

ANVÄNDARHANDBOK



CU34E4CW MONITOR

AOC.COM

©2026 AOC. All rights reserved

Version: A01

AOC

Säkerhet	
Nationella konventioner	
Ström	2
Installation	3
Rengöring	4
Övrigt	5
Installation	6
Innehåll i förpackningen	6
Montering av stativ och bas	7
Justering av visningsvinkel	9
Anslutning av skärmen	10
Webbkamera med Windows Hello	12
Väggmontering	13
Adaptive-Sync-funktion	14
KVM-funktion	15
Justering	17
Snabbtangenter	17
OSD-inställningar	
Spelinställning	19
Förinställt läge	21
Bild	22
Inmatning	24
PIP/PBP	25
Inställningar	27
Av/På	27
Ljud	28
OSD-inställningar	29
Information	30
LED-indikator	31
Felsökning	32
Specifikation	33
Allmän specifikation	33
AOC Monitors policy för pixelfel på panel	35
Förinställda visningslägen	37
Rekommendationer för att förebygga Computer Vision Syndrome (CVS)	38
Pintilldelningar	39
Plug and Play	40

Säkerhet

Nationella konventioner

Följande underavsnitt beskriver de nationella konventioner som används i detta dokument.

Anteckningar, försiktighetsåtgärder och varningar

Genom hela denna guide kan textblock åtföljas av en ikon och vara tryckta i fetstil eller kursiv stil. Dessa block är anteckningar, försiktighetsåtgärder och varningar och används enligt följande:



ANTECKNING: En ANTECKNING anger viktig information som hjälper dig att använda ditt datorsystem bättre.





OBS! En OBS! anger antingen risk för skada på hårdvara eller dataförlust och förklarar hur du undviker problemet.




WARNING: En WARNING anger risk för kroppsskada och förklarar hur du undviker problemet. Vissa varningar kan förekomma i alternativa format och sakna ikon. I sådana fall är den specifika presentationen av varningen föreskriven av tillsynsmyndighet.

Ström


 Skärmen ska endast användas med den typ av strömkälla som anges på etiketten. Om du är osäker på vilken typ av ström som levereras till ditt hem, kontakta din återförsäljare eller ditt lokala elbolag.

 Skärmen är utrustad med en trefasad jordad kontakt, det vill säga en kontakt med ett tredje (jordnings-)stift. Denna kontakt passar endast i ett jordat vägguttag som en säkerhetsåtgärd. Om ditt uttag inte är anpassat för en trefasad kontakt, låt en elektriker installera rätt uttag eller använd en adapter för att säkert jorda apparaten. Underlåt inte att uppfylla säkerhetsfunktionen hos den jordade kontakten.


 Dra ur enheten under åskväder eller när den inte kommer att användas under längre tid. Detta skyddar skärmen mot skador orsakade av spänningsöverslag.

 Överbelasta inte uttagsslingor eller förlängningssladdar. Överbelastning kan orsaka brand eller elchock.

 För att säkerställa tillfredsställande drift ska skärmen endast användas med UL-listade datorer som har korrekt konfigurerade uttag märkta 100–240 V AC, min. 5 A.


 Vägguttaget ska vara installerat nära utrustningen och lättillgängligt.


Installation


 Placera inte skärmen på en instabil vagn, stativ, tripod, fäste eller bord. Om skärmen faller kan den skada en person och orsaka allvarlig skada på produkten. Använd endast en vagn, stativ, tripod, fäste eller bord som rekommenderas av tillverkaren eller säljs tillsammans med produkten. Följ tillverkarens anvisningar vid installation och använd monteringsdetaljer som rekommenderas av tillverkaren. Produkt- och vagnskombinationen ska flyttas med försiktighet.

 Tryck aldrig in något föremål i springan på skärmens hölje. Det kan skada kretskomponenter och orsaka brand eller elektrisk stöt. Spilla aldrig vätska på skärmen.

 Placera inte produktens framsida mot golvet.

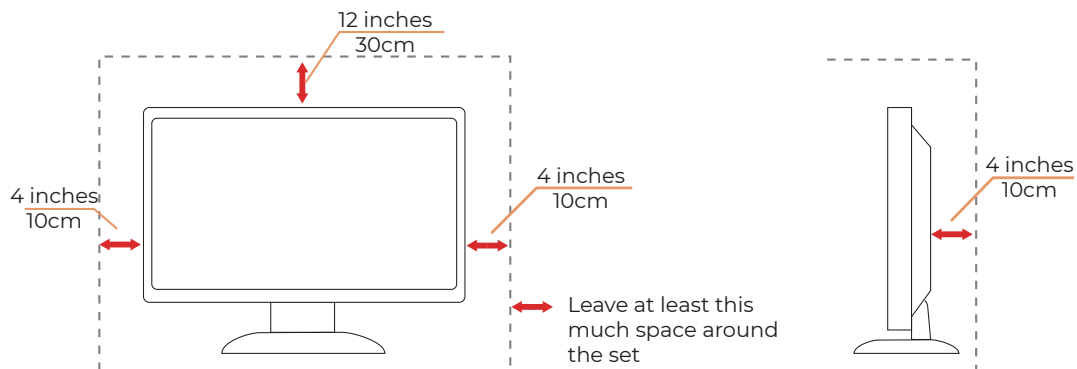
 Om skärmen monteras på vägg eller hylla, använd ett monteringskit godkänt av tillverkaren och följ kitets instruktioner.

 Lämna utrymme runt skärmen enligt illustrationen nedan. Annars kan luftcirkulationen bli otillräcklig, vilket kan leda till överhettning, brand eller skador på skärmen.

 För att undvika potentiella skador, såsom panelavskalning från ramen, säkerställ att skärmen inte lutar nedåt mer än -5 grader. Om den maximala nedåtlutningsvinkeln på -5 grader överskrids, täcks skador på skärmen inte av garantin.

Se nedan de rekommenderade ventilationsytorna runt skärmen när den är monterad på väggen eller på stativet:

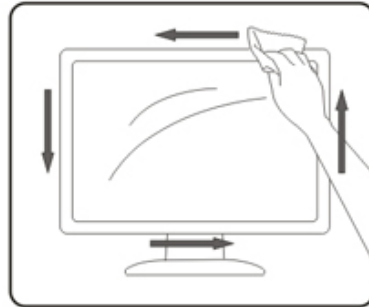
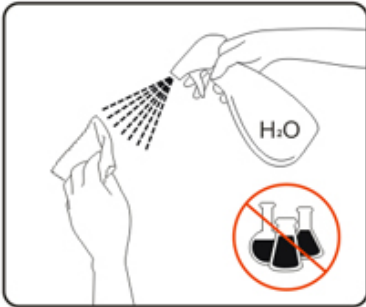
Installerad med stativ



Rengöring







! Rengör kåpan regelbundet med en mjuk, vattenfuktad trasa.

! Använd en mjuk bomulls- eller mikrofibertrasa vid rengöring. Trasan ska vara lätt fuktig och nästan torr; se till att ingen vätska kommer in i kåpan.



! Koppla ur nätsladden innan rengöring av produkten.

Övrigt

-  Om produkten avger konstig lukt, ovanligt ljud eller rök, koppla omedelbart ur nätsladden och kontakta ett servicecenter.
-  Se till att ventilationsöppningarna inte blockeras av ett bord eller en gardin.
-  Utsätt inte LCD-skärmen för kraftiga vibrationer eller hårda stötar under drift.
-  Slå inte på skärmen och tappa den inte under drift eller transport.
-  Strömsladdarna ska vara säkerhetsgodkända. För Tyskland ska de vara av typ H03VV-F, 3G, 0,75 mm² eller bättre. För andra länder ska lämpliga typer användas i enlighet med gällande bestämmelser.
-  Överdrivet ljudtryck från hörlurar och huvudtelefoner kan orsaka hörselskador. Inställning av equalizern på max ökar utspänningsnivån för hörlurar och huvudtelefoner och därmed ljudtrycksnivån.

Installation

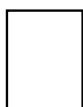
Innehåll i förpackningen



Monitor



Quick Start Guide



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable



HDMI Cable



DisplayPort
Cable



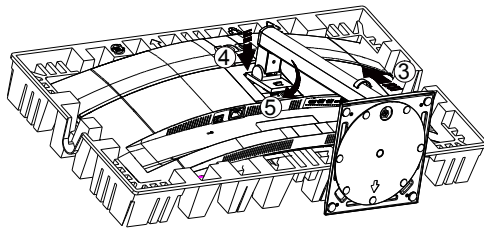
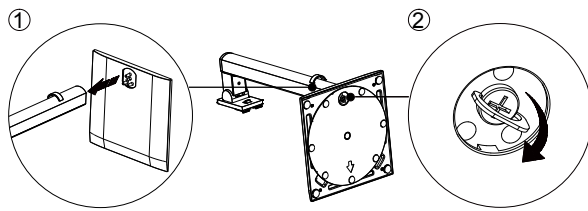
USB C-C
Cable

* Alla signalkablar tillhandahålls inte för alla länder och regioner. Kontakta den lokala återförsäljaren eller AOC:s filialkontor för bekräftelse.

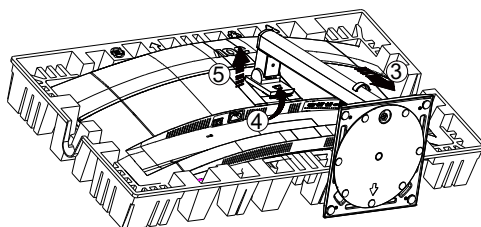
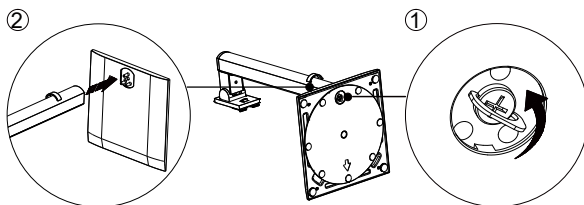
Monteringsstativ & bas

Montera eller ta bort basen enligt anvisningarna nedan.

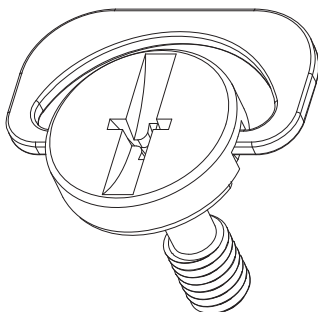
Installation:



Ta bort:

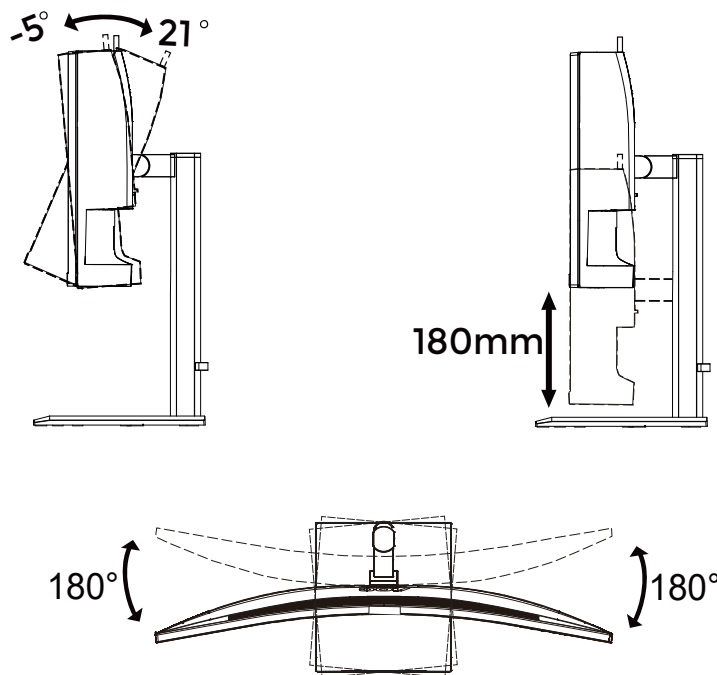


Specifikation för basbult: M6 × 19 mm (effektivt gängdjup 5,8 mm)



Justering av visningsvinkel

För att uppnå bästa visningsupplevelse rekommenderas att användaren säkerställer att hela ansiktet syns i skärmen och därefter justerar skärmens vinkel efter egen preferens. Håll i stativet så att skärmen inte välter när du ändrar vinkeln. Du kan justera skärmen enligt följande:



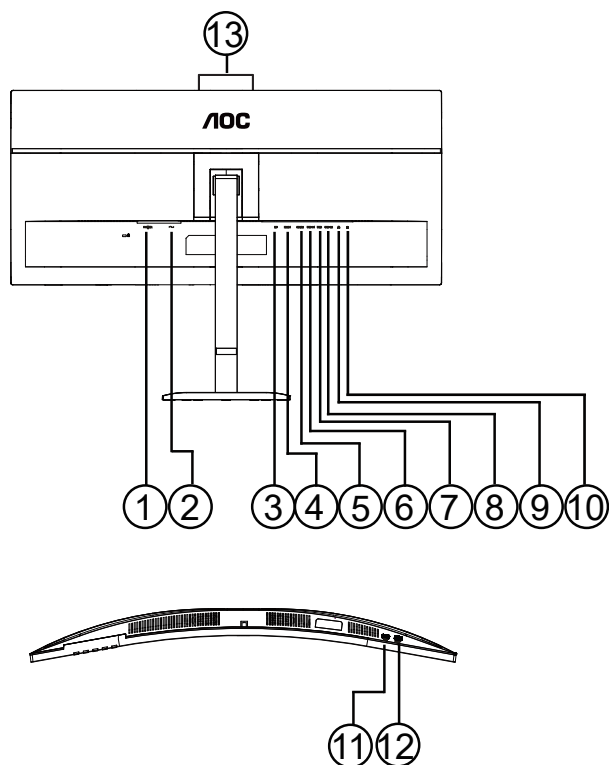
Rör inte LCD-skärmen när du ändrar vinkeln. Att röra vid LCD-skärmen kan orsaka skador.

⚠ VARNING

- För att undvika potentiella skador på skärmen, såsom panelavskalning, säkerställ att skärmen inte lutar nedåt mer än -5 grader.
- Tryck inte på skärmen när du justerar vinkeln. Greppa endast ramen.

Anslutning av skärmen

Kabelanslutningar på skärmens och datorns baksida:



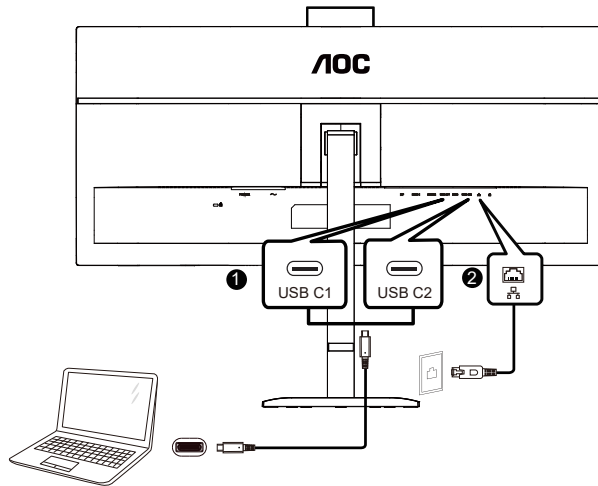
1. Strömbrytare
2. Ström
3. DisplayPort
4. HDMI 1
5. HDMI 2
6. USB C1(Video,PD 90W)
7. USB3.2 Gen1x2
8. USB C2 (uppströms, endast data)
9. RJ45 Inmatn.
10. Hörlurar
11. USB3.2 Gen1x1
12. USB3.2 Gen1 nedströms + snabbbladdning x1
13. Kamera

Anslut till PC

1. Anslut nätsladden ordentligt till skärmens baksida.
2. Stäng av datorn och koppla ur dess nätsladd.
3. Anslut skärmens signalkabel till videouttaget på datorns baksida.
4. Anslut nätsladdarna för datorn och skärmen till ett närliggande eluttag.
5. Starta datorn och skärmen.

Om skärmen visar en bild är installationen slutförd. Om ingen bild visas, vänligen se avsnittet Felsökning.
För att skydda utrustningen, stäng alltid av datorn och LCD-skärmen innan anslutning.

USB-dockning



Installation av RJ-45 LAN-drivrutin

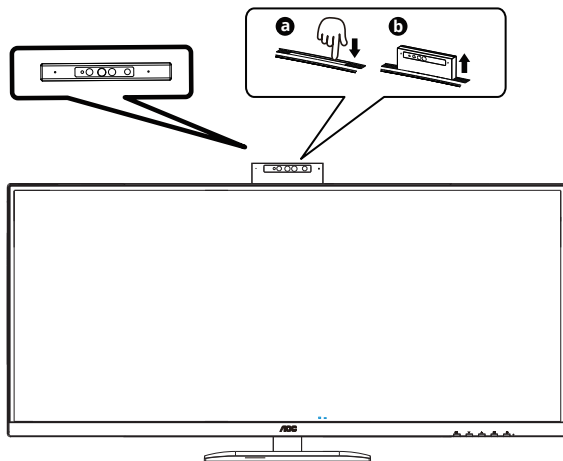
Installera Realtek LAN-drivrutinen innan du använder denna USB-C-dockningsdisplay. Drivrutinen finns tillgänglig för nedladdning på AOC:s webbplats under avsnittet "Drivers & Software".

Webbkamera med Windows Hello

Webbkameran är utrustad med avancerade sensorer för Windows Hello-ansiktsgenkänning, vilket loggar in dig på dina Windows-enheter på mindre än två sekunder – tre gånger snabbare än med ett lösenord.

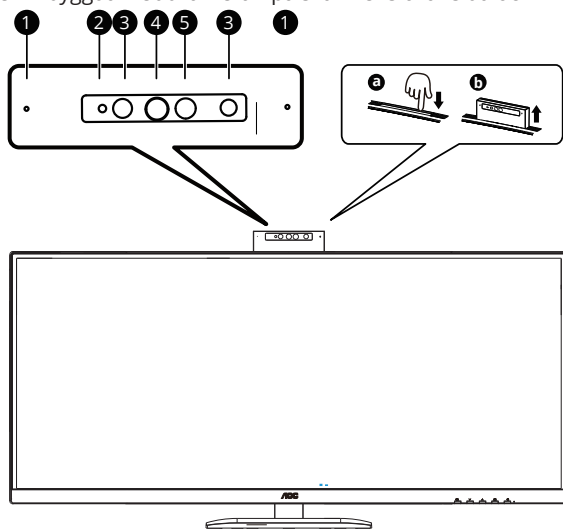
Skärmen med Windows Hello-webbkamera aktiveras genom att du helt enkelt ansluter din USB-kabel från datorn till skärmens "USB-C"-port. Webb-kameran med Windows Hello är då redo att användas, förutsatt att Windows Hello-inställningarna i Windows 10/11 har slutförts. Mer information om inställningarna finns på Windows officiella webbplats: <https://support.microsoft.com/help/4028017/windows-learn-about-windows-hello-and-set-it-up>.

Observera att Windows 10/11 krävs för att konfigurera Windows Hello-ansiktsgenkänning. Med en äldre version än Windows 10/11 eller med Mac OS kan webbkameran användas utan ansiktsgenkänningsfunktionen. För Windows 7 krävs en särskild drivrutin för att aktivera webbkameran.



Följ följande steg för inställningen:

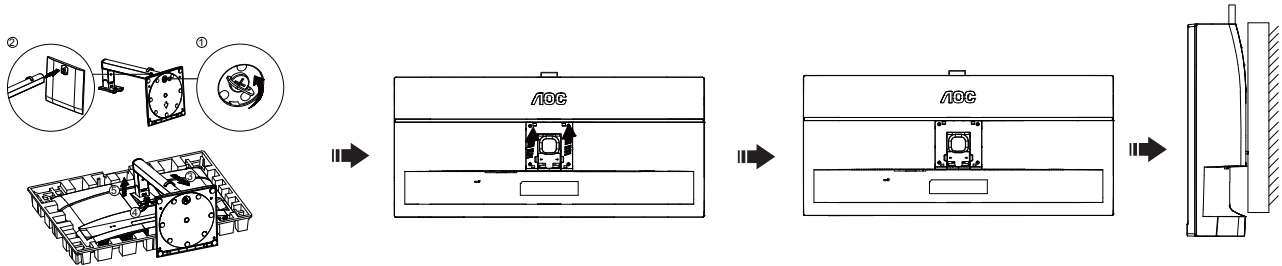
Tryck på den inbyggda webbkameran på skärmens ovsida och vrid den mot framsidan.



1	Mikrofon
2	Aktivitetsljus för webbkamera
3	Aktivitetsljus för IR-baserad ansiktsgenkänning
4	5,0-megapixlars webbkamera
5	IR för ansiktsgenkänning

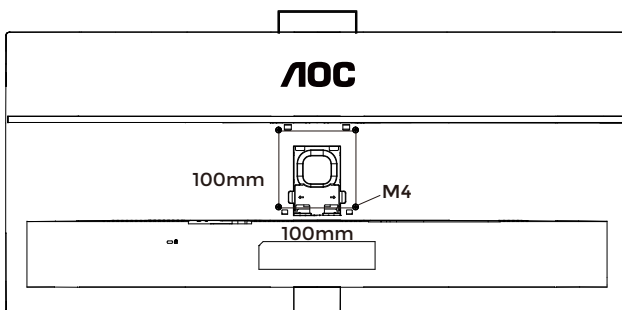
Väggmontering

Förberedelse för installation av en valfri väggmonteringsarm.

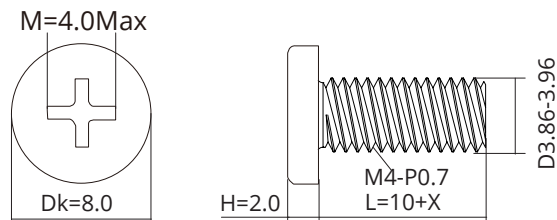


Denna skärm kan fästas på en väggmonteringsarm som köps separat. Koppla bort strömmen innan denna procedur. Följ dessa steg:

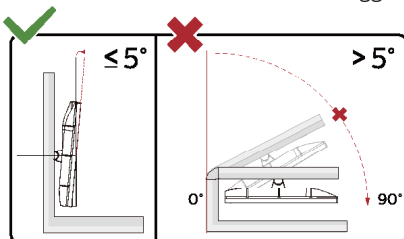
1. Ta bort basen.
2. Följ tillverkarens monteringsanvisningar för väggmonteringsarmen.
3. Placera väggmonteringsarmen på skärmens baksida. Justera hålen på armen med hålen på skärmens baksida.
4. Skruva i de fyra skruvarna i hålen och dra åt dem.
5. Anslut kablarna igen. Se användarmanualen som medföljde den valfria väggmonteringsarmen för instruktioner om hur den fästs på väggen.



Specifikation för väggfästesskruvar: M4 × (10 + X) mm, (X = tjockleken på väggmonteringsfästet)



Observera: VESA-fästhål för skruvar finns inte på alla modeller. Kontrollera med återförsäljare eller officiell avdelning hos AOC. Kontakta alltid tillverkaren vid väggmonteringsinstallation.



* OBS: Bildskärmsdesignen kan avvika från de som visas.

⚠ VARNING:

1. För att undvika potentiella skador på skärmen, såsom panelavskalning, säkerställ att skärmen inte lutar nedåt mer än -5 grader.
2. Tryck inte på skärmen när du justerar vinkeln. Greppa endast ramen.

Adaptive-Sync-funktion

1. Adaptive-Sync-funktionen fungerar med DisplayPort/HDMI/USB-C
2. Kompatibelt grafikkort: Den rekommenderade listan finns nedan och kan även kontrolleras på www.AMD.com

Grafikkort

- Radeon™ RX Vega-serien
- Radeon™ RX 500-serien
- Radeon™ RX 400-serien
- Radeon™ R9/R7 300-serien (utom R9 370/X, R7 370/X och R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano-serien
- Radeon™ R9 Fury-serien
- Radeon™ R9/R7 200-serien (utom R9 270/X och R9 280/X)

Processorer

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

KVM-funktion

Vad är KVM?

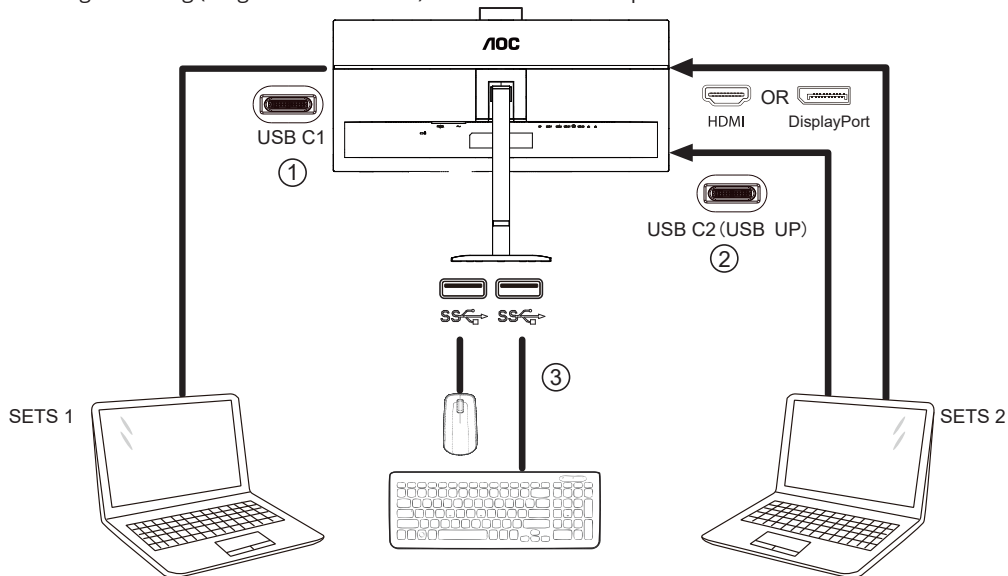
Med KVM-funktionen kan du visa två stationära datorer, två bärbara datorer eller en stationär och en bärbar dator på en enda AOC-skärm samt styra båda enheterna med samma tangentbord och mus. Växla styrning mellan dina datorer genom att välja insignalens källa i "Välj Inmat." i OSD-meny.

Hur använder man KVM?

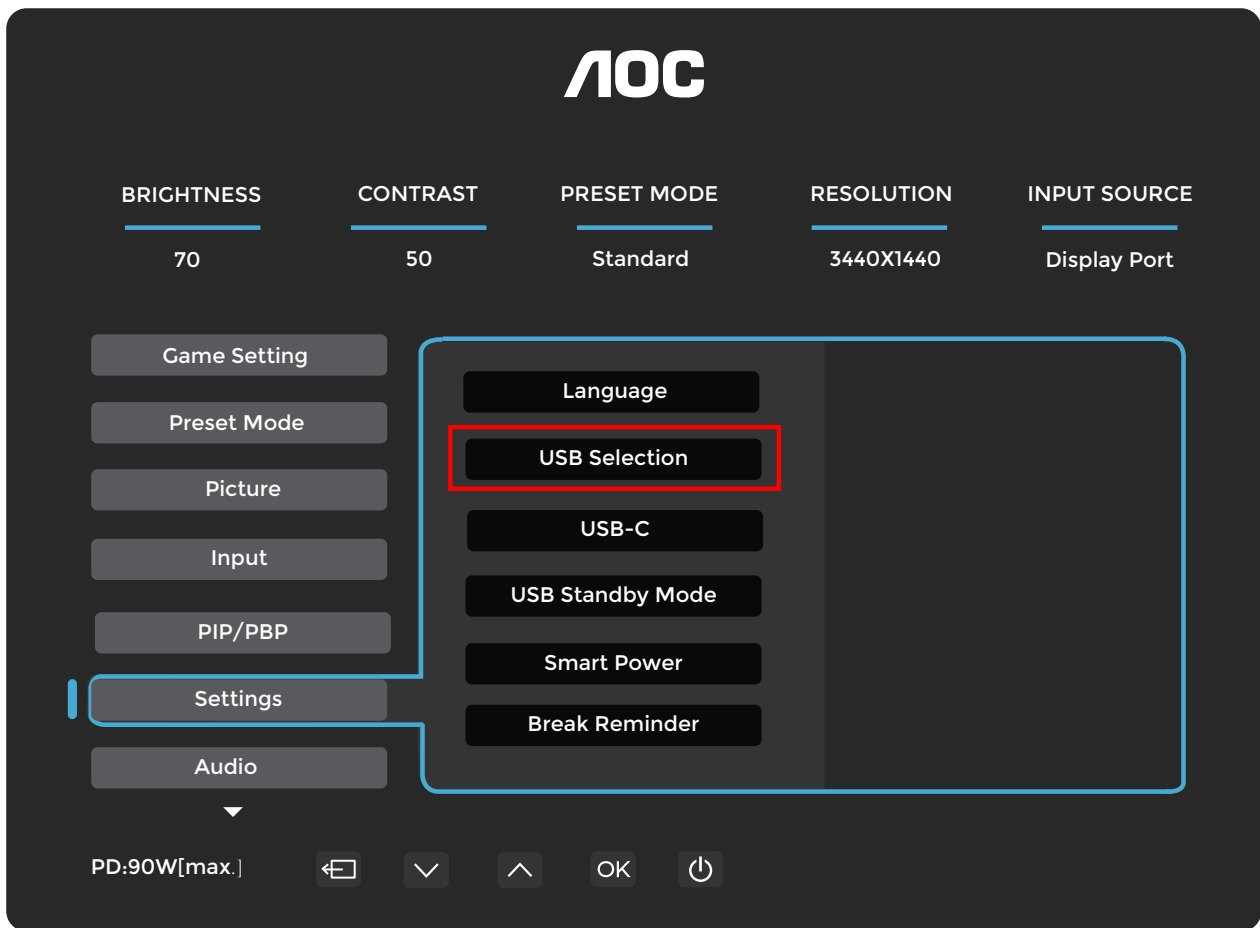
Steg 1: Anslut en enhet (PC eller bärbar dator) till skärmen via USB-C.

Steg 2: Anslut den andra enheten till skärmen via HDMI eller DisplayPort. Anslut även denna enhet till skärmen med USB-upp.

Steg 3: Anslut din kringutrustning (tangentbord och mus) till skärmen via USB-port.



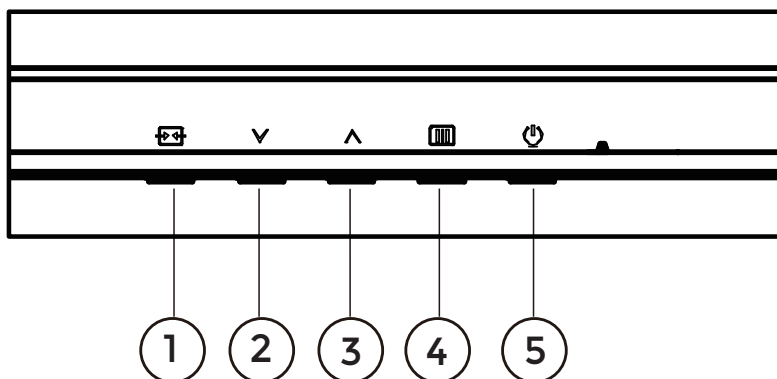
Steg 4: Öppna Inställningar. Gå till sidan Bildskärmsinst. och välj "Auto", "USB C1" eller "USB C2" på fliken USB markering.



USB Selection (USB markering)	Funktionsbeskrivning
Auto	Auto väljer USB C eller USB-upp beroende på ingångskällan.
USB C1	Tillhandahåller USB-hubbfunktion via USB C1-kabel.
USB C2	Tillhandahåller USB-hubbfunktion via USB C2-kabel.

Justering

Snabbtangenter



1	Källa/Avsluta
2	Användarnyckel (standard: Färgområde)/∨
3	USB markering/∧
4	MENY/Öppna
5	Ström

MENY/Öppna

Tryck för att visa OSD eller bekräfta valet.

Ström

Tryck på strömbrytaren för att sätta på skärmen.

Användarnyckel (Game Mode (Spelläge))/∨

Anpassa denna genvägstangentfunktion i OSD-menyn: Färgområde, Förinst. läge, Ljusst., Volym, Språk, Gamma, Färg Fabriksstandard är Färgområde.

När OSD inte visas, tryck på knappen "∨" för att öppna funktionen Färgområde, tryck sedan på knappen "∨" eller "∧" för att välja Färgområde (Panel Native, sRGB).

USB markering/∧

När OSD inte visas, tryck på knappen "∧" för att öppna USB markering-funktionen, tryck sedan på knappen "∨" eller "∧" för att justera Auto, USB C1, USB C2.

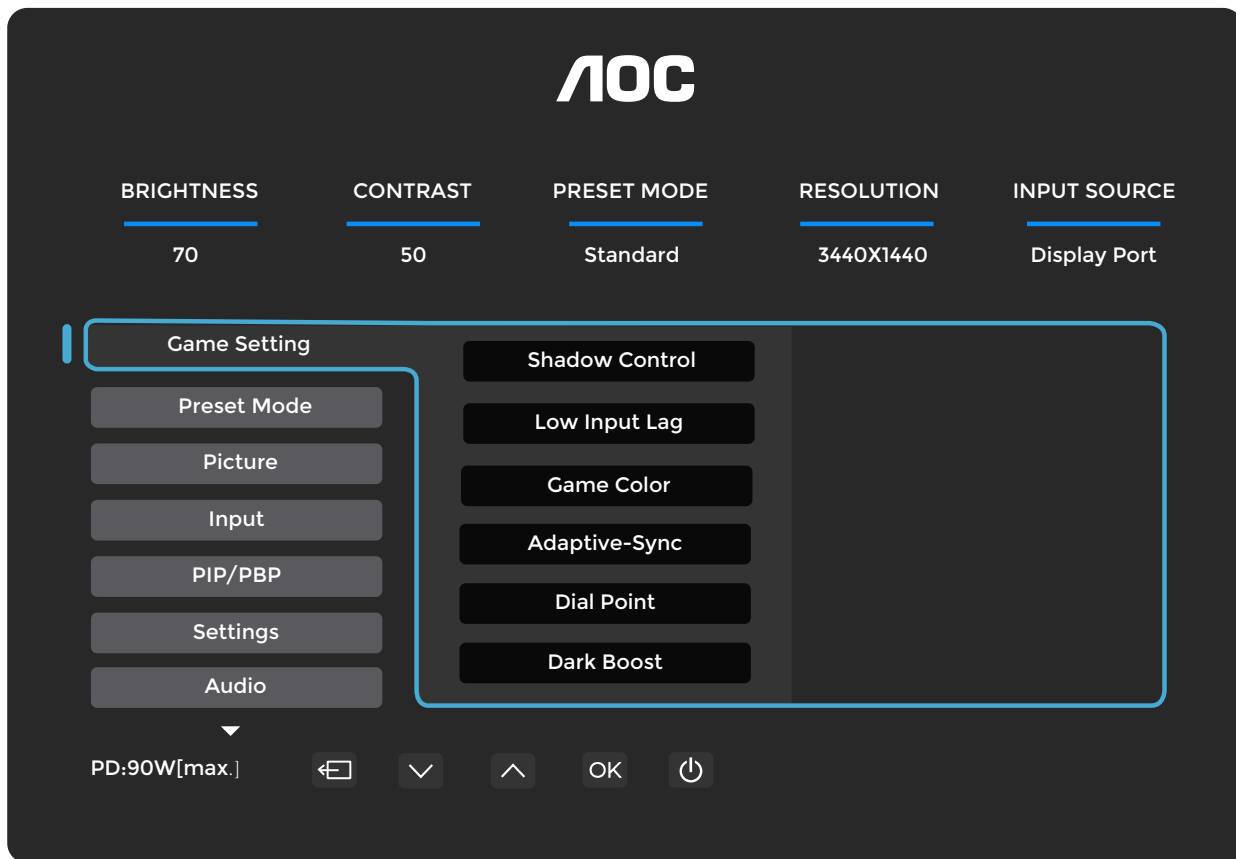
Källa/Avsluta
















När OSD är stängd fungerar tryck på knappen Källa/Avsluta som snabbknapp för källa.

När OSD-menyn är aktiv fungerar denna knapp som avslutningsknapp (för att avsluta OSD-menyn).

OSD-inställning

Grundläggande och enkel instruktion för kontrollknapparna.

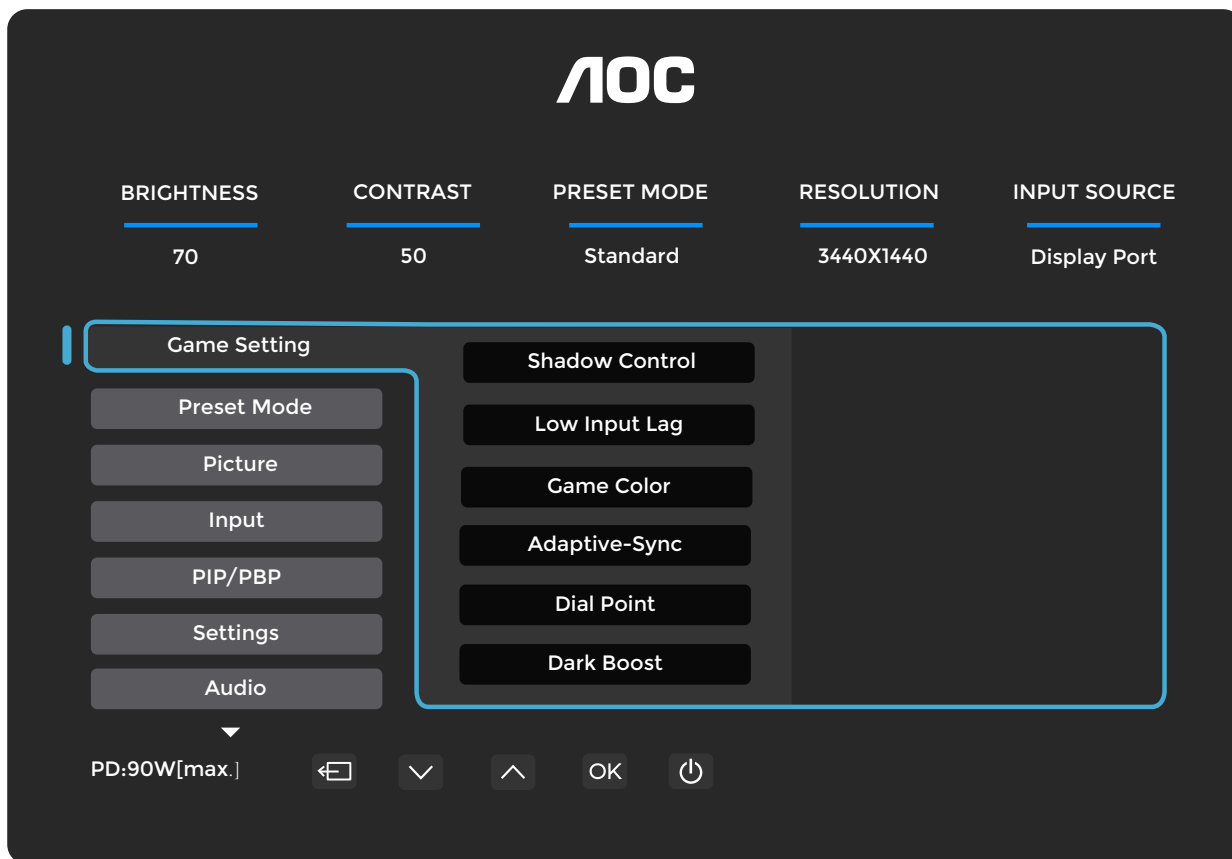


- 1). Tryck på  MENY-knappen för att aktivera OSD-fönstret.
- 2). Tryck  eller  för att navigera mellan funktionerna. När önskad funktion är markerad, tryck på  MENY-knappen / OK för att aktivera den; tryck  eller  för att navigera mellan undermenyfunktionerna. När önskad undermenyfunktion är markerad, tryck på  MENY-knappen / OK för att aktivera den.
- 3). Tryck på  eller  för att ändra inställningarna för den valda funktionen. Tryck på  /  för att avsluta. Om du vill justera någon annan funktion, upprepa steg 2-3.
- 4). OSD-låsfunktion: För att låsa OSD, tryck och håll ned  MENY-knappen medan skärmen är avstängd och tryck sedan på  strömbrytaren för att slå på skärmen. För att låsa upp OSD, tryck och håll ned  MENY-knappen medan skärmen är avstängd och tryck sedan på  strömbrytaren för att slå på skärmen.

Anmärkningar:

Om **ingångssignalens upplösning är ursprunglig upplösning eller Adaptive-Sync är alternativet "Bildförhåll."** ogiltigt.

Game Setting (Spelinställning)

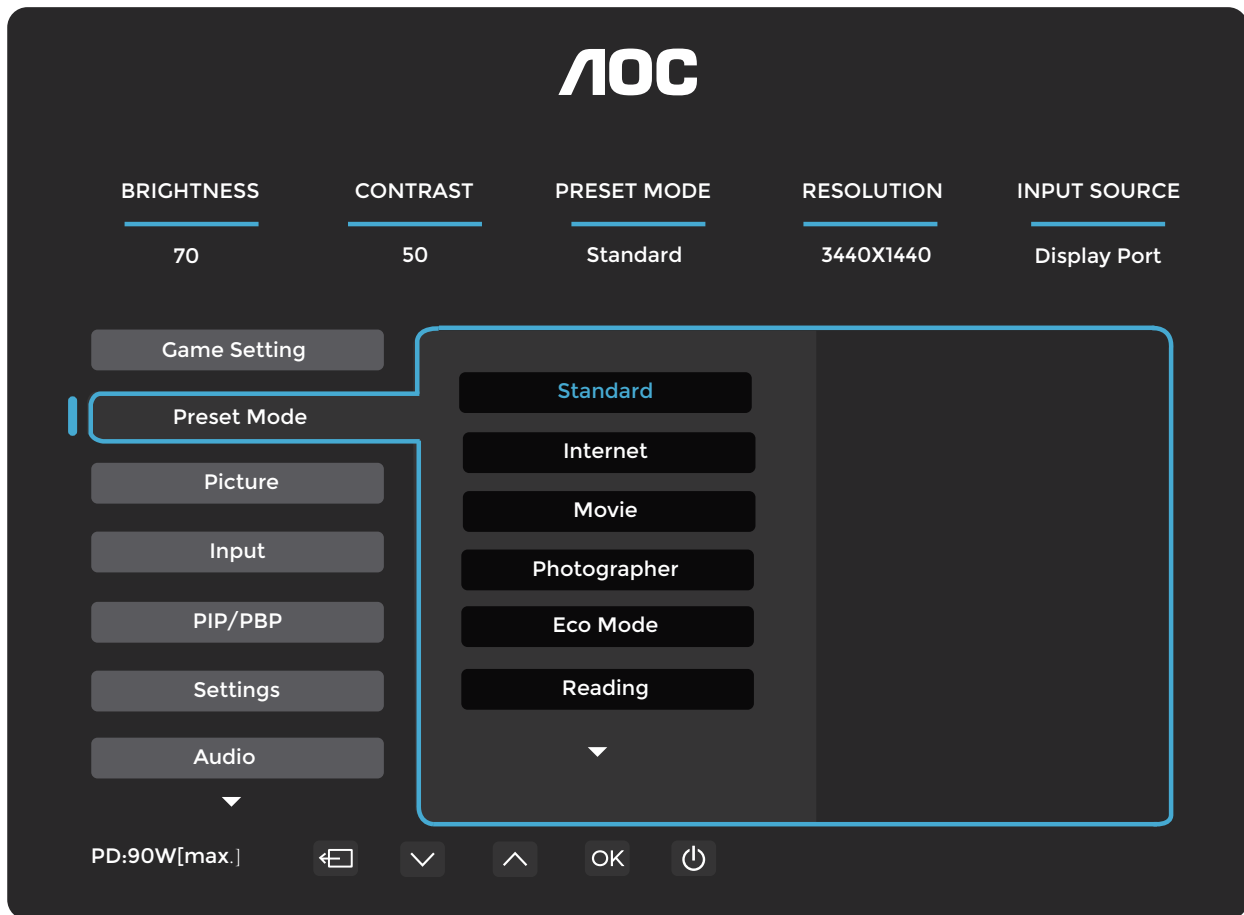


Shadow Control (Skuggkont.)	0-20	Standardinställningen för Skuggkont. är 0; användaren kan därefter justera från 0 till 20 för en tydligare bild. Om bilden är för mörk för att detaljer ska synas tydligt, justera från 0 till 20 för en klarare bild.
Låg in.fördröj.	Av/På	Stäng av bildbufferten för att minska inmatningsfördröjningen.
Game Color (Spelfärg)	0 ~ 20	Game Color (Spelfärg) ger nivåer 0-20 för att justera mättnaden och erhålla en bättre bild.
Adaptive-Sync	Av/På	Inaktivera eller aktivera Adaptive-Sync. Påminnelse om Adaptive-Sync-drift: När Adaptive-Sync-funktionen är aktiverad kan det förekomma blinkande i vissa spel.
Dial Point (Siktunkt)	Av / På / Dynamisk	Funktionen "Dial Point" placerar en siktesindikator i mitten av skärmen för att hjälpa spelare att spela First Person Shooter (FPS)-spel med exakt och precist sikte.
Dark Boost (Mörk förstärkning)	Av / Nivå 1 / Nivå 2 / Nivå 3	Förbättra skärmens detaljer i mörka eller ljusa områden genom att justera ljusstyrkan i de ljusa områdena och säkerställa att de inte blir övermättade.
MBR	0 ~ 20	MBR (motion blur reduction) erbjuder 0-20 nivåer av justering för att minska rörelseoskärpa. Anmärkning: 1. MBR-funktionen kan justeras när Adaptive-Sync är avstängt och uppdateringsfrekvensen \geq 75 Hz. 2. Skärmens ljusstyrka minskar när justeringsvärdet ökar.
MBR Sync	Av/På	Inaktivera eller aktivera MBR-synkronisering (Motion Blur Remove).
Overdrive	Av / Svag / Medium / Stark / Förstärkning	Justerar skärmens svarstid. Anmärkningar: Inställning av OverDrive till Stark kan orsaka suddiga bilder. Justera eller inaktivera OverDrive enligt personliga visningspreferenser. Förstärkning är endast tillgänglig när Adaptive-Sync är inaktiverat och uppdateringsfrekvensen är 75 Hz eller högre. Aktivering av Förstärkning minskar skärmens ljusstyrka.

Begränsningar för förinställt läge:

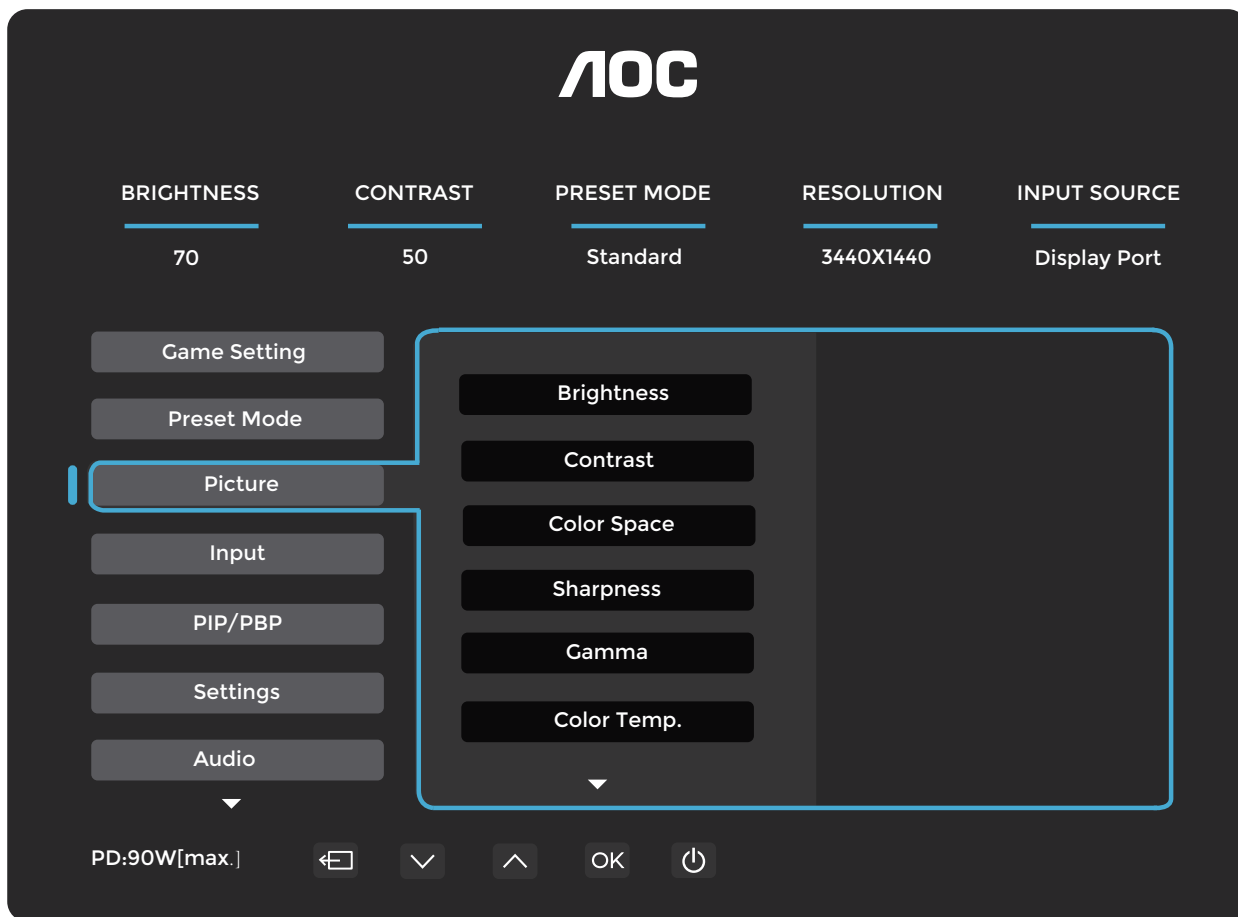
Vid användning av Läser, HDR-effekt – Bild, HDR-effekt – Film, HDR-effekt – Spel, Uniformity, FPS, RTS och Racing-spellägen kommer Mörk förstärkning, Skuggkontroll och Spelfärg att inaktiveras.
När HDR är aktiverat kan inte Mörk förstärkning, Skuggkontroll och Spelfärg justeras.

Preset Mode (Förinst. läge)



Standard		Förbättra läsbarheten för lämpliga webb- och mobilspelel.
Internet		Internetläge.
Movie (Film)		Movie (Film)-läge.
Photographer (Fotograf)		Photographer (Fotograf)Läge.
Eco Mode (Sparläge)		Eco Mode (Sparläge)
Reading (Läser)		Läsläge.
HDR Effect - Picture (HDR-effekt - Bild)		Ställ in HDR-effekten enligt dina användningsbehov.
HDR Effect - Movie (HDR-effekt - Film)		
HDR Effect - Game (HDR-effekt - Spel)		
Sports (Sport)		Sports (Sport)-läge.
Uniformity		Uniformitets läge
FPS		För att spela FPS (First Person Shooters)-spel. Förbättrar svarta nivåer i mörka teman.
RTS		För att spela RTS (Real Time Strategy)-spel. Förbättrar bildkvaliteten.
Racing		För spel av Racing-spel tillhandahålls snabbast möjliga respons tid och hög färgmättnad.
Reset Color (Återställ färg)	Nej / Ja	Återställ färgen till standardinställningarna.

Picture (Bild)

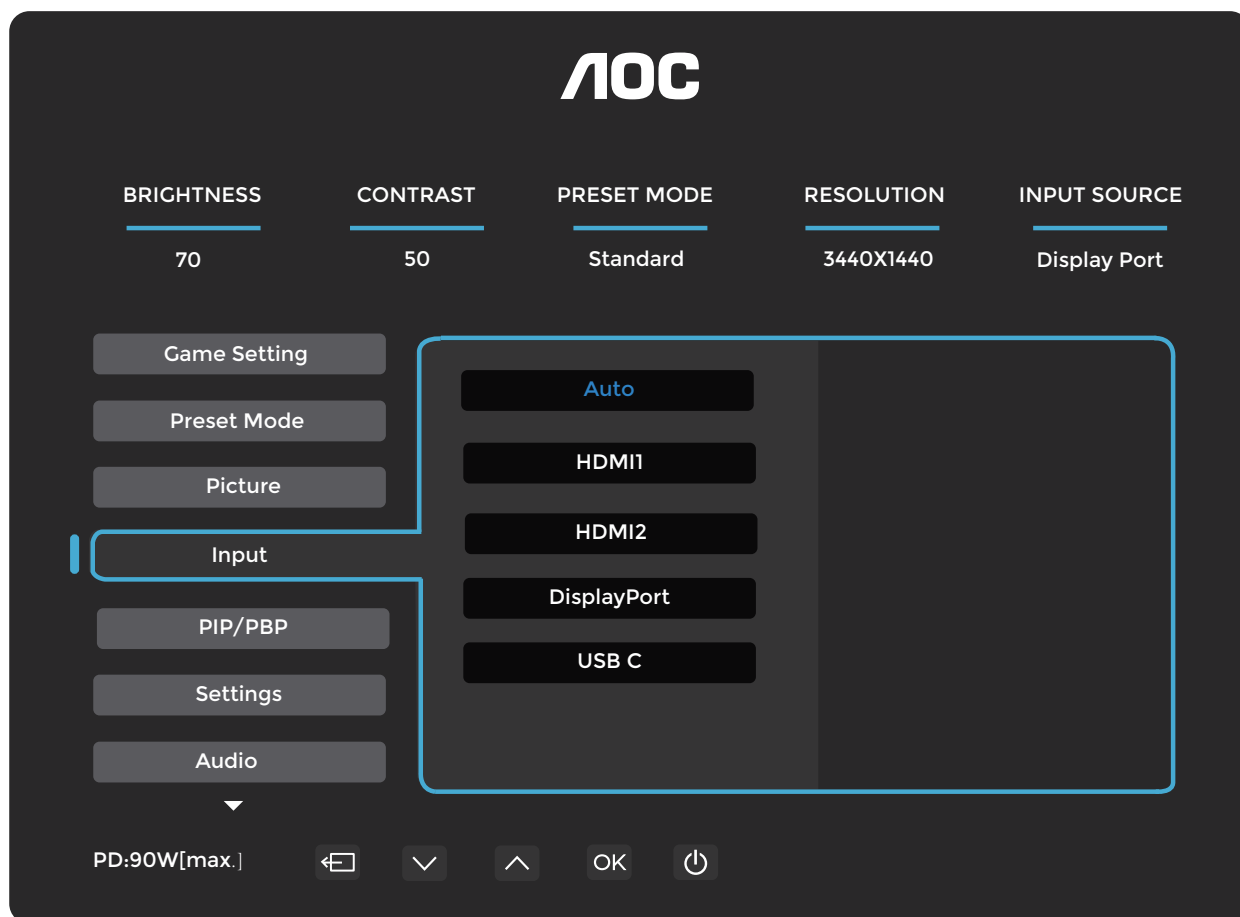


Brightness (Ljusstyrka)	0-100	Justering av bakgrundsbelysning.
Kontrast	0-100	Kontrast från digitalregister.
Color Space (Färgområde)	Panel Native	Panel med standard Color Space (Färgområde).
	sRGB	sRGB Color Space (Färgområde).
Sharpness (Skärpa)	0-100	Skärpa Justering.
Gamma	1,8/2,0/2,2/2,4/2,6	Justera Gamma.
Color Temp. (Färg)	Native (Ursprunglig)/5000K/6500K/7500K/8200K/9300K/11500K/User Define	Återställ Color Temp. (Färg) från EEPROM.
Red (Röd)	0-100	Red (Röd) förstärkning från digitalregister.
Green (Grön)	0-100	Green (Grön) förstärkning från digitalt register.
Blue (Blå)	0-100	Blå förstärkning från digitalregister.
DCR	Av/På	Inaktivera/aktivera dynamiskt kontrastförhållande.
Clear Vision	Av/Svag/Medium/Strong (Stark)	Justera Clear Vision
Image Ratio (Bildförhåll.)	Full/Aspect (Förhållande)/1:1	Välj bildförhållande för visning.

Anmärkning:

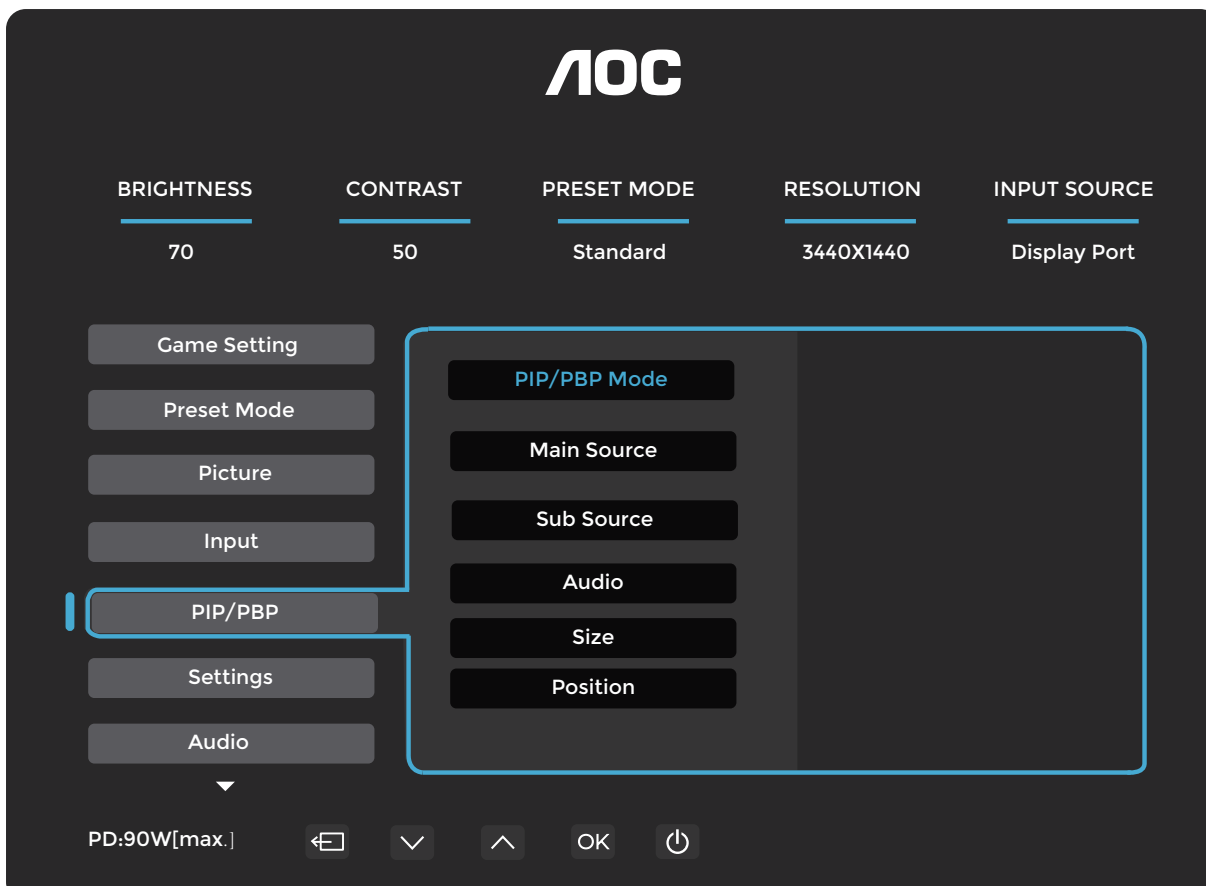
- 1) När "Läser", "HDR-effekt - Bild", "HDR-effekt - Film", "HDR-effekt - Spel", "Uniformity", "FPS", "RTS" eller "Racing" under "Förinst. läge" är aktiverat, kan inställningarna "Kontrast", "Färgområde" och "Gamma" inte justeras.
- 2) När "HDR" är inställt på DisplayHDR, kan inställningarna "Ljusst.", "Kontrast", "Färgområde", "Gamma", "Färg", "Clear Vision" och "DCR" inte justeras.
- 3) När "HDR" är inställt på "HDR-bild", "HDR-film" eller "HDR-spel", kan inställningarna "Färgområde", "Gamma", "Färg" och "DCR" inte justeras.

Input (Inmatn.)



Auto	Välj ingångssignalkälla automatiskt.
HDMI1	Välj HDMI1 som insignalens källa.
HDMI2	Välj HDMI2 signalingångskälla.
DisplayPort	Välj DisplayPort-portens signalingångskälla.
USB C	Välj ingångssignalkälla för USB-C.

PIP/PBP



PIP/PBP Mode (PIP/PBP-läge)	Av / PIP / PBP	Inaktivera eller aktivera PIP eller PBP.
Main Source (Huvudkälla)		Välj huvudskärmens källa.
Sub Source (Underkälla)		Välj delskärmkälla.
Audio (Ljud)	Main Source (Huvudkälla)	Inaktivera eller aktivera ljudinställningarna.
	Sub Source (Underkälla)	
Size (Storlek)	Liten / Mitt. / Stor	Välj skärmstorlek.
Position	Höger-upp	Ställ in skärmens placering.
	Höger-ner	
	Vänster-upp	
	Vänster-ner	
Swap (Byt)	På: Byt	Byt skärmkälla.
	Av: Ingen åtgärd	

OBS:

1) När "HDR" under "Ljusst." är inställt på annat än Av-läge kan inga objekt under "PIP/PBP" justeras.

2) När PBP/PIP är aktiverat visas kompatibiliteten för huvudskärmens och delskärmens ingångskällor enligt följande:

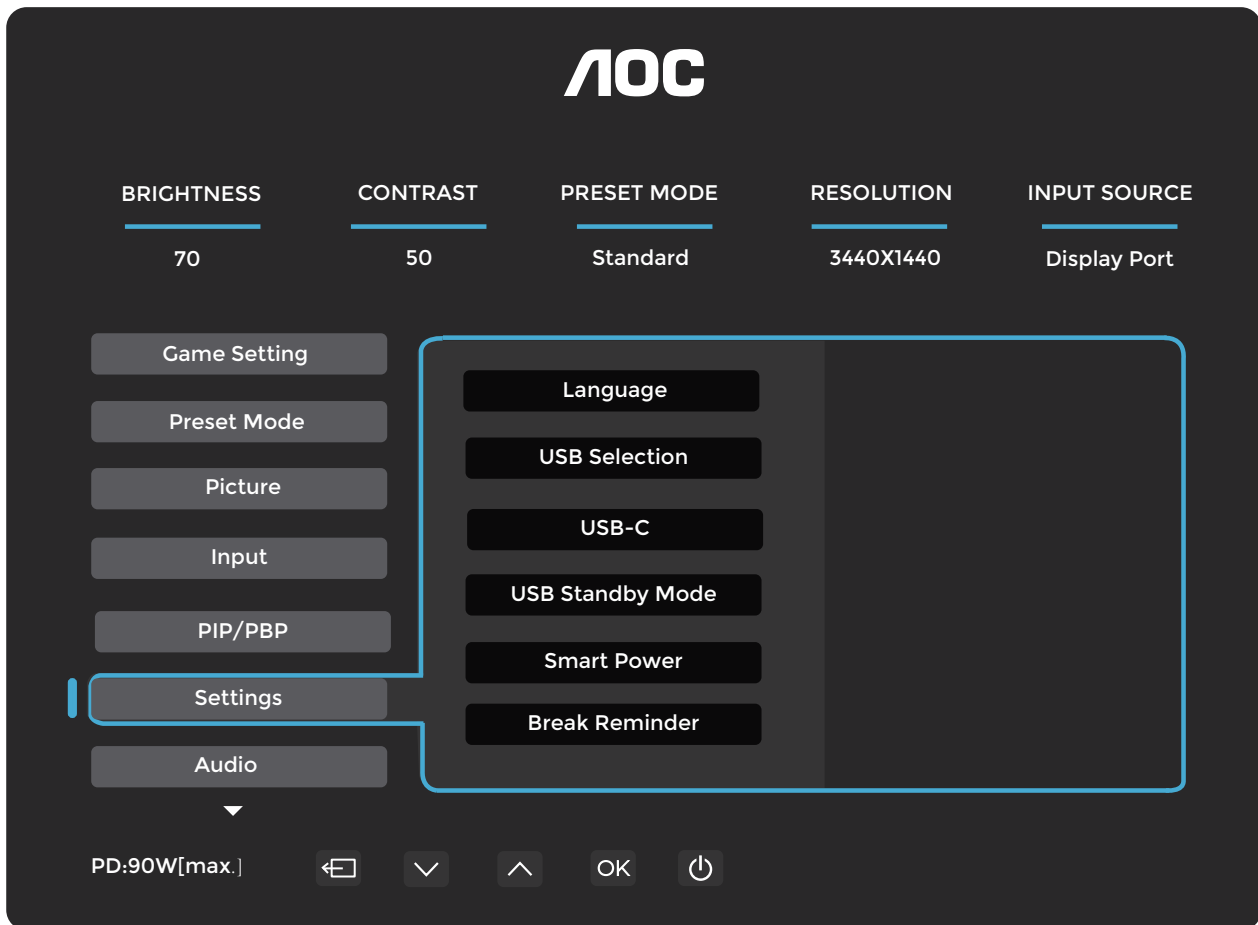
PBP	Huvudkälla			
		HDMI1	HDMI2	USB C

Sub Source (Underkälla)	HDMI1	V	V	V	V
	HDMI2	V	V	V	V
	USB C	V	V	V	V
	DisplayPort	V	V	V	V

PIP		Huvudkälla			
		HDMI1	HDMI2	USB C	DisplayPort
Sub Source (Underkälla)	HDMI1	V	V	V	V
	HDMI2	V	V	V	V
	USB C	V	V	V	V
	DisplayPort	V	V	V	V

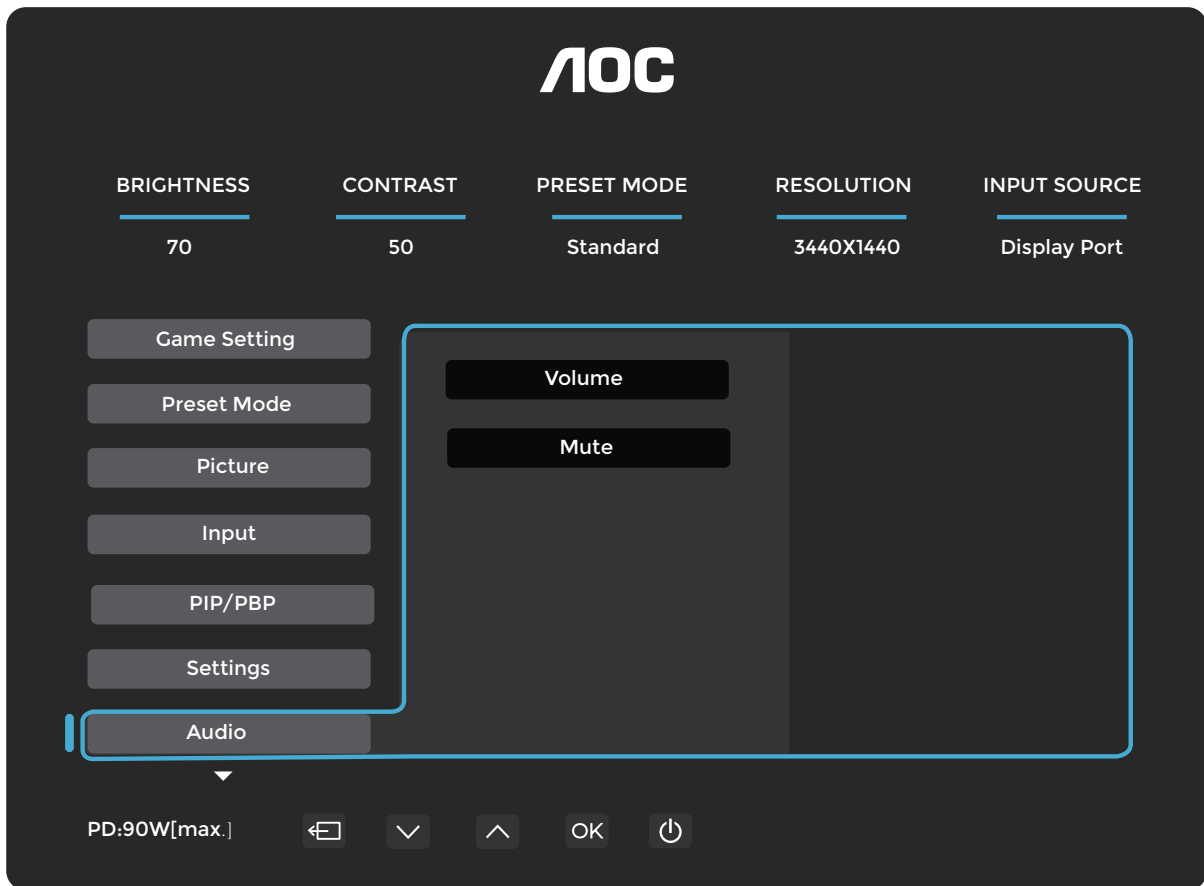
*: När PIP är aktiverat och HDMI samt DisplayPort används samtidigt som källa för huvudskärm respektive delskärm, stöder den andra DisplayPort-porten maximalt WQHD 60 Hz, 8 bit (RGB- eller YCbCr 444-format eller 420-format).

Settings (Inställningar)



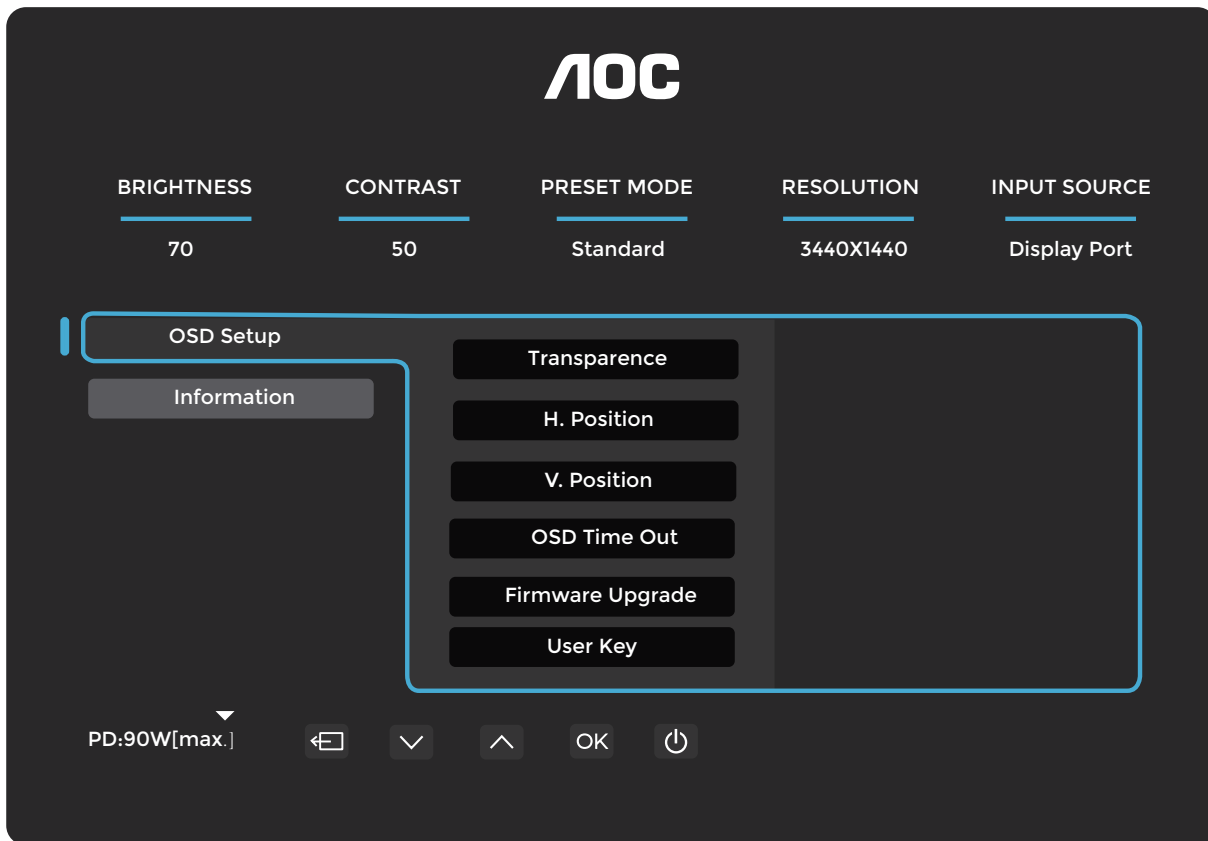
Språk		Välj OSD-språk.
USB Selection (USB markering)	Auto / USB C1 / USB C2	Välj sökväg för USB-upplänkdata
USB-C	High Data Speed (High-Speed)/ High Resolution (High-res.)	Om du vill ansluta en USB-C-enhet, justera USB-inställningen till High-res. eller High-Speed.
USB Standby Mode ()	Av/På	
Smart Power (Smart ström)	Av/På	
Break Reminder (Pauspåminnelse)	Av/På	Pauspåminnelse om användaren arbetar kontinuerligt i mer än 1 timme.
Timer av (t)	0-24	Välj DC-avstängningstid.
DDC/CI	Nej / Ja	Aktivera/avaktivera DDC/CI-stöd.
Resolution Notice (Upplösning)	Av/På	Meddelande om optimal upplösning.
Reset (Återst.)	Nej / Ja	Återställ menyn till standardinställningar.
	ENERGY STAR® eller Nej	ENERGY STAR® tillgängligt för utvalda modeller

Audio (Ljud)



Volume (Volym)	0-100	Volymjustering.
Mute (Ljud av)	Av/På	Mute (Ljud av) volymen.

OSD Setup (Bildskärmsinst.)



Transparence (Transp.)	0-100	Justera OSD:s transparens.
H. position	0-100	Justera OSD:s horisontella position.
V. Position (Position-V)	0-100	Justera OSD:s vertikala position.
OSD Time Out ()	5-120	Justera OSD Timeout.
Firmware Upgrade ()	Nej / Ja	Uppgradera firmware via USB.
User Key (Användarnyckel)	Färgområde/ Förinst. läge/ Ljusstyrka/ Volym/ Språk/ Gamma/ Color Temp. (Färg)	Användarinställt "V" tangentgenvägs meny.

Information (Info.)

AOC

BRIGHTNESS 70 CONTRAST 50 PRESET MODE Standard RESOLUTION 3440X1440 INPUT SOURCE Display Port

OSD Setup

Information

Input	HDMI2	SN	000000000
Resolution	3440x1440@60Hz	FW Version	V1.00
Brightness	70	Firmware Date	20250430
Gamma	2.2	Sync	Adaptive-Sync
HDR	SDR		
HBR2/HBR3	HBR		

PD:90W[max.] ⏪ ⏩ ⏴ ⏵ OK ⏻

LED-indikator

Status	LED Color (LED-färg)
Full Power Mode	White
Active-off Mode	Orange

Felsökning

Problem & fråga	Möjliga lösningar
Ström indikatorn lyser inte	Se till att strömbrytaren är i läge On (På) och att nätsladden är korrekt ansluten till ett jordat vägguttag samt till skärmen.
Ingen bild på skärmen	<ul style="list-style-type: none"> ● Är nätsladden korrekt ansluten? Kontrollera anslutningen av nätsladden och strömförsörjningen. ● Är videokabeln korrekt ansluten? (Ansluten med HDMI-kabel) Kontrollera anslutningen av HDMI-kabeln. (Ansluten med DisplayPort-kabel) Kontrollera anslutningen av DisplayPort-kabeln. * HDMI/DisplayPort-ingång finns inte på alla modeller. ● Om strömmen är på, starta om datorn för att visa startskärmen (inloggningsskärmen). Om startskärmen (inloggningsskärmen) visas, starta datorn i lämpligt läge (felsäkert läge för Windows 7/8/10) och ändra sedan frekvensen för grafikkortet. (Se avsnittet Inställning av optimal upplösning.) Om startskärmen (inloggningsskärmen) inte visas, kontakta servicecenter eller din återförsäljare. ● Kan du se "Inmatn. Stöds Ej" på skärmen? Detta meddelande visas när signalen från grafikkortet överstiger den maximala upplösning och frekvens som skärmen kan hantera korrekt. Justera upplösning och frekvens till de högsta värden som skärmen kan hantera korrekt. ● Se till att AOC-skärmdrivrutinerna är installerade.
Bilden är oskarp och uppvisar spökbild eller skuggor.	Justera kontrollerna för Kontrast och Ljusst. Tryck på snabbknappen (AUTO) för automatisk justering. Se till att du inte använder förlängningskabel eller växelbox. Vi rekommenderar att skärmen ansluts direkt till grafikkortets utgångskontakt på baksidan.
Bilden studsar, flimrar eller ett Vattenvågsmönster visas i bilden.	Flytta elektriska apparater som kan orsaka elektriska störningar så långt bort från skärmen som möjligt. Använd den maximala uppdateringsfrekvens som din skärm klarar vid den upplösning du använder.
Skärmen fastnar i aktivt Av-läge.	Datorns strömbrytare ska vara i läge På. Datorns grafikkort ska sitta ordentligt i sin spårplats. Se till att skärmens videokabel är korrekt ansluten till datorn. Inspektera skärmens videokabel och kontrollera att inga stift är böjda. Kontrollera att din dator fungerar genom att trycka på CAPS LOCK-tangenten på tangentbordet samtidigt som du observerar CAPS LOCK-LED. LED-lampan ska antingen tändas eller släckas efter att CAPS LOCK-tangenten tryckts.
En av de primära färgerna (RÖD, GRÖN eller BLÅ) saknas.	Inspektera skärmens videokabel och kontrollera att inget stift är skadat. Se till att skärmens videokabel är korrekt ansluten till datorn.
Bild på skärmen är inte centrerad eller korrekt storleksanpassad.	Justera H-position och V-position eller tryck på snabbknappen (AUTO).
Bild har färgfel (vitt ser inte vitt ut).	Justera RGB-färger eller välj önskad färgtemperatur.
Horisontella eller vertikala störningar på skärmen.	Använd avstängningsläget i Windows 7/8/10/11 för att justera KLOCKA och FOKUS. Tryck på snabbknappen (AUTO) för automatisk justering.
Reglering och service	Vänligen se reglerings- och serviceinformationen i CD-manualen eller på www.aoc.com (för att hitta den modell du har köpt i ditt land samt för att hitta reglerings- och serviceinformation på supportsidan).

Specifikation

Allmän specifikation

Panel	Modellnamn	CU34E4CW		
	Drivsystem	TFT-färg LCD		
	Synlig bildstorlek	86,4 cm diagonalt		
	Pixeltäthet	0,23175 mm (H) × 0,23175 mm (V)		
	Visningsfärg	1,07 miljarder		
Others (Övrigt)	Horisontellt skanningsområde	30k~190kHz		
	Horisontell skanningsstorlek (maximalt)	797,22 mm		
	Vertikalt skanningsområde	48~120Hz		
	Vertikal skanningsstorlek (maximal)	333,72 mm		
	Optimal förinställd upplösning	3440x1440@60Hz		
	Maximal upplösning	3440x1440@100 Hz (HDMI) 3440x1440@120 Hz (DisplayPort/USB-C)		
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI		
	Strömkälla	100~240 V~ 50/60 Hz 2,5 A		
	Energiförbrukning	Typisk (standardljusstyrka och kontrast)	38W	
		Max. (Ljusstyrka = 100, kontrast = 100)	≤186W	
		Standbyläge	≤0,5 W	
	Värmeavledning	Normal drift	129,69 BTU/tim (typ.)	
		Viloläge (standbyläge)	<1,71 BTU/tim	
Av-läge		<1,02 BTU/tim		
Av-läge (AC-brytare)		0 BTU/tim		
USB C	USB-C	Dubbelsidig anslutbar kontakt		
	Ultra-höghastighet	Data- och videosändning		
	DisplayPort	Inbyggt DisplayPort Alt Mode		
	Strömförsörjning	USB PD Version 3.0		
	Maximal strömförsörjning	Upp till ⁹⁰ W[3] (5 V/3 A, 7 V/3 A, 9 V/3 A, 10 V/3 A, 12 V/3 A, 15 V/3 A, 20 V/4,5 A)		
Fysiska egenskaper	Anslutningstyp	HDMI×2, DisplayPort, RJ45, hörlurar ut USB-C1: Video, PD 90 W, USB-C2: Upstream, USB-A ×4 (sida för snabbbladdning)		
	RJ45	Ethernet LAN (10M/100M/1000M)		
	Signalkabeltyp	Avtagbar		
	Inbyggda högtalare	5 W × 2		
Miljö	Temperatur	Drift	0 °C~40 °C	
		Ej i drift	-25 °C~55 °C	
	Fuktighet	Drift	10 %-85 % (icke-kondenserande)	
		Ej i drift	5 %-93 % (icke-kondenserande)	
	Höjd	Drift	0 m~5000 m (0 ft~16404 ft)	
		Ej i drift	0 m~12192 m (0 ft~40000 ft)	



Anmärkning:

[1] Det maximala antalet visningsfärger som stöds av denna produkt är 1,07 miljarder, och inställningsvillkoren är följande (det kan förekomma skillnader på grund av utgångsbegränsningar hos vissa grafikkort)
 („V“: stöd, „\“: inget stöd):

Signal Version Color Format Status Color Bit	HDMI2.0		DisplayPort1.4		USBC@USB3.2		USBC@USB2.0	
	YCbCr420 YCbCr422	YCbCr444 RGB	YCbCr420 YCbCr422	YCbCr444 RGB	YCbCr420 YCbCr422	YCbCr444 RGB	YCbCr420 YCbCr422	YCbCr444 RGB
WQHD 120 Hz 10 bit	\	\	V	V	\	\	V	V
WQHD 120 Hz 8 bit	\	\	V	V	V	\	V	V
WQHD 100 Hz 10 bit	\	\	V	V	V	\	V	V
WQHD 100 Hz 8 bit	V	V	V	V	V	\	V	V
Låg upplösning 10 bpc	V	V	V	V	V	V	V	V
Låg upplösning 8 bpc	V	V	V	V	V	V	V	V

[2]: För DisplayPort1.4-/HDMI2.0-signalingång krävs ett grafikkort med DSC-stöd för att uppnå WQHD 120 Hz-upplösning med 1,07 miljarder färger eller fler. Kontrollera hos grafikkortstillverkaren om DSC-stöd finns.

[3]: USB C-porten stöder maximal uteffekt på 90 W enligt följande tabell:

Smart ström Av	PD=65 W 20 V/3,25 A	FULL
Smart ström På	PD=65 W 20 V/3,25 A	USB > 10W
Smart ström På	PD = 90 W 20 V/4,5 A	USB ≤ 10W

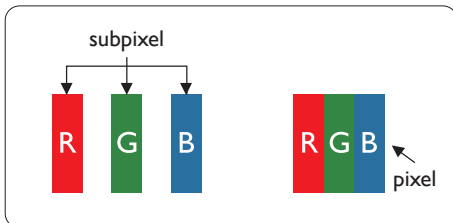
Multifunktionellt USB-C-gränssnitt med en maximal uteffekt på 90 W. Uteffekten kan variera beroende på användningsscenario, omgivningen eller vid anslutning till olika modeller av bärbara datorer. De faktiska värdena är beroende av den verkliga situationen.

AOC:s policy för pixelfel på bildskärmspaneler

AOC strävar efter att leverera produkter av högsta kvalitet. Vi använder några av branschens mest avancerade tillverkningsprocesser och tillämpar strikt kvalitetskontroll. Pixel- eller subpixelfel på bildskärmspanelerna i våra bildskärmar är emellertid ibland oundvikliga.

Ingen tillverkare kan garantera att alla paneler är helt fria från pixelfel, men AOC garanterar att varje bildskärm med ett oacceptabelt antal fel kommer att repareras eller ersättas enligt garantin. Detta meddelande förklarar de olika typerna av pixelfel och definierar acceptabla felnivåer för varje typ. För att kvalificera sig för reparation eller ersättning enligt garantin måste antalet pixelfel på en bildskärmspanel överstiga dessa acceptabla nivåer. Till exempel får högst 0,0004 % av subpixlarna på en bildskärm vara defekta.

AOC tillämpar dessutom ännu högre kvalitetsstandarder för vissa typer eller kombinationer av pixelfel som är mer uppenbara än andra. Denna policy gäller globalt.



Pixel och subpixel

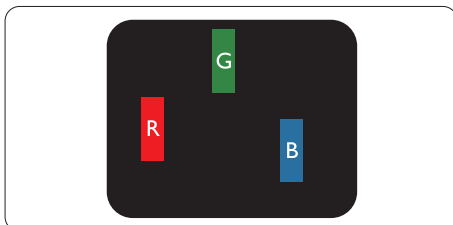
En pixel, eller billelement, består av tre subpixel i primärfärgerna röd, grön och blå. Många pixel tillsammans bildar en bild. När alla subpixel i en pixel är tända framstår de tre färgade subpixlarna tillsammans som en enda vit pixel. När alla är släckta framstår de tre färgade subpixlarna tillsammans som en enda svart pixel. Andra kombinationer av tända och släckta subpixel framstår som enskilda pixel i andra färger.

Typer av pixelfel

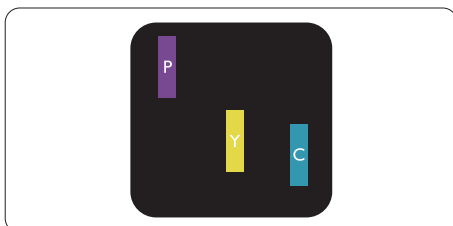
Pixel- och subpixelfel framträder på skärmen på olika sätt. Det finns två kategorier av pixelfel och flera typer av subpixelfel inom varje kategori.

Ljusa punktfel

Ljusa punktfel framträder som pixel eller subpixel som alltid är tända eller 'På'. Det vill säga att en ljus punkt är en subpixel som sticker ut på skärmen när monitorn visar ett mörkt mönster. Följande typer av ljusa punktfel förekommer.

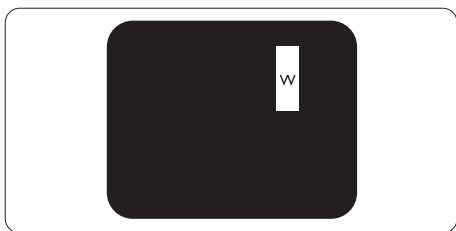


En upplyst röd, grön eller blå subpixel.



Två intilliggande upplysta subpixlar:

- Röd + Blå = Lila
- Röd + Grön = Gul
- Grön + Blå = Cyan (ljust blå)



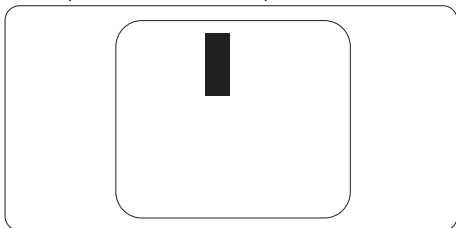
Tre intilliggande upplysta subpixlar (en vit pixel).

Anmärkning:

En röd eller blå ljuspunkt måste vara mer än 50 procent ljusare än omgivande punkter, medan en grön ljuspunkt är 30 procent ljusare än omgivande punkter.

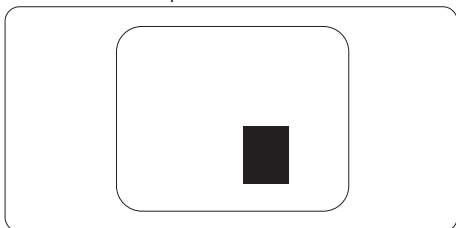
Defekter med svarta punkter

Defekter med svarta punkter framträder som pixlar eller subpixlar som alltid är mörka eller 'av'. Det vill säga att en mörk punkt är en subpixel som sticker ut på skärmen när monitorn visar ett ljust mönster. Följande är typerna av defekter med svarta punkter.



Närhet mellan pixelfel

Eftersom pixel- och subpixelfel av samma typ som är nära varandra kan vara mer iögonfallande, anger AOC även toleranser för närheten mellan pixelfel.



Toleranser för pixelfel

För att kvalificera sig för reparation eller utbyte på grund av pixelfel under garantiperioden måste en skärmpanel i en AOC-panelmonitor ha pixel- eller subpixelfel som överstiger de toleranser som anges i webbmanualen.

LJUSA PUNKTDEFEKTER	ACCEPTABEL NIVÅ
1 upplyst delbildpunkt	2
2 intilliggande upplysta delbildpunkter	1
3 intilliggande upplysta delbildpunkter (en vit bildpunkt)	0
Avstånd mellan två ljusa punktdefekter*	$\geq 15\text{mm}$
Totalt antal ljusa punktdefekter av alla typer	2
MÖRKA PUNKTDEFEKTER	ACCEPTABEL NIVÅ
1 mörk delbildpunkt	5 eller färre
2 intilliggande mörka delbildpunkter	2 eller färre
3 intilliggande mörka delbildpunkter	≤ 1
Avstånd mellan två mörka punktdefekter*	$\geq 15\text{mm}$
Totalt antal mörka punktdefekter av alla typer	5 eller färre
TOTALT ANTAL PUNKTDEFEKTER	ACCEPTABEL NIVÅ
Totalt antal ljusa eller svarta punktdefekter av alla typer	5 eller färre

Anmärkning:

*: 1 eller 2 intilliggande underpixeldefekter = 1 punktdefekt.

Förinställda visningslägen

STANDARD	UPPLÖSNING (± 1 Hz)	HORIZONTAL FREKVENNS (kHz)	VERTIKAL FREKVENNS (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@67Hz	35	67
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
WXGA+	1440x900@60Hz	55.935	59.887
	832x624@75Hz	49.725	74.77
	1680x1050@60Hz	64.674	59.883
Full HD	1920x1080@60Hz	67.5	60
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
	1280x720@60Hz	44.772	59.855
	1280x960@60Hz	60	60
	2560x1080@60Hz	67.173	59.976
QHD	2560x1440@120Hz	176.4	120
WQHD	3440x1440@60Hz	88.861	60
	3440x1440@100Hz	149	100
	3440x1440@30Hz	44.43	30
	3440x1440@120Hz (DisplayPort/USB C)	176.4	120

Observera: Enligt VESA-standarden kan det förekomma en viss felmarginal (± 1 Hz) vid beräkning av uppdateringsfrekvensen (fältfrekvensen) för olika operativsystem och grafikkort. För att förbättra kompatibiliteten har den nominella uppdateringsfrekvensen för denna produkt avrundats. Vänligen hänvisa till den faktiska produkten.

Rekommendationer för att förebygga datorrelaterad syntrötthet (CVS)

(Endast tillämpligt på den aktuella modellen)

AOC:s skärmar är utformade med TÜV Rheinland® EyeComfort 3.0 för att förebygga ögonpåkänning orsakad av långvarigt datoranvändande. Denna avancerade fyra-stjärniga klassificeringsstandard säkerställer minskad visuell trötthet genom en kombination av hårdvaru- och designfunktioner som är aktiverade som standard på din skärm.

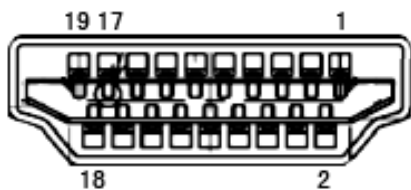
Ögonvänliga funktioner:

- **Skärm med bländskydd:** Den matta beläggningen med bländskydd minimerar reflektioner från omgivande ljuskällor, såsom fönster eller taklampor, vilket minskar visuella störningar och förbättrar skärmens tydlighet.
- **Flickerfri teknik:** Använder likström (DC) för bakgrundsbelysning för att bibehålla konsekventa ljusstyrkenivåer och därigenom eliminera skärmflimmer – en vanlig orsak till ögontrötthet.
- **LowBlue-läge:** Denna skärm minskar exponeringen för skadligt blått ljus från mindre än 50 procent till under 35 procent, vilket hjälper till att skydda dina ögon utan att kompromissa färgkvaliteten. Funktionen för lågt blått ljus är inställd som standardfabriksinställning för att uppfylla TÜV Rheinland's certifiering för hårdvarubaserat lågt blått ljus.
- **Läsläge:** Läsläge ger en pappersliknande läsupplevelse som är optimal för granskning av långa dokument, artiklar eller e-böcker. Detta möjliggör en mer naturlig och bekväm läsupplevelse genom att justera kontrast, ljusstyrka och färgtemperatur, vilket minskar ögonansträngning under långa lässessioner.

Följ dessa rekommendationer för att minska ögontrötthet och öka produktiviteten vid uppställning av din arbetsplats:

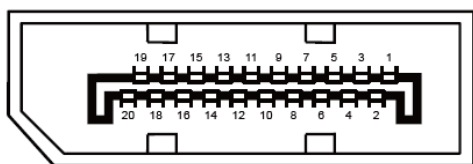
- **Optimera ergonomi:** Ställ in ditt skrivbord och din stol så att fötterna vilar plant på golvet, dina ögon befinner sig ungefär en armlängd från skärmen och händerna kan vila bekvämt på tangentbordet och musen. Din ögonhöjd bör ligga fem till sju cm (två till tre tum) under skärmens övre kant. Om du använder bifokala eller progressiva glasögon, justera skärmens höjd för att minimera huvudlutning.
- **Behåll ett hälsosamt visningsavstånd:** Håll ett avstånd på 50 till 70 centimeter (20 till 28 tum) från dina ögon till skärmen. Långvarig exponering för skärmen kan orsaka ögontrötthet och påverka synen. För att minska ansträngningen, vila dina ögon i fem till tio minuter efter varje timme med skärmbruk. Att regelbundet fokusera på avlägsna föremål kan också hjälpa ögonmusklerna att slappna av.
- **Justera skärmens inställningar:** Välj det mest lämpliga skärmläget för dina uppgifter eller justera manuellt ljusstyrka och kontrast efter din bekvämlighet.
- **Hantera belysningen:** Säkerställ att skärmen är fri från reflexer och bländning orsakade av takbelysning eller fönster. Anpassa belysningen bakom skärmen till skärmens ljusstyrka, särskilt vid visning av ljusa bakgrunder. Undvik lysrör och starkt reflekterande ytor.
- **Bygg upp hälsosamma arbetsvanor:** Blinka ofta och tillämpa goda ömvårdpraktiker för att förebygga torrhet och obehag. Frekventa, kortare pauser är effektivare än färre, längre pauser för att bibehålla visuell komfort under hela arbetsdagen.
- **Utför ögon- och nackövningar:** Fokusera regelbundet på avlägsna föremål för att minska ögonansträngning. Stäng ögonen och rulla dem försiktigt i cirklar. För att lindra spänningar, sträck nacken genom att långsamt luta huvudet framåt, bakåt och från sida till sida.

Pin-nummerfördelning



19-stifts färgdisplay-signalkabel

Pin-nummer	Signalnamn	Pin-nummer	Signalnamn	Pin-nummer	Signalnamn
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	DDC/CEC Ground
2.	TMDS Data 2 Skärm	10.	TMDS Klocka +	18.	+5V ström
3.	TMDS Data 2-	11.	TMDS-klockskärm	19.	Hot Plug-detektering
4.	TMDS Data 1+	12.	TMDS-klocka-		
5.	TMDS Data 1-skärm	13.	CEC		
6.	TMDS Data 1-	14.	Reserverad (N.C. på enhet)		
7.	TMDS Data 0+	15.	SCL		
8.	TMDS Data 0-skärm	16.	SDA		



20-stifts färgdisplay-signalkabel

Stift Nr.	Signalnamn	Stift Nr.	Signalnamn
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Hot Plug-detektering
9	ML_Lane 1 (p)	19	Return DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Plug & Play DDC2B-funktion

Denna skärm är utrustad med VESA DDC2B-funktioner enligt VESA DDC-standarden. Den möjliggör för skärmen att informera värdsystemet om sin identitet och, beroende på vilken nivå av DDC som används, kommunicera ytterligare information om sina visningsmöjligheter.

DDC2B är en tvåvägsdatakanal baserad på I2C-protokollet. Värdet kan begära EDID-information via DDC2B-kanalen.

