

HASZNÁLATI UTASÍTÁS



CU34E4CV MONITOR

AOC.COM

©2026 AOC. All rights reserved

Version: A01

AOC

Biztonság.....	1
Nemzeti előírások	1
Áramellátás.....	2
Telepítés.....	3
Tisztítás.....	4
Egyéb	5
Beállítás.....	6
A doboz tartalma.....	6
Tartóállvány és alap.....	7
A megtekintési szög beállítása	9
A monitor csatlakoztatása	10
KVM funkció	11
Falra szerelés.....	13
Adaptive-Sync funkció	14
Beállítás.....	15
Gyorsbillentyűk	15
OSD beállítás	16
Játék beállítás.....	17
Előre beállított mód	18
Picture (Kép).....	19
Bemenet.....	21
PIP/PBP	22
Beállítások.....	24
Kikapcsolva / Bekapcsolva	24
Audio (Audió)	25
OSD beállítás.....	26
Információ.....	27
LED jelzőlámpa	28
Hibaelhárítás	29
Műszaki adatok	30
Általános műszaki adatok	30
AOC monitorok képponthibákra vonatkozó garanciapolitikája	32
Előre beállított megjelenítési módok.....	34
Ajánlások a számítógépes látáskárosodás (CVS) megelőzésére	35
Lábak kiosztása	36
Plug and Play	37

Biztonság

Nemzeti előírások

A következő alfejezetek ismertetik a dokumentumban alkalmazott nemzeti előírásokat.

Megjegyzések, Figyelmeztetések és Veszélyjelzések

Az útmutató során a szövegrészeket ikon kísérheti, és félkövér vagy dőlt betűtípussal vannak kiemelve. Ezek a szövegrészek megjegyzések, figyelmeztetések és veszélyjelzések, amelyeket az alábbiak szerint alkalmazunk:



MEGJEGYZÉS: A MEGJEGYZÉS fontos információt tartalmaz, amely segíti a számítógépes rendszer hatékonyabb használatát.



FIGYELMEZTETÉS: A FIGYELMEZTETÉS hardverkárosodás vagy adatvesztés veszélyére hívja fel a figyelmet, és útmutatást ad a probléma elkerülésére.



VESZÉLYJELZÉS: A VESZÉLYJELZÉS testi sérülés veszélyére hívja fel a figyelmet, és útmutatást ad a probléma elkerülésére. Egyes veszélyjelzések eltérő formátumban is megjelenhetnek, és esetenként ikon nélkül jelennek meg. Ezekben az esetekben a veszélyjelzés pontos megjelenítési módját a hatósági előírások írják elő.

Áramellátás



A monitort kizárólag a címkén feltüntetett típusú áramforrásról szabad üzemeltetni. Ha nem biztos az otthonában rendelkezésre álló áram típusában, kérje ki kereskedője vagy a helyi áramszolgáltató tanácsát.



A monitor háromágú, földelt csatlakozóval rendelkezik, amely egy harmadik (földelő) tűvel van ellátva. Ez a csatlakozó kizárólag földelt aljzatba illeszthető biztonsági okokból. Ha a konnektor nem alkalmas a háromvezetékes csatlakozó fogadására, kérjen villanyszerelőtől megfelelő aljzat felszerelését, vagy használjon adaptert a készülék biztonságos földeléséhez. Ne semmisítse meg a földelt csatlakozó biztonsági funkcióját.



Villámlás idején, illetve ha hosszabb ideig nem használja a készüléket, húzza ki a csatlakozót a konnektorból. Ez megvédi a monitort az áramingadozás okozta károsodástól.



Ne terhelje túl a hosszabbítókat és elosztókat. A túlterhelés tűz- vagy áramütésveszélyt okozhat.





A megfelelő működés érdekében a monitort kizárólag UL-tanúsítvánnyal rendelkező számítógépekkel használja, amelyek 100–240 V AC, min. 5 A jelölésű, megfelelően konfigurált aljzatokkal rendelkeznek.





A fali aljzatot a készülék közelében kell elhelyezni, és könnyen hozzáférhetőnek kell lennie.


Telepítés


 Ne helyezze a monitort instabil kocsira, állványra, háromlábú tartóra, konzolra vagy asztalra. Ha a monitor leesik, személyi sérülést okozhat, valamint súlyos károkat tehet a termékben. Csak a gyártó által ajánlott vagy a termékkel együtt értékesített kocsit, állványt, háromlábút, konzolt vagy asztalt használjon. A termék telepítésekor kövesse a gyártó utasításait, és használja a gyártó által ajánlott szerelési tartozékokat. A termék és a kocsi kombinációját óvatosan mozgassa.

 Soha ne nyomjon semmilyen tárgyat a monitor házában található nyílásba. Ez áramköri alkatrészek meghibásodását okozhatja, amely tüzet vagy áramütést eredményezhet. Soha ne öntsön folyadékot a monitorra.

 Ne helyezze a termék előlapját a padlóra.

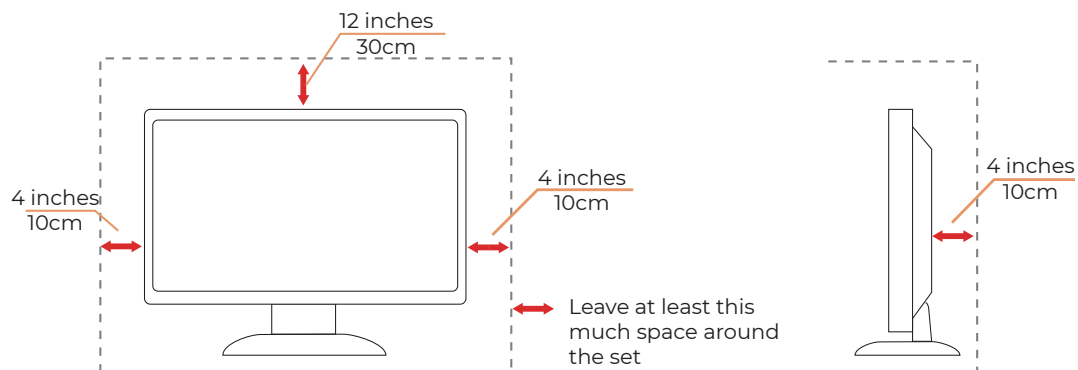
 Ha a monitort falra vagy polcra szereli, használjon a gyártó által jóváhagyott szerelőkészletet, és kövesse a készlet utasításait.

 Hagyjon megfelelő helyet a monitor körül az alábbiak szerint. Ellenkező esetben a levegőáramlás elégtelen lehet, ami túlmelegedéshez, tűzhoz vagy a monitor meghibásodásához vezethet.


 A lehetséges károk, például a panelhámítás elkerülése érdekében ügyeljen arra, hogy a monitor lefelé történő dőlése ne haladja meg az -5 fokot. Ha az -5 fokos lefelé döntési szög maximális értékét túllépi, a monitor károsodása nem tartozik a jótállás hatálya alá.


Az alábbiakban látható a javasolt szellőzőterület a monitor körül, amikor a monitort falra vagy állványra szerelik:

Állvánnyal szerelve



Tisztítás

 A készülékházat rendszeresen tisztítsa vízzel enyhén benedvesített, puha ruhával.

 Tisztításkor használjon puha pamut- vagy mikroszálas kendőt. A kendő legyen nedves és majdnem száraz; ne engedje, hogy folyadék jusson a készülékházba.



 Kérjük, a termék tisztítása előtt húzza ki a tápkábelt a konnektorból.

Egyéb



Ha a termék szokatlan szagot, hangot vagy füstöt bocsát ki, AZONNAL húzza ki a tápkábelt, és forduljon szervizközpontjához.



Győződjön meg róla, hogy a szellőzőnyílásokat nem takarja el asztal vagy függöny.



Ne tegye ki az LCD monitort erős rezgésnek vagy nagy ütésnek működés közben.



Ne üsse meg, és ne ejtse le a monitort működés vagy szállítás közben.



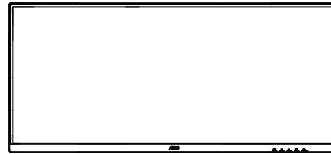
A tápkábelek biztonságilag jóváhagyott típusúak legyenek. Németország esetében H03VV-F, 3G, 0,75 mm² vagy jobb minőségű kábel használata szükséges. Más országokban a megfelelő típusú kábeleket kell alkalmazni.



A fülhallgatók és fejhallgatók túlzott hangnyomása halláskárosodást okozhat. Az egyenlítő maximálisra állítása növeli a fülhallgatók és fejhallgatók kimeneti feszültségét, ezáltal a hangnyomásszintet is.

Beállítás

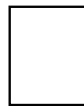
A doboz tartalma



Monitor



Quick Start Guide



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable



HDMI Cable



DisplayPort Cable



USB Cable



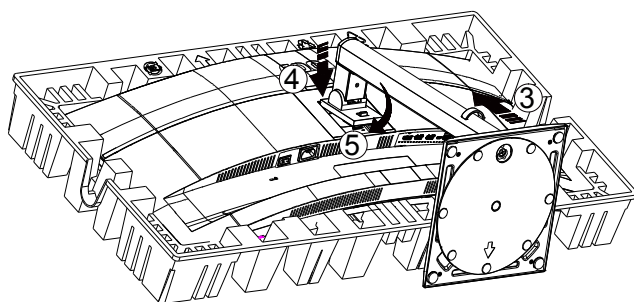
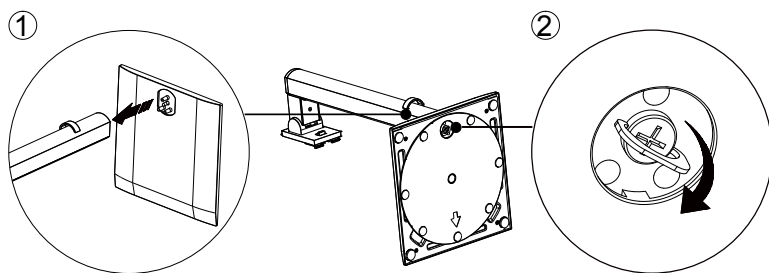
USB C-C Cable

***** Nem minden jelkábel kerül biztosításra minden országban és régióban. Kérjük, a megerősítés érdekében forduljon a helyi kereskedőhöz vagy az AOC helyi irodájához.

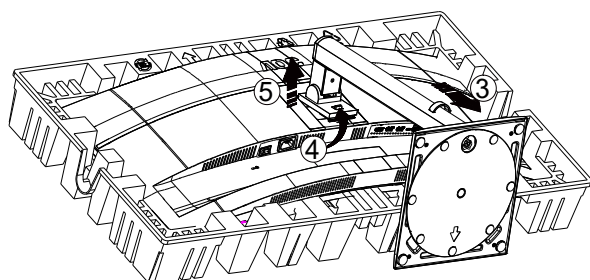
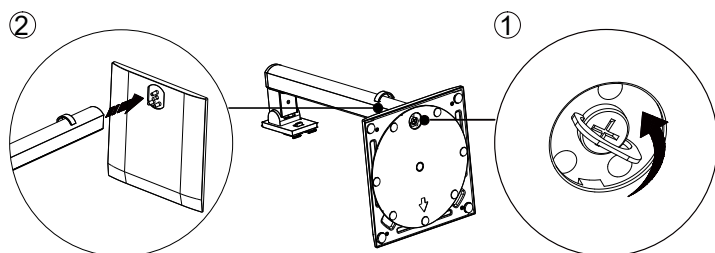
Tartóállvány és alap

Az alap felszerelését vagy eltávolítását az alábbi lépések szerint végezze.

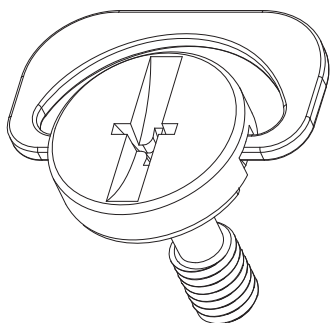
Telepítés:



Eltávolítás:



Az alaplemez csavarjának specifikációja: M6×19 mm (hatásos menethossz 5,5 mm)



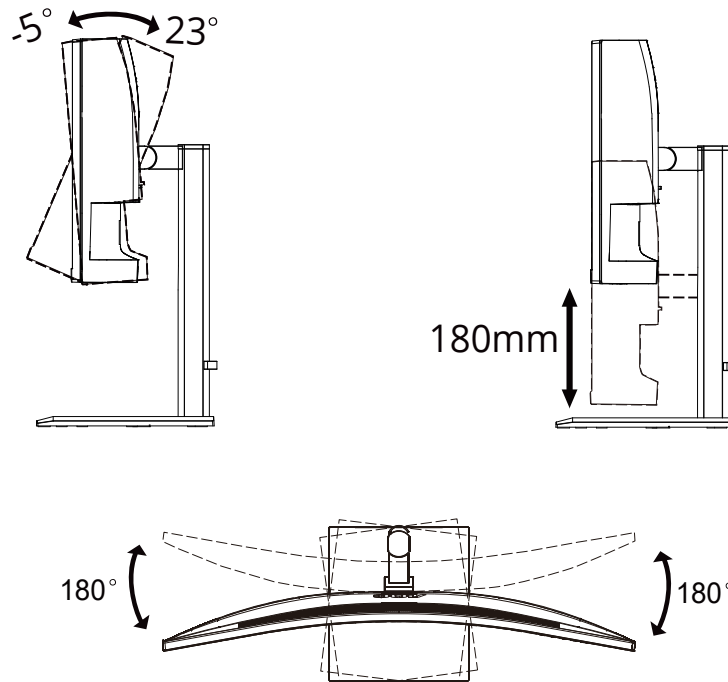
 **MEGJEGYZÉS:** A kijelző kialakítása eltérhet a bemutatott ábráktól.

A megtekintési szög beállítása

A legjobb megtekintési élmény elérése érdekében először győződjön meg róla, hogy az arcát teljes egészében lássa a képernyőn, majd állítsa be a monitor szögét személyes preferenciája szerint.

Fogja meg az állványt, hogy a monitor ne boruljon fel a szögállítás során.

A monitort az alábbi módokon állíthatja be:



MEGJEGYZÉS:

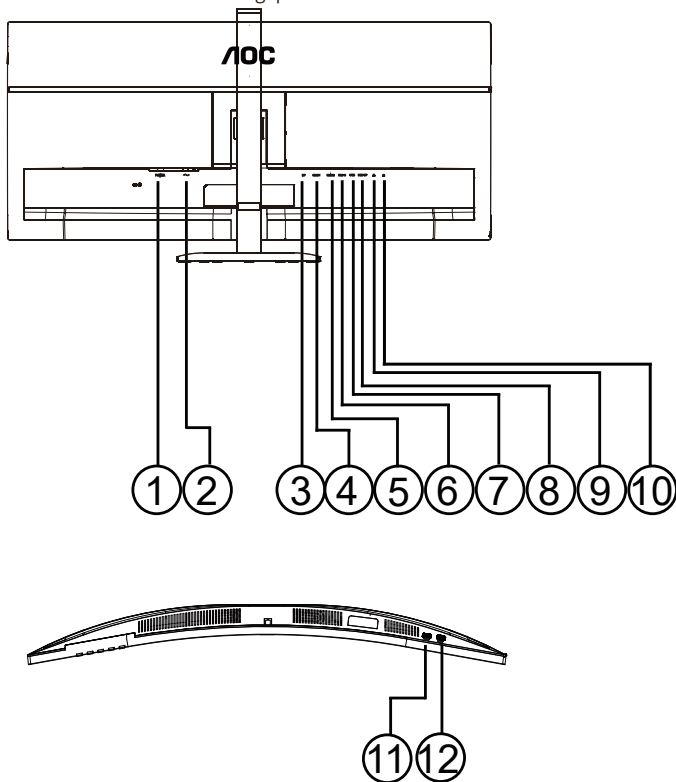
Ne érintse meg az LCD képernyőt a szögállítás közben. Az LCD képernyő érintése károsodást okozhat.

FIGYELMEZTETÉS

- A lehetséges képernyőkárosodás, például panelhámítás elkerülése érdekében ügyeljen arra, hogy a monitor ne hajoljon előre -5 foknál nagyobb mértékben.
- A monitor szögének állítása közben ne nyomja meg a képernyőt. Csak a keretet fogja meg.

A monitor csatlakoztatása

Kábelcsatlakozások a monitor és a számítógép hátoldalán:



1. Tápkapcsoló
2. Áramellátás
3. DisplayPort
4. HDMI 1
5. HDMI 2
6. USB-C
7. USB3.2 Gen1×2
8. USB felfelé irányuló (upstream)
9. RJ45 bemenet
10. Fejhallgató
11. USB3.2 Gen1×1
12. USB3.2 Gen1 downstream + töltés ×1

Csatlakoztatás PC-hez

1. Csatlakoztassa szilárdan a tápkábelt a kijelző hátoldalához.
2. Kapcsolja ki a számítógépet, és húzza ki a tápkábelét.
3. Csatlakoztassa a kijelző jelkábelét a számítógép hátoldalán található videocsatlakozóhoz.
4. Csatlakoztassa a számítógép és a kijelző tápkábelét egy közeli konnektorba.
5. Kapcsolja be a számítógépet és a kijelzőt.

Ha a monitor képet jelenít meg, a telepítés befejeződött. Ha nem jelenik meg kép, kérjük, tekintse meg a Hibaelhárítás részt. A berendezés védelme érdekében mindig kapcsolja ki a számítógépet és az LCD monitort a csatlakoztatás előtt.

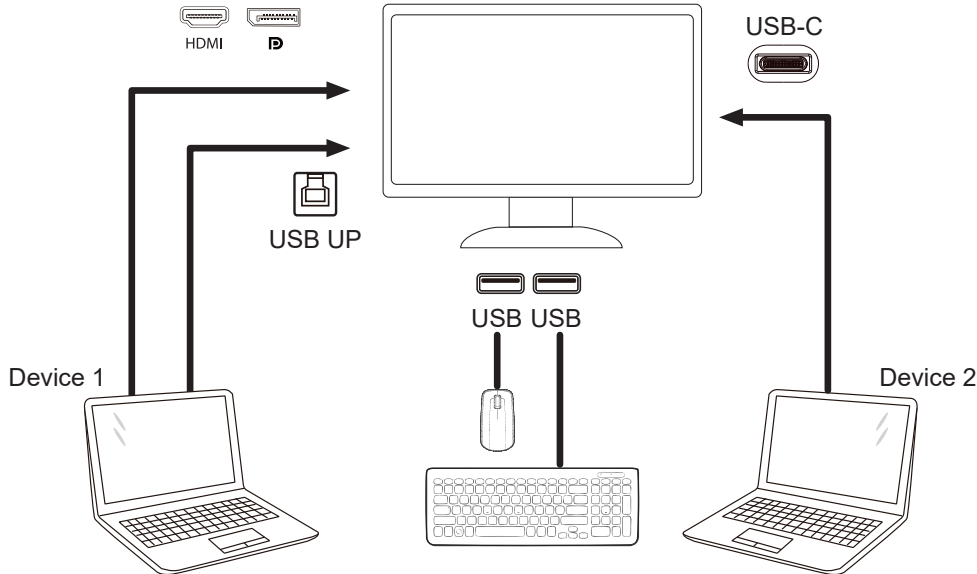
KVM funkció

Mi az a KVM?

A KVM funkció segítségével két számítógépet, két notebookot vagy egy számítógépet és egy notebookot jeleníthet meg egyetlen AOC monitoron, és egy billentyűzet-egér kombinációval vezérelheti mindkét eszközt. Váltson a számítógép és a notebook között az OSD menü „Bemenetválasztás” pontjában a kívánt bemeneti jelforrás kiválasztásával.

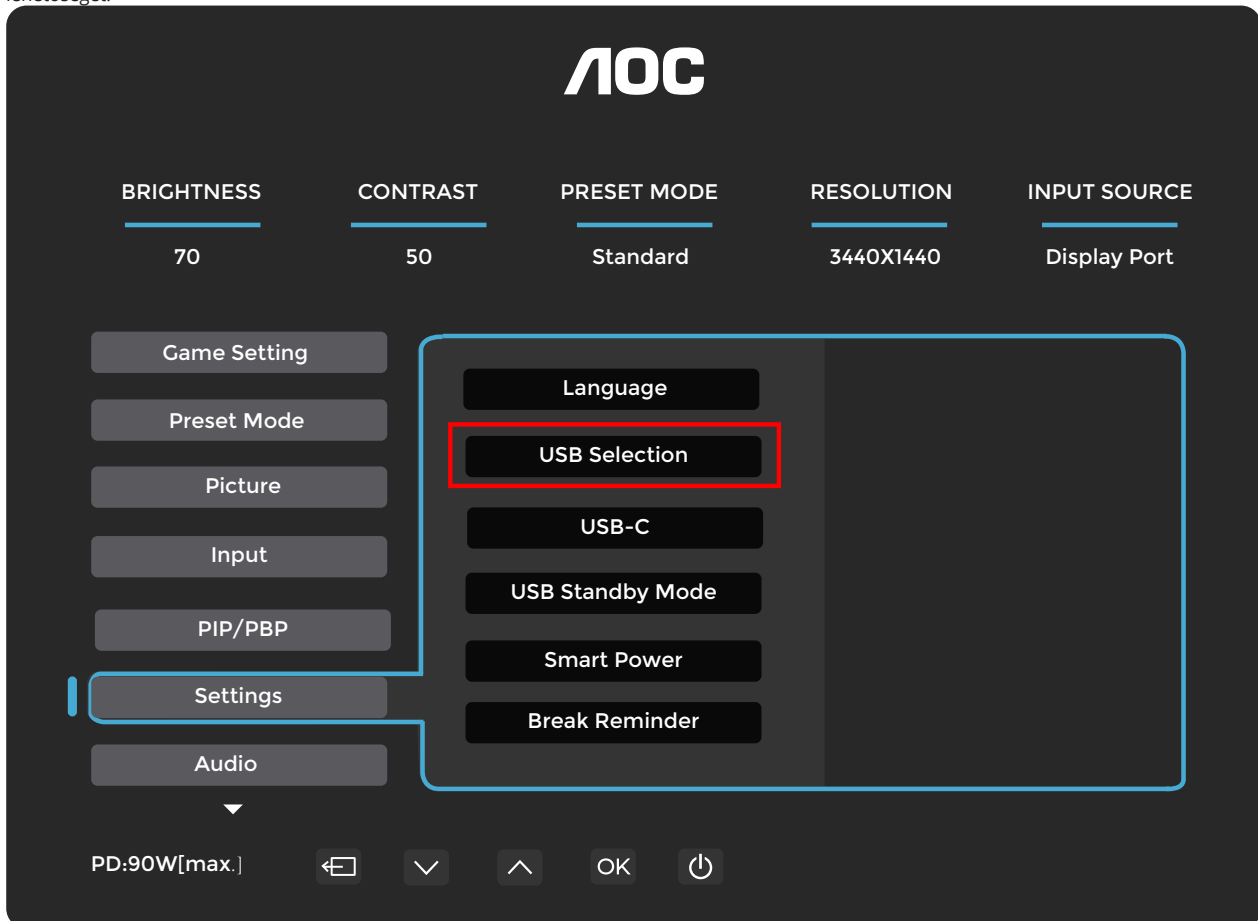
Hogyan használható a KVM funkció?

1. lépés: Csatlakoztassa az egyik eszközt (számítógépet vagy notebookot) a monitorhoz USB-C-kábelen keresztül.
2. lépés: Csatlakoztassa a másik eszközt HDMI- vagy DisplayPort-kábelen keresztül a monitorhoz, majd kösse össze ezt az eszközt a monitorral USB upstream (felfelé irányuló) kábelen keresztül is.
3. lépés: Csatlakoztassa perifériáit (billentyűzetét és egérét) a monitor USB-portjához.



Note: Display design may differ from that illustrated

4. lépés: Nyissa meg a Beállításokat. Lépjen az OSD beállítás oldalra, és válassza ki a „USB-választás” fülön az „Auto”, „USB-C” vagy „USB UP” lehetőséget.

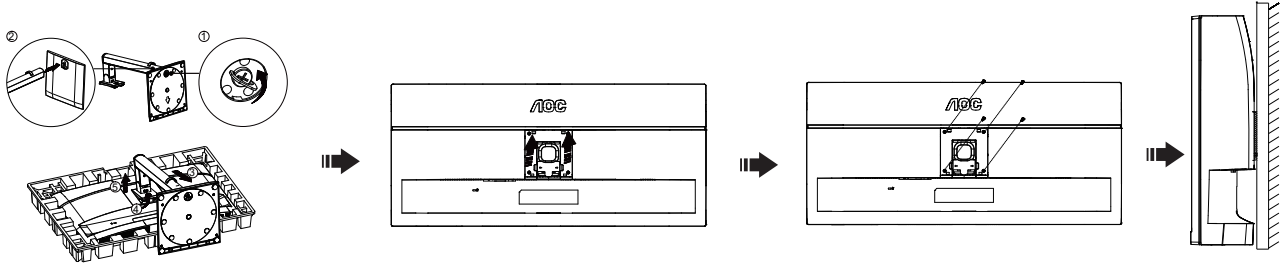


USB-kiválasztás	Funkcióleírás
Auto	Az Auto a USB C vagy USB Up közül ¹ automatikusan választ az aktuális bemeneti forrás függvényében.

USB C	USB Hub-funkciót biztosít USB C-kábelén keresztül.
USB Up	USB Hub-funkciót biztosít a USB Up kábelén keresztül.

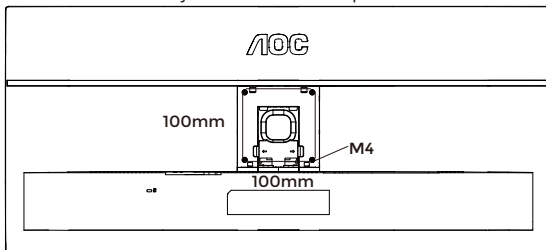
Falra szerelés

Opcionális falra szerelhető kar telepítésének előkészítése



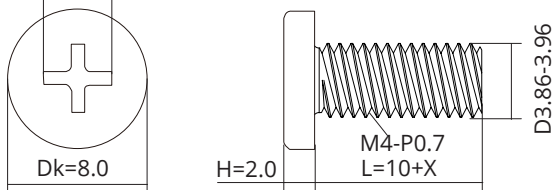
Ez a monitor egy külön megvásárolható falra szerelhető karra rögzíthető. A művelet megkezdése előtt áramtalanítsa a készüléket. Kövesse az alábbi lépéseket:

1. Távolítsa el az állványt.
2. Kövesse a gyártó utasításait a falra szerelhető kar összeszereléséhez.
3. Helyezze a falra szerelhető kart a monitor hátoldalára. Igazítsa össze a kar és a monitor hátoldalán lévő furatokat.
4. Helyezze be a négy csavart a furatokba, és húzza meg őket.
5. Csatlakoztassa újra a kábeleket. Az opcionális falra szerelhető kar falra rögzítéséhez kövesse a hozzá mellékelt használati útmutatót.

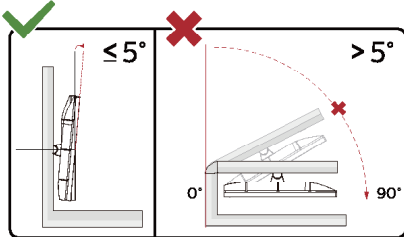


A falra szerelő kampó csavarjainak műszaki adatai: M4*(10+X) mm (X = a falra szerelhető konzol vastagsága)

M=4.0Max



Megjegyzés: A VESA szerelőcsavar-furatok nem minden modell esetében elérhetők; kérjük, érdeklődjön a forgalmazónál vagy az AOC hivatalos ügyfélszolgálatánál. A falra történő szereléshez mindig vegye fel a kapcsolatot a gyártóval.



* A kijelző kialakítása eltérhet a bemutatott ábráktól.

FIGYELEM:

1. A lehetséges képernyőkárosodás, például panelhámlás elkerülése érdekében ügyeljen arra, hogy a monitor ne hajoljon előre -5 foknál nagyobb mértékben.
2. A monitor szögének állítása közben ne nyomja meg a képernyőt. Csak a keretet fogja meg.

Adaptive-Sync funkció

1. Az Adaptive-Sync funkció DisplayPort-, HDMI- és USB-C-csatlakozókkal működik.
2. Kompatibilis grafikus kártyák: Az ajánlott lista az alábbi, továbbá ellenőrizhető a www.AMD.com [weboldalon](#).

Grafikus kártyák

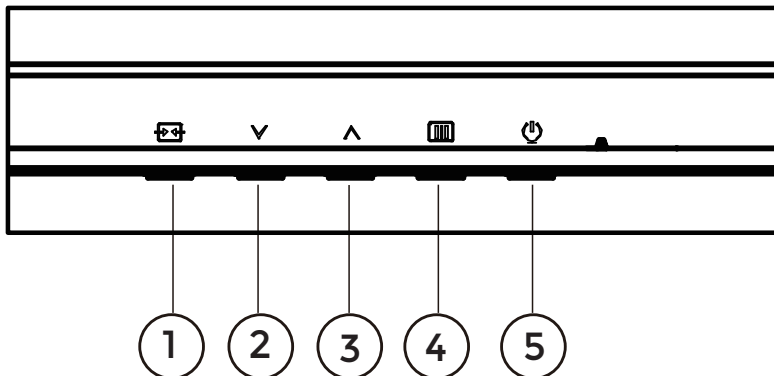
- Radeon™ RX Vega sorozat
- Radeon™ RX 500 sorozat
- Radeon™ RX 400 sorozat
- Radeon™ R9/R7 300 sorozat (kivéve R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano sorozat
- Radeon™ R9 Fury sorozat
- Radeon™ R9/R7 200 sorozat (kivéve R9 270/X, R9 280/X)

Processzorok

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

Beállítás

Gyorsbillentyűk



1	Forrás/Kilépés
2	Felhasználói gomb (alapértelmezett: szintér)/∨
3	USB-kiválasztás/∧
4	Menü/Enter
5	Áramellátás

Menü/Enter

Nyomja meg az OSD megjelenítéséhez vagy a kiválasztás megerősítéséhez.

Áramellátás

A monitor bekapcsolásához nyomja meg a Bekapcsoló gombot.

Felhasználói gomb (Játék mód)/∨

Ezt a gyorsbillentyű-funkciót testreszabhatja az OSD menüben: Szintér, Előbeállított mód, Fényerő, Hangerő, Nyelv, Gamma, Színhőmérséklet. A gyári alapértelmezés a Szintér.

Ha nincs OSD, nyomja meg a „∨” gombot a Szintér funkció megnyitásához, majd nyomja meg a „∨” vagy „∧” gombot a Szintér kiválasztásához (panel natív, sRGB).

USB-kiválasztás/∧

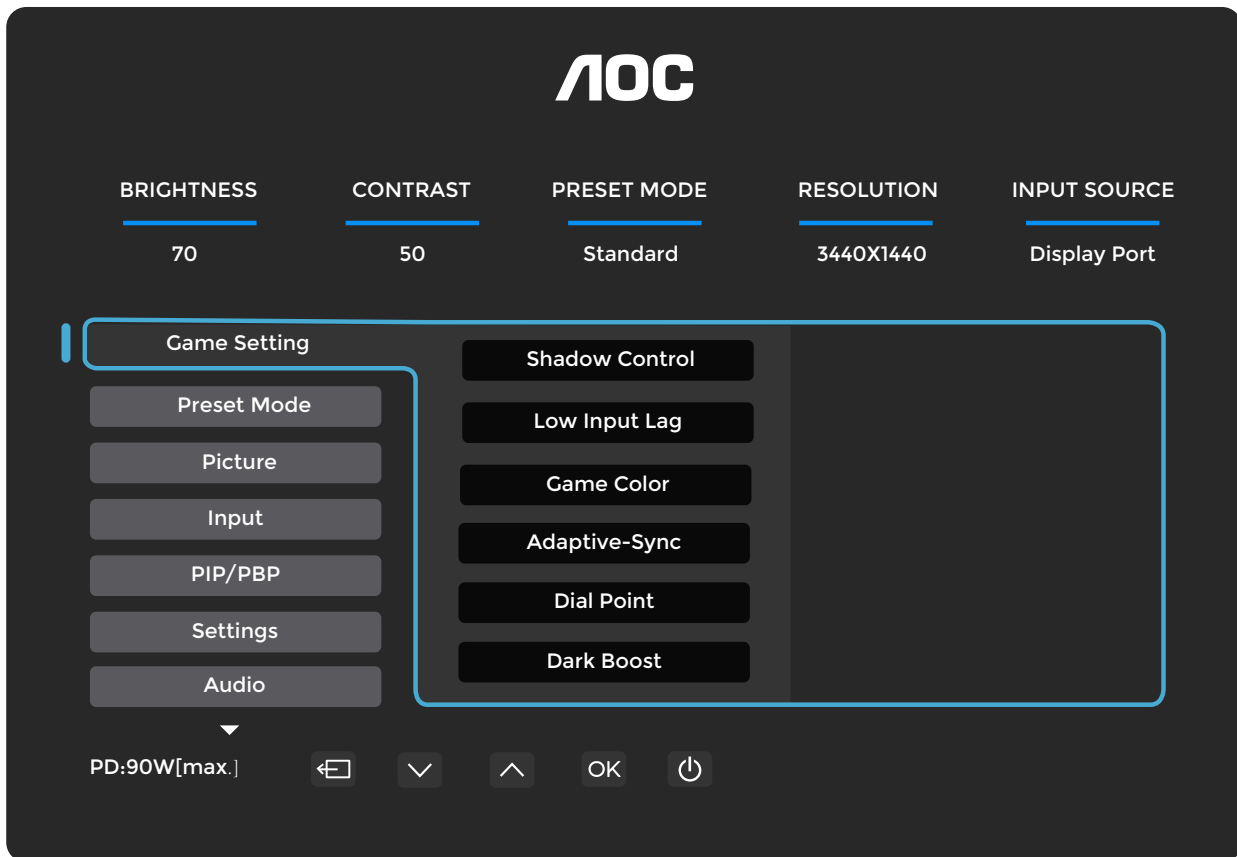
Ha nincs OSD, nyomja meg a „∧” gombot az USB-kiválasztás funkció megnyitásához, majd nyomja meg a „∨” vagy „∧” gombot a beállításához. Auto, USB-C, USB-fel.
















Forrás/Kilépés

Ha az OSD zárva van, a Forrás/Kilépés gomb megnyomása a Forrás gyorsgomb funkciót aktiválja. Amikor az OSD menü aktív, ez a gomb kilépő gombként működik (az OSD menüből való kilépéshez).

OSD beállítás

Alapvető és egyszerű útmutató a vezérlőgombok használatához.

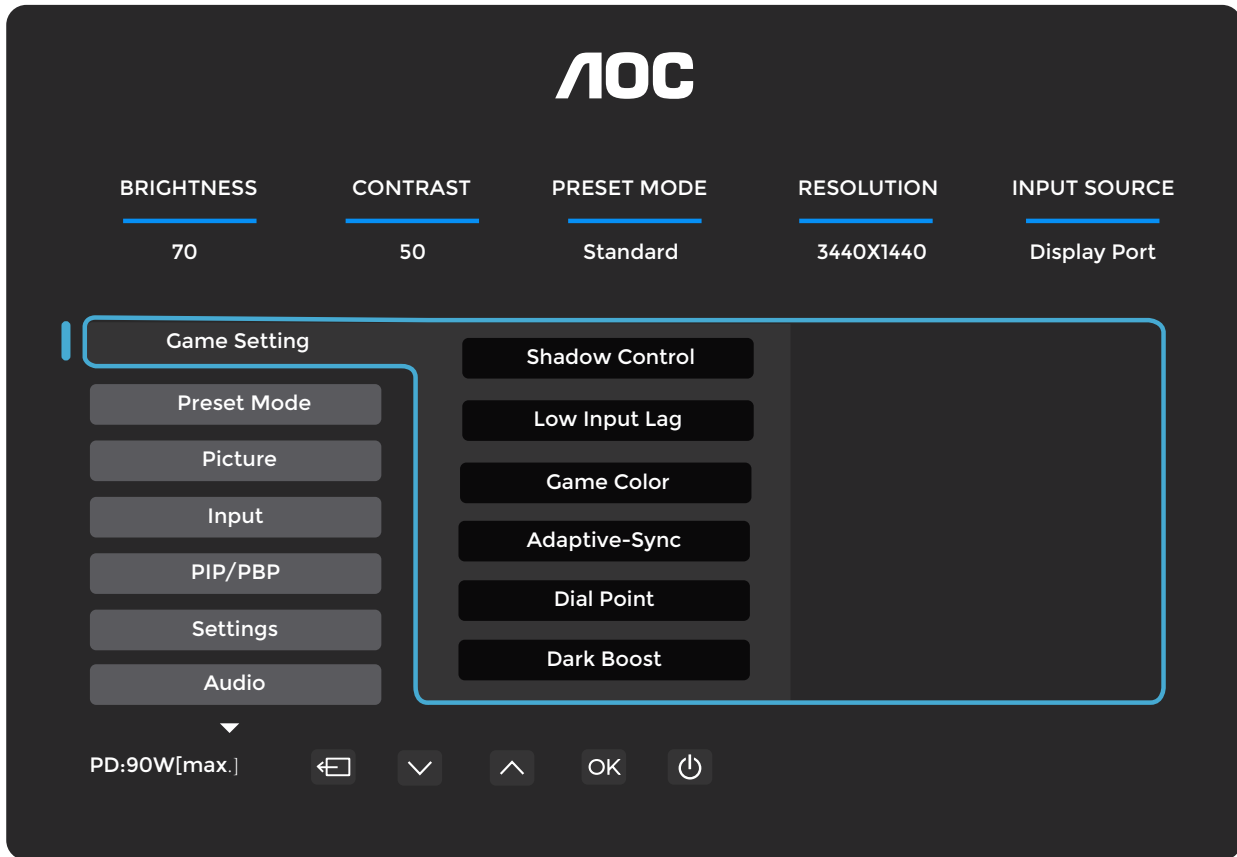


- 1). Nyomja meg a  MENÜ gombot az OSD ablak aktiválásához.
- 2). Nyomja meg a  vagy  gombot a funkciók közötti navigáláshoz. Amint a kívánt funkció ki van emelve, nyomja meg a  MENÜ gombot/OK a funkció aktiválásához; nyomja meg a  vagy  gombot az almenü funkciói közötti navigáláshoz. Amint a kívánt almenü funkció ki van emelve, nyomja meg a  MENÜ gombot/OK a funkció aktiválásához.
- 3). Nyomja meg  vagy  a kiválasztott funkció beállításainak módosításához. Kilépéshez nyomja meg  /  gombot. Ha másik funkciót kíván beállítani, ismételje meg a 2-3. lépést.
- 4). OSD-zárolási funkció: Az OSD zárolásához nyomja meg és tartsa lenyomva a  MENÜ gombot, amíg a monitor ki van kapcsolva, majd nyomja meg  a bekapcsológombot a monitor bekapcsolásához. Az OSD feloldásához nyomja meg és tartsa lenyomva a  MENÜ gombot, amíg a monitor ki van kapcsolva, majd nyomja meg  a bekapcsológombot a monitor bekapcsolásához.

Megjegyzés

Ha a bemeneti jel felbontása megegyezik a monitor natív felbontásával vagy az Adaptive-Sync módban van, akkor a „Képarány” elem érvénytelen.

Játék beállítás

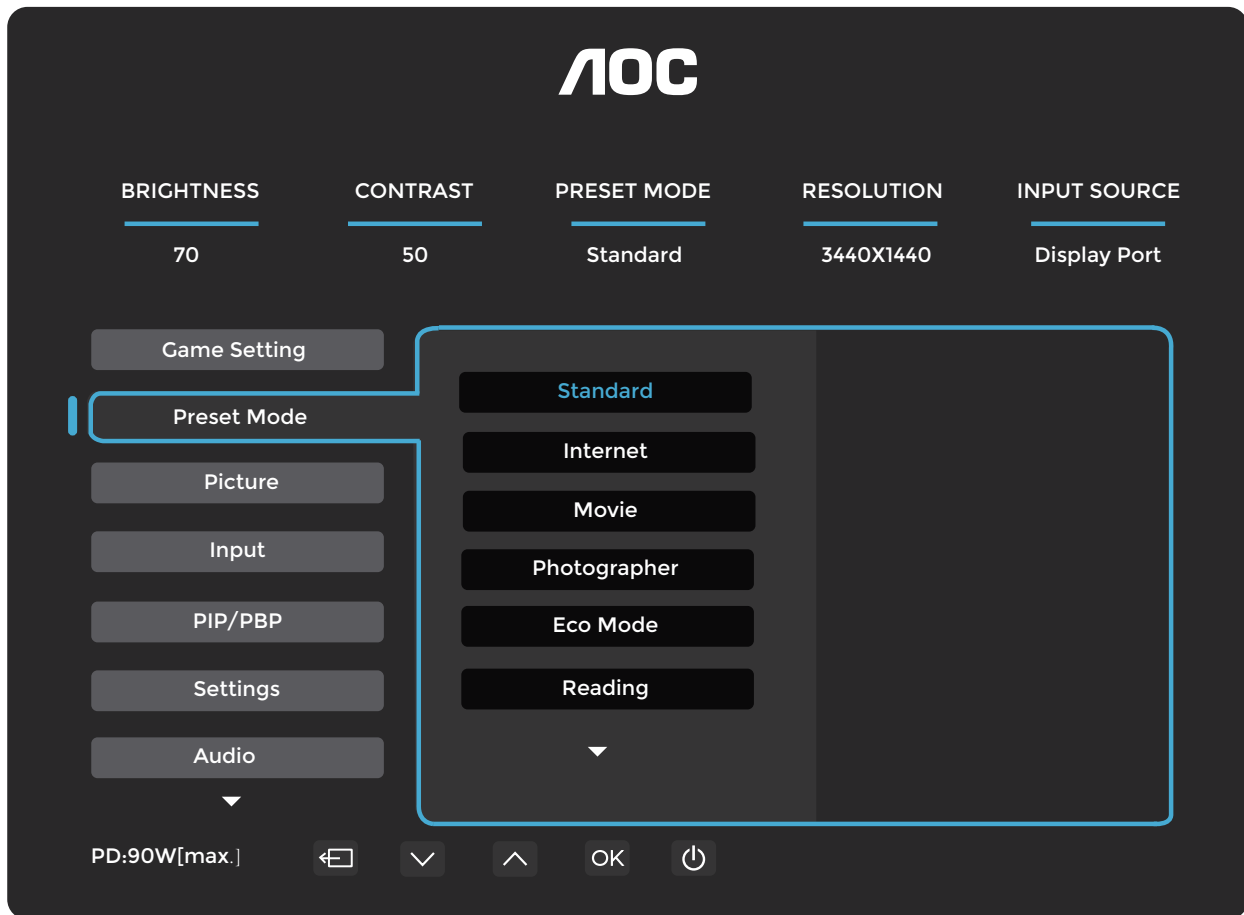


Árnyékvezérlés	0-20	Az Árnyékvezérlés alapértelmezett értéke 0; a felhasználó ezt 0 és 20 között állíthatja a kép világosságának javítása érdekében. Ha a kép túl sötét, és a részletek nem láthatók tisztán, állítsa 0 és 20 között a tisztább kép érdekében.
Alacsony bemeneti késleltetés	On/Off (Kikapcsolva / Bekapcsolva)	Kapcsolja ki a képkockapuffert a bemeneti késleltetés csökkentése érdekében.
Játék szín	0 ~ 20	A Játék szín 0–20 szintű telítettségállítást biztosít a jobb képminőség eléréséhez.
Adaptive-Sync	On/Off (Kikapcsolva / Bekapcsolva)	Letiltás vagy engedélyezés Adaptive-Sync. Adaptive-Sync működési figyelmeztetés: Ha az Adaptive-Sync funkció engedélyezve van, egyes játékkörnyezetekben villogás léphet fel.
Dial Point	On/Off (Kikapcsolva / Bekapcsolva) / Dinamikus	A „Dial Point” funkció egy célzó jelzőt helyez a képernyő közepére, amely segíti a játékosokat az első személyű lövöldözős (FPS) játékok pontos és precíz célzásában.
Dark Boost	On/Off (Kikapcsolva / Bekapcsolva) / 1. szint / 2. szint / 3. szint	Fokozza a képernyő részleteit a sötét vagy világos területeken, állítsa a világos terület fényerejét, és gondoskodjon arról, hogy ne legyen túltelített.
MBR	0 ~ 20	Az MBR (mozgásmosódás-csökkentés) 0–20 szintű állítási lehetőséget biztosít a mozgásmosódás csökkentésére. Megjegyzés: 1. Az MBR funkció csak akkor állítható, ha az Adaptive-Sync ki van kapcsolva, és a frissítési frekvencia legalább 75 Hz. 2. A képernyő fényereje az állítási érték növekedésével csökken.
MBR szinkronizáció	On/Off (Kikapcsolva / Bekapcsolva)	Az MBR szinkronizáció (Motion Blur Remove) letiltása vagy engedélyezése.
Overdrive	Ki / Gyenge / Közepes / Erős / Boost	A monitor válaszidejét állítja be. Megjegyzés Az OverDrive Erős fokozatra állítása képmosódást okozhat. Állítsa be vagy tiltsa le az OverDrive-ot a személyes megtekintési preferenciái szerint. A Boost funkció csak akkor érhető el, ha az Adaptive-Sync le van tiltva, és a frissítési frekvencia legalább 75 Hz. A Boost aktiválása csökkenti a képernyő fényerejét.

Megjegyzés:

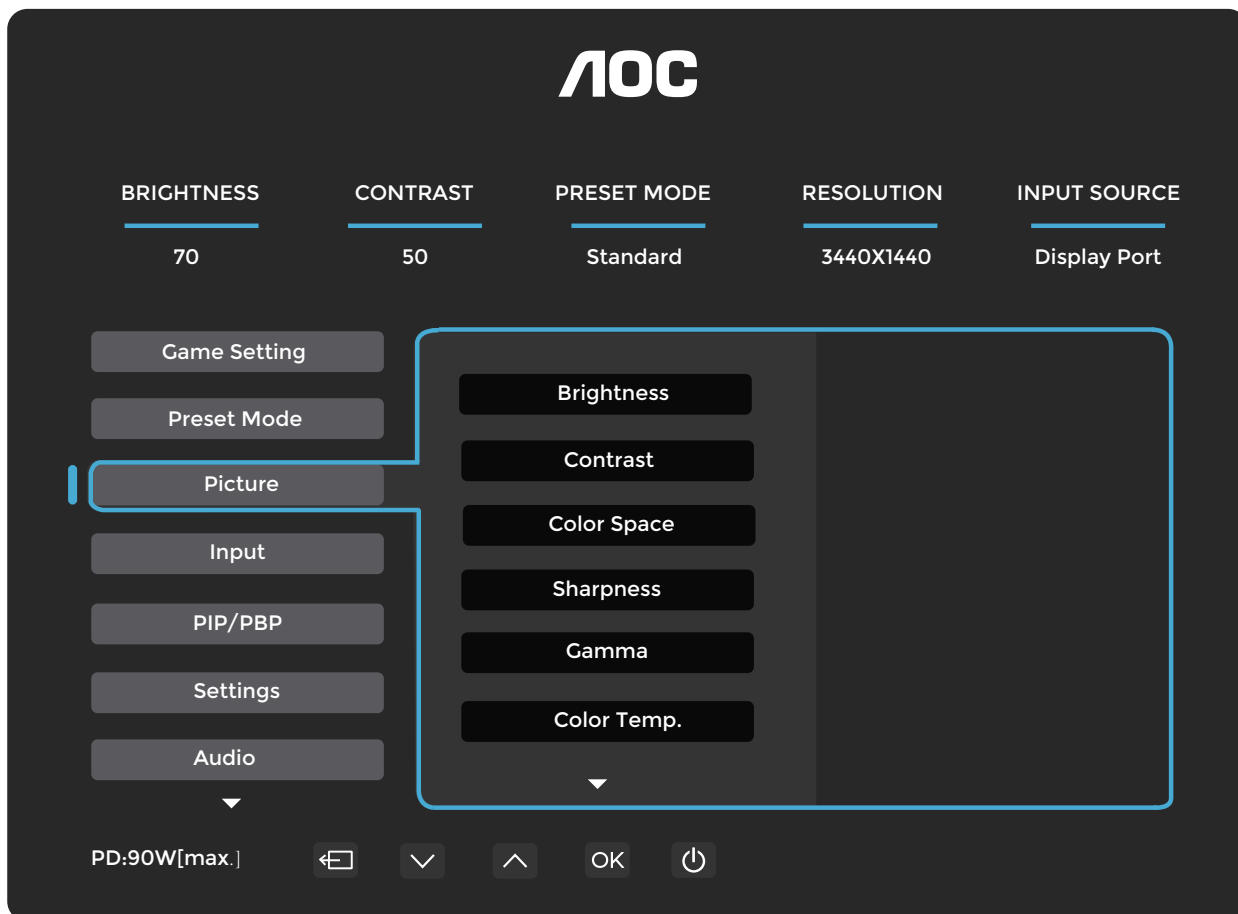
Olvasás, HDR Effekt – Kép, HDR Effekt – Film, HDR Effekt – Játék, Uniformitás, FPS, RTS és Verseny játékmód használatakor a Dark Boost, az Árnyékvezérlés és a Játék szín le lesz tiltva.
HDR engedélyezésekor a Dark Boost, az Árnyékvezérlés és a Játék szín nem állítható.

Előre beállított mód



Normál		Javítja az olvashatóságot megfelelő webes és mobil játékok esetén.
Internet		Internet mód.
Film		Film mód.
Fotós		Fotós mód.
Eco mód		Eco mód
Olvasás		Olvasás mód.
HDR hatás – Kép		Állítsa be az HDR hatást a használati igényeinek megfelelően.
HDR hatás – Film		
HDR hatás – Játék		
Sport		Sport mód.
Egyenletesség		Egyenletesség mód
FPS		FPS (First Person Shooter – első személyes lövöldözős) játékokhoz. Javítja a fekete szintet sötét témában.
RTS		RTS (Real Time Strategy – valós idejű stratégiai) játékokhoz. Javítja a képminőséget.
Versenyautós		Versenyautós játékokhoz. A leggyorsabb válaszidőt és a legmagasabb szinteltéttséget biztosítja.
Szín visszaállítása	Nem / Igen	Állítsa vissza a színeket az alapértelmezett értékekre.

Picture (Kép)

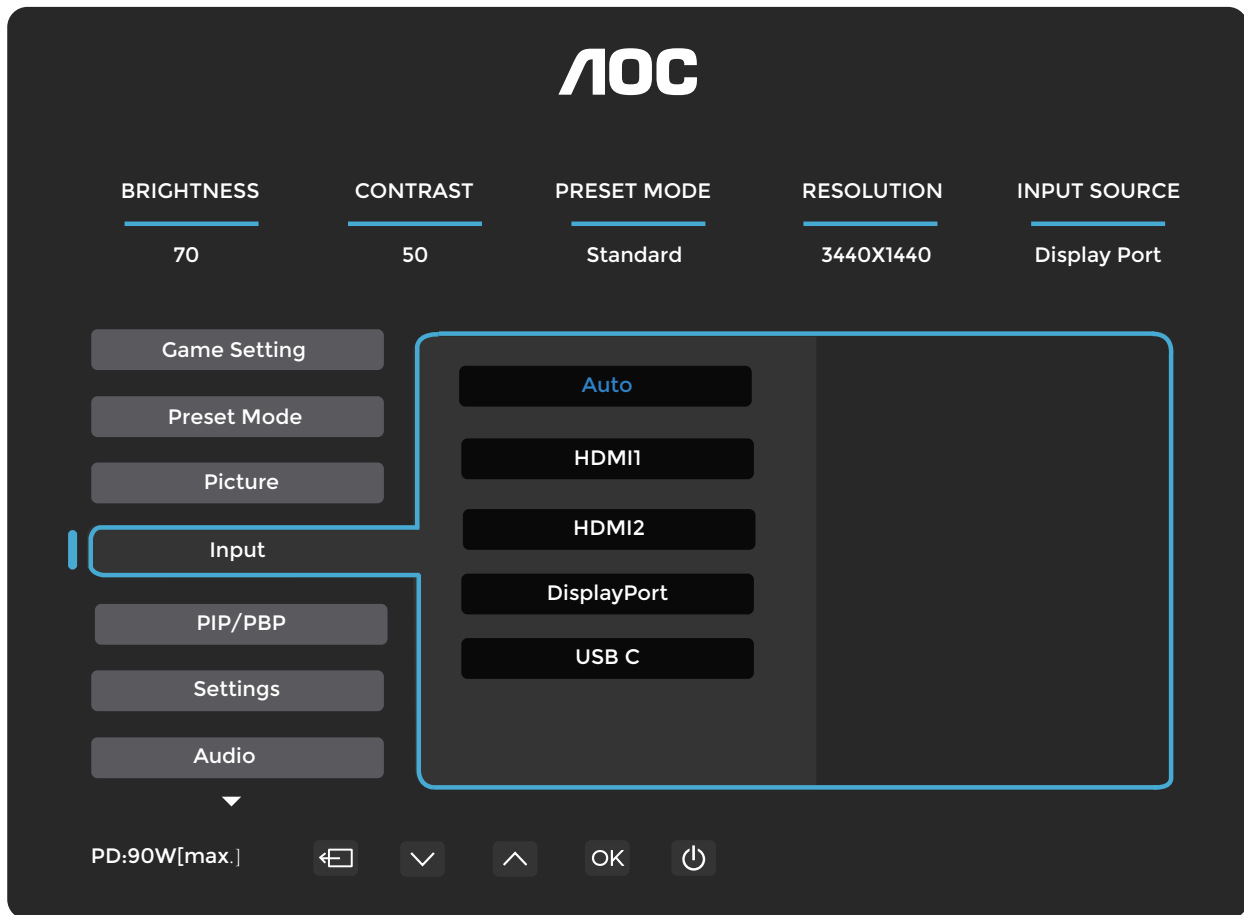


Fényerő	0-100	Háttérvilágítás-beállítás.
Kontraszt	0-100	Kontraszt a digitális regiszterből.
Színtér	Panel natív	Standard színtérű panel.
	sRGB	sRGB színtér.
Sharpness (Élesség)	0-100	Sharpness (Élesség) Beállítás.
Gamma	1,8 / 2,0 / 2,2 / 2,4 / 2,6	Gamma beállítása.
Színhőmérséklet	Natív/5000 K/ 6500K/7500K/ 8200K/9300K/ 11500 K/Felhasználó által meghatározott	Színhőmérséklet visszatöltése EEPROM-ból.
Vörös	0-100	Vörös erősítés a digitális regiszterből.
Zöld	0-100	Zöld erősítés a digitális regiszterből.
Kék	0-100	Kék erősítés a digitális regiszterből.
DCR	On/Off (Kikapcsolva / Bekapcsolva)	Letiltás / Dinamikus kontrasztarány letiltása.
Clear Vision	Ki/Gyenge/Közepes/Erős	A Clear Vision beállítása
Képarány	Teljes/Arányos/1:1	Válassza ki a megjelenítendő képarányt.

Megjegyzés:

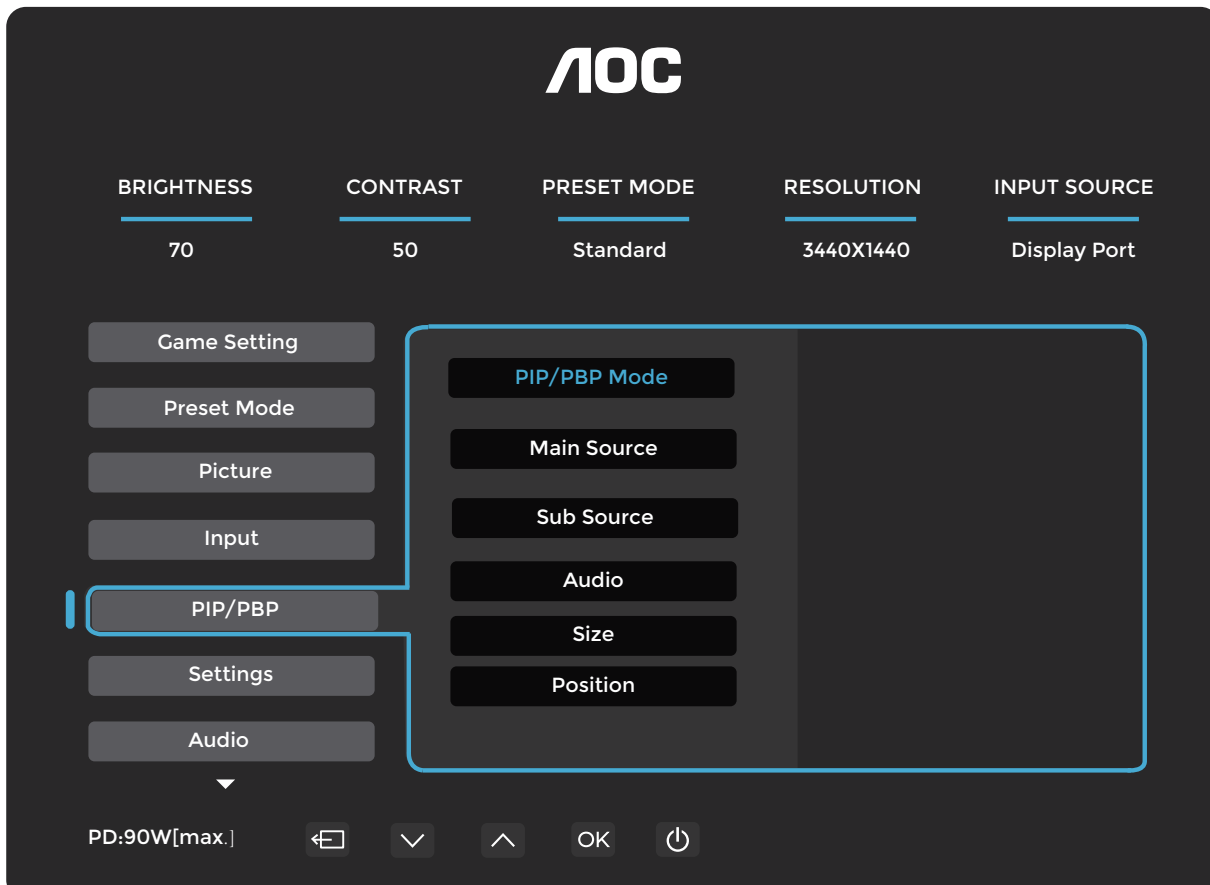
- 1). Ha a „Reading”, „HDR Effekt – Kép”, „HDR Effekt – Film”, „HDR Effekt – Játék”, „Uniformitás”, „FPS”, „RTS” vagy „Rally” mód be van kapcsolva az „Előre beállított mód” (Preset Mode) alatt, akkor a „Kontraszt”, „Szintér” és „Gamma” értékek nem állíthatók.
- 2). Ha az „HDR” DisplayHDR, akkor a „Fényerő”, „Kontraszt”, „Szintér”, „Gamma”, „Színhőmérséklet”, „Clear Vision” és „DCR” értékek nem állíthatók.
- 3). Ha az „HDR” „HDR Kép”, „HDR Film” vagy „HDR Játék” módra van állítva, akkor a „Szintér”, „Gamma”, „Színhőmérséklet” és „DCR” értékek nem állíthatók.

Bemenet



Auto		Automatikusan válassza ki a bemeneti jelforrást.
HDMI1		Válassza ki a HDMI1 bemeneti jelforrást.
HDMI2		Válassza ki a HDMI2 bemeneti jelforrást.
DisplayPort		Válassza ki a DisplayPort bemeneti jelforrást.
USB-C		Válassza ki a USB-C bemeneti jelforrást.

PIP/PBP



PIP/PBP mód	Ki / PIP / PBP	PIP vagy PBP letiltása vagy engedélyezése.
Fő forrás		Válassza ki a fő képernyő forrását.
Mellékforrás		Válassza ki a mellékképernyő forrását.
Audio (Audió)	Fő forrás	Audióbeállítások letiltása vagy engedélyezése.
	Mellékforrás	
Méret	Kicsi / Közepes / Nagy	Válassza ki a képernyő méretét.
Pozíció	Jobbra fel	Állítsa be a képernyő pozícióját.
	Jobbra le	
	Balra fel	
	Balra le	
Csere	On: Csere	Cserélje ki a képernyő forrását.
	Off: nincs művelet	

Megjegyzés:

1) Amikor a „HDR” a „Fényerő” alatt nem Off (Kikapcsolva) állapotban van, a(z) „PIP/PBP” alatti összes elem nem állítható.

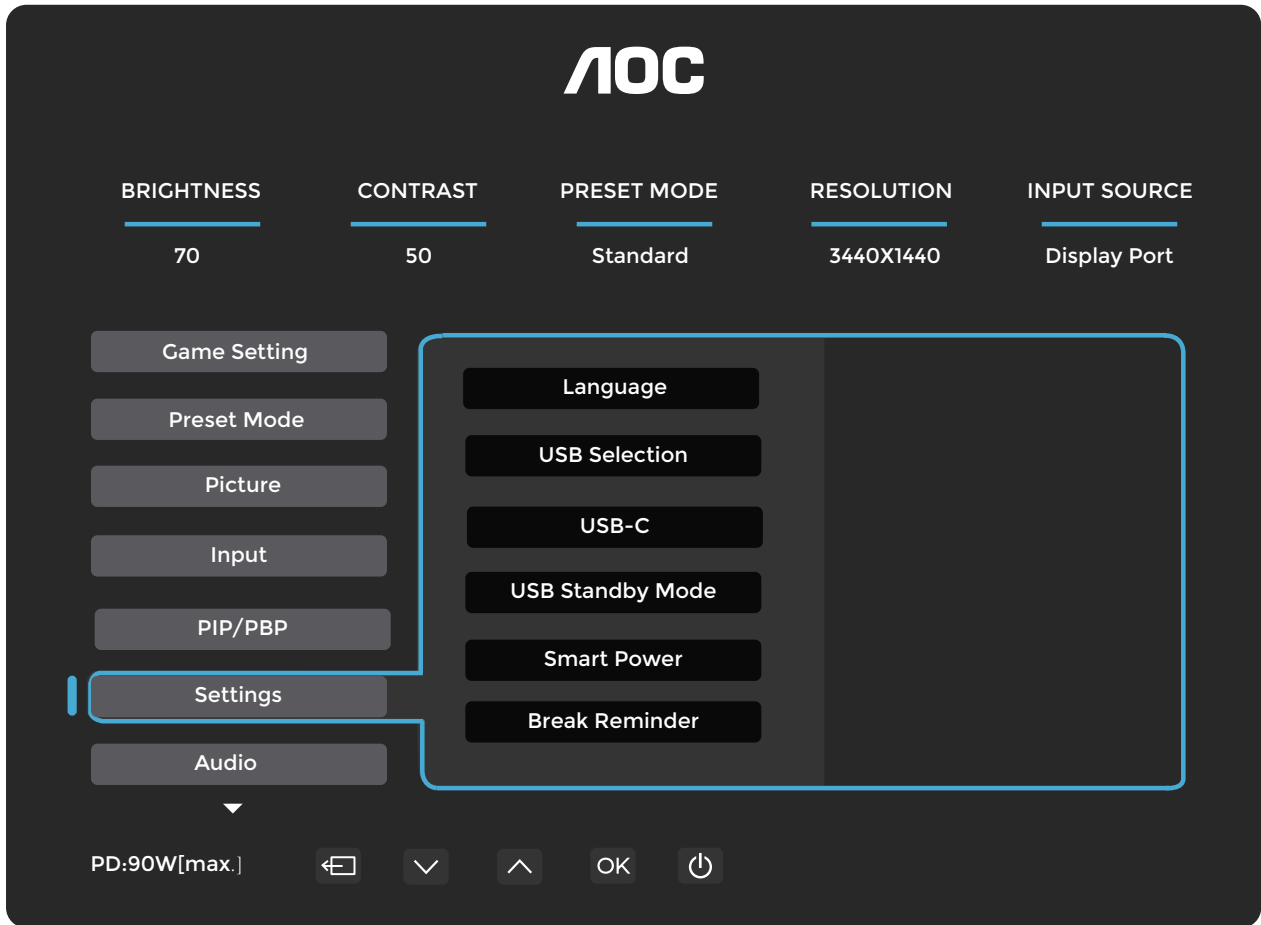
2) Amikor a PBP/PIP engedélyezve van, a főképernyő/másodlagos képernyő bemeneti forrásának kompatibilitása az alábbi táblázatban látható:

PBP		Fő forrás			
		HDMI1	HDMI2	USB-C	DisplayPort
Alforrás	HDMI1	V	V	V	V
	HDMI2	V	V	V	V
	USB-C	V	V	V	V
	DisplayPort	V	V	V	V

PIP		Fő forrás			
		HDMI1	HDMI2	USB-C	DisplayPort
Alforrás	HDMI1	V	V	V	V
	HDMI2	V	V	V	V
	USB-C	V	V	V	V
	DisplayPort	V	V	V	V

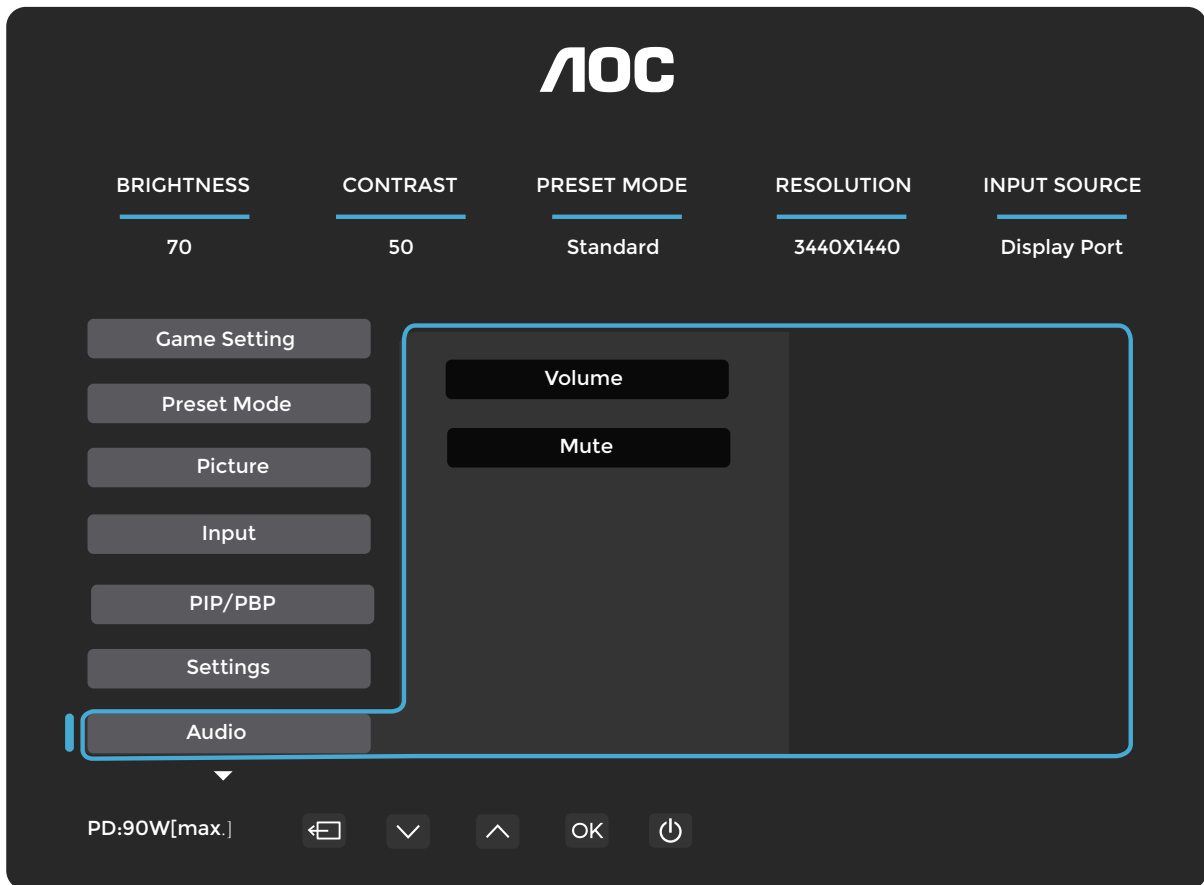
*: Ha a PIP engedélyezve van, és az HDMI valamint a DisplayPort egyszerre szolgál a főképernyő és az alképernyő bemeneti forrásaként, a másik DisplayPort-port legfeljebb WQHD 60 Hz 8 bites (RGB vagy YCbCr 444, illetve 420 formátum) jelet támogat.

Beállítások



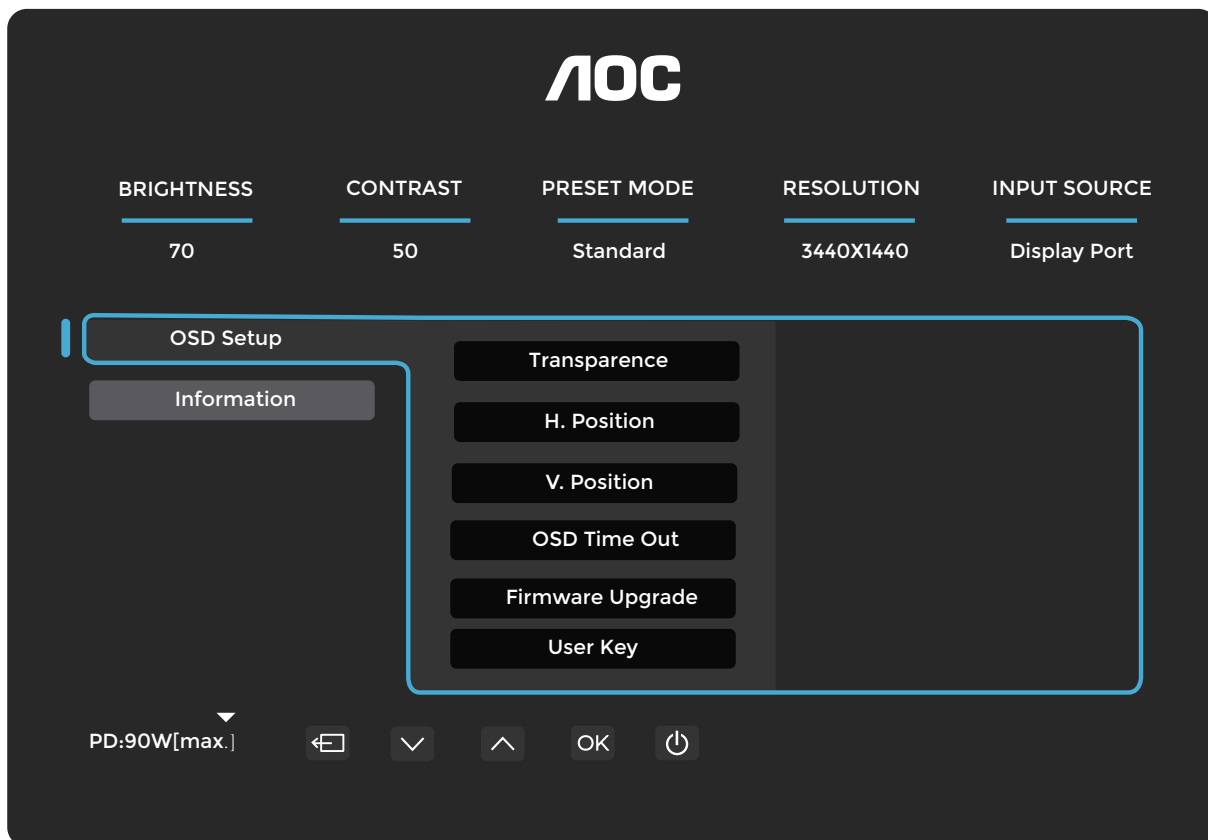
Nyelv		Válassza ki az OSD nyelvét.
USB-kiválasztás	Automatikus / USB-C / USB-felfelé	Válassza ki az USB Uplink adatátviteli útvonalat.
USB-C	Nagy adatsebesség / Nagy felbontás	Ha USB-C eszközt kíván csatlakoztatni, állítsa a USB-beállítást Nagy felbontás vagy Nagy adatsebesség üzemmódra.
USB készenléti mód	On/Off (Kikapcsolva / Bekapcsolva)	
Intelligens energiaellátás	On/Off (Kikapcsolva / Bekapcsolva)	
Szünet emlékeztető	Kikapcsolva / Bekapcsolva	Szünet emlékeztető, ha a felhasználó folyamatosan több mint 1 órán át dolgozik.
Kikapcsolási időzítő (ó)	0-24	Válassza ki a DC kikapcsolási időt.
DDC/CI	Nem / Igen	DDC/CI támogatás bekapcsolása/kikapcsolása.
Felbontási értesítés	On/Off (Kikapcsolva / Bekapcsolva)	Optimális felbontásra vonatkozó figyelmeztetés.
Visszaállítás	Nem / Igen	A menü visszaállítása alapértelmezettre.
	ENERGY STAR® vagy Nem	Az ENERGY STAR® kiválasztott modelleknél elérhető

Audio (Audió)



Hangerő	0-100	Hangerőszabályozás.
Némítás	On/Off (Kikapcsolva / Bekapcsolva)	Némítsa le a hangerőt.

OSD beállítás



Átlátszóság	0-100	Az OSD átlátszóságának beállítása.
H. pozíció	0-100	Az OSD vízszintes pozíciójának beállítása.
V. pozíció	0-100	Az OSD függőleges pozíciójának beállítása.
Időtűllépés	5-120	OSD időtűllépés beállítása.
Firmware-frissítés	Nem / Igen	Frissítse a firmware-t USB-n keresztül.
Felhasználói gomb	Szintér/ Előre beállított mód/ Fényerő/ Hangerő/ Nyelv/ Gamma/ Színhőmérséklet	Felhasználó által beállított „V”billentyűparancs menü.

Információ

AOC

BRIGHTNESS 70 CONTRAST 50 PRESET MODE Standard RESOLUTION 3440X1440 INPUT SOURCE Display Port

OSD Setup

Information

Input	HDMI2	SN	00000000
Resolution	3440x1440@60Hz	FW Version	V1.00
Brightness	70	Firmware Date	20250430
Gamma	2.2	Sync	Adaptive-Sync
HDR	SDR		
HBR2/HBR3	HBR		

PD:90W[max.] ⏪ ⏩ ⏴ ⏵ OK ⏻

LED jelzőlámpa

Állapot	LED szín
Teljes teljesítmény üzemmód	Fehér
Aktív kikapcsolt üzemmód	Narancs

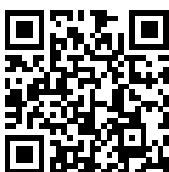
Hibaelhárítás

Probléma és kérdés	Lehetséges megoldások
A tápellátás LED-je nincs bekapcsolva	Győződjön meg arról, hogy a bekapcsoló gomb BE van kapcsolva, és a tápkábel megfelelően csatlakozik egy földelt konnektorhoz, valamint a monitorhoz.
Nincs kép a képernyőn	<ul style="list-style-type: none"> ● A tápkábel megfelelően csatlakozik? Ellenőrizze a tápkábel csatlakozását és a tápegységet. ● A videókábel helyesen van csatlakoztatva? (HDMI-kábellel csatlakoztatva) Ellenőrizze a HDMI-kábel csatlakozását. (DisplayPort-kábellel csatlakoztatva) Ellenőrizze a DisplayPort-kábel csatlakozását. * A HDMI/DisplayPort-bemenet nem minden modellen érhető el. ● Ha a tápegység be van kapcsolva, indítsa újra a számítógépet az indítóképernyő (bejelentkezési képernyő) megjelenítéséhez. Ha megjelenik az indítóképernyő (bejelentkezési képernyő), indítsa a számítógépet a megfelelő módban (Windows 7/8/10 esetén biztonságos módban), majd módosítsa a videokártya frekvenciáját. (Lásd: Optimális felbontás beállítása.) Ha nem jelenik meg az indítóképernyő (bejelentkezési képernyő), forduljon a szervizközpontoz vagy a kereskedőhöz. ● Látja a „Nem támogatott bemenet” üzenetet a képernyőn? Ez az üzenet akkor jelenik meg, ha a videokártya jele meghaladja a monitor által megfelelően kezelhető maximális felbontást és frissítési frekvenciát. Állítsa be a monitor által megfelelően kezelhető maximális felbontást és frissítési frekvenciát. ● Győződjön meg róla, hogy az AOC monitor illesztőprogramjai telepítve vannak.
A kép életlen, és szellemkép-hatás (ghosting) lép fel.	Állítsa be a kontraszt- és fényerő-szabályzókat. Nyomja meg a gyorsbillentyűt (AUTO) az automatikus beállításhoz. Győződjön meg arról, hogy nem használ hosszabbító kábelt vagy kapcsolódobozt. Ajánlott a monitort közvetlenül a videokártya kimeneti csatlakozójához csatlakoztatni.
A kép ugrál, vibrál, vagy hullámzó mintázat jelenik meg a képen	Helyezze az elektromos eszközöket, amelyek elektromos interferenciát okozhatnak, a monitortól a lehető legtávolabb. Használja a monitor által az adott felbontáson támogatott maximális frissítési frekvenciát.
A monitor aktív kikapcsolt üzemmódban ragadt.	A számítógép főkapcsolójának BE állásban kell lennie. A számítógép videokártyájának szorosan kell illeszkednie a foglalatba. Győződjön meg arról, hogy a monitor videókábele megfelelően csatlakozik a számítógéphez. Ellenőrizze a monitor videókábelét, és győződjön meg arról, hogy egyik tű sem hajlott el. Győződjön meg arról, hogy a számítógép működik, a CAPS LOCK billentyű lenyomásával, miközben figyelni a CAPS LOCK LED-et. A LED-nek a CAPS LOCK billentyű lenyomása után be kell kapcsolnia vagy ki kell kapcsolnia.
Hiányzik az egyik alapszín (PIROS, ZÖLD vagy KÉK).	Ellenőrizze a monitor videókábelét, és győződjön meg arról, hogy egyik tű sem sérült. Győződjön meg arról, hogy a monitor videókábele megfelelően csatlakozik a számítógéphez.
A képernyőkép nincs megfelelően középre igazítva vagy méretezve.	Állítsa be a vízszintes (H-Position) és függőleges (V-Position) pozíciót, vagy nyomja meg az automatikus (AUTO) gyorsbillentyűt.
A kép színhibás (a fehér nem tűnik fehérnek).	Állítsa be az RGB színeket, vagy válassza ki a kívánt színhőmérsékletet.
Vízszintes vagy függőleges zavarok a képernyőn.	Használja a Windows 7/8/10/11 leállítási módját az ÓRA (CLOCK) és a FÓKUSZ (FOCUS) beállításához. Nyomja meg a gyorsbillentyűt (AUTO) az automatikus beállításhoz.
Szabályozási és szervizinformációk	Kérjük, tekintse meg a szabályozási és szervizinformációkat a CD-mellékletben vagy a www.aoc.com oldalon (ahol megtalálhatja az Ön által vásárolt modellt az adott országban, valamint a szabályozási és szervizinformációkat a támogatási oldalon).

Műszaki adatok

Általános műszaki adatok

Képernyőpanel	Modellnév	CU34E4CV		
	Meghajtórendszer	TFT színes LCD		
	Látható kép mérete	86,4 cm átlósan		
	Pixeltávolság	0,23175 mm (H) x 0,23175 mm (V)		
	Képernyőszín	1,07B[1]		
Egyéb	Vízszintes szkennelési tartomány	30 kHz~190 kHz		
	Vízszintes szkennelési méret (maximális)	797,22 mm		
	Függőleges szkennelési tartomány	48~120Hz		
	Függőleges szkennelési méret (maximális)	333,72 mm		
	Optimális előre beállított felbontás	3440x1440@60Hz		
	Maximális felbontás	3440x1440@100Hz(HDMI) 3440x1440@120 Hz (DisplayPort/USB-C)		
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI		
	Tápellátás	100-240 V~ 50/60 Hz 2,5 A		
	Energiafogyasztás	Tipikus (alapértelmezett fényerő és kontraszt)	37W	
		Max. (Fényerő = 100, kontraszt = 100)	≤179W	
		Készenléti üzemmód	≤0,5W	
	Hőelvezetés	Normál üzemmód	126,28 BTU/óra (tip.)	
		Alvó üzemmód (készenlét)	<1,71 BTU/óra	
		Kikapcsolt üzemmód	<1,02 BTU/óra	
Kikapcsolt üzemmód (AC kapcsoló)		0 BTU/óra		
USB-C	USB-C	Kétoldalasan csatlakoztatható dugó		
	Ultrahangsebességű	Adat- és videóátvitel		
	DisplayPort	Beépített DisplayPort Alt Mode		
	Tápegység	USB PD 3.0 verzió		
	Maximális teljesítmény	Akár 90 W ^[3] (5 V/3 A, 7 V/3 A, 9 V/3 A, 10 V/3 A, 12 V/3 A, 15 V/3 A, 20 V/4,5 A)		
Fizikai jellemzők	Csatlakozótípus	HDMI×2/DisplayPort/USB-C/RJ45/USB×4/USB UP/Fejhallgató-kimenet		
	RJ45	Ethernet LAN (10M/100M/1000M)		
	Jelkábel típusa	Levehető		
	Beépített hangszóró	5 W × 2		
Környezeti	Hőmérséklet	Üzemelési	0°C~40°C	
		Nem üzemelési	-25°C~55°C	
	Páratartalom	Üzemelési	10%~85% (non-Condensing)	
		Nem üzemelési	5%~93% (non-Condensing)	
	Tengerszint feletti magasság	Üzemelési	0m~5000m (0ft~16404ft)	
		Nem üzemelési	0m~12192m (0ft~40000ft)	



Megjegyzés:

[1]A termék által támogatott megjeleníthető színek maximális száma 1,07 milliárd, és a beállítási feltételek a következők (eltérések előfordulhatnak egyes grafikus kártyák kimeneti korlátai miatt)

(„V”: támogatott, „\”: nem támogatott):

Szinbit	HDMI2.0		DisplayPort1.4		USBC@USB3.2		USBC@USB2.0	
	YCbCr420 YCbCr422	YCbCr444 RGB	YCbCr420 YCbCr422	YCbCr444 RGB	YCbCr420 YCbCr422	YCbCr444 RGB	YCbCr420 YCbCr422	YCbCr444 RGB
WQHD 120 Hz 10 bites	\	\	V	V	\	\	V	V
WQHD 120 Hz 8 bites	\	\	V	V	V	\	V	V
WQHD 100 Hz 10 bites	\	\	V	V	V	\	V	V
WQHD 100 Hz 8 bites	V	V	V	V	V	\	V	V
Alacsony felbontás 10 bpc	V	V	V	V	V	V	V	V
Alacsony felbontás 8 bpc	V	V	V	V	V	V	V	V

[2]: A DisplayPort 1.4/HDMI 2.0 jebemenet esetén a WQHD 120 Hz felbontású, 1,07 milliárd szín és ennél magasabb színmélység eléréséhez DSC-t támogató grafikus kártya szükséges. Kérjük, érdeklődjön a grafikus kártya gyártójánál a DSC támogatásról.

[3]: Az USB-C port maximálisan 90 W kimeneti teljesítményt támogat, amint az alábbi táblázatban részletezve:

Intelligens kikapcsolás	PD = 65 W 20 V/3,25 A	TELEJES
Intelligens bekapcsolás	PD = 65 W 20 V/3,25 A	USB > 10W
Intelligens bekapcsolás	PD=90 W 20 V/4,5 A	USB ≤ 10W

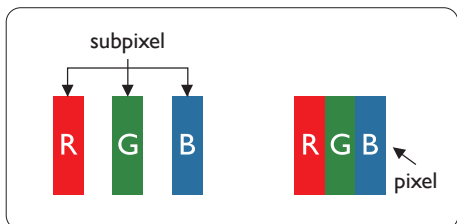
Multifunkciós USB-C csatlakozó, legfeljebb 90 W kimeneti teljesítménnyel. A kimeneti teljesítmény eltérhet a használati körülményektől, a környezettől vagy attól függően, hogy milyen típusú laptopokhoz van csatlakoztatva. A pontos adatok az aktuális helyzettől függenek.

AOC monitorok képponthibákra vonatkozó garanciapolitikája

Az AOC a legmagasabb minőségű termékek gyártására törekszik. A vállalat az ipar egyik legkorszerűbb gyártási eljárásait alkalmazza, és szigorú minőségellenőrzési gyakorlatot folytat. Ennek ellenére előfordulhat, hogy a monitorokban használt képernyőpanelen képpont- vagy alképponthibák jelentkeznek.

Egyetlen gyártó sem garantálhatja, hogy minden panel teljesen mentes lesz képponthibáktól, de az AOC garantálja, hogy a garancia időtartama alatt minden olyan monitort javítanak vagy kicserélnek, amely elfogadhatatlan számú hibát mutat. Ez a tájékoztató ismerteti a képponthibák különböző típusait, valamint meghatározza az egyes típusokra vonatkozó elfogadható hibaszinteket. Ahhoz, hogy a monitor javításra vagy cserére jogosult legyen garanciális feltételek szerint, a képernyőpanelen lévő hibás képpontok számának meg kell haladnia ezeket az elfogadható szinteket. Például egy monitor alképpontjainak legfeljebb 0,0004%-a lehet hibás.

Az AOC emellett még szigorúbb minőségi előírásokat határoz meg bizonyos, különösen feltűnő pixelfejlődések típusaira vagy kombinációira. Ez a szabályzat világszerte érvényes.



Képpontok és alképpontok

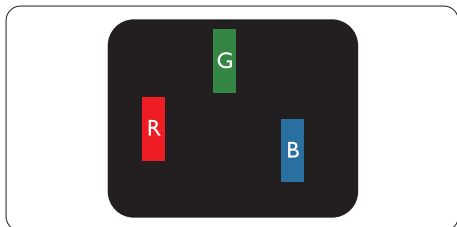
A képpont (pixel) három, piros, zöld és kék alapszínű alképpontból áll. Számos képpont együttesen alkotja a képet. Amikor egy képpont összes alképpontja világít, a három színes alképpont együttesen fehér képpontként jelenik meg. Amikor mindegyik sötét, akkor fekete képpontként látszanak. A világító és sötét alképpontok más kombinációi más színű egyetlen képpontként jelennek meg.

Képponthibák típusai

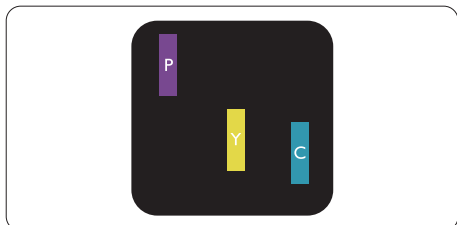
A képpont- és alképponthibák különféle módon jelennek meg a képernyőn. Kétféle képponthiba-kategória létezik, és minden kategórián belül többféle alképponthiba-típus fordulhat elő.

Fénylő pontszerű hibák

A fénylő pontszerű hibák olyan képpontokként vagy alképpontokként jelennek meg, amelyek mindig világítanak, azaz „be vannak kapcsolva”. Más szavakkal: a fénylő pont egy olyan alképpont, amely kiemelkedik a képernyőn, amikor a monitor sötét mintát jelenít meg. Az alábbiakban felsoroljuk a fénylő pontszerű hibák típusait.

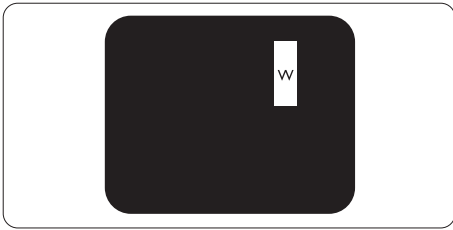


Egy világító piros, zöld vagy kék alpont.



Két szomszédos világító alpont:

- Piros + Kék = Lila
- Piros + Zöld = Sárga
- Zöld + Kék = Cián (világoskék)



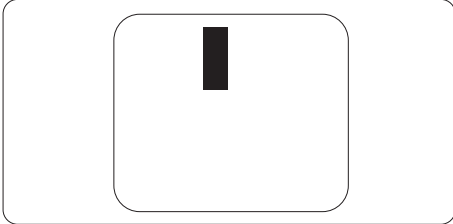
Három szomszédos világító alpont (egy fehér pixel).

Megjegyzés

A piros vagy kék fényes pontnak legalább 50 százalékkal fényesebbnek kell lennie a szomszédos pontoknál, míg a zöld fényes pontnak 30 százalékkal fényesebbnek kell lennie a szomszédos pontoknál.

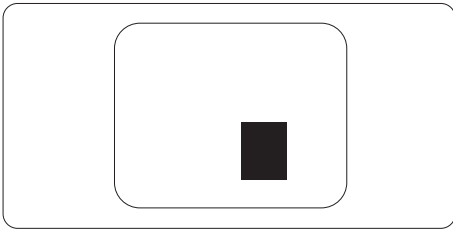
Fekete ponthibák

A fekete ponthibák olyan pixelekként vagy alpontként jelennek meg, amelyek mindig sötétek vagy „ki vannak kapcsolva”. Ez azt jelenti, hogy a sötét pont egy olyan alpont, amely feltűnik a képernyőn, amikor a monitor világos mintát jelenít meg. Az alábbiak a fekete ponthibák típusai.



Ponthibák közelsége

Mivel az azonos típusú pixel- és alponthibák, amelyek egymáshoz közel helyezkednek el, észrevehetőbbek lehetnek, az AOC meghatározott tűréshatárokat is előír a ponthibák közelségére vonatkozóan.



Ponthibák tűréshatárai

Ahhoz, hogy a garanciaidőszak alatt ponthibák miatt javításra vagy cserére legyen jogosult, az AOC panelmonitor képernyőjén lévő pixel- vagy alponthibáknak túl kell lépniük a webes kézikönyvben meghatározott tűréshatárokat.

FÉNYES PONTHIBÁK	ELFOGADHATÓ SZINT
1 világító alpixel	2
2 szomszédos világító alpixel	1
3 szomszédos világító alpixel (egy fehér pixel)	0
Két fényes ponthiba közötti távolság*	>=15mm
Az összes fényes ponthiba száma	2
FEKETE PONTHIBÁK	ELFOGADHATÓ SZINT
1 sötét alpixel	Legfeljebb 5
2 szomszédos sötét alpixel	Legfeljebb 2
3 szomszédos sötét alpixel	≤1
Két fekete ponthiba közötti távolság*	>=15mm
Az összes fekete ponthiba száma	Legfeljebb 5
ÖSSZES PONTHIBA	ELFOGADHATÓ SZINT
Minden típusú teljesen világos vagy fekete pontszerű hiba összesen	5 vagy kevesebb

Megjegyzés

*: 1 vagy 2 szomszédos alpixel-hiba = 1 pontszerű hiba.

Előre beállított megjelenítési módok

Normál	FELBONTÁS (±1 Hz)	VÍZSZINTES FREKVENCIA (kHz)	FÜGGŐLEGES FREKVENCIA (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@67Hz	35	67
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
WXGA+	1440x900@60Hz	55.935	59.887
	832x624@75Hz	49.725	74.77
	1680x1050@60Hz	64.674	59.883
Full HD	1920x1080@60Hz	67.5	60
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
	1280x720@60Hz	44.772	59.855
	1280x960@60Hz	60	60
	2560x1080@60Hz	67.173	59.976
QHD	2560x1440@120Hz	176.4	120
WQHD	3440x1440@60Hz	88.861	60
	3440x1440@100Hz	149	100
	3440x1440@30Hz	44.43	30
	3440x1440@75Hz	111.9	75
	3440x1440@120Hz (DisplayPort/USB C)	176.4	120

Megjegyzés: A VESA szabvány szerint a különböző operációs rendszerek és videokártyák frissítési frekvenciájának (mezőfrekvenciájának) kiszámításakor bizonyos hiba (+/-1 Hz) előfordulhat. A kompatibilitás javítása érdekében a termék névleges frissítési frekvenciáját lekerekítették. Kérjük, tekintse meg az aktuális terméket.

Ajánlások a számítógépes látáskárosodás (CVS) megelőzésére

(Csak az alkalmazandó modellre vonatkozik)

Az AOC monitorokat a TÜV Rheinland® EyeComfort 3.0 szabvány szerint tervezték azzal a céllal, hogy csökkentsék a hosszú idejű számítógéphasználathoz fukadó szemfáradást. Ez az előrehaladott négycsillagos minősítési szabvány hardveres és tervezési jellemzők kombinációjával biztosítja a vizuális fáradtság csökkentését, amelyek a monitoron alapértelmezés szerint aktívak.

Szemkímélő funkciók:

- **Reflexmentes képernyő:** A matt, reflexmentes bevonat minimalizálja a környezeti fényforrások – például ablakok vagy mennyezeti lámpák – visszaverődését, így csökkenti a vizuális zavarokat és javítja a képernyő élességét.
- **Flicker-mentes technológia:** Egyenáramú (DC) háttérvilágítás-vezérlést használ az állandó fényerő fenntartására, így megszünteti a képernyő villogását – amely gyakori okozója a szemfáradásnak.
- **LowBlue mód:** Ez a monitor csökkenti a káros kék fénynek való kitettséget 50 százalékról 35 százalék alá, így segít védeni a szemét anélkül, hogy rontaná a színminőséget. A kis kékfény-kibocsátású funkció gyári alapbeállításként kerül beállításra a TÜV Rheinland hardveres kis kékfény-kibocsátású tanúsítványának való megfelelés érdekében.
- **Olvasó mód:** Az olvasó mód papírszerű olvasási élményt nyújt, amely hosszú dokumentumok, cikkek vagy e-könyvek olvasásához ideális. A kontraszt, fényerő és színhőmérséklet beállításával természetesebbé és kényelmesebbé teszi az olvasást, így csökkenti a szemfáradást hosszabb olvasási időszakok során.

A szemfáradás csökkentése és a termelékenység növelése érdekében tartsa be az alábbi ajánlott gyakorlatokat munkaállomása beállításakor:

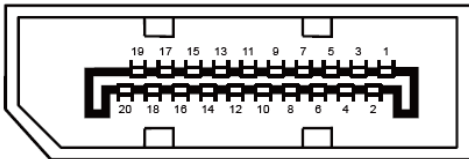
- **Ergonómia optimalizálása:** Állítsa be az asztalt és a széket úgy, hogy lába laposan támaszkodjon a padlóra, szeme körülbelül egy karhossznyira legyen a képernyőtől, és keze kényelmesen pihenhessen a billentyűzeten és az egérpadon. A szemszintje 5–7 cm-rel (2–3 hüvelykkel) legyen a monitor felső széle alatt. Ha bifokális vagy progresszív lencsés szemüveget visel, állítsa a monitor magasságát úgy, hogy minimális legyen a fej döntése.
- **Egészséges nézési távolság fenntartása:** Tartsa a szeme és a képernyő között **50–70 centiméter (20–28 hüvelyk)** távolságot. A hosszabb ideig tartó képernyőhasználat szemfáradást okozhat és károsan hathat a látásra. A szemterhelés csökkentése érdekében **pihenjen öt-tíz percet** minden egyes órányi képernyőhasználat után. Rendszeresen váltogassa tekintetét távoli tárgyakra is, hogy szemizmai ellazulhassanak.
- **Képernyőbeállítások módosítása:** Válassza ki a feladatának legmegfelelőbb monitorüzemmódot, vagy manuálisan állítsa be a fényerőt és a kontrasztot a saját kényelme szerint.
- **Megvilágítás kezelése:** Gondoskodjon arról, hogy a képernyőn ne legyenek csillogások vagy visszaverődések, amelyeket a mennyezeti világítás vagy az ablakok okozhatnak. Illessze a monitor mögötti megvilágítást a képernyő fényerejéhez, különösen világos háttér megjelenítésekor. Kerülje a fénycsöves világítást és a nagymértékben fényvisszaverő felületeket.
- **Alakítson ki egészséges munkaszokásokat:** Gyakran pislogjon, és alkalmazzon megfelelő szemápolási gyakorlatokat a szemszárazság és a kellemetlenség elkerülése érdekében. A rövidebb, de gyakoribb szünetek hatékonyabban biztosítják a vizuális kényelmet a nap folyamán, mint a ritkább, hosszabb pihenők.
- **Végezzen szem- és nyakgyakorlatokat:** Rendszeresen nézzen távoli tárgyakra a szemfáradás csökkentése érdekében. Zárja be a szemét, és óvatosan körözze velük. A feszültség oldásához lassan döntse előre, hátra, illetve oldalra a fejét.

Lábak kiosztása



19 tűs színes kijelző jelkábel

Lábszám	Jel neve	Lábszám	Jel neve	Lábszám	Jel neve
1.	TMDS adat 2+	9.	TMDS adat 0-	17.	DDC/CEC földelés
2.	TMDS Adat 2 Árnyékolás	10.	TMDS Óra+	18.	+5 V tápfeszültség
3.	TMDS adat 2-	11.	TMDS Óra Árnyékolás	19.	Hot Plug érzékelés
4.	TMDS Adat 1+	12.	TMDS Óra-		
5.	TMDS Adat 1+	13.	CEC		
6.	TMDS Adat 1-	14.	Fenntartva (az eszközön N.C.)		
7.	TMDS Adat 0+	15.	SCL		
8.	TMDS Adat 0 Árnyékolás	16.	SDA		



20-tűs színes kijelző jelkábel

Lábsz.	Jel neve	Lábsz.	Jel neve
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Sáv 0 (p)
3	ML_Sáv 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Hot Plug érzékelés
9	ML_Lane 1 (p)	19	Return DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Plug & Play DDC2B funkció

Ez a monitor a VESA DDC SZABVÁNY szerint VESA DDC2B képességekkel rendelkezik. Lehetővé teszi, hogy a monitor azonosítsa magát a gazdarendszer felé, és a használt DDC szintjétől függően további információkat közöljön a kijelző képességeiről.

A DDC2B egy kétirányú adatcsatorna, amely az I2C protokollon alapul. A gazdarendszer a DDC2B csatornán keresztül kérheti le az EDID-információkat.

