

UŽIVATELSKÁ PŘÍRUČKA



CU34E4CV MONITOR

AOC.COM

©2026 AOC. All rights reserved

Version: A01

AOC

Bezpečnost	1
Národní konvence.....	1
Napájení	2
Instalace	3
Čištění.....	4
Další	5
Nastavení	6
Obsah balení.....	6
Nastavení stojanu a základny.....	7
Nastavení úhlu pohledu	9
Připojení monitoru.....	10
Funkce KVM	11
Montáž na zeď.....	13
Funkce Adaptive-Sync.....	14
Upravení.....	15
Rychlé klávesy.....	15
Nastavení OSD.....	16
Game Setting (Herní nastavení).....	17
Preset Mode (Režim předvoleb)	18
Picture (Obrázek).....	19
Input (Vstup)	21
PIP/PBP	22
Settings (Nastavení)	24
Vypnuto / Zapnuto	24
Audio (Zvuk).....	25
OSD Setup (Nastav. OSD)	26
Information (Informace).....	27
LED indikátor	28
Řešení problémů.....	29
Specifikace	30
Obecná specifikace	30
Zásady společnosti AOC týkající se vadných pixelů na panelech monitorů	32
Přednastavené režimy zobrazení.....	34
Doporučení pro prevenci syndromu počítačového vidění (CVS).....	35
Přiřazení pinů	36
Plug and Play	37

Bezpečnost

Národní konvence

Následující podkapitoly popisují národní konvence použité v tomto dokumentu.

Poznámky, upozornění a varování

V průběhu této příručky mohou být bloky textu doprovázeny ikonou a vtištěny tučným nebo kurzívním písmem. Tyto bloky představují poznámky, upozornění a varování a používají se následovně:



POZNÁMKA: POZNÁMKA označuje důležité informace, které vám pomohou lépe využívat váš počítačový systém.



UPOZORNĚNÍ: UPOZORNĚNÍ signalizuje možné poškození hardwaru nebo ztrátu dat a informuje vás, jak se problému vyhnout.



VAROVÁNÍ: VAROVÁNÍ upozorňuje na možnost úrazu a informuje vás, jak se problému vyhnout. Některá varování mohou být zobrazena v alternativních formátech a nemusí být doprovázena ikonou. V takových případech je konkrétní forma varování stanovena regulačními orgány.

Napájení



Monitor smí být provozován pouze z typu napájecího zdroje uvedeného na štítku. Pokud si nejste jisti typem napájení ve vaší domácnosti, obraťte se na svého prodejce nebo místní energetickou společnost.



Monitor je vybaven tříkolíkovou uzemněnou zástrčkou s třetím (uzemňovacím) kolíkem. Tato zástrčka zapadne pouze do uzemněné elektrické zásuvky jako bezpečnostní prvek. Pokud vaše zásuvka neumožňuje připojení třížilové zástrčky, nechte si elektrikářem nainstalovat správnou zásuvku nebo použijte adaptér k bezpečnému uzemnění zařízení. Neodstraňujte bezpečnostní funkci uzemněné zástrčky.



Odpojte zařízení během bouřky nebo pokud nebude delší dobu používáno. Tím ochráníte monitor před poškozením způsobeným přepětím.



Nepřetěžujte prodlužovací kabely a rozbočovače. Přetížení může způsobit požár nebo elektrický šok.





Pro zajištění správné funkce používejte monitor pouze s počítači certifikovanými UL, které mají vhodně konfigurované zásuvky označené mezi 100–240 V AC, min. 5 A.





Nástěnná zásuvka musí být instalována v blízkosti zařízení a musí být snadno přístupná.


Instalace


 Nepokládejte monitor na nestabilní vozík, stojan, stativ, držák ani stůl. Pokud monitor spadne, může způsobit zranění osoby a vážné poškození tohoto výrobku. Používejte pouze vozík, stojan, stativ, držák nebo stůl doporučený výrobcem nebo prodáváný s tímto výrobkem. Při instalaci výrobku dodržujte pokyny výrobce a používejte montážní příslušenství doporučené výrobcem. Kombinaci výrobku a vozíku přemísťujte opatrně.

 Nikdy netlačte žádný předmět do štěrbin v krytu monitoru. Mohlo by dojít k poškození obvodových součástek, což může způsobit požár nebo úraz elektrickým proudem. Nikdy nevlévejte kapaliny na monitor.

 Nepokládejte přední část výrobku na podlahu.

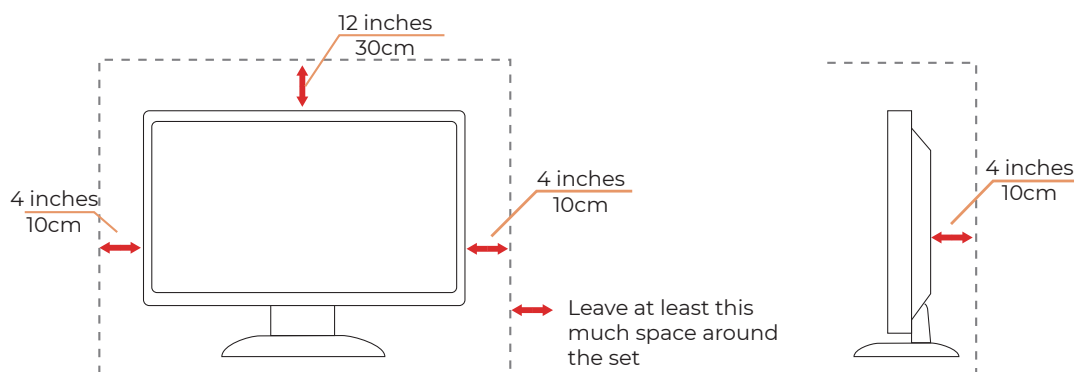
 Pokud monitor montujete na zeď nebo polici, použijte montážní sadu schválenou výrobcem a důsledně dodržujte pokyny dodané se sadou.

 Nechte kolem monitoru dostatečný prostor, jak je znázorněno níže. V opačném případě může být cirkulace vzduchu nedostatečná, což může vést k přehřátí, požáru nebo poškození monitoru.


 [icon-01] Aby nedošlo k možnému poškození, například odlepování panelu od rámečku, zajistěte, aby se monitor nenakláněl dolů více než o -5 stupňů. Pokud bude překročen maximální úhel náklonu směrem dolů -5 stupňů, nebude poškození monitoru kryto zárukou.


Níže jsou uvedeny doporučené větrací prostory kolem monitoru při instalaci na stěnu nebo na stojan:

Instalováno se stojanem



Čištění

 [icon-01] Pravidelně čistěte skříň monitoru vlhkým, měkkým hadříkem.

 [icon-01] Při čištění používejte měkký bavlněný nebo mikrovláknový hadřík. Hadřík by měl být vlhký a téměř suchý; nedovolte proniknutí kapaliny do skříně.



 [icon-01] Před čištěním výrobku odpojte napájecí kabel.

Další



[icon-01] Pokud výrobek vydává neobvyklý zápach, zvuk nebo kouř, OKAMŽITĚ odpojte napájecí zástrčku a kontaktujte servisní středisko.



[icon-01] Ujistěte se, že větrací otvory nejsou zakryty stolem ani závěsem.



Nepoužívejte LCD monitor při silných vibracích nebo vysokých nárazech během provozu.



Neodhazujte ani nenarážejte do monitoru během provozu nebo přepravy.



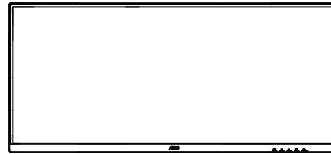
Napájecí kabely musí být bezpečnostně schváleny. Pro Německo musí být typu H03VV-F, 3G, 0,75 mm² nebo lepší. Pro ostatní země se použijí odpovídající typy.



Nadměrný akustický tlak z náhlavních a vnitřních sluchátek může způsobit poškození sluchu. Nastavení ekvalizéru na maximum zvyšuje výstupní napětí sluchátek a tím i úroveň akustického tlaku.

Nastavení

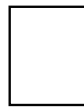
Obsah balení



Monitor



Quick Start Guide



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable



HDMI Cable



DisplayPort Cable



USB Cable



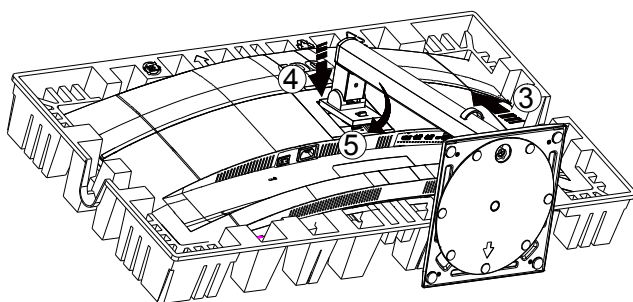
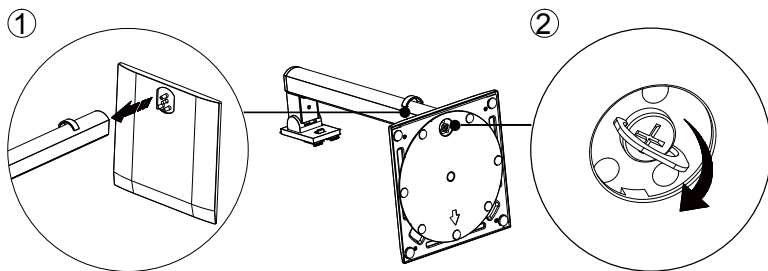
USB C-C Cable

* Ne všechny signálové kabely jsou dodávány pro všechny země a regiony. Pro potvrzení se prosím obraťte na místního prodejce nebo pobočku AOC.

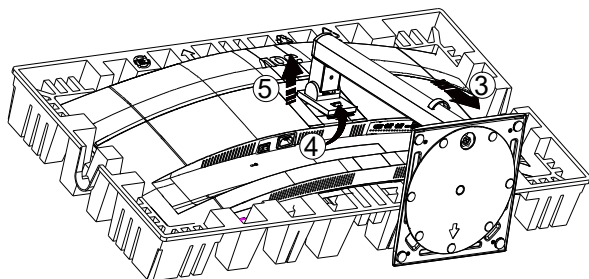
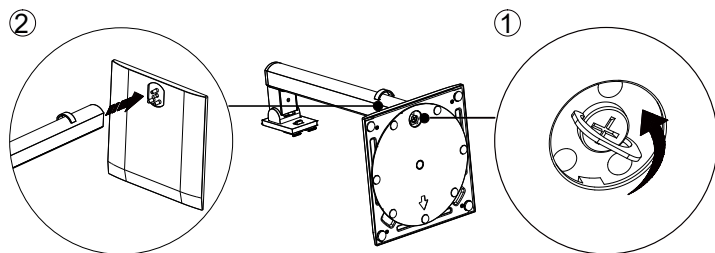
Nastavení stojanu a základny

Základnu nainstalujte nebo odstraňte podle následujících kroků.

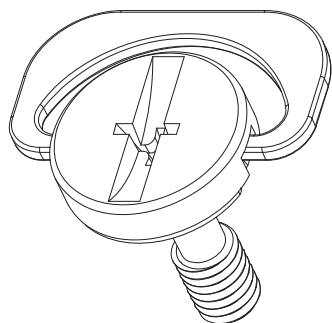
Nastavení:



Odstranění:



Specifikace šroubu pro základnu: M6 × 19 mm (účinná délka závitu 5,5 mm)



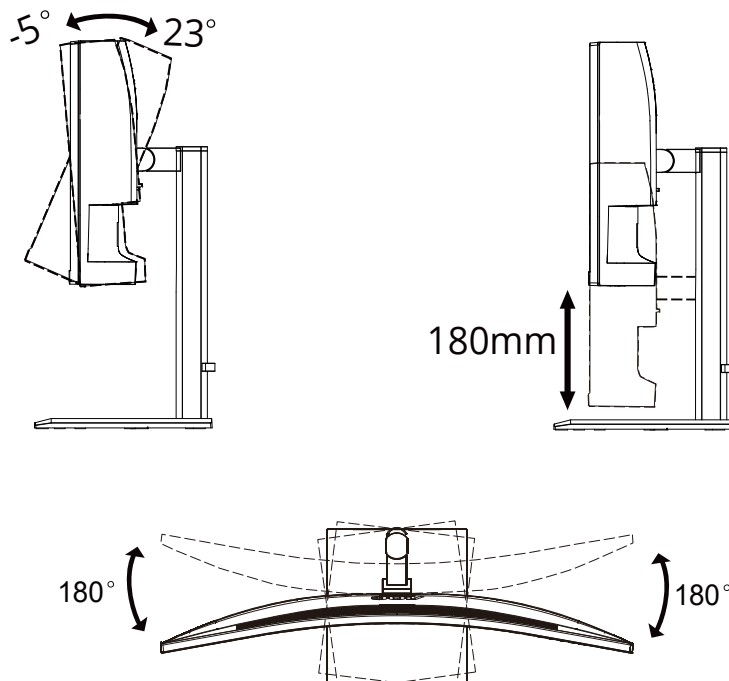
 **POZNÁMKA:** Design displeje se může lišit od zobrazeného.

Nastavení úhlu pohledu

Pro dosažení optimálního zážitku ze sledování doporučujeme uživateli zajistit, aby byl schopen vidět svou celou tvář na obrazovce, a následně upravit úhel monitoru podle osobních preferencí.

Držte stojan, aby nedošlo k převržení monitoru při změně úhlu.

Monitor lze nastavit následujícím způsobem:



POZNÁMKA:

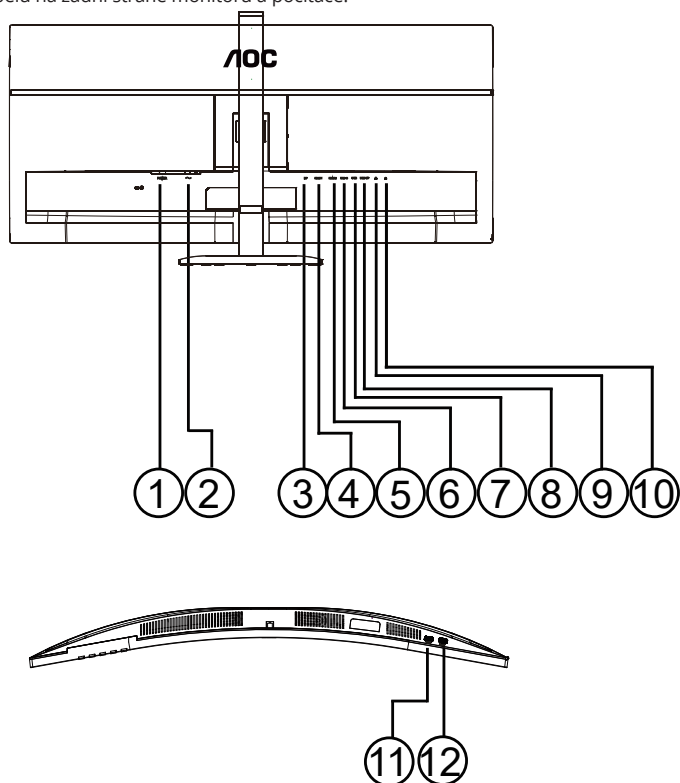
Při změně úhlu se nedotýkejte LCD obrazovky. Dotýkání se LCD obrazovky může způsobit její poškození.

⚠ Varování

- Aby nedošlo k poškození obrazovky, například odstraňování ochranné fólie z panelu, zajistěte, aby se monitor nenakláněl dolů více než o -5 stupňů.
- Při nastavování úhlu monitoru netlačte na obrazovku. Držte pouze rámeček.

Připojení monitoru

Připojení kabelů na zadní straně monitoru a počítače:



1. Vypínač napájení
2. Napájení
3. DisplayPort
4. HDMI 1
5. HDMI 2
6. USB C
7. USB3.2 Gen1x2
8. USB Upstream
9. Vstup RJ45
10. Sluchátka
11. USB3.2 Gen1x1
12. USB3.2 Gen1 downstream + rychlé nabíjení x1

Připojit k PC

1. Pevně připojte napájecí kabel do zadní části displeje.
2. Vypněte počítač a odpojte jeho napájecí kabel.
3. Připojte signální kabel displeje k video konektoru na zadní straně vašeho počítače.
4. Zapojte napájecí kabel počítače i displeje do blízké zásuvky.
5. Zapněte počítač a displej.

Pokud monitor zobrazuje obraz, instalace je dokončena. Pokud obraz nezobrazuje, nahlédněte prosím do části Řešení problémů.

Pro ochranu zařízení vždy vypněte PC i LCD monitor před připojením.

Funkce KVM

Co je KVM?

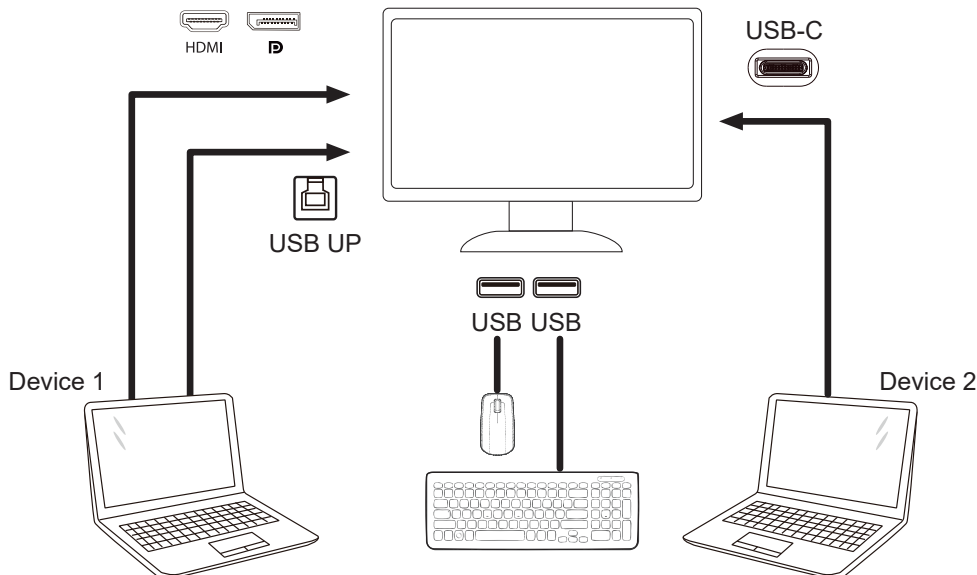
Díky funkci KVM můžete na jednom monitoru AOC současně zobrazovat dva počítače, dva notebooky nebo jeden počítač a jeden notebook a ovládat obě zařízení jednou sadou klávesnice a myši. Přepínání ovládání mezi zařízeními PC nebo notebook provádějte výběrem zdroje vstupního signálu v položce „Input Select (Výběr Vstupu)“ v OSD menu.

Jak používat KVM?

Krok 1: Připojte jedno zařízení (PC nebo notebook) k monitoru prostřednictvím USB-C.

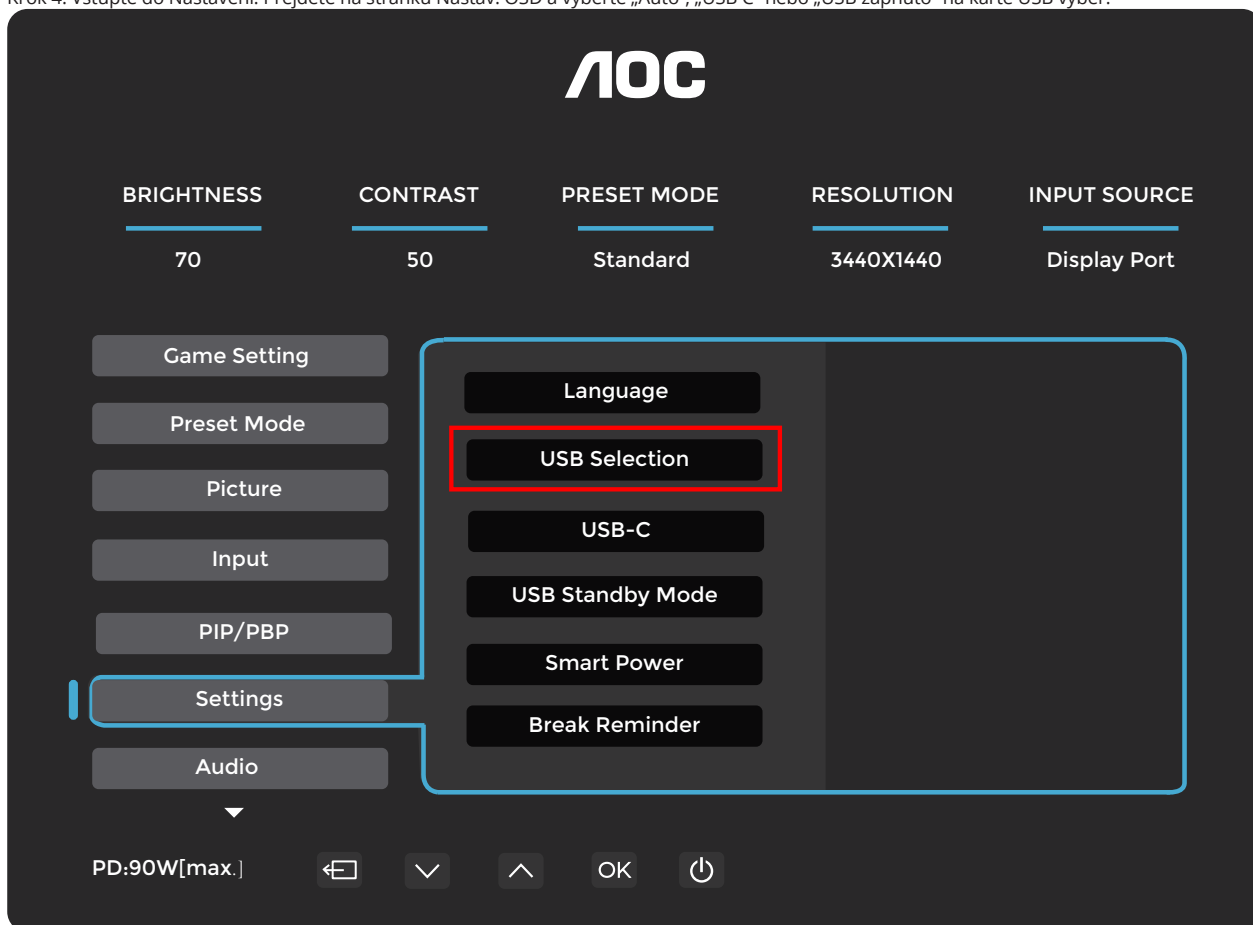
Krok 2: Připojte druhé zařízení k monitoru prostřednictvím HDMI nebo DisplayPort. Poté toto zařízení rovněž připojte k monitoru pomocí USB upstream.

Krok 3: Připojte svá periferní zařízení (klávesnici a myš) k monitoru prostřednictvím portu USB.



Note: Display design may differ from that illustrated

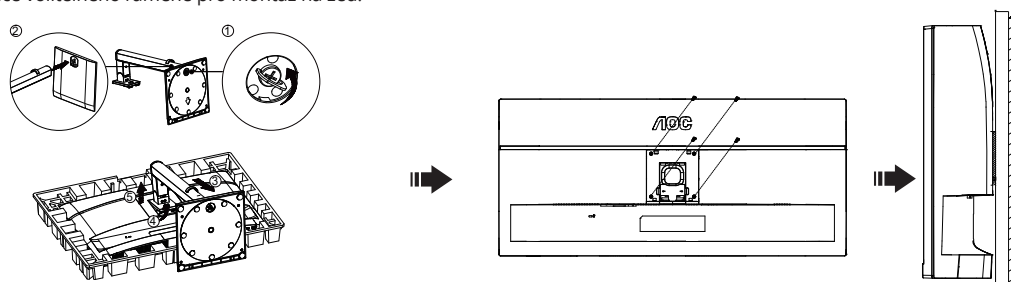
Krok 4: Vstupte do Nastavení. Přejděte na stránku Nastav. OSD a vyberte „Auto“, „USB C“ nebo „USB zapnuto“ na kartě USB výběr.



USB Selection (USB výběr)	Popis funkce
Auto	Funkce Auto vybere USB C nebo USB zapnuto v závislosti na zdroji vstupu.
USB C	Poskytuje funkci rozbočovače USB prostřednictvím kabelu USB C.
USB up (USB zapnuto)	Poskytuje funkci USB rozbočovače prostřednictvím USB zapnuto kabelu.

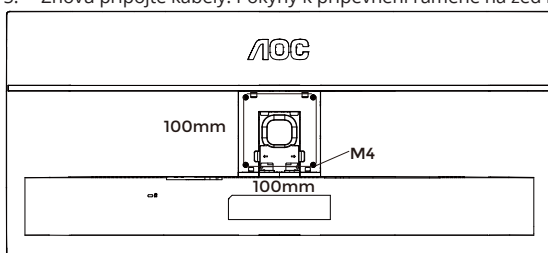
Montáž na zeď

Příprava instalace volitelného ramene pro montáž na zeď.

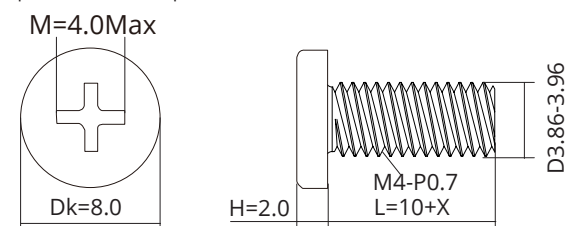


Tento monitor lze připevnit na rameno pro montáž na zeď, které je nutné zakoupit samostatně. Před tímto postupem odpojte napájení. Postupujte podle následujících kroků:

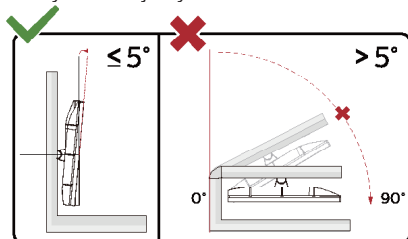
1. Odstraňte základnu.
2. Postupujte podle pokynů výrobce pro sestavení ramene pro montáž na zeď.
3. Umístěte rameno pro montáž na zeď na zadní stranu monitoru. Zarovnejte otvory ramene s otvory na zadní straně monitoru.
4. Vložte čtyři šrouby do otvorů a utáhněte je.
5. Znovu připojte kabely. Pokyny k připevnění ramene na zeď naleznete v uživatelské příručce dodané s volitelným ramenem pro montáž na zeď.



Specifikace šroubů pro držák na zeď: M4 × (10 + X) mm, (X = tloušťka držáku pro montáž na zeď)



Poznámka: Otvory pro šrouby VESA nejsou k dispozici u všech modelů. Ověřte si to u prodejce nebo oficiálního oddělení AOC. Pro instalaci na zeď vždy kontaktujte výrobce.



* Design displeje se může lišit od zobrazeného.

VAROVÁNÍ:

1. Aby nedošlo k poškození obrazovky, například odstraňování ochranné fólie z panelu, zajistěte, aby se monitor nenakláněl dolů více než o -5 stupňů.
2. Při nastavování úhlu monitoru netlačte na obrazovku. Držte pouze rámeček.

Funkce Adaptive-Sync

1. Funkce Adaptive-Sync funguje s rozhraními DisplayPort/HDMI/USB C
2. Kompatibilní grafická karta: Doporučený seznam je uveden níže; lze jej také ověřit na www.AMD.com

Grafická karta

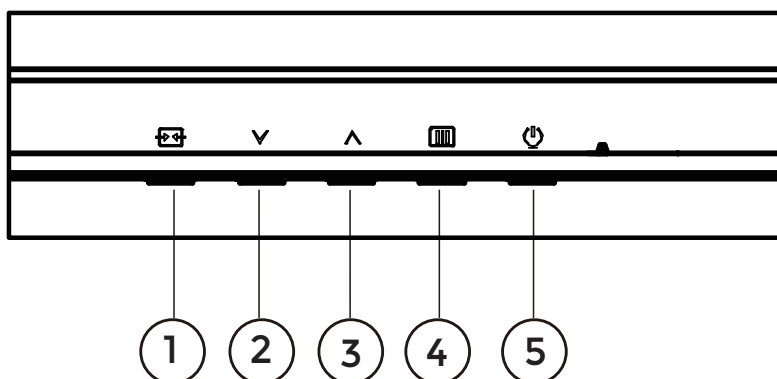
- Série Radeon™ RX Vega
- Série Radeon™ RX 500
- Série Radeon™ RX 400
- Série Radeon™ R9/R7 300 (s výjimkou R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Série Radeon™ R9 Nano
- Série Radeon™ R9 Fury
- Série Radeon™ R9/R7 200 (s výjimkou R9 270/X, R9 280/X)

Procesory

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

Upravení

Rychlé klávesy



1	Zdroj/Konec
2	Uživatelské tlačítko (Výchozí: Barevný prostor)/∨
3	Výběr USB/∧
4	MENU/Vstoupit
5	Napájení

MENU/Vstoupit

Stiskněte pro zobrazení OSD nebo potvrzení výběru.

Napájení

Stiskněte tlačítko Napájení pro zapnutí monitoru.

Uživatel tlačítko (Game Mode (Rež. Hra))/∨

Tuto funkci klávesové zkratky upravte v menu OSD: Barevný prostor, Režim předvoleb, Jas, Hlasitost, Jazyk, Gamma, Teplota barev. Tovární nastavení je Barevný prostor.

Když není zobrazeno OSD, stiskněte klávesu „∨“ pro otevření funkce Barevný prostor, poté stiskněte klávesu „∨“ nebo „∧“ pro výběr Barevný prostor (Panel Native, sRGB).

USB výběr/∧

Když není zobrazeno OSD, stiskněte klávesu „∧“ pro otevření funkce USB výběr, poté stiskněte „∨“ nebo „∧“ klávesu pro úpravu Auto, USB C, USB zapnuto.

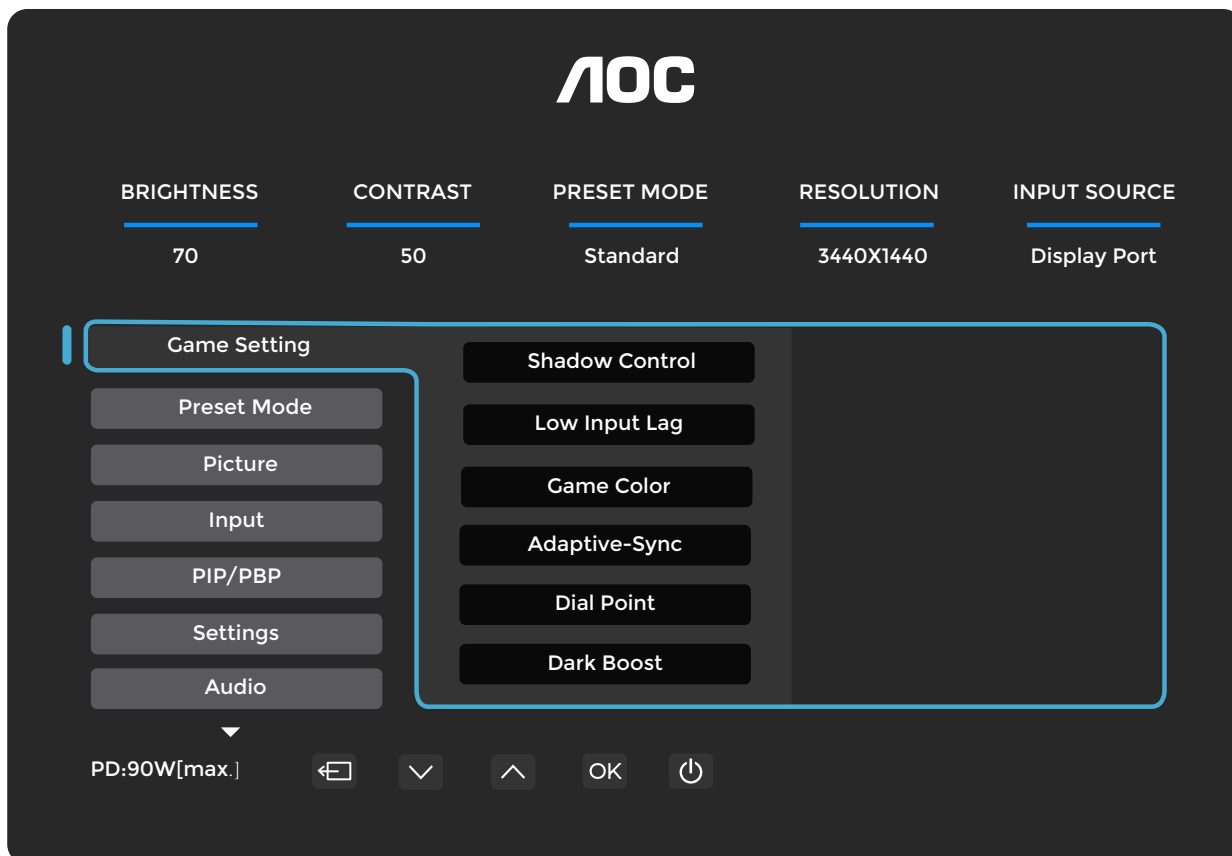
Zdroj/Konec
















Když je OSD zavřené, stisknutí tlačítka Zdroj/Konec aktivuje funkci rychlé klávesy Zdroj.

Je-li nabídka OSD aktivní, toto tlačítko slouží jako klávesa pro ukončení (pro opuštění nabídky OSD).

Nastavení OSD

Základní a jednoduchý návod k ovládacím tlačítkům.

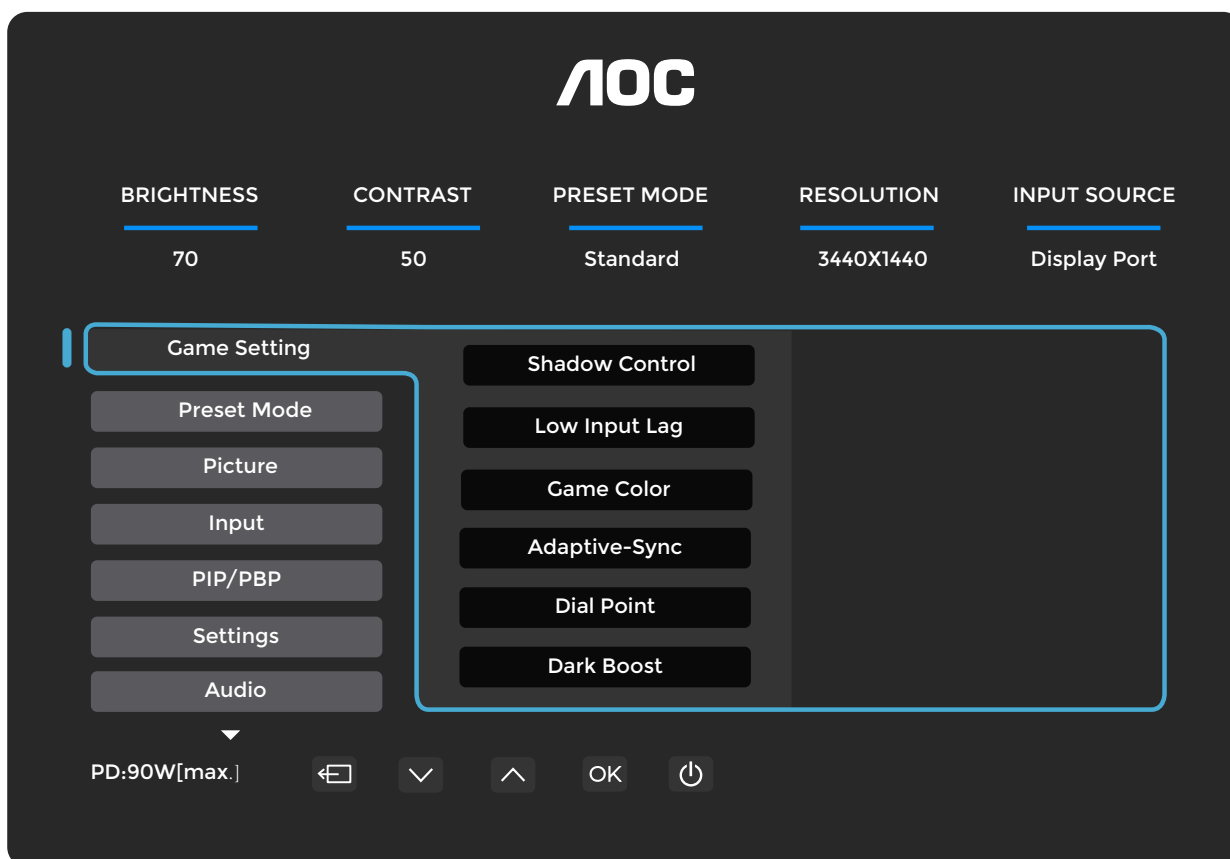


- 1). Stiskněte tlačítko  MENU pro aktivaci okna OSD.
- 2). Stiskněte  nebo  pro přechod mezi funkcemi. Jakmile je požadovaná funkce zvýrazněna, stiskněte tlačítko  MENU/ OK pro její aktivaci; stiskněte  nebo  pro přechod mezi funkcemi podnabídky. Jakmile je požadovaná funkce podnabídky zvýrazněna, stiskněte  MENU/ OK pro její aktivaci.
- 3). Stiskněte  nebo  pro změnu nastavení vybrané funkce. Stiskněte  /  pro ukončení. Pokud chcete upravit jinou funkci, opakujte kroky 2-3.
- 4). Funkce uzamčení OSD: Pro uzamčení OSD stiskněte a podržte tlačítko  MENU, zatímco je monitor vypnutý, a poté stiskněte  tlačítko napájení pro zapnutí monitoru. Pro odemčení OSD stiskněte a podržte tlačítko  MENU, zatímco je monitor vypnutý, a poté stiskněte  tlačítko napájení pro zapnutí monitoru.

Poznámky:

Pokud je rozlišení vstupního signálu nativní rozlišení nebo Adaptive-Sync, položka „Poměr stran obr.“ je neplatná.

Game Setting (Herní nastavení)

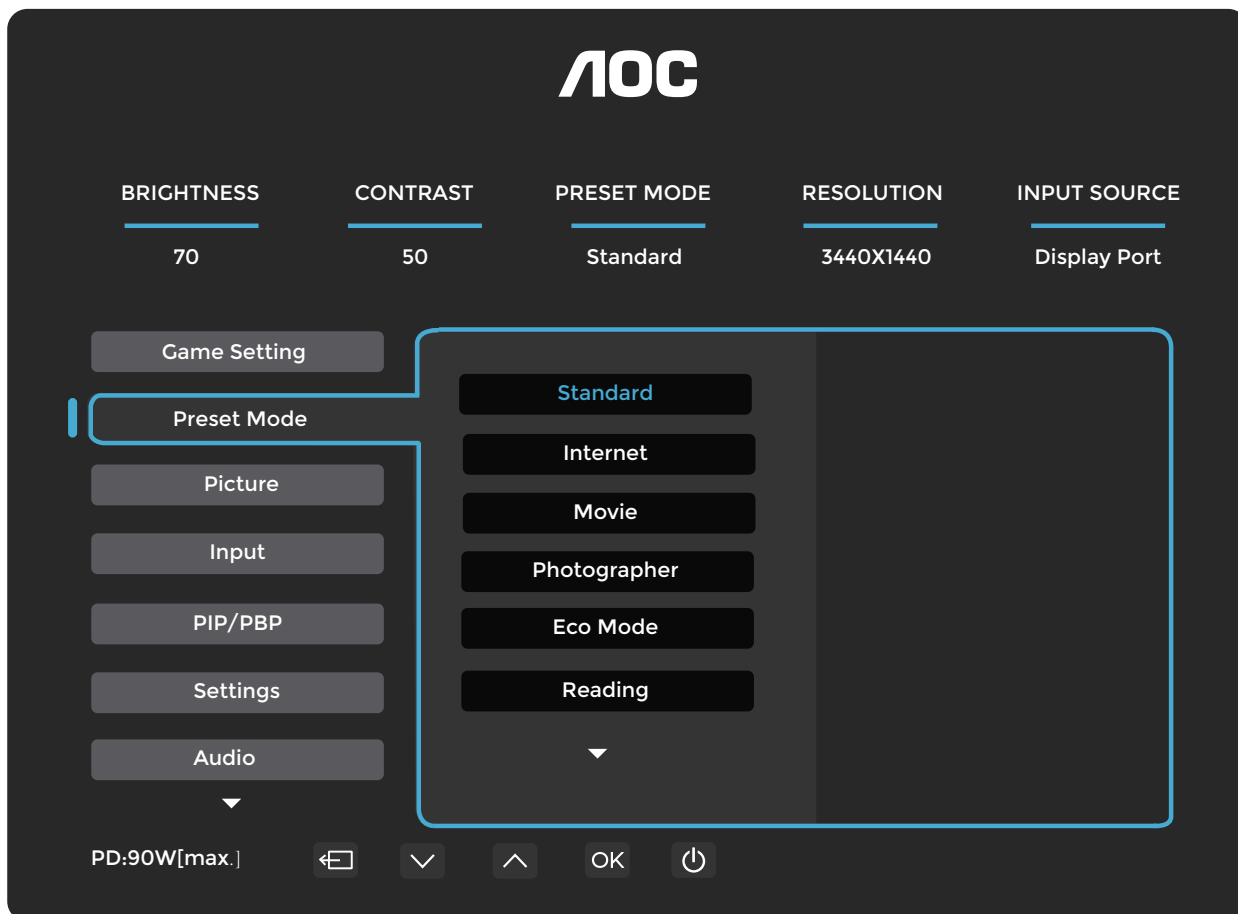


Shadow Control (Ovl. stínů)	0-20	Výchozí hodnota Ovl. stínů je 0; koncový uživatel pak může upravit hodnotu v rozsahu 0 až 20 pro získání jasnějšího obrazu. Je-li obraz příliš tmavý a detaily nejsou jasně viditelné, upravte hodnotu v rozsahu 0 až 20 pro dosažení lepšího zobrazení.
Nízká latence vstupu	Vypnuto / Zapnuto	Vypněte vyrovnávací paměť snímků pro snížení latence vstupu.
Game Color (Herní barvy)	0 ~ 20	Herní barvy umožňují nastavení sytosti v rozsahu 0 až 20 pro dosažení lepšího obrazu.
Adaptive-Sync	Vypnuto / Zapnuto	Zakázat nebo povolit Adaptive-Sync. Pripomenutí provozu Adaptive-Sync: Je-li funkce Adaptive-Sync povolena, může docházet k blikání v některých herních prostředích.
Dial Point	Vypnuto / Zapnuto / Dynamický	Funkce „Dial Point“ umísťuje zaměřovací indikátor do středu obrazovky, aby hráčům umožnila přesné a účelné míření ve hrách typu First Person Shooter (FPS).
Dark Boost (Zesílení tmavé)	Vypnuto / Úroveň 1 / Úroveň 2 / Úroveň 3	Zvýrazněte detaily obrazovky v tmavých nebo světlých oblastech, upravte jas ve světlých oblastech a zajistěte, aby nedošlo k přesycení.
MBR	0 ~ 20	MBR (redukce rozmazání pohybu) nabízí nastavení v rozmezí 0 až 20 pro snížení rozmazání pohybu. Poznámka: 1. Funkci MBR lze upravit, pokud je Adaptive-Sync vypnuto a obnovovací frekvence \geq 75 Hz. 2. Jas obrazovky se snižuje se zvyšující se hodnotou úpravy.
MBR Sync	Vypnuto / Zapnuto	Zakázat nebo povolit synchronizaci MBR (Motion Blur Remove).
Overdrive (Zrychlení)	Vypnuto / Slabé / Střední / Silné / Zesílení	Upravuje dobu odezvy monitoru. Poznámky: Nastavení funkce Zrychlení na hodnotu Silné může způsobit rozmazání obrazu. Funkci Zrychlení nastavte nebo vypněte podle osobních preferencí pro sledování. Funkce Zesílení je k dispozici pouze tehdy, je-li funkce Adaptive-Sync zakázána a obnovovací frekvence činí 75 Hz nebo více. Aktivace funkce Zesílení snižuje jas obrazovky.

Poznámka:

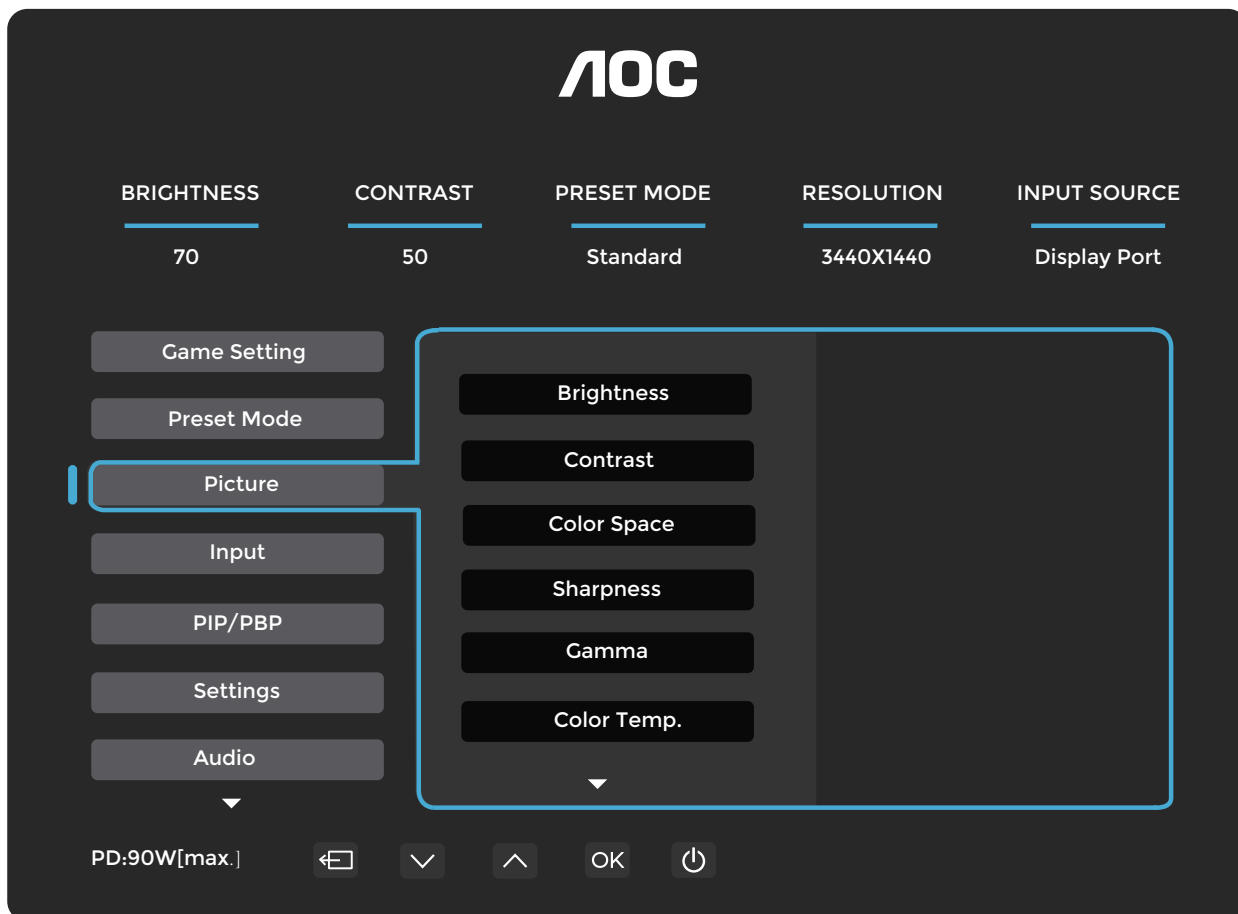
Při použití režimů Čtení, HDR efekt – Obrázek, HDR efekt – Film, HDR efekt – Hra, Uniformity, FPS, RTS a Závod jsou funkce Zesílení tmavé, Řízení stínů a Herní barvy zakázány.
Je-li HDR povolen, nelze upravovat funkce Zesílení tmavé, Řízení stínů a Herní barvy.

Preset Mode (Režim předvoleb)



Standard (Standardní)		Zvyšte čitelnost pro vhodné webové a mobilní hry.
Internet		Režim Internet.
Movie (Film)		Režim Movie (Film).
Photographer (Fotograf)		Photographer (Fotograf) Režim.
Eco Mode (Eko)		Eco Mode (Eko)
Reading (Čtení)		Režim čtení.
HDR Effect - Picture (Efekt HDR-Obrázek)		Nastavte HDR efekt podle vašich požadavků na použití.
HDR Effect - Movie (Efekt HDR-Film)		
HDR Effect - Game (Efekt HDR-Hra)		
Sports (Sport)		Režim Sports (Sport)
Uniformity		Režim uniformity
FPS		Pro hraní her FPS (střílečky z pohledu první osoby). Zlepšuje detaily černé barvy v tmavém režimu.
RTS		Pro hraní RTS (strategie v reálném čase). Zlepšuje kvalitu obrazu.
Racing (Závod)		Pro hraní závodních her, poskytuje nejrychlejší dobu odezvy a vysokou saturaci barev.
Reset Color (Resetovat barvu)	Ne / Ano	Resetovat barvy na výchozí hodnoty.

Picture (Obrázek)

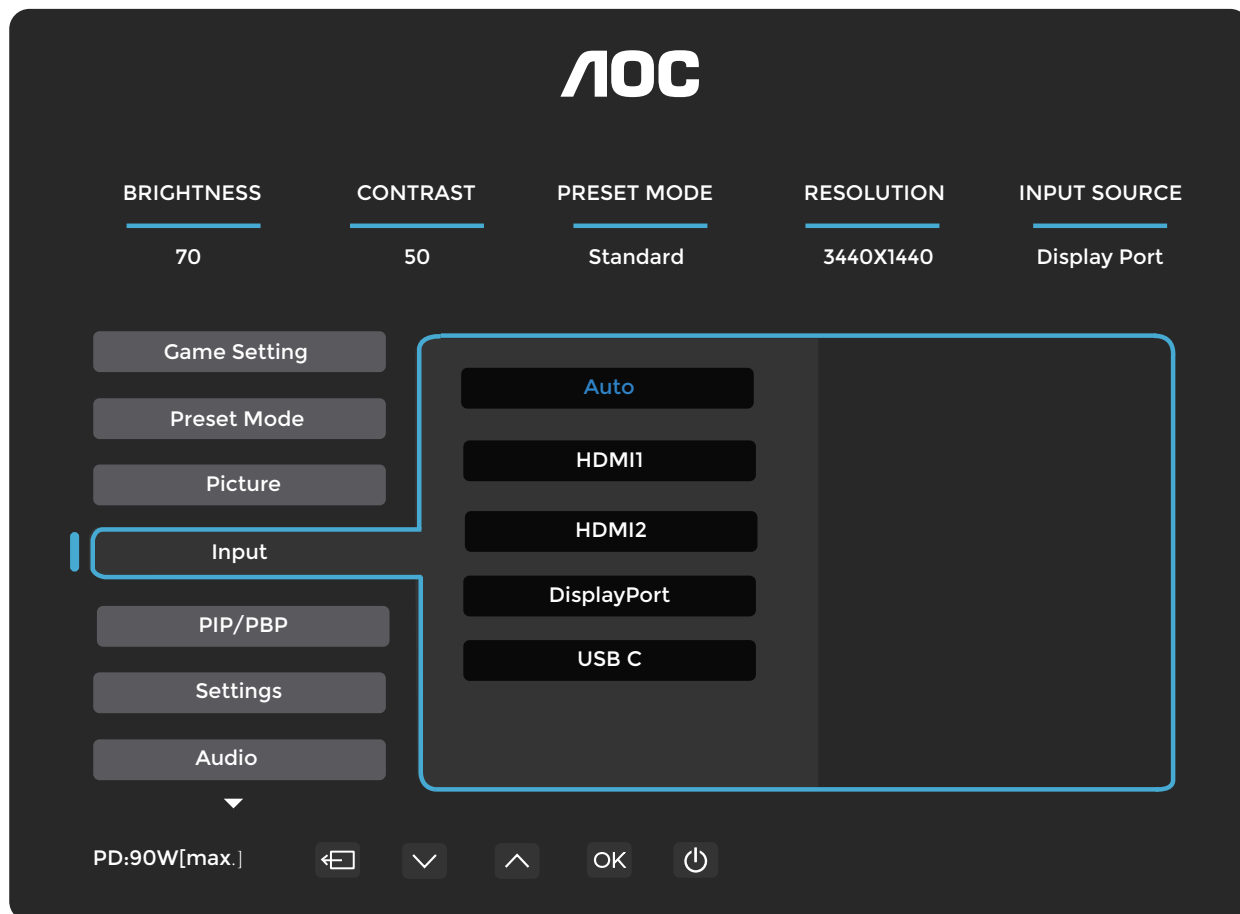


[icon-01]POZNÁMKA: Pokud vyberete Yes (Ano), zpráva se nezobrazí při příští změně nastavení Brightness (Jas).	0-100	Úprava podsvícení.
Kontrast	0-100	Kontrast z digitálního registru.
Color Space (Barev prostor)	Panel Native	Panel se standardním barevným prostorem.
	sRGB	sRGB Color Space (barevný prostor).
Sharpness (Ostr.)	0-100	Ostrost Úprava.
Gamma	1,8 / 2,0 / 2,2 / 2,4 / 2,6	Úprava Gamma.
Color Temp. (Tep. Barev)	Nativní/5000K/ 6500K/7500K/ 8200K/9300K/ 11500K/Defin uživatel	Obnovit tep. barev z paměti EEPROM.
Red (Červená)	0-100	Získ Červené z digitálního registru.
Green (Zelená)	0-100	Získ Green (Zelená) z digitálního registru.
Blue (Modrá)	0-100	Získ modré z digitálního registru.
DCR	Vypnuto / Zapnuto	Zakázat / Povolit dynamický kontrast
Clear Vision	Vypnuto/Slabé/Střední/ Strong (Silné)	Upravit Clear Vision
Image Ratio (Poměr Stran Obr.)	Plný/Poměr stran/1:1	Vyberte poměr obrazu pro zobrazení.

Poznámka:

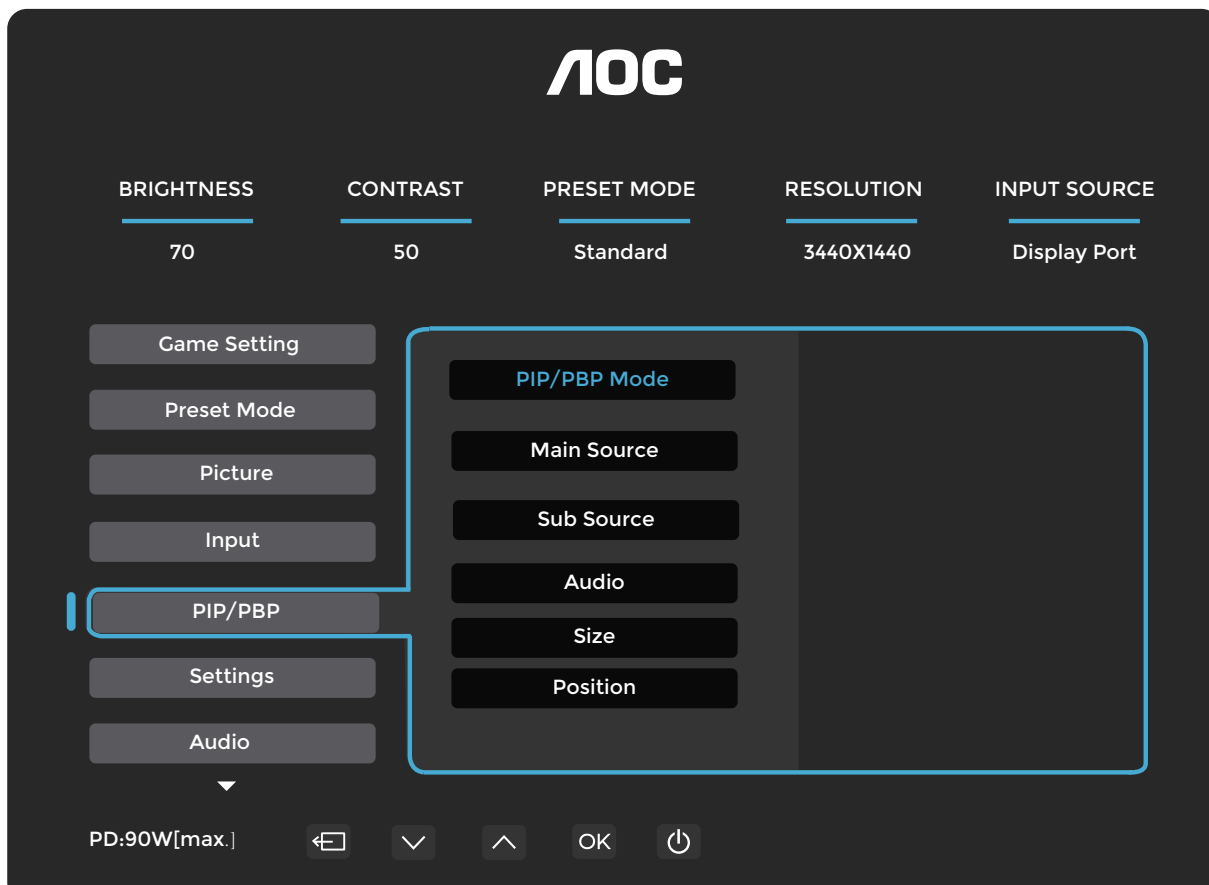
- 1) Pokud je v rámci „Režimu předvoleb“ povolen některý z režimů „Čtení“, „Efekt HDR – Obrázek“, „Efekt HDR – Film“, „Efekt HDR – Hra“, „Uniformity“, „FPS“, „RTS“ nebo „Závod“, nelze upravit položky „Kontrast“, „Barevný prostor“ a „Gamma“.
- 2) Pokud je „HDR“ nastaven na DisplayHDR, nelze upravit položky „Jas“, „Kontrast“, „Barevný prostor“, „Gamma“, „Tep. Barev“, „Clear Vision“ a „DCR“.
- 3) Pokud je „HDR“ nastaven na HDR obraz/film/hra, nelze upravit položky „Barevný prostor“, „Gamma“, „Tep. Barev“ a „DCR“.

Input (Vstup)



Auto		Vyberte zdroj vstupního signálu automaticky.
HDMI1		Vyberte HDMI1 jako zdroj vstupního signálu.
HDMI2		Vyberte HDMI2 jako zdroj vstupního signálu.
DisplayPort		Vyberte DisplayPort jako zdroj vstupního signálu.
USB C		Vyberte USB C jako zdroj vstupního signálu.

PIP/PBP



PIP/PBP Mode (Režim PIP/PBP)	Vypnuto / PIP / PBP	Zakázat nebo povolit PIP či PBP.
Main Source (Hlavní zdroj)		Vyberte zdroj hlavní obrazovky.
Sub Source (Dílčí zdroj)		Vyberte zdroj podsouvku.
Audio (Zvuk)	Main Source (Hlavní zdroj)	Zakázat nebo povolit Audio Setup (Nastav. Audia).
	Sub Source (Dílčí zdroj)	
Size (Velikost)	Malá / Střední / Velká	Vyberte velikost obrazovky.
Position (Pozice)	Pravý nahoře	Nastavte polohu obrazovky.
	Pravý dole	
	Levý nahoře	
	Levý dole	
Swap (Přepnutí)	Zapnuto: Přepnout	Přepněte zdroj obrazovky.
	Vypnuto: žádná akce	

Poznámka:

1) Když je „HDR“ v rámci „Jasu“ nastaven na stav jiný než vypnutý, všechny položky v „PIP/PBP“ nelze upravit.

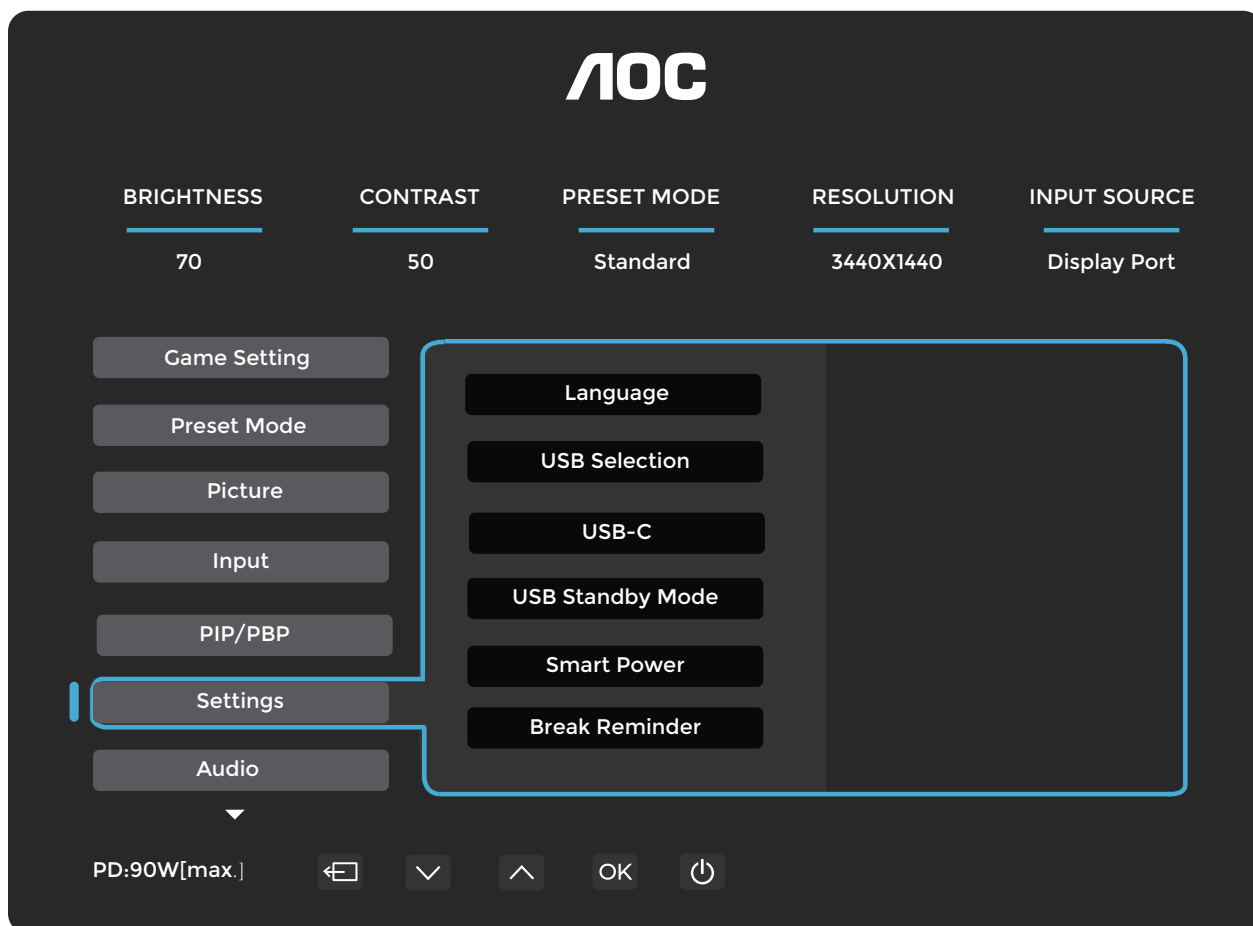
2) Když je funkce PBP/PIP povolena, kompatibilita vstupních zdrojů hlavní a vedlejší obrazovky je uvedena v následující tabulce:

PBP		Hlavní zdroj			
		HDMI1	HDMI2	USB C	DisplayPort
Dílčí zdroj	HDMI1	V	V	V	V
	HDMI2	V	V	V	V
	USB C	V	V	V	V
	DisplayPort	V	V	V	V

PIP		Hlavní zdroj			
		HDMI1	HDMI2	USB C	DisplayPort
Dílčí zdroj	HDMI1	V	V	V	V
	HDMI2	V	V	V	V
	USB C	V	V	V	V
	DisplayPort	V	V	V	V

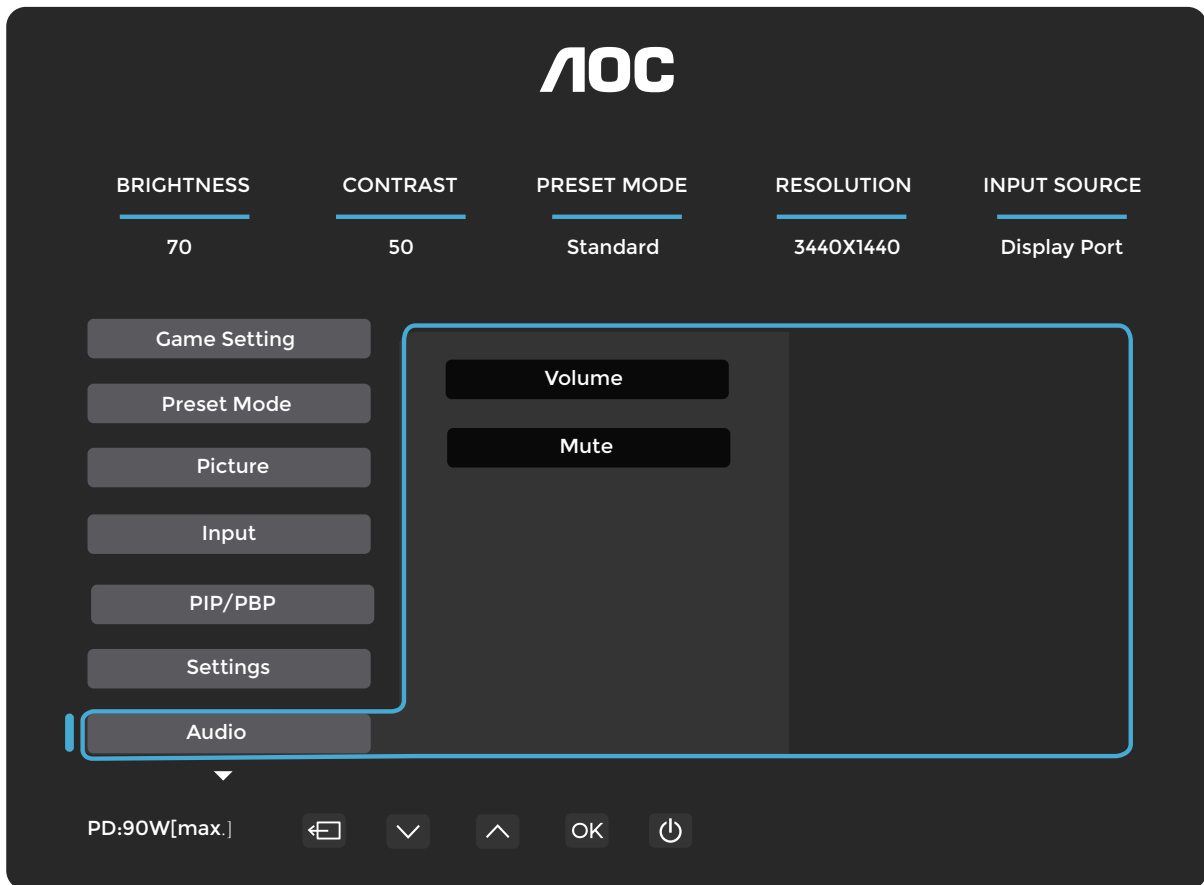
*: Je-li funkce PIP povolena a vstupy HDMI a DisplayPort jsou současně použity jako zdroje pro hlavní a vedlejší obrazovku, podporuje zbývající port DisplayPort maximálně rozlišení WQHD při 60 Hz a 8 bitech (formát RGB nebo YCbCr 444 či formát 420).

Settings (Nastavení)



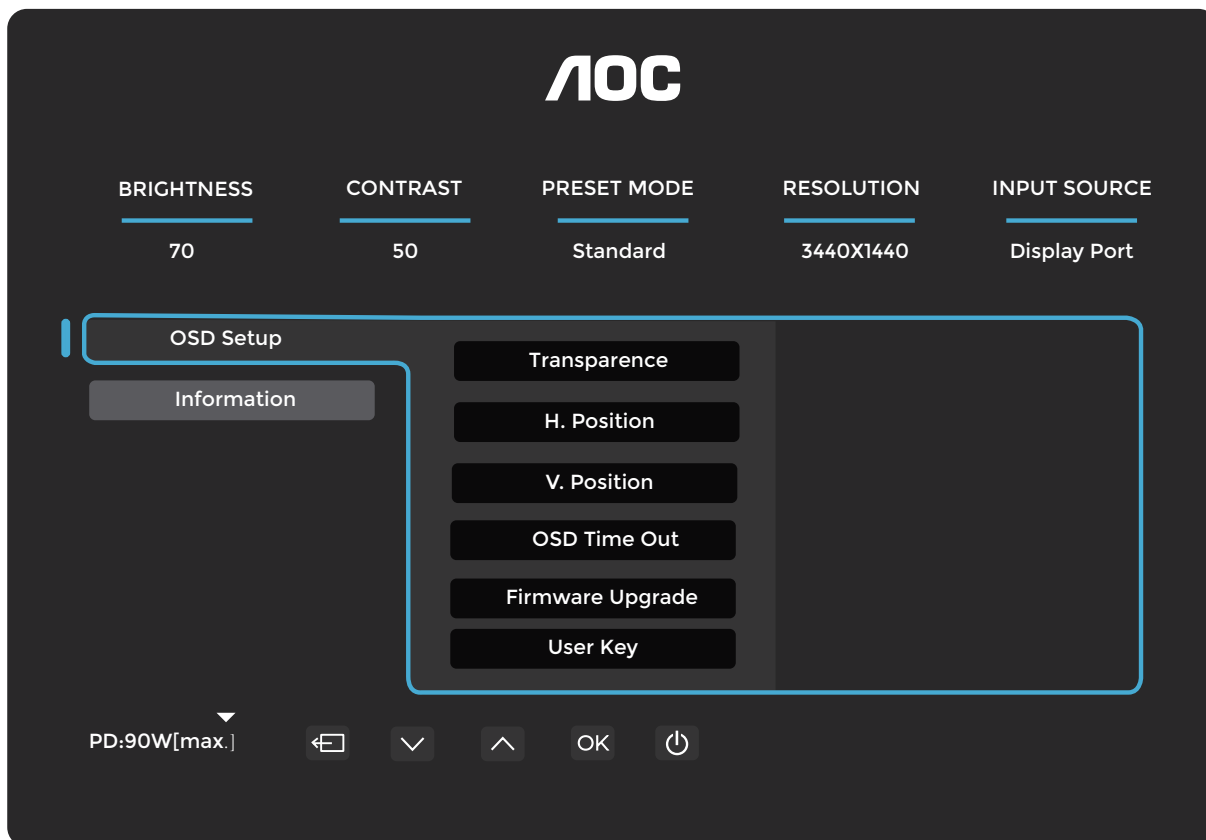
Jazyk		Vyberte jazyk OSD.
USB Selection (USB výběr)	Auto / USB C / USB zapnuto	Vyberte cestu pro data USB Uplink
USB-C	High Data Speed (Vysoká rychlost dat)/ High Resolution (Vys rozlišení)	Pokud chcete připojit zařízení USB-C, nastavte prosím nastavení USB na Vysoké rozlišení nebo Vysokou rychlost dat.
USB Standby Mode (USB pohotovost režim)	Vypnuto / Zapnuto	
Smart Power (Chytré napáj)	Vypnuto / Zapnuto	
Break Reminder (Pauza připom.)	Vypnuto / Zapnuto	Připomenutí přestávky, pokud uživatel pracuje nepřetržitě déle než 1 hodinu.
Čas vyp. (hod)	0-24	Vyberte čas vypnutí DC.
DDC/CI	Ne / Ano	Zapnout/vypnout podporu DDC/CI.
Resolution Notice (Oznámení p rozlišení)	Vypnuto / Zapnuto	Upozornění na optimální rozlišení.
Reset (Resetovat)	Ne / Ano	Obnovit MENU na výchozí nastavení.
	ENERGY STAR® nebo Ne	ENERGY STAR® dostupný pro vybrané modely

Audio (Zvuk)



Volume (Hlasitost)	0-100	Nastavení hlasitosti.
Mute (Ztlumit)	Vypnuto / Zapnuto	Ztlumte hlasitost.

OSD Setup (Nastav. OSD)



Transparence (Průhledn.)	0-100	Nastavte průhlednost OSD.
Pozice	0-100	Nastavte horizontální polohu OSD.
Pozice	0-100	Nastavte vertikální polohu OSD.
Timeout (Čas. Interval)	5-120	Nastavte časový limit OSD.
Firmware Upgrade ()	Ne / Ano	Aktualizujte firmwar prostřednictvím USB.
User Key (Uživatel tlačítko)	Color Space (Barevný prostor)/ Preset Mode (Režim předvoleb)/ [Icon-01]POZNÁMKA: Pokud vyberete Yes (Ano), zpráva se nezobrazí při příští změně nastavení Brightness (Jas)/ Volume (Hlasitost)/ Language (Jazyk)/ Gamma/ Color Temp. (Tep. Barev)	User (Vlastní) set „V“key shortcut menu.

Information (Informace)

AOC

BRIGHTNESS 70 CONTRAST 50 PRESET MODE Standard RESOLUTION 3440X1440 INPUT SOURCE Display Port

OSD Setup

Information

Input	HDMI2	SN	00000000
Resolution	3440x1440@60Hz	FW Version	V1.00
Brightness	70	Firmware Date	20250430
Gamma	2.2	Sync	Adaptive-Sync
HDR	SDR		
HBR2/HBR3	HBR		

PD:90W[max.] ⏪ ⏩ ⏴ ⏵ OK ⏻

LED indikátor

Stav	LED Color (Barva LED)
Režim plného napájení	Bílá
Režim aktivního vypnutí	Oranžová

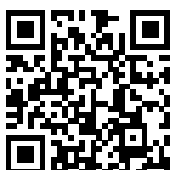
Řešení problémů

Problém a otázka	Možná řešení
Napájecí LED nesvítí	Ujistěte se, že je tlačítko napájení zapnuto a napájecí kabel je správně připojen do uzemněné zásuvky a k monitoru.
Na obrazovce není žádný obraz	<ul style="list-style-type: none"> ● Je napájecí kabel správně připojen? Zkontrolujte připojení napájecího kabelu a napájecí zdroj. ● Je video kabel správně připojen? (Připojeno pomocí HDMI kabelu) Zkontrolujte připojení HDMI kabelu. (Připojeno pomocí DisplayPort kabelu) Zkontrolujte připojení DisplayPort kabelu. * Vstup HDMI/DisplayPort nemusí být k dispozici u všech modelů. ● Pokud je napájení zapnuto, restartujte počítač, aby se zobrazila úvodní obrazovka (přihlašovací obrazovka). Pokud se zobrazí úvodní obrazovka (přihlašovací obrazovka), spusťte počítač v příslušném režimu (bezpečný režim pro Windows 7/8/10) a následně změňte frekvenci grafické karty. (Odkaz na Nastavení optimálního rozlišení.) Pokud se úvodní obrazovka (přihlašovací obrazovka) nezobrazí, kontaktujte servisní středisko nebo svého prodejce. ● Vidíte „Nepodpor. Vstup“ na obrazovce? Tuto zprávu můžete vidět, když signál z grafické karty překročí maximální rozlišení a obnovovací frekvenci, které monitor dokáže správně zpracovat. Upravte maximální rozlišení a obnovovací frekvenci na hodnoty, které monitor dokáže správně zpracovat. ● Ujistěte se, že jsou nainstalovány ovladače monitoru AOC.
Obraz je rozmazaný a vyskytuje se problém s duchovitým stínováním.	Upravte ovládání kontrastu a jasu. Stiskněte klávesu rychlého přístupu (AUTO) pro automatické nastavení. Ujistěte se, že nepoužíváte prodlužovací kabel ani přepínač. Doporučujeme připojit monitor přímo do výstupního konektoru grafické karty na zadní straně.
Obraz skáče, bliká nebo se na něm objevuje vlnový vzor.	Přesuňte elektrická zařízení, která mohou způsobovat elektrické rušení, co nejdále od monitoru. Použijte maximální obnovovací frekvenci, kterou váš monitor podporuje při používaném rozlišení.
Monitor je zaseknutý v režimu aktivního vypnutí.	Vypínač počítače by měl být v poloze ZAPNUTO. Grafická karta počítače by měla být pevně zasunutá ve svém slotu. Ujistěte se, že video kabel monitoru je správně připojen k počítači. Zkontrolujte video kabel monitoru a ujistěte se, že žádný pin není ohnutý. Ujistěte se, že váš počítač je funkční, stisknutím klávesy CAPS LOCK na klávesnici a sledováním LED indikátoru CAPS LOCK. LED by měla po stisknutí klávesy CAPS LOCK buď zhasnout, nebo se rozsvítit.
Chybí jedna z primárních barev (ČERVENÁ, ZELENÁ nebo MODRÁ).	Zkontrolujte video kabel monitoru a ujistěte se, že žádný pin není poškozen. Ujistěte se, že video kabel monitoru je správně připojen k počítači.
Obraz na obrazovce není správně vycentrován nebo není správně velikostně nastaven.	Upravte horizontální a vertikální pozici nebo stiskněte klávesovou zkratku (AUTO).
Obraz má barevné vady (bílá nevypadá jako bílá).	Upravte barvy RGB nebo vyberte požadovanou barevnou teplotu.
Horizontální nebo vertikální rušení na obrazovce.	K úpravě TAKTU a OSTROSTI použijte režim vypnutí systému Windows 7/8/10/11. Stiskněte klávesu rychlého přístupu (AUTO) pro automatické nastavení.
Předpisy a servis	Informace o předpisech a servisu naleznete v manuálu na CD nebo na www.aoc.com (pro vyhledání modelu zakoupeného ve vaší zemi a příslušných informací o předpisech a servisu na stránce podpory).

Specifikace

Obecná specifikace

Panel	Název modelu	CU34E4CV		
	Řídicí systém	TFT barevný LCD		
	Viditelná velikost obrazu	86,4 cm úhlopříčka		
	Rozeč pixelů	0,23175 mm (H) × 0,23175 mm (V)		
	Barevnost displeje	1,07 mld.[1]		
Others (Další)	Horizontální rozsah skenování	30k~190kHz		
	Maximální horizontální velikost skenování	797,22 mm		
	Vertikální rozsah skenování	48~120Hz		
	Vertikální velikost skenování (maximální)	333,72 mm		
	Optimální přednastavené rozlišení	3440x1440@60Hz		
	Maximální rozlišení	3440x1440@100Hz(HDMI) 3440x1440@120Hz (DisplayPort/USB C)		
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI		
	Zdroj napájení	100~240 V~ 50/60 Hz 2,5 A		
	Spotřeba energie	Typická (výchozí jas a kontrast)	37W	
		Max. (jas = 100, kontrast = 100)	≤179W	
		Režim pohotovosti	≤0,5 W	
	Odvod tepla	Normální provoz	126,28 BTU/hod (typ.)	
		Režim spánku (pohotovostní režim)	<1,71 BTU/hod	
Režim Off (Vypnuto)		<1,02 BTU/hod		
Režim Off (Vypnuto) (vypínač střídavého proudu)		0 BTU/hod		
USB C	USB-C	Oboustranně zapojitelný konektor		
	Ultravysokorychlostní	Přenos dat a videa		
	DisplayPort	Integrovaný režim DisplayPort Alt Mode		
	Zdroj napájení	USB PD Verze 3.0		
	Maximální výkon napájení	Až 90 W[3 ¹ 5 V/3 A, 7 V/3 A, 9 V/3 A, 10 V/3 A, 12 V/3 A, 15 V/3 A, 20 V/4,5 A)		
Fyzické charakteristiky	Typ konektoru	HDMI x2 / DisplayPort / USB C / RJ45 / USB x4 / USB UP / výstup pro sluchátka		
	RJ45	Ethernet LAN (10M/100M/1000M)		
	Typ signálového kabelu	Odpojitelný		
	Integrovaný reproduktor	5 W × 2		
Provozní podmínky	Teplota	Provozní	0°C~40°C	
		Neprovozní	-25°C~55°C	
	Vlhkost	Provozní	10 % ~ 85 % (ne-kondenzující)	
		Neprovozní	5 % ~ 93 % (ne-kondenzující)	
	Nadmořská výška	Provozní	0m~5000m (0ft~16404ft)	
		Neprovozní	0m~12192m (0ft~40000ft)	



Poznámka:

[1]Maximální počet zobrazitelných barev tímto zařízením je 1,07 miliardy a nastavení musí splňovat následující podmínky (mohou nastat odchylky v důsledku omezení výstupu některých grafických karet).

(„V“: podpora, „\“: bez podpory):

Barevný bit	HDMI2.0		DisplayPort1.4		USBC@USB3.2		USBC@USB2.0	
	Verze signálu	Formát barev	Verze signálu	Formát barev	Verze signálu	Formát barev	Verze signálu	Formát barev
Stav	YCbCr420 YCbCr422	YCbCr444 RGB	YCbCr420 YCbCr422	YCbCr444 RGB	YCbCr420 YCbCr422	YCbCr444 RGB	YCbCr420 YCbCr422	YCbCr444 RGB
WQHD 120 Hz 10 bitů	\	\	V	V	\	\	V	V
WQHD 120 Hz 8 bitů	\	\	V	V	V	\	V	V
WQHD 100 Hz 10 bitů	\	\	V	V	V	\	V	V
WQHD 100 Hz 8 bitů	V	V	V	V	V	\	V	V
Nízké rozlišení 10 bpc	V	V	V	V	V	V	V	V
Nízké rozlišení 8 bpc	V	V	V	V	V	V	V	V

[2]: Pro vstupní signál DisplayPort1.4/HDMI2.0, aby bylo dosaženo rozlišení WQHD 120 Hz s 1,07 miliardy barev a více, je vyžadována grafická karta podporující DSC. Informujte se u výrobce své grafické karty o podpoře DSC.

[3]: Port USB C podporuje maximální výstupní výkon 90 W, jak je uvedeno v následující tabulce:

Smart Power Off	PD = 65 W 20 V/3,25 A	FULL
Smart Power On	PD = 65 W 20 V/3,25 A	USB > 10W
Smart Power On	PD = 90 W 20 V/4,5 A	USB ≤ 10W

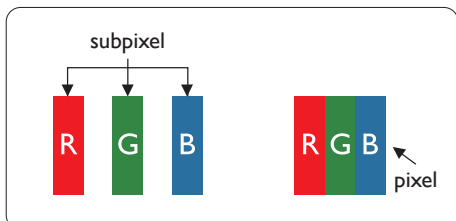
Multifunkční rozhraní USB-C s maximálním výstupním výkonem 90 W. Výstupní výkon se může lišit v závislosti na scénáři použití, prostředí nebo při připojení k různým modelům notebooků. Konkrétní údaje jsou závislé na skutečné situaci.

Zásady společnosti AOC týkající se vadných pixelů na panelech monitorů

Společnost AOC usiluje o dodávání produktů nejvyšší kvality. Využíváme některé z nejpokročilejších výrobních postupů v odvětví a uplatňujeme přísnou kontrolu kvality. Přesto se výskyt vadných pixelů nebo subpixelů na panelech monitorů někdy nedá vyhnout.

Žádný výrobce nemůže zaručit, že všechny panely budou bez pixelových vad, avšak společnost AOC zaručuje, že jakýkoli monitor s nepřijatelným počtem vad bude v rámci záruky opraven nebo vyměněn. Toto upozornění vysvětluje různé typy pixelových vad a definuje přijatelné úrovně vad pro každý typ. Aby byl monitor oprávněn k opravě nebo výměně v rámci záruky, musí počet vadných pixelů na panelu překročit tyto přijatelné úrovně. Například nejvýše 0,0004 % subpixelů na monitoru smí být vadných.

Společnost AOC stanovuje navíc ještě přísnější kvalitativní standardy pro určité typy nebo kombinace vad pixelů, které jsou nápadnější než jiné. Tato politika platí po celém světě.



Pixely a subpixely

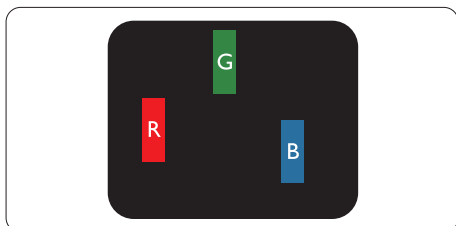
Pixel neboli obrazový bod se skládá ze tří subpixelů v základních barvách červená, zelená a modrá. Množství pixelů dohromady tvoří obraz. Jsou-li všechny subpixely pixelu rozsvíceny, tři barevné subpixely společně vytvářejí jeden bílý pixel. Jsou-li všechny zhasnuty, tři barevné subpixely společně vytvářejí jeden černý pixel. Ostatní kombinace rozsvícených a zhasnutých subpixelů vytvářejí jednotlivé pixely dalších barev.

Typy vad pixelů

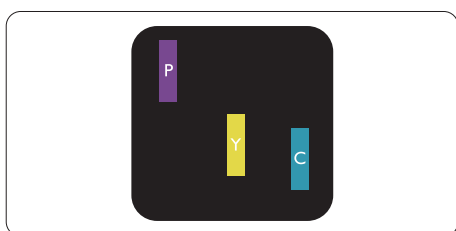
Vady pixelů a subpixelů se na obrazovce projevují různými způsoby. Existují dvě kategorie vad pixelů a několik typů vad subpixelů v každé kategorii.

Vady ve formě svítících bodů

Vady ve formě svítících bodů se projevují jako pixely nebo subpixely, které jsou trvale rozsvíceny neboli „zapnuty“. Jinými slovy, svítící bod je subpixel, který vystupuje na obrazovce, když monitor zobrazuje tmavý vzorek. Existují následující typy vad ve formě svítících bodů.

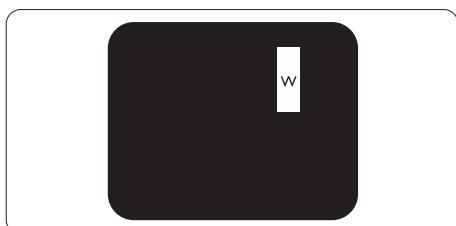


Jeden rozsvícený červený, zelený nebo modrý subpixel.



Dva sousední rozsvícené subpixely:

- Červená + Modrá = Fialová
- Červená + Zelená = Žlutá
- Zelená + Modrá = Azurová (světle modrá)



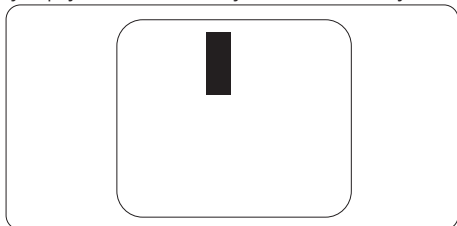
Tři sousední rozsvícené subpixely (jeden bílý pixel).

Poznámka

Červený nebo modrý světlý bod musí být více než o 50 procent jasnější než sousední body, zatímco zelený světlý bod musí být o 30 procent jasnější než sousední body.

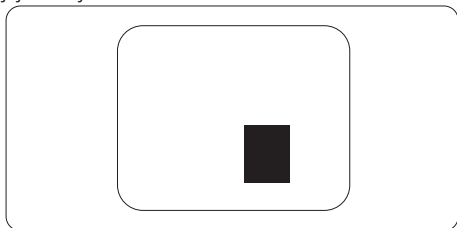
Defekty černých bodů

Defekty černých bodů se projevují jako pixely nebo subpixely, které jsou vždy tmavé nebo „vypnuté“. Jinými slovy, tmavý bod je subpixel, který vystupuje na obrazovce, když monitor zobrazuje světlý vzorek. Jedná se o následující typy defektů černých bodů.



Blížkost defektů pixelů

Protože pixely a subpixely stejného typu defektu, které jsou blízko u sebe, mohou být nápadnější, specifikuje společnost AOC rovněž tolerance pro jejich vzájemnou vzdálenost.



Tolerance defektů pixelů

Aby bylo během záruční doby možné požadovat opravu nebo výměnu z důvodu defektů pixelů, musí počet defektů pixelů nebo subpixelů na displeji monitoru AOC překročit limity uvedené v webovém manuálu.

CHYBY SVĚTELNÝCH BODŮ	PŘIJATELNÁ ÚROVEŇ
1 rozsvícený subpixel	2
2 sousední rozsvícené subpixely	1
3 sousední rozsvícené subpixely (jeden bílý pixel)	0
Vzdálenost mezi dvěma chybami světelných bodů*	$\geq 15\text{mm}$
Celkový počet chyb světelných bodů všech typů	2
CHYBY ČERNÝCH BODŮ	PŘIJATELNÁ ÚROVEŇ
1 tmavý subpixel	5 nebo méně
2 sousední tmavé subpixely	2 nebo méně
3 sousední tmavé subpixely	≤ 1
Vzdálenost mezi dvěma chybami černých bodů*	$\geq 15\text{mm}$
Celkový počet chyb černých bodů všech typů	5 nebo méně
CELKOVÝ POČET BODOVÝCH CHYB	PŘIJATELNÁ ÚROVEŇ
Celkový počet vadných bodů (jasných nebo černých) všech typů	5 nebo méně

Poznámka

*: 1 nebo 2 sousední vadné subpixely = 1 vadný bod.

Přednastavené režimy zobrazení

STANDARD	ROZLIŠENÍ (±1 Hz)	VODOROVNÁ FREKVENCE (kHz)	Svislá frekvence (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@67Hz	35	67
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
WXGA+	1440x900@60Hz	55.935	59.887
	832x624@75Hz	49.725	74.77
	1680x1050@60Hz	64.674	59.883
Full HD	1920x1080@60Hz	67.5	60
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
	1280x720@60Hz	44.772	59.855
	1280x960@60Hz	60	60
	2560x1080@60Hz	67.173	59.976
QHD	2560x1440@120Hz	176.4	120
WQHD	3440x1440@60Hz	88.861	60
	3440x1440@100Hz	149	100
	3440x1440@30Hz	44.43	30
	3440x1440@75Hz	111.9	75
	3440x1440@120Hz (DisplayPort/USB C)	176.4	120

Poznámka: Podle standardu VESA může při výpočtu obnovovací frekvence (frekvence polí) různých operačních systémů a grafických karet dojít k odchylce (+/-1 Hz). Pro zlepšení kompatibility byla nominální obnovovací frekvence tohoto produktu zaokrouhlena. Prosím, řiďte se skutečným produktem.

Doporučení pro prevenci syndromu počítačového vidění (CVS)

(Platí pouze pro daný model aplikace)

Monitory AOC jsou navrženy podle standardu TÜV Rheinland® EyeComfort 3.0 za účelem prevence únavy očí způsobené dlouhodobým používáním počítače. Tento pokročilý čtyřhvězdičkový hodnotící standard zajišťuje snížení vizuální únavy kombinací hardwarových a konstrukčních prvků, které jsou ve vašem monitoru ve výchozím nastavení aktivovány.

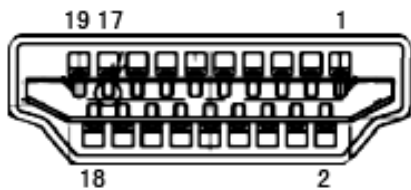
Funkce šetrné k očím:

- **Protisvětelná obrazovka:** Matný protisvětelný povlak minimalizuje odlesky z okolních světelných zdrojů, jako jsou okna nebo stropní svítidla, čímž snižuje vizuální rušení a zlepšuje čitelnost obrazovky.
- **Technologie bez blikání:** Využívá řízení podsvícení stejnsměrným proudem (DC) k udržení konzistentní úrovně jasu a eliminaci blikání obrazovky – běžné příčiny únavy očí.
- **Režim LowBlue:** Tento monitor snižuje expozici škodlivému modrému světlu ze zhruba 50 procent na méně než 35 procent, čímž chrání vaše oči bez újmy na kvalitě barev. Funkce Tlum modré světlo je nastavena jako výchozí tovární nastavení, aby vyhověla certifikaci hardwarového tlumení modrého světla společnosti TÜV Rheinland.
- **Režim čtení:** Režim čtení poskytuje zážitek podobný čtení z papíru, který je ideální pro prohlížení dlouhých dokumentů, článků nebo eKnih. Umožňuje přirozenější a pohodlnější čtení úpravou kontrastu, jasu a teploty barev, čímž se snižuje únavu očí při delších čtecích sezeních.

Abyste snížili únavu očí a zvýšili produktivitu, dodržujte při nastavování svého pracovního prostoru následující osvědčené postupy:

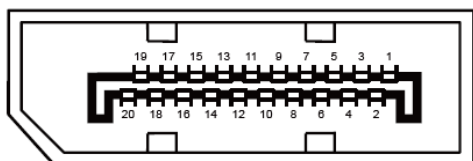
- **Optimalizujte ergonomii:** Umístěte stůl a židli tak, aby vaše nohy spočívaly ploše na podlaze, vaše oči byly ve vzdálenosti přibližně jedné délky paže od obrazovky a ruce mohly pohodlně ležet na klávesnici a myši. Úroveň očí by měla být pět až sedm cm (dvě až tři palce) pod horním okrajem monitoru. Pokud nosíte bifokální nebo progresivní brýle, upravte výšku monitoru tak, abyste minimalizovali naklánění hlavy.
- **Dodržujte zdravou vzdálenost při pohledu na obrazovku:** Udržujte vzdálenost **50 až 70 centimetrů (20 až 28 palců)** mezi očima a obrazovkou. Dlouhodobé vystavení obrazovce může způsobit únavu očí a negativně ovlivnit zrak. Pro snížení zátěže **si odpočívajte pět až deset minut** po každé hodině práce s obrazovkou. Pravidelné přesouvání zraku na vzdálené předměty také pomáhá uvolnit svaly očí.
- **Nastavení displeje:** Vyberte nejvhodnější režim monitoru pro své úkoly nebo ručně upravte jas a kontrast podle své pohodlí.
- **Osvětlení:** Zajistěte, aby na obrazovce nebyly odlesky ani blyštění způsobené stropním osvětlením či okny. Osvětlení za monitorem přispůsobte jas obrazovky, zejména při zobrazování světlých pozadí. Vyhněte se zářivkám a vysoce reflexním povrchům.
- **Vytvářejte zdravé pracovní návyky:** Častěji mrkejte a dodržujte osvědčené postupy péče o oči, abyste předešli suchosti a nepohodlí. Časté, krátké přestávky jsou účinnější než máločetné, avšak delší přestávky při udržování zrakového pohodlí během dne.
- **Cvičte oči a krk:** Pravidelně se zaměřujte na vzdálené objekty, abyste snížili zrakové únavě. Zavřete oči a jemně je otáčejte v kruzích. K uvolnění svalového napětí protáhněte krk pomalým nakláněním hlavy dopředu, dozadu a do stran.

Přiřazení pinů



19pinový kabel barevného zobrazovacího signálu

Číslo pinu	Název signálu	Číslo pinu	Název signálu	Číslo pinu	Název signálu
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	DDC/CEC uzemnění
2.	Stínění TMDS Data 2	10.	TMDS Clock +	18.	+5V napájení
3.	TMDS Data 2-	11.	Stínění hodin TMDS	19.	Detekce připojení za provozu
4.	Data TMDS 1+	12.	Hodiny TMDS-		
5.	Stínění dat TMDS 1	13.	CEC		
6.	Data TMDS 1-	14.	Rezervováno (N.C. na zařízení)		
7.	Data TMDS 0+	15.	SCL		
8.	Stínění dat TMDS 0	16.	SDA		



20-pinový kabel barevného zobrazovacího signálu

Kolík č.ís.	Název signálu	Kolík č.ís.	Název signálu
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Detekce připojení za provozu
9	ML_Lane 1 (p)	19	Návrat DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Funkce Plug & Play DDC2B

Tento monitor je vybaven funkcemi VESA DDC2B podle standardu VESA DDC. Umožňuje monitoru informovat hostitelský systém o své identitě a v závislosti na úrovni použitého DDC poskytovat další informace o svých zobrazovacích schopnostech.

DDC2B je obousměrný datový kanál založený na protokolu I2C. Hostitelský systém může požadovat informace EDID přes kanál DDC2B.

