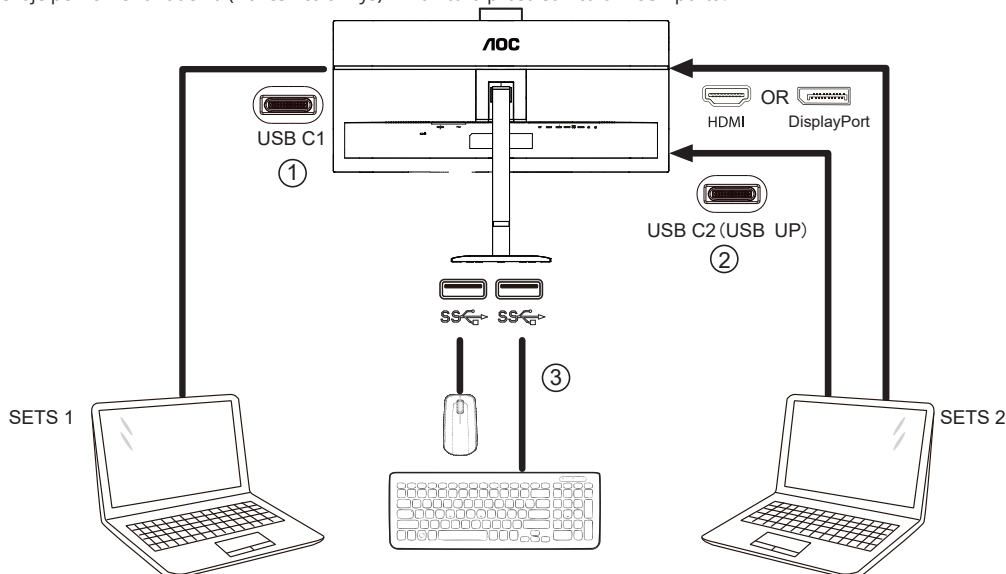
Pomocou funkcie KVM môžete zobrazit dva počítače, dva notebooky alebo jeden počítač a jeden notebook na jednom monitore AOC a ovládať obe zariadenia jednou sadou klávesnice a myši. Prepínajte ovládanie vášho počítača alebo notebooku výberom zdroja vstupného signálu v položke „Výber vstupu“ ponuky OSD.

Ako používať funkciu KVM?

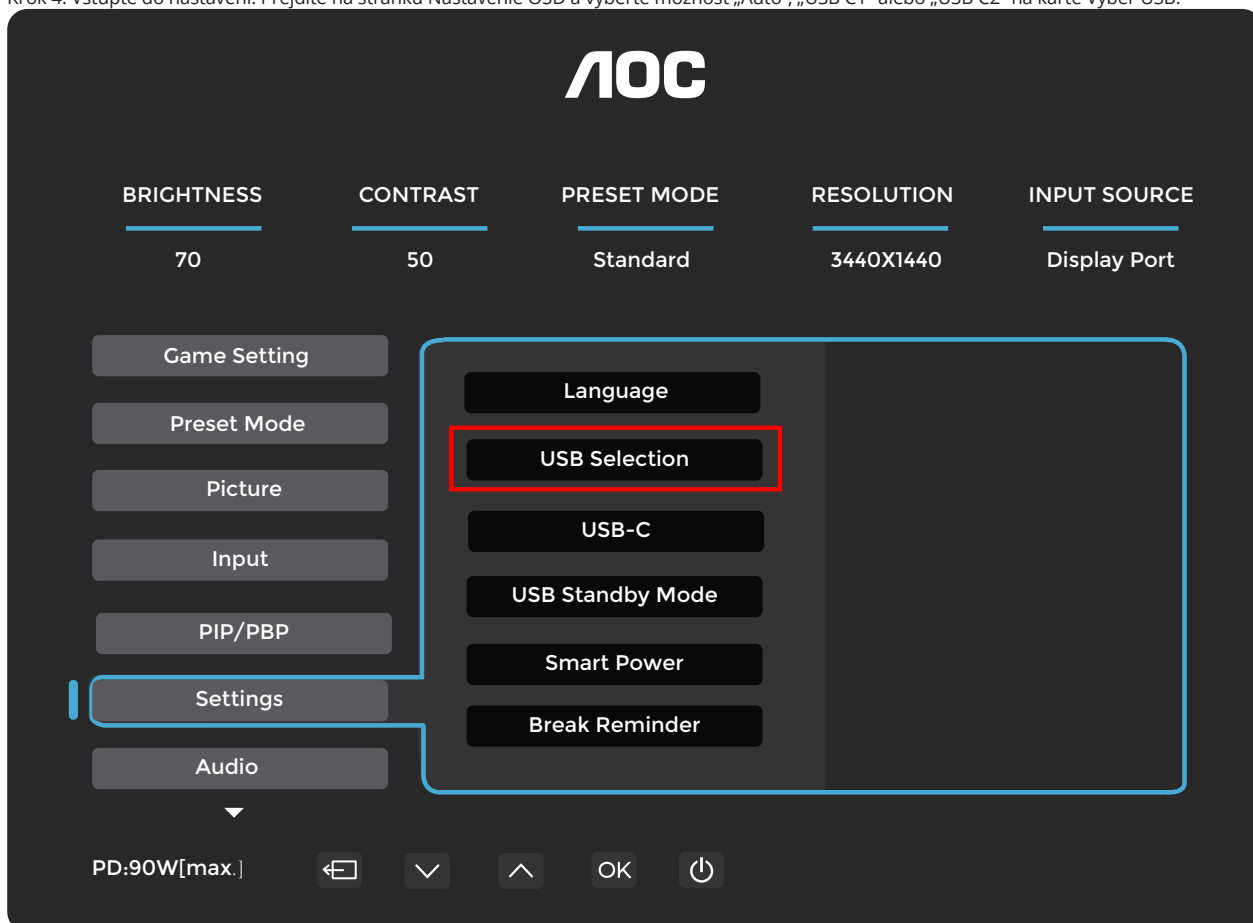
Krok 1: Pripojte jedno zariadenie (počítač alebo notebook) k monitoru prostredníctvom rozhrania USB-C.

Krok 2: Pripojte druhé zariadenie k monitoru prostredníctvom rozhrania HDMI alebo DisplayPort. Následne pripojte toto zariadenie k monitoru tiež pomocou upstream USB portu.

Krok 3: Pripojte svoje periférne zariadenia (klávesnicu a myš) k monitoru prostredníctvom USB portu.



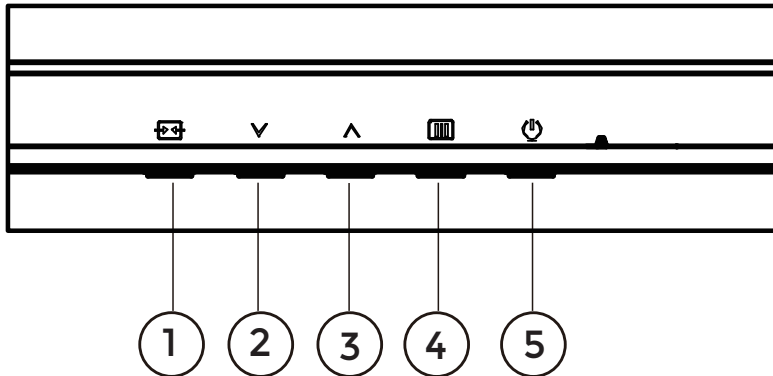
Krok 4: Vstúpte do nastavení. Prejdite na stránku Nastavenie OSD a vyberte možnosť „Auto“, „USB C1“ alebo „USB C2“ na karte Výber USB.



Výber USB	Popis funkcie
Auto	Funkcia Auto automaticky vyberie USB C alebo USB Up v závislosti od vstupného zdroja.
USB C1	Poskytuje funkciu USB rozbočovača prostredníctvom kábla USB C1.
USB C2	Poskytuje funkciu USB rozbočovača prostredníctvom kábla USB C2.

Nastavovanie

Rýchle klávesy



1	Zdroj/Ukončiť
2	Užívateľské tlačidlo (predvolené: farebný priestor)/∨
3	Výber USB/∧
4	Menu/Potvrdenie
5	Napájanie

Menu/Potvrdenie

Stlačte pre zobrazenie OSD alebo potvrdenie výberu.

Napájanie

Stlačte tlačidlo Napájanie na zapnutie monitora.

Užívateľské tlačidlo (Herný režim)/∨

Prispôbte si túto funkciu klávesovej skratky v OSD menu: Farebný priestor, Prednastavený režim, Jas, Hlasitosť, Jazyk, Gama, Teplota farieb. Továrenské prednastavenie je Farebný priestor.

Keď nie je zobrazené OSD, stlačte kláves „∨“ na otvorenie funkcie Farebný priestor, potom stlačte kláves „∨“ alebo „∧“ na výber Farebný priestor (Panel Native, sRGB).

Výber USB/∧

Keď nie je zobrazené OSD, stlačte kláves „∧“ na otvorenie funkcie výberu USB, potom stlačte „∨“ alebo „∧“ na úpravu Auto, USB C1, USB C2.

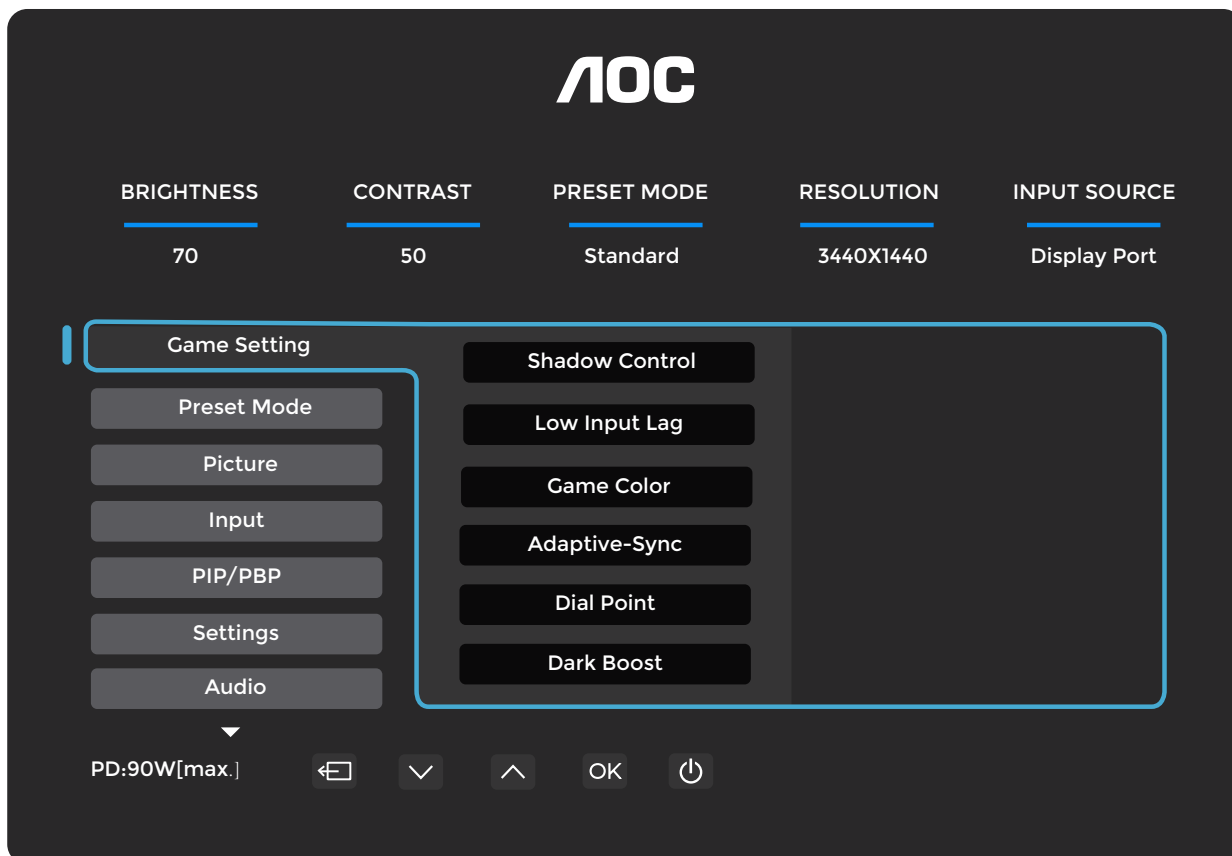
Zdroj/Ukončiť
















Keď je OSD zatvorené, stlačenie tlačidla Source/Exit aktivuje funkciu rýchleho výberu zdroja.

Keď je ponuka OSD aktívna, toto tlačidlo slúži ako kláves na ukončenie (na ukončenie ponuky OSD).

Nastavenie OSD

Základný a jednoduchý návod k ovládacím tlačidlám.

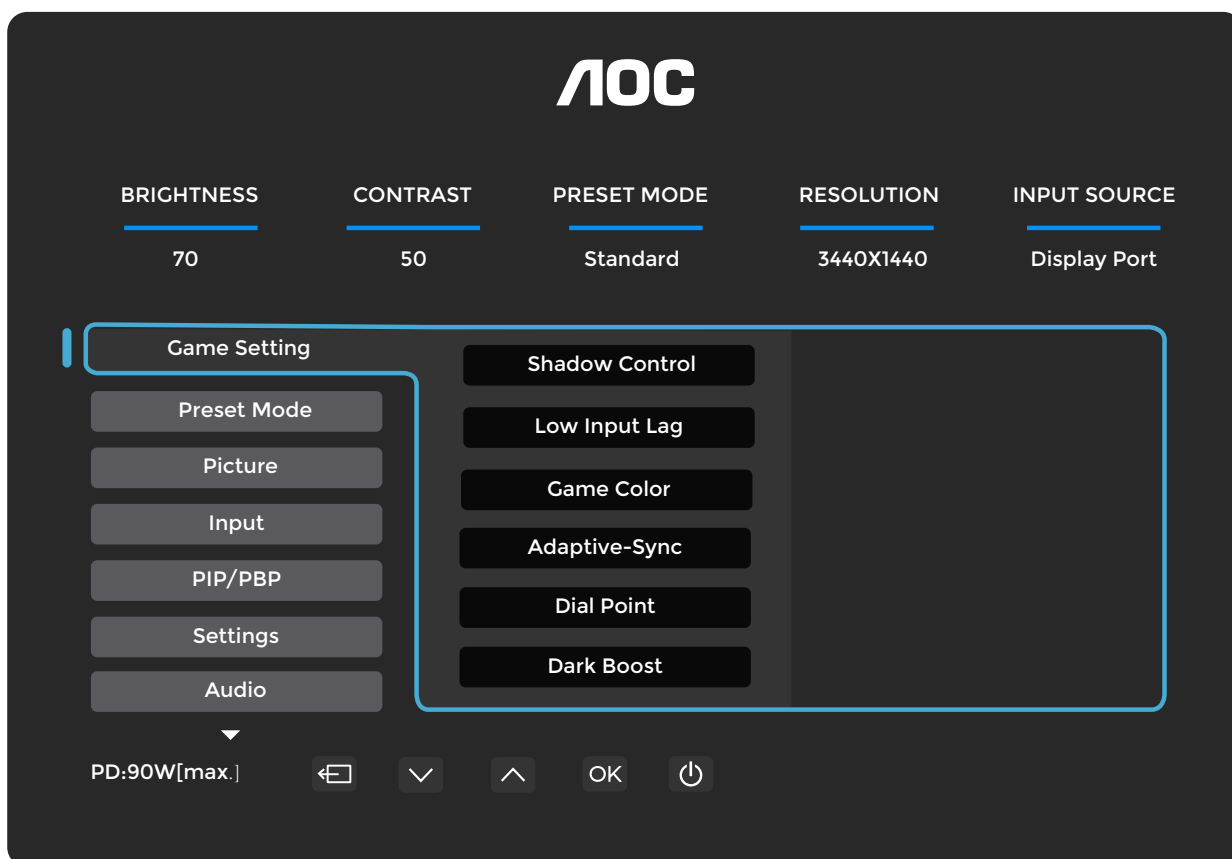


- 1). Stlačte  tlačidlo MENU pre aktiváciu okna OSD.
- 2). Stlačte  alebo  pre navigáciu medzi funkciami. Keď je požadovaná funkcia zvýraznená, stlačte  tlačidlo MENU / OK na jej aktiváciu. Stlačte  alebo  pre navigáciu medzi funkciami podponuky. Keď je požadovaná funkcia podponuky zvýraznená, stlačte  tlačidlo MENU / OK na jej aktiváciu.
- 3). Stlačte  alebo  pre zmenu nastavení vybranej funkcie. Stlačte  /  pre ukončenie. Ak chcete upraviť inú funkciu, opakujte kroky 2-3.
- 4). Funkcia uzamknutia OSD: Na uzamknutie OSD stlačte a podržte tlačidlo  MENU, keď je monitor vypnutý, a potom stlačte  tlačidlo napájania na zapnutie monitora. Na odomknutie OSD stlačte a podržte tlačidlo  MENU, keď je monitor vypnutý, a potom stlačte  tlačidlo napájania na zapnutie monitora.

Poznámky:

Ak je rozlíšenie vstupného signálu rovné natívnemu rozlíšeniu alebo Adaptive-Sync, položka „Pomer obrazu“ je neplatná.

Nastavenie hry



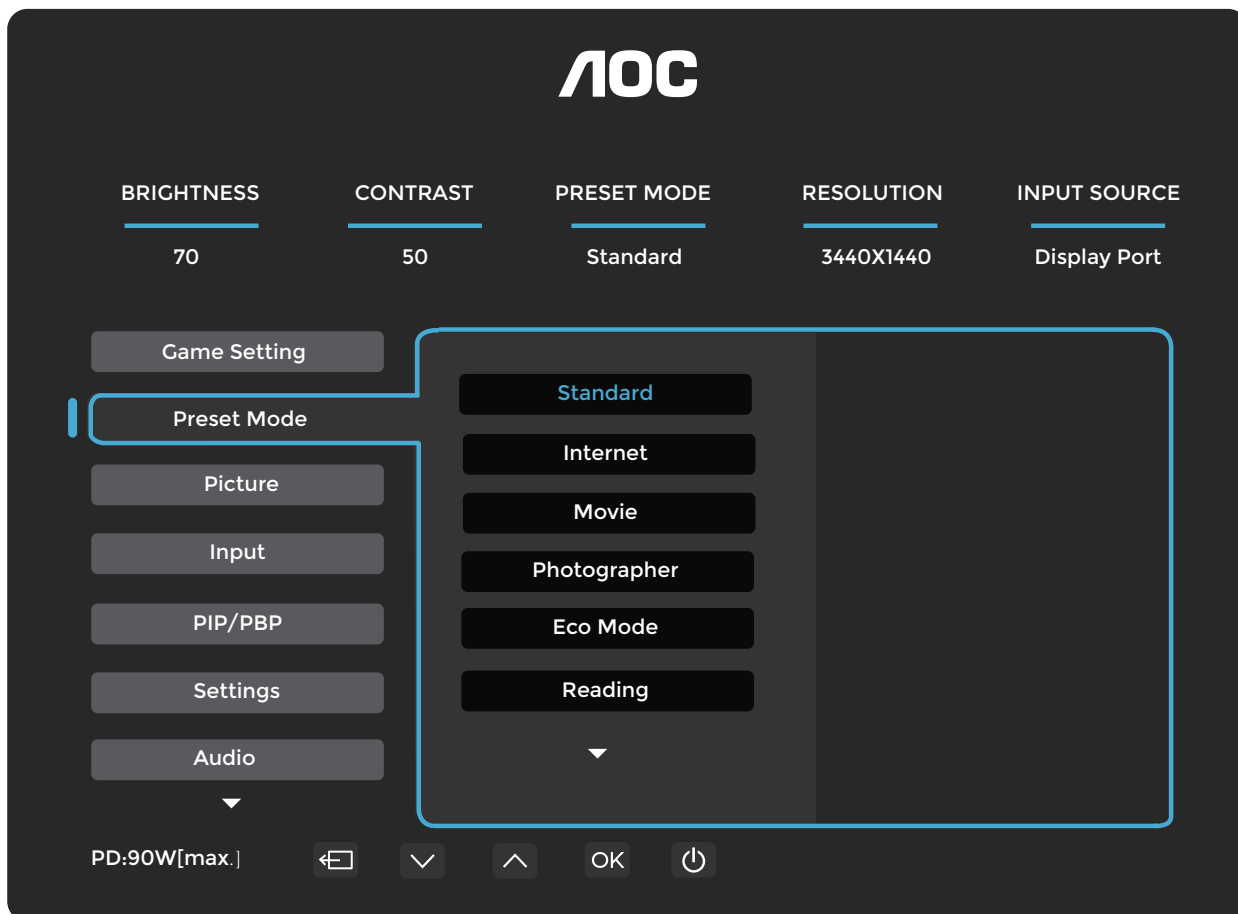
Ovládanie tieňov	0-20	Prednastavenie Ovládania tieňov je 0, potom môže koncový používateľ upraviť hodnotu od 0 do 20 na zvýšenie kontrastu pre jasnejší obraz. Ak je obraz príliš tmavý na jasné rozlíšenie detailov, upravte hodnotu od 0 do 20 pre jasnejší obraz.
Nízka latencia vstupu	Vypnuté / Zapnuté	Vypnúť rámcový buffer na zníženie latencie vstupu.
Herná farba	0 ~ 20	Herná farba poskytuje úroveň nastavenia saturácie od 0 do 20 pre lepší obraz.
Adaptive-Sync	Vypnuté / Zapnuté	Zakázať alebo povoliť Adaptive-Sync. Pripomenka prevádzky Adaptive-Sync: Po povolení funkcie Adaptive-Sync môže v niektorých herných prostrediach dôjsť k blikaniu.
Dial Point	Vypnuté / Zapnuté / Dynamické	Funkcia „Dial Point“ umiestňuje indikátor zamerania do stredu obrazovky, aby pomohla hráčom presne mieriť v hrách typu First Person Shooter (FPS).
Dark Boost	Vypnuté / Úroveň 1 / Úroveň 2 / Úroveň 3	Zvýrazňuje detaily na obrazovke v tmavých alebo svetlých oblastiach, upravuje jas v svetlých oblastiach a zabezpečuje, aby nedošlo k prenasýteniu.
MBR	0 ~ 20	MBR (redukcia rozmazania pohybu) poskytuje nastavenie od 0 do 20 na zníženie rozmazania pohybu. Poznámka: 1. Funkcia MBR môže byť upravená, keď je Adaptive-Sync vypnutý a obnovovacia frekvencia \geq 75 Hz. 2. Jas obrazovky sa zníži so zvyšovaním hodnoty nastavenia.
MBR synchronizácia	Vypnuté / Zapnuté	Zakázať alebo povoliť MBR synchronizáciu (Motion Blur Remove).
Overdrive	Vypnuté / Slabé / Stredné / Silné / Zosilnené	Nastavuje dobu odozvy monitora. Poznámky: Nastavenie OverDrive na hodnotu Silné môže spôsobiť rozmazanie obrazu. Nastavte alebo zakážte OverDrive podľa osobných preferencií pri sledovaní. Režim Zosilnené je k dispozícii len vtedy, keď je Adaptive-Sync zakázaný a obnovovacia frekvencia je 75 Hz alebo vyššia. Aktivácia režimu Zosilnené zníži jas obrazovky.

Obmedzenia prednastavených režimov:

Pri použití režimov Čítanie, HDR efekt – Obrázok, HDR efekt – Film, HDR efekt – Hra, Uniformita, FPS, RTS a Závodná hra budú funkcie Dark Boost, Ovládanie tieňov a Herná farba zakázané.

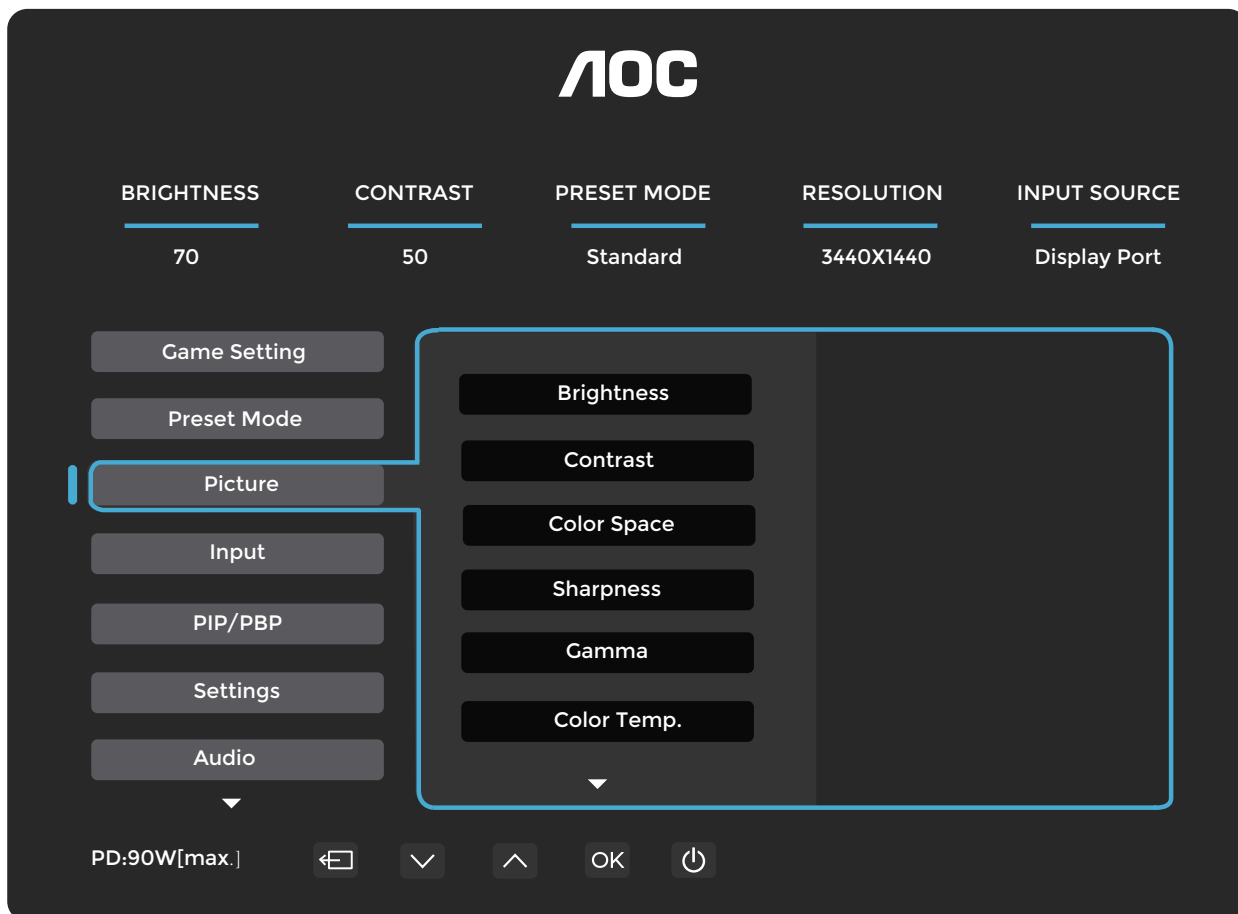
Keď je HDR povolený, nie je možné upravovať funkcie Dark Boost, Ovládanie tieňov a Herná farba.

Prednastavený režim



ŠTANDARD		Zvýšte čitateľnosť pre vhodné webové a mobilné hry.
Internet		Internetový režim.
Film		Filmový režim.
Fotograf		Fotograf Režim.
Režim Eco		Režim Eco
Čítanie		Režim čítania.
HDR efekt - Obrázok		Nastavte HDR efekt podľa vašich požiadaviek na používanie.
HDR efekt - Film		
HDR efekt - Hra		
Šport		Športový režim.
Jednotnosť		Jednotnosť režim
FPS		Na hranie hier FPS (strielačky z pohľadu prvej osoby). Zlepšuje detaily čiernej farby v tmavých témach.
RTS		Na hranie hier RTS (stratégie v reálnom čase). Zlepšuje kvalitu obrazu.
Preteky		Na hranie pretekárskych hier. Zabezpečuje najrýchlejší odozvoový čas a vysokú farebnú sýtosť.
Reset (farieb)	Nie / Áno	Resetovať nastavenie farieb na predvolené hodnoty.

Obrázok

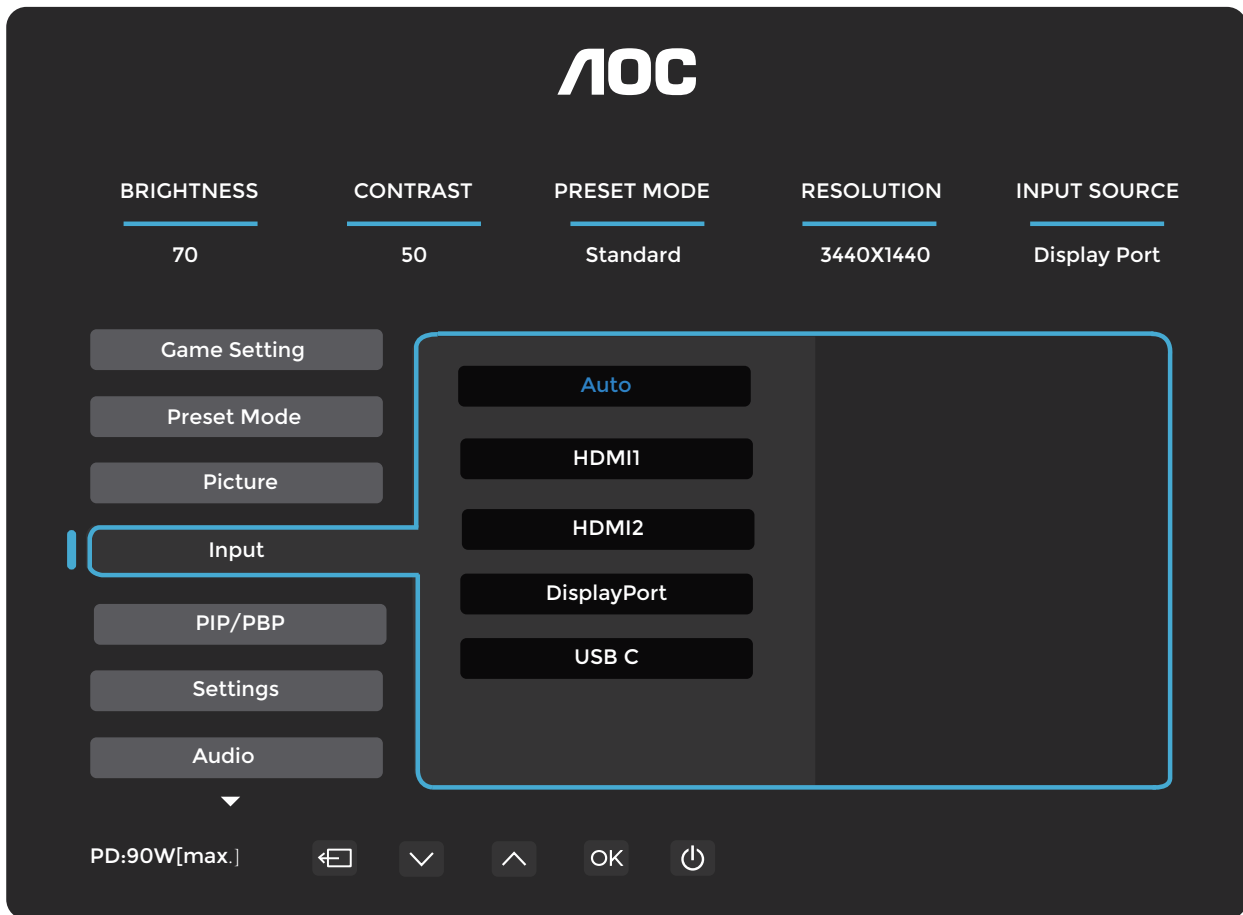


Max. (jas = 100, kontrast = 100)	0-100	Úprava podsvietenia
Kontrast	0-100	Kontrast z digitálneho registra.
Farebný priestor	Natívny panel	Panel so štandardným farebným priestorom.
	sRGB	Farebný priestor sRGB.
Sharpness (Ostroť)	0-100	Ostroť Nastavenie.
Gamma	1,8 / 2,0 / 2,2 / 2,4 / 2,6	Nastaviť Gamma.
Color Temp. (Teplota farieb)	Natívne/5000 K/ 6500K/7500K/ 8200K/9300K/ 11500 K/Užívateľsky definované	Obnoviť teplotu farieb z pamäte EEPROM.
Červená	0-100	Zosilnenie červenej zo digitálneho registra.
Zelená	0-100	Zosilnenie zelenej zo digitálneho registra.
Modrá	0-100	Zosilnenie modrej z digitálneho registra.
DCR	Vypnuté / Zapnuté	Zakázať / Zakázať dynamický kontrastný pomer.
Clear Vision	Vypnuté / Slabé / Stredné / Silné	Upravte funkciu Clear Vision
Pomer obrazu	Plný / Pomer / 1:1	Vyberte pomer obrazu pre zobrazenie.

Poznámka:

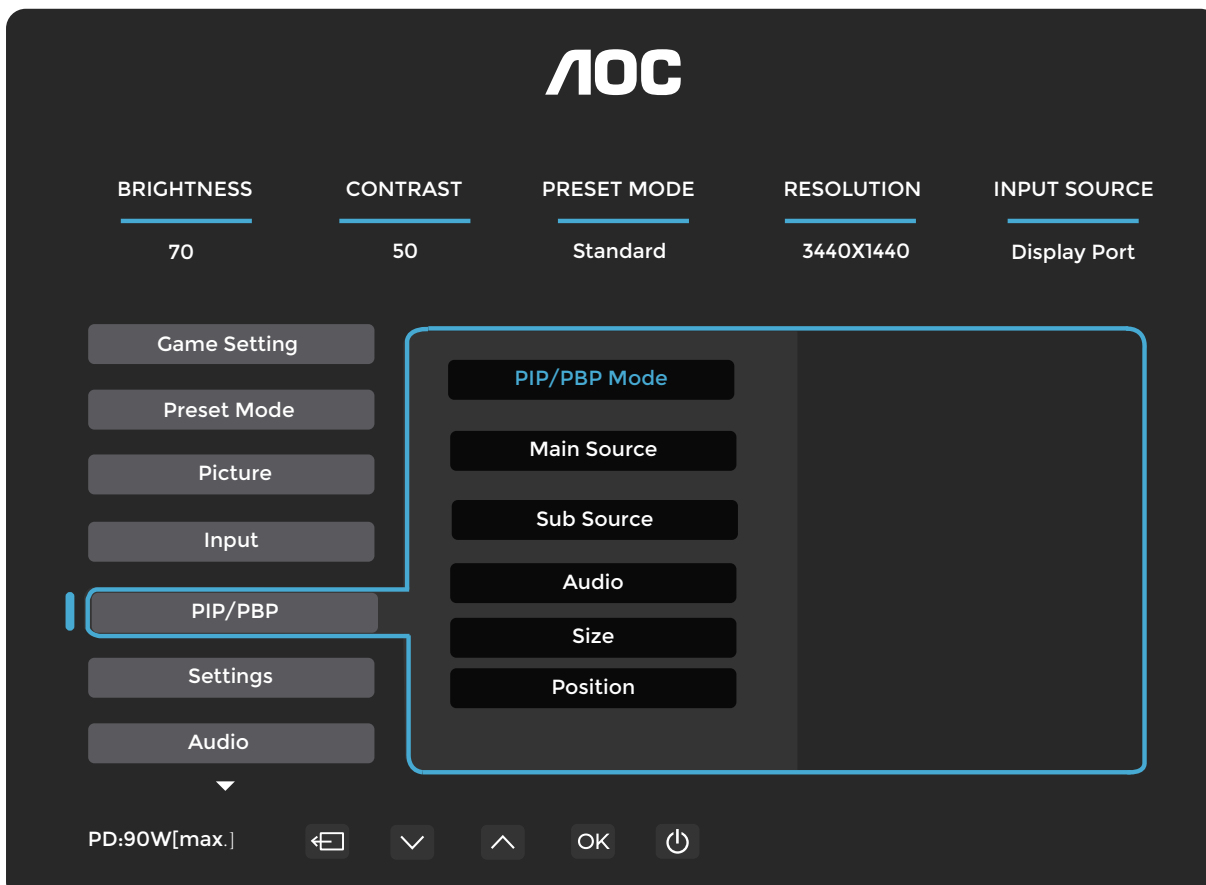
- 1). Keď je v rámci „Prednastaveného režimu“ povolený režim „Čítanie / HDR efekt – Obraz / HDR efekt – Film / HDR efekt – Hra / Uniformita / FPS / RTS / Preteky“, nie je možné upravovať položky „Kontrast“, „Farebný priestor“ a „Gamma“.
- 2). Keď je „HDR“ nastavený ako DisplayHDR, nie je možné upravovať položky „Jas“, „Kontrast“, „Farebný priestor“, „Gamma“, „Teplota farby“, „Clear Vision“ a „DCR“.
- 3). Keď je „HDR“ nastavený na „HDR obraz“, „HDR film“ alebo „HDR hra“, nie je možné upravovať položky „Farebný priestor“, „Gamma“, „Teplota farby“ a „DCR“.

Vstup



Auto	Vyberte zdroj vstupného signálu automaticky.
HDMI1	Vyberte HDMI1 zdroj vstupného signálu.
HDMI2	Vyberte HDMI2 zdroj vstupného signálu.
DisplayPort	Vyberte zdroj vstupného signálu DisplayPort.
USB C	Vyberte zdroj vstupného signálu USB C.

PIP/PBP



Režim PIP/PBP	Vypnuté / PIP / PBP	Zakázat alebo povoliť funkciu PIP alebo PBP.
Hlavný zdroj		Vyberte hlavný zdroj.
Vedľajší zdroj		Vyberte vedľajší zdroj.
Zvuk	Hlavný zdroj	Zakázat alebo povoliť nastavenie zvuku.
	Vedľajší zdroj	
Veľkosť	Malá / Stredná / Veľká	Vyberte veľkosť obrazovky.
Pozícia	Pravý-hore	Nastavte polohu obrazovky.
	Pravý-dole	
	Ľavý-hore	
	Ľavý-dole	
Prepnúť	On: Prepnúť	Prepnite zdroj obrazovky.
	Off: žiadna akcia	

Poznámka:

1) Keď je „HDR“ v rámci „Jas“ nastavený na stav iný ako Off (Vypnuté), všetky položky v rámci „PIP/PBP“ nie sú nastaviteľné.

2) Keď je PBP/PIP povolené, kompatibilita vstupných zdrojov hlavnej a vedľajšej obrazovky je uvedená v nasledujúcej tabuľke:

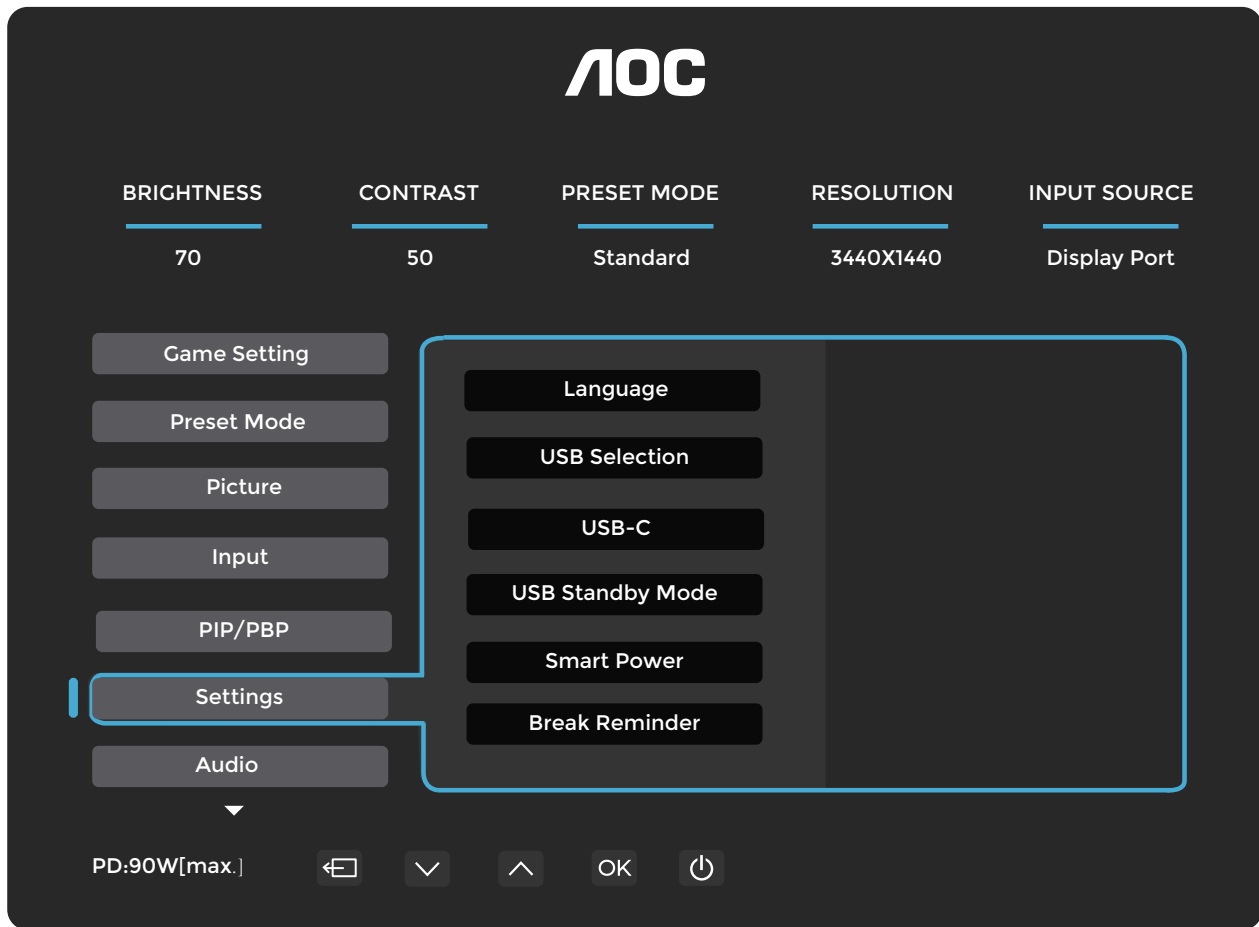
PBP	Hlavný zdroj			
		HDMI1	HDMI2	USB C

Vedľajší zdroj	HDMI1	V	V	V	V
	HDMI2	V	V	V	V
	USB C	V	V	V	V
	DisplayPort	V	V	V	V

PIP		Hlavný zdroj			
		HDMI1	HDMI2	USB C	DisplayPort
Vedľajší zdroj	HDMI1	V	V	V	V
	HDMI2	V	V	V	V
	USB C	V	V	V	V
	DisplayPort	V	V	V	V

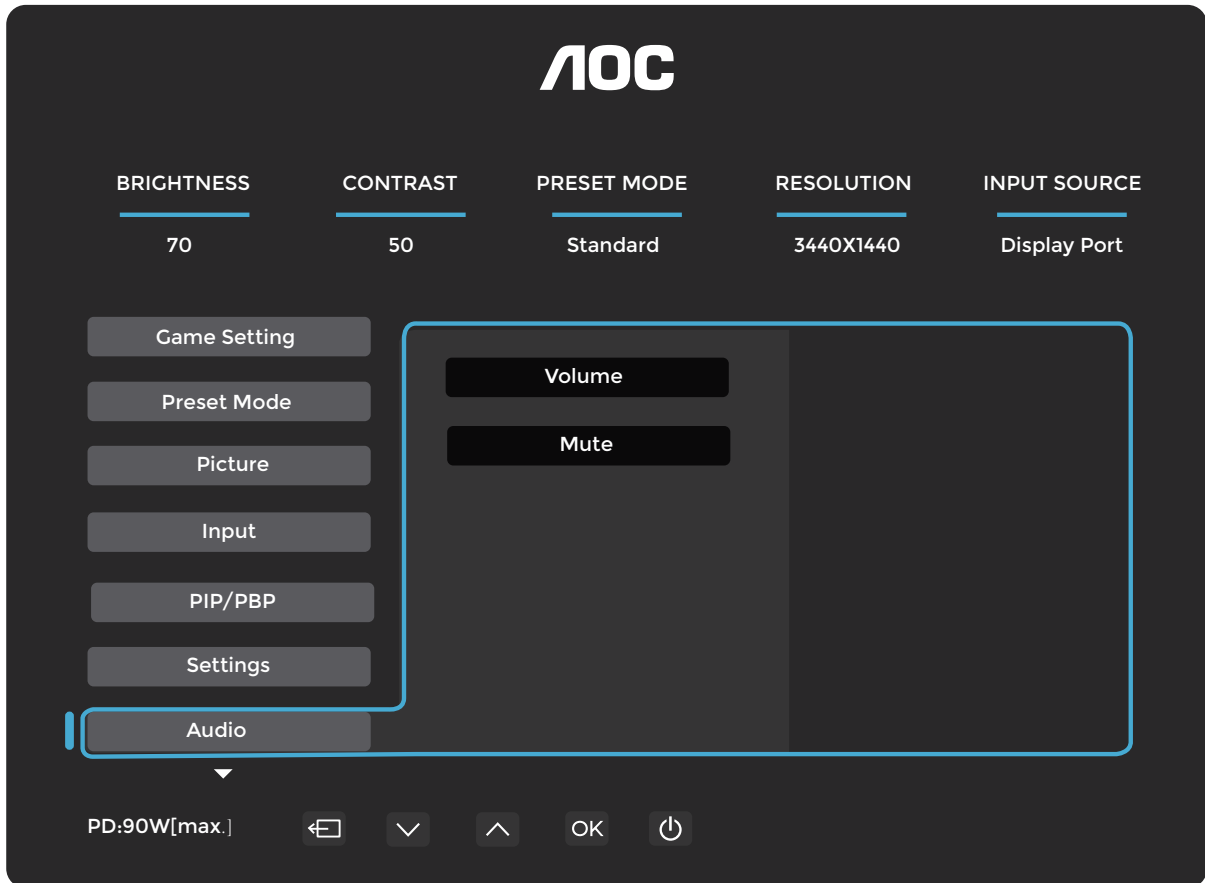
*: Keď je PIP povolené a HDMI a DisplayPort sú súčasne použité ako zdroje pre hlavnú a vedľajšiu obrazovku, ďalší port DisplayPort podporuje maximálne WQHD 60 Hz 8bit (formát RGB alebo YCbCr 444 alebo formát 420).

Nastavenia



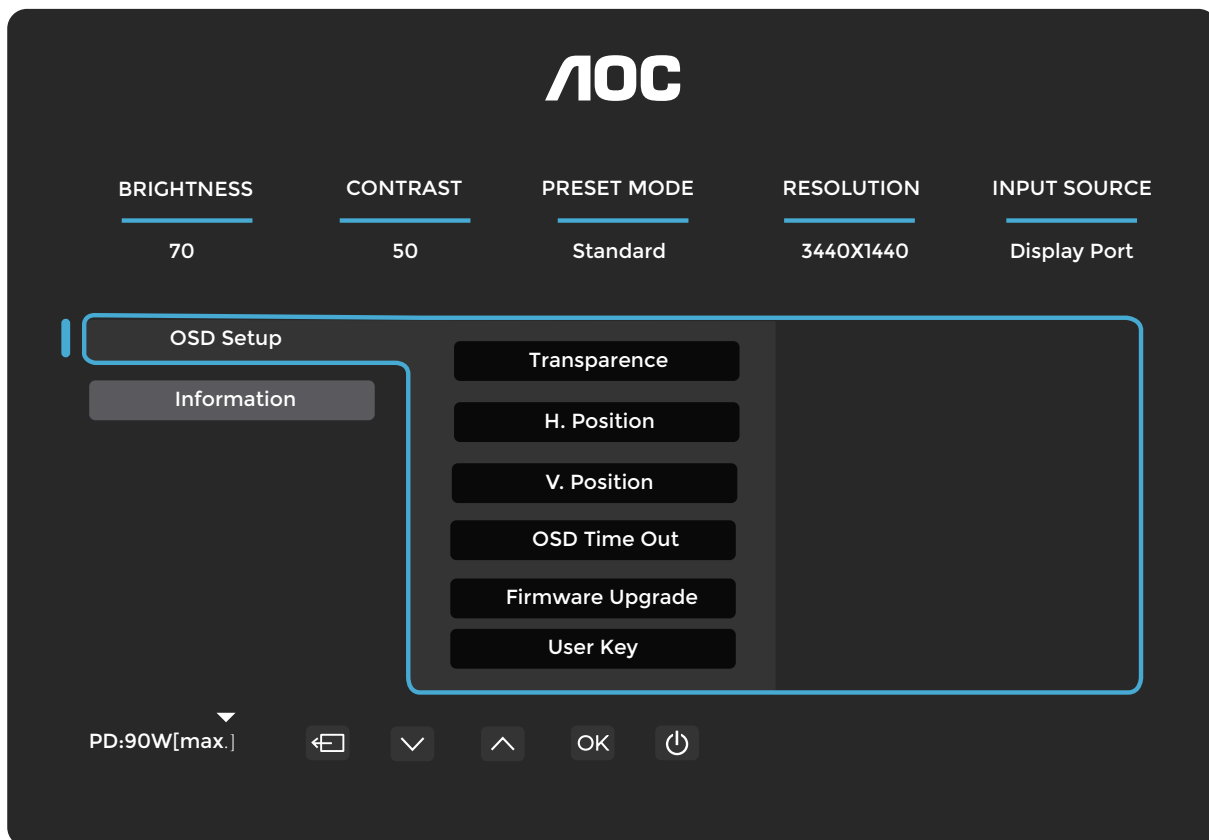
Jazyk		Vyberte jazyk OSD.
Výber USB	Auto / USB C1 / USB C2	Vyberte cestu pre údaje USB Uplink
USB-C	Vysoká dátová rýchlosť/ Vysoké rozlíšenie	Ak chcete pripojiť zariadenie USB-C, nastavte USB režim na Vysoké rozlíšenie alebo Vysoká dátová rýchlosť.
Režim pohotovosti USB	Vypnuté / Zapnuté	
Smart Power	Vypnuté / Zapnuté	
Pripomenka prestávky	Vypnuté / Zapnuté	Pripomenka prestávky, ak používateľ pracuje nepretržite viac ako 1 hodinu.
Časovač vypnutia (h)	0-24	Vyberte čas vypnutia DC.
DDC/CI	Nie / Áno	Zapnúť/Vypnúť podporu DDC/CI.
Upozornenie na rozlíšenie	Vypnuté / Zapnuté	Výzva k optimálnemu rozlíšeniu
Reset (Resetovať)	Nie / Áno	Obnoviť menu na predvolené nastavenia
	ENERGY STAR® alebo Nie	ENERGY STAR® dostupný pre vybrané modely

Zvuk



Hlasitosť	0-100	Nastavenie hlasitosti
Stíšiť	Vypnuté / Zapnuté	Stíšite hlasitosť.

OSD Setup (Nastavenie OSD)



Priehľadnosť	0-100	Nastavte priehľadnosť OSD.
Pozícia	0-100	Nastavte horizontálnu pozíciu OSD.
Pozícia	0-100	Nastavte vertikálnu pozíciu OSD.
Časový limit OSD	5-120	Nastavte časový limit OSD.
Aktualizácia firmvéru	Nie / Áno	Aktualizujte firmvér cez USB.
Používateľské tlačidlo	Farebný priestor/ Prednastavený režim/ Jas/ Hlasitosť/ Jazyk/ Gamma/ Color Temp. (Teplota farieb)	Užívateľsky nastavená „V“klávesová skratka ponuky.

Information (Informácie)

AOC

BRIGHTNESS 70 CONTRAST 50 PRESET MODE Standard RESOLUTION 3440X1440 INPUT SOURCE Display Port

OSD Setup

Information

Input	HDMI2	SN	00000000
Resolution	3440x1440@60Hz	FW Version	V1.00
Brightness	70	Firmware Date	20250430
Gamma	2.2	Sync	Adaptive-Sync
HDR	SDR		
HBR2/HBR3	HBR		

PD:90W[max.] ⏪ ⏩ ⏴ ⏵ OK ⏻

LED indikátor

Stav	Farba LED
Režim plného výkonu	Biela
Režim aktívneho vypnutia	Oranžová

Riešenie problémov

Problém a otázka	Možné riešenia
Napájacia LED nesvieti	Uistite sa, že je napájacie tlačidlo zapnuté a napájací kábel je správne pripojený k uzemnenej elektrickej zásuvke a k monitoru.
Na obrazovke nie je žiadny obraz	<ul style="list-style-type: none"> ● Je napájací kábel správne pripojený? Skontrolujte pripojenie napájacieho kábla a zdroj napájania. ● Je video kábel správne pripojený? (Pripojené pomocou HDMI kábla) Skontrolujte pripojenie HDMI kábla. (Pripojené pomocou DisplayPort kábla) Skontrolujte pripojenie DisplayPort kábla. * HDMI/DisplayPort vstup nemusí byť dostupný na každom modeli. ● Ak je napájanie zapnuté, reštartujte počítač, aby sa zobrazila úvodná obrazovka (prihlasovacia obrazovka). Ak sa zobrazí úvodná obrazovka (prihlasovacia obrazovka), spustíte počítač v príslušnom režime (bezpečný režim pre Windows 7/8/10) a následne zmeňte frekvenciu grafickej karty. (Odporúčame pozrieť si časť Nastavenie optimálneho rozlíšenia.) Ak sa úvodná obrazovka (prihlasovacia obrazovka) nezobrazí, kontaktujte servisné stredisko alebo svojho predajcu. ● Vidíte „Vstup nie je podporovaný“ na obrazovke? Táto správa sa môže objaviť, keď signál z grafickej karty prekročí maximálne rozlíšenie a frekvenciu, ktoré monitor dokáže správne spracovať. Nastavte maximálne rozlíšenie a frekvenciu, ktoré monitor dokáže správne spracovať. ● Uistite sa, že sú nainštalované ovládače monitora AOC.
Obraz je rozmazaný a má problém s efektom duchov (ghosting).	Nastavte ovládanie kontrastu a jas. Stlačte klávesovú skratku (AUTO) pre automatické nastavenie. Uistite sa, že nepoužívate predĺžovací kábel ani prepínač. Odporúčame pripojiť monitor priamo k výstupnému konektoru grafickej karty na zadnej strane.
Obraz skáče, bliká alebo sa v ňom objavuje vlnový vzor.	Presuňte elektrické zariadenia, ktoré môžu spôsobovať elektrické rušenie, čo najďalej od monitora. Použite maximálnu obnovovaciu frekvenciu, ktorú váš monitor podporuje pri používanom rozlíšení.
Monitor je zaseknutý v režime aktívneho vypnutia.	Vypínač napájania počítača by mal byť v polohe ZAPNUTÉ. Grafická karta počítača by mala byť pevne zasunutá vo svojom slotu. Uistite sa, že video kábel monitora je správne pripojený k počítaču. Skontrolujte video kábel monitora a uistite sa, že žiadny pin nie je ohnutý. Uistite sa, že váš počítač je funkčný stlačením klávesu CAPS LOCK na klávesnici a sledovaním LED indikátora CAPS LOCK. LED by mala po stlačení klávesu CAPS LOCK buď svietiť, alebo zhasnúť.
Chýba jedna z primárnych farieb (Červená, Zelená alebo Modrá)	Skontrolujte video kábel monitora a uistite sa, že žiadny pin nie je poškodený. Uistite sa, že video kábel monitora je správne pripojený k počítaču.
Obraz na obrazovke nie je správne vycentrován alebo má nesprávnu veľkosť	Nastavte H-pozíciu a V-pozíciu alebo stlačte klávesovú skratku (AUTO).
Obraz má farebné chyby (biela nevyzerá ako biela).	Nastavte RGB farby alebo vyberte požadovanú farebnú teplotu.
Horizontálne alebo vertikálne rušenie na obrazovke.	Na nastavenie hodín a ostrosti použite režim vypnutia systému Windows 7/8/10/11. Stlačte klávesovú skratku (AUTO) pre automatické nastavenie.
Predpisy a servis	Prosím, pozrite si informácie o predpisoch a servise, ktoré sú uvedené v manuáli na CD alebo na webovej stránke www.aoc.com (na vyhľadanie modelu, ktorý ste zakúpili vo vašej krajine, a na nájdenie informácií o predpisoch a servise na stránke podpory).

Špecifikácia

Všeobecná špecifikácia

Panel	Názov modelu	CU34E4CW		
	Riadiaci systém	TFT farebný LCD		
	Viditeľná veľkosť obrazu	86,4 cm uhlopriečka		
	Rozteč pixelov	0,23175 mm (H) x 0,23175 mm (V)		
	Farba displeja	1,07 miliardy		
Ostatné	Horizontálny rozsah skenovania	30 kHz ~ 190 kHz		
	Maximálna horizontálna veľkosť skenovania	797,22 mm		
	Vertikálny rozsah skenovania	48 Hz ~ 120 Hz		
	Vertikálna veľkosť skenovania (maximálna)	333,72 mm		
	Optimálne prednastavené rozlíšenie	3440x1440@60Hz		
	Maximálne rozlíšenie	3440x1440@100 Hz (HDMI) 3440x1440@120 Hz (DisplayPort/USB-C)		
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI		
	Zdroj napájania	100-240 V~ 50/60 Hz 2,5 A		
	Spotreba energie	Typická (predvolené jas a kontrast)	38W	
		Max. (jas = 100, kontrast = 100)	≤186W	
		Režim pohotovosti	≤0,5 W	
	Odvádzanie tepla	Normálny prevádzkový režim	129,69 BTU/hod (typ.)	
		Režim spánku (pohotovostný režim)	<1,71 BTU/h	
Režim vypnutia		<1,02 BTU/h		
Režim vypnutia (prepínač AC)		0 BTU/h		
USB C	USB-C	Obojstranne pripojiteľná zástrčka		
	Ultra vysoká rýchlosť	Prenos údajov a videa		
	DisplayPort	Vstavaný režim DisplayPort Alt Mode		
	Zdroj napájania	USB PD verzia 3.0		
	Maximálny výkon zdroja napájania	Až 90 W[3 ¹ /5 V/3 A, 7 V/3 A, 9 V/3 A, 10 V/3 A, 12 V/3 A, 15 V/3 A, 20 V/4,5 A)		
Fyzikálne charakteristiky	Typ konektora	HDMI×2, DisplayPort, RJ45, výstup pre slúchadlá USB C1: video, PD 90 W, USB C2: upstream, USB-A × 4 (strana pre rýchle nabíjanie)		
	RJ45	Ethernet LAN (10M/100M/1000M)		
	Typ signálneho kábla	Odpojiteľný		
	Vstavaný reproduktor	5 W × 2		
Prostredie	Teplota	Prevádzkové	0°C~40°C	
		Neprevádzkové	-25°C~55°C	
	Relatívna vlhkosť	Prevádzkové	10 % ~ 85 % (nezkondenzujúca)	
		Neprevádzkové	5 % ~ 93 % (nezkondenzujúca)	
	Nadmorská výška	Prevádzkové	0m~5000m (0ft~16404ft)	
		Neprevádzkové	0 m až 12 192 m (0 ft až 40 000 ft)	



Poznámka:

[1] Maximálny počet farieb zobrazenia podporovaných týmto produktom je 1,07 miliardy a platia nasledujúce podmienky nastavenia (môžu sa vyskytnúť odchýlky v dôsledku obmedzenia výstupu niektorých grafických kariet) („V“: podpora, „\“: nepodpora):

Bodová hĺbka farby	Verzia signálu		Formát farieb		Stav		HDMI2.0		DisplayPort1.4		USBC@USB3.2		USBC@USB2.0			
	YCbCr420	YCbCr422	YCbCr444	RGB	YCbCr420	YCbCr422	YCbCr444	RGB	YCbCr420	YCbCr422	YCbCr444	RGB	YCbCr420	YCbCr422	YCbCr444	RGB
WQHD 120 Hz 10 bitov	\	\	\	\	V	V	V	V	\	\	V	V	V	V	V	V
WQHD 120 Hz 8 bitov	\	\	\	\	V	V	V	V	V	\	V	V	V	V	V	V
WQHD 100 Hz 10 bitov	\	\	\	\	V	V	V	V	V	\	V	V	V	V	V	V
WQHD 100 Hz 8 bitov	V	V	V	V	V	V	V	V	V	\	V	V	V	V	V	V
Nízke rozlíšenie 10 bpc	V	V	V	V	V	V	V	V	V	V	V	V	V	V	V	V
Nízke rozlíšenie 8 bpc	V	V	V	V	V	V	V	V	V	V	V	V	V	V	V	V

[2]: Pre vstup signálu DisplayPort 1.4/HDMI 2.0 na dosiahnutie rozlíšenia WQHD 120 Hz s 1,07 miliardy farieb a viac je potrebná grafická karta podporujúca DSC. Skontrolujte podporu DSC u výrobcu vašej grafickej karty.

[3]: Port USB-C podporuje maximálny výstupný výkon 90 W, ako je uvedené v nasledujúcej tabuľke:

Inteligentné vypnutie napájania	PD = 65 W, 20 V/3,25 A	PLNÝ
Inteligentné zapnutie napájania	PD = 65 W, 20 V/3,25 A	USB > 10W
Inteligentné zapnutie napájania	PD = 90 W, 20 V / 4,5 A	USB ≤ 10W

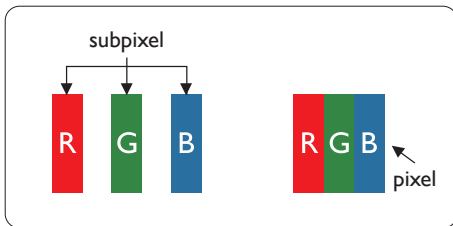
Multifunkčné rozhranie USB-C s maximálnym výstupným výkonom 90 W. Výstupný výkon sa môže líšiť v závislosti od spôsobu použitia, okolitého prostredia alebo pri pripojení k rôznym modelom notebookov. Presné údaje závisia od konkrétnej prevádzkovej situácie.

Zásady spoločnosti AOC týkajúce sa pixelových defektov panelov monitorov

Spoločnosť AOC usiluje sa o dodávanie produktov najvyššej kvality. Využíva niektoré z najpokročilejších výrobných procesov v odvetví a uplatňuje prísne kontroly kvality. Napriek tomu sa na paneloch monitorov môžu vyskytovať pixelové alebo subpixelové defekty, ktoré sú v niektorých prípadoch nevyhnutné.

Žiadny výrobca nemôže zaručiť, že všetky panely budú bez pixelových defektov; spoločnosť AOC však zaručuje, že akýkoľvek monitor s neprijateľným počtom defektov bude opravený alebo vymenený v rámci záruky. Toto oznámenie vysvetľuje jednotlivé typy pixelových defektov a definuje prijateľné limity defektov pre každý typ. Aby bol monitor oprávnený na opravu alebo výmenu podľa záruky, počet pixelových defektov na jeho paneli musí prekročiť uvedené prijateľné limity. Napríklad najviac 0,0004 % subpixelov na monitore môže byť chybných.

Spoločnosť AOC navyše stanovuje ešte prísnejšie kvalitatívne štandardy pre určité typy alebo kombinácie porúch pixelov, ktoré sú výraznejšie ako iné. Táto politika platí celosvetovo.



Pixely a subpixely

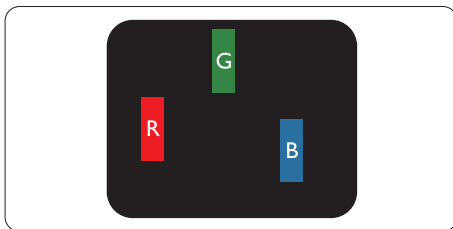
Pixel, teda obrazový bod, sa skladá z troch subpixelov v základných farbách – červenej, zelenej a modrej. Množstvo pixelov spolu tvorí obraz. Keď sú všetky subpixely pixelu zapnuté, tri farebné subpixelly spolu vytvárajú jeden biely pixel. Keď sú všetky vypnuté, tri farebné subpixelly spolu vytvárajú jeden čierny pixel. Iné kombinácie zapnutých a vypnutých subpixelov sa javia ako jednotlivé pixely iných farieb.

Typy porúch pixelov

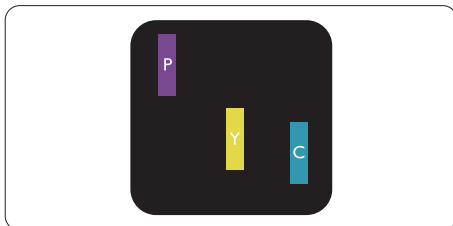
Poruchy pixelov a subpixelov sa na obrazovke prejavujú rôznymi spôsobmi. Existujú dve kategórie porúch pixelov a niekoľko typov porúch subpixelov v rámci každej kategórie.

Poruchy vo forme svetlého bodu

Poruchy vo forme svetlého bodu sa prejavujú ako pixely alebo subpixelly, ktoré sú neustále zapnuté, teda „svietia“. Inými slovami, svetlý bod je subpixel, ktorý vystupuje na obrazovke pri zobrazení tmavého vzoru. Existujú nasledovné typy porúch vo forme svetlého bodu.

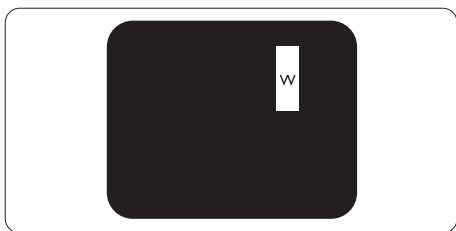


Jeden rozsvietený červený, zelený alebo modrý subpixel.



Dva susedné rozsvietené subpixelly:

- Červená + modrá = fialová
- Červená + zelená = žltá
- Zelená + modrá = azúrová (svetlomodrá)



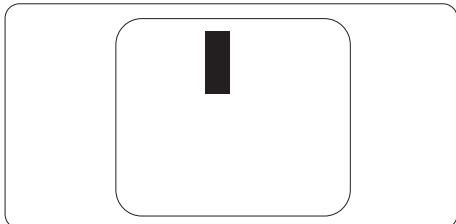
Tri susedné rozsvietené subpixely (jeden biely pixel).

Poznámka

Červená alebo modrá svetlá bodka musí byť jasnejšia o viac ako 50 % v porovnaní so susednými bodkami, zatiaľ čo zelená svetlá bodka musí byť jasnejšia o 30 % v porovnaní so susednými bodkami.

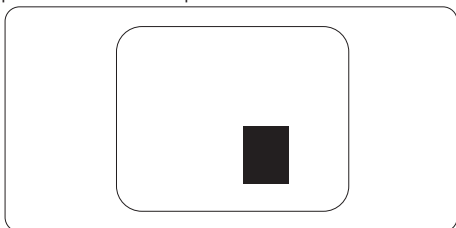
Defekty čiernych bodiek

Defekty čiernych bodiek sa prejavujú ako pixely alebo subpixely, ktoré sú vždy tmavé alebo „vypnuté“. Inými slovami, tmavá bodka je subpixel, ktorý výrazne vystupuje na obrazovke pri zobrazení svetlého vzoru. Nasledujú typy defektov čiernych bodiek.



Blížkosť defektov pixelov

Keďže defekty pixelov a subpixelov rovnakého typu, ktoré sú navzájom blízko, môžu byť výraznejšie viditeľné, spoločnosť AOC špecifikuje aj tolerancie pre blízkosť defektov pixelov.



Tolerancie defektov pixelov

Na nárok na opravu alebo výmenu monitora z dôvodu defektov pixelov počas záručnej lehoty musí počet defektov pixelov alebo subpixelov na displeji monitora AOC presiahnuť tolerancie uvedené v webovej príručke.

CHYBY SVETLÝCH BODOV	PRIJATELNÁ ÚROVEŇ
1 rozsvietený podpixel	2
2 susedné rozsvietené podpixely	1
3 susedné rozsvietené podpixely (jeden biely pixel)	0
Vzdialenosť medzi dvoma chybami svetlých bodov*	$\geq 15\text{mm}$
Celkový počet chýb svetlých bodov všetkých typov	2
CHYBY ČIERNYCH BODOV	PRIJATELNÁ ÚROVEŇ
1 neaktívny podpixel	5 alebo menej
2 susedné neaktívne podpixely	2 alebo menej
3 susedné neaktívne podpixely	≤ 1
Vzdialenosť medzi dvoma chybami čiernych bodov*	$\geq 15\text{mm}$
Celkový počet chýb čiernych bodov všetkých typov	5 alebo menej
CELKOVÝ POČET BODOVÝCH CHÝB	PRIJATELNÁ ÚROVEŇ
Celkový počet svetlých alebo čiernych bodových defektov všetkých typov	5 alebo menej

Poznámka

*: 1 alebo 2 susedné subpixelové defekty = 1 bodový defekt.

Prednastavené režimy zobrazenia

ŠTANDARD	ROZLIŠENIE (±1 Hz)	VODOROVNÁ FREKVENCIA (kHz)	ZVISLÁ FREKVENCIA (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@67Hz	35	67
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
WXGA+	1440x900@60Hz	55.935	59.887
	832x624@75Hz	49.725	74.77
	1680x1050@60Hz	64.674	59.883
Full HD	1920x1080@60Hz	67.5	60
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
	1280x720@60Hz	44.772	59.855
	1280x960@60Hz	60	60
	2560x1080@60Hz	67.173	59.976
QHD	2560x1440@120Hz	176.4	120
WQHD	3440x1440@60Hz	88.861	60
	3440x1440@100Hz	149	100
	3440x1440@30Hz	44.43	30
	3440x1440@120Hz (DisplayPort/USB C)	176.4	120

Poznámka: Podľa štandardu VESA môže nastať určitá chyba (+/-1Hz) pri výpočte frekvencie obnovovania (frekvencie poľa) rôznych operačných systémov a grafických kariet. S cieľom zlepšiť kompatibilitu bola nominálna obnovovacia frekvencia tohto výrobku zaokrúhlená. Pozrite si skutočný výrobok.

Odporúčania na prevenciu syndrómu počítačového videnia (CVS)

(Platí len pre daný model aplikácie)

Monitory AOC sú navrhnuté podľa štandardu TÜV Rheinland® EyeComfort 3.0 na predchádzanie únavy očí spôsobenej dlhodobým používaním počítača. Tento pokročilý štvorhviezdičkový hodnotiaci štandard zabezpečuje zníženie zrakovej únavy prostredníctvom kombinácie hardvérových a dizajnových funkcií, ktoré sú vo vašom monitore prednastavené.

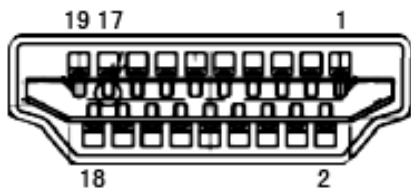
Funkcie šetrné k očiam:

- **Protireflexná obrazovka:** Matný protireflexný povlak minimalizuje odrazy od okolitého osvetlenia, ako sú okná alebo stropné svietidlá, čím znižuje vizuálne rušenie a zvyšuje prehľadnosť obrazovky.
- **Technológia bez blikania:** Využíva riadenie podsvietenia jednosmerným prúdom (DC) na udržanie konzistentnej úrovne jas, čím eliminuje blikanie obrazovky – bežný zdroj únavy očí.
- **Režim LowBlue:** Tento monitor zníži expozíciu škodlivému modrému svetlu z menej ako 50 % na pod 35 %, čo pomáha chrániť vaše oči bez újmy na kvalitu farieb. Funkcia nízkeho modrého svetla je nastavená ako predvolené továrenské nastavenie v súlade s certifikáciou hardvérového nízkeho modrého svetla spoločnosti TÜV Rheinland.
- **Režim čítania:** Režim čítania poskytuje skúsenosť podobnú čítaniu z papiera, ktorá je najvhodnejšia na prezeranie dlhých dokumentov, článkov alebo elektronických kníh. Umožňuje prirodzenejšiu a pohodlnejšiu skúsenosť pri čítaní úpravou kontrastu, jas a teploty farieb, čím znižuje zaťaženie očí počas dlhších relácií čítania.

Na zníženie únavy očí a zvýšenie produktivity dodržiavajte pri nastavovaní pracoviska tieto osvedčené postupy:

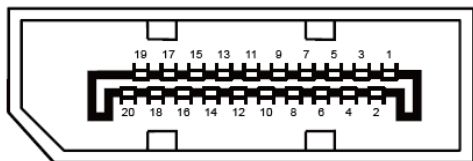
- **Optimalizujte ergonómiu:** Umiestnite stôl a stoličku tak, aby vaše chodidlá spočívali plocho na podlahe, vaše oči boli približne vzdialené jednu dĺžku paže od obrazovky a ruky mohli pohodlne spočívať na klávesnici a myši. Úroveň vašich očí by mala byť päť až sedem cm (dva až tri palce) pod horným okrajom monitora. Ak nosíte bifokálne alebo progresívne šošovky, upravte výšku monitora tak, aby ste minimalizovali nakláňanie hlavy.
- **Dodržiavajte zdravú vzdialenosť od obrazovky:** Udržujte vzdialenosť 50 až 70 centimetrov (20 až 28 palcov) medzi očami a obrazovkou. Dlhodobé pozeranie na obrazovku môže spôsobiť únavu očí a negatívne ovplyvniť zrak. Na zníženie zaťaženia si dajte päť- až desaťminútovú prestávku pre oči po každej hodine práce s obrazovkou. Pravidelné prenášanie zraku na vzdialené predmety tiež pomáha uvoľniť svaly očí.
- **Nastavenie displeja:** Vyberte najvhodnejší režim monitora pre svoje úlohy alebo manuálne upravte jas a kontrast podľa svojej pohodovej úrovne.
- **Riadenie osvetlenia:** Zabezpečte, aby bola vaša obrazovka voľná od odleskov alebo odrazov spôsobených stropným osvetlením alebo oknami. Prispôbte osvetlenie za monitorom jas obrazovky, najmä pri zobrazovaní svetlých pozadí. Vyhnite sa fluorescenčnému osvetleniu a veľmi odrazivým povrchom.
- **Vytvárajte zdravé pracovné návyky:** Často mrkajte a dodržiavajte osvedčené postupy starostlivosti o oči, aby ste predišli suchosti a nepohodliu. Častejšie a kratšie prestávky sú účinnejšie ako menej časté a dlhšie na udržanie pohodlia očí počas celého dňa.
- **Cvičte oči a krk:** Pravidelne sa zameriavajte na vzdialené predmety, aby ste znížili únavu očí. Zatvorte oči a jemne ich otáčajte v kruhoch. Na uvoľnenie napätia pomaly nakláňajte hlavu dopredu, dozadu a do strán.

Priradenie pinov



19-pinový kábel pre farebný zobrazovací signál

Číslo pinu	Názov signálu	Číslo pinu	Názov signálu	Číslo pinu	Názov signálu
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	Uzemnenie DDC/CEC
2.	TMDS Data 2 tienenie	10.	TMDS hodiny +	18.	+5 V napájanie
3.	TMDS Data 2-	11.	Ochrana hodinového signálu TMDS	19.	Detekcia horúceho pripojenia
4.	TMDS dáta 1+	12.	TMDS Clock-		
5.	TMDS Data 1 tienenie	13.	CEC		
6.	TMDS dáta 1-	14.	Rezervované (N.C. na zariadení)		
7.	TMDS dáta 0+	15.	SCL		
8.	TMDS Data 0 tienenie	16.	SDA		



20-pinový kábel pre farebný zobrazovací signál

PIN číslo	Názov signálu	PIN číslo	Názov signálu
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Detekcia horúceho pripojenia
9	ML_Lane 1 (p)	19	Return DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Funkcia Plug & Play DDC2B

Tento monitor je vybavený schopnosťami VESA DDC2B podľa štandardu VESA DDC. Umožňuje monitoru informovať hostiteľský systém o svojej identite a v závislosti od úrovne použitého DDC komunikovať ďalšie informácie o svojich zobrazovacích schopnostiach.

DDC2B je obojsmerný dátový kanál založený na protokole I2C. Hostiteľ môže cez kanál DDC2B vyžiadať informácie EDID.

