

KKORISNIČKI PRIRUČNIK



CU34E4CV MONITOR

AOC.COM

©2026 AOC. All rights reserved

Version: A01

AOC

Sigurnost.....	1
Nacionalne konvencije	1
Napajanje	2
Instalacija	3
Čišćenje	4
Ostalo	5
Postavljanje.....	6
Sadržaj u kutiji	6
Postavni stativ i postolje.....	7
Podešavanje kuta gledanja	9
Povezivanje monitora	10
KVM funkcija	11
Zidno montiranje	13
Funkcija Adaptive-Sync.....	14
Podešavanje	15
Tipkovni prečaci	15
Postavke OSD-a.....	16
Postavke za igre.....	17
Predodređeni način rada	19
Picture (Slika)	20
Ulaz	22
PIP/PBP	23
Postavke	25
Off (isključeno) / On (uključeno)	25
Audio.....	26
Postavke OSD-a	27
Information (Informacije).....	28
LED indikator	29
Rješavanje problema	30
Specifikacija	31
Opća specifikacija.....	31
Pravilnik AOC-a o pikselnim pogreškama na monitorima	33
Unaprijed postavljeni načini prikaza	35
Preporuke za sprječavanje sindroma računalnog vida (CVS).....	36
Dodjela pinova.....	37
Plug and Play	38

Sigurnost

Nacionalne konvencije

Sljedeći pododjeljci opisuju nacionalne konvencije primijenjene u ovom dokumentu.

Bilješke, oprezi i upozorenja

Kroz ovaj vodič, blokovi teksta mogu biti popraćeni ikonom i ispisani podebljanim ili kurzivnim slovima. Ti blokovi predstavljaju bilješke, opreze i upozorenja te se koriste na sljedeći način:



BILJEŠKA: BILJEŠKA označava važne informacije koje vam pomažu učinkovitije koristiti vaš računalni sustav.





OPREZ: OPREZ označava mogućnost oštećenja hardvera ili gubitka podataka te objašnjava kako izbjeći problem.




UPOZORENJE: UPOZORENJE označava mogućnost tjelesne ozljede i objašnjava kako izbjeći problem. Neka upozorenja mogu se pojaviti u drugačijim formatima i bez ikone. U takvim slučajevima specifični oblik prikaza upozorenja propisuje regulatorno tijelo.


Napajanje

 Monitor smije se koristiti isključivo s vrstom izvora napajanja naznačenom na naljepnici. Ako niste sigurni u vrstu napajanja u svojem domućinstvu, obratite se prodavaču ili lokalnoj elektrodistribucijskoj tvrtki.

 Monitor je opremljen trokrakim uzemljenim utikačem, utikačem s trećim (uzemljujućim) pinom. Ovaj utikač odgovara samo uzemljenoj utičnici kao sigurnosna mjera. Ako vaša utičnica ne prihvaća trožilni utikač, neka električar instalira odgovarajuću utičnicu ili upotrijebite adapter za sigurno uzemljenje uređaja. Nemojte onemogućavati sigurnosnu funkciju uzemljenog utikača.

 Isključite uređaj tijekom grmljavinskog nevremena ili kada se neće koristiti dulje vrijeme. Time ćete zaštititi monitor od oštećenja uzrokovanih prenaponskim udarima.

 Nemojte preopterećivati razvodne trake i produžne kabele. Preopterećenje može uzrokovati požar ili električni udar.

 Za osiguranje zadovoljavajućeg rada koristite monitor isključivo s UL-certificiranim računalima koja imaju odgovarajuće konfigurirane utičnice označene naponom od 100–240 V AC, min. 5 A.

 Zidna utičnica mora biti instalirana u neposrednoj blizini opreme i mora biti lako dostupna.

Instalacija

! Nemojte postavljati monitor na nestabilna kolica, stalak, stativ, nosač ili stol. Ako monitor padne, može ozlijediti osobu i prouzročiti ozbiljnu štetu ovom proizvodu. Koristite isključivo kolica, stalak, stativ, nosač ili stol koji su preporučeni od strane proizvođača ili isporučeni s ovim proizvodom. Prilikom instalacije proizvoda slijedite upute proizvođača i koristite montažnu opremu koju preporučuje proizvođač. Kombinaciju proizvoda i kolica treba premještati s oprezom.

! Nikada ne umetajte nikakve predmete u otvore na kućištu monitora. Time se mogu oštetiti sklopovi unutar uređaja, što može uzrokovati požar ili električni udar. Nikada ne prolivajte tekućine na monitor.

! Nemojte postavljati prednju stranu proizvoda na pod.

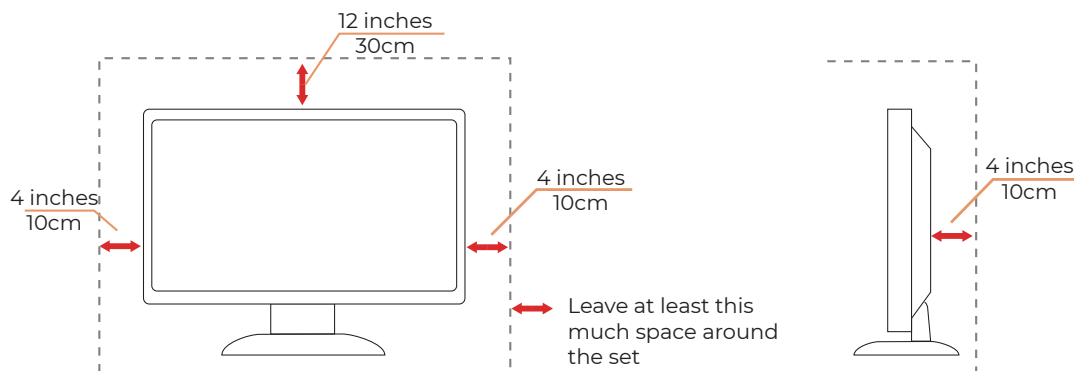
! Ako montirate monitor na zid ili policu, koristite montažni komplet odobren od strane proizvođača i slijedite upute isporučene s tim kompletom.

! Ostavite dovoljan prostor oko monitora kako je prikazano niže. U suprotnom, cirkulacija zraka može biti nedovoljna, što može dovesti do pregrijavanja, požara ili oštećenja monitora.

! Kako biste izbjegli potencijalnu štetu, primjerice odvajanje panela od okvira, osigurajte da se monitor ne naginje prema dolje više od -5 stupnjeva. Ako se prekorači maksimalni nagib monitora od -5 stupnjeva prema dolje, šteta na monitoru neće biti pokrivena jamstvom.

Pogledajte dolje preporučena područja ventilacije oko monitora kada je monitor postavljen na zid ili na stalak:

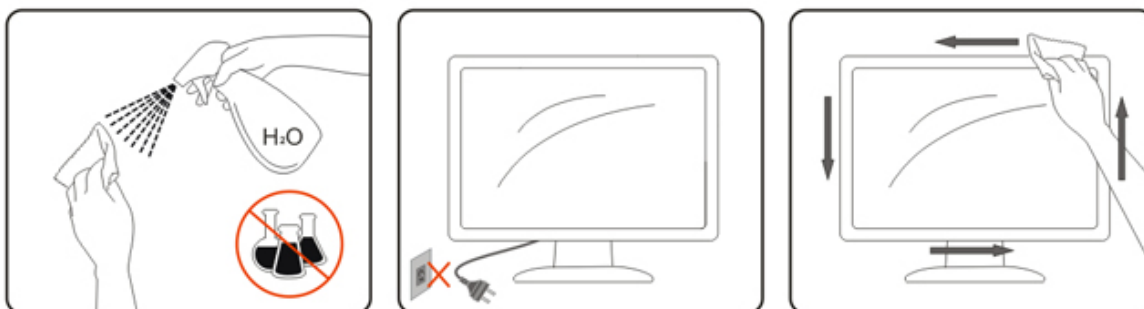
Postavljeno sa stalakom



Čišćenje


! Kućište redovito čistite mekanom krpom navlaženom vodom.


! Za čišćenje koristite mekanu pamučnu ili mikrovlaknastu krpu. Krpa mora biti vlažna i gotovo suha; ne dopustite da tekućina uđe u kućište.





! Prije čišćenja proizvoda isključite napojni kabel.


Ostalo


 Ako proizvod ispušta neobičan miris, zvuk ili dim, ODMAH iskopčajte utikač napojnog kabla i kontaktirajte servisni centar.

 Provjerite da ventilacijski otvori nisu blokirani stolom ili zavjesom.

 Nemojte izlagati LCD monitor jakim vibracijama ili udarcima tijekom rada.

 Nemojte udarati ili ispustiti monitor tijekom rada ili transporta.

 Napojni kabeli moraju biti sigurnosno odobreni. Za Njemačku mora biti H03VV-F, 3G, 0,75 mm² ili bolji. Za ostale zemlje trebaju se koristiti odgovarajući tipovi.

 Pretjerani tlak zvuka iz slušalica može uzrokovati gubitak sluha. Podešavanje ekvalizatora na maksimum povećava izlazni napon slušalica i time razinu tlaka zvuka.

Postavljanje

Sadržaj u kutiji



Monitor



Quick Start Guide



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable



HDMI Cable



DisplayPort
Cable



USB Cable



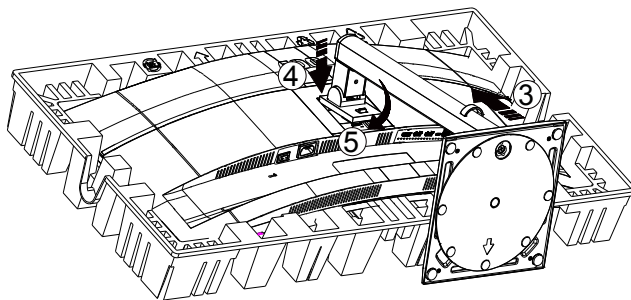
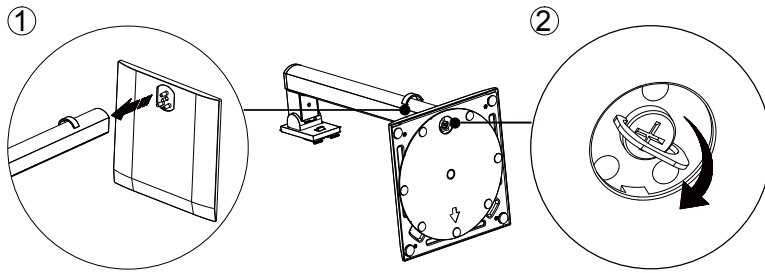
USB C-C
Cable

* Svi signalni kabeli neće biti isporučeni za sve zemlje i regije. Molimo provjerite kod lokalnog prodavača ili AOC podružnice za potvrdu.

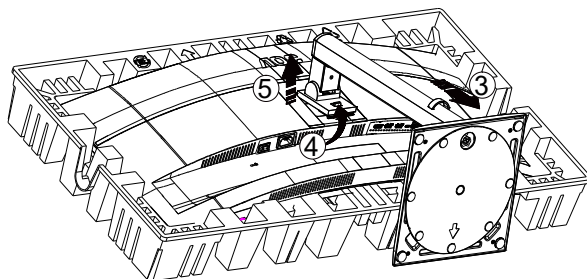
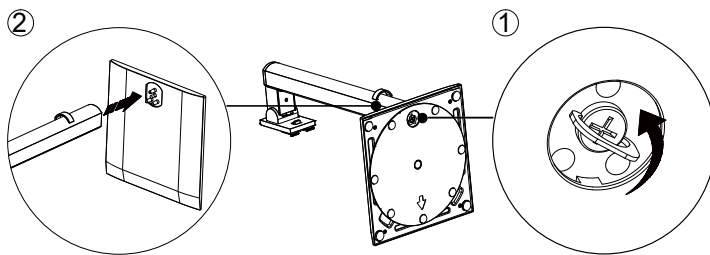
Postavni stativ i postolje

Postavite ili uklonite postolje slijedeći dolje navedene korake.

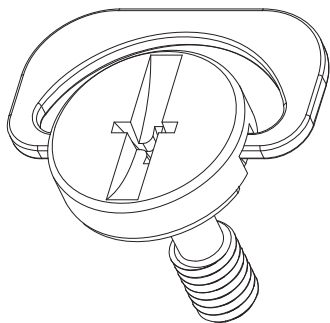
Postavljanje:




Ukloniti:



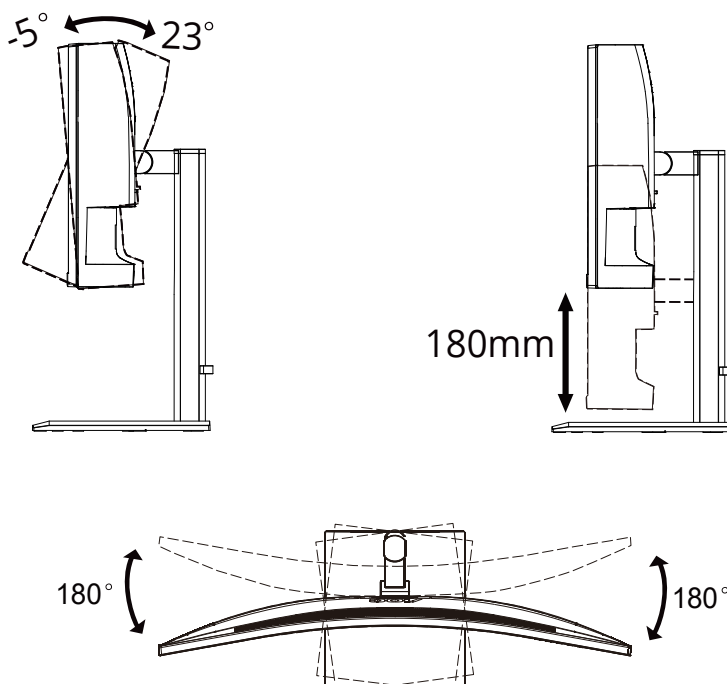
Specifikacija za vijak postolja: M6 × 19 mm (učinkoviti navoj 5,5 mm)



 **NAPOMENA:** Dizajn zaslona može se razlikovati od prikazanog.

Podešavanje kuta gledanja

Kako biste postigli najbolje iskustvo gledanja, preporučuje se da osigurate mogućnost gledanja cijelog svog lica na zaslonu, a zatim prilagodite kut monitora prema vlastitim željama. Držite postolje kako monitor ne bi pao prilikom mijenjanja kuta. Monitor možete podesiti na sljedeći način:



NAPOMENA:

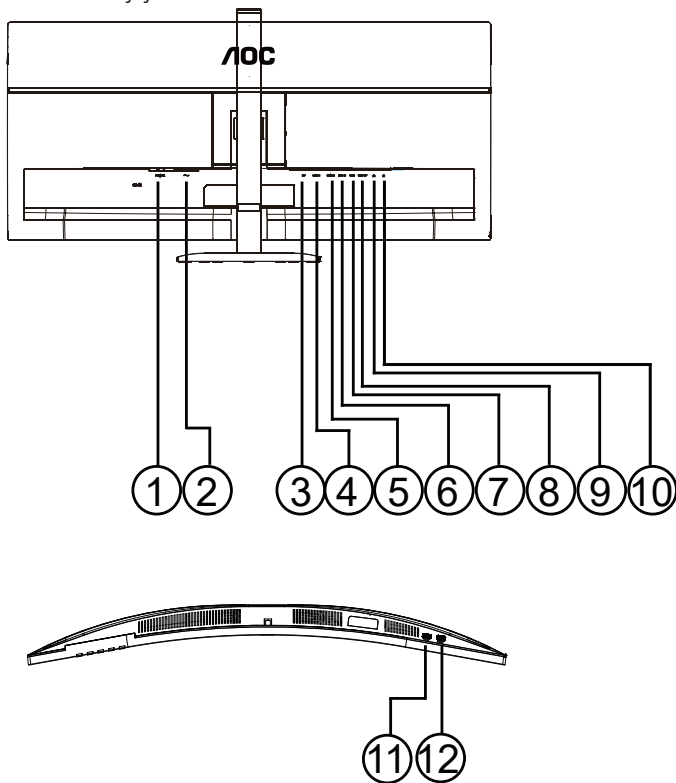
Nemojte dirati LCD zaslon prilikom mijenjanja kuta. Dodirivanje LCD zaslona može uzrokovati oštećenje.

UPOZORENJE

- Kako biste izbjegli potencijalna oštećenja zaslona, poput odvajanja panela, osigurajte da se monitor ne nagnje prema dolje više od -5 stupnjeva.
- Nemojte pritiskati zaslon prilikom podešavanja kuta monitora. Držite samo okvir.

Povezivanje monitora

Spojevi kabela na stražnjoj strani monitora i računala:



1. Prekidač napajanja
2. Napajanje
3. DisplayPort
4. HDMI 1
5. HDMI 2
6. USB C
7. USB3.2 Gen1x2
8. USB Ulazni
9. RJ45 ulaz
10. Slušalice
11. USB3.2 Gen1x1
12. USB3.2 Gen1 silazni + punjenje x1

Spojite na računalo

1. Čvrsto spojite napojni kabel na stražnju stranu zaslona.
2. Isključite računalo i izvucite njegov napojni kabel.
3. Spojite kabel za video signal na video priključak na stražnjoj strani vašeg računala.
4. Uključite napojni kabel računala i zaslona u obližnju utičnicu.
5. Uključite računalo i zaslon.

Ako monitor prikazuje sliku, instalacija je dovršena. Ako slika nije prikazana, molimo pogledajte odjeljak Rješavanje problema. Kako biste zaštitili opremu, uvijek isključite računalo i LCD monitor prije povezivanja.

KVM funkcija

Što je KVM?

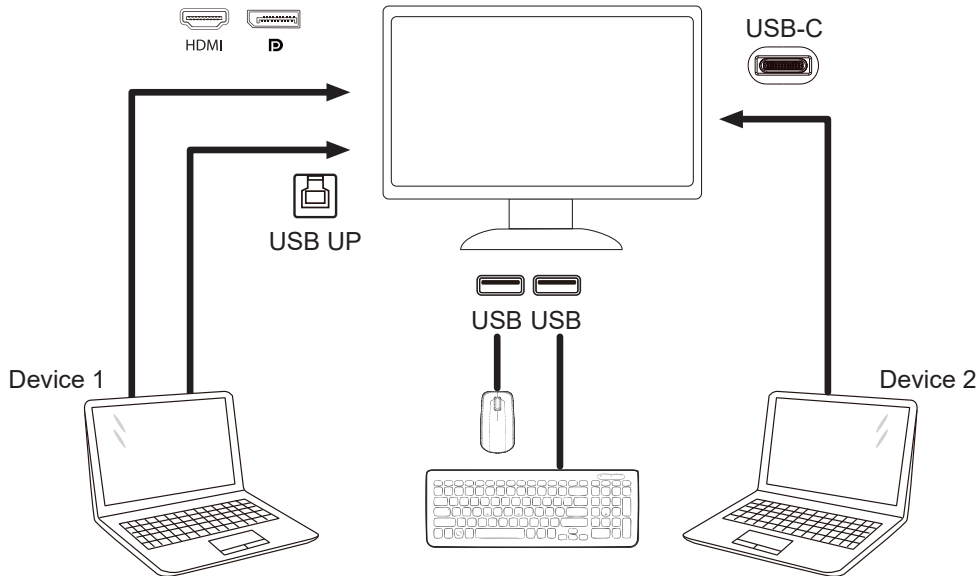
Pomoću KVM funkcije možete prikazati dva računala, dva prijenosna računala ili jedno računalo i jedno prijenosno računalo na jednom AOC monitoru te upravljati oba uređaja pomoću jednog skupa tipkovnice i miša. Prebacite upravljanje s jednog na drugi uređaj (računalo ili prijenosno računalo) odabirom izvora ulaznog signala u izborniku „Odabir ulaza“ (Input Select) OSD-a.

Kako koristiti KVM?

Korak 1: Povežite jedan uređaj (računalo ili prijenosno računalo) s monitorom putem USB-C priključka.

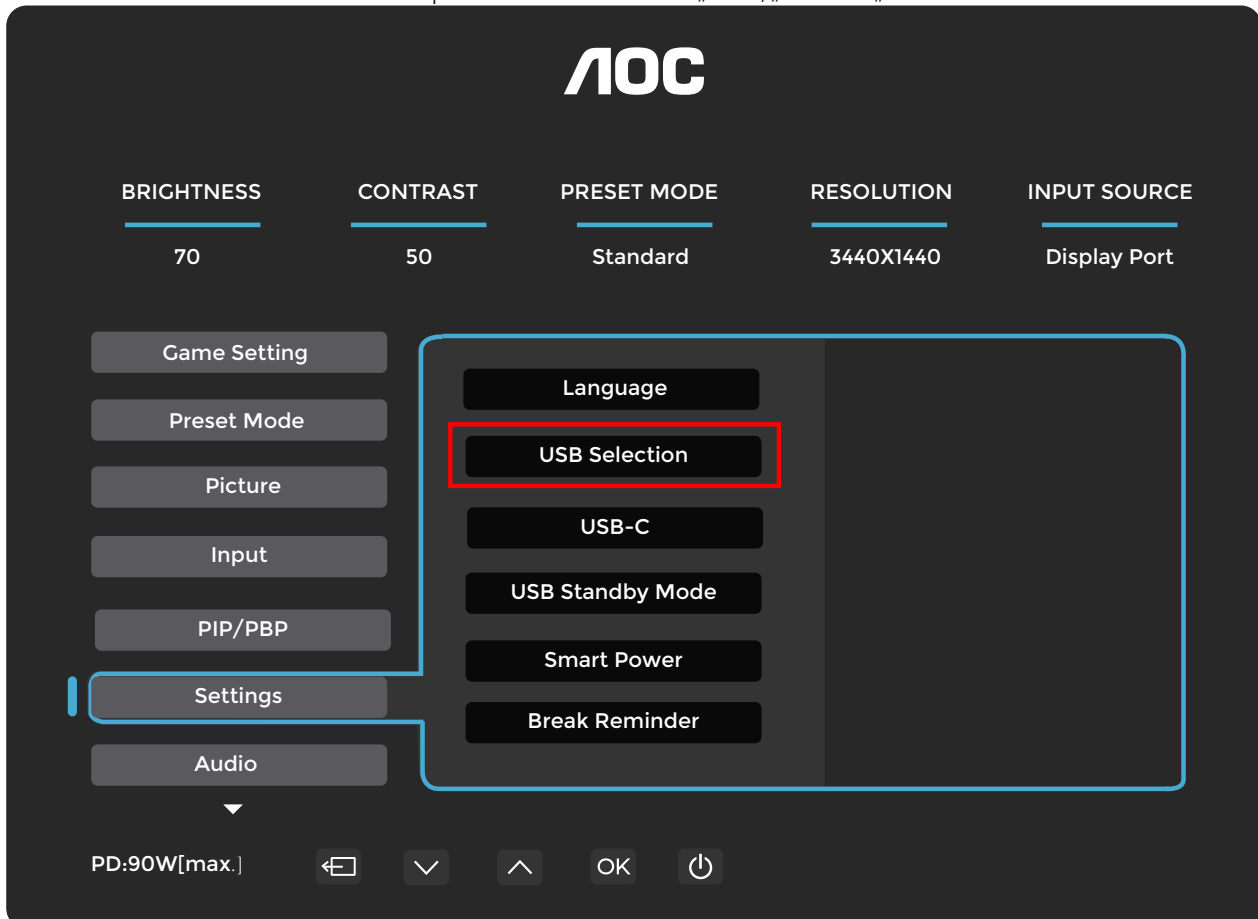
Korak 2: Povežite drugi uređaj s monitorom putem HDMI-ja ili DisplayPorta. Zatim taj uređaj također povežite s monitorom putem USB upstream priključka.

Korak 3: Periferne uređaje (tipkovnicu i miša) povežite s monitorom putem USB priključka.



Note: Display design may differ from that illustrated

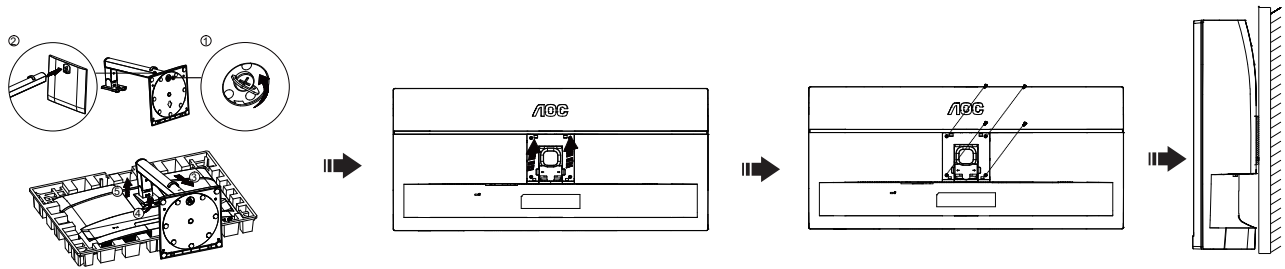
Korak 4: Uđite u Postavke. Idite na stranicu postavki OSD-a i odaberite „Auto“, „USB-C“ ili „USB UP“ na kartici Odabir USB-a.



Odabir USB-a	Opis funkcije
Auto	Auto automatski odabire USB C ili USB Up ovisno o ulaznom izvoru.
USB C	Omogućuje funkciju USB huba putem USB C kabela.
USB Up	Omogućuje funkciju USB huba putem USB Up kabela.

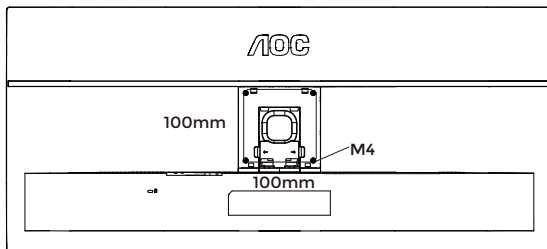
Zidno montiranje

Priprema za ugradnju opcionalnog zidnog nosača

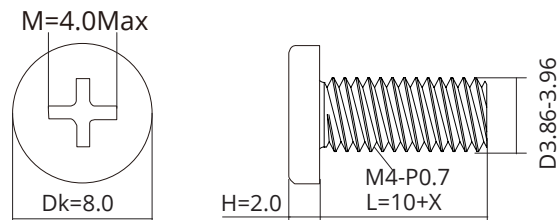



Ovaj monitor može se pričvrstiti na zidni nosač koji se kupuje zasebno. Isključite napajanje prije ovog postupka. Slijedite ove korake:

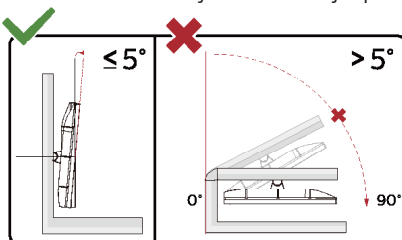
1. Uklonite postolje.
2. Slijedite upute proizvođača za sastavljanje zidnog nosača.
3. Postavite zidni nosač na stražnju stranu monitora. Poravnajte rupe nosača s rupama na stražnjoj strani monitora.
4. Umetnite četiri vijka u rupe i pritegnite ih.
5. Ponovno spojite kabele. Za upute o pričvršćivanju na zid, pogledajte korisnički priručnik koji dolazi s opcionalnim zidnim nosačem.



Specifikacija vijaka za zidni nosač: M4*(10+X) mm (X = debljina zidnog nosača)



 Napomena: VESA rupe za montažu nisu dostupne za sve modele. Molimo provjerite kod prodavača ili službenog AOC odjela. Za montažu na zid uvijek kontaktirajte proizvođača.



* Dizajn zaslona može se razlikovati od prikazanoga.

UPOZORENJE:

1. Kako biste izbjegli potencijalna oštećenja zaslona, poput odvajanja panela, osigurajte da se monitor ne nagnje prema dolje više od -5 stupnjeva.
2. Nemojte pritiskati zaslon prilikom podešavanja kuta monitora. Držite samo okvir.

Funkcija Adaptive-Sync

1. Funkcija Adaptive-Sync radi s DisplayPort-, HDMI- i USB-C priključcima
2. Kompatibilne grafičke kartice: preporučeni popis nalazi se u nastavku, a može se provjeriti i na www.AMD.com

Grafička kartica

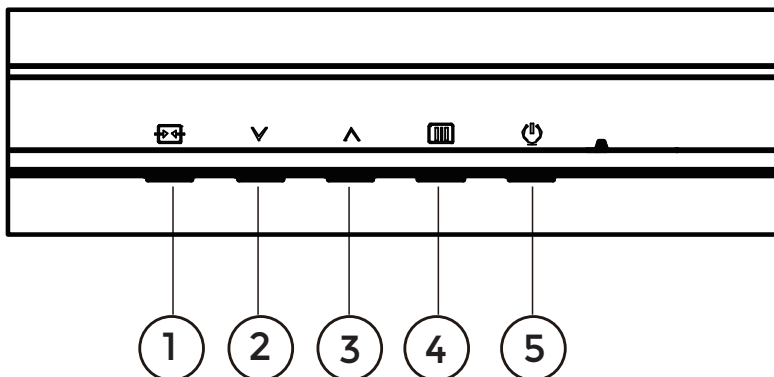
- Radeon™ RX Vega serija
- Radeon™ RX 500 serija
- Radeon™ RX 400 serija
- Radeon™ R9/R7 300 serija (osim R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano serija
- Radeon™ R9 Fury serija
- Radeon™ R9/R7 200 serija (osim R9 270/X, R9 280/X)

Procesori

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

Podešavanje

Tipkovni prečaci



1	Izvor/Izlaz
2	Korisnička tipka (zadano: Color Space)/∨
3	Odabir USB-a/∧
4	Izbornik/Enter
5	Napajanje

Izbornik/Enter

Kada OSD nije prikazan, pritisnite za prikaz OSD-a ili potvrdu odabira.

Napajanje

Pritisnite tipku za napajanje za uključivanje monitora.

Korisnička tipka (Način za igranje)/∨

Prilagodite funkciju ove tipke prečaca u OSD izborniku: Prostor boja, unaprijed postavljeni način, svjetlina, glasnoća, jezik, gamma, Temperatura boje. Tvornički zadano je prostor boja. Kada nema OSD-a, pritisnite tipku „∨“ za otvaranje funkcije prostor boja, zatim pritisnite tipku „∨“ ili „∧“ za odabir prostora boja (nativna ploča, sRGB).

Odabir USB-a/∧

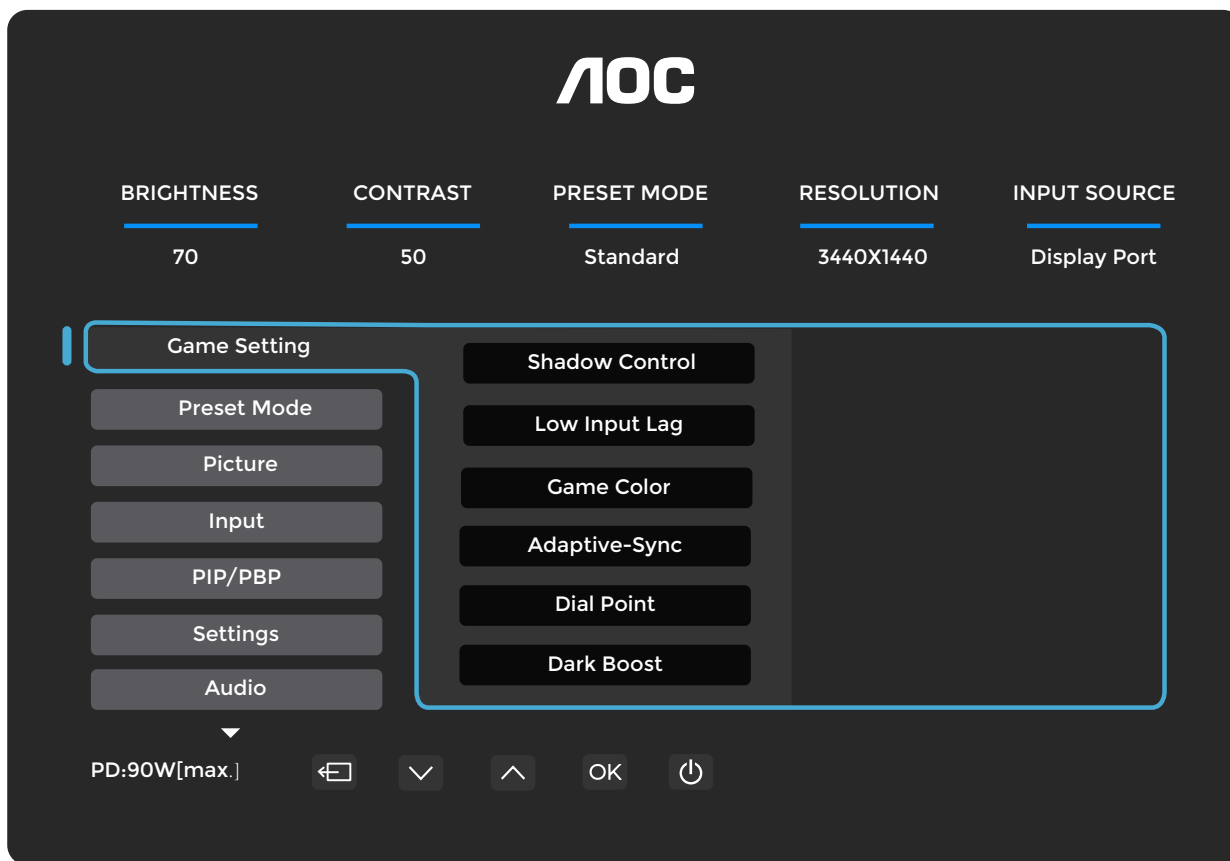
Kada OSD nije prikazan, pritisnite tipku „∧“ za otvaranje funkcije Odabir USB-a, zatim pritisnite „∨“ ili „∧“ za podešavanje. Auto, USB C, USB gore.
















Izvor/Izlaz

Kada je OSD zatvoren, pritisak na tipku Izvor/Izlaz aktivira funkciju prečaca za izvor. Kada je OSD izbornik aktivan, ova tipka djeluje kao tipka za izlaz (za izlaz iz OSD izbornika).

Postavke OSD-a

Osnovne i jednostavne upute za upravljačke tipke.

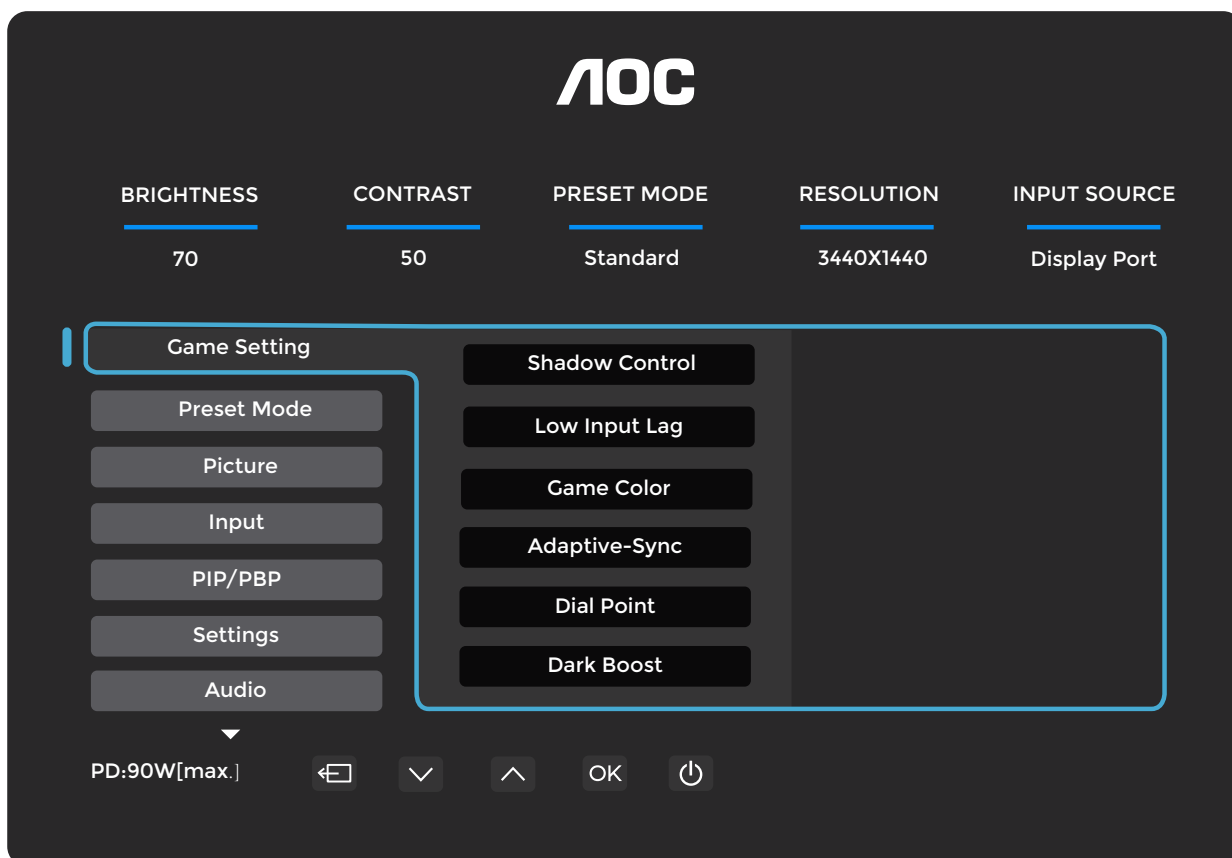


- 1). Pritisnite  tipku **MENU** za aktivaciju OSD prozora.
- 2). Pritisnite  ili  za kretanje kroz funkcije. Kada je željena funkcija označena, pritisnite  tipku **MENU /OK** za njezinu aktivaciju; pritisnite  ili  za kretanje kroz funkcije podizbornika. Kada je željena funkcija podizbornika označena, pritisnite  tipku **MENU /OK** za njezinu aktivaciju.
- 3). Pritisnite  ili  za promjenu postavki odabrane funkcije. Pritisnite  /  za izlaz. Ako želite prilagoditi bilo koju drugu funkciju, ponovite korake 2-3.
- 4). Funkcija zaključavanja OSD-a: Za zaključavanje OSD-a pritisnite i držite  gumb **MENU** dok je monitor isključen, a zatim pritisnite  gumb za napajanje kako biste uključili monitor. Za otključavanje OSD-a pritisnite i držite  gumb **MENU** dok je monitor isključen, a zatim pritisnite  gumb za napajanje kako biste uključili monitor.

Napomene:

Ako je razlučivost ulaznog signala nativna razlučivost ili Adaptive-Sync, stavka „Omjer slike“ nije valjana.

Postavke za igre

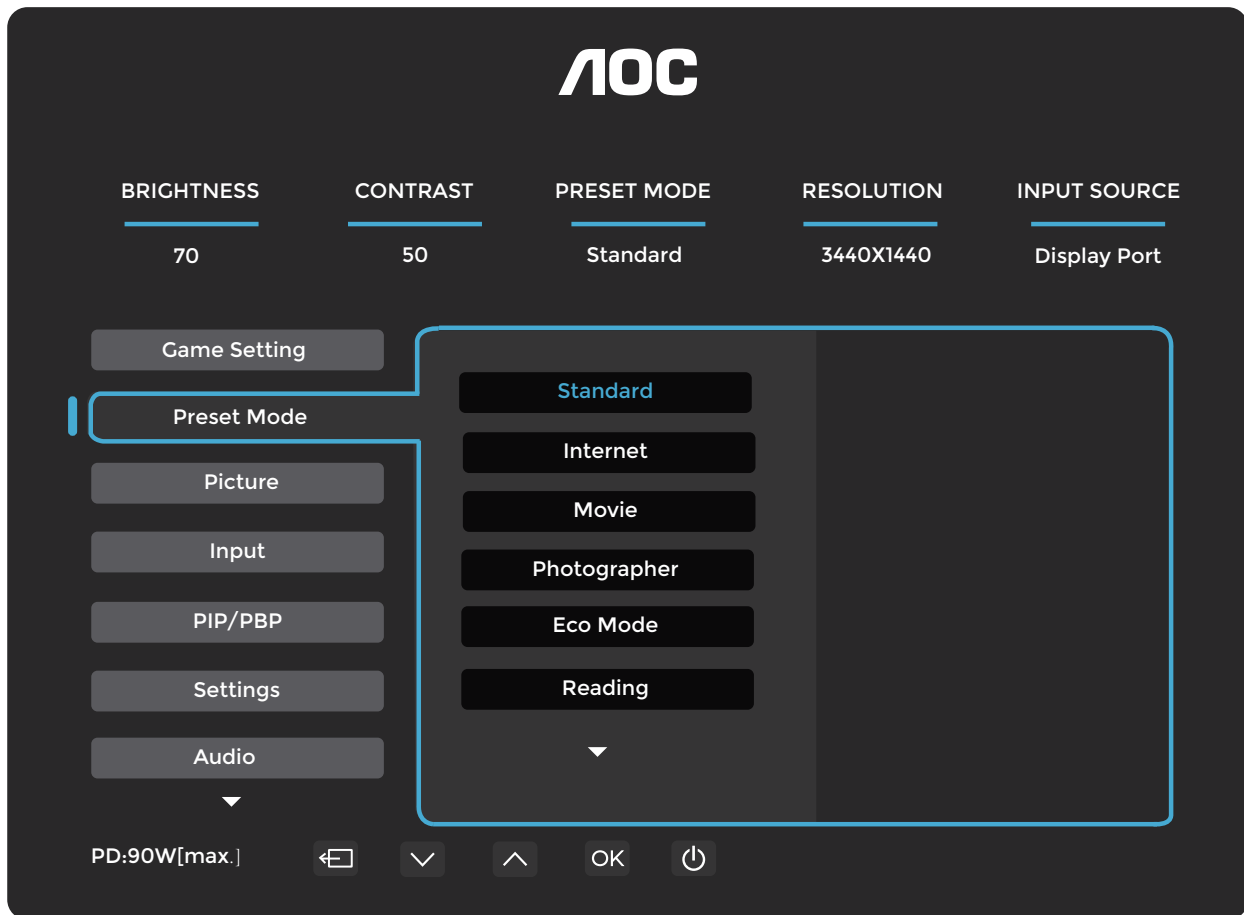


Kontrola sjena	0-20	Zadana vrijednost Kontrole sjena je 0; korisnik može podesiti od 0 do 20 radi povećanja kontrasta za jasniju sliku. Ako je slika previše tamna da bi se detalji jasno vidjeli, podesite vrijednost od 0 do 20 za jasniju sliku.
Nisko ulazno kašnjenje	Isključeno / Uključeno	Isključite međuspremnik okvira kako biste smanjili ulazno kašnjenje.
Boja igre	0 ~ 20	Boja igre omogućuje podešavanje zasićenja na razini od 0 do 20 radi postizanja bolje slike.
Adaptive-Sync	Isključeno / Uključeno	Onemogućiti ili omogućiti Adaptive-Sync. Podsjetnik o radu Adaptive-Synca: Kada je značajka Adaptive-Sync omogućena, u nekim igračkim okruženjima može doći do treptanja slike.
Dial Point	Isključeno / Uključeno / Dinamično	Funkcija „Dial Point“ postavlja pokazivač cilja u središte zaslona kako bi igračima pomogla u igrama pucačina iz prvog lica (FPS) pri preciznom i točnom ciljanju.
Dark Boost	Isključeno / Razina 1 / Razina 2 / Razina 3	Poboljšava detalje na zaslonu u tamnim ili svijetlim područjima te prilagođava svjetlinu u svijetlim područjima kako bi se spriječilo prekomjerno zasićenje.
MBR	0 ~ 20	MBR+ (smanjenje zamućenja pokreta) omogućuje podešavanje u rasponu od 0 do 20 radi smanjenja zamućenja pokreta. Napomena: 1. MBR funkcija može se podesiti kada je Adaptive-Sync isključen, a brzina osvježavanja \geq 75 Hz. 2. Svjetlina zaslona smanjivat će se s povećanjem vrijednosti podešavanja.
M B R sinkronizacija	Isključeno / Uključeno	Onemogućiti ili omogućiti MBR sinkronizaciju (uklanjanje zamućenja pokreta).
Overdrive	Isključeno / Slabo / Srednje / Jako / Pojačano	Podešava vrijeme odziva monitora. Napomene: Postavljanje OverDrivea na „Jako“ može uzrokovati zamućenje slike. Prilagodite ili onemogućite OverDrive prema osobnim preferencijama gledanja. Funkcija Pojačano dostupna je samo kada je Adaptive-Sync onemogućen i brzina osvježavanja iznosi 75 Hz ili više. Aktiviranje funkcije Pojačano smanjit će svjetlinu zaslona.

Napomena:

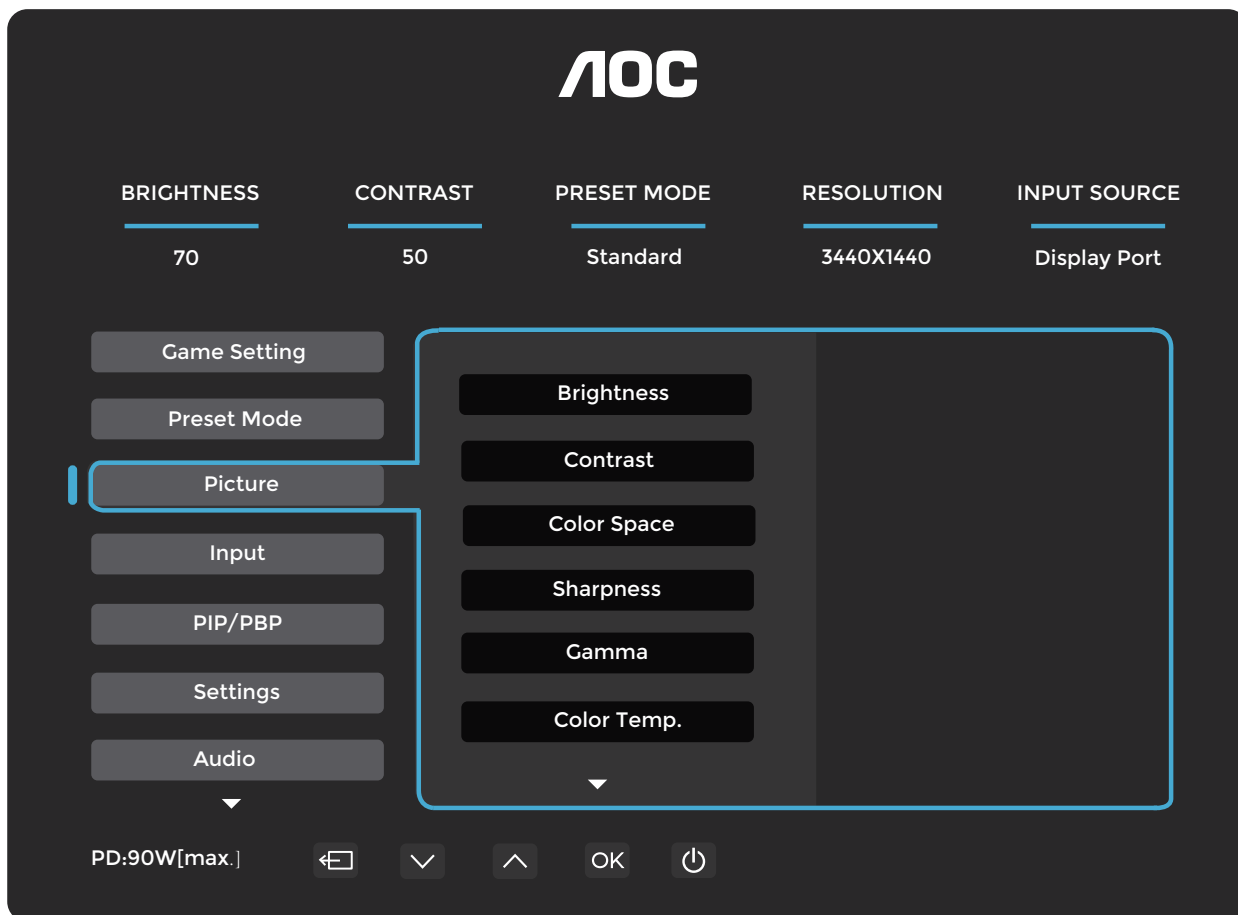
Prilikom korištenja načina rada za čitanje, HDR efekt – Slika, HDR efekt – Film, HDR efekt – Igra, Uniformnost, FPS, RTS i Način vožnje, funkcije Dark Boost, Kontrola sjena i Boja igre bit će onemogućene.
Kada je HDR omogućen, funkcije Dark Boost, Kontrola sjena i Boja igre ne mogu se podesiti.

Predodređeni način rada



Standard		Poboljšava čitljivost za prikladne web i mobilne igre.
Internet		Način rada za Internet.
Film		Način rada za film.
Fotograf		Fotograf način rada.
Eco način rada		Eco način rada
Čitanje		Način rada za čitanje.
HDR efekt - slika		Postavite HDR efekt prema vašim zahtjevima korištenja.
HDR efekt - film		
HDR efekt - igra		
Sport		Način rada za sport.
Ujednačenost		Ujednačenost način rada
FPS		Za igranje FPS (pucačina iz prvog lica) igara. Poboljšava detalje crne boje u tamnim temama.
RTS		Za igranje RTS (strategija u stvarnom vremenu). Poboljšava kvalitetu slike.
Trkačke		Za igranje trkačkih igara. Omogućuje najbrže vrijeme odziva i visoku zasićenost boja.
Reset (Ponovno postavi) boju	Ne / Da	Vrati boju na zadane postavke.

Picture (Slika)

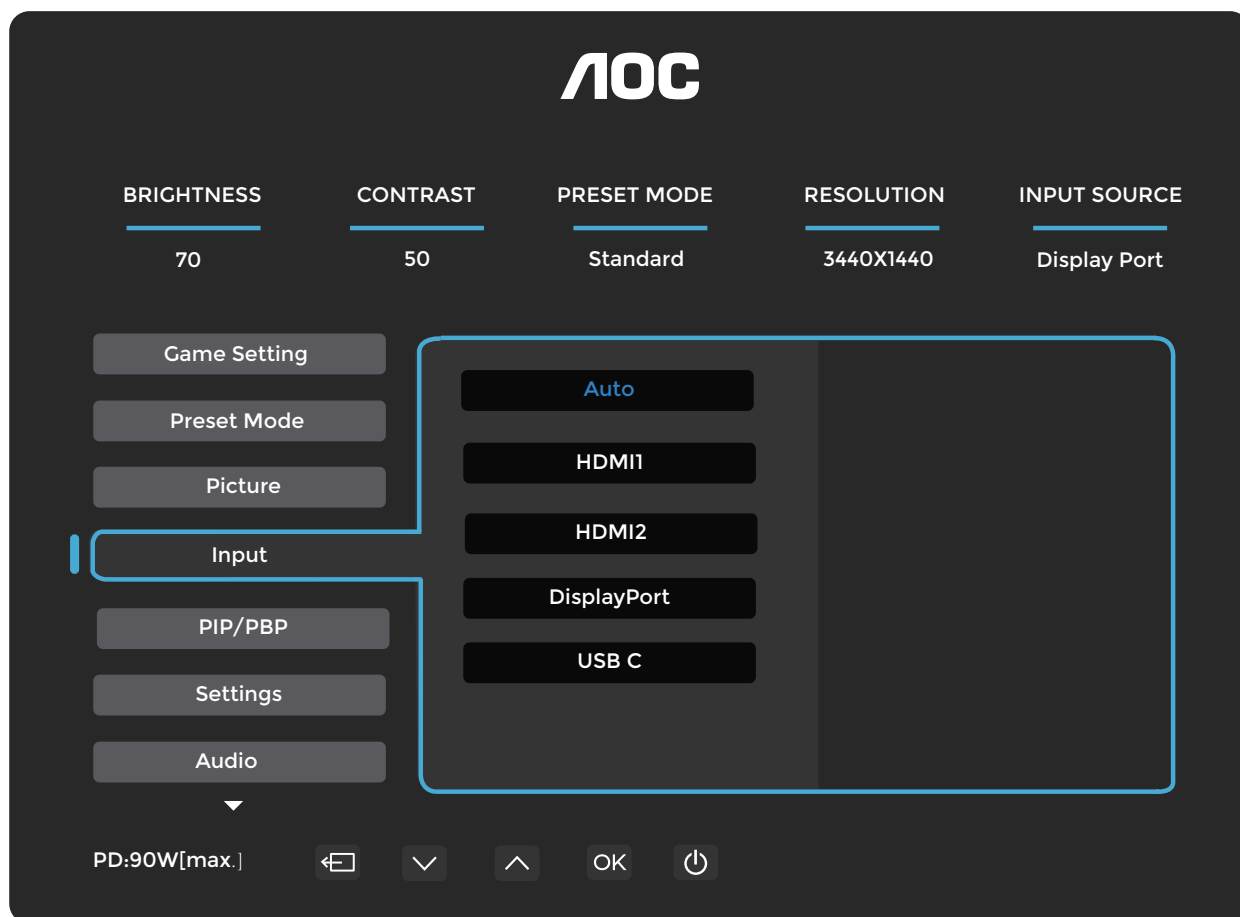


Brightness (Svjetlina)	0-100	Prilagodba pozadinskog osvjetljenja.
Kontrast	0-100	Kontrast iz digitalnog registra.
Prostor boja	Izvorno za ploču	Panel standardnog prostora boja.
	sRGB	Prostor boja sRGB.
Sharpness (Oštrina)	0-100	Oštrina Prilagodba.
Gamma	1,8 / 2,0 / 2,2 / 2,4 / 2,6	Prilagodite Gamma.
Temperatura boje	Izvorno/5000 K/ 6500K/7500K/ 8200K/9300K/ 11500 K/Korisnički definirano	Povratak temperature boje iz EEPROM-a.
Crvena	0-100	Pojačanje crvene iz digitalnog registra.
Zelena	0-100	Pojačanje zelene iz digitalnog registra.
Plava	0-100	Pojačanje plave iz digitalnog registra.
DCR	Isključeno / Uključeno	Onemogući/Omogući dinamički omjer kontrasta.
Clear Vision	Isklj./Slabo/Srednje/ Jako	Podesite Clear Vision
Omjer slike	Puni/Proporcionalno/1:1	Odaberite omjer slike za prikaz.

Napomena:

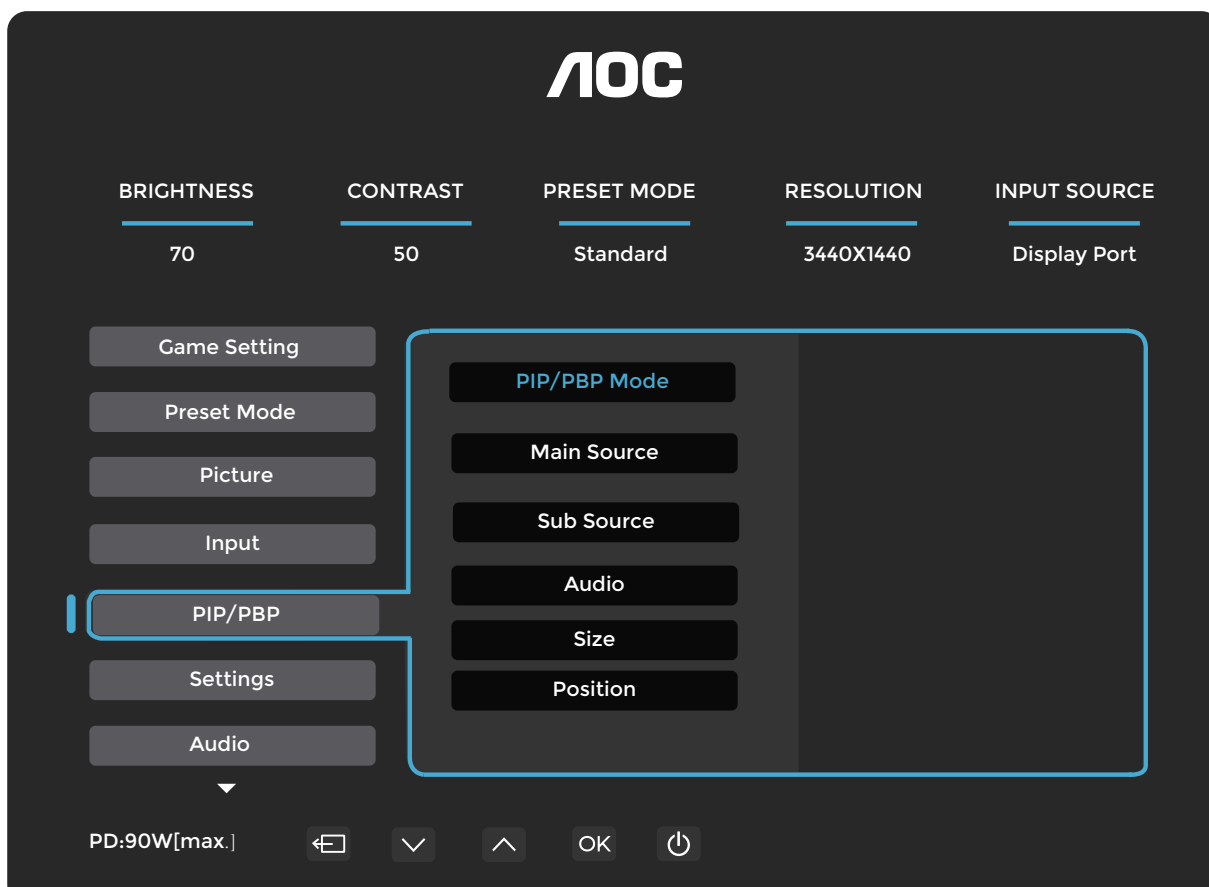
- 1) Kada je „Reading“, „HDR Effect – Picture“, „HDR Effect – Movie“, „HDR Effect – Game“, „Uniformity“, „FPS“, „RTS“ ili „Racing“ omogućeno u okviru „Preset Mode“, stavke „Contrast“, „Color Space“ i „Gamma“ ne mogu se podešavati.
- 2) Kada je „HDR“ postavljen na DisplayHDR, stavke „Brightness“, „Contrast“, „Color Space“, „Gamma“, „Color Temp.“, „Clear Vision“ i „DCR“ ne mogu se podešavati.
- 3) Kada je „HDR“ postavljen na „HDR slika“, „HDR film“ ili „HDR igra“, stavke „Color Space“, „Gamma“, „Color Temp.“ i „DCR“ ne mogu se podešavati.

Ulaz



Auto		Automatski odaberite izvor ulaznog signala.
HDMI1		Odaberite HDMI1 izvor ulaznog signala.
HDMI2		Odaberite HDMI2 izvor ulaznog signala.
DisplayPort		Odaberite DisplayPort izvor ulaznog signala.
USB C		Odaberite USB-C izvor ulaznog signala.

PIP/PBP



Način rada PIP/PBP	Isključeno / PIP / PBP	Onemogućiti ili omogućiti PIP ili PBP.
Glavni izvor		Odaberite glavni izvor zaslona.
Sporedni izvor		Odaberite izvor sporednog zaslona.
Audio	Glavni izvor	Onemogućite ili omogućite postavke zvuka.
	Sporedni izvor	
Veličina	Malo / Srednje / Veliko	Odaberite veličinu zaslona.
Pozicija	Desno gore	Postavite položaj zaslona.
	Desno dolje	
	Lijevo gore	
	Lijevo dolje	
Zamijeni	On (Uključeno): Zamijeni	Zamijenite izvor zaslona.
	Off (Isključeno): bez radnje	

Bilješka:

1) Kada je „HDR“ u sklopu „Svjetlina“ postavljen u stanje koje nije Off (Isključeno), svi elementi unutar „PIP/PBP“ nisu podesivi.

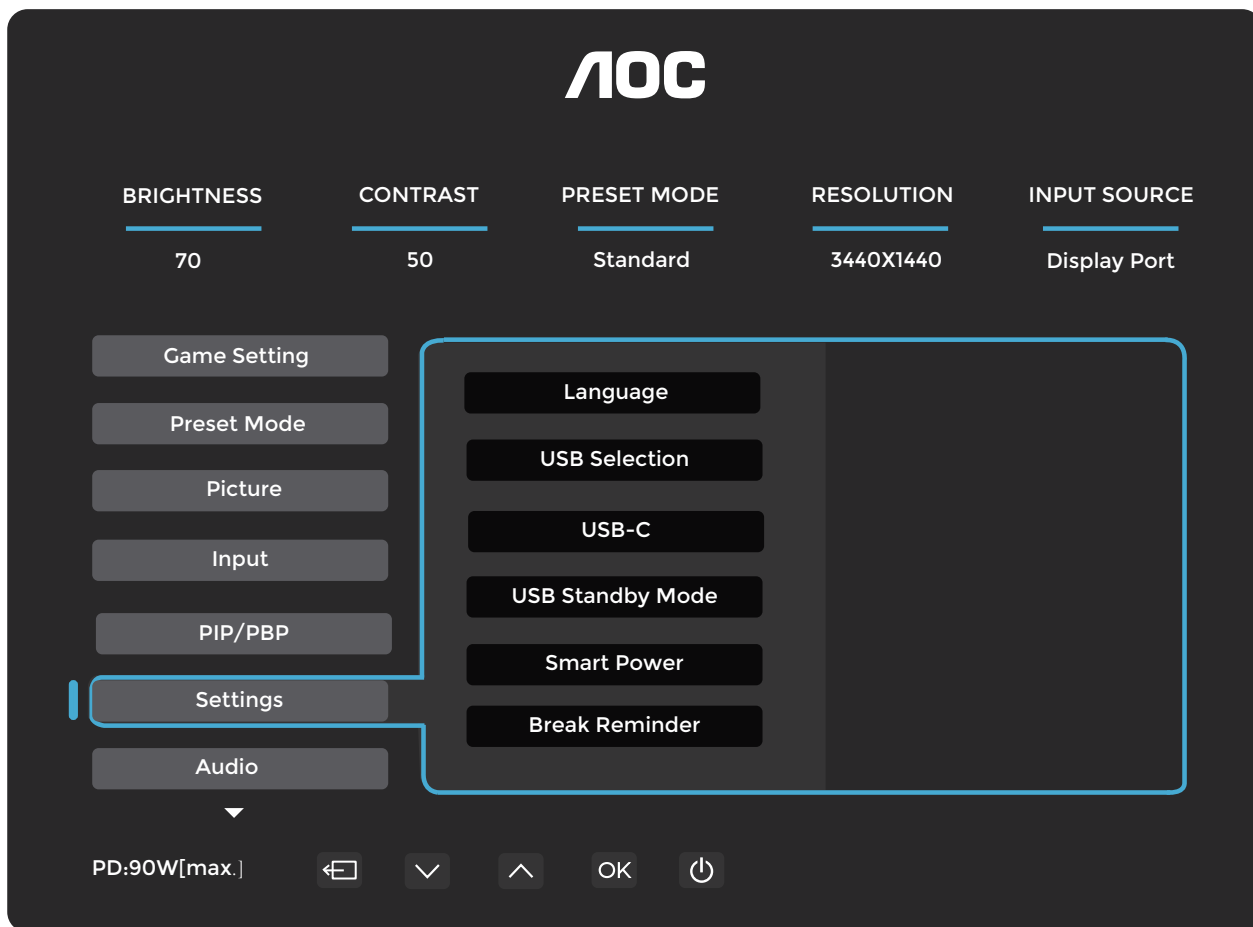
2) Kada je PBP/PIP omogućen, kompatibilnost ulaznih izvora glavnog i pomoćnog zaslona prikazana je u sljedećem tekstu:

PBP		Glavni izvor			
		HDMI1	HDMI2	USB C	DisplayPort
Pomoćni izvor	HDMI1	V	V	V	V
	HDMI2	V	V	V	V
	USB C	V	V	V	V
	DisplayPort	V	V	V	V

PIP		Glavni izvor			
		HDMI1	HDMI2	USB C	DisplayPort
Pomoćni izvor	HDMI1	V	V	V	V
	HDMI2	V	V	V	V
	USB C	V	V	V	V
	DisplayPort	V	V	V	V

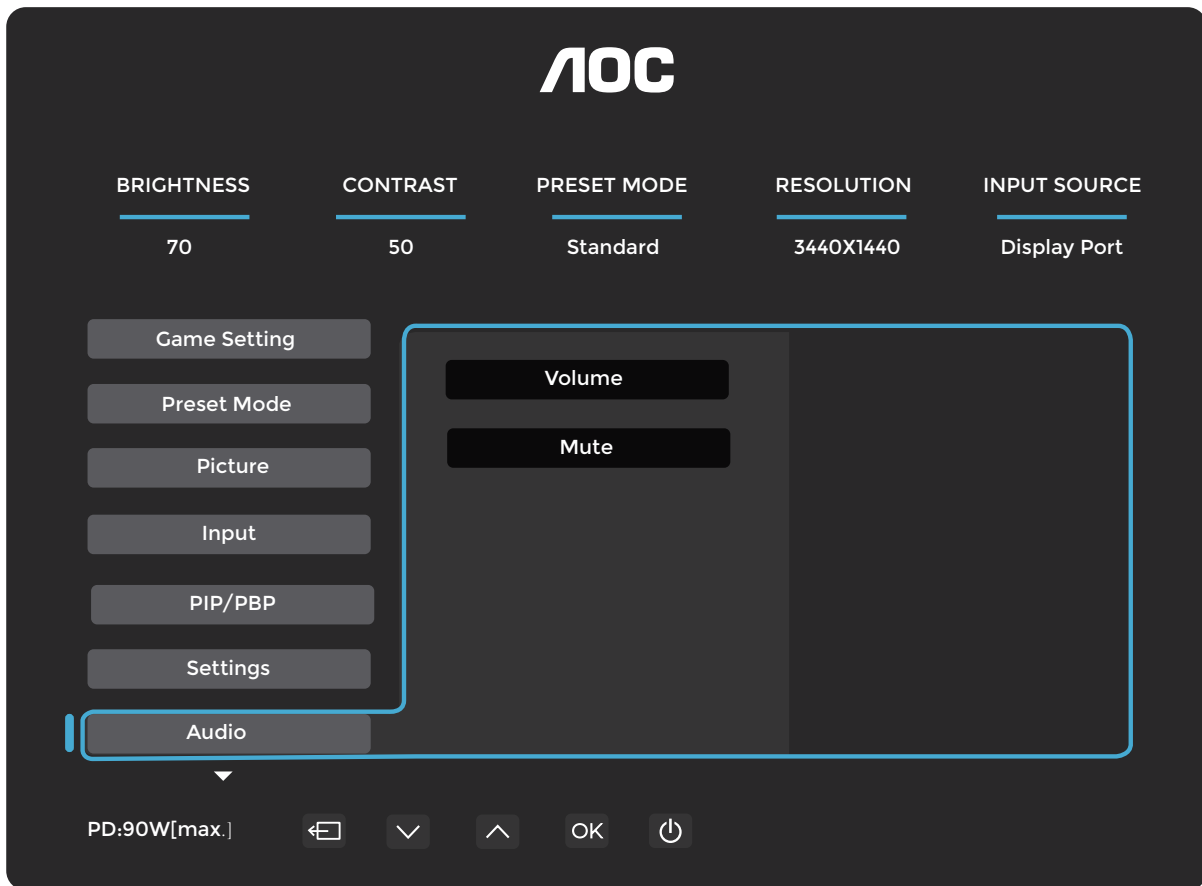
*: Kada je PIP omogućen, ako su HDMI i DisplayPort istovremeno postavljeni kao izvori za glavni i pomoćni zaslon, drugi DisplayPort priključak podržava maksimalno WQHD 60 Hz 8 bit (RGB ili YCbCr 444 format te 420 format).

Postavke



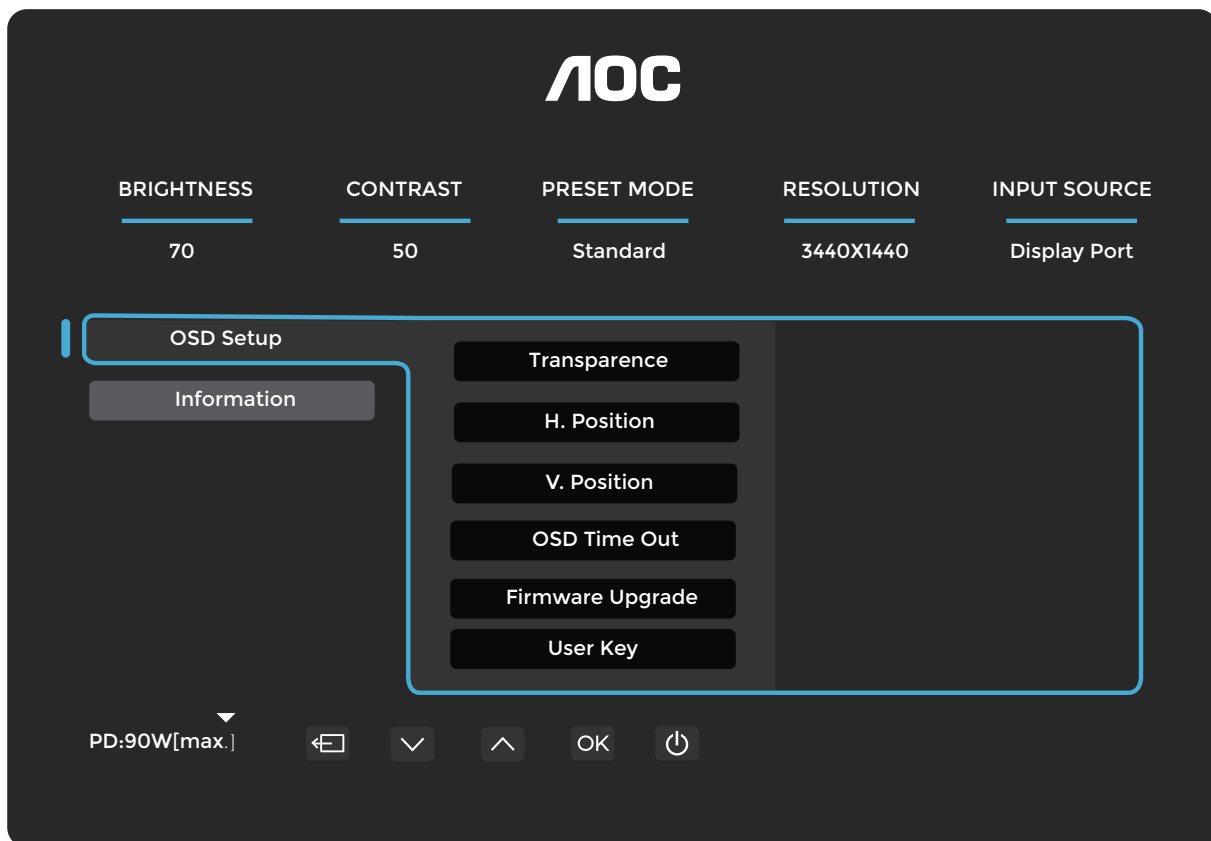
Jezik		Odaberite jezik OSD-a.
Odabir USB-a	Automatski / USB-C / USB up	Odaberite put za podatkovnu vezu USB Uplink
USB-C	Visoka brzina prijenosa podataka/ Visoka razlučivost	Ako želite spojiti uređaj s USB-C priključkom, prilagodite USB postavku na Visoku razlučivost ili Visoku brzinu prijenosa podataka.
Način rada USB-a u mirovanju	Isključeno / Uključeno	
Smart Power	Isključeno / Uključeno	
Podsjetnik za pauzu	Off (isključeno) / On (uključeno)	Podsjetnik za pauzu ako korisnik kontinuirano radi više od 1 sata.
Timer isključivanja (h)	0-24	Odaberite vrijeme isključivanja DC napajanja.
DDC/CI	Ne / Da	Uključite/Isključite podršku za DDC/CI.
Obavijest o rezoluciji	Isključeno / Uključeno	Upit za optimalnu rezoluciju.
Reset (Ponovno postavi)	Ne / Da	Ponovno postavite izbornik na zadane postavke.
	ENERGY STAR® ili Ne	ENERGY STAR® dostupan za odabrane modele

Audio



Glasnoća	0-100	Prilagodba glasnoće.
Isključi zvuk	Isključeno / Uključeno	Isključite zvuk.

Postavke OSD-a



Prozirnost	0-100	Podesite prozirnost OSD-a.
H. pozicija	0-100	Podesite horizontalni položaj OSD-a.
V. pozicija	0-100	Podesite vertikalni položaj OSD-a.
Istek vremena	5-120	Podesite istek vremena OSD-a.
Nadogradnja firmvera	Ne / Da	Nadogradite firmver putem USB-a.
Korisnička tipka	Prostor boja/ Unaprijed postavljeni način/ Svjetlina/ Glasnoća/ Jezik/ Gamma/ Temperatura boje	Korisnički postavljeni „V“ izbornik prečaca na tipkama.

Information (Informacije)

AOC

BRIGHTNESS 70 CONTRAST 50 PRESET MODE Standard RESOLUTION 3440X1440 INPUT SOURCE Display Port

OSD Setup

Information

Input	HDMI2	SN	000000000
Resolution	3440x1440@60Hz	FW Version	V1.00
Brightness	70	Firmware Date	20250430
Gamma	2.2	Sync	Adaptive-Sync
HDR	SDR		
HBR2/HBR3	HBR		

PD:90W[max.] ⏪ ⏩ ⏴ ⏵ OK ⏻

LED indikator

Status	Boja LED-a
Način punog napajanja	Bijelo
Način aktivnog isključivanja	Narančasta

Rješavanje problema

Problem i pitanje	Moguća rješenja
LED indikator napajanja nije uključen	Provjerite je li tipka za napajanje uključena te je li napojni kabel pravilno priključen u uzemljenu utičnicu i na monitor.
Nema slike na zaslonu	<ul style="list-style-type: none"> ● Je li napojni kabel pravilno priključen? Provjerite priključak napojnog kabla i napajanje. ● Je li video kabel pravilno priključen? (Povezano pomoću HDMI kabla) Provjerite priključak HDMI kabla. (Povezano pomoću DisplayPort kabla) Provjerite priključak DisplayPort kabla. * HDMI/DisplayPort ulaz nije dostupan na svim modelima. ● Ako je napajanje uključeno, ponovno pokrenite računalo da biste vidjeli početni zaslon (zaslon za prijavu). Ako se pojavi početni zaslon (zaslon za prijavu), pokrenite računalo u odgovarajućem načinu rada (sigurni način za Windows 7/8/10) i zatim promijenite frekvenciju grafičke kartice. (Pogledajte „Postavljanje optimalne rezolucije“) Ako se početni zaslon (zaslon za prijavu) ne pojavi, obratite se servisnom centru ili svom prodavaču. ● Možete li vidjeti „Ulaz nije podržan“ na ekranu? Ovu poruku možete vidjeti kada signal s grafičke kartice premašuje maksimalnu rezoluciju i frekvenciju koje monitor može ispravno obraditi. Prilagodite maksimalnu rezoluciju i frekvenciju koje monitor može ispravno obraditi. ● Provjerite jesu li instalirani AOC upravljački programi za monitor.
Slika je mutna i pojavljuje se efekt duhova i sjena.	Podesite kontrole za kontrast i svjetlinu. Pritisnite tipku za brzi pristup (AUTO) radi automatskog podešavanja. Provjerite da ne koristite produžni kabel ili prekidač. Preporučujemo da monitor izravno spojite na izlazni konektor grafičke kartice na stražnjoj strani.
Slika se trese, treperi ili se pojavljuje valoviti uzorak na slici.	Pomaknite električne uređaje koji mogu uzrokovati električne smetnje što dalje od monitora. Koristite maksimalnu frekvenciju osvježavanja koju vaš monitor podržava pri rezoluciji koju koristite.
Monitor je zaglavljen u aktivnom načinu isključenosti.	Prekidač za napajanje računala treba biti u položaju UKLJUČENO. Grafička kartica računala treba biti čvrsto postavljena u svoj utor. Provjerite je li video kabel monitora pravilno povezan s računalom. Pregledajte video kabel monitora i provjerite nije li neki pin savijen. Provjerite radi li vaše računalo pritiskom na tipku CAPS LOCK na tipkovnici dok promatrate LED indikator CAPS LOCK. LED indikator trebao bi se uključiti ili isključiti nakon pritiska na tipku CAPS LOCK.
Nedostaje jedna od primarnih boja (CRVENA, ZELENA ili PLAVA).	Pregledajte video kabel monitora i provjerite nije li neki pin oštećen. Provjerite je li video kabel monitora pravilno povezan s računalom.
Slika na zaslonu nije centrirana ili pravilno veličine.	Podesite H-poziciju i V-poziciju ili pritisnite tipku prečaca (AUTO).
Slika ima nedostatke u boji (bijela ne izgleda bijelo).	Podesite RGB boju ili odaberite željenu temperaturu boje.
Horizontalne ili vertikalne smetnje na zaslonu.	Koristite način isključivanja operacijskog sustava Windows 7/8/10/11 za podešavanje CLOCK i FOCUS. Pritisnite tipku za brzi pristup (AUTO) radi automatskog podešavanja.
Propisi i servis	Molimo pogledajte informacije o propisima i servisu koje se nalaze u priručniku na CD-u ili na www.aoc.com (kako biste pronašli model koji ste kupili u svojoj zemlji te informacije o propisima i servisu na stranici podrške).

Specifikacija

Opća specifikacija

Ploča	Naziv modela	CU34E4CV		
	Sustav upravljanja	TFT LCD u boji		
	Vidljiva veličina slike	86,4 cm dijagonala		
	Razmak piksela	0,23175 mm (H) × 0,23175 mm (V)		
	Boja prikaza	1,07B[1]		
Ostalo	Horizontalni raspon skeniranja	30 k-190 kHz		
	Maksimalna horizontalna veličina skeniranja	797,22 mm		
	Vertikalni raspon skeniranja	48-120 Hz		
	Vertikalna veličina skeniranja (maksimalna)	333,72 mm		
	Optimalna unaprijed postavljena rezolucija	3440x1440@60Hz		
	Maksimalna rezolucija	3440x1440@100Hz(HDMI) 3440x1440@120Hz (DisplayPort/USB-C)		
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI		
	Izvor napajanja	100-240 V~ 50/60 Hz 2,5 A		
	Potrošnja energije	Tipično (zadana svjetlina i kontrast)	37W	
		Maks. (svjetlina = 100, kontrast = 100)	≤179W	
		Način pripravnosti	≤0,5W	
	Rasipanje topline	Normalan rad	126,28 BTU/h (tip.)	
		Sleep (način pripravnosti)	<1,71 BTU/h	
Način isključenja		<1,02 BTU/h		
Način isključenja (AC prekidač)		0 BTU/h		
USB C	USB-C	Dvostrani spojivi utikač		
	Ultra visoke brzine	Prijenos podataka i videa		
	DisplayPort	Ugrađeni DisplayPort Alt način rada		
	Izvor napajanja	USB PD verzija 3.0		
	Maksimalna snaga napajanja	Do 90 W[3](5 V/3 A, 7 V/3 A, 9 V/3 A, 10 V/3 A, 12 V/3 A, 15 V/3 A, 20 V/4,5 A)		
Fizičke karakteristike	Vrsta priključnice	HDMI×2/DisplayPort/USB C/RJ45/USB×4/USB UP/Izlaz za slušalice		
	RJ45	Ethernet LAN (10M/100M/1000M)		
	Vrsta kabela signala	Skidljiv		
	Ugrađeni zvučnik	5 W × 2		
Okoliš	Temperatura	Radna	0°C~40°C	
		Neradna	-25 °C ~ 55 °C	
	Vlažnost	Radna	10%~85% (non-Condensing)	
		Neradna	5%~93% (non-Condensing)	
	Nadmorska visina	Radna	0m~5000m (0ft~16404ft)	
		Neradna	0m~12192m (0ft~40000ft)	



Napomena:

[1]Maksimalan broj boja prikaza koje ovaj proizvod podržava iznosi 1,07 milijardi, a postavni uvjeti su sljedeći (mogu postojati razlike zbog ograničenja izlazne sposobnosti nekih grafičkih kartica): („V“: podržano, „\“: nepodržano):

Dubina boje	Verzija signala		Bojni format		Status		HDMI2.0		DisplayPort1.4		USBC@USB3.2		USBC@USB2.0			
	YCbCr420	YCbCr422	YCbCr444	RGB	YCbCr420	YCbCr422	YCbCr444	RGB	YCbCr420	YCbCr422	YCbCr444	RGB	YCbCr420	YCbCr422	YCbCr444	RGB
WQHD 120 Hz 10 bita	\	\	\	\	V	V	V	V	\	\	V	V	V	V	V	V
WQHD 120 Hz 8 bita	\	\	\	\	V	V	V	V	V	\	V	V	V	V	V	V
WQHD 100 Hz 10 bita	\	\	\	\	V	V	V	V	V	\	V	V	V	V	V	V
WQHD 100 Hz 8 bita	V	V	V	V	V	V	V	V	V	\	V	V	V	V	V	V
Niska rezolucija 10 bpc	V	V	V	V	V	V	V	V	V	V	V	V	V	V	V	V
Niska rezolucija 8 bpc	V	V	V	V	V	V	V	V	V	V	V	V	V	V	V	V

[2]: Ulazni signal DisplayPort 1.4/HDMI 2.0 – za postizanje WQHD rezolucije od 120 Hz s 1,07 milijarde boja i više potrebna je grafička kartica koja podržava DSC. Provjerite kod proizvođača grafičke kartice podršku za DSC.

[3]: USB-C priključak podržava maksimalnu izlaznu snagu od 90 W, kao što je navedeno u sljedećoj tablici:

Pametno isključivanje napajanja	PD = 65 W, 20 V/3,25 A	PUNI
Pametno uključivanje napajanja	PD = 65 W, 20 V/3,25 A	USB > 10W
Pametno uključivanje napajanja	PD=90W 20V/4,5A	USB≤10W

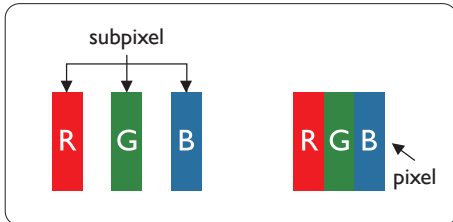
Višenamjensko USB-C sučelje s maksimalnom izlaznom snagom od 90 W. Izlazna snaga može varirati ovisno o scenariju upotrebe, okolišu ili kada je spojeno na različite modele prijenosnih računala. Konkretni podaci ovise o stvarnoj situaciji.

Pravilnik AOC-a o pikselnim pogreškama na monitorima

AOC teži isporuci proizvoda najviše kvalitete. Koristimo neke od najnaprednijih proizvodnih postupaka u industriji i provodimo strogu kontrolu kvalitete. Međutim, ponekad su pikselne ili podpikselske pogreške na panelima monitora neizbježne.

Nijedan proizvođač ne može jamčiti da će svi paneli biti bez pikselnih pogrešaka, ali AOC jamči da će svaki monitor s neprihvatljivim brojem pogrešaka biti popravljen ili zamijenjen u sklopu jamstva. Ova obavijest objašnjava različite vrste pikselnih pogrešaka i definira prihvatljive razine pogrešaka za svaku vrstu. Kako bi se imalo pravo na popravak ili zamjenu u sklopu jamstva, broj pikselnih pogrešaka na panelu monitora mora premašiti navedene prihvatljive razine. Na primjer, ne više od 0,0004 % podpiksela na monitoru smije biti neispravno.

Nadalje, AOC utvrđuje još stroža kvalitetna mjerila za određene vrste ili kombinacije pikselnih grešaka koje su uočljivije od ostalih. Ova politika vrijedi diljem svijeta.



Pikseli i podpikseli

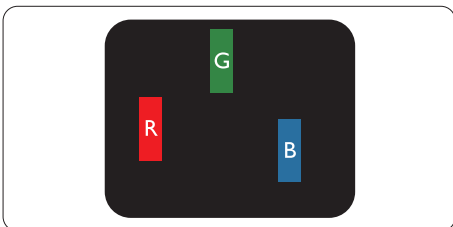
Piksel, odnosno slikovni element, sastoji se od tri podpiksela u primarnim bojama: crvenoj, zelenoj i plavoj. Mnoštvo piksela zajedno tvori sliku. Kada su sva tri podpiksela jednog piksela upaljena, zajedno stvaraju dojam jednog bijelog piksela. Kada su sva tri podpiksela isključena, zajedno izgledaju kao jedan crni piksel. Ostale kombinacije upaljenih i isključenih podpiksela daju dojam piksela u drugim bojama.

Vrste pikselnih grešaka

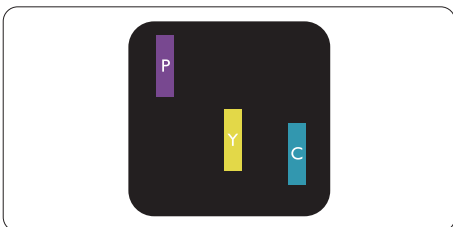
Pikselne i podpikselske greške pojavljuju se na zaslonu na različite načine. Postoje dvije kategorije pikselnih grešaka te nekoliko vrsta podpikselskih grešaka unutar svake kategorije.

Greške u obliku svijetle točkice

Greške u obliku svijetle točkice pojavljuju se kao pikseli ili podpikseli koji su uvijek upaljeni ili 'uključeni'. Drugim riječima, svijetla točkica je podpiksel koji se ističe na zaslonu kada monitor prikazuje tamni uzorak. Postoje sljedeće vrste grešaka u obliku svijetle točkice.

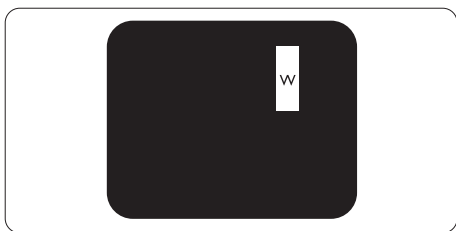


Jedan upaljen crveni, zeleni ili plavi podpiksel.



Dva susjedna upaljena podpiksela:

- Crvena + Plava = Ljubičasta
- Crvena + Zelena = Žuta
- Zelena + Plava = Cijan (svjetloplava)



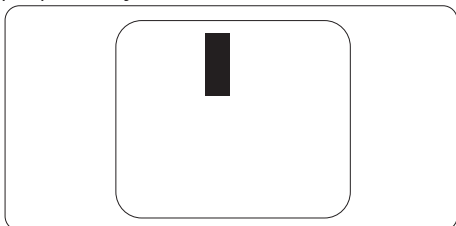
Tri susjedna upaljena podpiksela (jedan bijeli piksel).

Napomena

Crvena ili plava svijetla točka mora biti više od 50 posto svjetlija od susjednih točaka, dok je zelena svijetla točka 30 posto svjetlija od susjednih točaka.

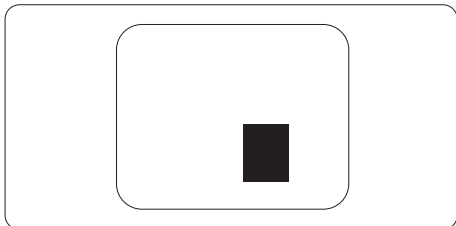
Defekti crnih točaka

Defekti crnih točaka pojavljuju se kao pikseli ili podpiksela koji su uvijek tamni ili 'isključeni'. Drugim riječima, tamna točka je podpiksel koji se ističe na zaslonu kada monitor prikazuje svijetli uzorak. To su vrste defekata crnih točaka.



Bliskost defekata piksela

Budući da defekti piksela i podpiksela istog tipa koji su međusobno blizu mogu biti uočljiviji, AOC također propisuje tolerancije za međusobnu udaljenost defekata piksela.



Tolerancije defekata piksela

Kako bi se monitor s AOC pločom kvalificirao za popravak ili zamjenu zbog defekata piksela tijekom jamstvenog razdoblja, njegova ploča mora imati defekte piksela ili podpiksela koji premašuju tolerancije navedene u internetskom priručniku.

GREŠKE SVJETLEĆIH TOČAKA	PRIHVA TLJIVA RAZINA
1 upaljeni podpiksel	2
2 susjedna upaljena podpiksela	1
3 susjedna upaljena podpiksela (jedan bijeli piksel)	0
Udaljenost između dviju grešaka svjetlećih točaka*	$\geq 15\text{mm}$
Ukupan broj grešaka svjetlećih točaka svih vrsta	2
GREŠKE CRNIH TOČAKA	PRIHVA TLJIVA RAZINA
1 zatamnjeni podpiksel	5 ili manje
2 susjedna zatamnjena podpiksela	2 ili manje
3 susjedna zatamnjena podpiksela	≤ 1
Udaljenost između dviju grešaka crnih točaka*	$\geq 15\text{mm}$
Ukupan broj grešaka crnih točaka svih vrsta	5 ili manje
UKUPNE GREŠKE TOČAKA	PRIHVA TLJIVA RAZINA
Ukupan broj svijetlih ili crnih točkastih nedostataka svih vrsta	5 ili manje

Napomena

*: 1 ili 2 susjedna podpiksela nedostataka = 1 točkasti nedostatak.

Unaprijed postavljeni načini prikaza

STANDARD	REZOLUCIJA (± 1 Hz)	HORIZONTALNA FREKVENCIJA (kHz)	VERTIKALNA FREKVENCIJA (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@67Hz	35	67
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
WXGA+	1440x900@60Hz	55.935	59.887
	832x624@75Hz	49.725	74.77
	1680x1050@60Hz	64.674	59.883
Full HD	1920x1080@60Hz	67.5	60
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
	1280x720@60Hz	44.772	59.855
	1280x960@60Hz	60	60
	2560x1080@60Hz	67.173	59.976
QHD	2560x1440@120Hz	176.4	120
WQHD	3440x1440@60Hz	88.861	60
	3440x1440@100Hz	149	100
	3440x1440@30Hz	44.43	30
	3440x1440@75Hz	111.9	75
	3440x1440@120Hz (DisplayPort/USB C)	176.4	120

Napomena: Prema VESA standardu, može postojati određena pogreška (+/-1 Hz) pri izračunu frekvencije osvježavanja (frekvencije polja) različitih operativnih sustava i grafičkih kartica. Kako bi se poboljšala kompatibilnost, nominalna frekvencija osvježavanja ovog proizvoda je zaokružena. Molimo da se obratite stvarnom proizvodu.

Preporuke za sprječavanje sindroma računalnog vida (CVS)

(Primjenjuje se samo na odgovarajući model)

Monitori AOC dizajnirani su prema standardu TÜV Rheinland® EyeComfort 3.0 kako bi se spriječio umor očiju uzrokovan dugotrajnim korištenjem računala. Ovaj napredni četverozvezdani standard osigurava smanjenje vizualnog umora kombinacijom hardverskih i dizajnerskih značajki koje su zadano omogućene na vašem monitoru.

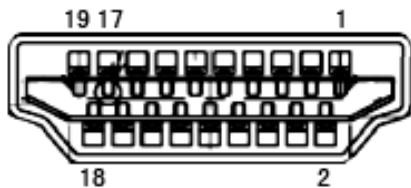
Značajke za udobnost očiju:

- **Antirefleksni ekran:** Mat antirefleksni premaz minimizira refleksije svjetlosti iz okoline, poput prozora ili stropnih svjetiljki, čime se smanjuju vizualne smetnje i poboljšava jasnoća slike na zaslonu.
- **Tehnologija bez treperenja:** Koristi upravljanje pozadinskim osvjetljenjem pomoću istosmjerne struje (DC) kako bi održavala konzistentnu razinu svjetline i time eliminirala treperenje zaslona – čest uzrok umora očiju.
- **Način LowBlue:** Ovaj monitor smanjuje izloženost štetnoj plavoj svjetlosti s manje od 50 % na ispod 35 %, čime pomaže zaštititi vaših očiju bez ugrožavanja kvalitete boja. Značajka niske plave svjetlosti postavljena je kao zadana tvornička postavka radi usklađenosti s certifikacijom TÜV Rheinland za hardversku nisku plavu svjetlost.
- **Način za čitanje:** Način za čitanje pruža iskustvo čitanja slično onome s papira, što ga čini idealnim za pregledavanje dugih dokumenata, članaka ili e-knjiga. Omogućuje prirodnije i udobnije iskustvo čitanja prilagodbom kontrasta, svjetline i temperature boja, čime se smanjuje naprezanje očiju tijekom duljih sesija čitanja.

Radi smanjenja umora očiju i povećanja produktivnosti, pridržavajte se sljedećih preporučenih praksi pri postavljanju radne stanice:

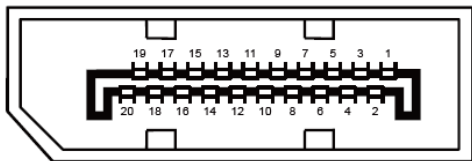
- **Optimizirajte ergonomiju:** Postavite stol i stolicu tako da vam stopala mirno počivaju na podu, oči su približno na udaljenosti duljine ispružene ruke od zaslona, a ruke mogu udobno počivati na tipkovnici i mišu. Razina vaših očiju trebala bi biti 5 do 7 cm (2 do 3 inča) ispod gornjeg ruba monitora. Ako nosite dvofokalne ili progresivne leće, prilagodite visinu monitora kako biste sveli naginjanje glave na najmanju mjeru.
- **Održavajte zdravu udaljenost gledanja:** Održavajte udaljenost od **50 do 70 centimetara (20 do 28 inča)** između očiju i zaslona. Produženo izlaganje zaslonu može uzrokovati umor očiju i negativno utjecati na vid. Kako biste smanjili naprezanje, **odmarajte oči pet do deset minuta** nakon svakog sata rada na zaslonu. Redovito prebacivanje fokusa na udaljene objekte također može pomoći u opuštanju mišića oka.
- **Podesite postavke prikaza:** Odaberite najpogodniji način rada monitora za svoje zadatke ili ručno prilagodite svjetlinu i kontrast prema vlastitoj udobnosti.
- **Upravljajte osvjetljenjem:** Osigurajte da vaš zaslon bude slobodan od bljeska ili refleksija koje uzrokuju stropna rasvjeta ili prozori. Prilagodite osvjetljenje iza monitora svjetlini zaslona, posebno kada se prikazuju svijetle pozadine. Izbjegavajte fluorescentnu rasvjetu i visoko reflektirajuće površine.
- **Usvojite zdrave radne navike:** Često trepnite i primjenjujte dobre prakse za njegu očiju kako biste spriječili suhoću i nelagodu. Česti, kraći odmori učinkovitiji su od rjeđih, duljih odmora za održavanje vizualnog komfora tijekom dana.
- **Vježbajte vježbe za oči i vrat:** Povremeno fokusirajte pogled na udaljene objekte kako biste smanjili umor očiju. Zatvorite oči i lagano ih rotirajte u krugovima. Kako biste otpustili napetost, ispružite vrat polako naginjući glavu prema naprijed, natrag i s jedne na drugu stranu.

Dodjela pinova



19-pinski kabel za prijenos signala u boji

Broj pina	Naziv signala	Broj pina	Naziv signala	Broj pina	Naziv signala
1.	TMDS Podatak 2+	9.	TMDS Podatak 0-	17.	DDC/CEC uzemljenje
2.	TMDS Podatak 2 štiti	10.	TMDS sat +	18.	+5V napajanje
3.	TMDS Podatak 2-	11.	TMDS Takt štiti	19.	Hot Plug Detect
4.	TMDS podaci 1+	12.	TMDS Takt -		
5.	TMDS Podatak 1 štiti	13.	CEC		
6.	TMDS podaci 1-	14.	Rezervirano (N.C. na uređaju)		
7.	TMDS podaci 0+	15.	SCL		
8.	Zaštita TMDS podataka 0	16.	SDA		



20-pinski kabel za prijenos signala u boji

PIN br.	Naziv signala	PIN br.	Naziv signala
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Hot Plug Detect
9	ML_Lane 1 (p)	19	Povrat DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Plug & Play DDC2B značajka

Ovaj monitor opremljen je VESA DDC2B mogućnostima u skladu s VESA DDC standardom. Omogućuje monitoru da obavijesti matični sustav o svom identitetu i, ovisno o razini korištenog DDC-a, prenosi dodatne informacije o svojim prikaznim sposobnostima.

DDC2B je dvosmjerni podatkovni kanal temeljen na I2C protokolu. Matični sustav može zatražiti EDID informacije preko DDC2B kanala.

