

# HANDLEIDING



## CU34E4CV MONITOR

AOC.COM

©2026 AOC. All rights reserved

Version: A01

**AOC**

Veiligheid.....	1
Nationale conventies.....	1
Voeding.....	2
Installatie.....	3
Reiniging.....	4
Overig.....	5
Installatie.....	6
Inhoud van de doos.....	6
Montage van voet & basis.....	7
Het aanpassen van de kijkhoek.....	9
Aansluiten van de monitor.....	10
KVM-functie.....	11
Wandmontage.....	13
Adaptive-Sync-functie.....	14
Aanpassen.....	15
Sneltoetsen.....	15
OSD-instellingen.....	16
Game Setting (Spelinstelling).....	17
Preset Mode (Presetmodus).....	19
Picture (Afb.).....	20
Input (Ingang).....	22
PIP/PBP.....	23
Settings (Instellingen).....	25
Off (Uit) / On (Aan).....	25
Audio.....	26
OSD Setup (OSD-Instelling).....	27
Information (Informatie).....	28
LED-indicator.....	29
Probleemoplossing.....	30
Specificatie.....	31
Algemene specificatie.....	31
AOC-beleid inzake pixelfouten op beeldschermen.....	33
Vooraf ingestelde beeldschermmodi.....	35
Aanbevelingen ter preventie van Computer Vision Syndrome (CVS).....	36
Pin-toewijzingen.....	37
Plug and Play.....	38

# Veiligheid

## Nationale conventies

De volgende subsecties beschrijven de nationale conventies die in dit document worden gebruikt.

### Aantekeningen, voorzichtigheidswaarschuwingen en veiligheidswaarschuwingen

In deze handleiding kunnen tekstblokken vergezeld zijn van een pictogram en gedrukt worden in vet- of cursiefschrift. Deze tekstblokken zijn aantekeningen, voorzichtigheden en waarschuwingen, en worden als volgt gebruikt:



**AANTEKENING:** Een AANTEKENING geeft belangrijke informatie die u helpt uw computersysteem beter te gebruiken.





**VOORZICHTIGHEID:** Een VOORZICHTIGHEID duidt op mogelijke schade aan hardware of verlies van gegevens en legt uit hoe u dit kunt voorkomen.




**WAARSCHUWING:** Een WAARSCHUWING duidt op het risico van lichamelijk letsel en legt uit hoe u dit kunt voorkomen. Sommige waarschuwingen kunnen in alternatieve formaten voorkomen en zonder pictogram worden weergegeven. In dergelijke gevallen wordt de specifieke presentatie van de waarschuwing voorgeschreven door de bevoegde regelgevende instantie.


## Voeding

 De monitor mag uitsluitend worden gebruikt met het type stroomvoorziening dat op het etiket is aangegeven. Als u niet zeker bent van het type stroomvoorziening in uw woning, raadpleeg dan uw leverancier of het plaatselijke energiebedrijf.

 De monitor is uitgerust met een geaarde stekker met drie pinnen, een stekker met een derde (aarde)pin. Deze stekker past uitsluitend in een geaard stopcontact als veiligheidsvoorziening. Indien uw stopcontact niet geschikt is voor de drieadrige stekker, laat dan een elektricien het juiste stopcontact installeren of gebruik een adapter om het apparaat veilig te aarden. Onderbreek de veiligheidsfunctie van de geaarde stekker niet.

 Koppel het apparaat los tijdens een onweersbui of wanneer het voor langere tijd niet wordt gebruikt. Dit beschermt de monitor tegen schade door spanningspieken.

 Overbelast geen stekkerdozen of verlengsnoeren. Overbelasting kan leiden tot brand of elektrische schokken.

 Voor een correcte werking dient u de monitor uitsluitend te gebruiken met UL-gecertificeerde computers die beschikken over geschikte stopcontacten met een spanning tussen 100–240 V AC, min. 5 A.

 Het wandstopcontact dient dicht bij het apparaat te worden geïnstalleerd en gemakkelijk toegankelijk te zijn.

# Installatie

**!** Plaats de monitor niet op een onstabiele kar, standaard, statief, beugel of tafel. Als de monitor valt, kan dit letsel veroorzaken en ernstige schade aan dit product toebrengen. Gebruik uitsluitend een kar, standaard, statief, beugel of tafel die door de fabrikant wordt aanbevolen of samen met dit product wordt geleverd. Volg de instructies van de fabrikant bij het installeren van het product en gebruik montage materialen die door de fabrikant worden aanbevolen. Een combinatie van product en kar moet met zorg worden verplaatst.

**!** Duw nooit een voorwerp in de opening van de monitorbehuizing. Dit kan onderdelen van het circuit beschadigen, wat kan leiden tot brand of elektrische schok. Giet nooit vloeistoffen op de monitor.

**!** Plaats de voorkant van het product niet op de vloer.

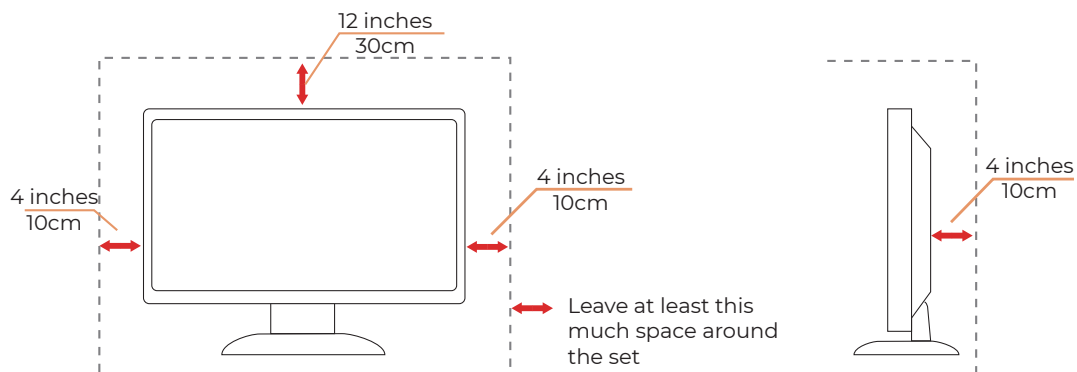
**!** Indien u de monitor aan een muur of plank monteert, dient u een door de fabrikant goedgekeurde montageset te gebruiken en de instructies van deze set nauwkeurig te volgen.

**!** Zorg voor voldoende vrije ruimte rondom de monitor, zoals hieronder is weergegeven. Een ontoereikende luchtcirculatie kan namelijk oververhitting veroorzaken, met als gevolg brand of schade aan de monitor.

**!** Om mogelijke schade te voorkomen, zoals paneelafschilfering van de rand, zorg ervoor dat de monitor niet meer dan -5 graden naar beneden helt. Indien de maximale kantelhoek van -5 graden naar beneden wordt overschreden, valt eventuele schade aan de monitor niet onder de garantie.

Zie hieronder de aanbevolen ventilatiegebieden rondom de monitor wanneer deze aan de muur of op de standaard is gemonteerd:

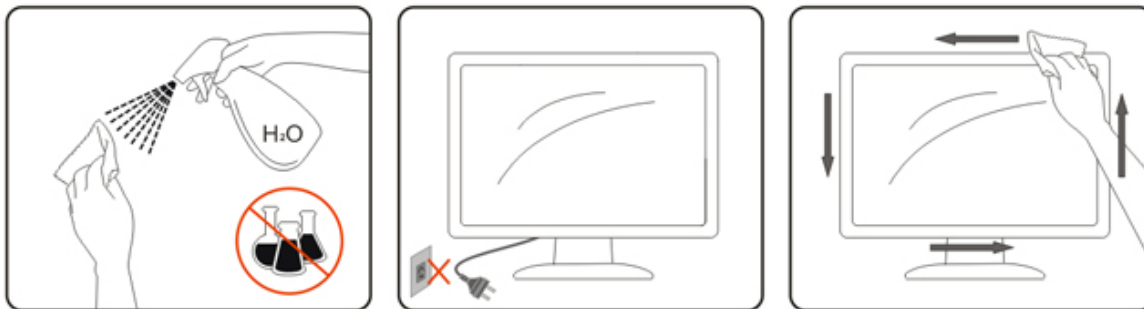
## Geïnstalleerd met standaard



# Reiniging


! Reinig de behuizing regelmatig met een met water bevochtigde, zachte doek.


! Gebruik bij het reinigen een zachte katoenen of microvezeldoek. De doek dient vochtig en bijna droog te zijn; voorkom dat er vloeistof in de behuizing komt.




! Koppel de voedingskabel los voordat u het product reinigt.


## Overig


 Als het product een vreemde geur, geluid of rook afgeeft, trek dan ONMIDDELIJK de stekker uit het stopcontact en neem contact op met een servicecentrum.

 Zorg ervoor dat de ventilatieopeningen niet worden geblokkeerd door een tafel of gordijn.

 Breng de LCD-monitor tijdens gebruik niet bloot aan hevige trillingen of sterke schokken.

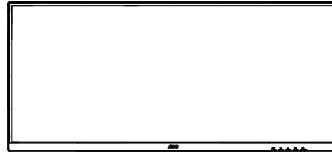
 Sla niet op de monitor en laat deze niet vallen tijdens gebruik of transport.

 De netsnoeren moeten veiligheidsgecertificeerd zijn. Voor Duitsland moet het type H03VV-F, 3G, 0,75 mm<sup>2</sup> of beter zijn. Voor andere landen dienen naar behoren geschikte typen te worden gebruikt.

 Overmatige geluidsdruk van oortelefoons en hoofdtelefoons kan gehoorverlies veroorzaken. Het instellen van de equalizer op maximum verhoogt de uitgangsspanning van de oortelefoons en hoofdtelefoons en daarmee het geluidsdrukniveau.

# Installatie

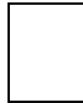
## Inhoud van de doos



Monitor



Quick Start Guide



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable



HDMI Cable



DisplayPort Cable



USB Cable



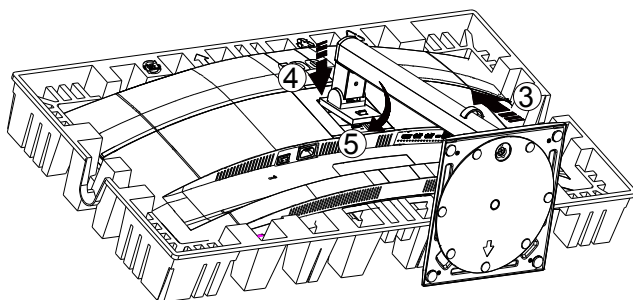
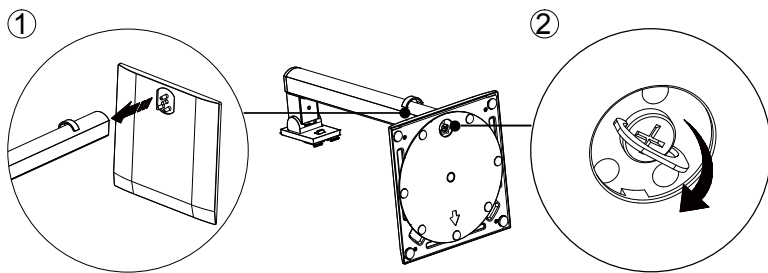
USB C-C Cable

\* Niet alle signaalkabels worden in alle landen en regio's meegeleverd. Neem contact op met de lokale dealer of het AOC-kantoor voor bevestiging.

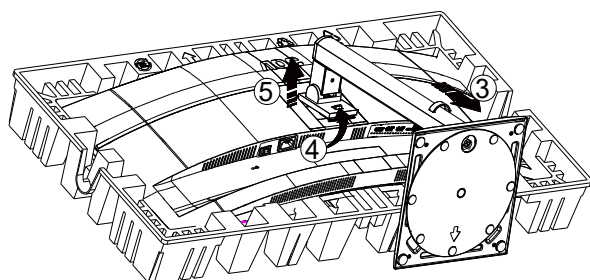
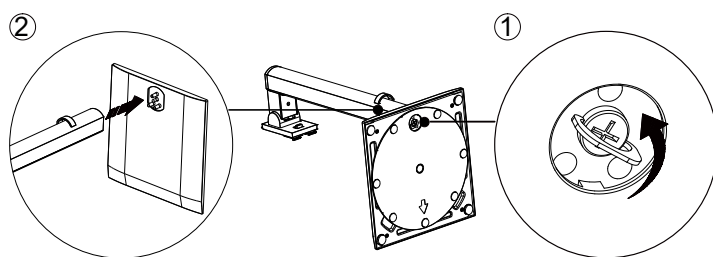
# Montage van voet & basis

Monteer of verwijder de basis volgens onderstaande stappen.

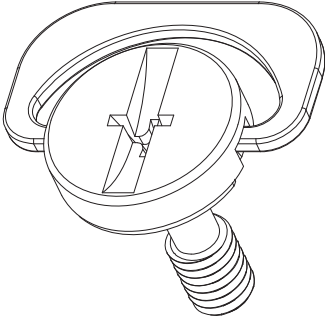
**Installatie:**



**Verwijderen:**



Specificatie voor voetschroef: M6×19 mm (effectieve schroefdraadlengte 5,5 mm)



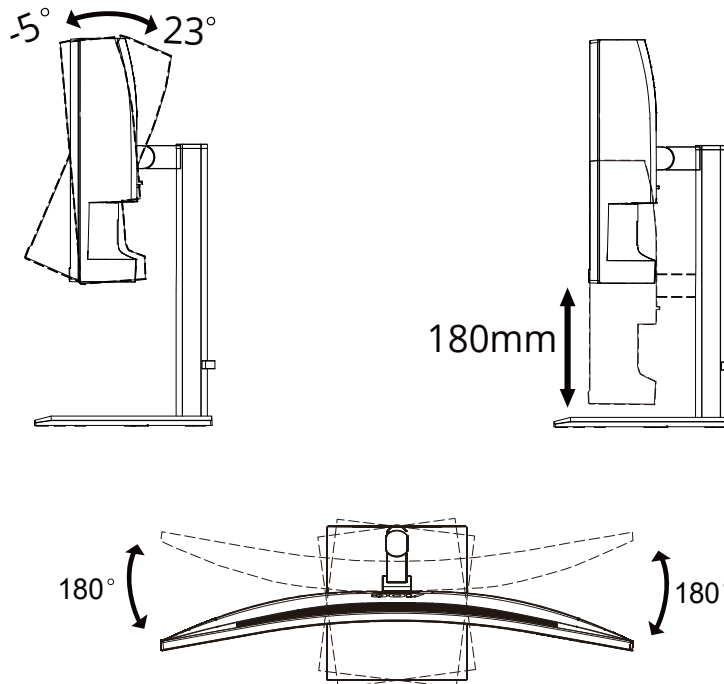
**OPMERKING:** Het displayontwerp kan afwijken van de getoonde afbeeldingen.

# Het aanpassen van de kijkhoek

Voor een optimale kijkervaring wordt aanbevolen dat de gebruiker eerst zijn volledige gezicht op het scherm ziet en vervolgens de hoek van de monitor naar eigen voorkeur aanpast.

Houd de standaard vast om te voorkomen dat de monitor omvalt bij het aanpassen van de hoek.

U kunt de monitor als volgt aanpassen:



## OPMERKING:

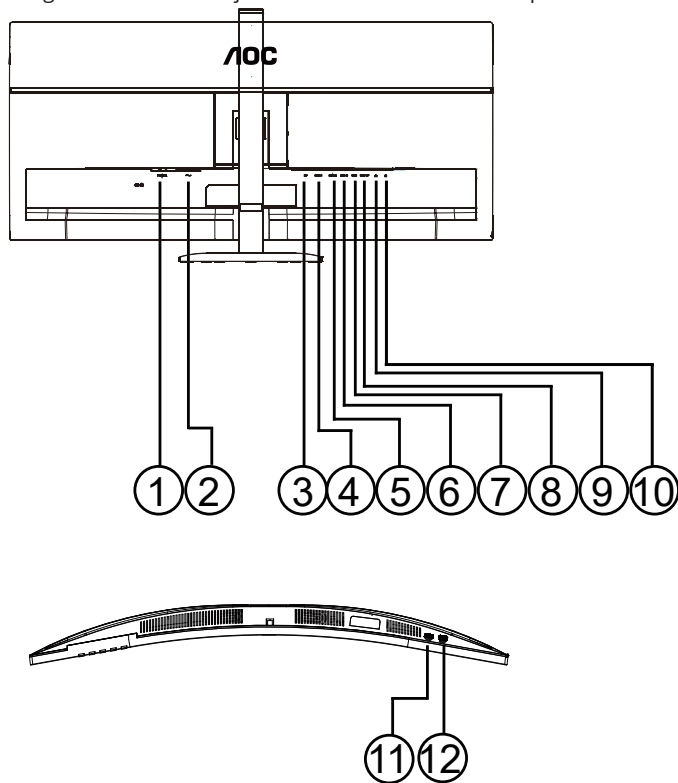
Raak het LCD-scherm niet aan tijdens het aanpassen van de hoek. Het aanraken van het LCD-scherm kan schade veroorzaken.

## WAARSCHUWING

- Om mogelijke schade aan het scherm, zoals paneelafschilfering, te voorkomen, mag de monitor niet meer dan  $-5$  graden naar beneden kantelen.
- Druk niet op het scherm tijdens het aanpassen van de hoek. Raak alleen de rand (bezel) aan.

# Aansluiten van de monitor

Kabelaansluitingen aan de achterzijde van de monitor en de computer:



1. Aan/uit-schakelaar
2. Voeding
3. DisplayPort
4. HDMI 1
5. HDMI 2
6. USB C
7. USB3.2 Gen1x2
8. USB Upstream
9. RJ45-ingang
10. Oortelefoon
11. USB3.2 Gen1x1
12. USB3.2 Gen1 downstream + opladen x1

## Sluit aan op PC

1. Sluit de voedingskabel stevig aan op de achterzijde van het scherm.
2. Schakel uw computer uit en haal de voedingskabel uit het stopcontact.
3. Sluit de videosignalkabel aan op de videoaansluiting aan de achterzijde van uw computer.
4. Steek de voedingskabel van uw computer en uw scherm in een nabijgelegen stopcontact.
5. Zet uw computer en scherm aan.

Als uw monitor een beeld weergeeft, is de installatie voltooid. Als er geen beeld wordt weergegeven, raadpleeg dan de probleemoplossing.

Schakel altijd de PC en LCD-monitor uit voordat u aansluitingen maakt om de apparatuur te beschermen.

# KVM-functie

## Wat is KVM?

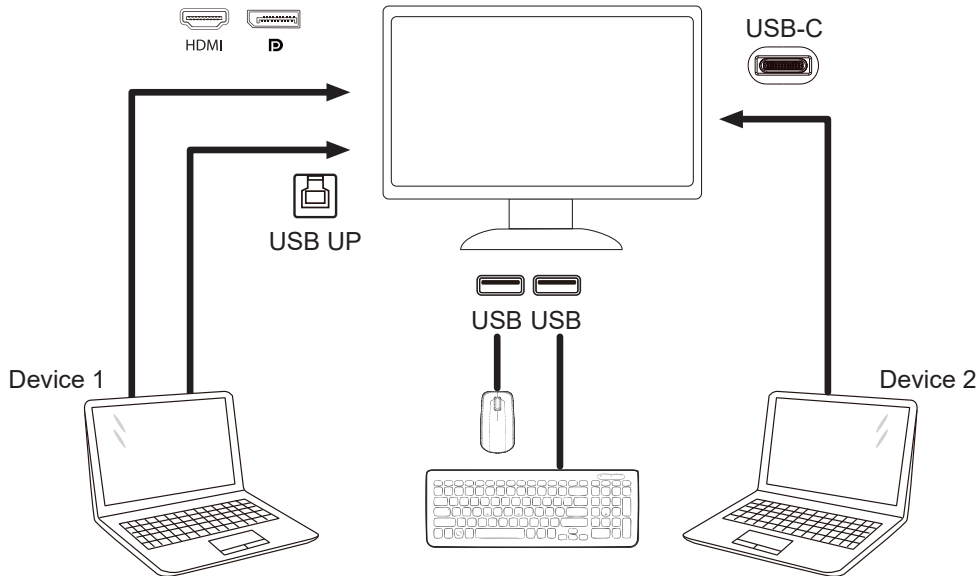
Met de KVM-functie kunt u twee pc's, twee notebooks of één pc en één notebook weergeven op één AOC-monitor en beide apparaten bedienen met één toetsenbord en muis. Schakel over naar het gewenste apparaat door de ingangssignaalbron te selecteren via 'Ingangsselec.' in het OSD-menu.

## Hoe gebruikt u KVM?

Stap 1: Sluit één apparaat (PC of notebook) aan op de monitor via USB-C.

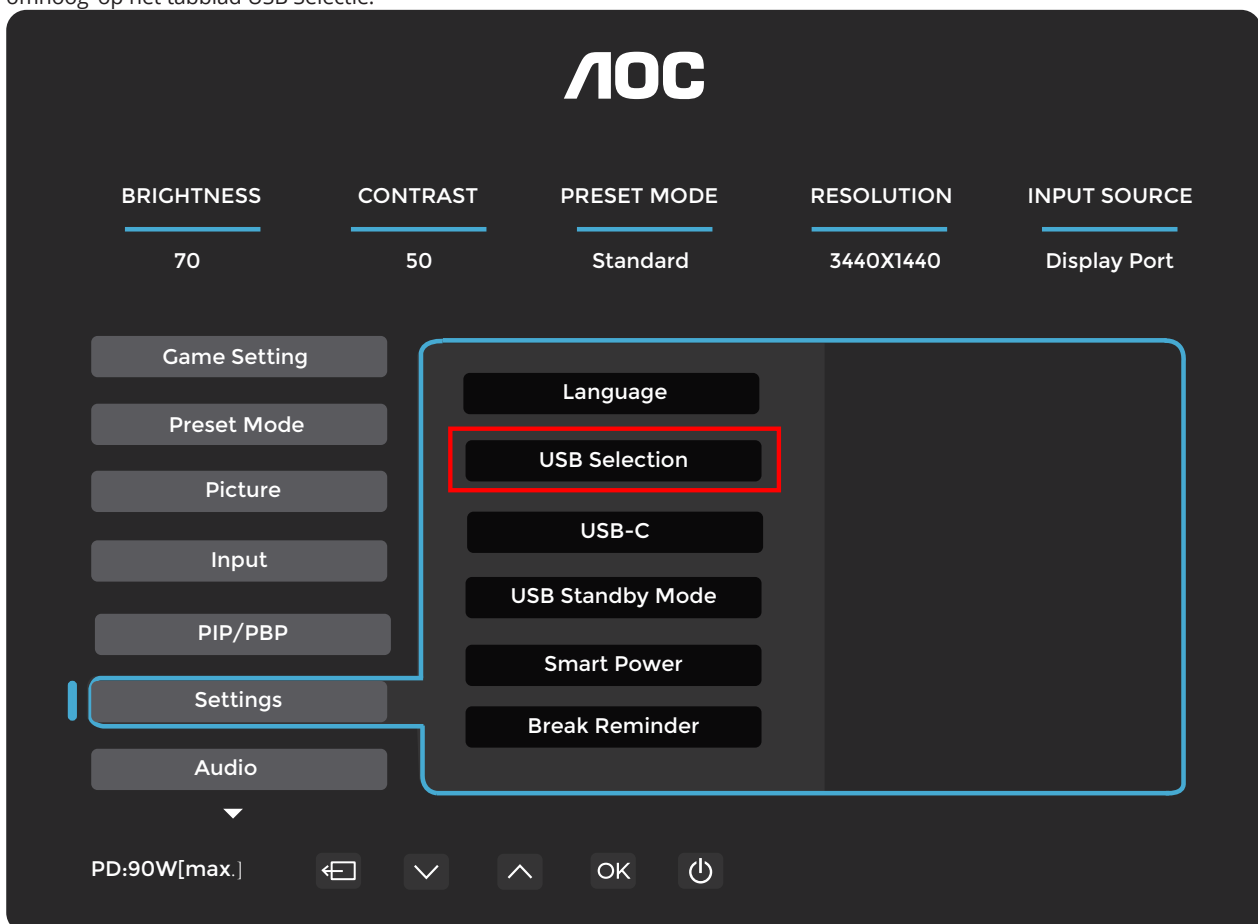
Stap 2: Sluit het andere apparaat aan op de monitor via HDMI of DisplayPort. Sluit dit apparaat daarnaast ook aan op de monitor met USB upstream.

Stap 3: Sluit uw randapparatuur (toetsenbord en muis) aan op de monitor via een USB-poort.



Note: Display design may differ from that illustrated

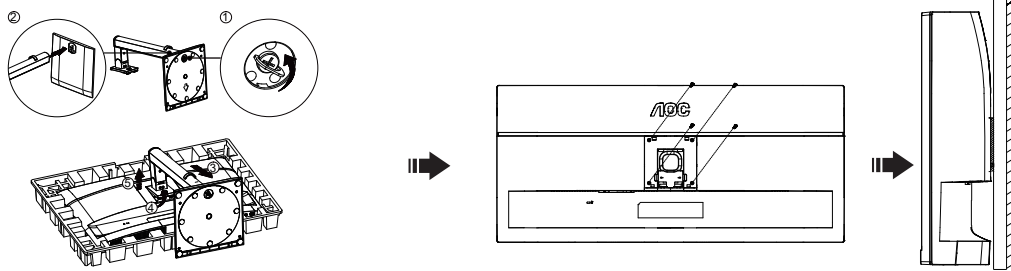
Stap 4: Druk op Invoeren om Instellingen te openen. Ga naar de pagina OSD-instellingen en selecteer 'Auto.', 'USB C' of 'USB omhoog' op het tabblad USB Selectie.



USB Selection (USB Selectie)	Functiebeschrijving
Auto (Auto.)	Auto selecteert USB C of USB omhoog, afhankelijk van de ingangsbron.
USB C	Biedt USB-hubfunctie via een USB C-kabel.
USB up (USB omhoog)	Biedt USB-hubfunctie via de USB omhoog-kabel.

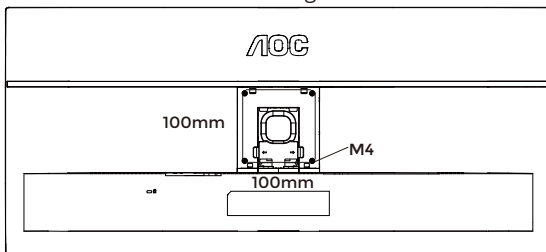
# Wandmontage

Vorbereiding voor het installeren van een optionele wandmontagearm.

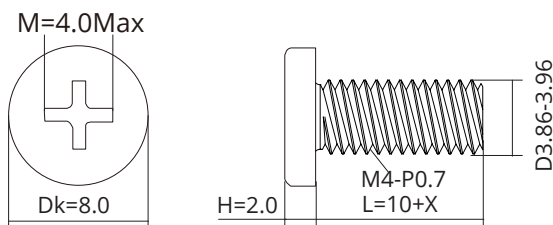


Deze monitor kan worden bevestigd aan een wandmontagearm die u afzonderlijk aanschaft. Koppel de stroom los vóór deze procedure. Volg de volgende stappen:

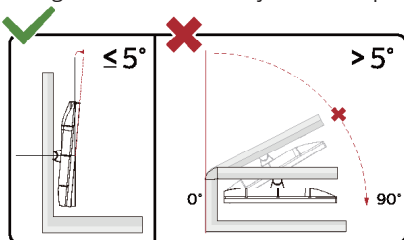
1. Verwijder het voetstuk.
2. Volg de instructies van de fabrikant om de wandmontagearm te monteren.
3. Plaats de wandmontagearm op de achterkant van de monitor. Lijn de gaten van de arm uit met de gaten aan de achterkant van de monitor.
4. Plaats de vier schroeven in de gaten en draai ze vast.
5. Sluit de kabels weer aan. Raadpleeg de gebruikershandleiding die bij de optionele wandmontagearm is geleverd voor instructies over het bevestigen aan de muur.



Specificatie van wandbeugelschroeven: M4 × (10 + X) mm, (X = dikte van de wandmontagebeugel)



 Opmerking: VESA-montageschroefgaten zijn niet beschikbaar voor alle modellen. Controleer dit bij de dealer of de officiële afdeling van AOC. Neem altijd contact op met de fabrikant voor wandmontage-installatie.



\* Het displayontwerp kan afwijken van de getoonde afbeeldingen.

## WAARSCHUWING:

1. Om mogelijke schade aan het scherm, zoals paneelafschilfering, te voorkomen, mag de monitor niet meer dan -5 graden naar beneden kantelen.
2. Druk niet op het scherm tijdens het aanpassen van de hoek. Raak alleen de rand (bezel) aan.

# Adaptive-Sync-functie

1. De Adaptive-Sync-functie werkt met DisplayPort/HDMI/USB-C
2. Compatibele grafische kaart: de aanbevolen lijst is als volgt en kan ook worden gecontroleerd via [www.AMD.com](http://www.AMD.com)

## Grafische kaarten

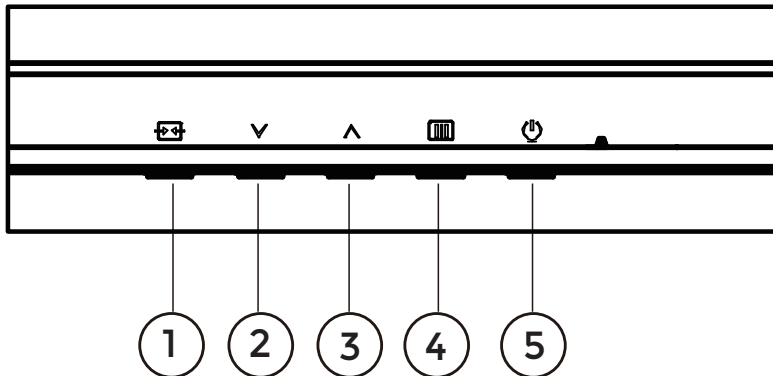
- Radeon™ RX Vega-serie
- Radeon™ RX 500-serie
- Radeon™ RX 400-serie
- Radeon™ R9/R7 300-serie (met uitzondering van R9 370/X, R7 370/X, R7 265 )
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano-serie
- Radeon™ R9 Fury-serie
- Radeon™ R9/R7 200-serie (met uitzondering van R9 270/X, R9 280/X )

## Processoren

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

# Aanpassen

## Sneltoetsen



1	Bron/Afsluiten
2	Gebruikerstoets (standaard: Kleurenruimte)/∨
3	USB-selectie/∧
4	MENU/Invoeren
5	Voeding

### MENU/Invoeren

Druk om het OSD weer te geven of de selectie te bevestigen.

### Voeding

Druk op de Aan/Uit-knop om de monitor in te schakelen.

### Gebruikerstoets (Game Mode (SM))/∨

Pas deze sneltoetsfunctie aan in het OSD-menu: Kleurenruimte, Presetmodus, Helderheid, Volume, Taal, Gamma, Kleurtemp. De fabrieksinstelling is Kleurenruimte.

Wanneer er geen OSD is, drukt u op de "∨"-toets om de Kleurenruimte-functie te openen; druk vervolgens op de "∨"- of "∧"-toets om Kleurenruimte te selecteren (Panel Native, sRGB).

### USB Selectie/∧

Wanneer er geen OSD is, drukt u op de "∧"-toets om de USB Selectie-functie te openen; druk vervolgens op de "∨"- of "∧"-toets om deze aan te passen.

Auto, USB C, USB omhoog.

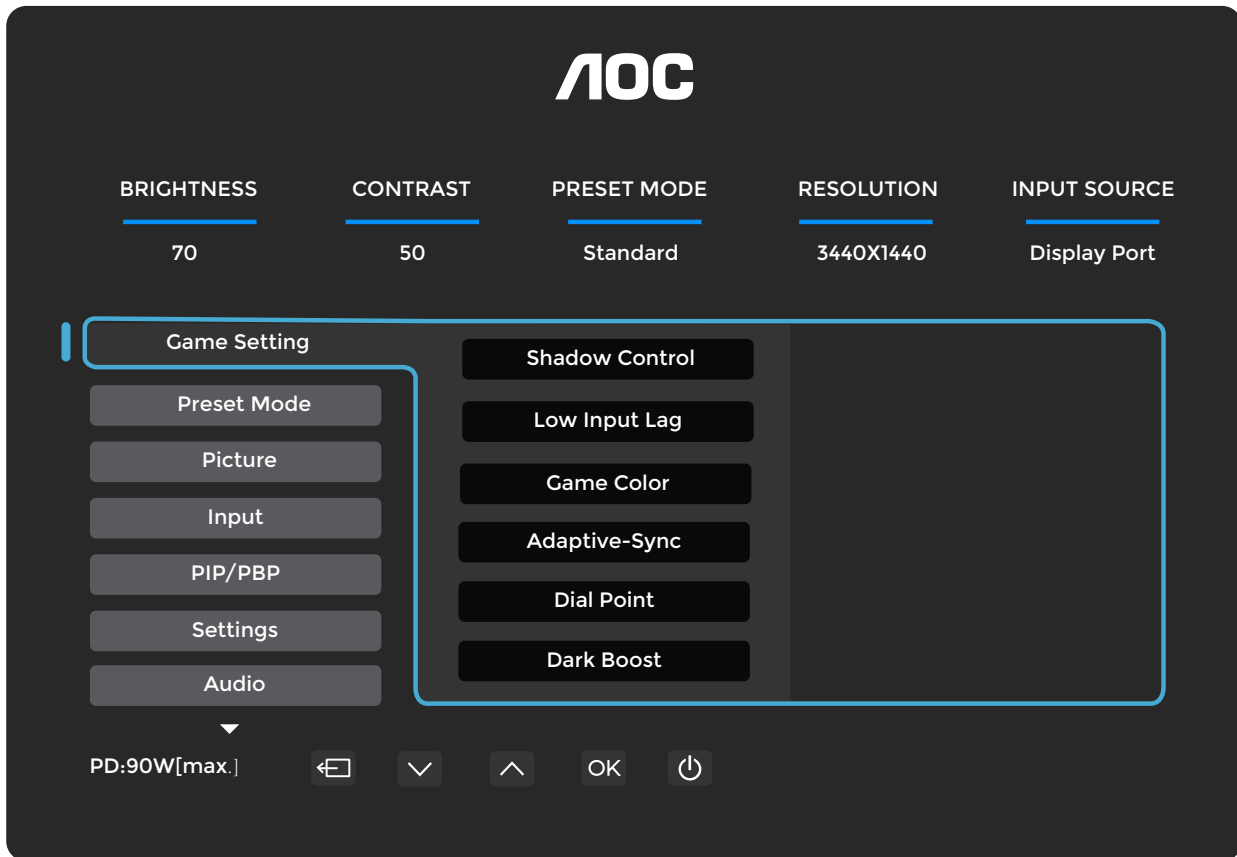
### Bron/Afsluiten

Wanneer het OSD gesloten is, fungeert het indrukken van de knop Bron/Afsluiten als sneltoets voor Bron.

Wanneer het OSD-menu actief is, werkt deze knop als afsluittoets (om het OSD-menu te verlaten).

# OSD-instellingen

Basisinstructie voor de bedieningstoetsen.

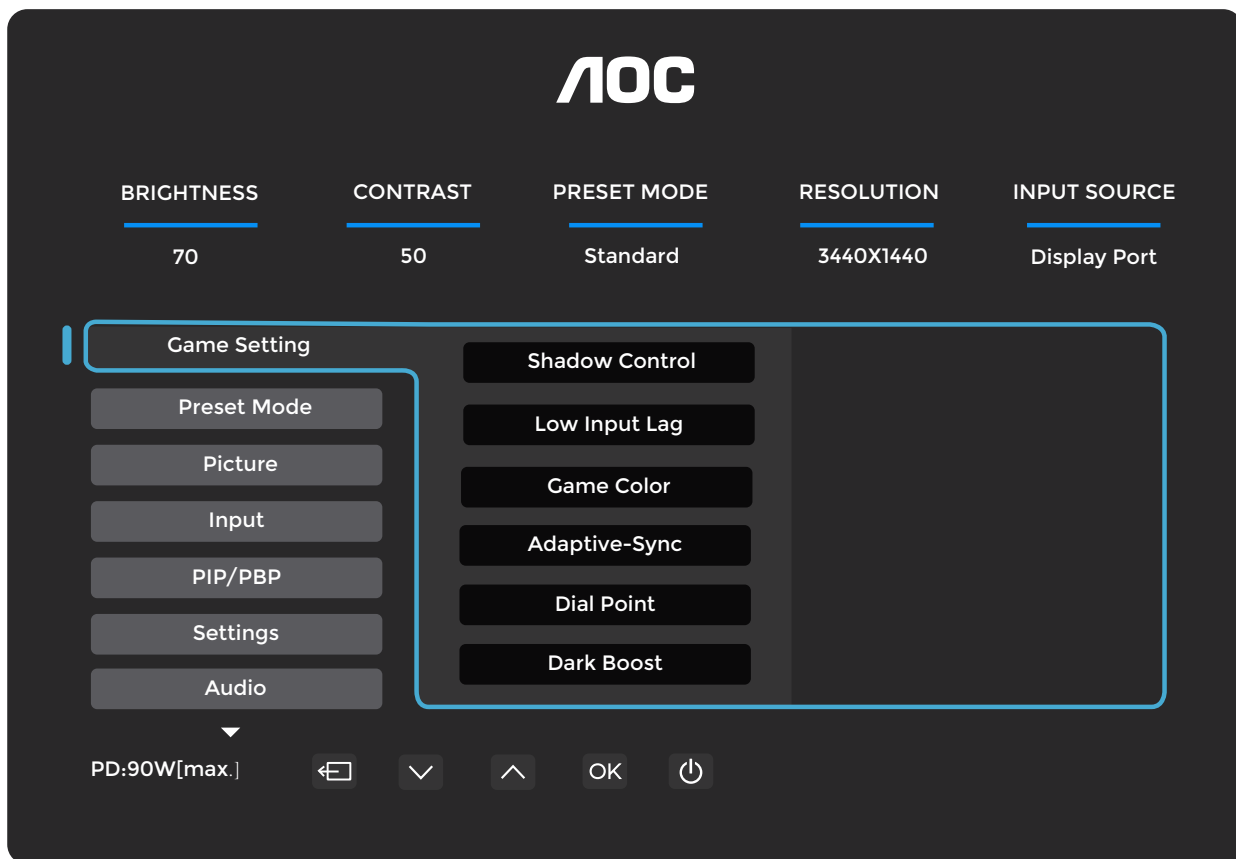


- 1). Druk op de **MENU-knop** om het OSD-venster te activeren.
- 2). Druk op **↓** of **↑** om door de functies te navigeren. Zodra de gewenste functie gemarkeerd is, drukt u op de **MENU-knop / OK** om deze te activeren; druk op **↓** of **↑** om door de submenufuncties te navigeren. Zodra de gewenste submenufunctie gemarkeerd is, drukt u op **MENU-knop / OK** om deze te activeren.
- 3). Druk op **↓** of **↑** om de instellingen van de geselecteerde functie te wijzigen. Druk op **←** / **→** om af te sluiten. Als u een andere functie wilt aanpassen, herhaalt u stappen 2-3.
- 4). OSD-vergrendelfunctie: Om het OSD te vergrendelen, houdt u de **MENU-knop** ingedrukt terwijl de monitor uit staat en drukt u vervolgens op de **aan/uit-knop** om de monitor in te schakelen. Om het OSD te ontgrendelen, houdt u de **MENU-knop** ingedrukt terwijl de monitor uit staat en drukt u vervolgens op de **aan/uit-knop** om de monitor in te schakelen.

## Opmerkingen:

Indien de resolutie van hetingangssignaal de systeemeigen resolutie of Adaptive-Sync is, is het item 'Beeldverhoud.' ongeldig.

## Game Setting (Spelinstelling)



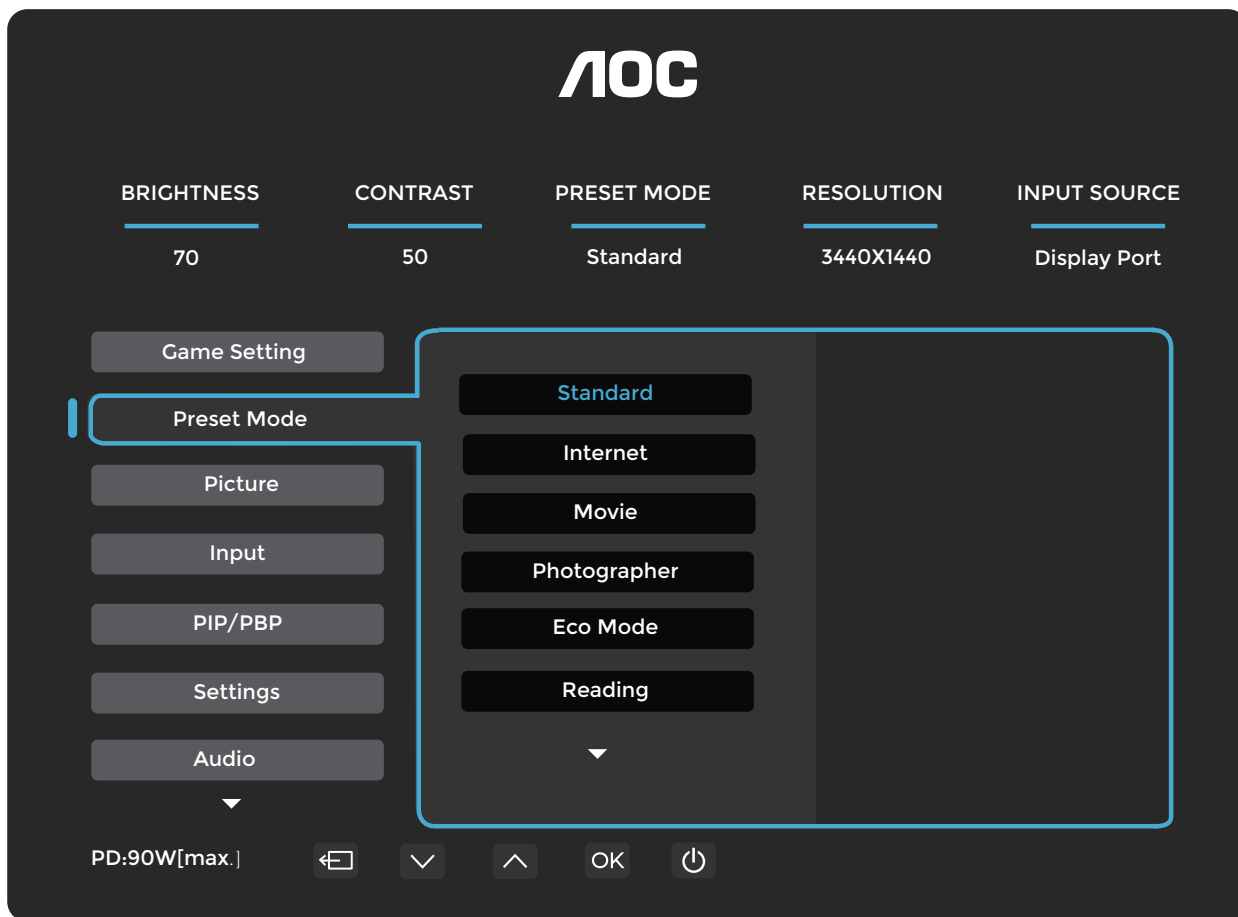
Shadow Control (SB)	0-20	De standaardwaarde van Schaduwregeling is 0; de eindgebruiker kan deze waarde aanpassen van 0 tot 20 om het contrast te verhogen en zo een duidelijker beeld te verkrijgen. Indien het beeld te donker is om details duidelijk te kunnen onderscheiden, dient u de waarde aan te passen van 0 tot 20 voor een duidelijker beeld.
Lage inv.vertr.	Uit/Aan	Schakel het framebuffer uit om de inputvertraging te verminderen.
Game Color (Spelkleur)	0 ~ 20	Gamekleur biedt niveaus 0-20 voor het aanpassen van de verzadiging om een beter beeld te verkrijgen.
Adaptive-Sync	Uit/Aan	Schakel Adaptive-Sync uit of in. Adaptive-Sync-gebruiksherinnering: Wanneer de Adaptive-Sync-functie is ingeschakeld, kan flitsen optreden in sommige game-omgevingen.
Dial Point (Kiespunt)	Uit / Aan / Dynamisch	De functie 'Dial Point' plaatst een richtindicator in het midden van het scherm om gamers te ondersteunen bij het spelen van First Person Shooter (FPS)-spellen met nauwkeurig en precies richten.
Dark Boost (Donkerversterking)	Uit / Niveau 1 / Niveau 2 / Niveau 3	Verbeter de schermdetails in donkere of heldere gebieden door de helderheid in het heldere gebied aan te passen en te voorkomen dat deze oversatureerd raakt.
MBR	0 ~ 20	MBR (Motion Blur Reduction) biedt 0-20 niveaus van aanpassing om bewegingsonscherpte te verminderen. Opmerking: 1. De MBR-functie kan worden aangepast wanneer Adaptive-Sync is uitgeschakeld en de verversingssnelheid $\geq 75$ Hz bedraagt. 2. De helderheid van het scherm neemt af naarmate de aanpassingswaarde toeneemt.
MBR Sync	Uit/Aan	Schakel MBR-synchronisatie (Motion Blur Remove) uit of in.

Overdrive	Uit / Zwak / Gemiddeld / Sterk / Versterken	<p>Past de responstijd van de monitor aan.</p> <p>Opmerkingen:  Het instellen van OverDrive op Sterk kan beeldvervalsing veroorzaken. Pas OverDrive aan of schakel het uit op basis van uw persoonlijke voorkeuren bij het bekijken.  Versterken is alleen beschikbaar wanneer Adaptive-Sync is uitgeschakeld en de vernieuwingsfrequentie 75 Hz of hoger bedraagt.  Het activeren van Versterken verlaagt de helderheid van het scherm.</p>
-----------	---	--

**Opmerking:**

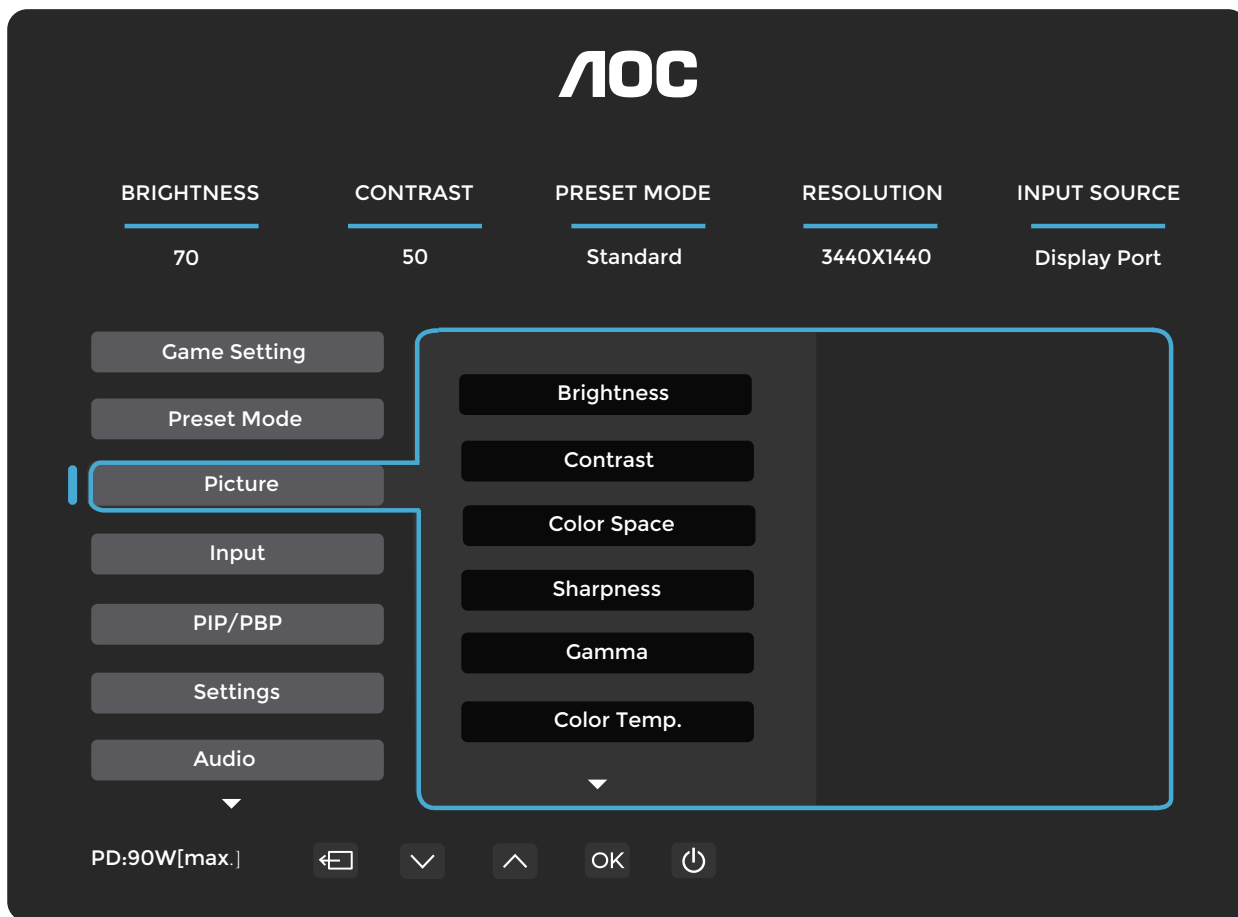
Bij gebruik van de modi Lezen, HDR Effect – Afb., HDR Effect – Film, HDR Effect – Spel, Uniformity, FPS, RTS en Rac. worden Donkerversterking, Schaduwcontrole en Spelkleur uitgeschakeld.  
Wanneer HDR is ingeschakeld, kunnen Donkerversterking, Schaduwcontrole en Spelkleur niet worden aangepast.

## Preset Mode (Presetmodus)



Standard (Standaard)		Verbeter de leesbaarheid voor geschikte web- en mobiele games (spellen).
Internet		Internetmodus.
Movie (Film)		Filmmodus.
Photographer (Fotograaf)		Fotograaf-modus.
Eco Mode (ECOstand)		Eco Mode (ECOstand)
Reading (Lezen)		Leesmodus.
HDR Effect - Picture (HDR-effect - Beeld)		Stel het HDR-effect in volgens uw gebruiksvereisten.
HDR Effect - Movie (HDR-effect - Film)		
HDR Effect - Game (HDR-effect - Spel)		
Sports (Sport)		Sportmodus.
Uniformity		Uniformiteits Modus
FPS		Voor het spelen van FPS (First Person Shooters)-spellen. Verbetering van het zwartniveau bij donkere thema's.
RTS		Voor het spelen van RTS (Real Time Strategy)-games. Verbetert de beeldkwaliteit.
Racing (Rac.)		Voor het spelen van racespellen. Biedt de snelste reactietijd en een hoge kleurverzadiging.
Reset Color (Kleur resetten)	Nee / Ja	Reset de kleurinstelling naar de standaardwaarden.

## Picture (Afb.)

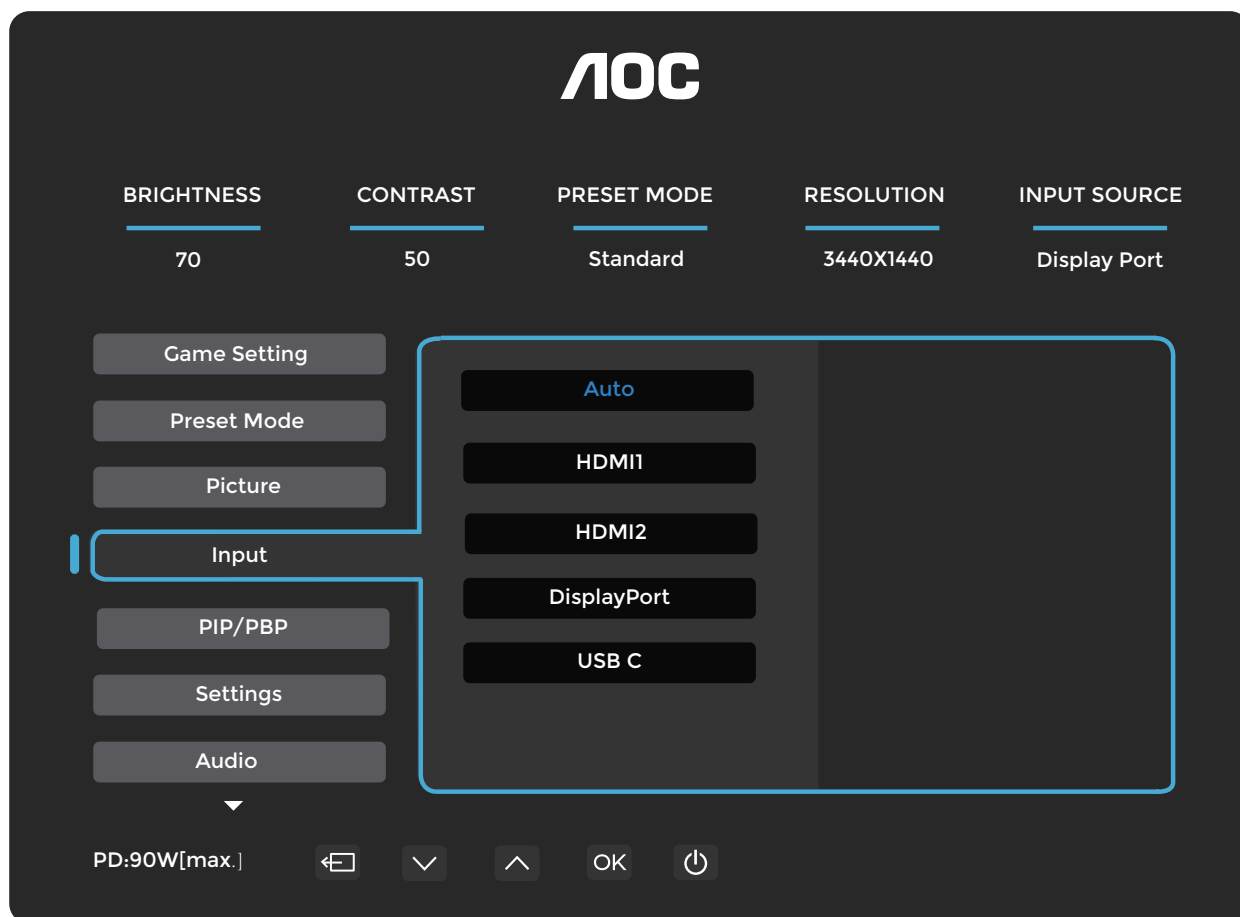


Brightness (Helderheid)	0-100	Aanpassing van de achtergrondverlichting.
Contrast	0-100	Contrast vanuit het digitale register.
Color Space (Kleurenruimte)	Panel Native	Standaard kleuruimte-paneel.
	sRGB	sRGB Color Space (Kleurenruimte).
Sharpness (Sch.)	0-100	Scherpte Aanpassen.
Gamma	1,8 / 2,0 / 2,2 / 2,4 / 2,6	Gamma aanpassen.
Color Temp. (Kleurtemp.)	Native (Systeemeigen)/5000K/ 6500K/7500K/ 8200K/9300K/ 11500K/User Define	Color Temp. (Kleurtemp.) uit EEPROM ophalen.
Red (Rood)	0-100	Rode versterking uit digitaal register.
Green (Groen)	0-100	Groene versterking uit digitaal register.
Blue (Blauw)	0-100	Blauwe versterking uit digitaal register.
DCR	Uit/Aan	Dynamisch contrast uitschakelen/inschakelen.
Clear Vision	Off (Uit)/Weak (Zwak)/ Medium (Gemiddeld)/ Strong (Sterk)	Pas de Clear Vision aan
Image Ratio (Beeldverhoud.)	Volledig/Verhouding/1:1	Selecteer de beeldverhouding voor de weergave.

**Opmerking:**

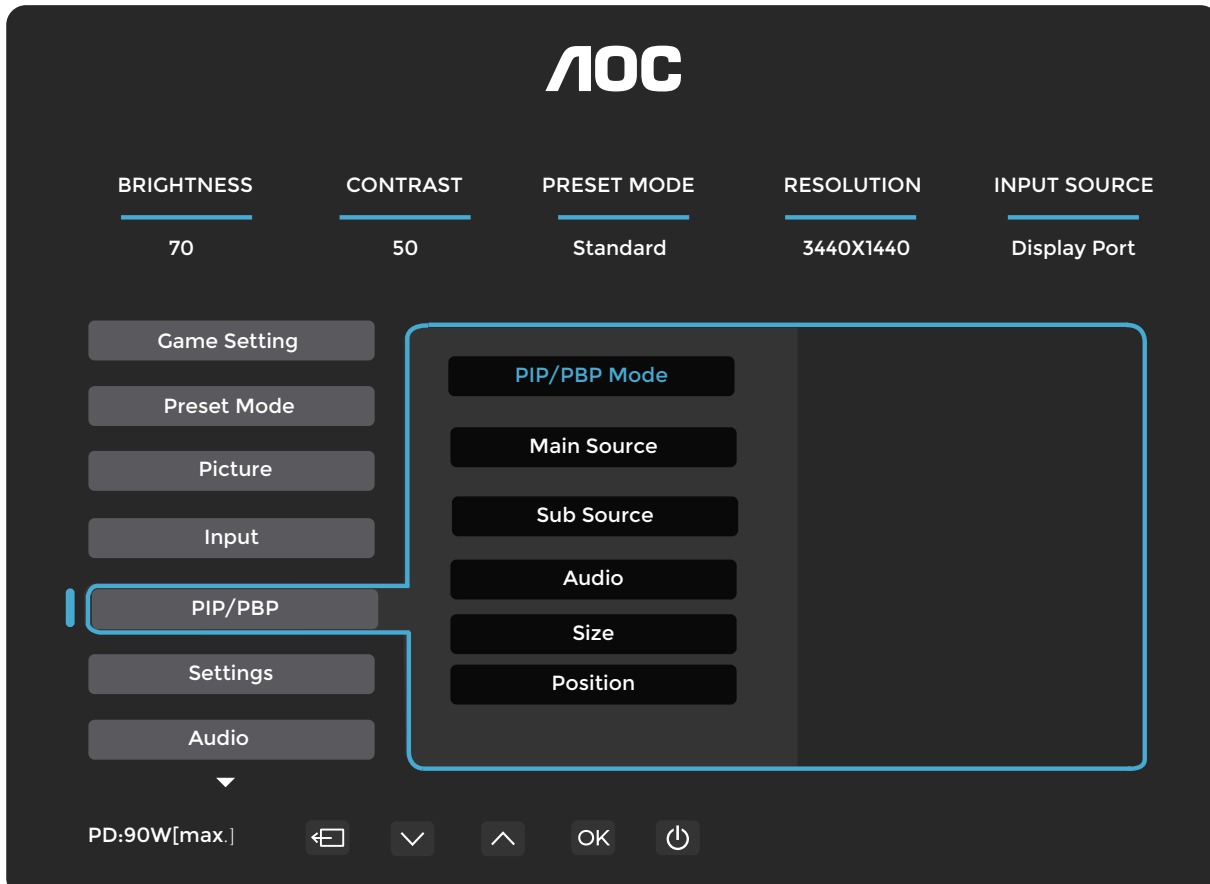
- 1) Wanneer „Lezen“, „HDR Effect – Afb.“, „HDR Effect – Film“, „HDR Effect – Spel“, „Uniformity“, „FPS“, „RTS“ of „Rac.“ onder „Presetmodus“ is ingeschakeld, kunnen de items „Contrast“, „Kleurenruimte“ en „Gamma“ niet worden aangepast.
- 2) Wanneer „HDR“ is ingesteld op DisplayHDR, kunnen de items „Helderheid“, „Contrast“, „Kleurenruimte“, „Gamma“, „Kleurtemp.“, „Clear Vision“ en „DCR“ niet worden aangepast.
- 3) Wanneer „HDR“ is ingesteld op „HDR Picture“, „HDR Movie“ of „HDR Game“, kunnen de items „Kleurenruimte“, „Gamma“, „Kleurtemp.“ en „DCR“ niet worden aangepast.

## Input (Ingang)



Auto (Auto.)		Selecteer de ingangssignaalbron automatisch.
HDMI1		Selecteer HDMI1 als ingangssignaalbron.
HDMI2		Selecteer HDMI2 als ingangssignaalbron.
DisplayPort		Selecteer de DisplayPort-poort als ingangssignaalbron.
USB C		Selecteer USB-C als ingangssignaalbron.

## PIP/PBP



PIP/PBP Mode (PIP/PBP-modus)	Uit / PIP / PBP	Schakel PIP of PBP uit of in.
Main Source (Hoofdbron)		Selecteer de hoofdschermbron.
Sub Source (Sub-bron)		Selecteer de subschermbron.
Audio	Main Source (Hoofdbron)	Audio Setup (Audio-Instelling) uitschakelen of inschakelen.
	Sub Source (Sub-bron)	
Size (Grootte)	Klein / Midden / Groot	Selecteer de schermgrootte.
Position (Pos.)	Rechts-Boven (R. omh.)	Stel de schermlocatie in.
	Rechts-Onder (R. oml.)	
	Links-Boven (L. omh.)	
	Links-Onder (L. oml.)	
Swap (Omdr.)	Aan: Wisselen	Wissel de schermbron.
	Uit: geen actie	

### Opmerking:

1) Wanneer 'HDR' onder 'Helderheid' is ingesteld op een andere status dan Uit, kunnen alle items onder 'PIP/PBP' niet worden aangepast.

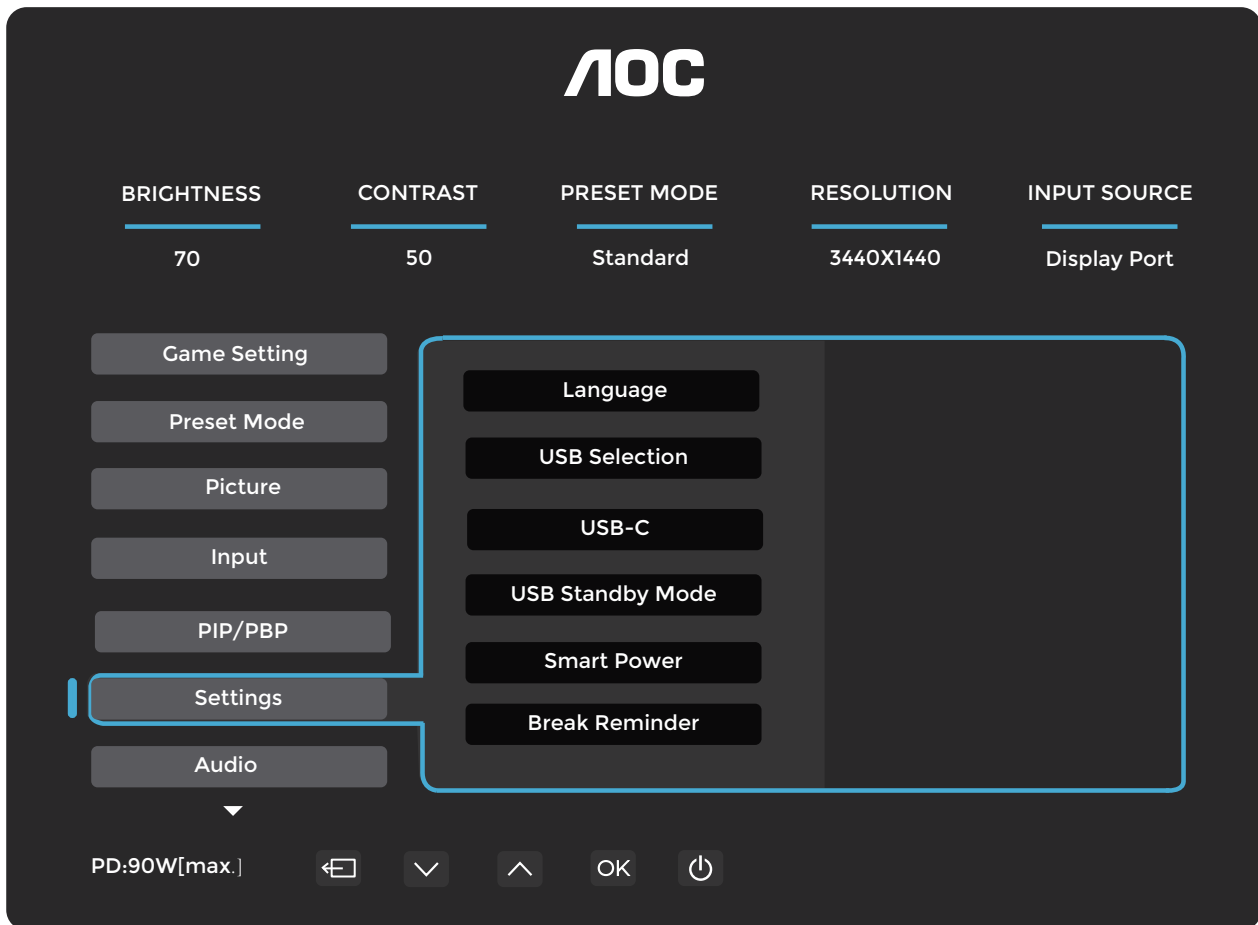
2) Wanneer PBP/PIP is ingeschakeld, is de compatibiliteit van de invoerbronnen van het hoofd- en secundaire scherm als volgt:

PBP		Hoofdbron			
		HDMI1	HDMI2	USB C	DisplayPort
Sub-bron	HDMI1	V	V	V	V
	HDMI2	V	V	V	V
	USB C	V	V	V	V
	DisplayPort	V	V	V	V

PIP		Main Source (Hoofdbron)			
		HDMI1	HDMI2	USB C	DisplayPort
Sub-bron	HDMI1	V	V	V	V
	HDMI2	V	V	V	V
	USB C	V	V	V	V
	DisplayPort	V	V	V	V

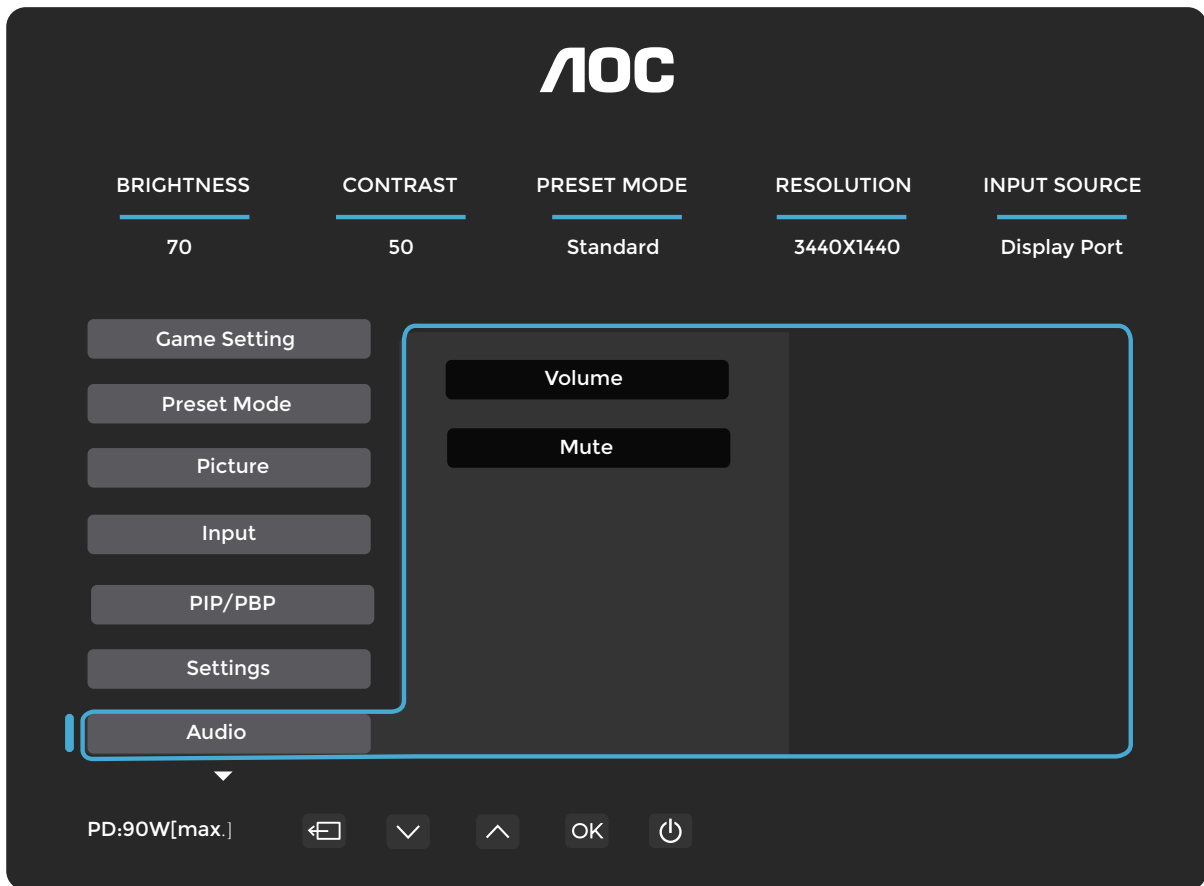
\*: Wanneer PIP is ingeschakeld en HDMI en DisplayPort tegelijkertijd worden gebruikt als respectievelijk bron voor het hoofdscherm en het subscherm, ondersteunt de andere DisplayPort-poort maximaal WQHD 60 Hz, 8 bit (RGB- of YCbCr 444-formaat of 420-formaat).

## Settings (Instellingen)



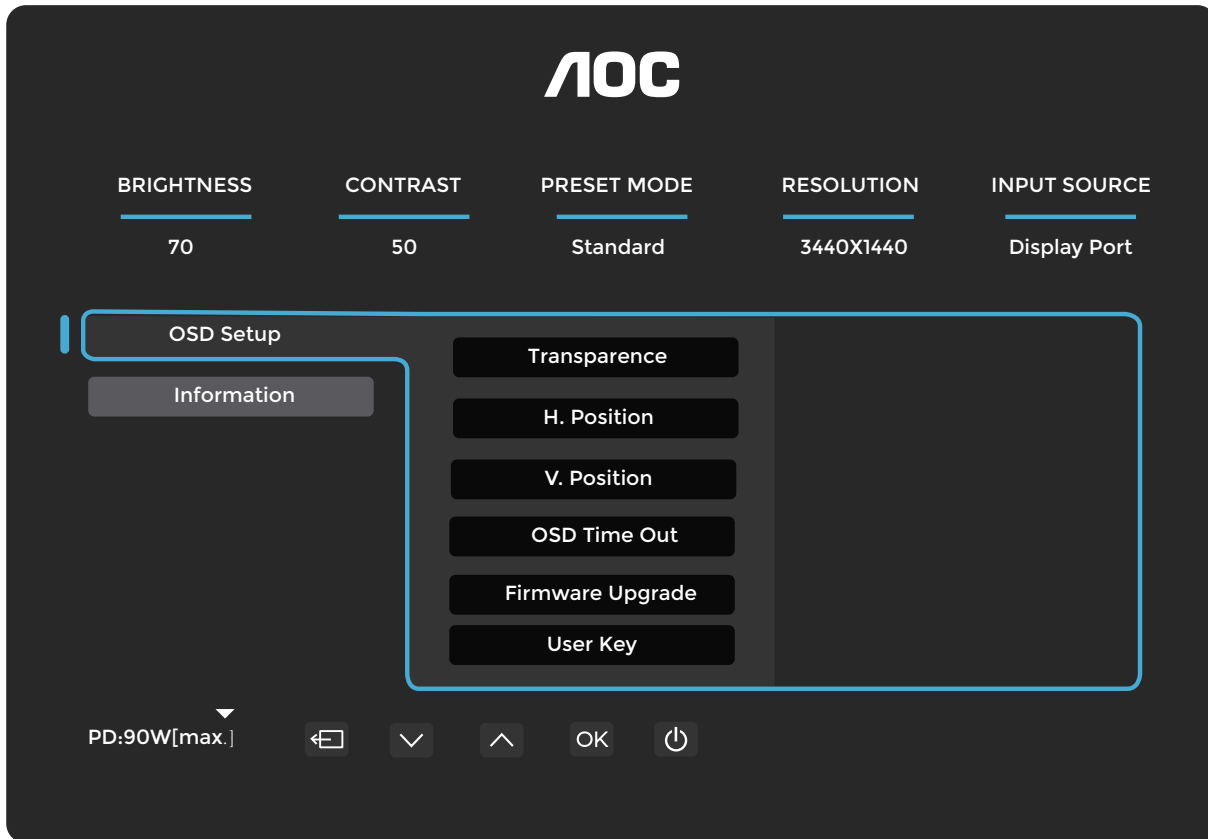
Language (Taal)		Selecteer de OSD-taal.
USB Selection (USB Selectie)	Auto / USB-C / USB omhoog	Selecteer het pad voor USB Uplink-gegevens
USB-C	High Data Speed (Hoge datasnelheid)/ High Resolution (Hoge res.)	Als u een USB-C-apparaat wilt aansluiten, stelt u de USB-instelling in op Hoge res. of Hoge datasnelheid.
USB Standby Mode ()	Uit/Aan	
Smart Power	Uit/Aan	
Break Reminder (Pauzeherinnering)	Off (Uit) / On (Aan)	Pauzeherinnering wanneer de gebruiker langer dan 1 uur onafgebroken werkt.
Uit-timer (u)	0-24	Selecteer DC-uitschakeltijd.
DDC/CI	Nee / Ja	Schakel DDC/CI-ondersteuning in of uit.
Resolution Notice (Resolutiemeld.)	Uit/Aan	Melding optimale resolutie.
Reset	Nee / Ja	Herstel het menu naar de standaardinstellingen.
	ENERGY STAR® of Nee	ENERGY STAR® beschikbaar voor geselecteerde modellen

## Audio



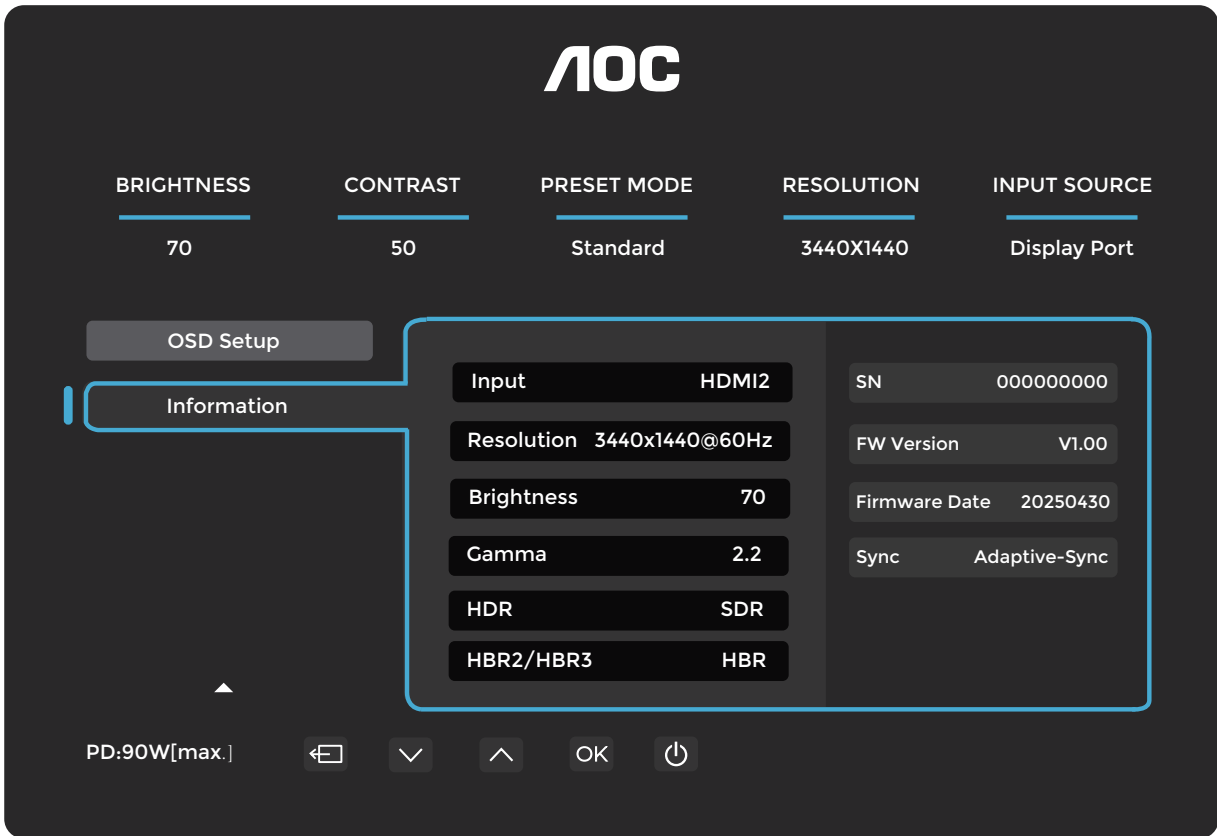
Volume	0-100	Volume-aanpassing.
Mute (Stil)	Uit/Aan	Mute (Stil) het volume.

## OSD Setup (OSD-Instelling)



Transparence (Transparantie)	0-100	Stel de transparantie van de OSD in.
H. positie	0-100	Stel de horizontale positie van de OSD in.
V. positie	0-100	Stel de verticale positie van de OSD in.
Time-out	5-120	Stel de OSD-time-out in.
Firmware Upgrade ( )	Nee / Ja	Werk de firmware bij via USB.
User Key (Gebruikerstoets)	Kleurenruimte/ Presetmodus/ Helderheid/ Volume/ Taal/ Gamma/ Color Temp. (Kleurtemp.)	Door gebruiker ingesteld "V"sneltoetsmenu.

# Information (Informatie)



## LED-indicator

Status	LED Color (LED-kleur)
Volledige vermogensmodus	Wit
Actieve-uit-modus	Oranje

# Probleemoplossing

Probleem & Vraag	Mogelijke oplossingen
<b>Power-LED is niet ingeschakeld</b>	Zorg ervoor dat de aan/uit-knop is ingeschakeld en dat de stroomkabel correct is aangesloten op een geaard stopcontact en op de monitor.
<b>Geen beeld op het scherm</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Is de stroomkabel correct aangesloten? Controleer de aansluiting van de stroomkabel en de voeding.</li> <li>● Is de videokabel correct aangesloten? (Aangesloten met de HDMI-kabel) Controleer de aansluiting van de HDMI-kabel. (Aangesloten met de DisplayPort-kabel) Controleer de aansluiting van de DisplayPort-kabel. * HDMI/DisplayPort-ingang is niet op elk model beschikbaar.</li> <li>● Als de stroom is ingeschakeld, start de computer opnieuw op om het beginscherm (het inlogscherm) te tonen. Als het beginscherm (het inlogscherm) verschijnt, start de computer op in de toepasselijke modus (de veilige modus voor Windows 7/8/10) en wijzig vervolgens de frequentie van de videokaart. (Raadpleeg de sectie Instellen van de optimale resolutie.) Als het beginscherm (het inlogscherm) niet verschijnt, neem dan contact op met het servicecentrum of uw dealer.</li> <li>● Kunt u 'Invoer niet ondersteund' op het scherm zien? U ziet dit bericht wanneer het signaal van de videokaart de maximale resolutie en frequentie overschrijdt die de monitor correct kan verwerken. Stel de maximale resolutie en frequentie in die de monitor correct kan verwerken.</li> <li>● Zorg ervoor dat de AOC-monitorstuurprogramma's zijn geïnstalleerd.</li> </ul>
<b>Beeld is wazig en vertoont ghosting- of schaduweffecten.</b>	Pas de contrast- en helderheidsregelaars aan. Druk op de sneltoets (Auto.) om automatisch af te stellen. Zorg ervoor dat u geen verlengkabel of schakelbox gebruikt. Wij raden aan de monitor rechtstreeks op de videokaartuitgang aan de achterkant aan te sluiten.
<b>Beeld stuitert, flakkert of er verschijnt een golfpatroon in het beeld</b>	Verplaats elektrische apparaten die elektrische interferentie kunnen veroorzaken zo ver mogelijk van de monitor. Gebruik de maximale verversingssnelheid die uw monitor aankan bij de resolutie die u gebruikt.
<b>Monitor zit vast in actieve uitstand</b>	De aan/uit-schakelaar van de computer moet in de AAN-stand staan. De videokaart van de computer moet stevig in de sleuf zijn geplaatst. Zorg ervoor dat de videokabel van de monitor correct is aangesloten op de computer. Controleer de videokabel van de monitor en zorg ervoor dat geen enkele pin verbogen is. Controleer of uw computer functioneert door op de CAPS LOCK-toets op het toetsenbord te drukken terwijl u de CAPS LOCK-LED observeert. De LED moet na het indrukken van de CAPS LOCK-toets aan of uit gaan.
<b>Een van de primaire kleuren (ROOD, GROEN of BLAUW) ontbreekt</b>	Controleer de videokabel van de monitor en zorg ervoor dat geen enkele pin beschadigd is. Zorg ervoor dat de videokabel van de monitor correct is aangesloten op de computer.
<b>Beeld op het scherm is niet gecentreerd of niet correct van formaat</b>	Stel de H-positie en V-positie in of druk op de sneltoets (AUTO).
<b>Beeld vertoont kleurafwijkingen (wit lijkt niet wit)</b>	Stel de RGB-kleur in of selecteer de gewenste kleurtemperatuur.
<b>Horizontale of verticale storingen op het scherm</b>	Gebruik de uitschakelmodus van Windows 7/8/10/11 om KLOK en SCHAARPTTE aan te passen. Druk op de sneltoets (Auto.) om automatisch af te stellen.
<b>Regelgeving &amp; Service</b>	Raadpleeg de informatie over regelgeving en service in de cd-handleiding of op <a href="http://www.aoc.com">www.aoc.com</a> (om het door u gekochte model in uw land te vinden en om informatie over regelgeving en service te vinden op de ondersteuningspagina).

# Specificatie

## Algemene specificatie

Paneel	Modelnaam	CU34E4CV		
	Aandrijfsysteem	TFT-kleur-LCD		
	Zichtbare afbeeldingsgrootte	86,4 cm diagonaal		
	Pixelpitch	0,23175 mm (H) x 0,23175 mm (V)		
	Weergavekleur	1,07 miljard[1]		
Others (Anderen)	Horizontaal scanbereik	30 kHz~190 kHz		
	Maximale horizontale scanbreedte	797,22 mm		
	Verticaal scanbereik	48 Hz~120 Hz		
	Verticaal scanbereik	333,72 mm		
	Optimale vooraf ingestelde resolutie	3440x1440@60Hz		
	Maximale resolutie	3440x1440@100Hz(HDMI) 3440x1440@120Hz (DisplayPort/USB-C)		
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI		
	Voedingsbron	100-240V~ 50/60Hz 2,5A		
	Stroomverbruik	Typisch (standaard helderheid en contrast)	37W	
		Max. (Helderheid = 100, contrast = 100)	≤179W	
		Stand-by-modus	≤0,5W	
	Warmteafvoer	Normaal gebruik	126,28 BTU/uur (typ.)	
		Slaapstand (stand-by-modus)	<1,71 BTU/uur	
Uit-stand		<1,02 BTU/uur		
Uit-stand (AC-schakelaar)		0 BTU/uur		
USB C	USB-C	Tweezijdig aansluitbare stekker		
	Ultra-hoge snelheid	Gegevens- en video-overdracht		
	DisplayPort	Ingebouwde DisplayPort Alt-modus		
	Voeding	USB PD Versie 3.0		
	Maximale voeding	Tot 90 W <sup>[3]</sup> (5 V/3 A, 7 V/3 A, 9 V/3 A, 10 V/3 A, 12 V/3 A, 15 V/3 A, 20 V/4,5 A)		
Fysieke kenmerken	Aansluitertype	HDMIx2/DisplayPort/USB C/RJ45/USBx4/USB UP/Oordopjes-uitgang		
	RJ45	Ethernet LAN (10M/100M/1000M)		
	Type signaalkabel	Afnembaar		
	Ingebouwde luidspreker	5 W × 2		
Omgevingsomstandigheden	Temperatuur	Bedrijf	0°C~40°C	
		Niet-bedrijf	-25 °C ~ 55 °C	
	Vochtigheid	Bedrijf	10 % ~ 85 % (niet-condenserend)	
		Niet-bedrijf	5 % ~ 93 % (niet-condenserend)	
	Hoogte	Bedrijf	0m~5000m (0ft~16404ft)	
		Niet-bedrijf	0m~12192m (0ft~40000ft)	



Opmerking:

[1] Het maximale aantal weergavekleuren dat door dit product wordt ondersteund, is 1,07 miljard, en de instelvoorwaarden zijn als volgt (er kunnen afwijkingen optreden als gevolg van de uitgangsbepijking van sommige grafische kaarten).

("V": ondersteund, "\": niet-ondersteund):

Kleurbit	HDMI2.0		DisplayPort1.4		USBC@USB3.2		USBC@USB2.0	
	YCbCr420 YCbCr422	YCbCr444 RGB	YCbCr420 YCbCr422	YCbCr444 RGB	YCbCr420 YCbCr422	YCbCr444 RGB	YCbCr420 YCbCr422	YCbCr444 RGB
WQHD 120Hz 10bits	\	\	V	V	\	\	V	V
WQHD 120Hz 8bits	\	\	V	V	V	\	V	V
WQHD 100Hz 10bits	\	\	V	V	V	\	V	V
WQHD 100Hz 8bits	V	V	V	V	V	\	V	V
Lage resolutie 10 bpc	V	V	V	V	V	V	V	V
Lage resolutie 8 bpc	V	V	V	V	V	V	V	V

[2]: Bij DisplayPort1.4/HDMI2.0-siginaalingang is een grafische kaart met DSC-ondersteuning vereist om WQHD 120 Hz-resolutie met 1,07 miljard kleuren of meer te bereiken. Raadpleeg de fabrikant van uw grafische kaart voor DSC-ondersteuning.

[3]: De USB-C-poort ondersteunt een maximaal uitgangsvermogen van 90 W, zoals vermeld in de volgende tabel:

Smart Power Uit	PD = 65 W, 20 V/3,25 A	Volledig
Smart Power Aan	PD = 65 W, 20 V/3,25 A	USB > 10W
Smart Power Aan	PD=90W 20V/4,5A	USB ≤ 10W

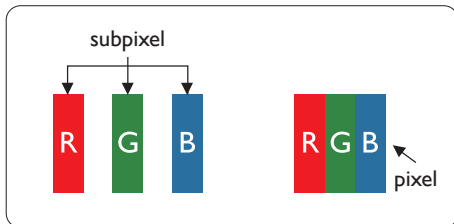
Multifunctionele USB-C-interface met een maximaal uitgangsvermogen van 90 W. Het uitgangsvermogen kan variëren afhankelijk van het gebruiksscenario, de omgeving of het aangesloten laptopmodel. De exacte waarden zijn afhankelijk van de daadwerkelijke situatie.

# AOC-beleid inzake pixelfouten op beeldschermen

AOC streeft ernaar producten van de hoogste kwaliteit te leveren. Wij gebruiken enkele van de meest geavanceerde productieprocessen in de branche en passen strenge kwaliteitscontrole toe. Desondanks zijn pixel- of subpixelfouten op de beeldschermpanelen van de monitors soms onvermijdelijk.

Geen enkele fabrikant kan garanderen dat alle panelen volledig vrij zijn van pixelfouten, maar AOC garandeert dat elke monitor met een onaanvaardbaar aantal fouten binnen de garantieperiode wordt gerepareerd of vervangen. Dit document beschrijft de verschillende soorten pixelfouten en definieert de aanvaardbare foutniveaus per type. Om in aanmerking te komen voor reparatie of vervanging onder garantie, moet het aantal pixelfouten op een beeldschermpaneel deze aanvaardbare niveaus overschrijden. Bijvoorbeeld: niet meer dan 0,0004 % van de subpixels op een monitor mag defect zijn.

Bovendien stelt AOC wereldwijd nog strengere kwaliteitsnormen aan bepaalde typen of combinaties van pixelfouten die opvallender zijn dan andere. Dit beleid is wereldwijd geldig.



## Pixels en subpixels

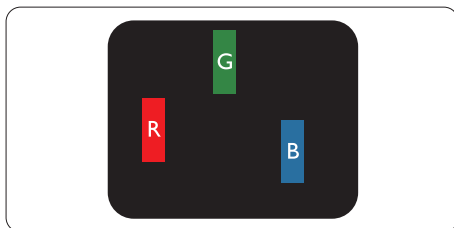
Een pixel, of beeldelement, bestaat uit drie subpixels in de primaire kleuren rood, groen en blauw. Veel pixels vormen samen een afbeelding. Wanneer alle subpixels van een pixel branden, verschijnen de drie gekleurde subpixels samen als één witte pixel. Wanneer ze allemaal donker zijn, verschijnen de drie gekleurde subpixels samen als één zwarte pixel. Andere combinaties van brandende en donkere subpixels verschijnen als enkele pixels in andere kleuren.

## Typen pixelfouten

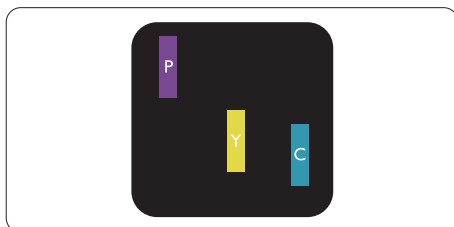
Pixel- en subpixelfouten manifesteren zich op verschillende wijzen op het scherm. Er zijn twee categorieën pixelfouten en meerdere typen subpixelfouten binnen elke categorie.

### Fouten met lichte stippen

Fouten met lichte stippen verschijnen als pixels of subpixels die altijd branden of 'aan' staan. Een lichte stip is dus een subpixel die opvalt op het scherm wanneer de monitor een donker patroon weergeeft. Er zijn de volgende typen fouten met lichte stippen.

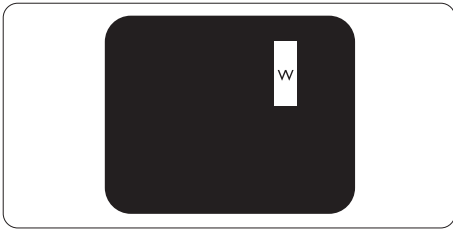


Één oplichtende rode, groene of blauwe subpixel.



Twee aangrenzende oplichtende subpixels:

- Rood + Blauw = Paars
- Rood + Groen = Geel
- Groen + Blauw = Cyaan (Lichtblauw)



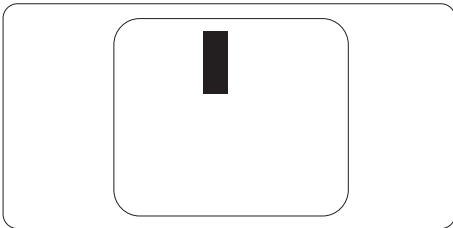
Drie aangrenzende oplichtende subpixels (één witte pixel).

Opmerking:

Een rode of blauwe lichte stip moet meer dan 50 procent helderder zijn dan de naburige stippen, terwijl een groene lichte stip 30 procent helderder is dan de naburige stippen.

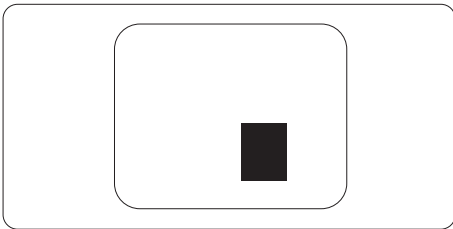
#### Zwarte stipdefecten

Zwarte stipdefecten verschijnen als pixels of subpixels die altijd donker of 'uit' zijn. Een donkere stip is dus een subpixel die opvalt op het scherm wanneer de monitor een licht patroon weergeeft. Dit zijn de typen zwarte stipdefecten.



#### Nabijheid van pixeldefecten

Aangezien pixel- en subpixeldefecten van hetzelfde type die dicht bij elkaar liggen mogelijk opvallender zijn, specificeert AOC tevens toleranties voor de onderlinge nabijheid van pixeldefecten.



#### Toleranties voor pixeldefecten

Om tijdens de garantieperiode in aanmerking te komen voor reparatie of vervanging wegens pixeldefecten, moet het monitorpaneel van een AOC-monitor pixel- of subpixeldefecten vertonen die de in de online handleiding vermelde toleranties overschrijden.

HELDERE PUNTDEFECTEN	AANVAARBAAR NIVEAU
1 oplichtende subpixel	2
2 aangrenzende oplichtende subpixels	1
3 aangrenzende oplichtende subpixels (één witte pixel)	0
Afstand tussen twee heldere puntdefecten*	$\geq 15\text{mm}$
Totaal aantal heldere puntdefecten van alle typen	2
DONKERE PUNTDEFECTEN	AANVAARBAAR NIVEAU
1 donkere subpixel	5 of minder
2 aangrenzende donkere subpixels	2 of minder
3 aangrenzende donkere subpixels	$\leq 1$
Afstand tussen twee donkere puntdefecten*	$\geq 15\text{mm}$
Totaal aantal donkere puntdefecten van alle typen	5 of minder
TOTAAL AANTAL PUNTDEFECTEN	AANVAARBAAR NIVEAU
Totaal aantal heldere of zwarte puntdefecten van alle typen	5 of minder

Opmerking:

\*: 1 of 2 aangrenzende subpixeldefecten = 1 puntdefect.

## Vooraf ingestelde beeldschermmodi

Standaard	RESOLUTIE ( $\pm 1$ Hz)	HORIZONTALE FREQUENTIE (kHz)	VERTICALE FREQUENTIE (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@67Hz	35	67
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
WXGA+	1440x900@60Hz	55.935	59.887
	832x624@75Hz	49.725	74.77
	1680x1050@60Hz	64.674	59.883
Full HD	1920x1080@60Hz	67.5	60
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
	1280x720@60Hz	44.772	59.855
	1280x960@60Hz	60	60
	2560x1080@60Hz	67.173	59.976
QHD	2560x1440@120Hz	176.4	120
WQHD	3440x1440@60Hz	88.861	60
	3440x1440@100Hz	149	100
	3440x1440@30Hz	44.43	30
	3440x1440@75Hz	111.9	75
	3440x1440@120Hz (DisplayPort/USB C)	176.4	120

Opmerking: Volgens de VESA-standaard kan er een afwijking van (+/-1Hz) optreden bij het berekenen van de verversingssnelheid (veldfrequentie) door verschillende besturingssystemen en grafische kaarten. Om de compatibiliteit te verbeteren, is de nominale verversingssnelheid van dit product afgerond. Raadpleeg het daadwerkelijke product.

# Aanbevelingen ter preventie van Computer Vision Syndrome (CVS)

(Alleen van toepassing op het betreffende model)

AOC-monitoren zijn ontworpen met TÜV Rheinland® EyeComfort 3.0 om oogvermoeidheid door langdurig computergebruik te voorkomen. Deze geavanceerde viersterrenbeoordelingsnorm zorgt voor verminderde visuele vermoeidheid door een combinatie van hardware- en ontwerpfuncties die standaard op uw monitor zijn ingeschakeld.

## Oogvriendelijke functies:

- **Anti-reflectiescherm:** De matte anti-reflectiecoating minimaliseert reflecties van omgevingslichtbronnen, zoals ramen of plafondlampen, waardoor visuele afleiding wordt beperkt en de scherphelderheid wordt verbeterd.
- **Flicker-free technologie:**Maakt gebruik van gelijkstroom (DC)-achtergrondverlichtingsregeling om consistente helderheidsniveaus te behouden en schermflikkering te elimineren — een veelvoorkomende oorzaak van oogvermoeidheid.
- **Laagblauw modus:**Deze monitor vermindert schadelijke blootstelling aan blauw licht van minder dan 50 procent tot onder de 35 procent, waardoor uw ogen worden beschermd zonder dat de kleurkwaliteit in het gedrang komt. De functie Laag bl. licht is standaard ingesteld op de fabrieksinstelling om te voldoen aan de TÜV Rheinland-certificering voor hardware met laag blauw licht.
- **Lezen-modus:**De Lezen-modus biedt een papierachtige leeservaring die ideaal is voor het doornemen van lange documenten, artikelen of e-books. Door Contrast, Helderheid en kleurtemperatuur aan te passen, wordt oogvermoeidheid tijdens langdurige leessessies verminderd en ontstaat een natuurlijkere, comfortabelere leeservaring.

Volg deze aanbevolen werkwijzen bij het instellen van uw werkplek om oogvermoeidheid te verminderen en de productiviteit te verhogen:

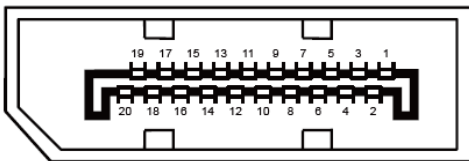
- **Ergonomie optimaliseren:**Plaats uw bureau en stoel zodanig dat uw voeten plat op de vloer rusten, uw ogen zich op ongeveer een armlengte van het scherm bevinden en uw handen comfortabel op het toetsenbord en de muis kunnen rusten. Uw ooghoogte dient vijf tot zeven cm (twee tot drie inch) onder de bovenrand van de monitor te liggen. Als u bifocale of progressieve brillenglazen draagt, dient u de monitorhoogte aan te passen om hoofdkanteling tot een minimum te beperken.
- **Houd een gezonde kijkafstand aan:** Houd een afstand van **50 tot 70 centimeter (20 tot 28 inch)** tussen uw ogen en het scherm. Langdurige blootstelling aan het scherm kan oogvermoeidheid veroorzaken en schadelijk zijn voor het gezichtsvermogen. Om belasting te verminderen, **rust uw ogen vijf tot tien minuten** na elk uur schermgebruik. Het regelmatig richten van uw blik op verafgelegen voorwerpen kan ook helpen uw oogspieren te ontspannen.
- **Pas de beeldinstellingen aan:** Kies de meest geschikte monitorstand voor uw taken of pas handmatig de Brightness (Helderheid) en Contrast aan naar uw comfortniveau.
- **Beheer de verlichting:** Zorg ervoor dat uw scherm vrij is van schitteringen of reflecties veroorzaakt door plafondverlichting of ramen. Stem de verlichting achter de monitor af op de helderheid van het scherm, met name bij lichte achtergronden. Vermijd TL-verlichting en sterk reflecterende oppervlakken.
- **Bouw gezonde werkgewoonten op:** Knipper regelmatig met uw ogen en houd u aan goede oogverzorgingspraktijken om droogte en ongemak te voorkomen. Korte, frequente pauzes zijn effectiever dan weinige, langere pauzes om gedurende de dag visueel comfort te behouden.
- **Voer oog- en nekoefeningen uit:** Richt periodiek uw blik op verafgelegen voorwerpen om oogvermoeidheid te verminderen. Sluit uw ogen en draai ze zachtjes in cirkels. Om spierspanning te verminderen, strekt u uw nek door uw hoofd langzaam naar voren, naar achteren en zijwaarts te buigen.

# Pin-toewijzingen



19-pins kleurendisplaysignaalkabel

Pin Nr.	Signaalnaam	Pin Nr.	Signaalnaam	Pin Nr.	Signaalnaam
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	DDC/CEC Aarde
2.	TMDS Data 2 Afgeschermd	10.	TMDS Klok +	18.	+5V Voeding
3.	TMDS Data 2-	11.	TMDS Clock Shield	19.	Hot Plug Detect
4.	TMDS Data 1+	12.	TMDS Clock-		
5.	TMDS Data 1 Afgeschermd	13.	CEC		
6.	TMDS Data 1-	14.	Gereserveerd (N.C. op apparaat)		
7.	TMDS Data 0+	15.	SCL		
8.	TMDS Data 0 Afgeschermd	16.	SDA		



20-pins kleurendisplaysignaalkabel

Pin nr.	Signaalnaam	Pin nr.	Signaalnaam
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Hot Plug Detect
9	ML_Lane 1 (p)	19	Return DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

# Plug and Play

## Plug & Play DDC2B-functie

Deze monitor is uitgerust met VESA DDC2B-mogelijkheden volgens de VESA DDC-standaard. Hiermee kan de monitor het hostsysteem informeren over zijn identiteit en, afhankelijk van het gebruikte DDC-niveau, aanvullende informatie over zijn weergavecapaciteiten communiceren.

De DDC2B is een bidirectioneel datakanaal gebaseerd op het I2C-protocol. De host kan EDID-informatie opvragen via het DDC2B-kanaal.

