

MANUEL DE L'UTILISATEUR



CU34E4CV MONITOR

AOC.COM

©2026 AOC. All rights reserved

Version: A01

AOC

Sécurité	1
Conventions nationales.....	1
Alimentation	2
Installation	3
Nettoyage.....	4
Autres	5
Installation	6
Contenu de la boîte	6
Installation du support et de la base.....	7
Réglage de l'angle de vision	9
Connexion du moniteur	10
Fonction KVM.....	11
Fixation murale	13
Fonction Adaptive-Sync	14
Réglage.....	15
Touches de raccourci.....	15
Réglage OSD	16
Game Setting (Réglage Jeu)	17
Preset Mode (Mode prog.)	19
Picture (Image).....	20
Input (Entrée).....	22
PIP/PBP	23
Settings (Réglages)	25
Désactivé / Activé	25
Audio.....	26
OSD Setup (Rég. OSD).....	27
Information (Info.).....	28
Indicateur LED	29
Dépannage	30
Spécifications.....	31
Spécifications générales.....	31
Politique AOC relative aux défauts de pixels des écrans	33
Modes d'affichage prédéfinis	35
Recommandations pour prévenir le syndrome de vision informatique (CVS).....	36
Attribution des broches	37
Plug and Play	38

Sécurité

Conventions nationales

Les sous-sections suivantes décrivent les conventions nationales utilisées dans ce document.

Notes, mises en garde et avertissements

Tout au long de ce guide, des blocs de texte peuvent être accompagnés d'une icône et imprimés en caractères gras ou en italique. Ces blocs correspondent à des notes, mises en garde et avertissements, et sont utilisés comme suit :



NOTE : Une NOTE indique une information importante qui vous aide à mieux utiliser votre système informatique.





MISE EN GARDE : Une MISE EN GARDE signale un risque potentiel de dommage matériel ou de perte de données et vous indique comment éviter le problème.




AVERTISSEMENT : Un AVERTISSEMENT signale un risque potentiel de blessure corporelle et vous indique comment éviter le problème. Certains avertissements peuvent apparaître sous des formats alternatifs et peuvent être dépourvus d'icône. Dans de tels cas, la présentation spécifique de l'avertissement est imposée par l'autorité réglementaire.


Alimentation

 Le moniteur doit être alimenté uniquement par le type de source d'alimentation indiqué sur l'étiquette. Si vous n'êtes pas certain du type d'alimentation électrique fourni à votre domicile, consultez votre revendeur ou la compagnie d'électricité locale.

 Le moniteur est équipé d'une fiche à trois broches avec mise à la terre, comportant une troisième broche de mise à la terre. Cette fiche ne peut être insérée que dans une prise de courant mise à la terre, pour des raisons de sécurité. Si votre prise ne permet pas d'accueillir la fiche à trois conducteurs, faites installer la prise appropriée par un électricien ou utilisez un adaptateur pour mettre l'appareil à la terre en toute sécurité. Ne compromettez pas la fonction de sécurité de la fiche avec mise à la terre.

 Débranchez l'appareil lors d'un orage ou lorsqu'il ne sera pas utilisé pendant de longues périodes. Cela protégera le moniteur contre les dommages causés par les surtensions électriques.

 Ne surchargez pas les multiprises ni les rallonges électriques. Une surcharge peut provoquer un incendie ou un choc électrique.

 Pour garantir un fonctionnement satisfaisant, utilisez le moniteur uniquement avec des ordinateurs certifiés UL disposant de prises correctement configurées, marquées entre 100–240 V CA, min. 5 A.

 La prise murale doit être installée à proximité de l'équipement et doit être facilement accessible.

Installation

! Ne placez pas le moniteur sur un chariot, un support, un trépied, une fixation ou une table instable. Si le moniteur tombe, il peut blesser une personne et causer des dommages graves à ce produit. Utilisez uniquement un chariot, un support, un trépied, une fixation ou une table recommandés par le fabricant ou vendus avec ce produit. Suivez les instructions du fabricant lors de l'installation du produit et utilisez les accessoires de montage recommandés par le fabricant. La combinaison moniteur-chariot doit être déplacée avec précaution.

! Ne poussez jamais aucun objet dans la fente du boîtier du moniteur. Cela pourrait endommager des composants du circuit, provoquant un incendie ou un choc électrique. Ne renversez jamais de liquides sur le moniteur.

! Ne placez pas l'avant du produit sur le sol.

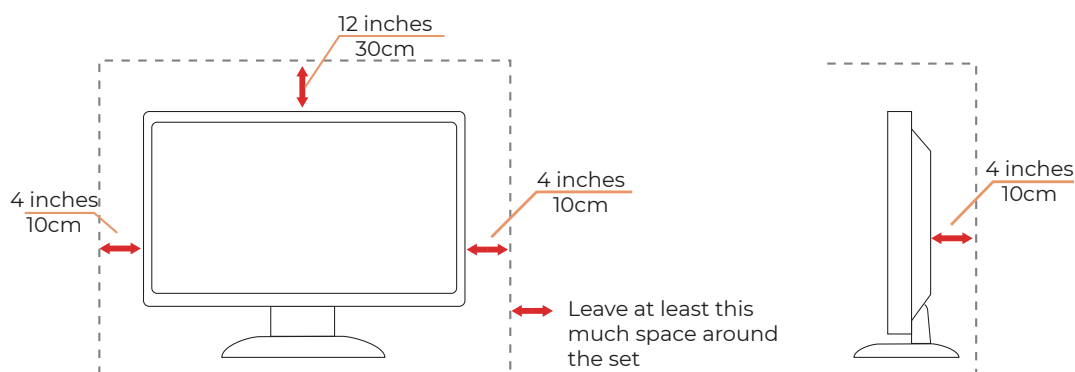
! Si vous montez le moniteur sur un mur ou une étagère, utilisez un kit de montage approuvé par le fabricant et suivez les instructions du kit.

! Laissez un espace autour du moniteur comme indiqué ci-dessous. Sinon, la circulation de l'air peut être insuffisante, ce qui peut entraîner une surchauffe, un incendie ou des dommages au moniteur.

! Pour éviter tout dommage potentiel, tel que le décollement de la dalle par rapport à la bordure, assurez-vous que le moniteur ne s'incline pas vers le bas de plus de -5 degrés. Si l'angle maximal d'inclinaison vers le bas de -5 degrés est dépassé, les dommages subis par le moniteur ne seront pas couverts par la garantie.

Voir ci-dessous les zones de ventilation recommandées autour du moniteur lorsqu'il est installé au mur ou sur le support :

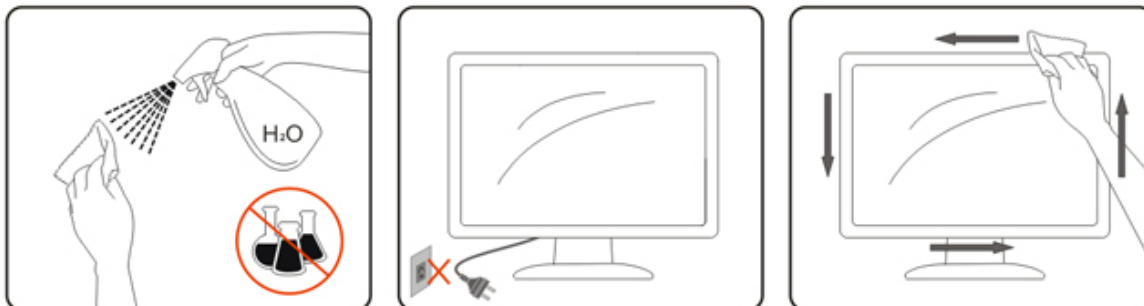
Installé avec support



Nettoyage


! Nettoyez régulièrement le boîtier à l'aide d'un chiffon doux humidifié à l'eau.


! Lors du nettoyage, utilisez un chiffon doux en coton ou en microfibre. Celui-ci doit être humide et presque sec ; veillez à ce qu'aucun liquide ne pénètre dans le boîtier.




! Débranchez le cordon d'alimentation avant de nettoyer l'appareil.


Autres


 Si l'appareil dégage une odeur anormale, émet un bruit inhabituel ou produit de la fumée, débranchez IMMÉDIATEMENT la prise d'alimentation et contactez un centre de service agréé.

 Veillez à ce que les ouvertures de ventilation ne soient pas obstruées par une table, un rideau ou tout autre objet.

 Ne soumettez pas le moniteur LCD à des vibrations sévères ni à des chocs importants pendant son fonctionnement.

 Ne frappez pas le moniteur et ne le laissez pas tomber pendant son fonctionnement ou son transport.

 Les cordons d'alimentation doivent être approuvés en matière de sécurité. En Allemagne, ils doivent être de type H03VV-F, 3G, 0,75 mm² ou supérieur. Pour les autres pays, utilisez les types appropriés conformément à la réglementation locale.

 Une pression acoustique excessive émise par les écouteurs ou les casques peut provoquer une perte auditive. Le réglage de l'égaliseur à son niveau maximal augmente la tension de sortie des écouteurs et des casques, et donc le niveau de pression acoustique.

Installation

Contenu de la boîte



Monitor



Quick Start Guide



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable



HDMI Cable



DisplayPort Cable



USB Cable



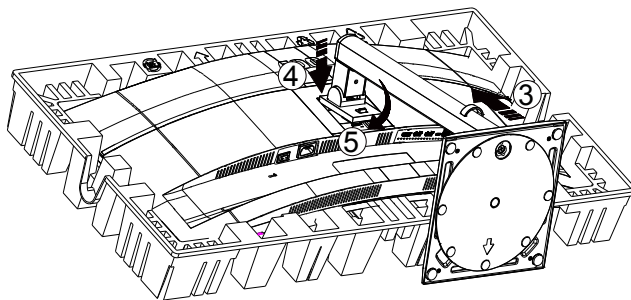
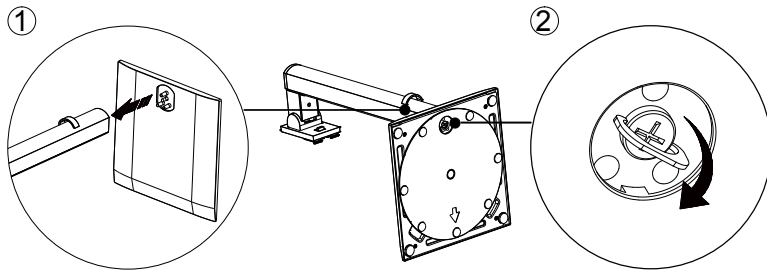
USB C-C Cable

* Tous les câbles de signal ne sont pas fournis dans tous les pays et toutes les régions. Veuillez vous renseigner auprès de votre revendeur local ou du bureau régional AOC pour confirmation.

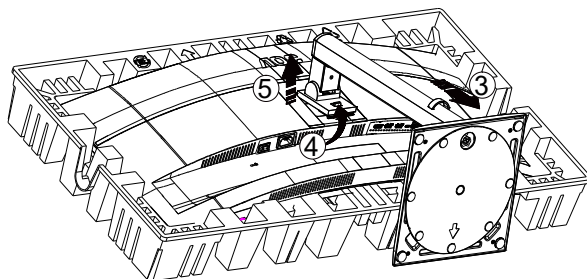
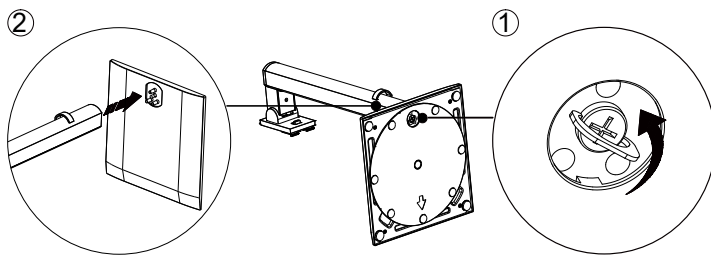
Installation du support et de la base

Veillez installer ou retirer la base en suivant les étapes ci-dessous.

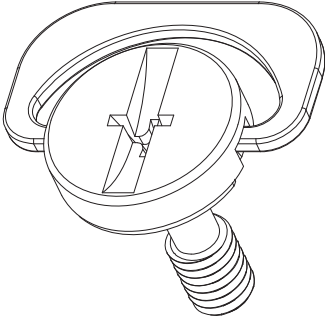
Installation :



Retirer :



Spécification de la vis de base : M6 × 19 mm (filetage utile 5,5 mm)



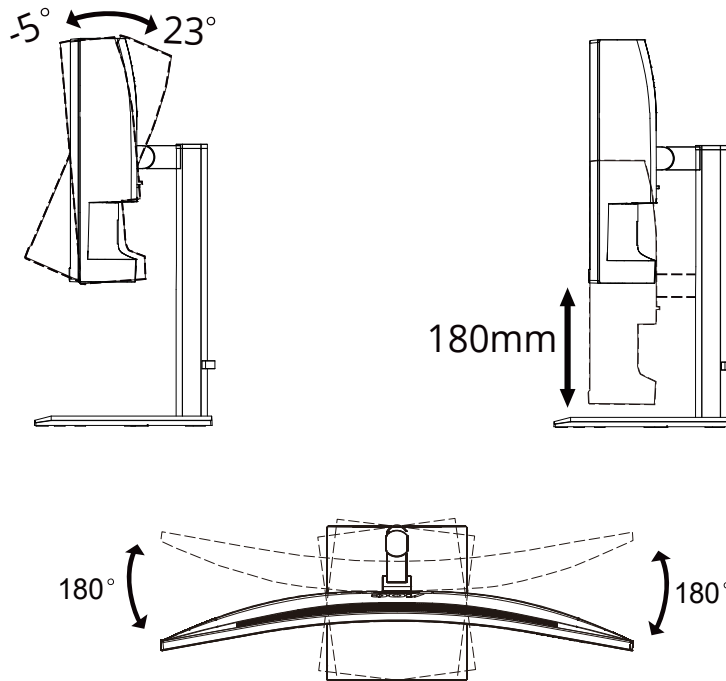
 **NOTE** : La conception de l'affichage peut différer de celle illustrée.

Réglage de l'angle de vision

Pour une expérience de visualisation optimale, assurez-vous de pouvoir voir l'intégralité de votre visage à l'écran, puis ajustez l'angle du moniteur selon vos préférences.

Maintenez le support afin d'éviter que le moniteur ne bascule lorsque vous modifiez son angle.

Vous pouvez ajuster le moniteur comme suit :



NOTE:

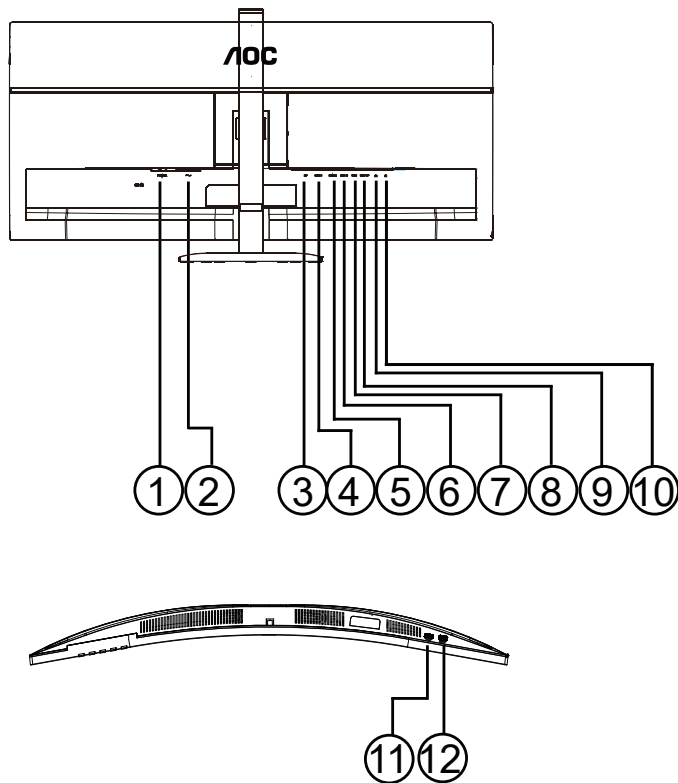
Ne touchez pas l'écran LCD lorsque vous modifiez l'angle. Le contact avec l'écran LCD peut causer des dommages.

AVERTISSEMENT

- Pour éviter tout dommage potentiel à l'écran, tel que le décollement de la dalle, assurez-vous que le moniteur ne s'incline pas vers le bas de plus de -5 degrés.
- Ne pressez pas l'écran lors de l'ajustement de l'angle du moniteur. Saisissez uniquement la bordure.

Connexion du moniteur

Connexions des câbles à l'arrière du moniteur et de l'ordinateur :



1. Interrupteur d'alimentation
2. Alimentation
3. DisplayPort
4. HDMI 1
5. HDMI 2
6. USB C
7. USB3.2 Gen1x2
8. USB Amont
9. Entrée RJ45
10. Écouteur
11. USB3.2 Gen1x1
12. USB3.2 Gen1 en aval + charge x1

Connecter au PC

1. Branchez fermement le cordon d'alimentation à l'arrière de l'écran.
2. Éteignez votre ordinateur et débranchez son câble d'alimentation.
3. Connectez le câble de signal d'affichage au connecteur vidéo situé à l'arrière de votre ordinateur.
4. Branchez le cordon d'alimentation de votre ordinateur et de votre écran sur une prise électrique à proximité.
5. Allumez votre ordinateur et votre écran.

Si votre moniteur affiche une image, l'installation est terminée. Si aucune image n'apparaît, veuillez consulter la section Dépannage. Pour protéger le matériel, éteignez toujours le PC et le moniteur LCD avant de procéder aux connexions.

Fonction KVM

Qu'est-ce que le KVM ?

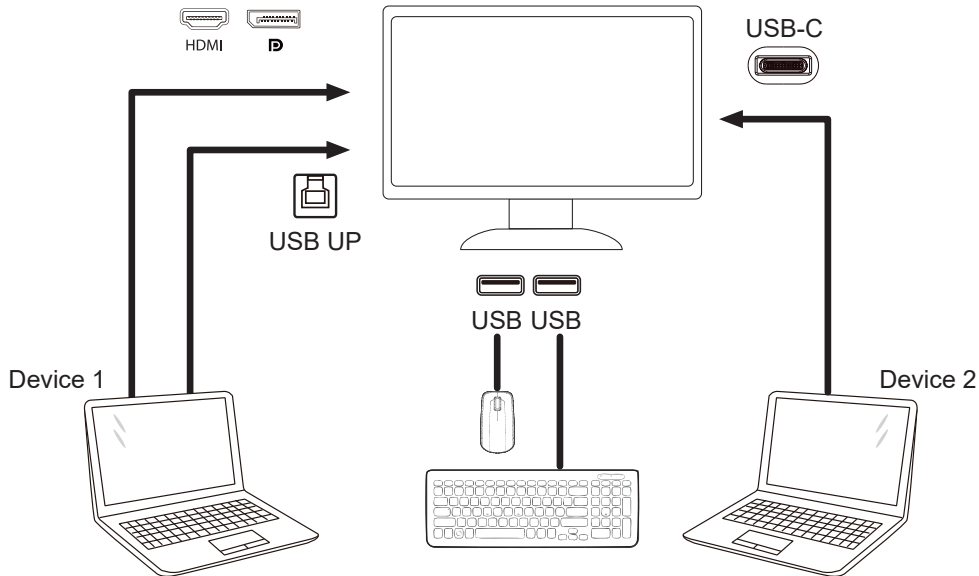
Grâce à la fonction KVM, vous pouvez afficher deux PC, deux ordinateurs portables ou un PC et un ordinateur portable sur un seul moniteur AOC et contrôler les deux appareils à l'aide d'un même ensemble clavier-souris. Basculez le contrôle entre vos appareils PC ou ordinateurs portables en sélectionnant la source du signal d'entrée dans le menu « Sélec. entrée » de l'OSD.

Comment utiliser le KVM ?

Étape 1 : Veuillez connecter un appareil (PC ou ordinateur portable) au moniteur via USB-C.

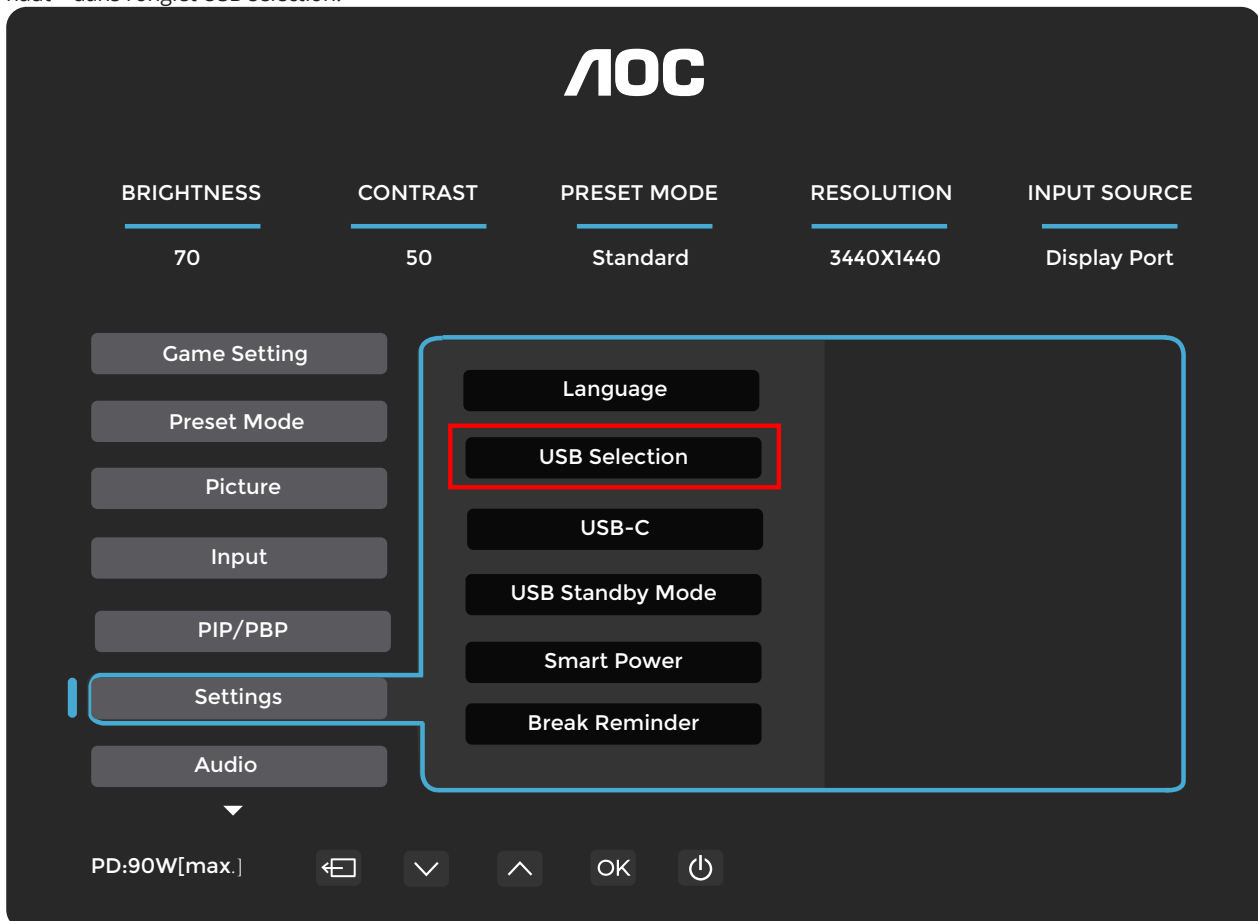
Étape 2 : Veuillez connecter l'autre appareil au moniteur via HDMI ou DisplayPort, puis le relier également au moniteur à l'aide du port USB haut.

Étape 3 : Veuillez connecter vos périphériques (clavier et souris) au moniteur via un port USB.



Note: Display design may differ from that illustrated

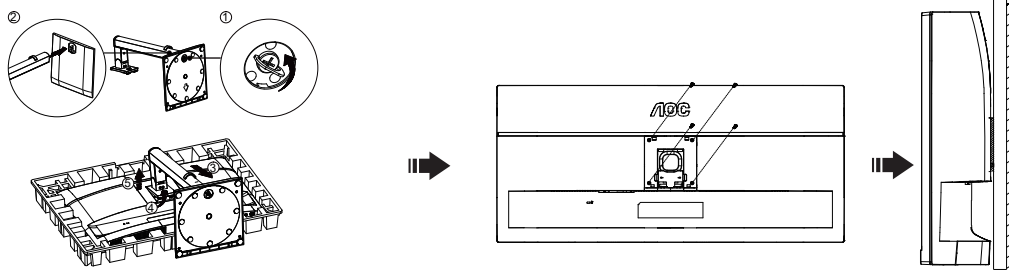
Étape 4 : Appuyez sur Entrée pour accéder aux Réglages. Accédez à la page Rég. OSD et sélectionnez « Auto », « USB C » ou « USB haut » dans l'onglet USB sélection.



USB Selection (USB sélection)	Description de la fonction
Auto	Auto sélectionne USB C ou USB haut en fonction de la source d'entrée.
USB C	Fournit une fonction de concentrateur USB via un câble USB C.
USB up (USB haut)	Fournit une fonction de concentrateur USB via le câble USB haut.

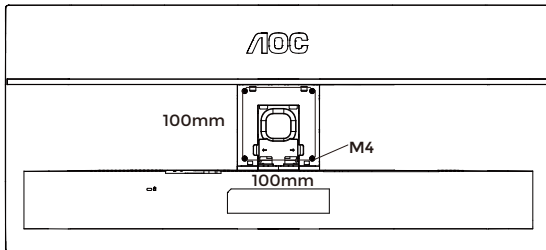
Fixation murale

Préparation à l'installation d'un bras de fixation murale optionnel.

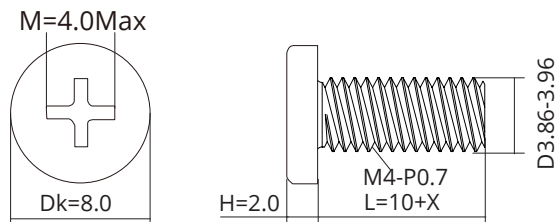



Ce moniteur peut être fixé à un bras de fixation murale acheté séparément. Débranchez l'alimentation avant cette procédure. Suivez les étapes suivantes :

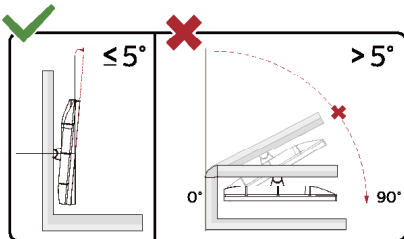
1. Retirez la base.
2. Suivez les instructions du fabricant pour assembler le bras de fixation murale.
3. Placez le bras de fixation murale à l'arrière du moniteur. Alignez les trous du bras avec ceux situés à l'arrière du moniteur.
4. Insérez les 4 vis dans les trous et serrez-les.
5. Reconnectez les câbles. Reportez-vous au manuel d'utilisation fourni avec le bras de fixation murale optionnel pour les instructions de fixation au mur.



Spécification des vis pour support mural : M4*(10+X) mm (X = épaisseur du support de fixation murale).



 Remarque : Les trous de fixation VESA ne sont pas disponibles sur tous les modèles. Veuillez vérifier auprès du revendeur ou du service officiel d'AOC. Contactez toujours le fabricant pour l'installation murale.



[icon-01]NOTE : La conception de l'affichage peut différer de celle illustrée.

⚠ AVERTISSEMENT :

1. Pour éviter tout dommage potentiel à l'écran, tel que le décolllement de la dalle, assurez-vous que le moniteur ne s'incline pas vers le bas de plus de -5 degrés.
2. Ne pressez pas l'écran lors de l'ajustement de l'angle du moniteur. Saisissez uniquement la bordure.

Fonction Adaptive-Sync

1. La fonction Adaptive-Sync fonctionne avec DisplayPort, HDMI et USB-C.
2. Carte graphique compatible : la liste recommandée est la suivante. Elle peut également être [consultée en visitant www.AMD.com](http://www.AMD.com)

Cartes graphiques

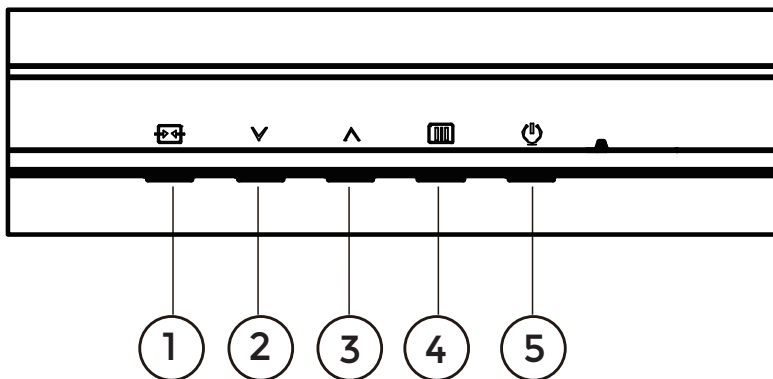
- Série Radeon™ RX Vega
- Série Radeon™ RX 500
- Série Radeon™ RX 400
- Série Radeon™ R9/R7 300 (à l'exception des R9 370/X, R7 370/X et R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Série Radeon™ R9 Nano
- Série Radeon™ R9 Fury
- Série Radeon™ R9/R7 200 (à l'exception des R9 270/X et R9 280/X)

Processeurs

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

Réglage

Touches de raccourci



1	Source/Exit
2	Clé Utilisateur (par défaut : Espce. colmtq.)/∨
3	USB sélection/∧
4	MENU/Enter (Entrée)
5	Alimentation

MENU/Enter (Entrée)

Appuyez pour afficher l'OSD ou confirmer la sélection.

Alimentation

Appuyez sur le bouton d'alimentation pour allumer le moniteur.

Clé Utilisateur (Game Mode (Md. jeu))/∨

Personnalisez cette fonction de touche de raccourci dans le menu OSD : Espce. colmtq., Mode prog., Luminos., VOL., Langue, Gamma,

Couleur La valeur par défaut en usine est Espce. colmtq..

Lorsqu'aucun OSD n'est affiché, appuyez sur la touche « ∨ » pour ouvrir la fonction Espce. colmtq., puis appuyez sur la touche « ∨ » ou « ∧ » pour sélectionner l'Espce. colmtq. (Panel Native, sRGB).

USB sélection/∧

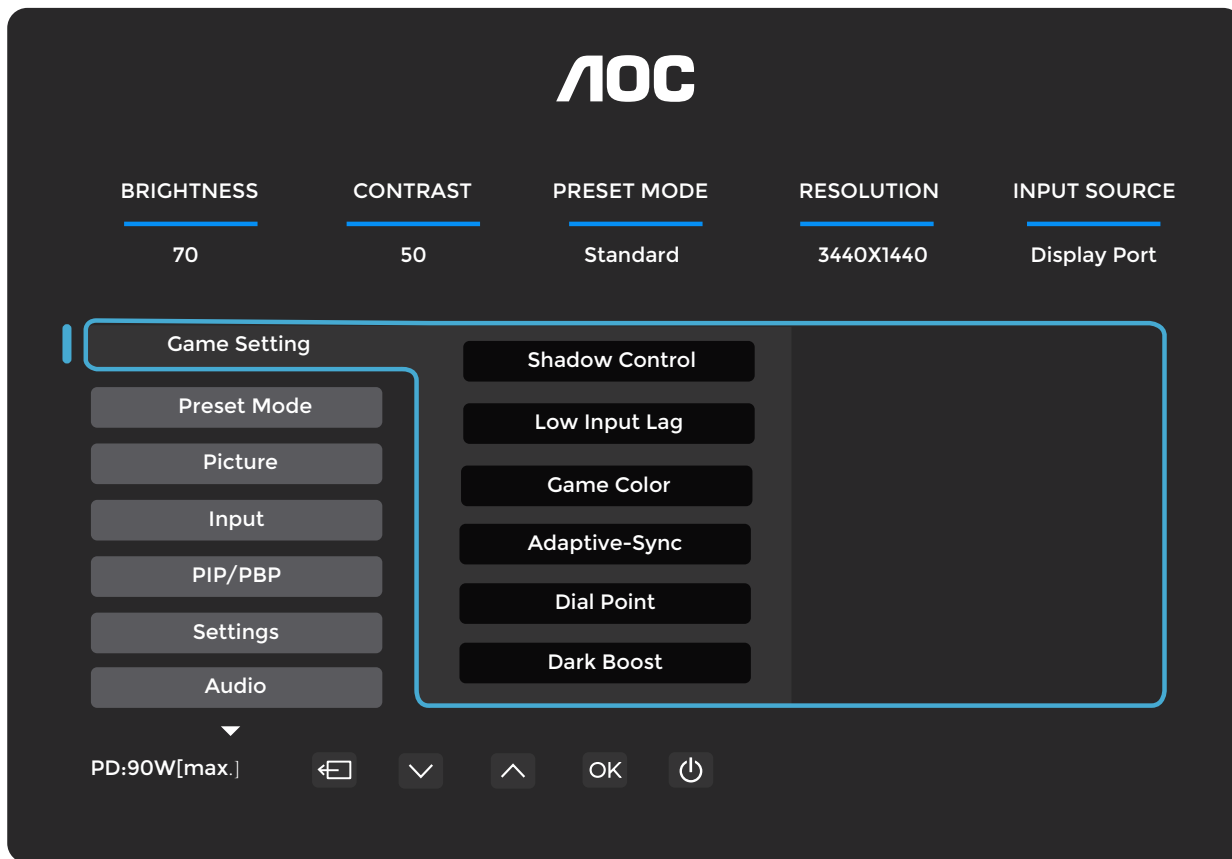
Lorsqu'aucun OSD n'est affiché, appuyez sur la touche « ∧ » pour ouvrir la fonction USB sélection, puis appuyez sur « ∨ » ou « ∧ » pour ajuster le Auto, USB C, USB haut.
















Source/Exit

Lorsque l'OSD est fermé, appuyez sur le bouton Source/Quit. active la fonction de touche rapide Source. Lorsque le menu OSD est actif, ce bouton agit comme une touche de sortie (pour quitter le menu OSD).

Réglage OSD

Instructions basiques et simples sur les touches de contrôle.

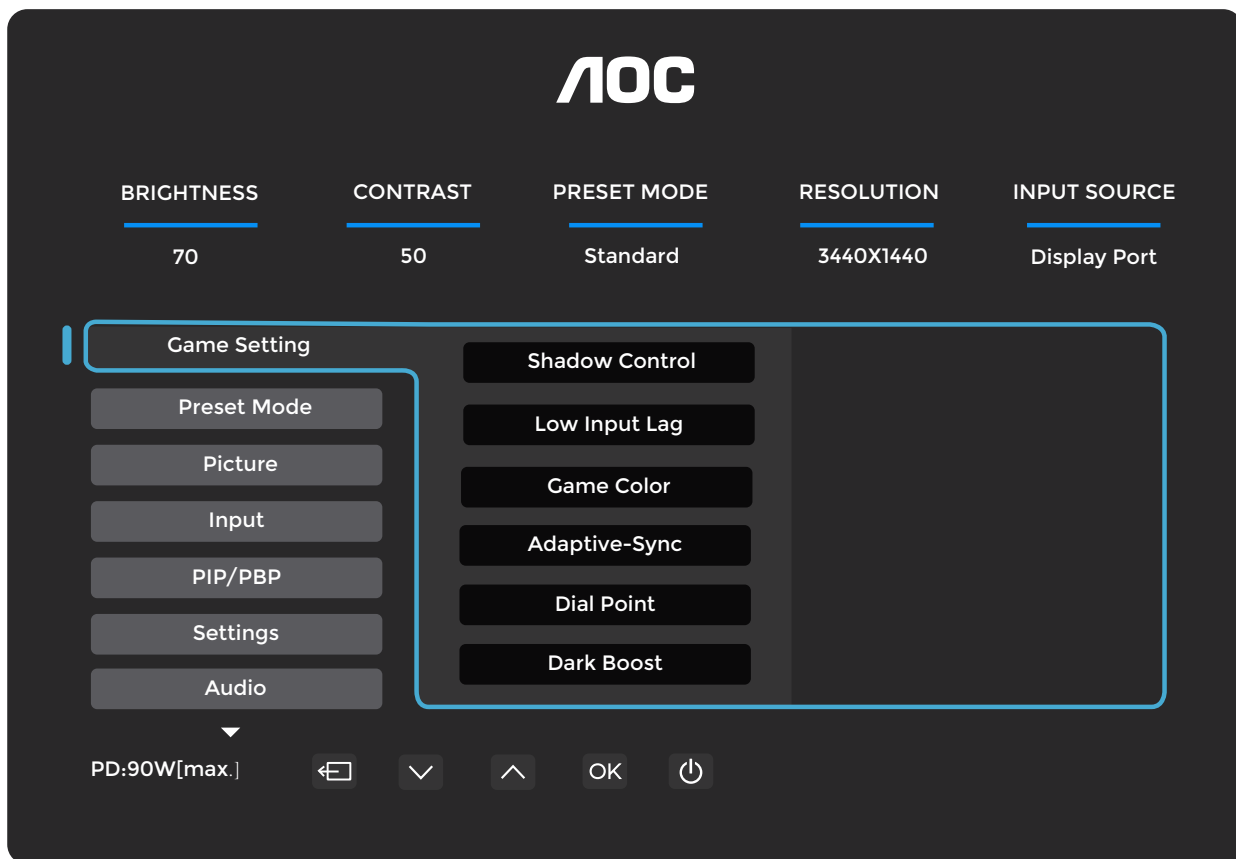


- 1). Appuyez sur le  bouton MENU pour activer la fenêtre OSD.
- 2). Appuyez sur  ou  pour naviguer parmi les fonctions. Une fois la fonction souhaitée mise en surbrillance, appuyez sur le  bouton MENU / OK pour l'activer, puis appuyez sur  ou  pour naviguer parmi les fonctions du sous-menu. Une fois la fonction souhaitée du sous-menu mise en surbrillance, appuyez sur  bouton MENU / OK pour l'activer.
- 3). Appuyez sur  ou  pour modifier les réglages de la fonction sélectionnée. Appuyez sur  /  pour quitter. Si vous souhaitez ajuster une autre fonction, répétez les étapes 2 à 3.
- 4). Fonction de verrouillage de l'OSD : pour verrouiller l'OSD, maintenez enfoncé le bouton  MENU pendant que le moniteur est éteint, puis appuyez sur le bouton  d'alimentation pour allumer le moniteur. Pour déverrouiller l'OSD, maintenez enfoncé le bouton  MENU pendant que le moniteur est éteint, puis appuyez sur le bouton  d'alimentation pour allumer le moniteur.

Note :

Si la résolution du signal d'entrée correspond à la résolution native ou à Adaptive-Sync, l'élément « Form. Image » n'est pas valide.

Game Setting (Réglage Jeu)



Shadow Control (Ctrl. ombre)	0-20	Le Contrôle des ombres est réglé par défaut à 0 ; l'utilisateur final peut ensuite l'ajuster de 0 à 20 pour augmenter le contraste et obtenir une image plus claire. Si l'image est trop sombre pour distinguer clairement les détails, ajustez la valeur de 0 à 20 afin d'obtenir une image nette.
Déc entr faibl	Désactivé / Activé	Désactivez le tampon d'images pour réduire le décalage d'entrée.
Game Color (Couleur Jeu)	0 ~ 20	La Couleur Jeu offre un réglage de saturation de 0 à 20 pour améliorer la qualité de l'image.
Adaptive-Sync	Désactivé / Activé	Désactiver ou activer Adaptive-Sync. Rappel de fonctionnement Adaptive-Sync : lorsque la fonction Adaptive-Sync est activée, un effet clignotant peut se produire dans certains environnements de jeu.
Dial Point (Point de mire)	Désactivé / Activé / Dynamique	La fonction « Point de mire » place un indicateur de visée au centre de l'écran afin d'aider les joueurs à pratiquer les jeux de tir à la première personne (FPS) avec une visée précise et exacte.
Dark Boost (Boost noir)	Arr. / Niv. 1 / Niv. 2 / Niv. 3	Améliore les détails de l'écran dans les zones sombres ou lumineuses afin d'ajuster la luminosité dans les zones claires tout en évitant une saturation excessive.
MBR	0 ~ 20	Le MBR (Motion Blur Reduction) propose 20 niveaux d'ajustement (de 0 à 20) pour réduire le flou de mouvement. Note : 1. La fonction MBR peut être ajustée lorsque Adaptive-Sync est désactivé et que le taux de rafraîchissement est ≥ 75 Hz. 2. La luminosité de l'écran diminue à mesure que la valeur d'ajustement augmente.
MBR Sync	Désactivé / Activé	Désactiver ou activer la synchronisation MBR (Motion Blur Reduction).

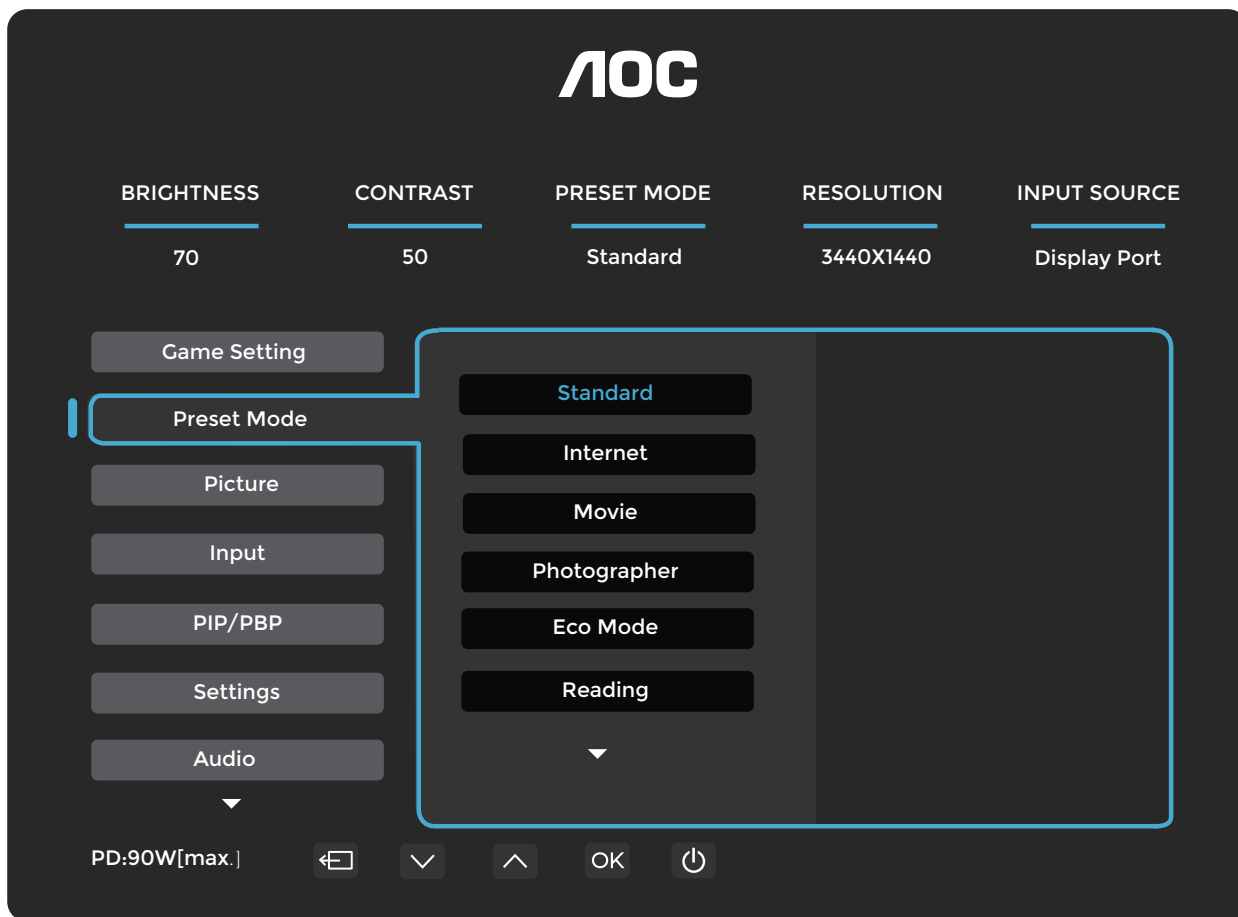
Overdrive (Surintensif)	Désactivé / Faible / Moyen / Fort / Augmenter	<p>Ajuste le temps de réponse du moniteur.</p> <p>Note :</p> <p>Le réglage de Surintensif sur Fort peut provoquer un flou d'image. Ajustez ou désactivez Surintensif en fonction de vos préférences personnelles de visionnage.</p> <p>Augmenter n'est disponible que lorsque Adaptive-Sync est désactivé et que le taux de rafraîchissement est égal ou supérieur à 75 Hz.</p> <p>L'activation de Boost réduit la luminosité de l'écran.</p>
----------------------------	--	---

Note :

Lorsque les modes Lecture, Effet HDR – Image, Effet HDR – Film, Effet HDR – Jeu, Uniformité, FPS, RTS et Course sont utilisés, Boost noir, Contrôle des ombres et Couleur de jeu sont désactivés.

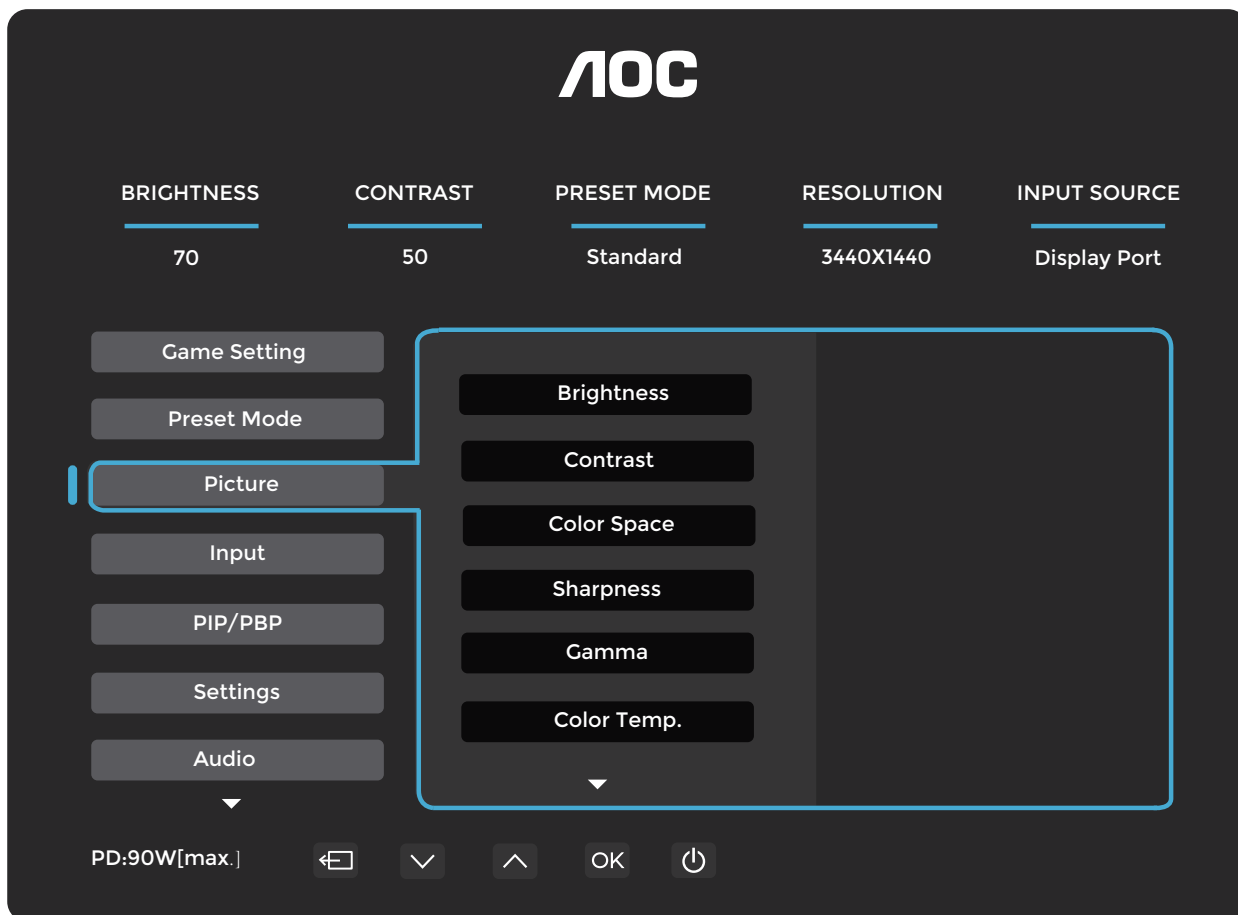
Lorsque le HDR est activé, Boost noir, Contrôle des ombres et Couleur de jeu ne peuvent pas être ajustés.

Preset Mode (Mode prog.)



Standard		Améliorez la lisibilité pour les jeux Web et mobiles appropriés.
Internet		Mode Internet.
Movie (Film)		Mode Film.
Photographer (Photogr.)		Photographer (Photogr.) Mode.
Eco Mode (Eco)		Eco Mode (Eco)
Reading (Lecture)		Mode Lecture.
HDR Effect - Picture (Effet HDR - Image)		Définissez l'effet HDR en fonction de vos besoins d'utilisation.
HDR Effect - Movie (Effet HDR - Film)		
HDR Effect - Game (Effet HDR - Jeu)		
Sports (sport)		Mode Sport.
Uniformity		Uniformité Mode
FPS		Pour jouer aux jeux FPS (First Person Shooters). Améliore les niveaux de noir dans les thèmes sombres.
RTS		Pour jouer aux jeux RTS (Real Time Strategy). Améliore la qualité de l'image.
Racing (Course)		Pour jouer à des jeux de course, offre le temps de réponse le plus rapide et une saturation des couleurs élevée.
Reset Color (Réinit. couleur)	Non / Oui	Réinitialiser la configuration des couleurs à la valeur par défaut.

Picture (Image)

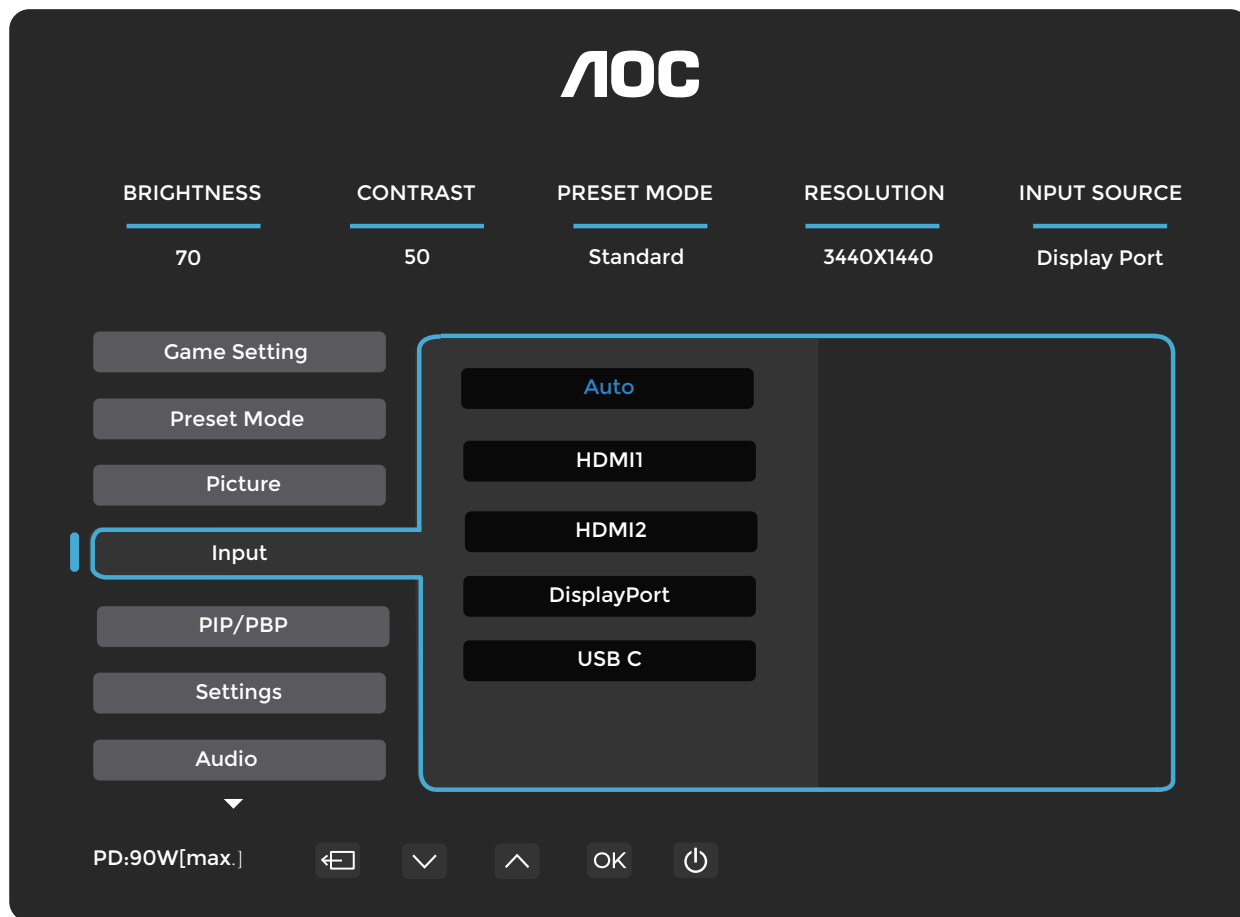


Brightness (Luminosité)	0-100	Réglage du rétroéclairage.
Contraste	0-100	Contraste depuis le registre numérique.
Color Space (Espce. colmtq.)	Panel Native	Panneau à espace colorimétrique standard.
	sRGB	Espace colorimétrique sRGB.
Sharpness (Netteté)	0-100	Netteté Ajustement.
Gamma	1,8/2,0/2,2/2,4/2,6	Ajuster Gamma.
Color Temp. (Couleur)	Natif/5000K/ 6500K/7500K/ 8200K/9300K/ 11500K/Défini util	Rappeler la température de couleur depuis l'EEPROM.
Red (Rouge)	0-100	Gain rouge depuis le registre numérique.
Green (Vert)	0-100	Gain vert depuis le registre numérique.
Blue (Bleu)	0-100	Gain bleu depuis le registre numérique.
DCR	Désactivé / Activé	Désactiver le rapport de contraste dynamique.
Clear Vision	Désactivé / Faible / Moyen / Strong (Fort)	Ajuster le Clear Vision
Image Ratio (Form. Image)	Plein/Aspect/1:1	Sélectionner le format d'image pour l'affichage.

Note :

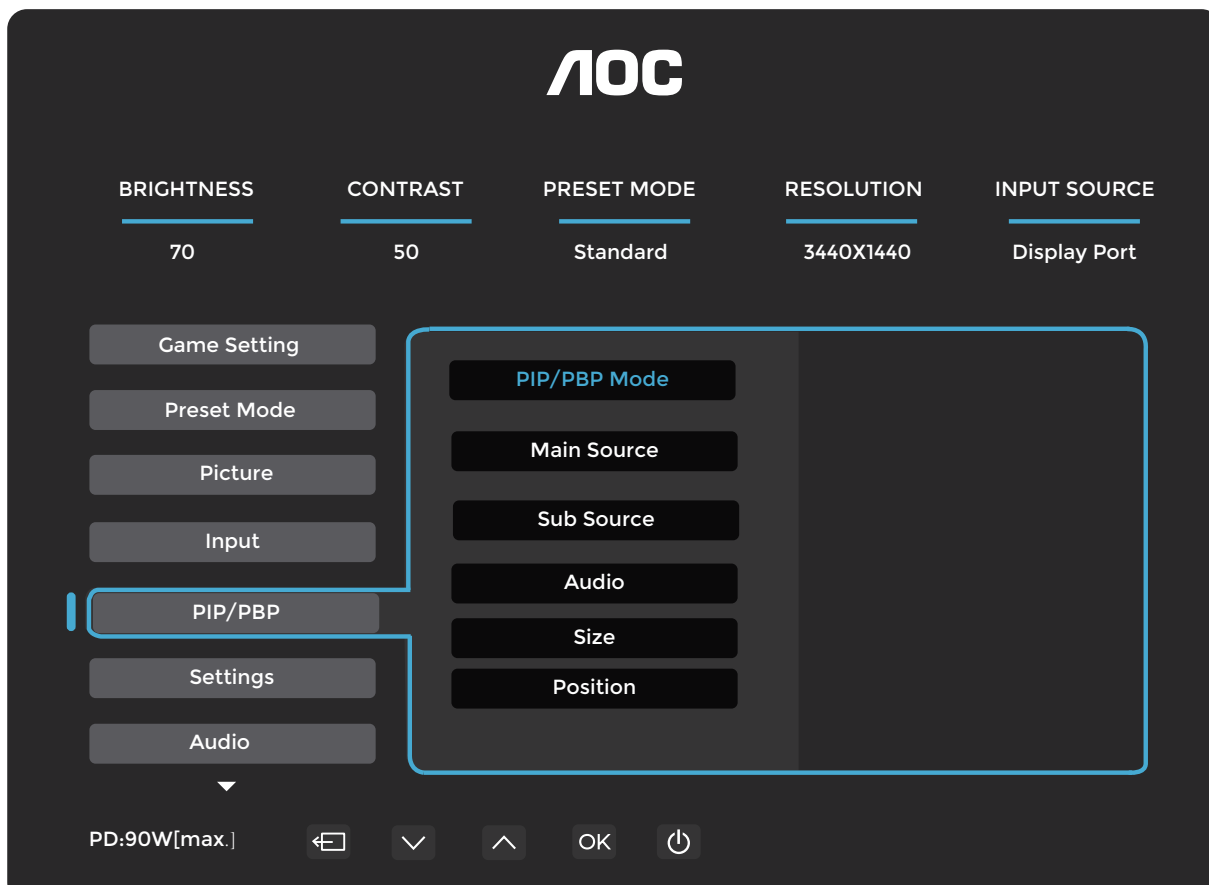
- 1) Lorsque « Lecture / Effet HDR – Image / Effet HDR – Film / Effet HDR – Jeu / Uniformity / FPS / RTS / Course » est activé(e) sous « Mode prog. », les paramètres « Contrast. », « Espce. colmtq. » et « Gamma » ne peuvent pas être ajustés.
- 2) Lorsque « HDR » est défini sur DisplayHDR, les paramètres « Luminos. », « Contrast. », « Espce. colmtq. », « Gamma », « Couleur », « Clear Vision » et « DCR » ne peuvent pas être ajustés.
- 3) Lorsque « HDR » est réglé sur « Image HDR », « Film HDR » ou « Jeu HDR », les paramètres « Espce. colmtq. », « Gamma », « Couleur » et « DCR » ne peuvent pas être ajustés.

Input (Entrée)



Auto		Sélectionner automatiquement la source du signal d'entrée.
HDMI1		Sélectionnez HDMI1 comme source du signal d'entrée.
HDMI2		Sélectionner HDMI2 comme source du signal d'entrée.
DisplayPort		Sélectionner le port DisplayPort comme source du signal d'entrée.
USB C		Sélectionner USB-C comme source du signal d'entrée.

PIP/PBP



PIP/PBP Mode (Mode PIP/PBP)	Désactivé / PIP / PBP	Désactiver ou activer le PIP ou le PBP.
Main Source (Source princip.)		Sélectionnez la source de l'écran principal.
Sub Source (Source second.)		Sélectionnez la source de l'écran secondaire.
Audio	Main Source (Source princip.)	Désactiver ou activer Audio Setup (Config. Audio).
	Sub Source (Source second.)	
Size (Taille)	Petit / Moyen / Grand	Sélectionnez la taille de l'écran.
Position	Droite-Haut	Définissez l'emplacement de l'écran.
	Droite-Bas	
	Gauche-Haut	
	Gauche-Bas	
Swap (Inver.)	On (Mar.) : Échanger	Échangez la source de l'écran.
	Off (Désactivé) : aucune action	

REMARQUE :

1) Lorsque « HDR » sous « Luminosité » est réglé sur un état autre que désactivé, tous les éléments sous « PIP/PBP » ne peuvent pas être ajustés.

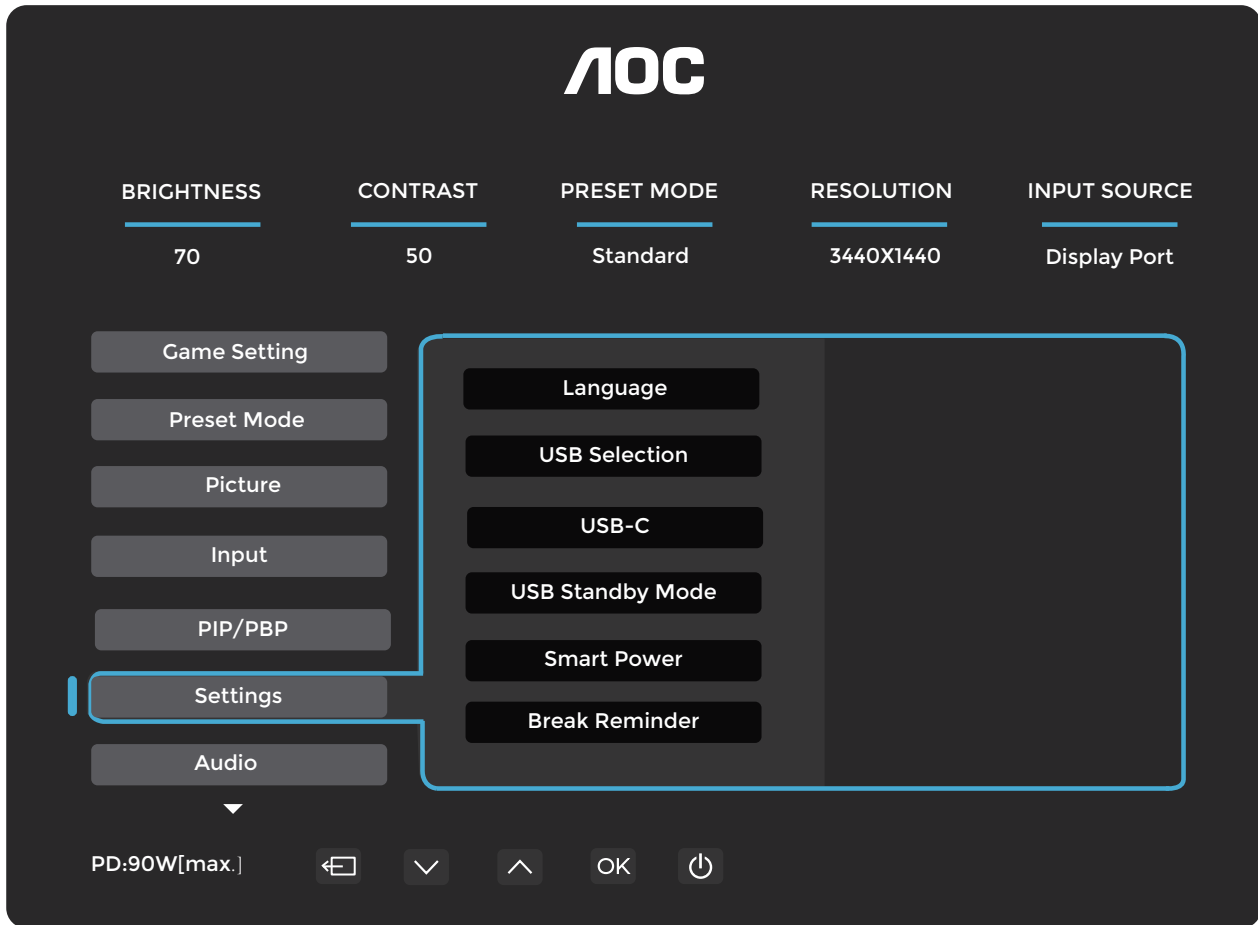
2) Lorsque PBP/PIP est activé, la compatibilité des sources d'entrée de l'écran principal et de l'écran secondaire est la suivante :

PBP		Source principale			
		HDMI1	HDMI2	USB C	DisplayPort
Sub Source (Source second.)	HDMI1	V	V	V	V
	HDMI2	V	V	V	V
	USB C	V	V	V	V
	DisplayPort	V	V	V	V

PIP		Source principale			
		HDMI1	HDMI2	USB C	DisplayPort
Sub Source (Source second.)	HDMI1	V	V	V	V
	HDMI2	V	V	V	V
	USB C	V	V	V	V
	DisplayPort	V	V	V	V

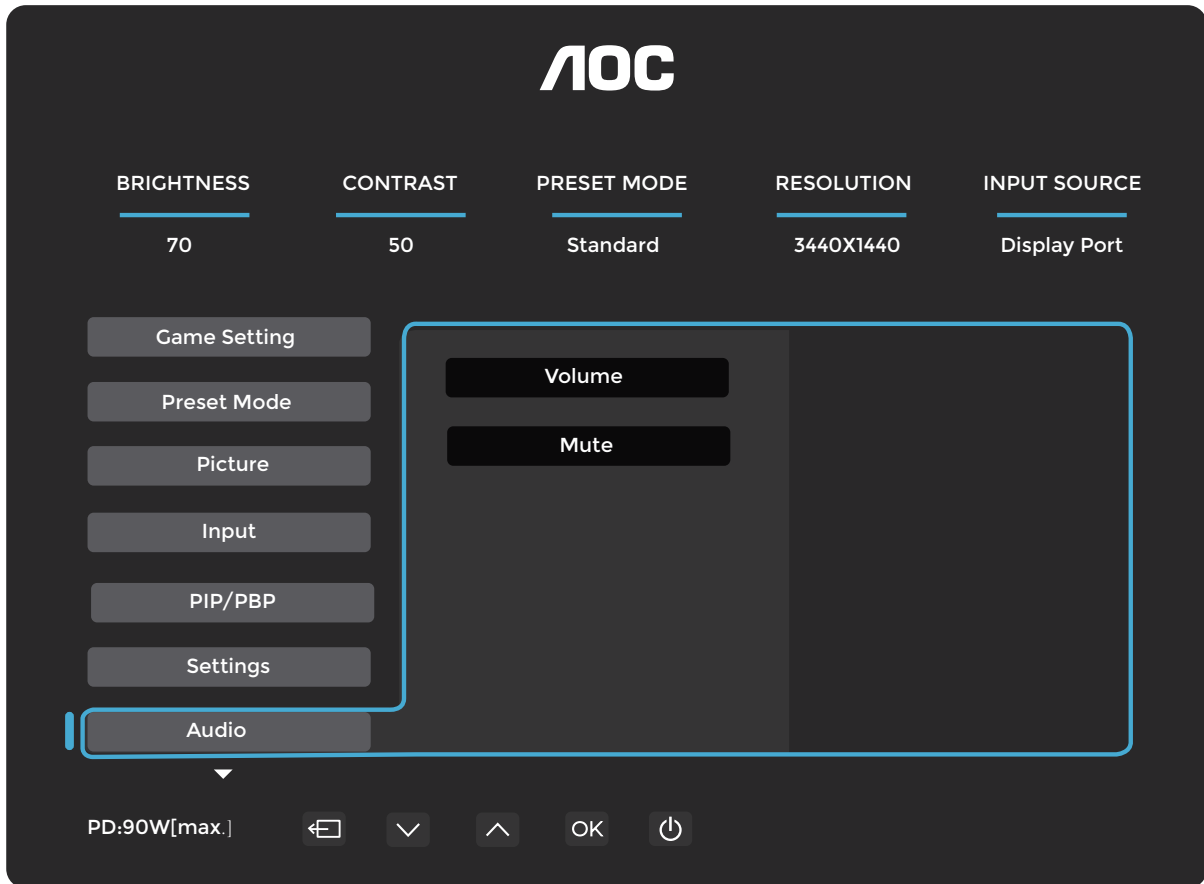
* : Lorsque PIP est activé, si HDMI et DisplayPort sont utilisés simultanément comme sources d'entrée respectivement pour l'écran principal et l'écran secondaire, l'autre port DisplayPort prend en charge une résolution maximale de WQHD à 60 Hz en 8 bits (format RGB, YCbCr 444 ou 420).

Settings (Réglages)



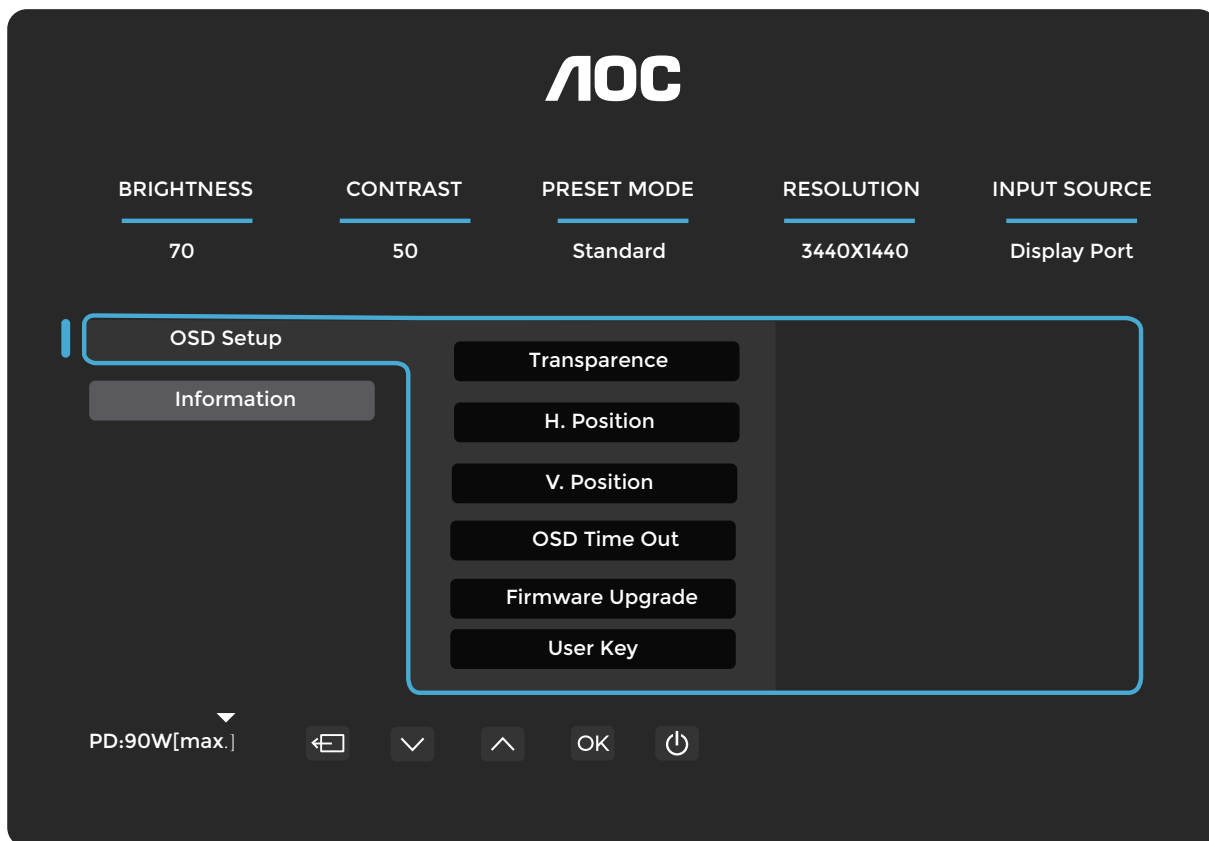
Langue		Sélectionner la langue de l'OSD.
USB Selection (USB sélection)	Auto / USB C / USB haut	Sélectionner le chemin pour les données de liaison montante USB
USB-C	High Data Speed (Haute vit don)/ High Resolution (Haute résol.)	Si vous souhaitez connecter un appareil USB-C, veuillez ajuster le réglage USB sur Haute résol. ou Haute vit. don.
USB Standby Mode ()	Désactivé / Activé	
Smart Power (Smart Pow.)	Désactivé / Activé	
Break Reminder (Rappel pause)	Désactivé / Activé	Rappel de pause si l'utilisateur travaille continuellement pendant plus d'une heure.
Min arrêt (h)	0-24	Sélectionner l'heure de désactivation CC.
DDC/CI	Non / Oui	Activer/Désactiver le support DDC/CI.
Resolution Notice (Avis réso.)	Désactivé / Activé	Invite de résolution préréglée optimale.
Reset (Réinit.)	Non / Oui	Réinitialiser le menu aux paramètres par défaut.
	ENERGY STAR® ou Non	ENERGY STAR® disponible pour certains modèles

Audio



Volume (VOL.)	0-100	Réglage du volume.
Mute (Sourdine)	Désactivé / Activé	Mettez le volume en sourdine.

OSD Setup (Rég. OSD)



Transparence (Transp.)	0-100	Réglez la transparence de l'OSD.
Position H.	0-100	Réglez la position horizontale de l'OSD.
Position	0-100	Réglez la position verticale de l'OSD.
Timeout (Durée OSD)	5-120	Réglez le délai d'affichage de l'OSD.
Firmware Upgrade (Mis/niv fw)	Non / Oui	Mettez à niveau le micrologiciel via USB.
User Key (Clé Utilisateur)	Espce. colmtq./ Mode prog. / Luminosité / Volume/ Langue/ Gamma/ Color Temp. (Couleur)	Utilis. défini « V » menu de raccourci clavier.

Information (Info.)

The image shows the AOC OSD (On-Screen Display) menu in the 'Information' section. At the top, the AOC logo is centered. Below it, five main menu items are displayed: BRIGHTNESS (70), CONTRAST (50), PRESET MODE (Standard), RESOLUTION (3440X1440), and INPUT SOURCE (Display Port). A blue box highlights the 'Information' menu item on the left and the corresponding information panel on the right. The information panel is divided into two columns. The left column lists system settings: Input (HDMI2), Resolution (3440x1440@60Hz), Brightness (70), Gamma (2.2), HDR (SDR), and HBR2/HBR3 (HBR). The right column lists hardware and firmware details: SN (000000000), FW Version (V1.00), Firmware Date (20250430), and Sync (Adaptive-Sync). At the bottom left, the power status 'PD:90W[max.]' is shown. At the bottom center, there are navigation icons: a left arrow, a down arrow, an up arrow, 'OK', and a power icon.

AOC

BRIGHTNESS 70 CONTRAST 50 PRESET MODE Standard RESOLUTION 3440X1440 INPUT SOURCE Display Port

OSD Setup

Information

Input	HDMI2	SN	000000000
Resolution	3440x1440@60Hz	FW Version	V1.00
Brightness	70	Firmware Date	20250430
Gamma	2.2	Sync	Adaptive-Sync
HDR	SDR		
HBR2/HBR3	HBR		

PD:90W[max.] ⏪ ⏩ ⏴ ⏵ OK ⏻

Indicateur LED

Statut	LED Color (Couleur LED)
Mode pleine puissance	Blanc
Mode arrêt actif	Orange

Dépannage

Problème et question	Solutions possibles
La DEL d'alimentation n'est pas allumée	Assurez-vous que le bouton d'alimentation est activé et que le cordon d'alimentation est correctement branché à une prise de courant mise à la terre ainsi qu'au moniteur.
Aucune image à l'écran	<ul style="list-style-type: none"> ● Le cordon d'alimentation est-il correctement connecté ? Vérifiez la connexion du cordon d'alimentation et l'alimentation électrique. ● Le câble vidéo est-il correctement connecté ? (Connecté via le câble HDMI) Vérifiez la connexion du câble HDMI. (Connecté via le câble DisplayPort) Vérifiez la connexion du câble DisplayPort. * L'entrée HDMI/DisplayPort n'est pas disponible sur tous les modèles. ● Si l'alimentation est activée, redémarrez l'ordinateur pour afficher l'écran initial (l'écran de connexion). Si l'écran initial (l'écran de connexion) apparaît, démarrez l'ordinateur en mode approprié (mode sans échec pour Windows 7/8/10), puis modifiez la fréquence de la carte vidéo. (Reportez-vous à la section « Réglage de la résolution optimale ») Si l'écran initial (l'écran de connexion) n'apparaît pas, contactez le centre de service ou votre revendeur. ● Pouvez-vous voir « Entrée non prise en charge » à l'écran ? Ce message s'affiche lorsque le signal émis par la carte vidéo dépasse la résolution et la fréquence maximales prises en charge par le moniteur. Ajustez la résolution et la fréquence aux valeurs maximales prises en charge par le moniteur. ● Assurez-vous que les pilotes du moniteur AOC sont correctement installés.
L'image est floue et présente des phénomènes de traînage ou d'ombres fantômes.	Réglez les commandes de contraste et de luminosité. Appuyez sur la touche de raccourci (AUTO) pour un réglage automatique. Veillez à ne pas utiliser de câble d'extension ni de boîtier de commutation. Nous recommandons de connecter le moniteur directement à la sortie de la carte vidéo située à l'arrière.
L'image tremble, scintille ou un motif ondulé apparaît à l'écran	Éloignez autant que possible les appareils électriques susceptibles de provoquer des interférences. Utilisez la fréquence de rafraîchissement maximale que votre moniteur peut supporter à la résolution sélectionnée.
Le moniteur est bloqué en mode veille active.	L'interrupteur d'alimentation de l'ordinateur doit être en position MARCHÉ. La carte vidéo de l'ordinateur doit être correctement insérée dans son emplacement. Assurez-vous que le câble vidéo du moniteur est correctement connecté à l'ordinateur. Inspectez le câble vidéo du moniteur et vérifiez qu'aucune broche n'est pliée. Vérifiez que votre ordinateur fonctionne en appuyant sur la touche CAPS LOCK du clavier tout en observant la LED CAPS LOCK. La LED doit s'allumer ou s'éteindre après avoir appuyé sur cette touche.
Absence d'une des couleurs primaires (ROUGE, VERT ou BLEU)	Inspectez le câble vidéo du moniteur et assurez-vous qu'aucune broche n'est endommagée. Assurez-vous que le câble vidéo du moniteur est correctement connecté à l'ordinateur.
L'image à l'écran n'est pas centrée ou dimensionnée correctement.	Ajustez la position horizontale (H-Position) et verticale (V-Position) ou appuyez sur la touche de raccourci (AUTO).
L'image présente des défauts de couleur (le blanc ne paraît pas blanc).	Ajustez la couleur RVB ou sélectionnez la température de couleur souhaitée.
Perturbations horizontales ou verticales à l'écran.	Utilisez le mode d'arrêt de Windows 7/8/10/11 pour ajuster l'HORLOGE et la MISE AU POINT. Appuyez sur la touche de raccourci (AUTO) pour un réglage automatique.
Réglementation et service	Veillez consulter les informations relatives à la réglementation et au service figurant dans le manuel sur CD ou sur www.aoc.com (pour trouver le modèle que vous avez acheté dans votre pays et accéder aux informations de réglementation et de service dans la page Support).

Spécifications

Spécifications générales

Panneau	Nom du modèle	CU34E4CV		
	Système d'entraînement	Écran LCD couleur TFT		
	Taille de l'image visible	86,4 cm en diagonale		
	Pas de pixel	0,23175 mm (H) x 0,23175 mm (V)		
	Couleur d'affichage	1,07B[1]		
Others (Autres)	Plage de balayage horizontal	30k~190kHz		
	Taille de balayage horizontal (maximum)	797,22 mm		
	Plage de balayage vertical	48~120Hz		
	Taille de balayage vertical (maximum)	333,72 mm		
	Résolution prééglée optimale	3440x1440@60Hz		
	Résolution maximale	3440x1440@100Hz(HDMI) 3440x1440@120 Hz (DisplayPort/USB-C)		
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI		
	Source d'alimentation	100-240 V~ 50/60 Hz 2,5 A		
	Consommation électrique	Typique (luminosité et contraste par défaut)	37W	
		Max. (Luminosité = 100, contraste = 100)	≤179W	
		Mode veille	≤ 0,5 W	
	Dissipation thermique	Fonctionnement normal	126,28 BTU/h (typ.)	
		Veille (mode veille)	<1,71 BTU/h	
Mode arrêt		<1,02 BTU/h		
Mode arrêt (commutateur secteur)		0 BTU/h		
USB C	USB-C	Fiche connectable double face		
	Ultra-haute vitesse	Transmission de données et vidéo		
	DisplayPort	Mode alterné DisplayPort intégré		
	Alimentation électrique	Version USB PD 3.0		
	Puissance d'alimentation maximale	Jusqu'à 9 ^{0W} [3] (5 V/3 A, 7 V/3 A, 9 V/3 A, 10 V/3 A, 12 V/3 A, 15 V/3 A, 20 V/4,5 A)		
Caractéristiques physiques	Type de connecteur	HDMI x2 / DisplayPort / USB C / RJ45 / USB x4 / USB UP / Sortie casque		
	RJ45	LAN Ethernet (10 M/100 M/1000 M)		
	Type de câble de signal	Détachable		
	Haut-parleur intégré	5 W × 2		
Environnement	Température	Fonctionnement	0°C~40°C	
		Hors fonctionnement	-25°C~55°C	
	Humidité	Fonctionnement	10 % ~ 85 % (non-Condensant)	
		Hors fonctionnement	5 % ~ 93 % (non-Condensant)	
	Altitude	Fonctionnement	0m~5000m (0ft~16404ft)	
		Hors fonctionnement	0m~12192m (0ft~40000ft)	



Note :

[1]Le nombre maximal de couleurs d'affichage prises en charge par ce produit est de 1,07 milliard, et les conditions de réglage sont les suivantes (des différences peuvent exister en raison des limitations de sortie de certaines cartes graphiques).

(« V » : prise en charge, « \ » : non prise en charge) :

Version du signal Format des couleurs Statut Profondeur de couleur	HDMI2.0		DisplayPort1.4		USBC@USB3.2		USBC@USB2.0	
	YCbCr420 YCbCr422	YCbCr444 RVB	YCbCr420 YCbCr422	YCbCr444 RVB	YCbCr420 YCbCr422	YCbCr444 RVB	YCbCr420 YCbCr422	YCbCr444 RVB
WQHD 120Hz 10bits	\	\	V	V	\	\	V	V
WQHD 120Hz 8bits	\	\	V	V	V	\	V	V
WQHD 100Hz 10bits	\	\	V	V	V	\	V	V
WQHD 100Hz 8bits	V	V	V	V	V	\	V	V
Basse résolution 10 bpc	V	V	V	V	V	V	V	V
Basse résolution 8 bpc	V	V	V	V	V	V	V	V

[2] : Entrée de signal DisplayPort1.4/HDMI2.0. Afin d'obtenir une résolution WQHD à 120 Hz avec plus de 1,07 milliard de couleurs, une carte graphique compatible DSC est requise. Veuillez consulter le fabricant de votre carte graphique pour vérifier la prise en charge de DSC.

[3] : Le port USB-C prend en charge une puissance de sortie maximale de 90 W, comme indiqué dans le tableau suivant :

Smart Power Arrêt	PD = 65 W 20 V/3,25 A	PLEIN
Smart Power Marche	PD = 65 W 20 V/3,25 A	USB > 10W
Smart Power Marche	PD = 90 W 20 V/4,5 A	USB ≤ 10W

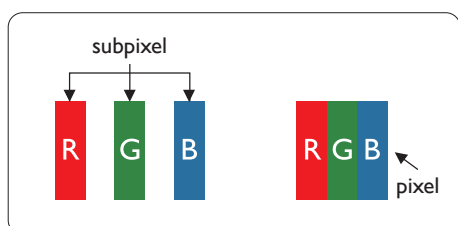
Interface USB-C multifonction dotée d'une puissance de sortie maximale de 90 W. La puissance de sortie peut varier selon le scénario d'utilisation, l'environnement ou le modèle d'ordinateur portable auquel elle est connectée. Les données précises dépendent de la situation réelle.

Politique AOC relative aux défauts de pixels des écrans

AOC s'efforce de fournir des produits de la plus haute qualité. Nous utilisons certains des procédés de fabrication les plus avancés de l'industrie et appliquons un contrôle qualité rigoureux. Toutefois, les défauts de pixels ou de sous-pixels sur les panneaux d'écran utilisés dans les moniteurs sont parfois inévitables.

Aucun fabricant ne peut garantir que tous les panneaux seront exempts de défauts de pixels, mais AOC garantit que tout moniteur présentant un nombre inacceptable de défauts sera réparé ou remplacé dans le cadre de la garantie. Cet avis explique les différents types de défauts de pixels et définit les niveaux acceptables de défauts pour chaque type. Pour bénéficier d'une réparation ou d'un remplacement au titre de la garantie, le nombre de défauts de pixels sur un panneau de moniteur doit dépasser ces niveaux acceptables. Par exemple, pas plus de 0,0004 % des sous-pixels d'un moniteur ne peuvent être défectueux.

En outre, AOC établit des normes de qualité encore plus strictes pour certains types ou combinaisons de défauts de pixels qui sont plus visibles que d'autres. Cette politique est valable dans le monde entier.



Pixels et sous-pixels

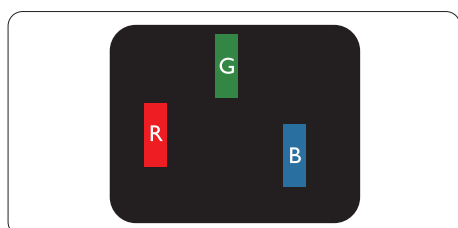
Un pixel, ou élément d'image, se compose de trois sous-pixels dans les couleurs primaires rouge, vert et bleu. De nombreux pixels forment ensemble une image. Lorsque tous les sous-pixels d'un pixel sont allumés, les trois sous-pixels colorés apparaissent ensemble comme un seul pixel blanc. Lorsqu'ils sont tous éteints, les trois sous-pixels colorés apparaissent ensemble comme un seul pixel noir. D'autres combinaisons de sous-pixels allumés et éteints apparaissent comme des pixels uniques d'autres couleurs.

Types de défauts de pixels

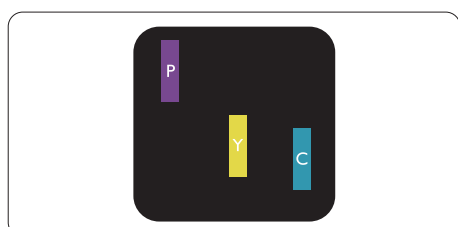
Les défauts de pixels et de sous-pixels apparaissent à l'écran de différentes manières. Il existe deux catégories de défauts de pixels et plusieurs types de défauts de sous-pixels au sein de chaque catégorie.

Défauts de points lumineux

Les défauts de points lumineux apparaissent sous la forme de pixels ou de sous-pixels toujours allumés ou « Mar. ». Autrement dit, un point lumineux est un sous-pixel qui se distingue à l'écran lorsque le moniteur affiche un motif sombre. Voici les types de défauts de points lumineux.

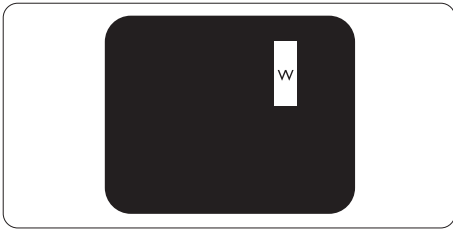


Un sous-pixel allumé rouge, vert ou bleu.



Deux sous-pixels adjacents allumés :

- Rouge + Bleu = Violet
- Rouge + Vert = Jaune
- Vert + Bleu = Cyan (Bleu clair)



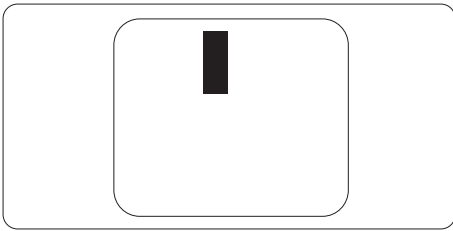
Trois sous-pixels adjacents allumés (un pixel blanc).

Note

Un point lumineux rouge ou bleu doit être plus de 50 % plus lumineux que les points voisins, tandis qu'un point lumineux vert doit être 30 % plus lumineux que les points voisins.

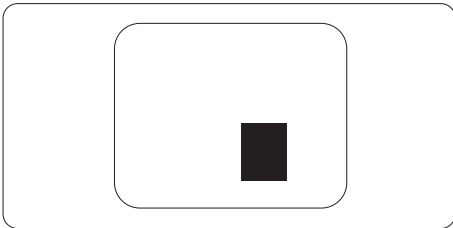
Défauts de points noirs

Les défauts de points noirs apparaissent sous la forme de pixels ou de sous-pixels toujours sombres ou « Arr. ». Autrement dit, un point sombre est un sous-pixel qui se distingue à l'écran lorsque le moniteur affiche un motif clair. Voici les types de défauts de points noirs.



Proximité des défauts de pixels

Étant donné que les défauts de pixels et de sous-pixels de même type situés à proximité les uns des autres peuvent être plus visibles, AOC spécifie également des tolérances concernant la proximité des défauts de pixels.



Tolérances relatives aux défauts de pixels

Pour bénéficier d'une réparation ou d'un remplacement en raison de défauts de pixels pendant la période de garantie, le panneau d'un moniteur AOC doit présenter des défauts de pixels ou de sous-pixels dépassant les tolérances indiquées dans le manuel en ligne.

DÉFAUTS DE POINTS LUMINEUX	NIVEAU ACCEPTABLE
1 sous-pixel allumé	2
2 sous-pixels adjacents allumés	1
3 sous-pixels adjacents allumés (un pixel blanc)	0
Distance entre deux défauts de points lumineux*	$\geq 15\text{mm}$
Nombre total de défauts de points lumineux de tous types	2
DÉFAUTS DE POINTS NOIRS	NIVEAU ACCEPTABLE
1 sous-pixel éteint	5 ou moins
2 sous-pixels adjacents éteints	2 ou moins
3 sous-pixels adjacents éteints	≤ 1
Distance entre deux défauts de points noirs*	$\geq 15\text{mm}$
Nombre total de défauts de points noirs de tous types	5 ou moins
NOMBRE TOTAL DE DÉFAUTS DE POINTS	NIVEAU ACCEPTABLE
Nombre total de défauts de points lumineux ou noirs de tous types	5 ou moins

Note

* : 1 ou 2 sous-pixels adjacents défectueux = 1 défaut de point.

Modes d'affichage prédéfinis

STANDARD	RÉSOLUTION (±1 Hz)	FRÉQUENCE HORIZONTALE (kHz)	FRÉQUENCE VERTICALE (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@67Hz	35	67
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
WXGA+	1440x900@60Hz	55.935	59.887
	832x624@75Hz	49.725	74.77
	1680x1050@60Hz	64.674	59.883
Full HD	1920x1080@60Hz	67.5	60
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
	1280x720@60Hz	44.772	59.855
	1280x960@60Hz	60	60
	2560x1080@60Hz	67.173	59.976
QHD	2560x1440@120Hz	176.4	120
WQHD	3440x1440@60Hz	88.861	60
	3440x1440@100Hz	149	100
	3440x1440@30Hz	44.43	30
	3440x1440@75Hz	111.9	75
	3440x1440@120Hz (DisplayPort/USB C)	176.4	120

Note : Conformément à la norme VESA, une marge d'erreur (+/-1 Hz) peut apparaître lors du calcul de la fréquence de rafraîchissement (fréquence de champ) selon les systèmes d'exploitation et cartes graphiques. Afin d'améliorer la compatibilité, la fréquence de rafraîchissement nominale de ce produit a été arrondie. Veuillez vous référer au produit réel.

Recommandations pour prévenir le syndrome de vision informatique (CVS)

(Applicable uniquement au modèle concerné)

Les moniteurs AOC sont conçus conformément à la certification TÜV Rheinland® EyeComfort 3.0 afin de prévenir la fatigue oculaire liée à une utilisation prolongée de l'ordinateur. Cette norme avancée, dotée d'une classification quatre étoiles, garantit une réduction de la fatigue visuelle grâce à une combinaison de caractéristiques matérielles et de conception activées par défaut sur votre moniteur.

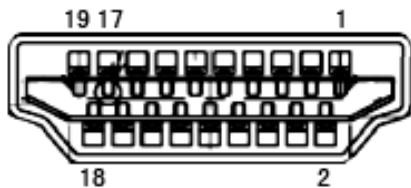
Fonctionnalités respectueuses des yeux :

- **Écran anti-reflet** : Le revêtement mat anti-reflet minimise les réflexions provenant des sources d'éclairage ambiant, telles que les fenêtres ou les luminaires en plafond, réduisant ainsi les distractions visuelles et améliorant la clarté de l'écran.
- **Technologie sans scintillement** : Utilise un contrôle de rétroéclairage en courant continu (DC) pour maintenir des niveaux de luminosité constants afin d'éliminer le scintillement de l'écran — une cause fréquente de fatigue oculaire.
- **Mode BleuFaible** : Ce moniteur réduit l'exposition à la lumière bleue nocive de moins de 50 % à moins de 35 %, contribuant ainsi à protéger vos yeux sans compromettre la qualité des couleurs. La fonction Lum bleue faibl est définie comme réglage usine par défaut afin de respecter la certification matérielle « Low Blue Light » de TÜV Rheinland.
- **Mode Lecture** : Le mode Lecture offre une expérience de lecture similaire au papier, idéale pour consulter de longs documents, articles ou livres électroniques. Il permet une lecture plus naturelle et confortable en ajustant le contras., la luminos. et la température de couleur, réduisant ainsi la fatigue oculaire lors de sessions prolongées.

Afin de réduire la fatigue oculaire et d'améliorer la productivité, suivez ces bonnes pratiques lors de l'installation de votre poste de travail :

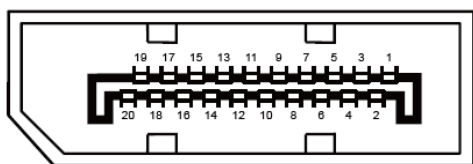
- **Optimisez l'ergonomie** : Placez votre bureau et votre chaise de sorte que vos pieds reposent à plat sur le sol, que vos yeux se trouvent à environ une longueur de bras de l'écran et que vos mains puissent reposer confortablement sur le clavier et la souris. Votre niveau des yeux doit se situer à cinq à sept cm (deux à trois pouces) en dessous du bord supérieur du moniteur. Si vous portez des verres bifocaux ou progressifs, ajustez la hauteur du moniteur afin de minimiser l'inclinaison de la tête.
- **Respectez une distance de visionnage saine** : Maintenez une distance comprise entre **50 et 70 centimètres (20 à 28 pouces)** entre vos yeux et l'écran. Une exposition prolongée à l'écran peut provoquer une fatigue oculaire et nuire à la vue. Afin de réduire cette fatigue, **reposez vos yeux pendant cinq à dix minutes** après chaque heure d'utilisation de l'écran. Porter régulièrement votre regard sur des objets éloignés permet également de détendre les muscles oculaires.
- **Réglez les paramètres d'affichage** : Sélectionnez le mode d'affichage du moniteur le plus adapté à vos tâches ou ajustez manuellement la luminosité et le contraste selon votre confort.
- **Gérez l'éclairage** : Veillez à ce que votre écran soit exempt d'éblouissements ou de reflets causés par les luminaires en plafond ou les fenêtres. Harmonisez l'éclairage situé derrière le moniteur avec la luminosité de l'écran, particulièrement lors de l'affichage d'arrière-plans clairs. Évitez les lampes fluorescentes et les surfaces hautement réfléchissantes.
- **Adoptez des habitudes de travail saines** : Clignez fréquemment des yeux et appliquez de bonnes pratiques d'hygiène visuelle afin de prévenir la sécheresse oculaire et l'inconfort. Des pauses fréquentes et brèves sont plus efficaces que des pauses moins nombreuses mais plus longues pour maintenir le confort visuel tout au long de la journée.
- **Pratiquez des exercices pour les yeux et le cou** : Portez périodiquement votre regard sur des objets éloignés afin de réduire la fatigue oculaire. Fermez les yeux et faites-les rouler doucement en cercles. Pour relâcher les tensions, étirez votre cou en inclinant lentement la tête vers l'avant, vers l'arrière et d'un côté à l'autre.

Attribution des broches



Câble de signal d'affichage couleur 19 broches

N° de broche	Nom du signal	N° de broche	Nom du signal	N° de broche	Nom du signal
1.	Données TMDS 2+	9.	Données TMDS 0-	17.	DDC/CEC Masse
2.	Blindage des données TMDS 2	10.	Horloge TMDS +	18.	Alimentation + 5V
3.	Données TMDS 2-	11.	Bouclier d'horloge TMDS	19.	Détection à chaud
4.	Données TMDS 1+	12.	Horloge TMDS-		
5.	Bouclier des données TMDS 1	13.	CEC		
6.	Données TMDS 1-	14.	Réservé (N.C. sur l'appareil)		
7.	Données TMDS 0+	15.	SCL		
8.	Bouclier des données TMDS 0	16.	SDA		



20-broches câble de signal d'affichage couleur

Borne N°	Nom du signal	Borne N°	Nom du signal
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Détection à chaud
9	ML_Lane 1 (p)	19	Retour DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Fonctionnalité Plug & Play DDC2B

Ce moniteur est équipé des capacités VESA DDC2B conformément à la NORME VESA DDC. Il permet au moniteur d'informer le système hôte de son identité et, selon le niveau de DDC utilisé, de communiquer des informations supplémentaires sur ses capacités d'affichage.

Le DDC2B est un canal de données bidirectionnel basé sur le protocole I2C. L'hôte peut demander des informations EDID via le canal DDC2B.

