

MANUAL DE USUARIO



CU34E4CV MONITOR

AOC.COM

©2026 AOC. All rights reserved

Version: A01

AOC

Seguridad.....	1
Convenciones nacionales.....	1
Alimentación.....	2
Instalación.....	3
Limpieza.....	4
Otros.....	5
Configuración.....	6
Contenido en la caja.....	6
Configuración del soporte y la base.....	7
Ajuste del ángulo de visión.....	9
Conexión del monitor.....	10
Función KVM.....	11
Montaje en pared.....	13
Función Adaptive-Sync.....	14
Ajustando.....	15
Teclas rápidas.....	15
Configuración del OSD.....	18
Game Setting (Conf. del juego).....	17
Preset Mode (Modo predef.).....	19
Picture (Imagen).....	20
Input (Entrada).....	22
PIP/PBP.....	23
Settings (Ajustes).....	25
Apagado / Encendido.....	25
Audio.....	26
OSD Setup (Config. OSD).....	27
Information (Info.).....	28
Indicador LED.....	29
Solución de problemas.....	30
Especificación.....	31
Especificación general.....	31
Política de AOC sobre defectos de píxeles en paneles de monitores.....	33
Modos de visualización preestablecidos.....	35
Recomendaciones para prevenir el síndrome de visión informática (CVS).....	36
Asignación de Pines.....	37
Plug and Play.....	38

Seguridad

Convenciones nacionales

Las siguientes subsecciones describen las convenciones nacionales utilizadas en este documento.

Notas, precauciones y advertencias

A lo largo de esta guía, los bloques de texto pueden ir acompañados de un icono y estar impresos en negrita o en cursiva. Estos bloques corresponden a notas, precauciones y advertencias, y se utilizan de la siguiente manera:



NOTA: Una NOTA indica información importante que le ayuda a utilizar mejor su sistema informático.





PRECAUCIÓN: Una PRECAUCIÓN indica un posible daño al hardware o pérdida de datos y le explica cómo evitar el problema.





ADVERTENCIA: Una ADVERTENCIA indica el riesgo de daño corporal y le explica cómo evitar el problema. Algunas advertencias pueden aparecer en formatos alternativos y no ir acompañadas de un icono. En tales casos, la presentación específica de la advertencia está establecida por la autoridad reguladora.


Alimentación


 El monitor debe ser operado únicamente con el tipo de fuente de alimentación indicado en la etiqueta. Si no está seguro del tipo de alimentación eléctrica suministrada en su hogar, consulte con su distribuidor o con la compañía eléctrica local.

 El monitor está equipado con un enchufe con toma de tierra de tres clavijas, un enchufe con un tercer pin (tierra). Este enchufe solo encajará en una toma de corriente con conexión a tierra como medida de seguridad. Si su toma de corriente no admite el enchufe de tres clavijas, haga que un electricista instale la toma correcta o utilice un adaptador para conectar a tierra el aparato de forma segura. No anule la función de seguridad del enchufe con toma de tierra.

 Desenchufe la unidad durante tormentas eléctricas o cuando no se vaya a utilizar durante períodos prolongados. Esto protegerá el monitor de daños causados por sobretensiones eléctricas.

 No sobrecargue regletas ni cables alargadores. La sobrecarga puede provocar incendios o descargas eléctricas.

 Para garantizar un funcionamiento satisfactorio, utilice el monitor únicamente con ordenadores homologados por UL que dispongan de tomas de corriente configuradas adecuadamente y marcadas entre 100-240 V CA, mínimo 5 A.

 La toma de corriente debe instalarse cerca del equipo y ser fácilmente accesible.

Instalación

! No coloque el monitor sobre un carrito, soporte, trípode, soporte mural o mesa inestables. Si el monitor se cae, puede causar lesiones a una persona y daños graves al producto. Utilice únicamente un carrito, soporte, trípode, soporte de montaje o mesa recomendados por el fabricante o vendidos con este producto. Siga las instrucciones del fabricante al instalar el producto y utilice los accesorios de montaje recomendados por el fabricante. La combinación del producto y el carrito debe moverse con cuidado.

! Nunca introduzca ningún objeto en la ranura del gabinete del monitor. Podría dañar componentes del circuito, causando un incendio o una descarga eléctrica. Nunca derrame líquidos sobre el monitor.

! No coloque la parte frontal del producto sobre el suelo.

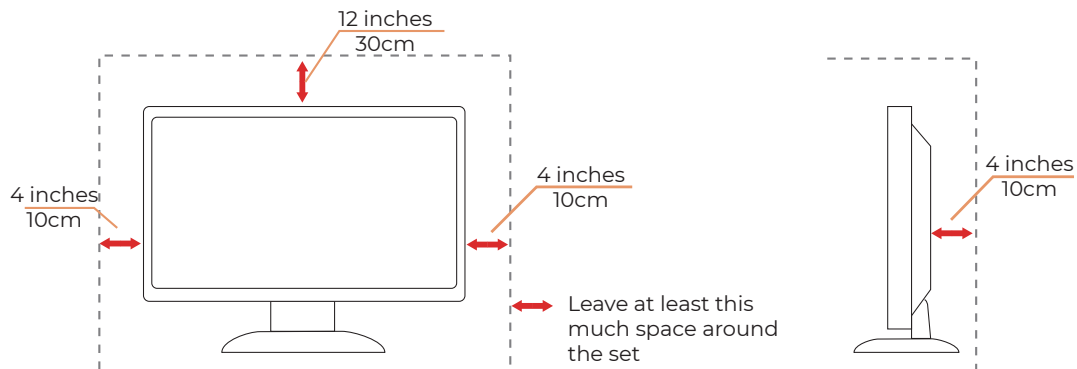
! Si monta el monitor en una pared o estantería, utilice un kit de montaje aprobado por el fabricante y siga las instrucciones del kit.

! Deje un espacio alrededor del monitor como se muestra a continuación. De lo contrario, la circulación de aire puede ser insuficiente, lo que podría provocar sobrecalentamiento, incendio o daños en el monitor.

! Para evitar posibles daños, por ejemplo el desprendimiento del panel del bisel, asegúrese de que el monitor no se incline hacia abajo más de -5 grados. Si se supera el ángulo máximo de inclinación hacia abajo de -5 grados, los daños en el monitor no estarán cubiertos por la garantía.

Consulte a continuación las áreas recomendadas de ventilación alrededor del monitor cuando esté instalado en la pared o en el soporte:

Instalado con soporte



Limpeza


! Limpie el gabinete regularmente con un paño suave ligeramente humedecido con agua.

! Al limpiar, utilice un paño suave de algodón o microfibra. El paño debe estar ligeramente húmedo y casi seco; no permita que el líquido penetre en el equipo.





! Desconecte el cable de alimentación antes de limpiar el producto.


Otros


 Si el producto emite un olor extraño, sonidos anómalos o humo, desconecte inmediatamente el enchufe de alimentación y póngase en contacto con un centro de servicio autorizado.

 Asegúrese de que las aberturas de ventilación no queden obstruidas por una mesa o una cortina.

 No someta el monitor LCD a vibraciones severas ni a impactos fuertes durante su funcionamiento.

 No golpee ni deje caer el monitor durante su funcionamiento o transporte.

 Los cables de alimentación deberán estar aprobados en cuanto a seguridad. Para Alemania, deberá ser H03VV-F, 3G, 0,75 mm² o superior. Para otros países, se utilizarán los tipos adecuados según corresponda.

 La presión acústica excesiva procedente de auriculares y cascos puede provocar pérdida auditiva. El ajuste del ecualizador al máximo aumenta la tensión de salida de los auriculares y cascos y, por tanto, el nivel de presión sonora.

Configuración

Contenido en la caja



Monitor



Quick Start Guide



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable



HDMI Cable



DisplayPort Cable



USB Cable



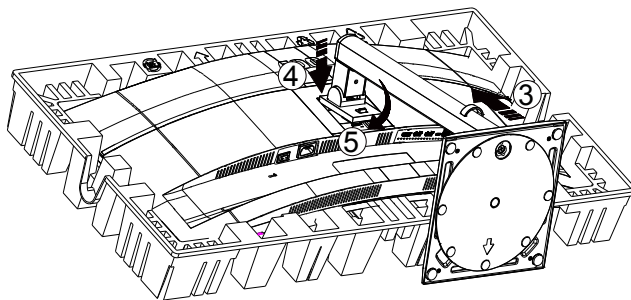
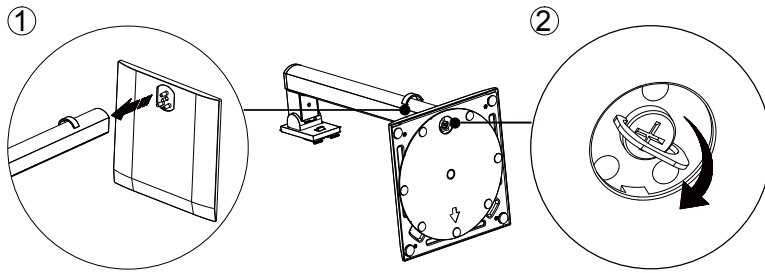
USB C-C Cable

* No todos los cables de señal se proporcionarán para todos los países y regiones. Consulte con el distribuidor local o la oficina de AOC para confirmarlo.

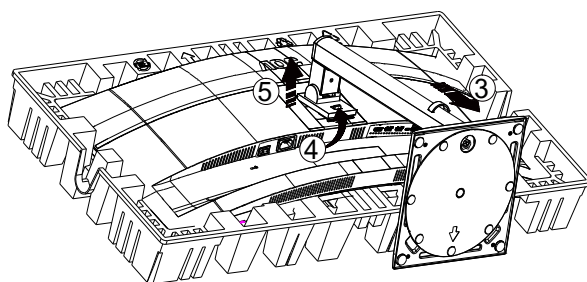
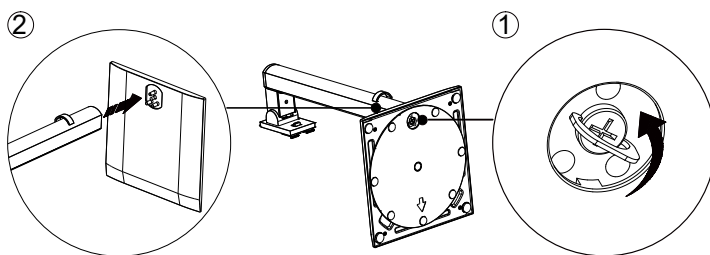
Configuración del soporte y la base

Configure o retire la base siguiendo los pasos que se indican a continuación.

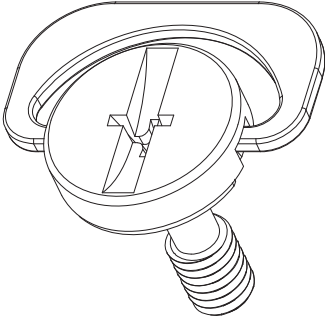
Configuración:



Retirar:



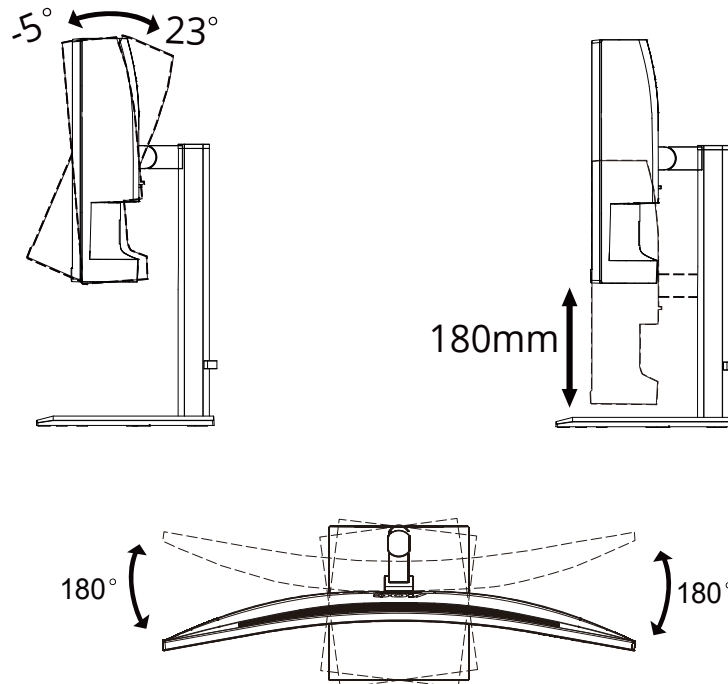
Especificación del tornillo de la base: M6 × 19 mm (rosca efectiva 5,5 mm)



 **NOTA:** El diseño de la pantalla puede diferir del ilustrado.

Ajuste del ángulo de visión

Para lograr la mejor experiencia de visualización, se recomienda que el usuario se asegure de poder ver su rostro completo en la pantalla y luego ajuste el ángulo del monitor según su preferencia personal. Sujete el soporte para evitar que el monitor se vuelque al cambiar el ángulo. Puede ajustar el monitor de la siguiente manera:



NOTA:

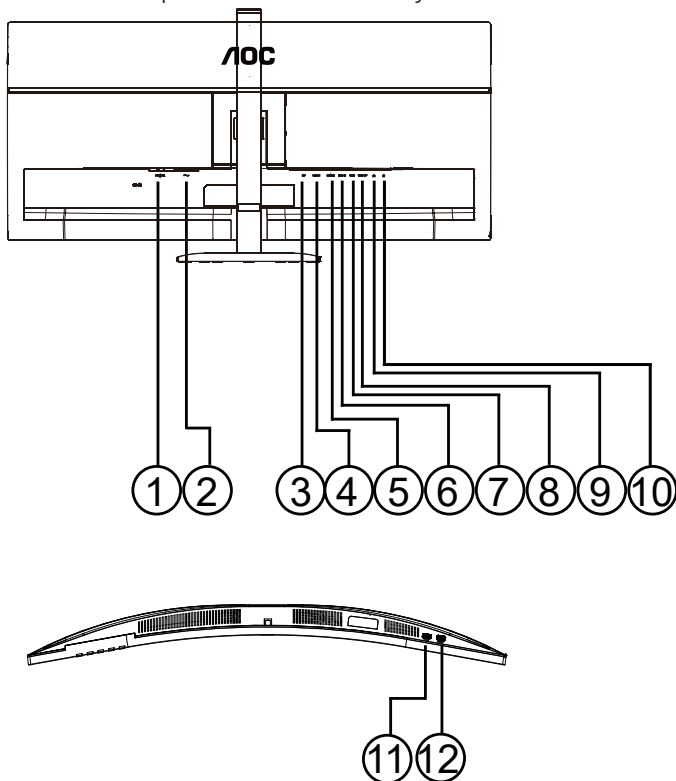
No toque la pantalla LCD al cambiar el ángulo. Tocar la pantalla LCD puede causar daños.

ADVERTENCIA

- Para evitar posibles daños en la pantalla, como el desprendimiento del panel, asegúrese de que el monitor no se incline hacia abajo más de -5 grados.
- No presione la pantalla mientras ajusta el ángulo del monitor. Sujete únicamente el bisel.

Conexión del monitor

Conexiones de cables en la parte trasera del monitor y del ordenador:



1. Interruptor de encendido
2. Alimentación
3. DisplayPort
4. HDMI 1
5. HDMI 2
6. USB C
7. USB3.2 Gen1x2
8. USB Upstream
9. Entrada RJ45
10. Auriculares
11. USB3.2 Gen1x1
12. USB3.2 Gen1 descendente + carga rápida x1

Conectar al PC

1. Conecte firmemente el cable de alimentación en la parte trasera del monitor.
2. Apague su ordenador y desconecte el cable de alimentación.
3. Conecte el cable de señal del monitor al conector de vídeo en la parte trasera de su ordenador.
4. Enchufe el cable de alimentación de su ordenador y del monitor en una toma cercana.
5. Encienda su ordenador y el monitor.

Si su monitor muestra una imagen, la instalación está completa. Si no muestra ninguna imagen, consulte la sección de Solución de problemas.

Para proteger el equipo, apague siempre el PC y el monitor LCD antes de conectar.

Función KVM

¿Qué es KVM?

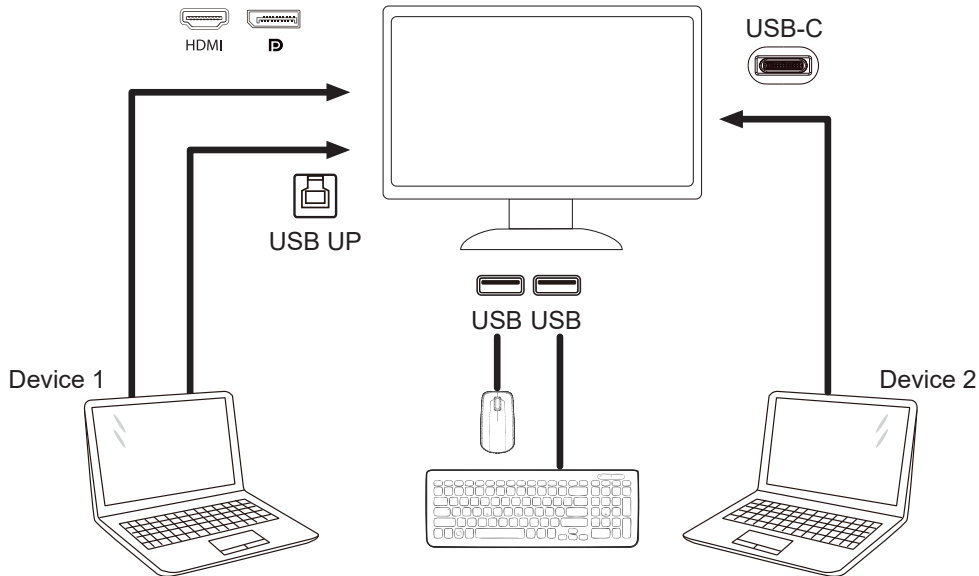
Con la función KVM, puede visualizar dos PC, dos portátiles o un PC y un portátil en un monitor AOC y controlar ambos dispositivos con un único juego de teclado y ratón. Cambie el control entre sus dispositivos PC o portátiles seleccionando la fuente de señal de entrada en «Sel. Entrada» del menú OSD.

¿Cómo utilizar el KVM?

Paso 1: Conecte un dispositivo (PC o portátil) al monitor mediante USB-C.

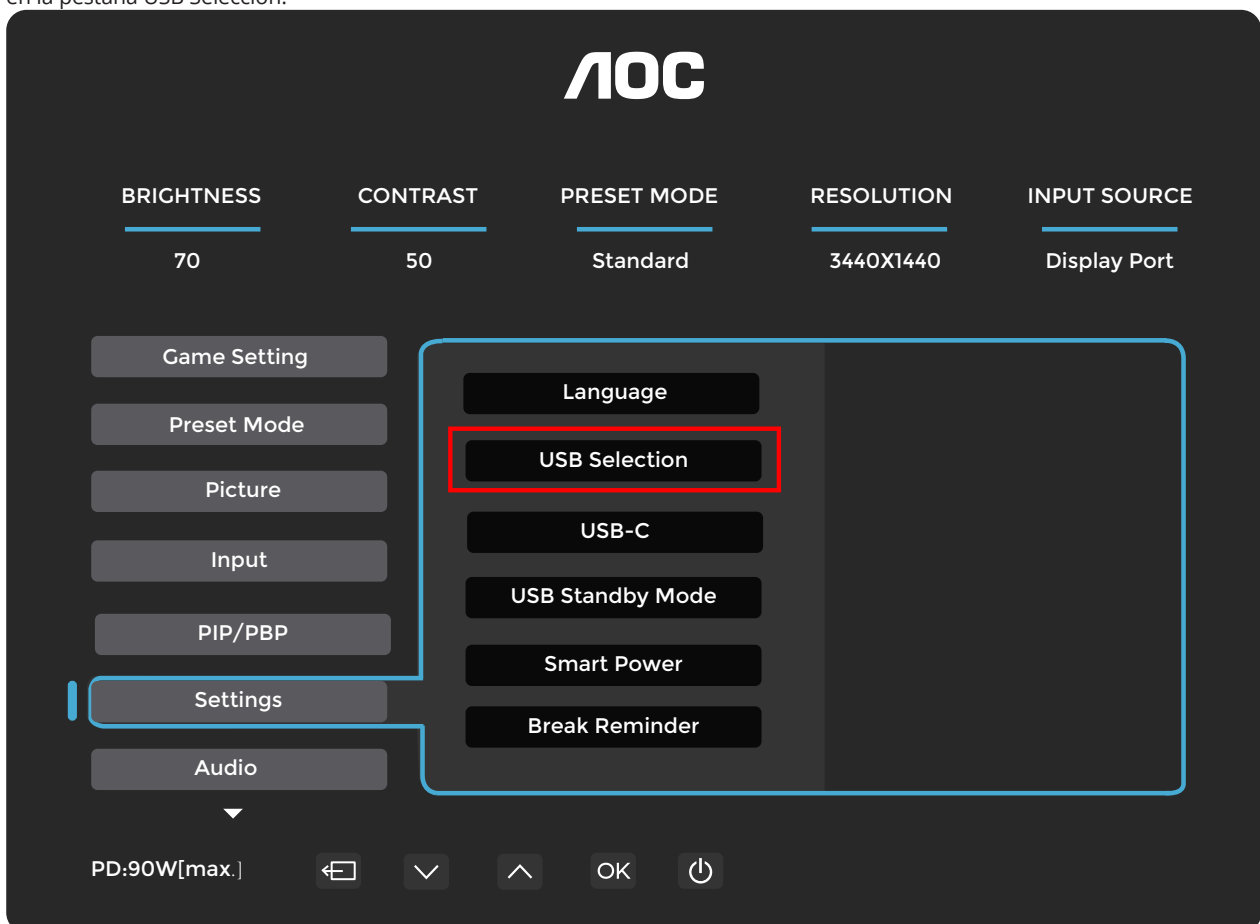
Paso 2: Conecte el otro dispositivo al monitor mediante HDMI o DisplayPort. A continuación, conéctelo también al monitor mediante el puerto USB ascendente.

Paso 3: Conecte sus periféricos (teclado y ratón) al monitor mediante el puerto USB.



Note: Display design may differ from that illustrated

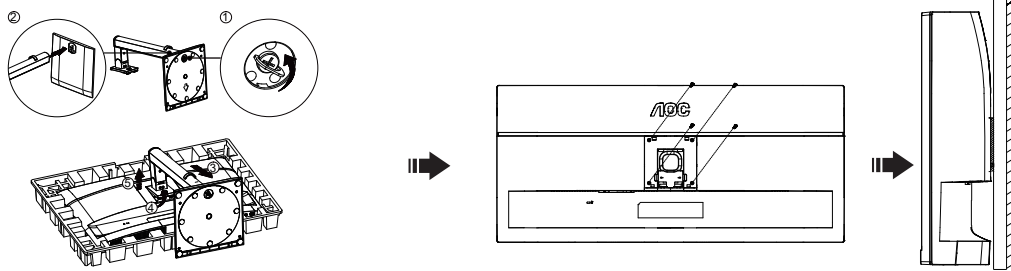
Paso 4: Pulse Enter (Entrar) para acceder a Ajustes. Vaya a la página Config. OSD y seleccione «Auto», «USB C» o «USB ascendente» en la pestaña USB Selección.



USB Selection (USB Selección)	Descripción de la función
Auto	Auto selecciona USB C o USB ascendente en función de la fuente de entrada.
USB C	Proporciona la función de concentrador USB mediante un cable USB C.
USB up (USB ascendente)	Proporciona la función de concentrador USB mediante el cable USB ascendente.

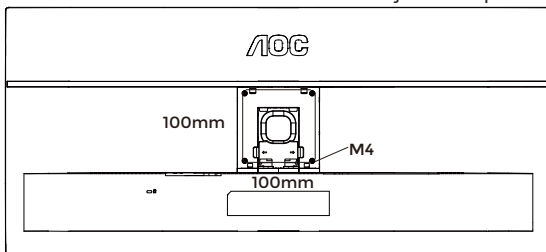
Montaje en pared

Preparación para la instalación de un brazo de montaje en pared opcional.

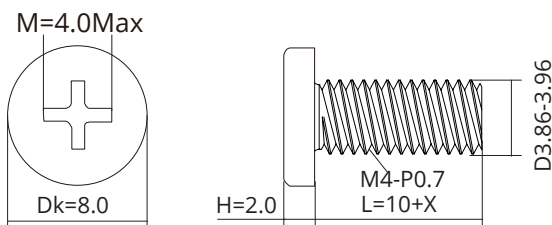


Este monitor puede fijarse a un brazo de montaje en pared que se adquiere por separado. Desconecte la alimentación antes de realizar este procedimiento. Siga estos pasos:

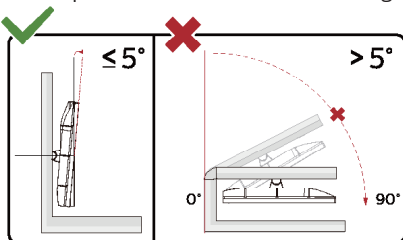
1. Retire la base.
2. Siga las instrucciones del fabricante para ensamblar el brazo de montaje en pared.
3. Coloque el brazo de montaje en pared en la parte trasera del monitor. Alinee los orificios del brazo con los orificios en la parte trasera del monitor.
4. Introduzca los cuatro tornillos en los orificios y apriételos.
5. Vuelva a conectar los cables. Consulte el manual de usuario que acompaña al brazo de montaje en pared opcional para obtener instrucciones sobre cómo fijarlo a la pared.



Especificación de los tornillos para colgador de pared: M4 × (10 + X) mm (X = espesor del soporte de montaje en pared).



Nota: Los orificios para tornillos de montaje VESA no están disponibles en todos los modelos; consulte con el distribuidor o con el departamento oficial de AOC. Póngase siempre en contacto con el fabricante para la instalación en pared.



[icon-01]NOTA: El diseño de pantalla puede diferir del ilustrado.

⚠ADVERTENCIA:

1. Para evitar posibles daños en la pantalla, como el desprendimiento del panel, asegúrese de que el monitor no se incline hacia abajo más de -5 grados.
2. No presione la pantalla mientras ajusta el ángulo del monitor. Sujete únicamente el bisel.

Función Adaptive-Sync

1. La función Adaptive-Sync funciona con DisplayPort/HDMI/USB-C
2. Tarjeta gráfica compatible: La lista recomendada es la siguiente; también puede verificarse visitando www.AMD.com

Tarjeta gráfica

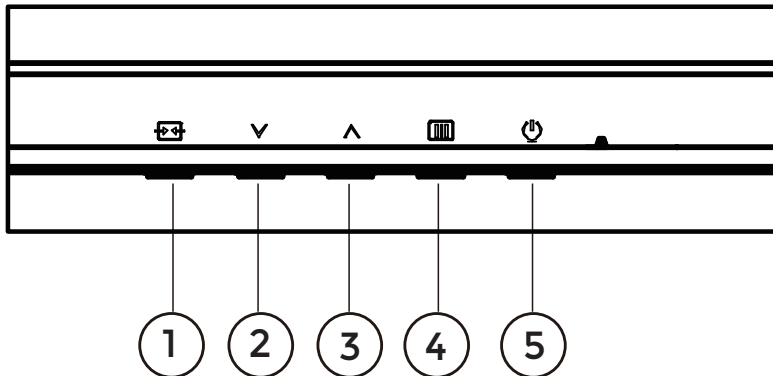
- Serie Radeon™ RX Vega
- Serie Radeon™ RX 500
- Serie Radeon™ RX 400
- Serie Radeon™ R9/R7 300 (excepto R9 370/X, R7 370/X y R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Serie Radeon™ R9 Nano
- Serie Radeon™ R9 Fury
- Serie Radeon™ R9/R7 200 (excepto R9 270/X y R9 280/X)

Procesadores

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

Ajustando

Teclas rápidas



1	Fuente/Salir
2	Tecla de usuario (predeterminado: Espacio color)/∨
3	USB Selección/∧
4	MENÚ/Entrar
5	Alimentación

MENÚ/Entrar

Pulse para mostrar el OSD o confirmar la selección.

Alimentación

Pulse el botón de encendido para encender el monitor.

Tecla de usuario (Game Mode (M. Juego))/∨

Personalice esta función de tecla de acceso rápido en el menú OSD: Espacio color, Modo predef., Brillo, Volumen, Idioma, Gamma, Temp. Color El valor predeterminado de fábrica es Espacio color. Cuando no hay OSD, pulse la tecla “∨” para abrir la función Espacio color; luego pulse la tecla “∨” o “∧” para seleccionar Espacio color (Panel Nativo, sRGB).

USB Selección/∧

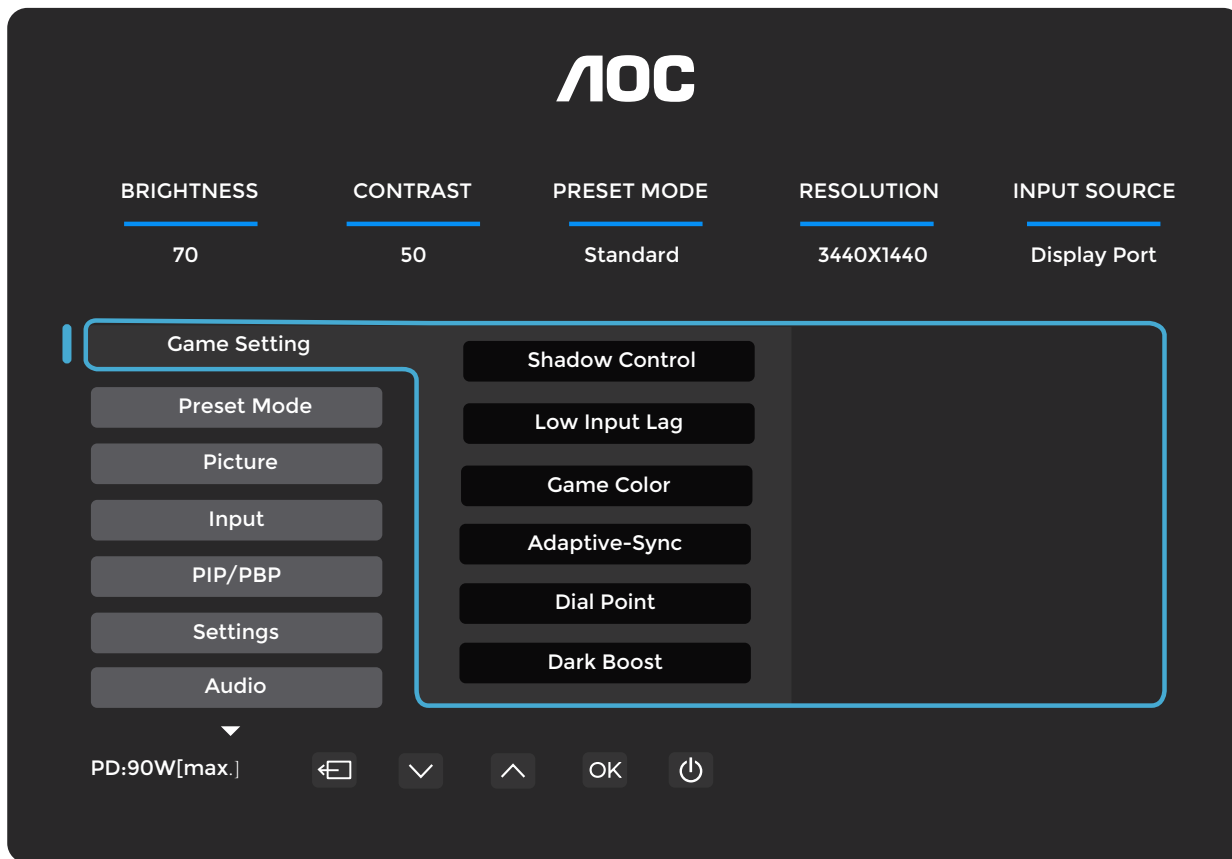
Cuando no hay OSD, pulse la tecla “∧” para abrir la función USB Selección; luego pulse “∨” o “∧” para ajustar la Auto, USB C, USB ascendente.








Fuente/Salir

Cuando el OSD está cerrado, pulsar el botón Fuente/Salir activa la función de tecla rápida de Fuente. Cuando el menú OSD está activo, este botón actúa como tecla de salida (para salir del menú OSD).

Configuración del OSD 18

Instrucciones básicas y sencillas sobre las teclas de control.

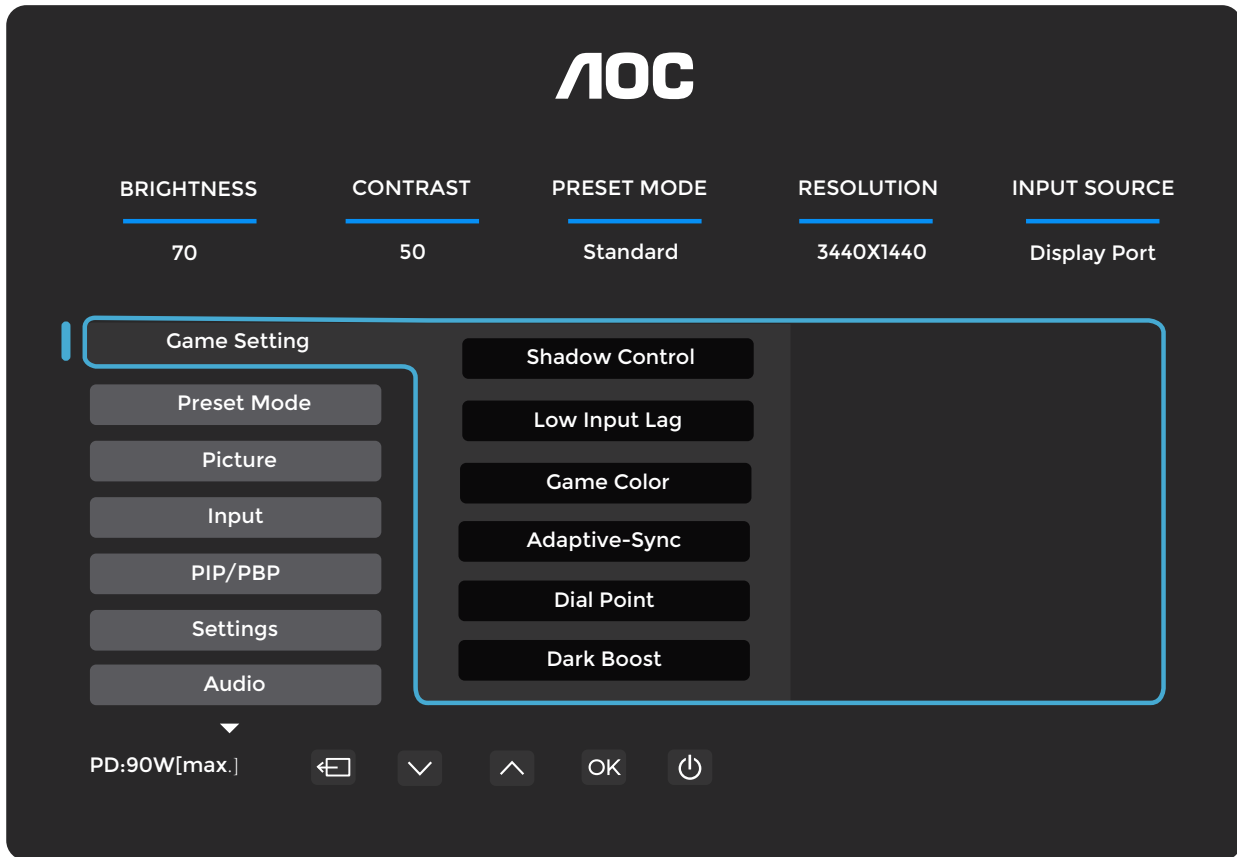


- 1). Pulse el  botón **MENÚ** para activar la ventana del OSD.
- 2). Pulse \downarrow o \uparrow para navegar por las funciones. Una vez resaltada la función deseada, pulse el  botón **MENÚ / OK** para activarla; pulse \downarrow o \uparrow para navegar por las funciones del submenú. Una vez resaltada la función de submenú deseada, pulse  botón **MENÚ / OK** para activarla.
- 3). Pulse \downarrow o \uparrow para cambiar la configuración de la función seleccionada. Pulse \leftarrow / \rightarrow para salir. Si desea ajustar cualquier otra función, repita los pasos 2 a 3.
- 4). Función de bloqueo del OSD: Para bloquear el OSD, mantenga pulsado el botón  MENÚ mientras el monitor está apagado y, a continuación, pulse el botón  de encendido para encender el monitor. Para desbloquear el OSD, mantenga pulsado el botón  MENÚ mientras el monitor está apagado y, a continuación, pulse el botón  de encendido para encender el monitor.

Nota:

Si la resolución de la señal de entrada es la resolución nativa o Adaptive-Sync, el elemento «Rel. Imagen» no es válido.

Game Setting (Conf. del juego)



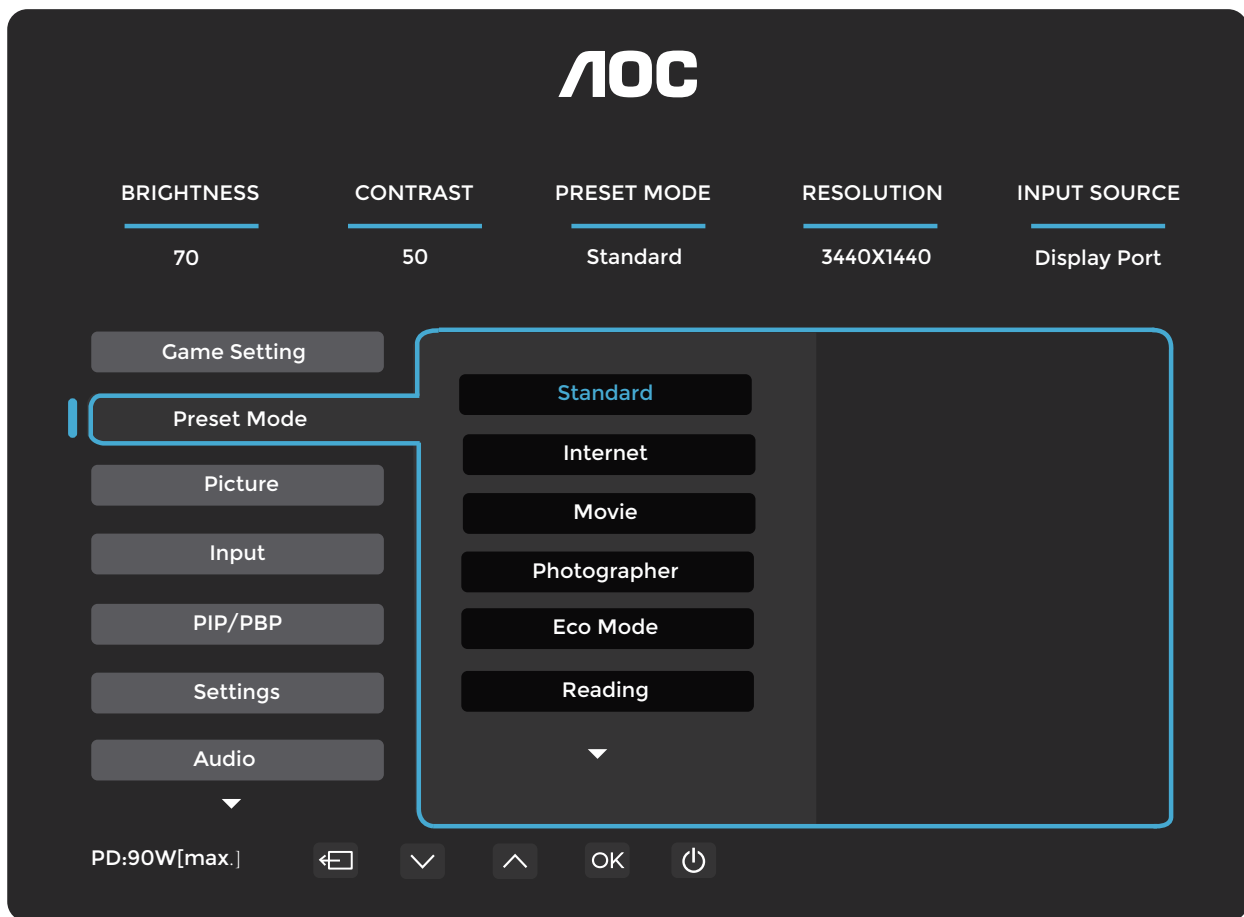
Shadow Control (Control sombras)	0-20	El Control de sombras está establecido en 0 de forma predeterminada; el usuario puede ajustarlo entre 0 y 20 para aumentar el contraste y obtener una imagen más clara. Si la imagen es demasiado oscura para distinguir claramente los detalles, ajústela desde 0 hasta 20 para obtener una imagen más clara.
Low Input Lag (Ret. ent. bajo)	Apagado / Encendido	Desactivar el búfer de fotogramas para reducir el retardo de entrada.
Game Color (Color del juego)	0 ~ 20	El Color del juego ofrece un nivel de ajuste de saturación de 0 a 20 para obtener una imagen de mejor calidad.
Adaptive-Sync	Apagado / Encendido	Desactive o active Adaptive-Sync. Recordatorio de funcionamiento de Adaptive-Sync: cuando la función Adaptive-Sync está activada, puede producirse un efecto intermitente en algunos entornos de juego.
Dial Point (Pto. Marcación)	Apagado / Encendido / Dinámico	La función «Pto. Marcación» coloca un indicador de puntería en el centro de la pantalla para ayudar a los jugadores a practicar juegos de disparos en primera persona (FPS) con una puntería precisa y exacta.
Dark Boost (Realce de oscuros)	Off (Apag.) / Nivel1 / Nivel2 / Nivel3	Mejora los detalles de la pantalla en áreas oscuras o brillantes para ajustar el brillo en la zona luminosa y garantizar que no esté sobresaturada.
MBR	0 ~ 20	MBR (reducción de desenfoco de movimiento) ofrece niveles de ajuste de 0 a 20 para reducir el desenfoco de movimiento. Nota: 1. La función MBR puede ajustarse cuando Adaptive-Sync está desactivado y la frecuencia de actualización es ≥ 75 Hz. 2. El brillo de la pantalla disminuirá a medida que aumente el valor de ajuste.
MBR Sync	Apagado / Encendido	Desactivar o activar la sincronización MBR (Motion Blur Remove).

Overdrive (Aceleración)	Apagado / Bajo / Medio / Fuerte / Aumentar	<p>Ajusta el tiempo de respuesta del monitor.</p> <p>Nota:</p> <p>Establecer Aceleración en Fuerte puede provocar desenfoco de la imagen. Ajuste o desactive Aceleración según sus preferencias personales de visualización.</p> <p>Aumentar solo está disponible cuando Adaptive-Sync está desactivado y la frecuencia de actualización es de 75 Hz o superior.</p> <p>Activar Aumentar reducirá el brillo de la pantalla.</p>
----------------------------	---	---

Nota:

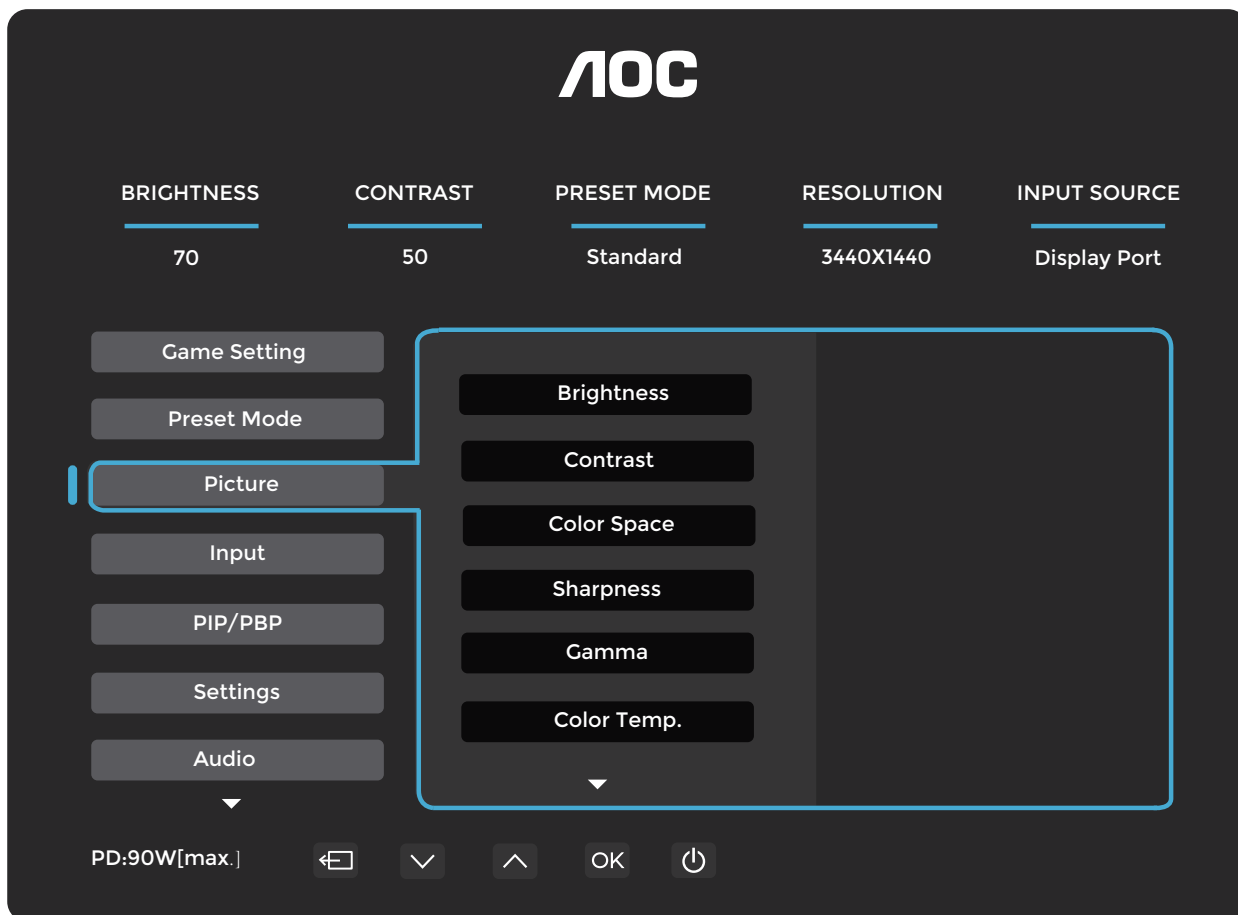
Al utilizar los modos Lectura, Efecto HDR – Imagen, Efecto HDR – Película, Efecto HDR – Juego, Uniformidad, FPS, RTS y Carreras, se desactivarán Realce de oscuros, Control de sombras y Color del juego.
 Cuando HDR está activado, no se pueden ajustar Realce de oscuros, Control de sombras ni Color del juego.

Preset Mode (Modo predef.)



Standard (Estándar)		Mejore la legibilidad para juegos web y móviles adecuados.
Internet		Modo Internet.
Movie (Película)		Modo película.
Photographer (Fotógrafo)		Fotógrafo Modo.
Eco Mode (Eco)		Eco Mode (Eco)
Reading (Lectura)		Modo lectura.
HDR Effect - Picture (Efecto HDR: imagen)		Configure el efecto HDR según sus necesidades de uso.
HDR Effect - Movie (Efecto HDR: película)		
HDR Effect - Game (Efecto HDR: juego)		
Sports (Deporte)		Modo deportes.
Uniformity		Uniformity Mode
FPS		Para jugar a juegos FPS (First Person Shooters). Mejora el nivel negro en temas oscuros.
RTS		Para jugar a juegos RTS (Real Time Strategy). Mejora la calidad de imagen.
Racing (Carreras)		Para jugar a juegos de carreras, proporciona el tiempo de respuesta más rápido y una alta saturación de color.
Reset Color (Restablecer color)	No / Sí	Restablezca la configuración de color a los valores predeterminados.

Picture (Imagen)



Ajusta el brillo general.	0-100	Ajuste de retroiluminación.
Contraste	0-100	Contraste desde registro digital.
Color Space (Espacio color)	Panel Native	Panel con espacio de color estándar.
	sRGB	Espacio color sRGB.
Sharpness (Nitidez)	0-100	Nitidez Ajuste.
Gamma	1,8 / 2,0 / 2,2 / 2,4 / 2,6	Ajustar Gamma.
Color Temp. (Temp. Color)	Nativo/5000K/ 6500K/7500K/ 8200K/9300K/ 11500K/Def. por usar.	Recuperar Temp. Color desde EEPROM.
Red (Rojo)	0-100	Ganancia de rojo desde registro digital.
Green (Verde)	0-100	Ganancia de verde desde registro digital.
Blue (Azul)	0-100	Ganancia de azul desde registro digital.
DCR	Apagado / Encendido	Desactivar/activar relación de contraste dinámico.
Clear Vision	Apagado/Débil/Medio/ Strong (Intensa)	Ajuste la Clear Vision
Image Ratio (Rel. Imagen)	Full (Completo)/Aspect (Aspecto)/1:1	Seleccionar la relación de imagen para la pantalla.

Nota:

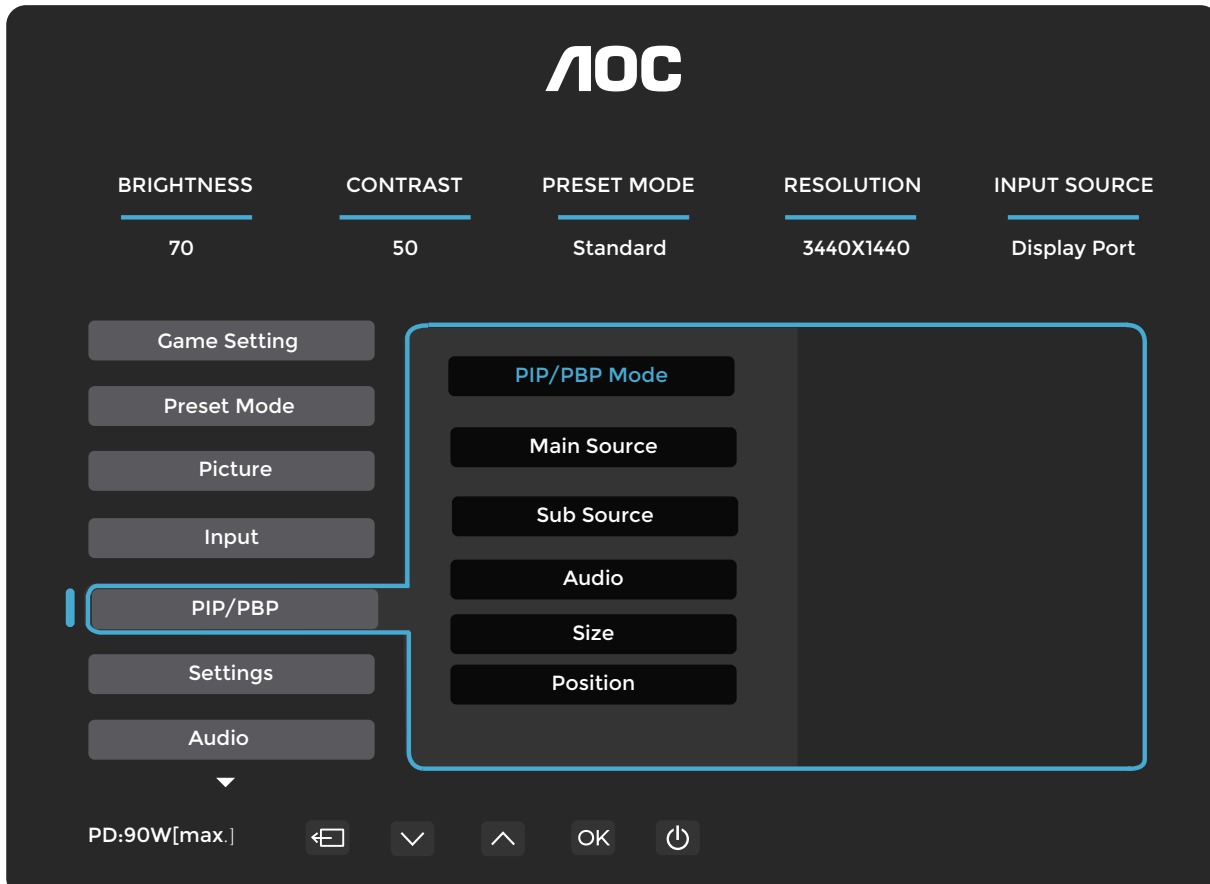
- 1). Cuando «Reading (Lectura)», «HDR Effect – Picture (Imagen)», «HDR Effect – Movie (Película)», «HDR Effect – Game (Juego)», «Uniformity», «FPS», «RTS» o «Racing (Carreras)» están habilitados en «Preset Mode (Modo predef.)», no se pueden ajustar los elementos «Contrast (Contraste)», «Color Space (Espacio color)» y «Gamma».
- 2). Cuando «HDR» está configurado como DisplayHDR, no se pueden ajustar los elementos «Brightness (Brillo)», «Contrast (Contraste)», «Color Space (Espacio color)», «Gamma», «Color Temp. (Temp. Color)», «Clear Vision» y «DCR».
- 3). Cuando «HDR» está configurado en «HDR Picture», «HDR Movie» o «HDR Game», no se pueden ajustar los elementos «Color Space (Espacio color)», «Gamma», «Color Temp. (Temp. Color)» y «DCR».

Input (Entrada)



Auto		Seleccione la fuente de señal de entrada automáticamente.
HDMI1		Seleccione HDMI1 como fuente de señal de entrada.
HDMI2		Seleccione HDMI2 como fuente de señal de entrada.
DisplayPort		Seleccione el puerto DisplayPort como fuente de señal de entrada.
USB C		Seleccione USB-C como fuente de señal de entrada.

PIP/PBP



PIP/PBP Mode (Modo PIP/PBP)	Apagado / PIP / PBP	Desactivar o activar PIP o PBP.
Main Source (Fuente ppal.)		Seleccionar la fuente de la pantalla principal.
Sub Source (Fuente secund.)		Seleccionar la fuente de la pantalla secundaria.
Audio	Main Source (Fuente ppal.)	Desactive o active Audio Setup (Config. Audio).
	Sub Source (Fuente secund.)	
Size (Tamaño)	Pequeño / Medio / Grande	Seleccionar el tamaño de la pantalla.
Position (Posición)	Derecha-arriba	Configurar la ubicación de la pantalla.
	Derecha-abajo	
	Izquierda-arriba	
	Izquierda-abajo	
Swap (Intercambiar)	On (Encend.): Intercambiar	Intercambie la fuente de la pantalla.
	Off (Apag.): sin acción	

Nota:

1) Cuando "HDR" en "Brillo" está en estado no apagado, todos los elementos bajo "PIP/PBP" no se pueden ajustar.

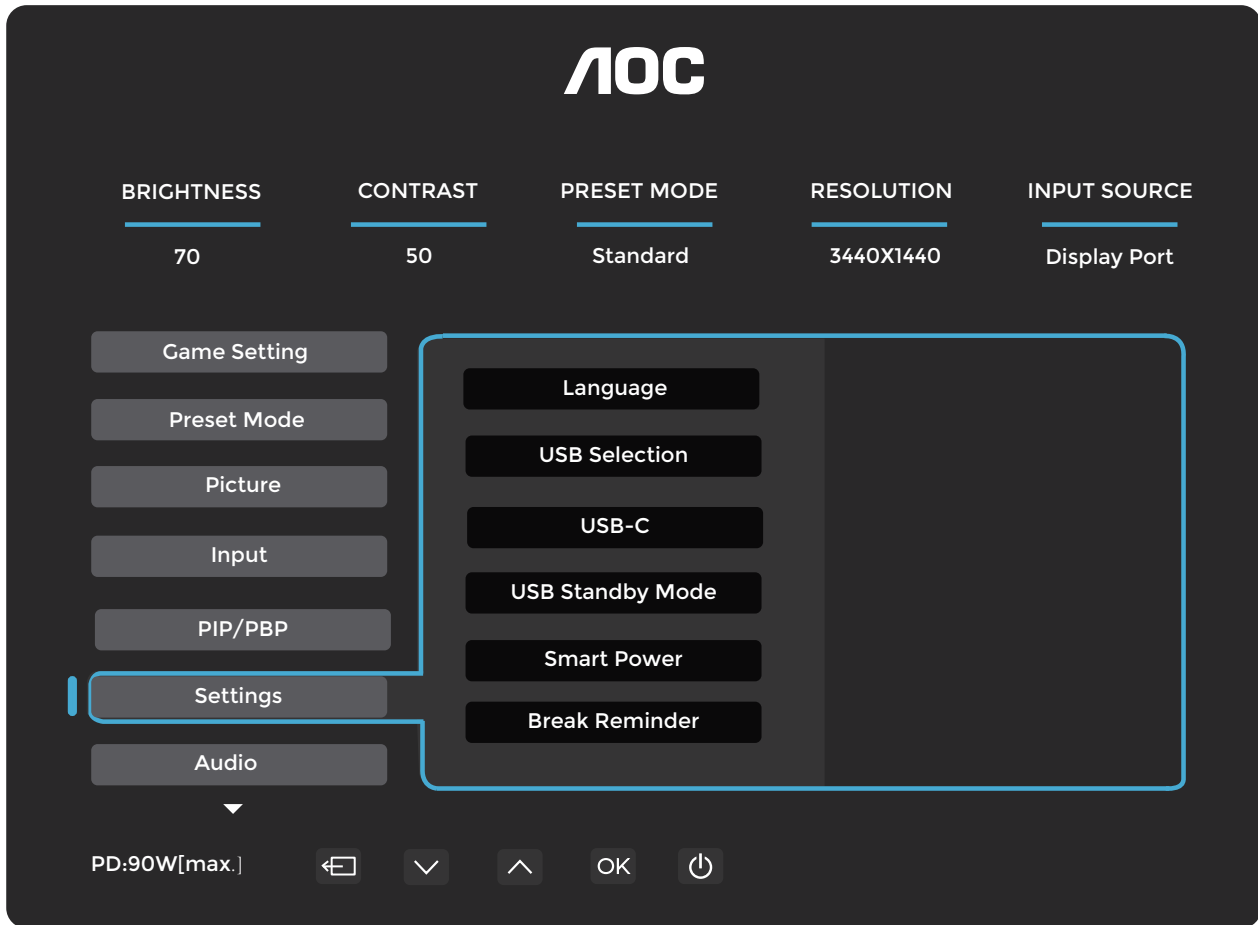
2) Cuando PBP/PIP está habilitado, la compatibilidad de la fuente de entrada de la pantalla principal y la secundaria es la siguiente:

PBP		Fuente principal			
		HDMI1	HDMI2	USB C	DisplayPort
Fuente secund.	HDMI1	V	V	V	V
	HDMI2	V	V	V	V
	USB C	V	V	V	V
	DisplayPort	V	V	V	V

PIP		Fuente principal			
		HDMI1	HDMI2	USB C	DisplayPort
Fuente secund.	HDMI1	V	V	V	V
	HDMI2	V	V	V	V
	USB C	V	V	V	V
	DisplayPort	V	V	V	V

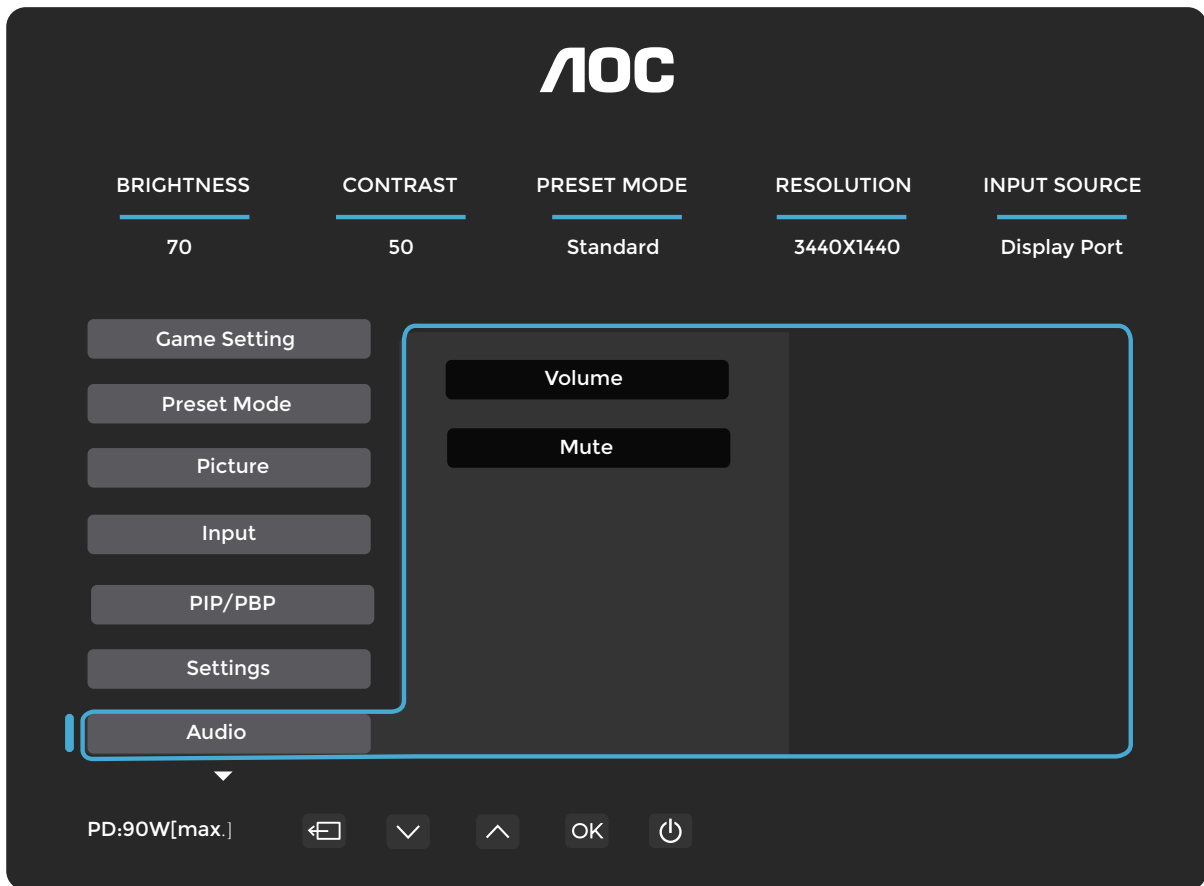
*: Cuando PIP está habilitado, si HDMI y DisplayPort se utilizan simultáneamente como fuente de la pantalla principal y fuente de la pantalla secundaria, el otro puerto DisplayPort admite un máximo de WQHD a 60 Hz y 8 bits (formato RGB, YCbCr 444 o formato 420).

Settings (Ajustes)



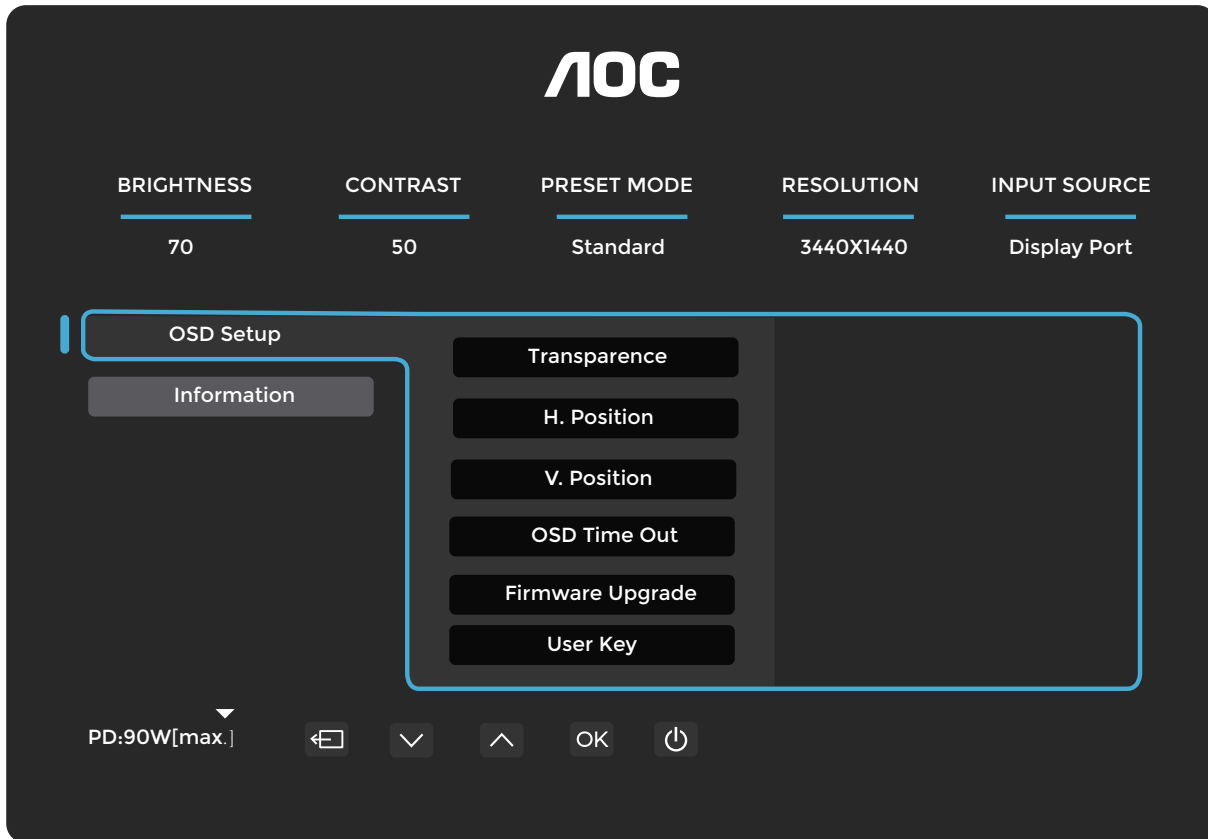
Idioma		Seleccionar el idioma del OSD.
USB Selection (USB Selección)	Auto / USB C / USB ascendente	Seleccionar la ruta para los datos de enlace ascendente USB
USB-C	High Data Speed (A. velocid. Datos)/ High Resolution (A. resolución)	Si desea conectar un dispositivo USB-C, ajuste la configuración USB a Alta resolución o Alta velocidad de datos.
USB Standby Mode ()	Apagado / Encendido	
Smart Power (Energía int.)	Apagado / Encendido	
Break Reminder (Recor descans)	Apagado / Encendido	Recordatorio de descanso si el usuario trabaja de forma continua durante más de 1 hora.
Temp. ap. (h)	0-24	Seleccionar tiempo de apagado DC.
DDC/CI	No / Sí	Activar/Desactivar soporte DDC/CI.
Resolution Notice (Aviso resol.)	Apagado / Encendido	Aviso de resolución óptima.
Reset (Reini.)	No / Sí	Restablecer el menú a valores predeterminados.
	ENERGY STAR® o No	ENERGY STAR® disponible para modelos seleccionados

Audio



V o l u m e (Volumen)	0-100	Ajuste de volumen.
Mute (Silencio)	A p a g a d o / Encendido	Silencie el volumen.

OSD Setup (Config. OSD)



Transparence (Trans.)	0-100	Ajuste la transparencia del OSD.
Posición H.	0-100	Ajuste la posición horizontal del OSD.
Posición	0-100	Ajuste la posición vertical del OSD.
Tiempo de espera	5-120	Ajuste el tiempo de espera del OSD.
Firmware Upgrade (Actualiz. de FW)	No / Sí	Actualice el FW mediante USB.
User Key (Tecla de usuario)	Color Space (Espacio color)/ Preset Mode (Modo predef.)/ Ajusta el brillo general./ Volume/ Language (Idioma)/ Gamma/ Color Temp. (Temp. Color)	User (Usuario) set "V" key shortcut menu.

Information (Info.)

The image shows the AOC OSD (On-Screen Display) menu in the 'Information' section. At the top, the AOC logo is centered. Below it, five main menu items are listed: BRIGHTNESS (70), CONTRAST (50), PRESET MODE (Standard), RESOLUTION (3440X1440), and INPUT SOURCE (Display Port). A blue box highlights the 'Information' menu item on the left and the corresponding information panel on the right. The information panel is divided into two columns. The left column lists system settings: Input (HDMI2), Resolution (3440x1440@60Hz), Brightness (70), Gamma (2.2), HDR (SDR), and HBR2/HBR3 (HBR). The right column lists hardware and firmware details: SN (000000000), FW Version (V1.00), Firmware Date (20250430), and Sync (Adaptive-Sync). At the bottom left, the power status 'PD:90W[max.]' is shown. At the bottom center, there are navigation icons: a left arrow, a down arrow, an up arrow, 'OK', and a power icon.

AOC

BRIGHTNESS 70 CONTRAST 50 PRESET MODE Standard RESOLUTION 3440X1440 INPUT SOURCE Display Port

OSD Setup

Information

Input	HDMI2	SN	000000000
Resolution	3440x1440@60Hz	FW Version	V1.00
Brightness	70	Firmware Date	20250430
Gamma	2.2	Sync	Adaptive-Sync
HDR	SDR		
HBR2/HBR3	HBR		

PD:90W[max.] ⏪ ⏩ ⏴ ⏵ OK ⏻

Indicador LED

Estado	LED Color (Color del LED)
Modo de potencia completa	Blanco
Modo activo-apagado	Naranja

Solución de problemas

Problema y pregunta	Posibles soluciones
El LED de encendido no está encendido	Asegúrese de que el botón de encendido esté ACTIVADO y que el cable de alimentación esté correctamente conectado a una toma de corriente con conexión a tierra y al monitor.
No hay imagen en la pantalla	<ul style="list-style-type: none"> ● ¿Está el cable de alimentación conectado correctamente? Compruebe la conexión del cable de alimentación y la fuente de alimentación. ● ¿Está el cable de vídeo conectado correctamente? (Conectado mediante el cable HDMI) Compruebe la conexión del cable HDMI. (Conectado mediante el cable DisplayPort) Compruebe la conexión del cable DisplayPort. * La entrada HDMI/DisplayPort no está disponible en todos los modelos. ● Si el equipo está encendido, reinicie el ordenador para ver la pantalla inicial (la pantalla de inicio de sesión). Si aparece la pantalla inicial (la pantalla de inicio de sesión), inicie el ordenador en el modo correspondiente (modo seguro para Windows 7/8/10) y, a continuación, cambie la frecuencia de la tarjeta gráfica. (Consulte la sección «Configuración de la resolución óptima».) Si no aparece la pantalla inicial (la pantalla de inicio de sesión), póngase en contacto con el Centro de Servicio o con su distribuidor. ● ¿Puede ver «Entrada no compatible» en la pantalla? Este mensaje aparece cuando la señal procedente de la tarjeta gráfica supera la resolución máxima y la frecuencia que el monitor puede gestionar correctamente. Ajuste la resolución máxima y la frecuencia que el monitor puede gestionar correctamente. ● Asegúrese de que los controladores del monitor AOC estén instalados.
La imagen está borrosa y presenta sombras fantasma.	Ajuste los controles de Contraste y Brillo. Pulse la tecla rápida (AUTO) para ajustar automáticamente. Asegúrese de no estar utilizando un cable de extensión ni una caja conmutadora. Recomendamos conectar el monitor directamente al conector de salida de la tarjeta gráfica en la parte trasera.
La imagen rebota, parpadea o aparece un patrón ondulado.	Aleje los dispositivos eléctricos que puedan causar interferencias lo máximo posible del monitor. Utilice la frecuencia de actualización máxima que su monitor pueda soportar a la resolución que está utilizando.
El monitor está bloqueado en modo activo de apagado.	El interruptor de encendido del ordenador debe estar en la posición ON. La tarjeta gráfica del ordenador debe estar firmemente encajada en su ranura. Asegúrese de que el cable de vídeo del monitor esté correctamente conectado al ordenador. Inspeccione el cable de vídeo del monitor y asegúrese de que ningún pin esté doblado. Compruebe que su ordenador está operativo pulsando la tecla CAPS LOCK en el teclado mientras observa el LED de CAPS LOCK. El LED debería encenderse o apagarse tras pulsar la tecla CAPS LOCK.
Falta uno de los colores primarios (ROJO, VERDE o AZUL).	Inspeccione el cable de vídeo del monitor y asegúrese de que ningún pin esté dañado. Asegúrese de que el cable de vídeo del monitor esté correctamente conectado al ordenador.
La imagen en pantalla no está centrada ni tiene el tamaño adecuado.	Ajuste la posición horizontal (H-Position) y vertical (V-Position) o pulse la tecla rápida (AUTO).
La imagen presenta defectos de color (el blanco no parece blanco).	Ajuste el color RGB o seleccione la temperatura de color deseada.
Disturbios horizontales o verticales en la pantalla.	Utilice el modo de apagado de Windows 7/8/10/11 para ajustar Clock (Reloj) y Focus. Pulse la tecla rápida (AUTO) para ajustar automáticamente.
Regulación y Servicio	Consulte la información de Regulación y Servicio que se encuentra en el manual del CD o en www.aoc.com (para encontrar el modelo que ha adquirido en su país y la información de Regulación y Servicio en la página de Soporte).

Especificación

Especificación general

Panel	Nombre del modelo	CU34E4CV		
	Sistema de control	LCD TFT a color		
	Tamaño visible de la imagen	86,4 cm en diagonal		
	Paso de píxel	0,23175 mm (H) x 0,23175 mm (V)		
	Color de pantalla	1.07B[1]		
Others (Otros)	Intervalo de escaneado horizontal	30k~190kHz		
	Tamaño máximo de barrido horizontal	797,22 mm		
	Intervalo de escaneado vertical	48~120Hz		
	Tamaño de barrido vertical (máximo)	333,72 mm		
	Resolución preestablecida óptima	3440x1440@60Hz		
	Resolución máxima	3440x1440@100Hz(HDMI) 3440x1440@120 Hz (DisplayPort/USB-C)		
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI		
	Fuente de alimentación	100-240 V~ 50/60 Hz 2,5 A		
	Consumo de energía	Típico (brillo y contraste predeterminados)	37W	
		Máx. (Brillo = 100, contraste = 100)	≤179W	
		Modo de espera	≤0,5 W	
	Disipación térmica	Funcionamiento normal	126,28 BTU/h (típ.)	
		Suspensión (modo de espera)	<1,71 BTU/h	
Modo apagado		<1,02 BTU/h		
Modo apagado (interruptor CA)		0 BTU/h		
USB C	USB-C	Enchufe conectable doble cara		
	Ultraalta velocidad	Transmisión de datos y vídeo		
	DisplayPort	Modo DisplayPort Alt integrado		
	Fuente de alimentación	Versión USB PD 3.0		
	Potencia máxima de alimentación	Hasta 90 ^W [3] (5 V/3 A, 7 V/3 A, 9 V/3 A, 10 V/3 A, 12 V/3 A, 15 V/3 A, 20 V/4,5 A)		
Características físicas	Tipo de conector	HDMIx2/DisplayPort/USB C/RJ45/USBx4/USB UP/Salida para audífonos		
	RJ45	LAN Ethernet (10 M/100 M/1000 M)		
	Tipo de cable de señal	Desmontable		
	Altavoz integrado	5 W x 2		
Ambiental	Temperatura	En funcionamiento	0°C~40°C	
		No operativo	-25°C~55°C	
	Humedad	En funcionamiento	10 % ~ 85 % (nocondensación)	
		No operativo	5 % ~ 93 % (nocondensación)	
	Altitud	En funcionamiento	0m~5000m (0ft~16404ft)	
		No operativo	0m~12192m (0ft~40000ft)	



Nota:

[1]El número máximo de colores de visualización admitidos por este producto es de 1,07 mil millones, y las condiciones de configuración son las siguientes (puede haber diferencias debido a la limitación de salida de algunas tarjetas gráficas) ("V": compatible, "\": no compatible):

Profundidad de color	Versión de señal		Formato de color		Estado		HDMI2.0		DisplayPort1.4		USBC@USB3.2		USBC@USB2.0			
	YCbCr420	YCbCr422	YCbCr444	RGB	YCbCr420	YCbCr422	YCbCr444	RGB	YCbCr420	YCbCr422	YCbCr444	RGB	YCbCr420	YCbCr422	YCbCr444	RGB
WQHD 120Hz 10bits	\	\	\	\	V	V	V	V	\	\	V	V	V	V	V	V
WQHD 120Hz 8bits	\	\	\	\	V	V	V	V	V	\	V	V	V	V	V	V
WQHD 100Hz 10bits	\	\	\	\	V	V	V	V	V	\	V	V	V	V	V	V
WQHD 100Hz 8bits	V	V	V	V	V	V	V	V	V	\	V	V	V	V	V	V
Resolución baja 10 bpc	V	V	V	V	V	V	V	V	V	V	V	V	V	V	V	V
Resolución baja 8 bpc	V	V	V	V	V	V	V	V	V	V	V	V	V	V	V	V

[2]: Para la entrada de señal DisplayPort1.4/HDMI2.0 y lograr una resolución WQHD 120 Hz con 1,07 mil millones de colores o superior, se requiere una tarjeta gráfica compatible con DSC. Consulte al fabricante de su tarjeta gráfica para confirmar el soporte de DSC.

[3]: El puerto USB-C admite una potencia de salida máxima de 90 W, según se detalla en la siguiente tabla:

Smart Power Off	PD = 65 W 20 V/3,25 A	FULL
Smart Power On	PD = 65 W 20 V/3,25 A	USB > 10W
Smart Power On	PD = 90 W 20 V/4,5 A	USB ≤ 10W

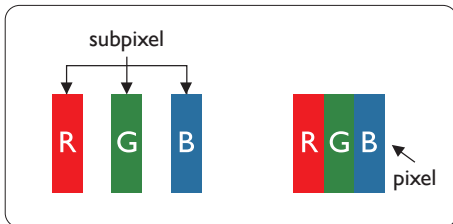
Interfaz multifuncional USB-C con una potencia de salida máxima de 90 W. La potencia de salida puede variar en función del escenario de uso, del entorno o del modelo de ordenador portátil al que se conecte. Los datos concretos dependerán de la situación real.

Política de AOC sobre defectos de píxeles en paneles de monitores

AOC se esfuerza por ofrecer productos de la más alta calidad. Utilizamos algunos de los procesos de fabricación más avanzados del sector y aplicamos un riguroso control de calidad. Sin embargo, en ocasiones resulta inevitable la presencia de defectos en píxeles o subpíxeles en los paneles de los monitores.

Ningún fabricante puede garantizar que todos los paneles estén libres de defectos de píxeles, pero AOC garantiza que cualquier monitor con un número inaceptable de defectos será reparado o sustituido conforme a la garantía. Este aviso explica los distintos tipos de defectos de píxeles y define los niveles aceptables de defectos para cada tipo. Para poder acogerse a la reparación o sustitución en garantía, el número de defectos de píxeles en un panel de monitor debe superar dichos niveles aceptables. Por ejemplo, no más del 0,0004 % de los subpíxeles de un monitor pueden presentar defectos.

Además, AOC establece estándares de calidad aún más exigentes para determinados tipos o combinaciones de defectos de píxeles que resultan más perceptibles que otros. Esta política es válida a nivel mundial.



Píxeles y subpíxeles

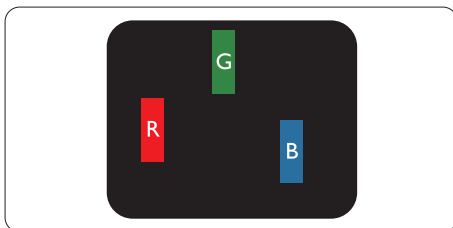
Un píxel, o elemento de imagen, está compuesto por tres subpíxeles en los colores primarios rojo, verde y azul. Numerosos píxeles juntos forman una imagen. Cuando todos los subpíxeles de un píxel están encendidos, los tres subpíxeles coloreados aparecen conjuntamente como un único píxel blanco. Cuando todos están apagados, los tres subpíxeles coloreados aparecen conjuntamente como un único píxel negro. Otras combinaciones de subpíxeles encendidos y apagados se perciben como píxeles individuales de otros colores.

Tipos de defectos de píxeles

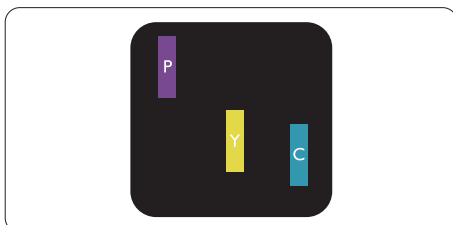
Los defectos de píxeles y subpíxeles se manifiestan en la pantalla de distintas formas. Existen dos categorías de defectos de píxeles y varios tipos de defectos de subpíxeles dentro de cada categoría.

Defectos de puntos brillantes

Los defectos de puntos brillantes aparecen como píxeles o subpíxeles que permanecen siempre encendidos o 'on'. Es decir, un punto brillante es un subpíxel que destaca en la pantalla cuando el monitor muestra un patrón oscuro. A continuación se indican los tipos de defectos de puntos brillantes.

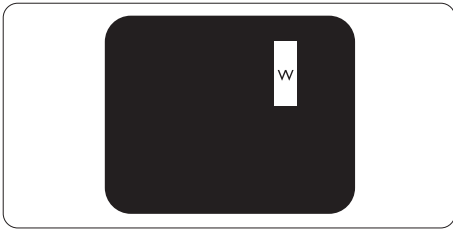


Un subpíxel iluminado rojo, verde o azul.



Dos subpíxeles adyacentes iluminados:

- Rojo + Azul = Púrpura
- Rojo + Verde = Amarillo
- Verde + Azul = Cian (Azul claro)



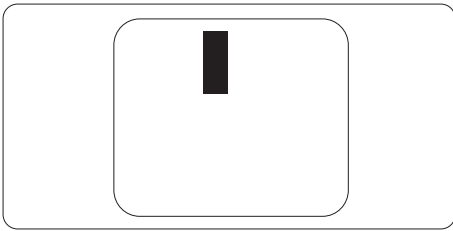
Tres subpíxeles adyacentes iluminados (un píxel blanco).

Nota

Un punto brillante rojo o azul debe ser más del 50 % más brillante que los puntos vecinos, mientras que un punto brillante verde debe ser un 30 % más brillante que los puntos vecinos.

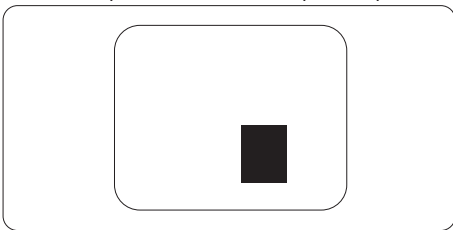
Defectos de puntos negros

Los defectos de puntos negros aparecen como píxeles o subpíxeles que siempre están oscuros o 'apagados'. Es decir, un punto oscuro es un subpíxel que destaca en la pantalla cuando el monitor muestra un patrón claro. Estos son los tipos de defectos de puntos negros.



Proximidad de los defectos de píxeles

Dado que los defectos de píxeles y subpíxeles del mismo tipo que están cerca unos de otros pueden ser más perceptibles, AOC también especifica tolerancias para la proximidad de los defectos de píxeles.



Tolerancias de defectos de píxeles

Para poder optar a reparación o sustitución debido a defectos de píxeles durante el período de garantía, el panel de un monitor AOC debe presentar defectos de píxeles o subpíxeles que superen las tolerancias indicadas en el manual web.

DEFECTOS DE PUNTO BRILLANTE	NIVEL ACEPTABLE
1 subpíxel iluminado	2
2 subpíxeles iluminados adyacentes	1
3 subpíxeles iluminados adyacentes (un píxel blanco)	0
Distancia entre dos defectos de punto brillante*	$\geq 15\text{mm}$
Total de defectos de punto brillante de todos los tipos	2
DEFECTOS DE PUNTO NEGRO	NIVEL ACEPTABLE
1 subpíxel oscuro	5 o menos
2 subpíxeles oscuros adyacentes	2 o menos
3 subpíxeles oscuros adyacentes	≤ 1
Distancia entre dos defectos de punto negro*	$\geq 15\text{mm}$
Total de defectos de punto negro de todos los tipos	5 o menos
TOTAL DE DEFECTOS DE PUNTO	NIVEL ACEPTABLE
Número total de defectos de puntos brillantes u oscuros de todos los tipos	5 o menos

Nota

*: 1 o 2 defectos de subpíxeles adyacentes = 1 defecto de punto.

Modos de visualización preestablecidos

Estándar	RESOLUCIÓN (± 1 Hz)	FRECUENCIA HORIZONTAL (kHz)	FRECUENCIA VERTICAL (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@67Hz	35	67
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
WXGA+	1440x900@60Hz	55.935	59.887
	832x624@75Hz	49.725	74.77
	1680x1050@60Hz	64.674	59.883
Full HD	1920x1080@60Hz	67.5	60
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
	1280x720@60Hz	44.772	59.855
	1280x960@60Hz	60	60
	2560x1080@60Hz	67.173	59.976
QHD	2560x1440@120Hz	176.4	120
WQHD	3440x1440@60Hz	88.861	60
	3440x1440@100Hz	149	100
	3440x1440@30Hz	44.43	30
	3440x1440@75Hz	111.9	75
	3440x1440@120Hz (DisplayPort/USB C)	176.4	120

Nota: Según el estándar VESA, puede existir un error de ± 1 Hz al calcular la frecuencia de actualización (frecuencia de campo) en distintos sistemas operativos y tarjetas gráficas. Para mejorar la compatibilidad, la frecuencia de actualización nominal de este producto ha sido redondeada. Por favor, consulte el producto real.

Recomendaciones para prevenir el síndrome de visión informática (CVS)

(Solo aplicable al modelo correspondiente)

Los monitores AOC están diseñados con la certificación TÜV Rheinland® EyeComfort 3.0 para prevenir la fatiga visual causada por el uso prolongado del ordenador. Este avanzado estándar de calificación de cuatro estrellas garantiza una reducción de la fatiga visual mediante una combinación de características de hardware y diseño que están activadas por defecto en su monitor.

Funciones para una visualización cómoda:

- **Pantalla antirreflejos:** El recubrimiento mate antirreflejos minimiza los reflejos procedentes de fuentes de iluminación ambiental, como ventanas o lámparas de techo, reduciendo las distracciones visuales y mejorando la claridad de la pantalla.
- **Tecnología sin parpadeo:** Utiliza un control de retroiluminación mediante corriente continua (DC) para mantener niveles constantes de brillo y eliminar el parpadeo de la pantalla, una causa frecuente de fatiga visual.
- **Modo de Azul Bajo:** Este monitor reduce la exposición a la luz azul nociva de menos del 50 por ciento a menos del 35 por ciento, ayudando a proteger sus ojos sin comprometer la calidad del color. La función de luz azul baja está configurada como ajuste predeterminado de fábrica para cumplir con la certificación hardware de luz azul baja de TÜV Rheinland.
- **Modo lectura:** El modo lectura ofrece una experiencia de lectura similar al papel, ideal para revisar documentos largos, artículos o libros electrónicos. Permite una lectura más natural y cómoda al ajustar el contraste, el brillo y la temperatura de color, reduciendo así la fatiga visual durante sesiones prolongadas de lectura.

Para reducir la fatiga visual y mejorar la productividad, siga estas prácticas recomendadas al configurar su puesto de trabajo:

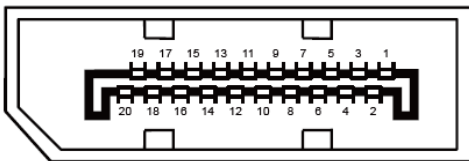
- **Optimice la ergonomía:** Coloque su escritorio y silla de modo que los pies reposen planos sobre el suelo, sus ojos estén aproximadamente a una distancia de un brazo de la pantalla y sus manos puedan descansar cómodamente sobre el teclado y el ratón. El nivel de sus ojos debe estar entre 5 y 7 cm (de dos a tres pulgadas) por debajo del borde superior del monitor. Si utiliza lentes bifocales o progresivos, ajuste la altura del monitor para minimizar la inclinación de la cabeza.
- **Mantenga una distancia visual saludable:** Mantenga una distancia de **50 a 70 centímetros (20 a 28 pulgadas)** entre sus ojos y la pantalla. La exposición prolongada a la pantalla puede provocar fatiga visual y afectar a la visión. Para reducir la tensión, **descanse los ojos durante cinco a diez minutos** tras cada hora de uso de la pantalla. Cambiar regularmente el enfoque hacia objetos lejanos también ayuda a relajar los músculos oculares.
- **Ajuste los ajustes de visualización:** Seleccione el modo de monitor más adecuado para sus tareas o ajuste manualmente el brillo y el contraste según su nivel de comodidad.
- **Controle la iluminación:** Asegúrese de que la pantalla esté libre de deslumbramientos o reflejos causados por luces superiores o ventanas. Iguale la iluminación situada detrás del monitor al brillo de la pantalla, especialmente cuando se muestren fondos claros. Evite las luces fluorescentes y las superficies muy reflectantes.
- **Adopte hábitos de trabajo saludables:** Parpadee con frecuencia y mantenga buenas prácticas de cuidado ocular para ayudar a prevenir la sequedad y las molestias. Las pausas frecuentes y breves son más eficaces que las menos frecuentes y prolongadas para mantener la comodidad visual durante todo el día.
- **Realice ejercicios para los ojos y el cuello:** Enfoque periódicamente objetos lejanos para reducir la fatiga visual. Cierre los ojos y gírelos suavemente en círculos. Para liberar tensión, estire el cuello inclinando lentamente la cabeza hacia adelante, hacia atrás y de lado a lado.

Asignación de Pines



Cable de Señal de Pantalla en Color de 19 Pines

Número de pin	Nombre de la señal	Número de pin	Nombre de la señal	Número de pin	Nombre de la señal
1.	Datos TMDS 2+	9.	Datos TMDS 0-	17.	Tierra DDC/CEC
2.	Blindaje de datos TMDS 2	10.	Reloj TMDS +	18.	Alimentación de +5 V
3.	Datos TMDS 2-	11.	Protección de reloj TMDS	19.	Detección en caliente
4.	Datos TMDS 1+	12.	Reloj- TMDS		
5.	Blindaje de datos TMDS 1	13.	CEC		
6.	Datos TMDS 1-	14.	Reservado (N.C. en el dispositivo)		
7.	Datos TMDS 0+	15.	SCL		
8.	Blindaje de Datos TMDS 0	16.	SDA		



20-Pin Cable de Señal de Pantalla en Color

Pin n.º	Nombre de la señal	Pin n.º	Nombre de la señal
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Detección en caliente
9	ML_Lane 1 (p)	19	Retorno DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Función Plug & Play DDC2B

Este monitor está equipado con capacidades VESA DDC2B según el ESTÁNDAR VESA DDC. Permite que el monitor informe al sistema anfitrión sobre su identidad y, dependiendo del nivel de DDC utilizado, comunique información adicional acerca de sus capacidades de visualización.

El DDC2B es un canal de datos bidireccional basado en el protocolo I2C. El anfitrión puede solicitar información EDID a través del canal DDC2B.

