

KORISNIČKI UPUTSTVO



CU34E4CW MONITOR

AOC.COM

©2026 AOC. All rights reserved

Version: A01

AOC

Безбедност.....	1
Националне конвенције.....	1
Напајање.....	2
Instalacija.....	3
Чишћење.....	4
Остало.....	5
Инсталација.....	6
Садржај у кутији.....	6
Постављање столице и постоља.....	7
Подешавање угла гледања.....	8
Повезивање монитора.....	9
Веб камера са Windows Hello.....	11
Монтажа на зид.....	12
Функција Adaptive-Sync.....	13
КВМ функција.....	14
Подешавање.....	16
Пречице на тастатури.....	16
OSD подешавања.....	17
Подешавање за игре.....	18
Претходно подешени режим.....	20
Picture (Slika).....	21
Улаз.....	23
PIP/PBP.....	24
Подешавања.....	26
Искључено / Укључено.....	26
Аудио.....	27
OSD подешавање.....	28
Information (Informacije).....	29
LED индикатор.....	30
Отклањање неисправности.....	31
Спецификације.....	32
Опште спецификације.....	32
Полиса АОС монитора о дефектима пиксела на панелу.....	34
Унапред подешени режими приказа.....	36
Препоруке за спречавање синдрома компјутерског вида (CVS).....	37
Додељивање пинова.....	38
Плуг & Плеј.....	39

Безбедност

Националне конвенције

Следећи пододељци описују националне конвенције коришћене у овом документу.

Напомене, опомене и упозорења



Овог приручника, блокови текста могу бити праћени иконицом и штампани у подебљаном или курзивном писму. Ови блокови су ене, упозорења и опомене и користе се на следећи начин:

НАПОМЕНА: НАПОМЕНА указује на важне информације које вам помажу да боље користите ваш рачунарски систем.



ОПРЕЗ: ОПРЕЗ указује на могућу штету по хардвер или губитак података и објашњава како да избегнете проблем.



УПОЗОРЕЊЕ: УПОЗОРЕЊЕ указује на могућност телесне повреде и објашњава како да избегнете проблем. Нека упозорења могу бити приказана у алтернативним форматима и могу бити без иконице. У таквим случајевима, специфичан приказ упозорења прописује регулаторни орган.

Напајање



Монитор треба да се користи само са врстом извора напајања назначеном на налепници. Ако нисте сигурни у врсту напајања у вашем дому, обратите се свом продавцу или локалној електродистрибутивној компанији.



Монитор је опремљен троструким уземљеним утикачем, утикачем са трећим (уземљујућим) пином. Овај утикач се може уклопити само у уземљену електричну утичницу као безбедносна мера. Ако ваша утичница не прихвата трожицни утикач, ангажујте електричара да инсталира исправну утичницу или користите адаптер за безбедно уземљење уређаја. Не онемогућавајте безбедносну функцију уземљеног утикача.



Искључите уређај током олује са муњама или када се неће користити дужи временски период. Ово ће заштитити монитор од оштећења услед напонских удара.



Не преоптерећујте разводне траке и продужне каблове. Претерано оптерећење може довести до пожара или електричног удара.





Ради задовољавајућег рада користите монитор само са UL сертификованим рачунарима који имају одговарајуће конфигуриране утичнице означене опсегом 100–240 V AC, минималне јачине струје 5 A.




Зидна утичница мора бити инсталирана у непосредној близини опреме и мора бити лако приступачна.


Instalacija


 Не постављајте монитор на нестабилна колица, постоље, трипод, носач или сто. Ако монитор падне, може повредити особу и нанети озбиљну штету овом производу. Користите само колица, постоље, трипод, носач или сто препоручене од стране произвођача или продате уз овај производ. Пратите упутства произвођача при инсталацији производа и користите монтажне додатке које препоручује произвођач. Комбинацију производа и колица треба померати пажљиво.

 Никада не убацујте никакав предмет у отвор на кућишту монитора. То може оштетити електронске компоненте и изазвати пожар или електрични удар. Никада не просипајте течности по монитору.

 Не постављајте предњу страну производа на под.

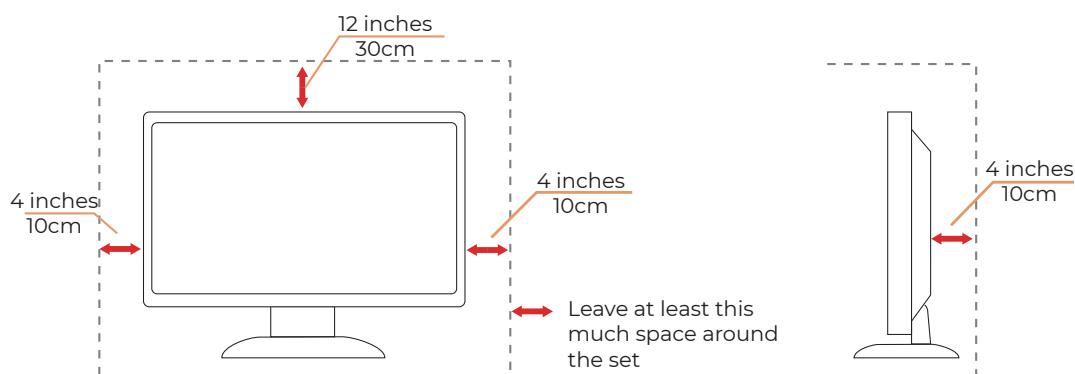
 Ако монтирате монитор на зид или полицу, користите монтажни комплет одобрен од стране произвођача и пратите упутства испоручена уз комплет.

 Оставите простор око монитора као што је приказано испод. У супротном, циркулација ваздуха може бити недовољна, што може довести до прегревања, пожара или оштећења монитора.


 Да бисте избегли потенцијалну штету, као што је одвајање панела од оквира екрана, обезбедите да монитор не буде нагнут надолу више од -5 степени. Ако се пређе максимални угао нагиба од -5 степени надолу, штета на монитору неће бити покривена гаранцијом.


Погледајте испод препоручене зоне вентилације око монитора када је монитор постављен на зид или на постоље:

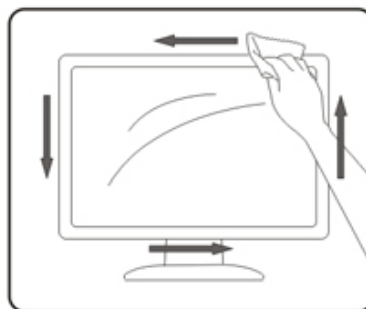
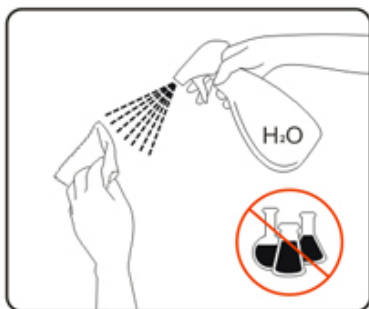
Инсталирано са постољем




Чишћење







 Редовно чистите кућиште меком крпом навлаженом водом.

 Приликом чишћења користите меку памучну или микрофибрану крпу. Крпа треба да буде навлажена и готово сува; не дозволите да течност уђе у кућиште.



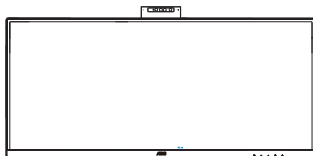
 Молимо искључите кабл за напајање пре чишћења производа.

Остало

-  Ако производ испушта необичан мирис, звук или дим, ОДМАХ искључите утикач из струје и контактирајте сервисни центар.
-  Проверите да отвори за вентилацију нису блокирани столом или завесом.
-  Не излажите LCD монитор јаким вибрацијама или ударцима током рада.
-  Не ударајте и не испуштајте монитор током рада или транспорта.
-  Напојни каблови морају бити одобрени у погледу безбедности. За Немачку, мора бити H03VV-F, 3G, 0,75 mm² или бољи. За остале земље користите одговарајуће типове.
-  Превелики звучни притисак преко слушалица може изазвати губитак слуха. Подешавање еквилајзера на максималну вредност повећава излазни напон слушалица и самим тим ниво звучног притиска.

Инсталација

Садржај у кутији



Monitor



Quick Start Guide



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable



HDMI Cable



DisplayPort
Cable



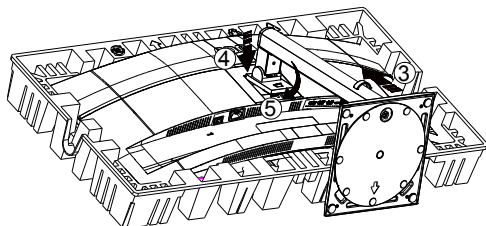
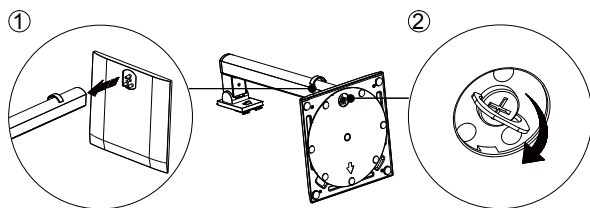
USB C-C
Cable

* Сви сигнални каблови неће бити обезбеђени за све земље и регионе. Молимо вас да потврду добијете од локалног дилера или АОС филијале.

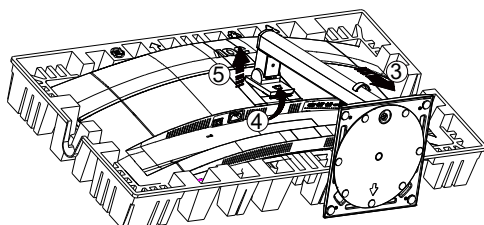
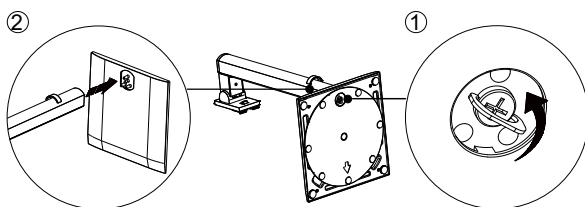
Постављање стољице и постоља

Молимо вас да поставите или уклоните постоље пратећи доленаведене кораке.

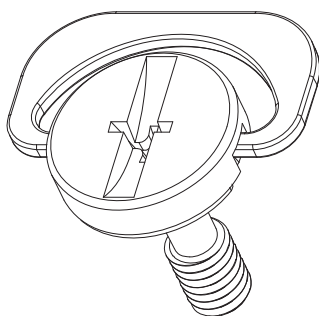
Подшавање:



Уклонити:



Спецификација за завртањ постоља: M6×19 mm (ефективни навој 5,8 mm)

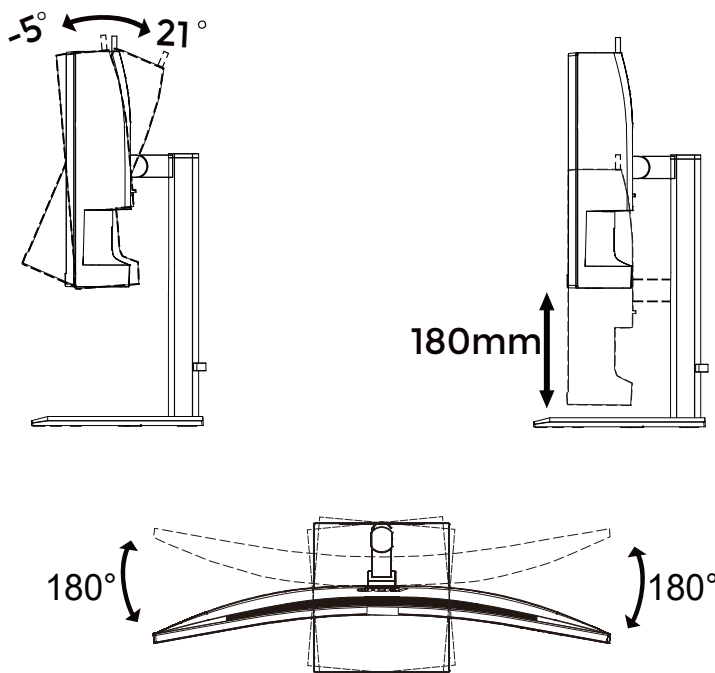


Подешавање угла гледања

Ради постизања најбољег искуства приликом гледања, препоручује се да корисник обезбеди да може да види читав свој лице на екрану, а затим подеси угао монитора према личним преференцама.

Држите постоље како монитор не би пао приликом мењања угла.

Можете подесити монитор на следећи начин:



НАПОМЕНА:

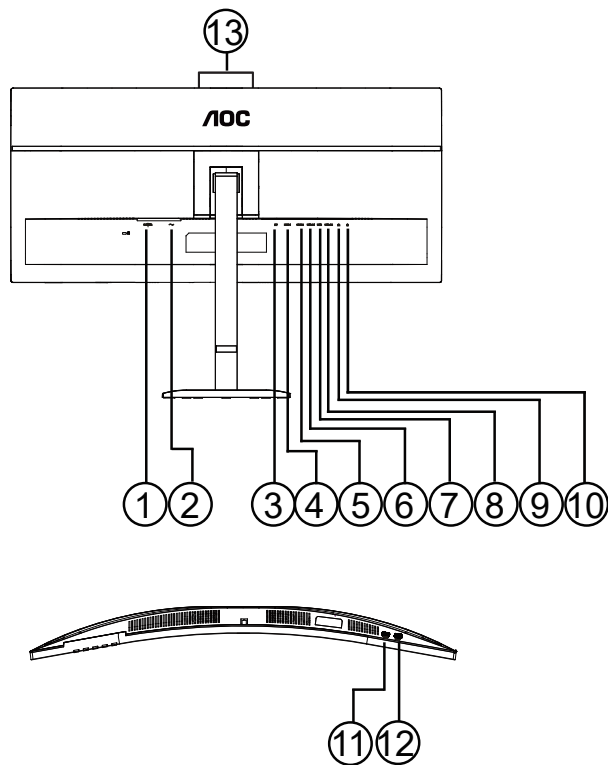
Не додирујте LCD екран приликом мењања угла. Додиривање LCD екрана може изазвати оштећење.

⚠ УПОЗОРЕЊЕ

- Да бисте избегли потенцијална оштећења екрана, као што је одвајање панела, обезбедите да монитор не буде нагнут надоле више од -5 степени.
- Не притискајте екран приликом подешавања угла монитора. Држите само оквир екрана.

Повезивање монитора

Повезивање каблова на задњој страни монитора и рачунара:



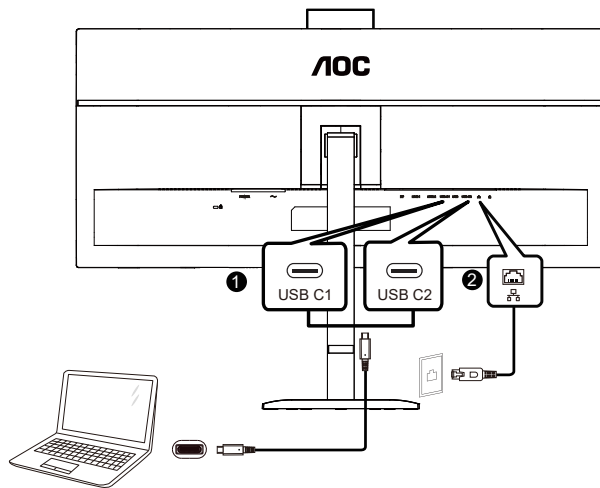
1. Прекидач за напајање
2. Напајање
3. DisplayPort
4. HDMI 1
5. HDMI 2
6. USB C1(Video,PD 90W)
7. USB3.2 Gen1x2
8. USB C2(Upstream,data only)
9. RJ45 улаз
10. Слушалице
11. USB3.2 Gen1x1
12. USB3.2 Gen1 силазни + пуњење x1
13. Камера

Повежите са рачунаром

1. Чврсто прикључите кабл за напајање на задњу страну екрана.
2. Искључите рачунар и извадите кабл за напајање.
3. Повежите кабл за сигнал екрана са видео конектором на задњој страни рачунара.
4. Укључите кабл за напајање рачунара и екрана у најближу утичницу.
5. Укључите рачунар и монитор.

Ако монитор приказује слику, инсталација је завршена. Ако слика није приказана, погледајте одељак Решавање проблема. Да бисте заштитили опрему, увек искључите рачунар и LCD монитор пре повезивања.

USB докинг



Инсталација RJ-45 LAN драјвера

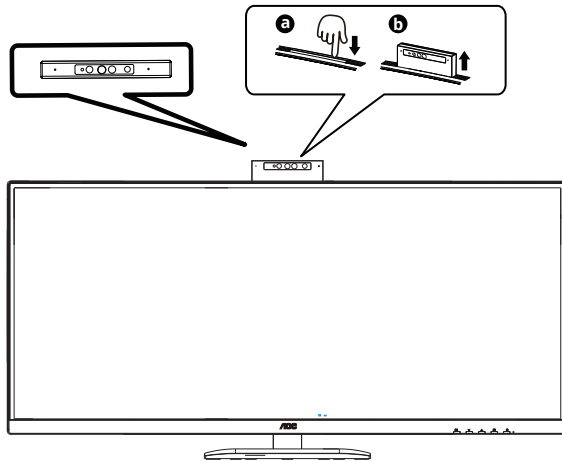
Инсталирајте Realtek LAN драјвер пре коришћења овог USB-C докинг приказа. Овај драјвер је доступан за преузимање на веб сајту AOC у одељку „Драјвери и софтвер“.

Веб камера са Windows Hello

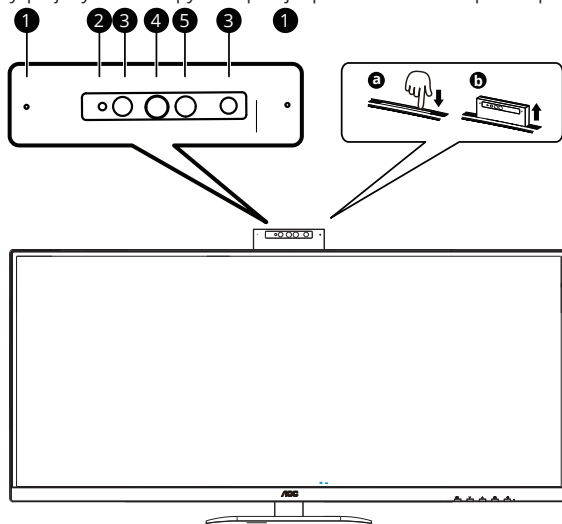
Веб камера је опремљена напредним сензорима за препознавање лица Windows Hello, што вам омогућава да се пријавите на своје Windows уређаје за мање од 2 секунде – три пута брже него уношењем лозинке.

Монитор са веб камером Windows Hello може се активирати једноставним повезивањем USB кабла са вашег рачунара на „USB-C“ порт овог монитора. Веб камера са Windows Hello је сада спремна за рад чим се заврши подешавање Windows Hello у Windows 10/11. За упутства о подешавању обратите се званичном веб сајту Windows-а: <https://support.microsoft.com/help/4028017/windows-learn-about-windows-hello-and-set-it-up>.

Имајте у виду да је за подешавање Windows Hello – препознавање лица неопходан систем Windows 10/11; са издањем старијим од Windows 10/11 или Mac OS-ом, веб камера може радити без функције препознавања лица. Са Windows 7 потребан је драјвер за активирање ове веб камере.



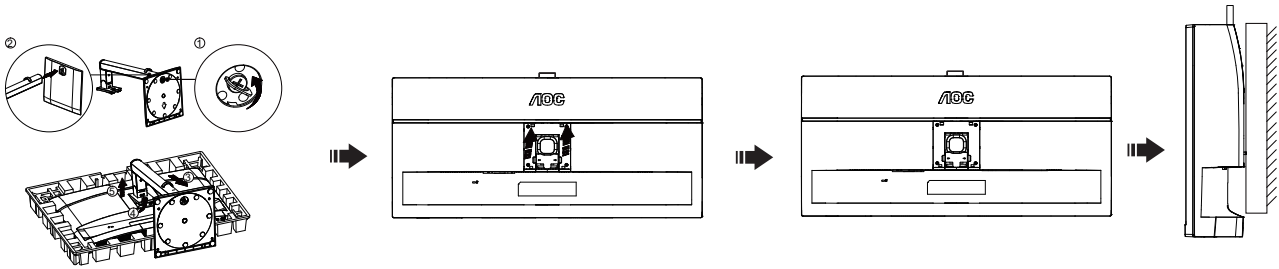
Пратите следеће кораке за подешавање:
Притисните уграђену веб камеру на горњој страни овог монитора и окрените је према напред.



1	Микрофон
2	Светлосни индикатор активности веб камере
3	Светлосни индикатор активности ИК система за препознавање лица
4	Веб камера од 5,0 мегапиксела
5	ИК систем за препознавање лица

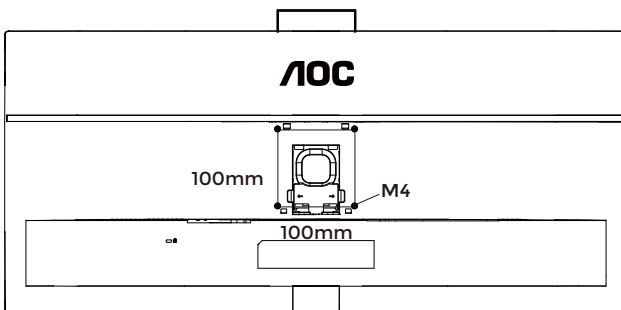
Монтажа на зид

Припрема за инсталирање опционог зидног монтажног рамена

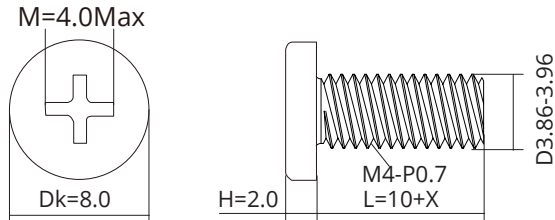


Овај монитор може бити причвршћен за зидно монтажно раме које се купује посебно. Искључите напајање пре овог поступка. Пратите следеће кораке:

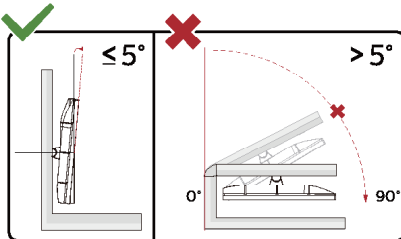
1. Уклоните постоље.
2. Пратите упутства произвођача за монтажу зидног монтажног рамена.
3. Поставите зидно монтажно раме на задњу страну монитора. Ускладите рупе на раму са рупама на задњој страни монитора.
4. Убаците четири вијка у рупе и чврсто их затегните.
5. Поново прикључите каблове. Погледајте кориснички приручник који је испоручен са опционим зидним монтажним рамом за упутства о причвршћивању на зид.



Спецификација вијка за зидни носач: M4*(10+X) мм, (X = дебљина зидног монтажног носача)



НАПОМЕНА: Винтови за ВЕСА монтажу нису доступни за све моделе. Молимо вас да потврдите код продавца или званичног одељења АОС-а. Увек контактирајте произвођача пре инсталације на зид.



* Дизајн екрана може да се разликује од приказаног.

⚠ УПОЗОРЕЊЕ:

1. Да бисте избегли потенцијална оштећења екрана, као што је одвајање панела, обезбедите да монитор не буде нагнут надолу више од -5 степени.
2. Не притискајте екран приликом подешавања угла монитора. Држите само оквир екрана.

Функција Adaptive-Sync

1. Функција Adaptive-Sync ради преко интерфејса DisplayPort, HDMI и USB-C.
2. Компатibilne граfiчке kartice: Препоручена листа је дата испод, а може се проверити и на www.AMD.com

Граfiчке kartice

- Radeon™ RX Vega serija
- Radeon™ RX 500 serija
- Radeon™ RX 400 serija
- Radeon™ R9/R7 300 serija (osim R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano serija
- Radeon™ R9 Fury serija
- Radeon™ R9/R7 200 serija (osim R9 270/X, R9 280/X)

Procesori

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

КВМ функција

Шта је КВМ?

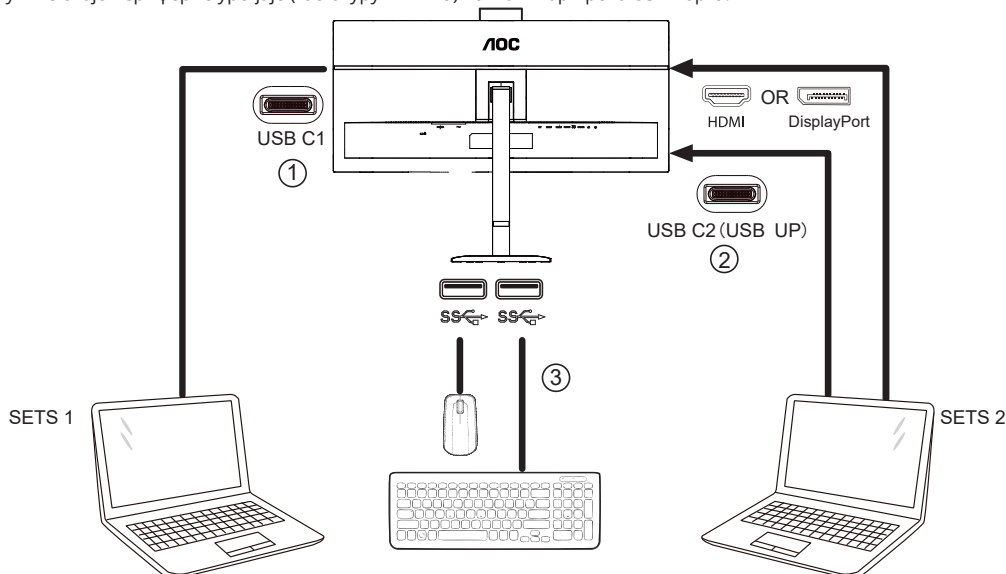
Уз КВМ функцију можете приказивати два рачунара, два лаптопа или један рачунар и један лаптоп на једном АОСЦ монитору и управљати оба уређаја помоћу једног скупа тастатуре и миша. Пребаците контролу између рачунара или лаптопа тако што ћете изабрати извор улазног сигнала у опцији „Избор улаза“ (Input Select) ОСД менија.

Како користити КВМ?

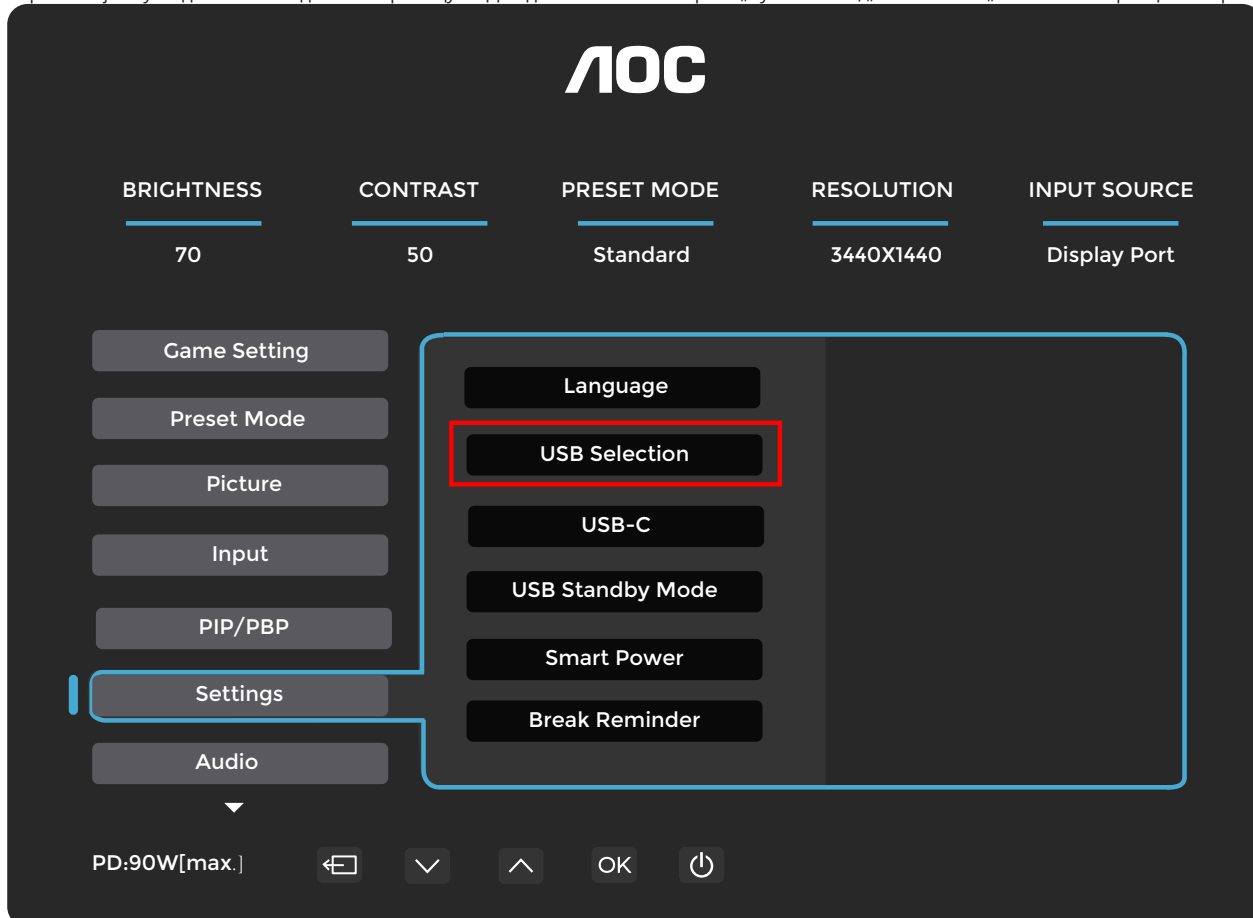
Корак 1: Прикључите један уређај (рачунар или лаптоп) на монитор преко USB-C порта.

Корак 2: Прикључите други уређај на монитор преко HDMI или DisplayPort порта. Затим прикључите тај уређај на монитор и преко USB апстрим кабла.

Корак 3: Прикључите своје периферне уређаје (тастатуру и миша) на монитор преко USB порта.



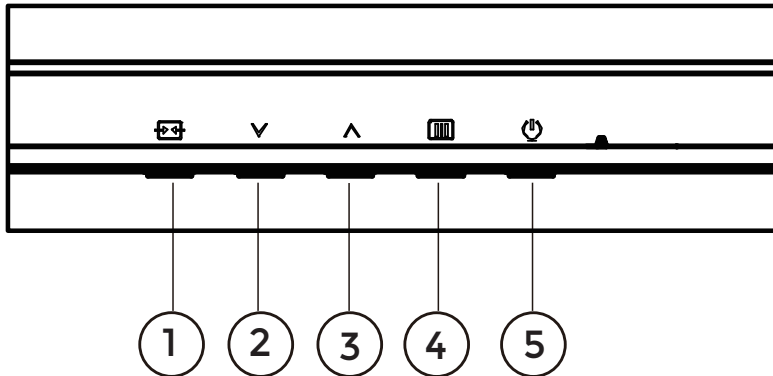
Корак 4: Уђите у Подешавања. Идите на страницу ОСД подешавања и изаберите „Аутоматски“, „USB-C1“ или „USB-C2“ на картици Избор USB-а.



Избор USB-а	Опис функције
Ауто	Ауто бира USB С или USB Ур у зависности од извора сигнала.
USB С1	Обезбеђује функцију USB хаба преко USB С1 кабла.
USB С2	Обезбеђује функцију USB хаба преко USB С2 кабла.

Подешавање

Пречице на тастатури



1	Извор/Излаз
2	Кориснички тастер (подразумевано: Простор боја)/✓
3	Избор USB-а/▲
4	Мени/Унеси
5	Напајање

Мени/Унеси

Притисните да прикажете OSD или потврдите избор.

Напајање

Притисните дугме за укључивање да бисте укључили монитор.

Кориснички тастер (Режим игре)/✓

Прилагодите функцију овог тастера за пречице у OSD менију: Простор боја, Претподешени режим, осветљеност, јачина звука, језик, гама, Температура боје. Фабрички подразумевана вредност је Простор боја.

Када OSD није приказан, притисните тастер „✓“ да бисте отворили функцију Простор боја, затим притисните тастер „✓“ или „▲“ да бисте изабрали Простор боја (нативни панел, sRGB).

Избор USB-а/▲

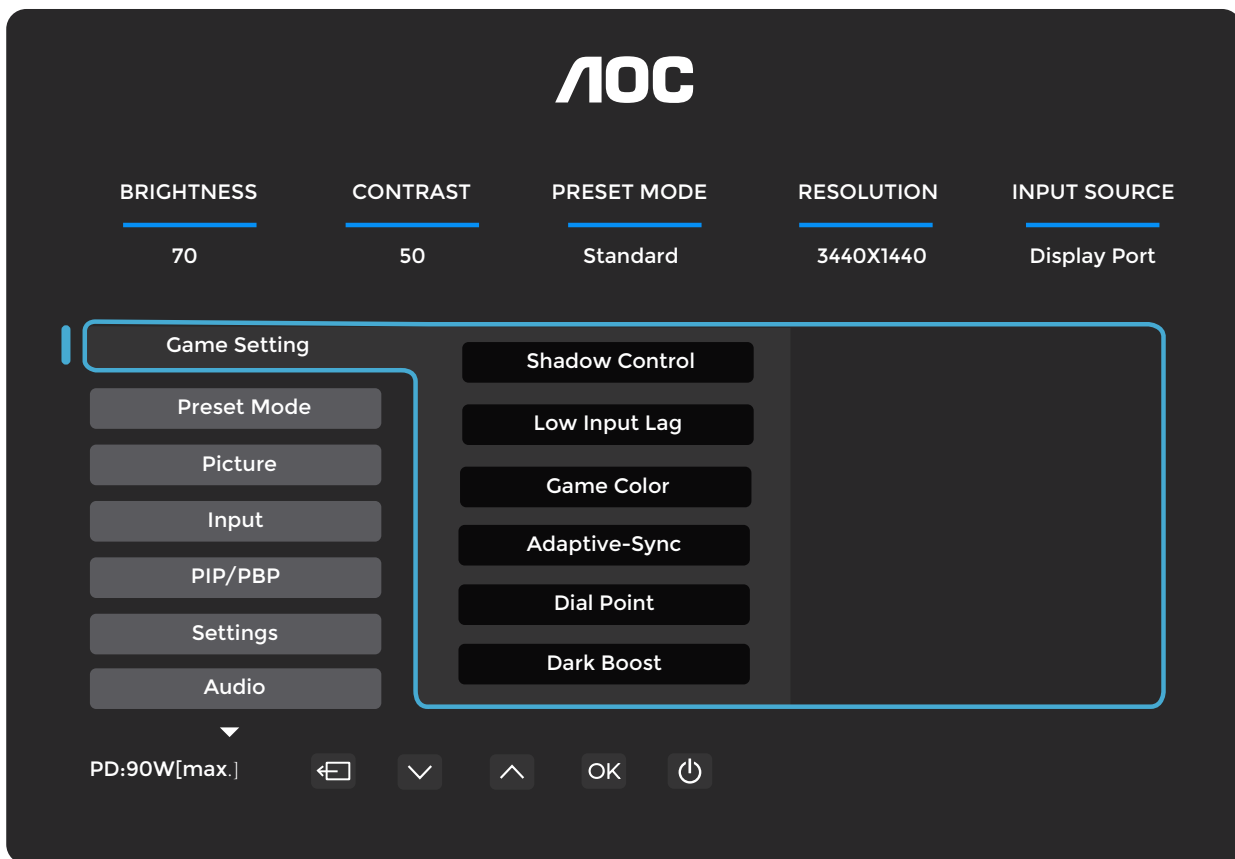
Када OSD није приказан, притисните тастер „▲“ да бисте отворили функцију избора USB-а, затим притисните „✓“ или „▲“ да бисте подесили Ауто, USB C1, USB C2.
















Извор/Излаз

Када је OSD затворен, притискање дугмета Извор/Излаз активира функцију пречице за избор извора сигнала. Када је OSD мени активан, ово дугме служи као тастер за излаз (за напуштање OSD менија).

OSD подешавања

Основна и једноставна упутства за контролна дугмад.

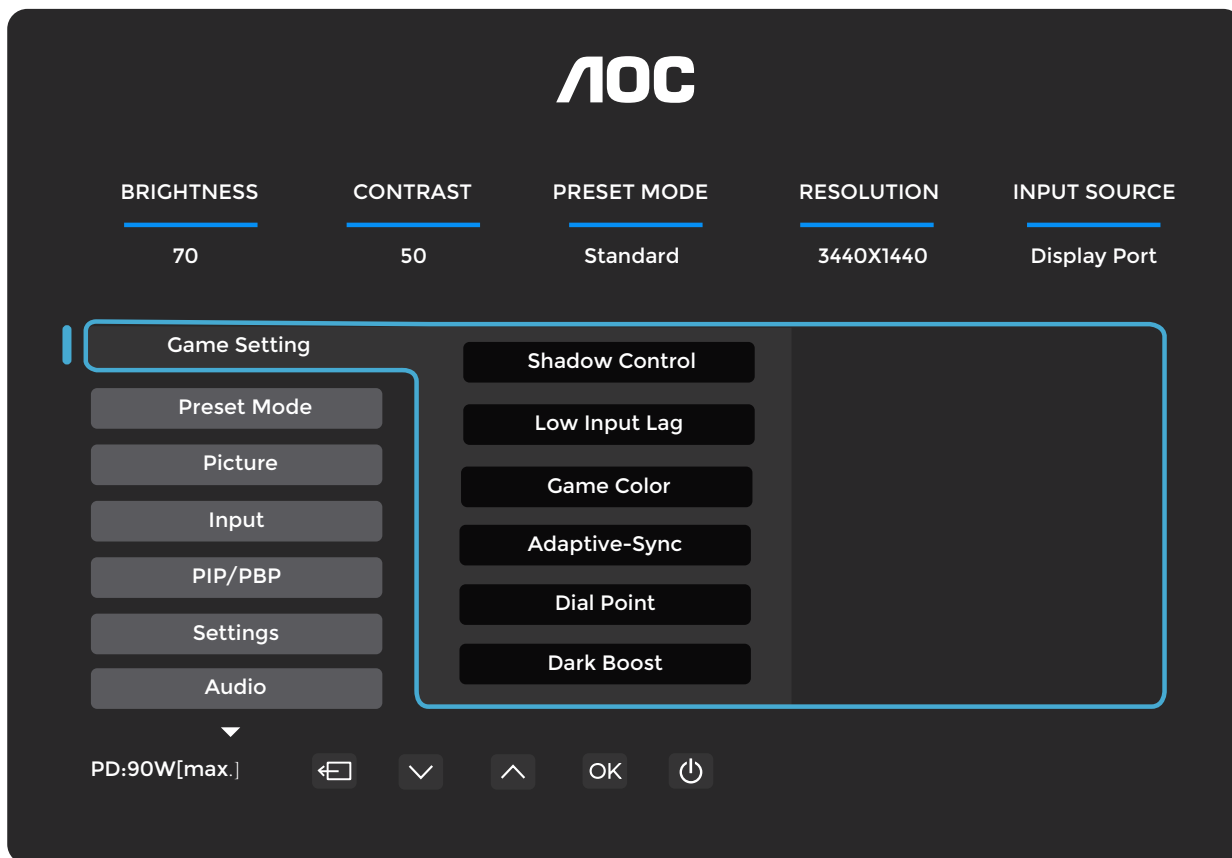


- 1). Притисните  дугме MENU да бисте активирали OSD прозор.
- 2). Притисните  или  да бисте се кретали кроз функције. Када се жељена функција истакне, притисните  дугме MENU / OK да бисте је активирали; притисните  или  да бисте се кретали кроз функције подменија. Када се жељена функција подменија истакне, притисните  дугме MENU / OK да бисте је активирали.
- 3). Притисните  или  да промените подешавања изабране функције. Притисните  /  да изађете. Ако желите да подесите неку другу функцију, поновите кораке 2-3.
- 4). Функција закључавања OSD-а: Да бисте закључали OSD, притисните и држите  тастер МЕНИ док је монитор искључен, а затим притисните  тастер за напајање да укључите монитор. Да бисте откључали OSD, притисните и држите  тастер МЕНИ док је монитор искључен, а затим притисните  тастер за напајање да укључите монитор.

Напомене:

Ако је резолуција улазног сигнала нативна резолуција или Adaptive-Sync, ставка „Однос слике“ је недоступна.

Подешавање за игре

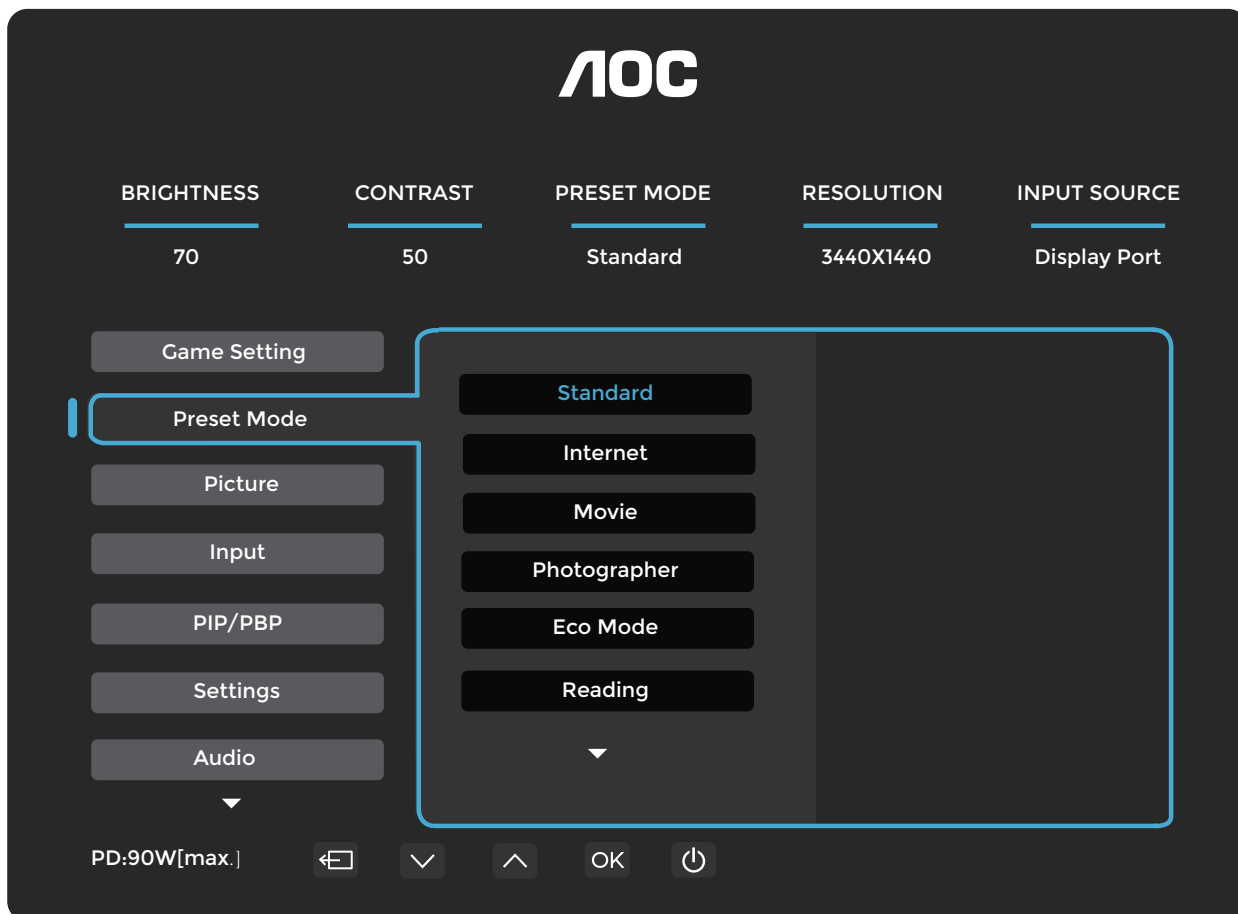


Контрола сенки	0-20	Подразумевана вредност контроле сенки је 0; корисник може подесити вредност од 0 до 20 ради повећања контраста и добијања јасније слике. Ако је слика превише тамна и детаљи нису јасно видљиви, подесите вредност од 0 до 20 ради јасније слике.
Ниска латенција улаза	Искључено / Укључено	Искључи фрејм бафер да смањите латенцију улаза.
Боја игре	0 ~ 20	Боја игре омогућава подешавање засићења у опсегу од 0 до 20 ради боље слике.
Adaptive-Sync	Искључено / Укључено	Искључи или укључи Adaptive-Sync. Подсетник за рад Adaptive-Sync функције: Када је функција Adaptive-Sync укључена, у неким играчким окружењима може доћи до треперења.
Тачка бирања	Искључено / Укључено / Динамично	Функција „Тачка бирања“ поставља индикатор нишана у центар екрана како би помогла играчима да играју игре првог лица (FPS) са прецизним и тачним нишаном.
Dark Boost	Искључено / Ниво 1 / Ниво 2 / Ниво 3	Побољшајте детаље на екрану у тамним или светлим областима тако што ћете подесити осветљеност у светлим областима и осигурати да не дође до прекомерног засићења.
MBR	0 ~ 20	MBR (смањење замућења покрета) омогућава подешавање у опсегу од 0 до 20 ради смањења замућења покрета. Напомена: 1. MBR функција може бити подешена када је Adaptive-Sync искључен, а фреквенција освежавања ≥ 75 Hz. 2. Осветљеност екрана ће се смањивати како се повећава вредност подешавања.
M B R синхронизација	Искључено / Укључено	Искључи или укључи MBR синхронизацију (уклањање замућења покрета).
Овердрајв	Искључено / Слабо / Средње / Јако / Појачано	Подешава време одзива монитора. Напомене: Подешавање Овердрајва на „Јако“ може изазвати замућење слике. Подесите или искључите Овердрајв према личним преференцама при гледању. Опција „Појачано“ доступна је само када је Adaptive-Sync онемогућен и фреквенција освежавања износи 75 Hz или више. Активирање опције „Појачано“ ће смањити осветљеност екрана.

Ограниченија унапред подешених режима:

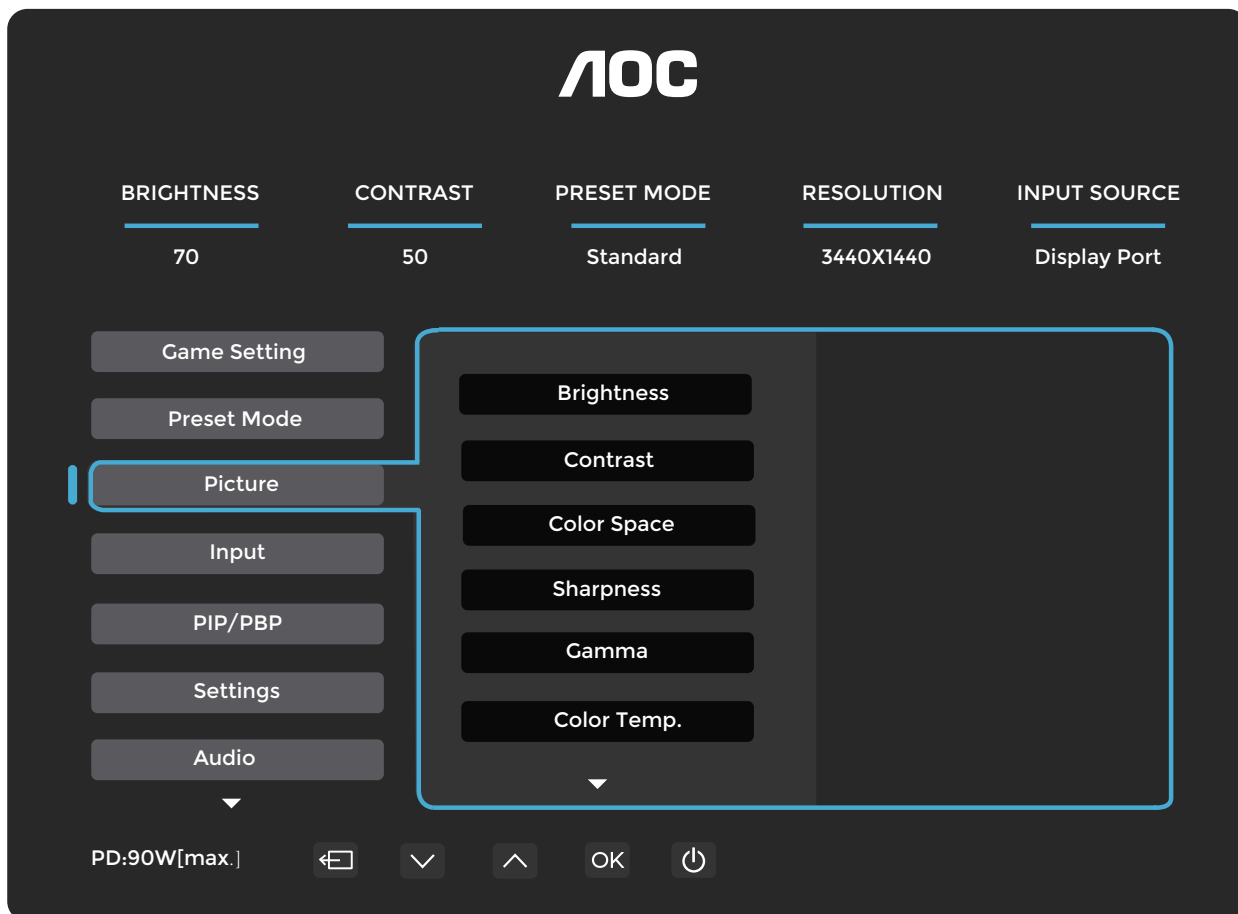
При коришћењу режима за читање, HDR ефекат – Слика, HDR ефекат – Филм, HDR ефекат – Игра, Униформност, FPS, RTS и тркачких игара, функције Dark Boost, Контрола сенки и Боја игре биће онемогућене.
Када је HDR омогућен, функције Dark Boost, Контрола сенки и Боја игре се не могу подесити.

Претходно подешени режим



СТАНДАРД		Побољшајте читљивост за одговарајуће веб и мобилне игре.
Интернет		Режим интернета.
Филм		Режим филма.
Фотограф		Фотограф режим.
Еко режим		Еко режим
Читање		Режим читања.
HDR ефекат – Слика		Подесите HDR ефекат у складу са вашим захтевима коришћења.
HDR ефекат – Филм		
HDR ефекат – Игра		
Спорт		Режим спорта.
Уједначеност		Уједначеност Режим
FPS		За играње FPS (шутери из првог лица) игара. Побољшава ниво црне боје у тамној теми.
RTS		За играње RTS (стратегије у реалном времену) игара. Побољшава квалитет слике.
Тркачке		За играње тркачких игара. Обезбеђује најбрже време одзива и високу засићеност боја.
Reset (Resetovanje) боје	Не / Да	Вратите боју на подразумевану вредност.

Picture (Slika)

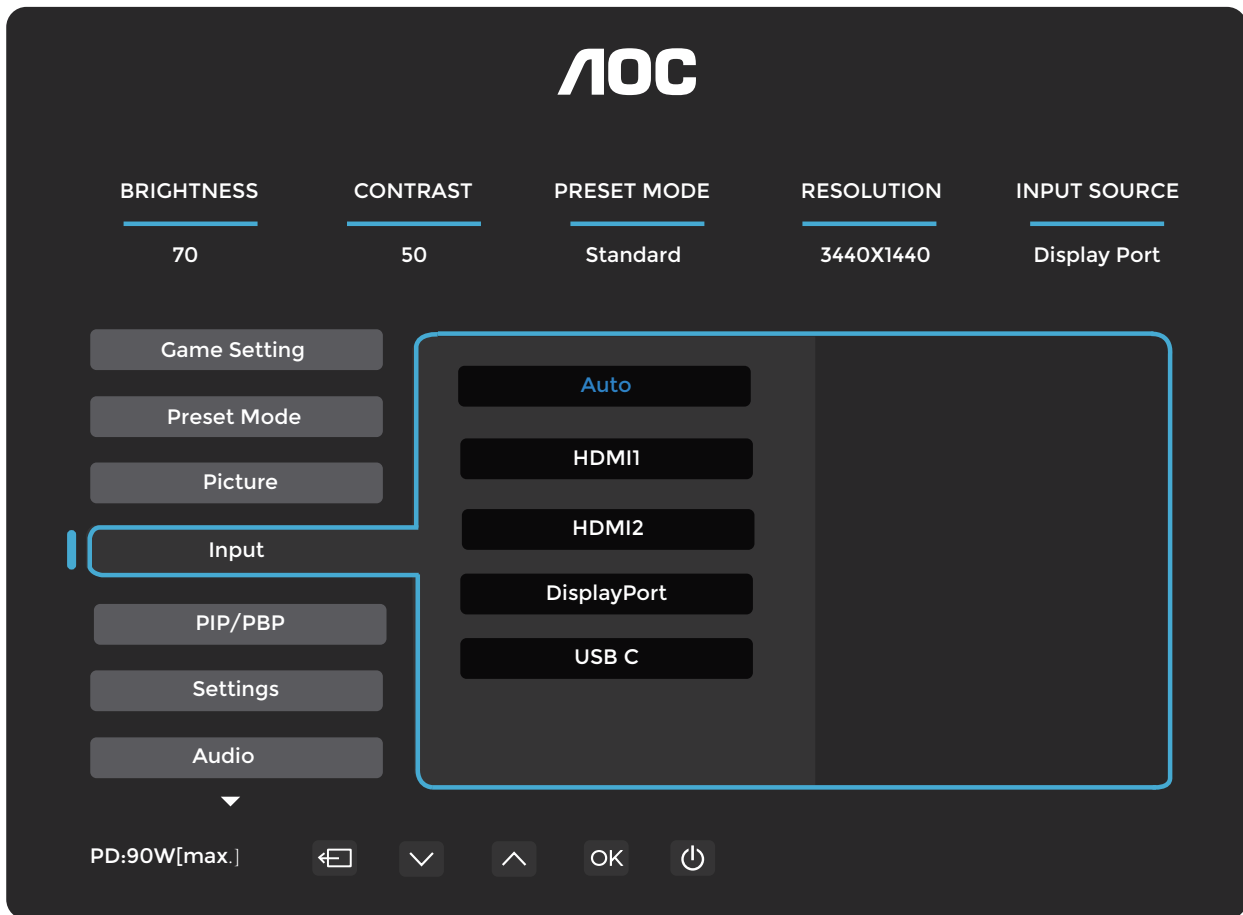


Osvetljenost	0-100	Подешавање позадинског осветљења.
Контраст	0-100	Контраст са дигиталног регистра.
Простор боја	Нативни панел	Панел са стандардним простором боја.
	sRGB	sRGB простор боја.
Sharpness (Oštrina)	0-100	Oštrina Подешавање.
Гама	1,8 / 2,0 / 2,2 / 2,4 / 2,6	Подесите гаму.
Температура боје	Нативно/5000 K/ 6500K/7500K/ 8200K/9300K/ 11500 K/Кориснички дефинисано	Поврати температуру боје из EEPROM меморије.
Црвена	0-100	Појачање црвене компоненте из дигиталног регистра.
Зелена	0-100	Појачање зелене компоненте из дигиталног регистра.
Плава	0-100	Плави добитак из дигиталног регистра.
DCR	Искључено / Укључено	Онемогући / Онемогући динамички контраст.
Чиста слика	Искључено/Слабо/Средње/ Јако	Подесите Чисту слику
Однос слике	Пуно/Аспект/1:1	Изаберите однос слике за приказ.

Напомена:

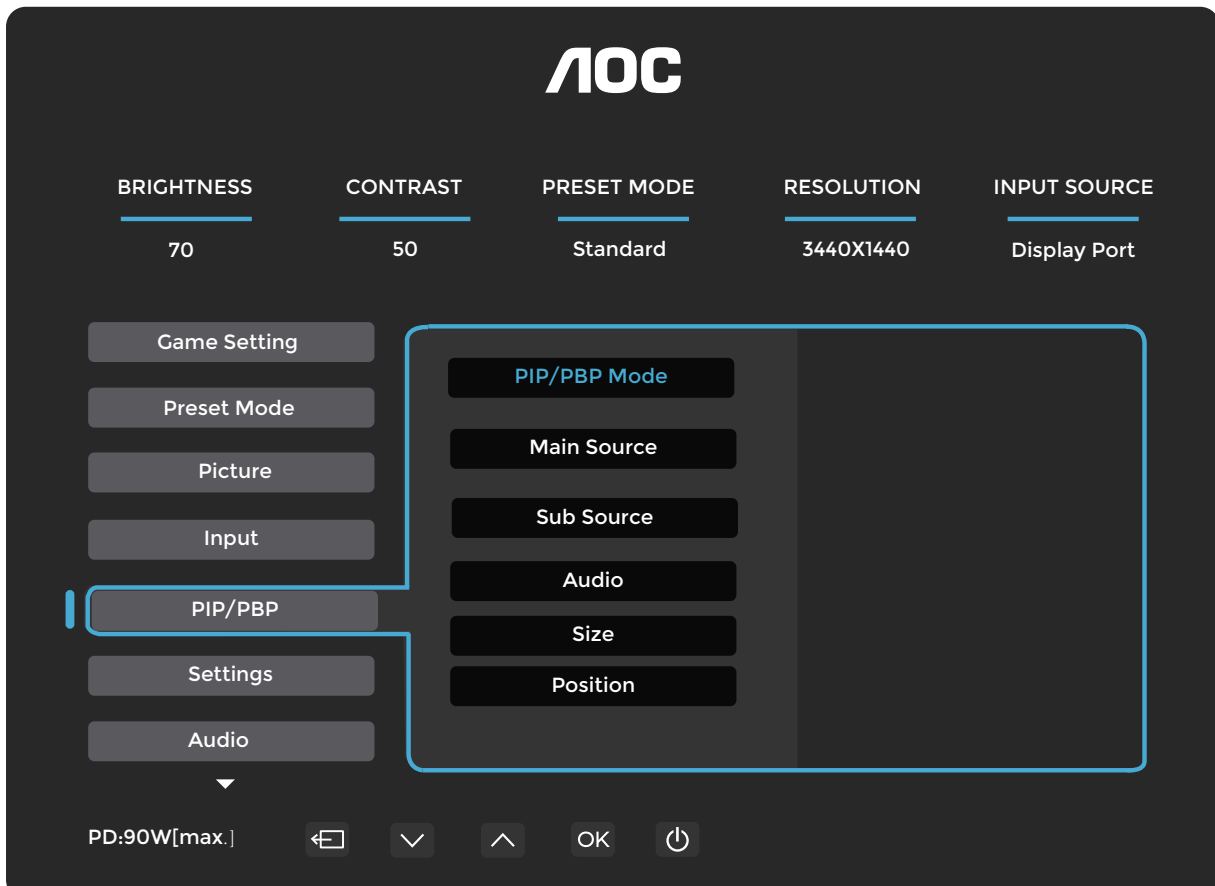
- 1). Када је „Reading /HDR Effect – Picture/HDR Effect – Movie/HDR Effect – Game/Uniformity/FPS/RTS/Racing“ под „Preset Mode“ омогућен, ставке „Contrast“, „Color Space“, „Gamma“ не могу се подесити.
- 2). Када је „HDR“ DisplayHDR, ставке „Brightness“, „Contrast“, „Color Space“, „Gamma“, „Color Temp.“, „Clear Vision“, „DCR“ не могу се подесити.
- 3). Када је „HDR“ HDR Picture/Movie/Game, ставке „Color Space“, „Gamma“, „Color Temp.“, „DCR“ не могу се подесити.

Улаз



Аутоматски	Аутоматски изаберите извор улазног сигнала.
HDMI1	Изаберите HDMI1 извор улазног сигнала.
HDMI2	Изаберите HDMI2 извор улазног сигнала.
DisplayPort	Изаберите DisplayPort извор улазног сигнала.
USB C	Изаберите USB C извор улазног сигнала.

PIP/PBP



Режим PIP/PBP	Искључено / PIP / PBP	Онемогућите или омогућите PIP или PBP.
Главни извор		Изаберите извор главног екрана.
Споредни извор		Изаберите извор споредног екрана.
Аудио	Главни извор	Онемогућите или омогућите подешавање аудиоа.
	Споредни извор	
Величина	Мало / Средње / Велико	Изаберите величину екрана.
Позиција	Десно горе	Подесите позицију екрана.
	Десно доле	
	Лево горе	
	Лево доле	
Замена	Укључено: Замена	Извршите замену извора екрана.
	Искључено: нема радње	

НАПОМЕНА:

1) Када је „HDR“ у оквиру „Осветљеност“ подешен на стање различито од Off (Искључено), сви параметри у оквиру „PIP/PBP“ нису подесиви.

2) Када је PBP/PIP омогућен, компатибилност улазних извора главног и помоћног екрана приказана је у следећој табели:

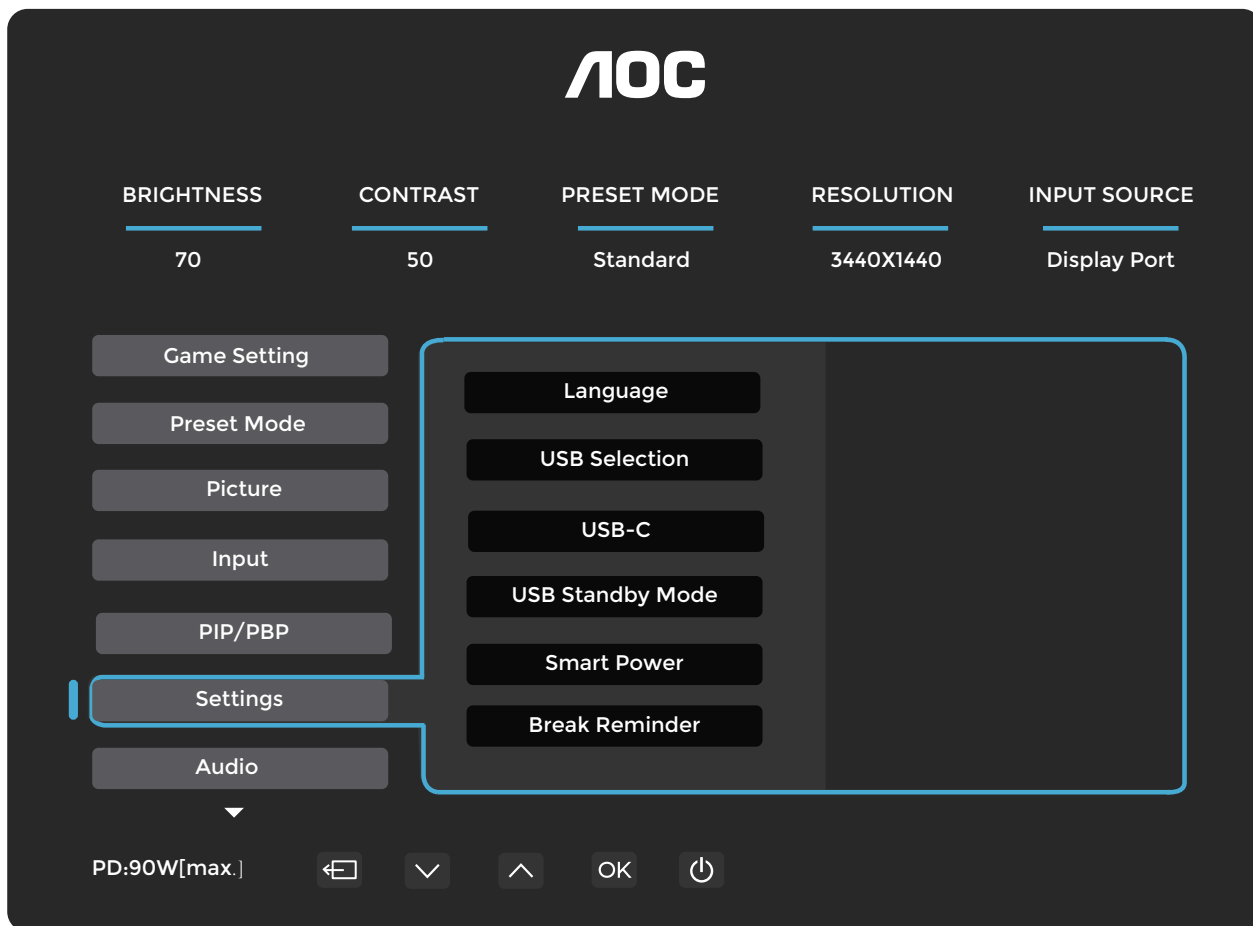
PBP	Главни извор			
		HDMI1	HDMI2	USB C

Помоћни извор	HDMI1	V	V	V	V
	HDMI2	V	V	V	V
	USB C	V	V	V	V
	DisplayPort	V	V	V	V

PIP		Главни извор			
		HDMI1	HDMI2	USB C	DisplayPort
Помоћни извор	HDMI1	V	V	V	V
	HDMI2	V	V	V	V
	USB C	V	V	V	V
	DisplayPort	V	V	V	V

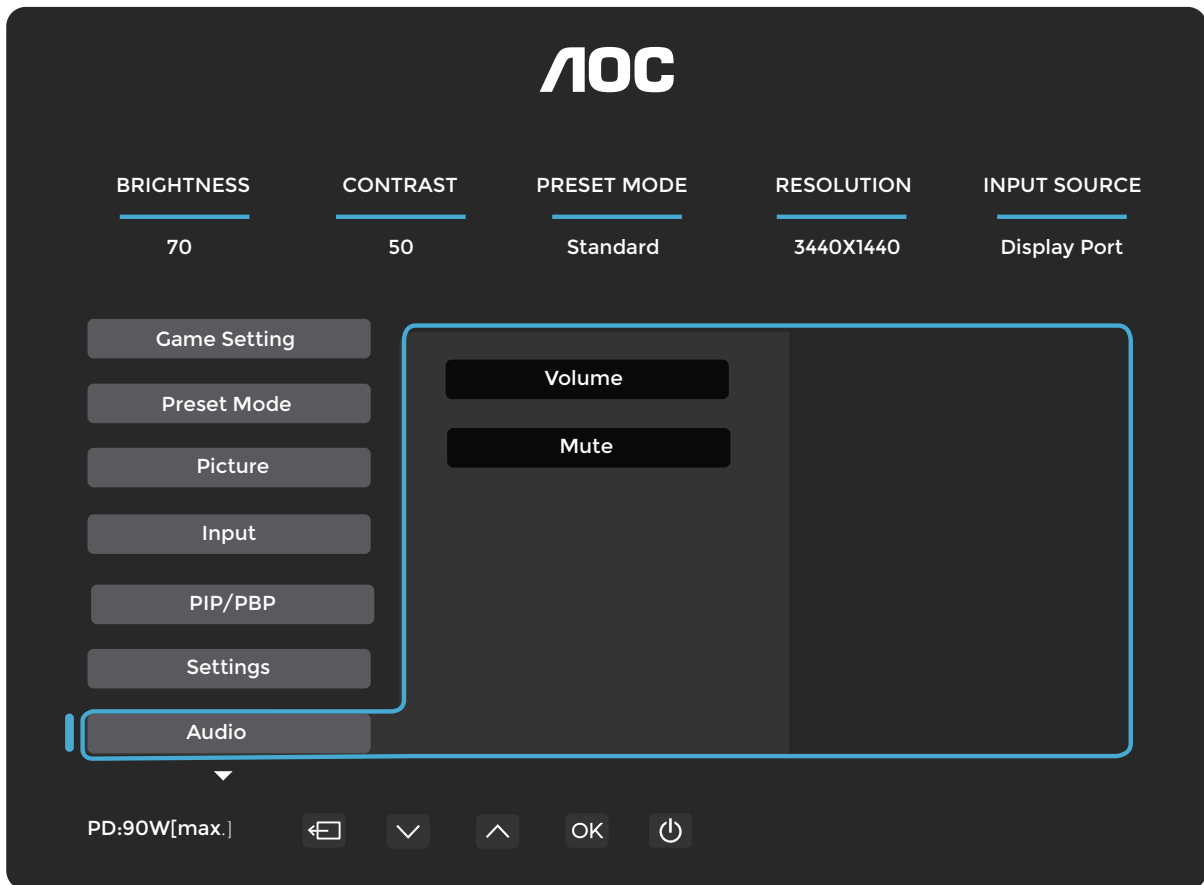
*: Када је PIP омогућен, ако су HDMI и DisplayPort истовремено унети као извор главног и извор помоћног екрана, други DisplayPort прикључак подржава максимално WQHD 60 Hz 8-bit (RGB или YCbCr 444 формат или 420 формат).

Подешавања



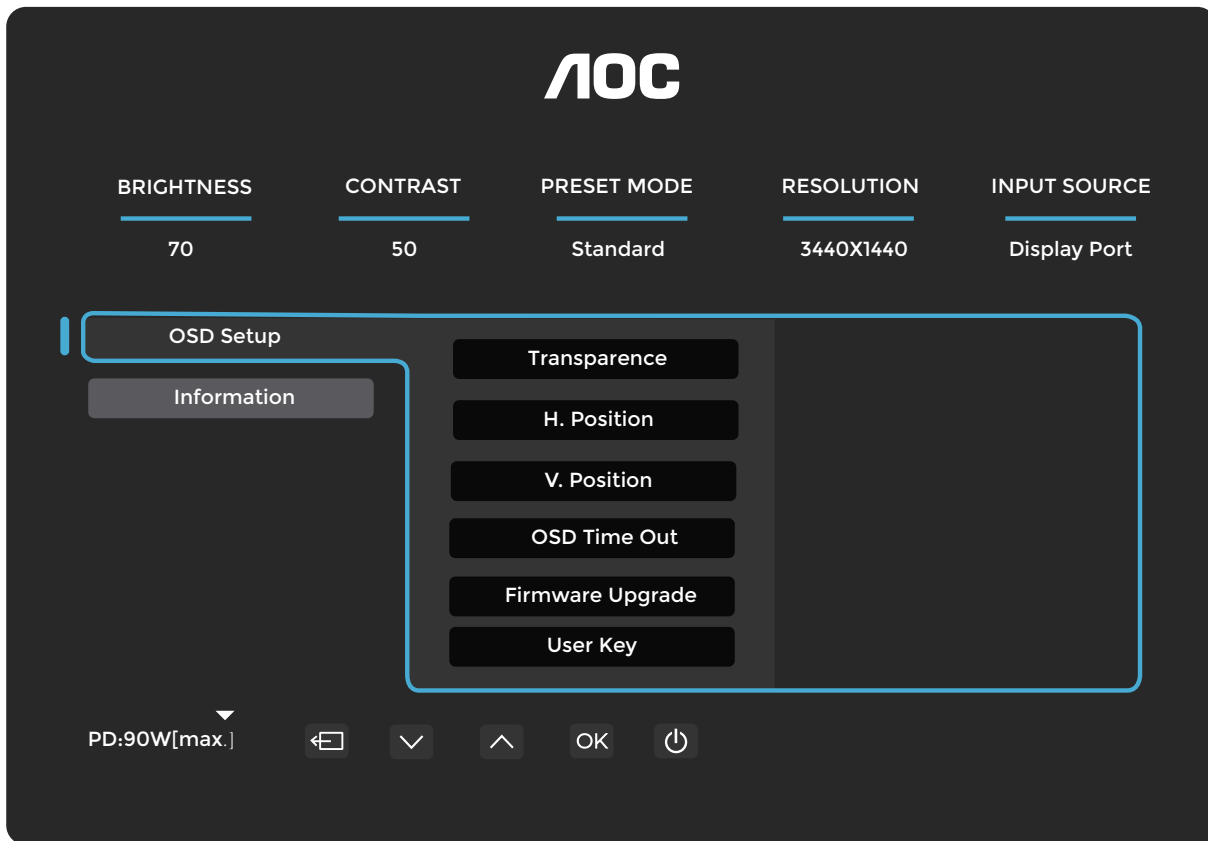
Језик		Изаберите језик OSD-а.
Избор USB-а	Аутоматски / USB C1 / USB C2	Изаберите путању за USB Uplink податке
USB-C	Висока брзина преноса података/ Висока резолуција	Ако желите да повежете USB-C уређај, подесите USB поставку на Висока резолуција или Висока брзина преноса података.
USB режим мировања	Искључено / Укључено	
Паметно напајање	Искључено / Укључено	
Подсетник за паузу	Искључено / Укључено	Подсетник за паузу ако корисник непрекидно ради више од 1 сата.
Тајмер искључења (ч)	0-24	Изаберите време искључења DC.
DDC/CI	Не / Да	Укључите или искључите подршку за DDC/CI.
Обавештење о резолуцији	Искључено / Укључено	Подсетник за оптималну резолуцију.
Reset (Resetovanje)	Не / Да	Ресетујте мени на подразумеване вредности.
	ENERGY STAR® или Не	ENERGY STAR® доступан за одређене моделе

Аудио



Јачина звука	0-100	Подешавање јачине звука.
Без звука	И с к љ у ч е н о / Укључено	Искључи звук.

OSD подешавање



Прозирност	0-100	Подесите прозирност OSD-а.
X. позиција	0-100	Подесите хоризонталну позицију OSD-а.
Позиција	0-100	Подесите вертикалну позицију OSD-а.
Време истека OSD-а	5-120	Подесите време истека OSD-а.
Надоградња фирмвера	Не / Да	Надоградите фирмвер преко USB-а.
Кориснички тастер	Простор боја/ Унапред подешени режим/ Осветљеност/ Јачина звука/ Језик/ Гама/ Температура боје	Кориснички подешени „V“пречица преко тастера.

Information (Informacije)

AOC

BRIGHTNESS 70 CONTRAST 50 PRESET MODE Standard RESOLUTION 3440X1440 INPUT SOURCE Display Port

OSD Setup

Information

Input	HDMI2	SN	00000000
Resolution	3440x1440@60Hz	FW Version	V1.00
Brightness	70	Firmware Date	20250430
Gamma	2.2	Sync	Adaptive-Sync
HDR	SDR		
HBR2/HBR3	HBR		

PD:90W[max.] ⏪ ⏩ ⏴ ⏵ OK ⏻

LED индикатор

Статус	Боја LED-а
Режим пуне снаге	Бела
Режим активног искључивања	Наранџаста

Отклањање неисправности

Проблем и питање	Могућа решења
LED индикатор напајања није укључен	Уверите се да је тастер за укључивање укључен и да је кабл за напајање правилно прикључен у уземљену електричну утичницу и у монитор.
Нема слике на екрану	<ul style="list-style-type: none"> ● Да ли је кабл за напајање правилно прикључен? Проверите прикључак кабла за напајање и извор напајања. ● Да ли је видео кабл правилно прикључен? (Повезано помоћу HDMI кабла) Проверите прикључак HDMI кабла. (Повезано помоћу DisplayPort кабла) Проверите прикључак DisplayPort кабла. * HDMI/DisplayPort улаз није доступан на сваком моделу. ● Ако је напајање укључено, поново покрените рачунар да бисте видели почетни екран (екран за пријаву). Ако се појави почетни екран (екран за пријаву), покрените рачунар у одговарајућем режиму (безбедни режим за Windows 7/8/10) и затим промените фреквенцију видео картице. (Погледајте „Постављање оптималне резолуције“) Ако се почетни екран (екран за пријаву) не појави, обратите се сервисном центру или вашем дилеру. ● Можете ли да видите „Улаз није подржан“ на екрану? Ову поруку можете видети када сигнал са видео картице премаши максималну резолуцију и фреквенцију које монитор може правилно обрадити. Подесите максималну резолуцију и фреквенцију које монитор може правилно обрадити. ● Уверите се да су инсталирани АОС драјвери за монитор.
Слика је замућена и појављује се проблем са признатим сенкама.	Подесите контроле контраста и осветљености. Притисните функционални тастер (AUTO) за аутоматско подешавање. Уверите се да не користите продужни кабл или прекидач. Препоручујемо да монитор директно прикључите на излазни конектор видео картице на задњој страни.
Слика скаче, трепери или се појављује таласаста шара на екрану.	Померите електричне уређаје који могу изазивати електромагнетну интерференцију што даље од монитора. Користите максималну фреквенцију освежавања коју ваш монитор подржава на резолуцији коју користите.
Монитор је заглављен у активном режиму искључења.	Преклопник напајања рачунара треба да буде у положају УКЉУЧЕНО. Видео картица рачунара мора бити чврсто уграђена у свој слот. Уверите се да је видео кабл монитора правилно повезан са рачунаром. Проверите видео кабл монитора и уверите се да ниједан пин није савијен. Проверите да ли ваш рачунар ради тако што ћете притиснути CAPS LOCK тастер на тастатури и посматрати CAPS LOCK LED. LED лампица треба да се упали или угаси након притиска на CAPS LOCK тастер.
Недостаје једна од примарних боја (ЦРВЕНА, ЗЕЛЕНА или ПЛАВА).	Проверите видео кабл монитора и уверите се да ниједан пин није оштећен. Уверите се да је видео кабл монитора правилно повезан са рачунаром.
Слика на екрану није центрирана или није правилно величине.	Подесите хоризонтални (H-Position) и вертикални положај (V-Position) или притисните функционални тастер (AUTO).
Слика има грешке у боји (бела боја не изгледа бело).	Подесите RGB боју или изаберите жељену температуру боје.
Хоризонталне или вертикалне сметње на екрану.	Користите режим искључивања система Windows 7/8/10/11 за подешавање параметара CLOCK и FOCUS. Притисните функционални тастер (AUTO) за аутоматско подешавање.
Регулатива и сервис	Молимо вас да погледате информације о регулативи и сервису које се налазе у CD упутству или на веб-локацији www.aoc.com (да бисте пронашли модел који сте купили у својој земљи, као и информације о регулативи и сервису на страници за подршку).

Спецификације

Опште спецификације

Панел	Назив модела	CU34E4CW		
	Систем управљања	TFT Color LCD		
	Видљива површина слике	86,4 cm дијагонала		
	Пикселски размак	0.23175mm(H) x 0.23175mm(V)		
	Боја приказа	1,07 милијарде		
Остало	Horizontalni opseg skeniranja	30k~190kHz		
	Величина хоризонталног скенирања (максимум)	797,22 mm		
	Вертикални опсег скенирања	48~120Hz		
	Вертикална величина скенирања (максимална)	333,72 mm		
	Оптимална претподешена резолуција	3440x1440@60Hz		
	Максимална резолуција	3440x1440@100Hz (HDMI) 3440x1440@120Hz (DisplayPort/USB-C)		
	Плуг & Плеј	VESA DDC2B/CI		
	Извор напајања	100~240V~ 50/60Hz 2.5A		
	Потрошња електричне енергије	Типична (подразумевана осветљеност и контраст)	38W	
		Макс. (осветљеност = 100, контраст = 100)	≤186W	
		Режим мировања	≤0.5W	
	Одвођење топлоте	Нормалан рад	129,69 BTU/h (тип.)	
		Сан (режим мировања)	<1,71 BTU/h	
Режим искључења		<1,02 BTU/h		
Режим искључења (прекидач на утичници)		0 BTU/h		
USB C	USB-C	Двострани прикључив утикач		
	Ултра-високобрзински	Пренос података и видеа		
	DisplayPort	Уграђени DisplayPort Alt режим		
	Напајање	USB PD верзија 3.0		
	Максимално напајање	До 90 W[3 ¹ 5 V/3 A, 7 V/3 A, 9 V/3 A, 10 V/3 A, 12 V/3 A, 15 V/3 A, 20 V/4,5 A)		
Физичке карактеристике	Тип конектора	HDMIx2, DisplayPort, RJ45, излаз за слушалице USB C1: видео, PD 90 W, USB C2: улазни, USB-Ax4 (страна за брзо пуњење)		
	RJ45	Ethernet LAN (10M/100M/1000M)		
	Тип сигналног кабла	Демонтабилно		
	Уграђени звучници	5 W x 2		
Окружење	Temperatura	Радна	0°C~40°C	
		Нерадна	-25°C ~ 55°C	
	Vlažnost	Радна	10%~85% (non-Condensing)	
		Нерадна	5%~93% (non-Condensing)	
	Надморска висина	Радна	0 m ~ 5000 m (0 ft ~ 16404 ft)	
		Нерадна	0 m - 12192 m (0 ft - 40000 ft)	



Напомена:

[1]Максималан број боја приказа које овај производ подржава износи 1,07 милијарде, а услови подешавања су следећи (могуће су разлике услед ограничења излазног капацитета неких графичких картица).

(„V“: подршка, „\“: нема подршке):

Верзија сигнала Формат боје Статус Бојни бит	HDMI2.0		DisplayPort1.4		USBC@USB3.2		USBC@USB2.0	
	YCbCr420 YCbCr422	YCbCr444 RGB	YCbCr420 YCbCr422	YCbCr444 RGB	YCbCr420 YCbCr422	YCbCr444 RGB	YCbCr420 YCbCr422	YCbCr444 RGB
WQHD 120 Hz 10 бита	\	\	V	V	\	\	V	V
WQHD 120 Hz 8 бита	\	\	V	V	V	\	V	V
WQHD 100 Hz 10 бита	\	\	V	V	V	\	V	V
WQHD 100 Hz 8 бита	V	V	V	V	V	\	V	V
Ниска резолуција, 10 битова по компоненти	V	V	V	V	V	V	V	V
Ниска резолуција, 8 битова по компоненти	V	V	V	V	V	V	V	V

[2]: За улазни сигнал DisplayPort 1.4/HDMI 2.0, како би се постигла резолуција WQHD 120 Hz са 1,07 милијарде боја и више, неопходна је графичка картица која подржава DSC. Потврдите код произвођача ваше графичке картице да ли подржава DSC.

[3]: USB-C порт подржава максималну излазну снагу од 90 W, као што је наведено у следећој табели:

Интелигентно искључивање напајања	PD = 65 W, 20 V/3,25 A	ПУНО
Интелигентно укључивање напајања	PD = 65 W, 20 V/3,25 A	USB > 10W
Интелигентно укључивање напајања	PD=90 W 20 V/4,5 A	USB≤10W

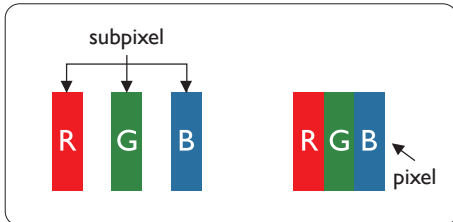
Мултифункционални USB-C интерфејс са максималном излазном снагом од 90 W. Излазна снага може да варира у зависности од сценарија коришћења, околине или када је повезан са различитим моделима лаптопова. Конкретни подаци зависе од стварне ситуације.

Полиса АОС монитора о дефектима пиксела на панелу

АОС тежи да испоручи производе највишег квалитета. Користимо неке од најнапреднијих индустријских производних процеса и примењујемо строгу контролу квалитета. Међутим, дефекти пиксела или субпиксела на панелима монитора који се користе понекад су неизбежни.

Ниједан произвођач не може гарантовати да ће сви панели бити без дефекта пиксела, али АОС гарантује да ће сваки монитор са неприхватљивим бројем дефекта бити поправљен или замењен у оквиру гаранције. Ова напомена објашњава различите врсте дефекта пиксела и дефинише прихватљиве нивое дефекта за сваку врсту. Да би се квалификовали за поправку или замену у оквиру гаранције, број дефектних пиксела на панелу монитора мора да премаши ове прихватљиве нивое. На пример, највише 0,0004 % субпиксела на монитору може бити дефектно.

Поред тога, АОС поставља још строже стандарде квалитета за одређене типове или комбинације пикселских дефекта који су уочљивији од других. Ова политика важи широм света.



Пиксели и подпиксели

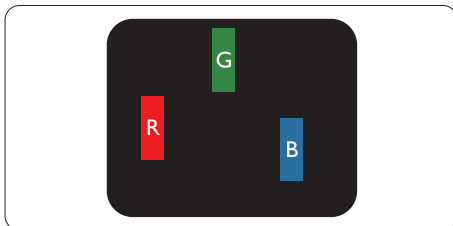
Пиксел, односно елемент слике, састоји се од три подпиксела у основним бојама: црвеној, зеленој и плавој. Велики број пиксела заједно чини слику. Када су сва три подпиксела пиксела упаљена, заједно се приказују као један бео пиксел. Када су сва три подпиксела угашена, заједно се приказују као један црн пиксел. Остале комбинације упаљених и угашених подпиксела приказују се као појединачни пиксели других боја.

Типови пикселских дефекта

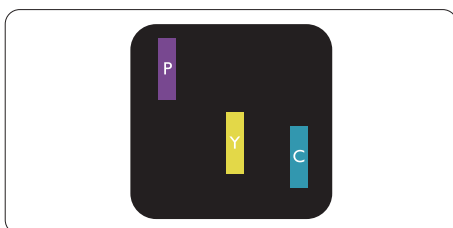
Пикселски и подпикселски дефекти се на екрану манифестују на различите начине. Постоје две категорије пикселских дефекта и неколико типова подпикселских дефекта унутар сваке категорије.

Дефекти светлих тачака

Дефекти светлих тачака се појављују као пиксели или подпиксели који су стално упаљени или „укључени“. Другим речима, светла тачка је подпиксел који се истиче на екрану када монитор приказује тамну слику. Постоје следећи типови дефекта светлих тачака.

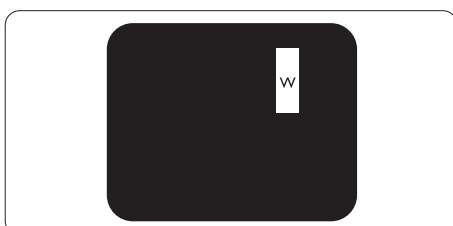


Један укључен црвени, зелени или плави субпиксел.



Два суседна укључена субпиксела:

- Црвена + Плава = Љубичаста
- Црвена + Зелена = Жута
- Зелена + Плава = Цијан (светлоплава)



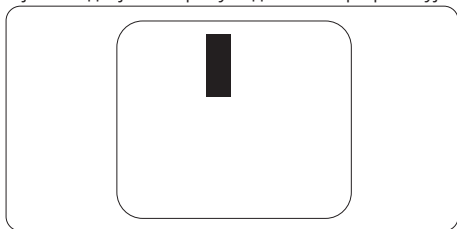
Три суседна укључена субпиксела (један бео пиксел).

Напомена

Црвена или плава светла тачка мора бити више од 50 процената светлија од суседних тачака, док је зелена светла тачка 30 процената светлија од суседних тачака.

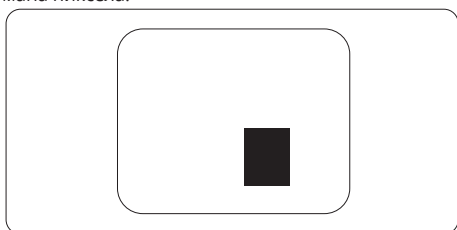
Мане црних тачака

Мане црних тачака се појављују као пиксели или субпиксели који су увек тамни или „искључени“. Другим речима, тамна тачка је субпиксел који се издваја на екрану када монитор приказује светлу слику. Ово су врсте мана црних тачака.



Близина мана пиксела

Будући да мане пиксела и субпиксела истог типа које су међусобно блиске могу бити упадљивије, АОС такође наводи толеранције за близину мана пиксела.



Толеранције мана пиксела

Да би монитор имао право на поправку или замену због мана пиксела током гаранционог периода, панел монитора АОС мора имати мане пиксела или субпиксела које премашују толеранције наведене у веб упутству.

МАНЕ У ВИДУ СВЕТЛИХ ТАЧАКА	ПРИХВАТЉИВ НИВО
1 осветљени субпиксел	2
2 суседна осветљена субпиксела	1
3 суседна осветљена субпиксела (један бео пиксел)	0
Растојање између две мане у виду светлих тачака*	$\geq 15\text{mm}$
Укупан број мана у виду светлих тачака свих типова	2
МАНЕ У ВИДУ ТАМНИХ ТАЧАКА	ПРИХВАТЉИВ НИВО
1 тамни субпиксел	5 или мање
2 суседна тамна субпиксела	2 или мање
3 суседна тамна субпиксела	≤ 1
Растојање између две мане у виду тамних тачака*	$\geq 15\text{mm}$
Укупан број мана у виду тамних тачака свих типова	5 или мање
УКУПАН БРОЈ МАНЕ У ВИДУ ТАЧАКА	ПРИХВАТЉИВ НИВО
Укупан број светлих или црних тачака са грешкама свих типова	5 или мање

Напомена

*: 1 или 2 суседна потпиксела са грешком = 1 тачка са грешком.

Унапред подешени режими приказа

СТАНДАРД	РЕЗОЛУЦИЈА (±1 Hz)	ХОРИЗОНТАЛНА ФРЕКВЕНЦИЈА (kHz)	ВЕРТИКАЛНА ФРЕКВЕНЦИЈА (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@67Hz	35	67
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
WXGA+	1440x900@60Hz	55.935	59.887
	832x624@75Hz	49.725	74.77
	1680x1050@60Hz	64.674	59.883
Full HD	1920x1080@60Hz	67.5	60
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
	1280x720@60Hz	44.772	59.855
	1280x960@60Hz	60	60
	2560x1080@60Hz	67.173	59.976
QHD	2560x1440@120Hz	176.4	120
WQHD	3440x1440@60Hz	88.861	60
	3440x1440@100Hz	149	100
	3440x1440@30Hz	44.43	30
	3440x1440@120Hz (DisplayPort/USB C)	176.4	120

Napomena: Prema VESA standardu, može doći do određene greške (+/-1Hz) prilikom izračunavanja brzine osvežavanja (frekvencije polja) različitih operativnih sistema i grafičkih kartica. Da bi se poboljšala kompatibilnost, nominalna brzina osvežavanja ovog proizvoda je zaokružena. Pogledajte stvarni proizvod.

Препоруке за спречавање синдрома компјутерског вида (CVS)

(Само примењиво на модел који се користи)

Монитори АОС су дизајнирани према стандарду TÜV Rheinland® EyeComfort 3.0 ради спречавања замора очију изазваног дуготрајном употребом рачунара. Ова напредна четворозвездана стандардизована оцена обезбеђује смањење визуелног замора кроз комбинацију хардверских и дизајнерских карактеристика које су подразумевано активирани на вашем монитору.

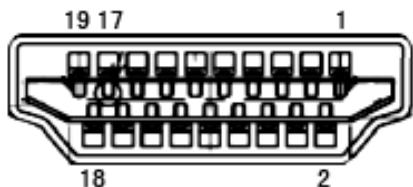
Карактеристике за благодот према очима:

- **Екран са антибликовним премазом:** Мат премаз са антибликовним својствима минимизује рефлексије од спољних извора осветљења, као што су прозори или плафонске лампе, чиме се смањују визуелне дистракције и побољшава јасноћа екрана.
- **Технологија без треперења:** Користи контролу позадинског осветљења директном струјом (DC) ради одржавања конзистентних нивоа осветљености како би се елиминисало треперење екрана — уобичајени извор замарања очију.
- **Режим LowBlue:** Овај монитор смањује излагање штетној плавој светлости са мање од 50 процената на испод 35 процената, чиме помаже у заштити ваших очију без компромитовања квалитета боја. Функција за смањење плаве светлости подразумевано је подешена у фабричким поставкама ради испуњавања сертификације TÜV Rheinland за хардверску заштиту од плаве светлости.
- **Режим читања:** Режим читања пружа искуство читања попут папира, које је најпогодније за преглед дугих докумената, чланака или електронских књига. Ово омогућава природније и удобније читање тако што подешава контраст, осветљеност и температуру боје, чиме се смањује замор очију током дужих сесија читања.

Ради смањења замора очију и побољшања продуктивности, придржавајте се следећих најбољих пракси приликом подешавања радног места:

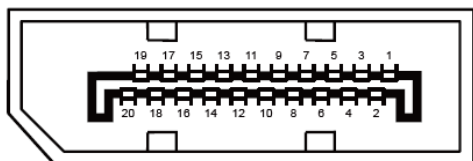
- **Оптимизујте ергономију:** Поставите свој сто и столицу тако да вам стопала леже равно на поду, да су вам очи на удаљености приближно једне дужине руке од екрана и да вам руке могу удобно да почивају на тастатури и мишу. Ниво ваших очију треба да буде пет до седам центиметара (два до три инча) испод горње ивице монитора. Ако носите двојаче или прогресивна сочива, подесите висину монитора како бисте минимизовали нагињање главе.
- **Одржавајте здраву удаљеност при гледању:** Одржавајте растојање од **50 до 70 центиметара (20 до 28 инча)** између очију и екрана. Дужа изложеност екрану може изазвати замор очију и негативно утицати на вид. Како бисте смањили напрезање, **одмарајте очи пет до десет минута** након сваког сата коришћења екрана. Редовно пребацивање фокуса на даље објекте такође помаже опуштању мишића ока.
- **Подесите поставке приказа:** Изаберите најпогоднији режим монитора за своје задатке или ручно подесите осветљеност и контраст према својој удобности.
- **Контролишите осветљење:** Побрините се да ваш екран буде слободан од блиставања или рефлексија које изазивају светлосни извори изнад главе или прозори. Ускладите осветљење иза монитора са осветљеношћу екрана, нарочито када се приказују светле позадине. Избегавајте флуоресцентна светла и веома рефлектујуће површине.
- **Изградите здраве радне навике:** Често трепћите и примењујте добру негу очију како бисте спречили сушење и непријатност. Чести, краћи прекиди ефикаснији су од ретких, дужих пауза у одржавању визуелног комфора током дана.
- **Вежбајте очи и врат:** Повремено усмерите поглед ка удаљеним објектима како бисте смањили замор очију. Затворите очи и нежно их окрећите по кругу. Да бисте ослободили напетост, истегните врат тако што ћете полако нагињати главу напред, назад и са једне на другу страну.

Додељивање пинова



Кабл за сигнал боје са 19 пинова

Број пина	Назив сигнала	Број пина	Назив сигнала	Број пина	Назив сигнала
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	DDC/CEC uzemljenje
2.	TMDS Data 2 штит	10.	TMDS Clock +	18.	+5V напајање
3.	TMDS Data 2-	11.	Заштита TMDS такта	19.	Откривање прикључења под напоном
4.	TMDS податак 1+	12.	TMDS такт-		
5.	TMDS Data 1Shield	13.	CEC		
6.	TMDS податак 1-	14.	Rezervisano (N.C. na uređaju)		
7.	TMDS податак 0+	15.	SCL		
8.	Заштита TMDS податка 0	16.	SDA		



20-пинови кабл за сигнал боје

Пин бр.	Назив сигнала	Пин бр.	Назив сигнала
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Откривање прикључења под напоном
9	ML_Lane 1 (p)	19	Враћање DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Плуг & Плеј

Плуг & Плеј DDC2B функција

Овај монитор је опремљен VESA DDC2B могућностима у складу са VESA DDC стандардом. Омогућава монитору да обавести хост систем о свом идентитету и, у зависности од нивоа коришћеног DDC-а, пренесе додатне информације о својим могућностима приказа.

DDC2B је двосмерни канал за пренос података заснован на I2C протоколу. Хост може захтевати EDID информације преко DDC2B канала.

HDMI[®]
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE