

ANVÄNDARHANDBOK



CU34E4CV MONITOR

AOC.COM

©2026 AOC. All rights reserved

Version: A01

AOC

| | |
|--|----|
| Säkerhet | |
| Nationella konventioner | |
| Ström | 2 |
| Installation | 3 |
| Rengöring..... | 4 |
| Övrigt..... | 5 |
| Installation | 6 |
| Innehåll i förpackningen | 6 |
| Montering av stativ och bas..... | 7 |
| Justering av visningsvinkel..... | 9 |
| Anslutning av skärmen..... | 10 |
| KVM-funktion..... | 11 |
| Väggmontering..... | 13 |
| Adaptive-Sync-funktion..... | 14 |
| Justering..... | 15 |
| Snabbtangenter | 15 |
| OSD-inställning..... | 16 |
| Spelinställning..... | 17 |
| Förinställt läge..... | 19 |
| Bild..... | 20 |
| Inmatn..... | 22 |
| PIP/PBP | 23 |
| Inställningar..... | 25 |
| Av/På | 25 |
| Ljud..... | 26 |
| OSD-inställningar..... | 27 |
| Information | 28 |
| LED-indikator | 29 |
| Felsökning..... | 30 |
| Specifikation | 31 |
| Allmän specifikation | 31 |
| AOC Monitors policy för pixelfel på skärmar | 33 |
| Förinställda visningslägen..... | 35 |
| Rekommendationer för att förebygga Computer Vision Syndrome (CVS)..... | 36 |
| Pintilldelningar | 37 |
| Plug and Play | 38 |

Säkerhet

Nationella konventioner

Följande underavsnitt beskriver de nationella konventioner som används i detta dokument.

Anteckningar, försiktighetsåtgärder och varningar

Genom hela denna guide kan textblock åtföljas av en ikon och vara tryckta i fetstil eller kursiv stil. Dessa block är anteckningar, försiktighetsåtgärder och varningar och används enligt följande:



ANTECKNING: En ANTECKNING anger viktig information som hjälper dig att använda ditt datorsystem bättre.





FÖRSIKTIGHET: En FÖRSIKTIGHET anger antingen risk för skada på hårdvara eller förlust av data och förklarar hur du undviker problemet.




VARNING: En VARNING anger risk för kroppsskada och förklarar hur du undviker problemet. Vissa varningar kan förekomma i alternativa format och sakna ikon. I sådana fall är den specifika presentationen av varningen föreskriven av tillsynsmyndighet.


Ström


 Skärmen ska endast användas med den typ av strömkälla som anges på etiketten. Om du är osäker på vilken typ av ström som levereras till ditt hem, kontakta din återförsäljare eller ditt lokala elbolag.

 Skärmen är utrustad med en trefasad jordad kontakt, det vill säga en kontakt med ett tredje (jordnings)stift. Denna kontakt passar endast i ett jordat vägguttag som en säkerhetsåtgärd. Om ditt uttag inte är anpassat för en trefasad kontakt, låt en elektriker installera ett korrekt uttag eller använd en adapter för att säkert jorda apparaten. Underlåt inte att uppfylla säkerhetsfunktionen hos den jordade kontakten.


 Dra ur enheten under åskväder eller när den inte kommer att användas under längre tid. Detta skyddar skärmen mot skador orsakade av spänningsöverslag.

 Överbelasta inte uttagsslingor eller förlängningssladdar. Överbelastning kan orsaka brand eller elchock.


 För att säkerställa tillförlitlig drift får skärmen endast användas med UL-godkända datorer som har korrekt konfigurerade uttag märkta 100–240 V AC, min. 5 A.


 Vägguttaget ska vara installerat nära utrustningen och lättillgängligt.


Installation


 Placera inte skärmen på en instabil vagn, stativ, tripod, fäste eller bord. Om skärmen faller kan den skada en person och orsaka allvarlig skada på produkten. Använd endast en vagn, stativ, tripod, fäste eller bord som rekommenderas av tillverkaren eller säljs tillsammans med produkten. Följ tillverkarens anvisningar vid installation och använd monteringsdetaljer som rekommenderas av tillverkaren. Kombinationen av produkt och vagn ska flyttas varsamt.

 Tryck aldrig in något föremål i springan på skärmens hölje. Det kan skada kretskomponenter och orsaka brand eller elektrisk stöt. Spilla aldrig vätskor på skärmen.

 Placera inte produktens framsida mot golvet.

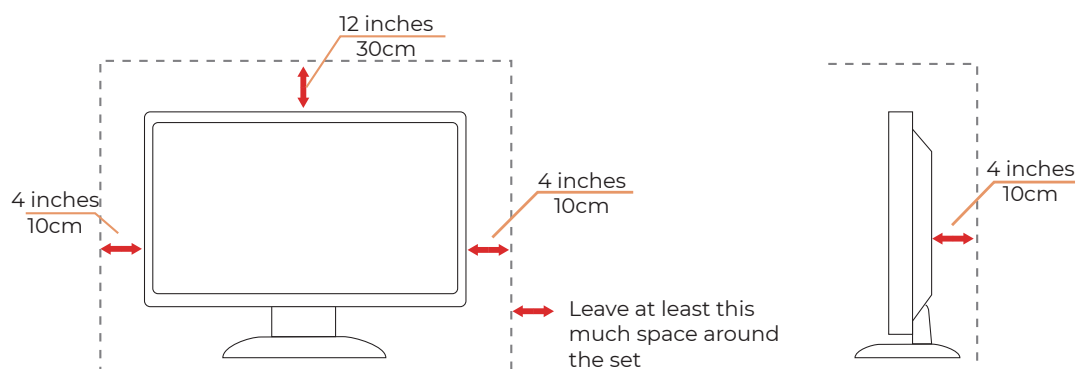
 Om skärmen monteras på vägg eller hylla ska ett monteringskit godkänt av tillverkaren användas och kitets instruktioner följas.

 Lämna utrymme runt skärmen enligt illustrationen nedan. Annars kan luftcirkulationen bli otillräcklig, vilket kan leda till överhettning, brand eller skador på skärmen.

 För att undvika potentiella skador, såsom att panelen lossnar från ramen, se till att skärmen inte lutar nedåt mer än -5 grader. Om den maximala nedåtlutningsvinkeln på -5 grader överskrids täcks skador på skärmen inte av garantin.

Se nedan de rekommenderade ventilationsytorna runt skärmen när den är monterad på väggen eller på stativet:

Installerad med stativ



Rengöring







! Rengör kåpan regelbundet med en mjuk trasa som är fuktad med vatten.

! Använd en mjuk bomulls- eller mikrofibertrasa vid rengöring. Trasan ska vara lätt fuktig och nästan torr; se till att ingen vätska kommer in i kåpan.



! Koppla ur nätsladden innan rengöring av produkten.

Övrigt

-  Om produkten avger konstig lukt, ovanligt ljud eller rök, koppla omedelbart ur nätsladden och kontakta ett servicecenter.
-  Se till att ventilationsöppningarna inte blockeras av ett bord eller en gardin.
-  Utsätt inte LCD-skärmen för kraftiga vibrationer eller hårda stötar under drift.
-  Slå inte på skärmen och tappa den inte under drift eller transport.
-  Strömladdarna ska vara säkerhetsgodkända. För Tyskland ska de vara av typ H03VV-F, 3G, 0,75 mm² eller bättre. För andra länder ska lämpliga typer användas i enlighet därmed.
-  Otillbörligt högt ljudtryck från hörlurar kan orsaka hörselskador. Justering av equalizern till max ökar utspänningsnivån för hörlurarna och därmed ljudtrycksnivån.

Installation

Innehåll i förpackningen



Monitor



Quick Start Guide



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable



HDMI Cable



DisplayPort Cable



USB Cable



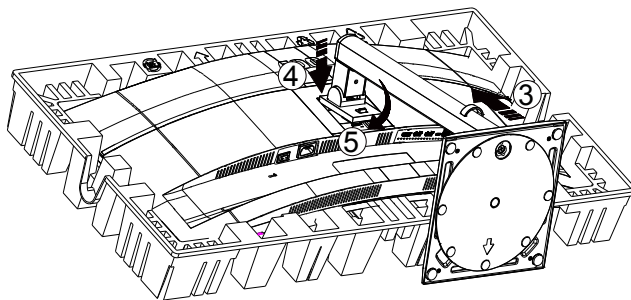
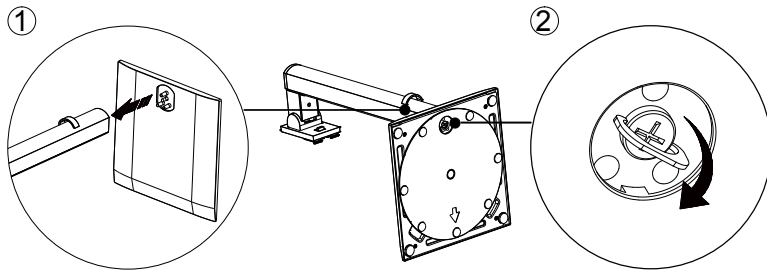
USB C-C Cable

* Alla signalkablar tillhandahålls inte för alla länder och regioner. Kontakta den lokala återförsäljaren eller AOC:s filialkontor för bekräftelse.

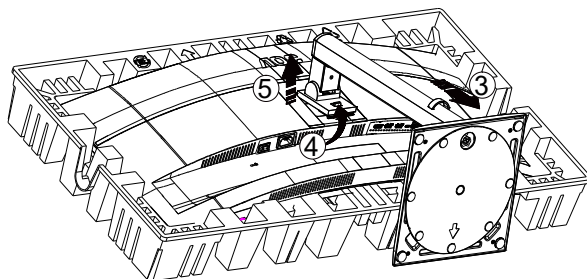
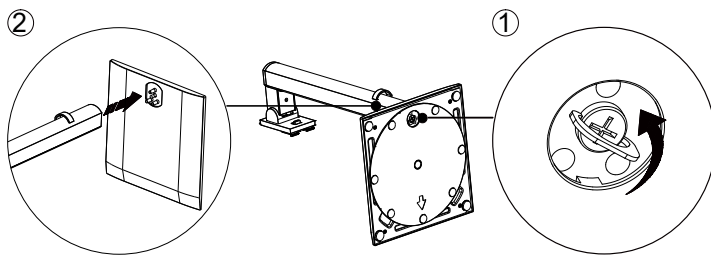
Montering av stativ & bas

Montera eller ta bort basen enligt nedanstående steg.

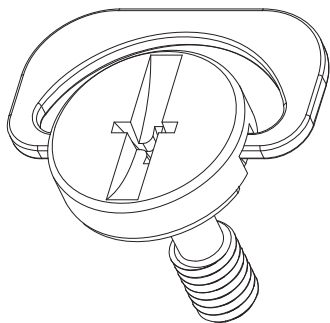
Installation:




Ta bort:



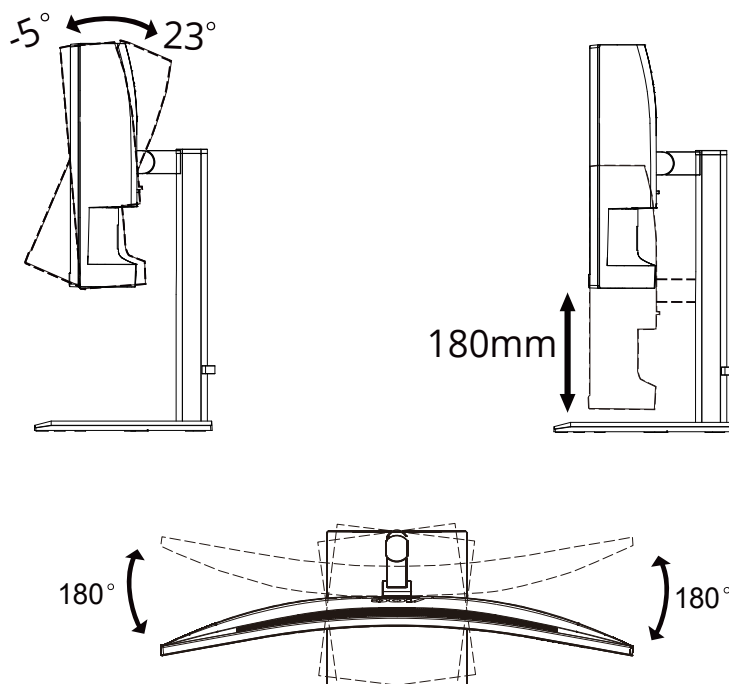
Specifikation för basbult: M6 × 19 mm (effektiv gänglängd 5,5 mm)



 **OBS:** Bildskärmsdesignen kan avvika från de som visas.

Justering av visningsvinkel

För att uppnå bästa visningsupplevelse rekommenderas att användaren säkerställer att hela ansiktet syns på skärmen och därefter justerar skärmens vinkel efter egen preferens. Håll i stativet så att skärmen inte välter när du ändrar vinkeln. Du kan justera skärmen enligt följande:



OBS:

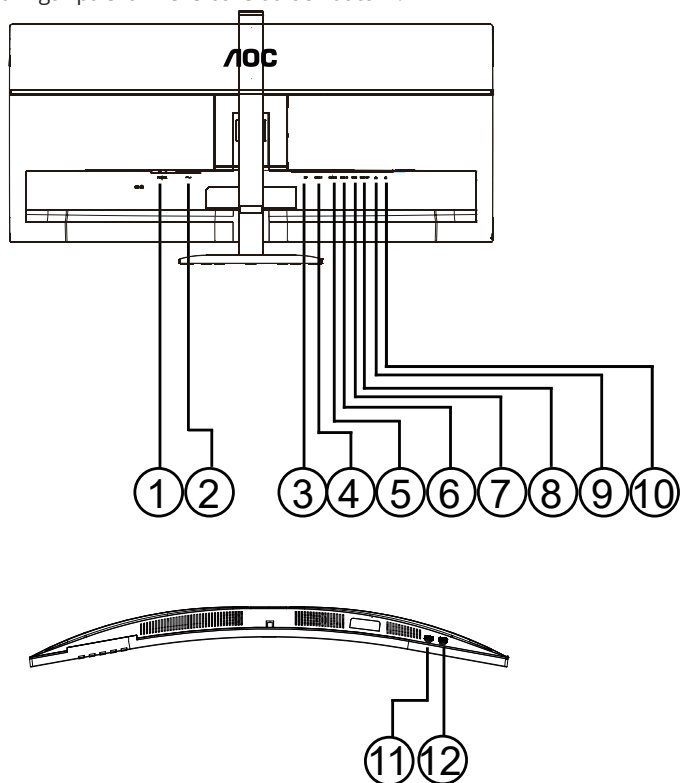
Rör inte LCD-skärmen när du ändrar vinkeln. Att röra vid LCD-skärmen kan orsaka skador.

Varning

- För att undvika potentiella skador på skärmen, såsom panelavskalning, säkerställ att skärmen inte lutar nedåt mer än -5 grader.
- Tryck inte på skärmen när du justerar vinkeln. Greppa endast ramen.

Anslutning av skärmen

Kabelanslutningar på skärmens baksida och datorn:



1. Strömbrytare

2. Ström

3. DisplayPort

4. HDMI 1

5. HDMI 2

6. USB C

7. USB3.2 Gen1x2

8. USB Uppströms

9. RJ45-ingång

10. Hörlurar

11. USB3.2 Gen1x1

12. USB3.2 Gen1 nedströms + snabbbladdning x1

Anslut till PC

1. Anslut nätsladden ordentligt till skärmens baksida.
2. Stäng av datorn och koppla ur dess nätsladd.
3. Anslut skärmens signalkabel till videouttaget på datorns baksida.
4. Anslut nätsladdarna för datorn och skärmen till ett närliggande eluttag.
5. Starta datorn och skärmen.

Om skärmen visar en bild är installationen slutförd. Om ingen bild visas, vänligen se avsnittet Felsökning. För att skydda utrustningen, stäng alltid av datorn och LCD-skärmen innan anslutning.

KVM-funktion

Vad är KVM?

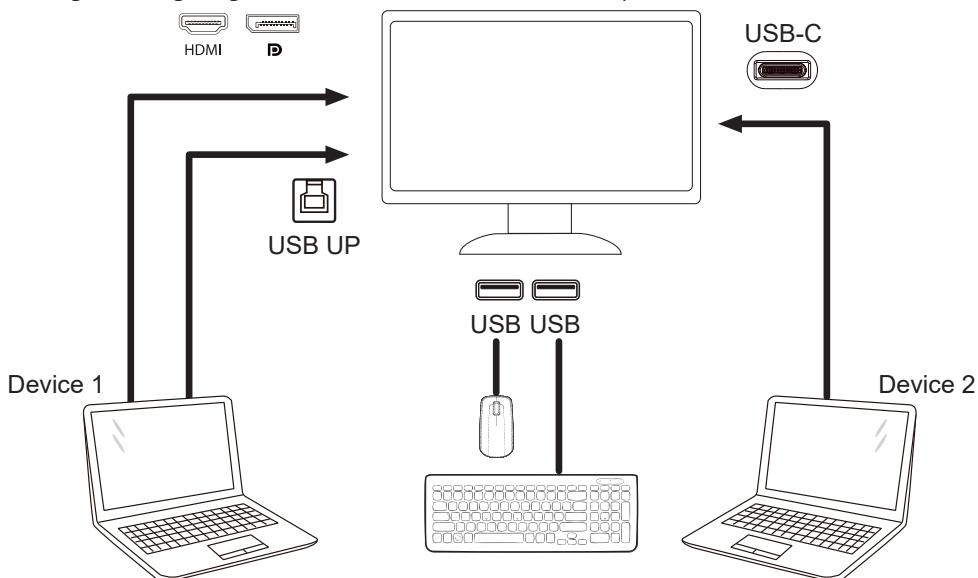
Med KVM-funktionen kan du visa två PC-datorer, två bärbara datorer eller en PC och en bärbar dator på en AOC-skärm och styra de två enheterna med samma tangentbord och mus. Växla styrning mellan dina PC- eller bärbara enheter genom att välja signalkälla i "Välj Inmat." i OSD-menyn.

Hur använder man KVM?

Steg 1: Anslut en enhet (PC eller bärbar dator) till skärmen via USB-C.

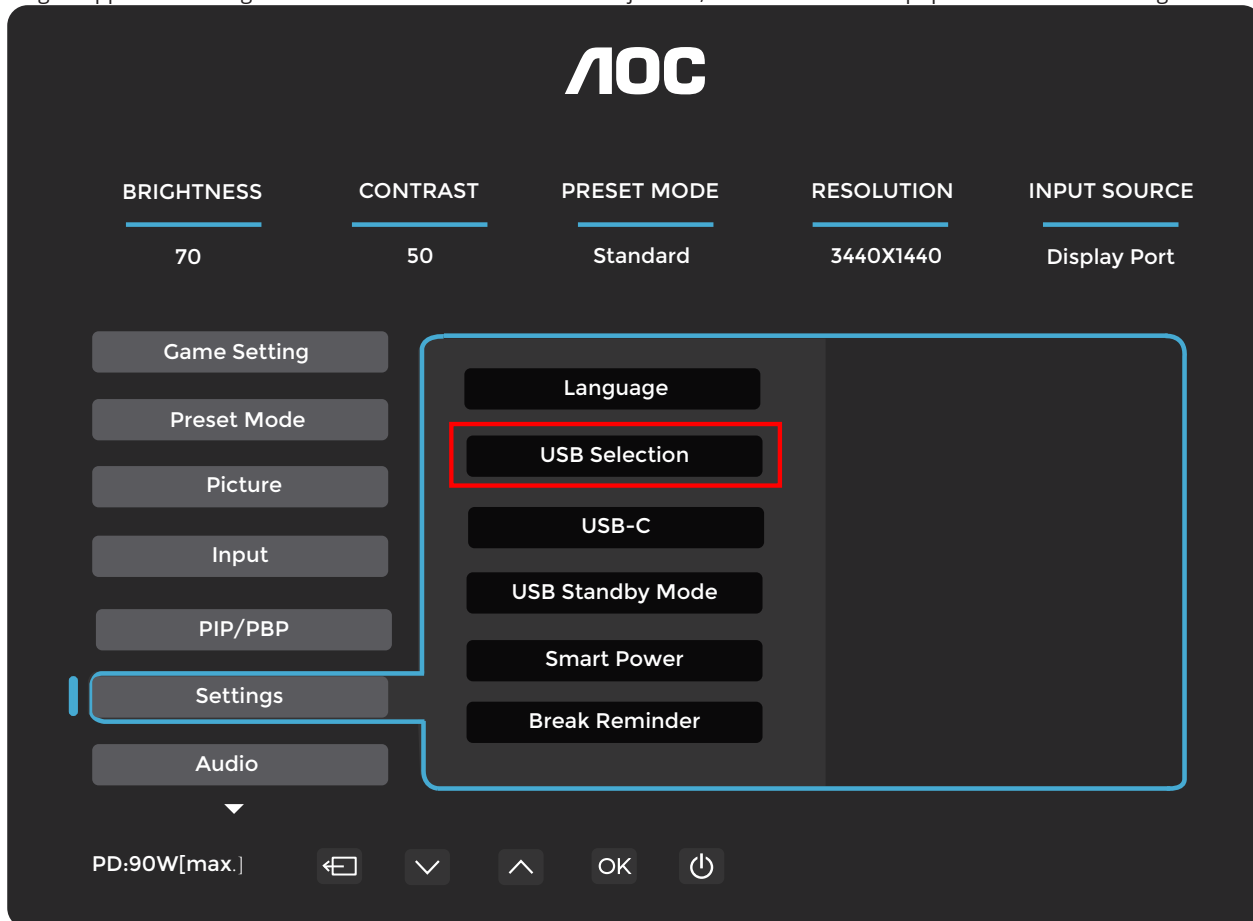
Steg 2: Anslut den andra enheten till skärmen via HDMI eller DisplayPort. Anslut även denna enhet till skärmen med USB-opp.

Steg 3: Anslut din kringutrustning (tangentbord och mus) till skärmen via USB-port.



Note: Display design may differ from that illustrated

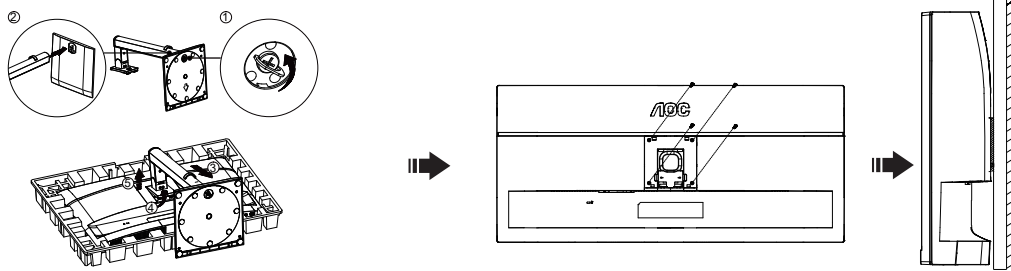
Steg 4: Öppna Inställningar. Gå till sidan Bildskärmsinst. och välj "Auto", "USB C" eller "USB up" på fliken USB markering.



| USB Selection (USB markering) | Funktionsbeskrivning |
|-------------------------------|---|
| Auto | Auto väljer USB-C eller USB-upp beroende på ingångskälla. |
| USB C | Tillhandahåller USB-hubbfunktion via USB-C-kabel. |
| USB up (USB-upp) | Erbjuder USB-hubbfunktion via USB up-kabeln. |

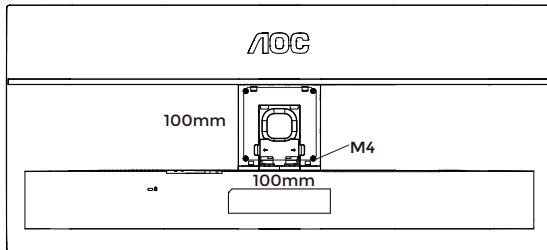
Väggmontering

Förberedelser inför installation av en valfri väggmonteringsarm

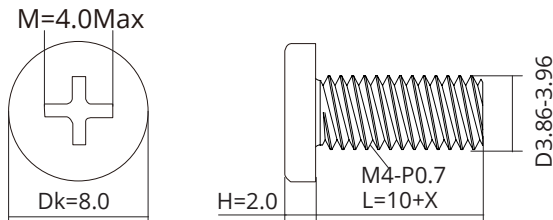


Denna skärm kan fästas på en väggmonteringsarm som köps separat. Koppla bort strömmen innan denna procedur. Följ dessa steg:

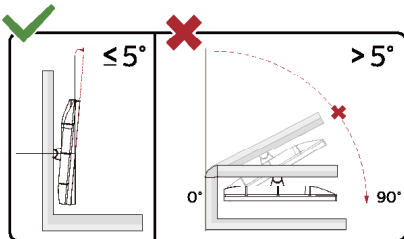
1. Ta bort basen.
2. Följ tillverkarens instruktioner för montering av väggmonteringsarmen.
3. Placera väggmonteringsarmen på skärmens baksida. Justera hålen på armen med hålen på skärmens baksida.
4. Sätt i de fyra skruvarna i hålen och dra åt dem.
5. Anslut kablarna igen. Se användarmanualen som medföljde den valfria väggmonteringsarmen för instruktioner om hur den fästs på väggen.



Specifikation för väggfästesskruvar: M4 × (10 + X) mm (X = tjockleken på väggmonteringsfästet)



Observera: VESA-fästhål för skruvar finns inte på alla modeller. Kontrollera med återförsäljare eller den officiella avdelningen hos AOC. Kontakta alltid tillverkaren vid väggmonteringsinstallation.



* OBS: Bildskärmsdesignen kan avvika från de som visas.

⚠ VARNING:

1. För att undvika potentiella skador på skärmen, såsom panelavskalning, säkerställ att skärmen inte lutar nedåt mer än -5 grader.
2. Tryck inte på skärmen när du justerar vinkeln. Greppa endast ramen.

Adaptive-Sync-funktion

1. Adaptive-Sync-funktionen fungerar med DisplayPort/HDMI/USB-C
2. Kompatibelt grafikkort: Den rekommenderade listan finns nedan och kan även kontrolleras på www.AMD.com

Grafikkort

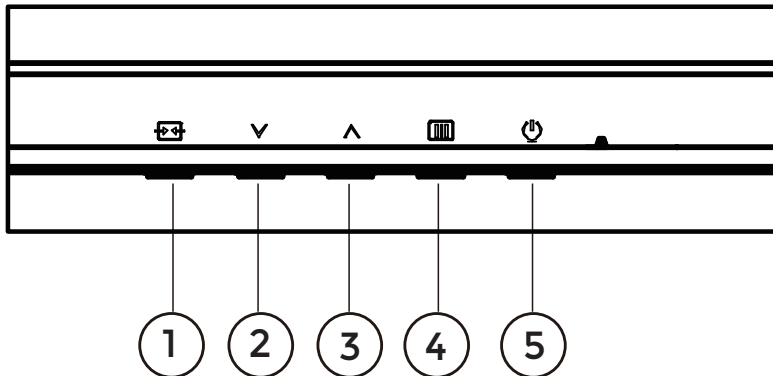
- Radeon™ RX Vega-serien
- Radeon™ RX 500-serien
- Radeon™ RX 400-serien
- Radeon™ R9/R7 300-serien (utom R9 370/X, R7 370/X och R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano-serien
- Radeon™ R9 Fury-serien
- Radeon™ R9/R7 200-serien (utom R9 270/X och R9 280/X)

Processorer

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

Justering

Snabbtangenter



| | |
|---|---|
| 1 | Källa/Avsluta |
| 2 | Användarnyckel (standard: Färgområde)/∨ |
| 3 | USB markering/∧ |
| 4 | MENY/Öppna |
| 5 | Ström |

MENY/Öppna

Tryck för att visa OSD eller bekräfta valet.

Ström

Tryck på strömbrytaren för att sätta på skärmen.

Användarnyckel (Game Mode (Spelläge))/∨

Anpassa denna genvägsnyckels funktion i OSD-meny: Färgområde, Förinst. läge, Ljust., Volym, Språk, Gamma, Färg Fabriksinställningen är Färgområde.

När OSD inte visas, tryck på "∨"-knappen för att öppna Färgområde-funktionen, tryck sedan på "∨" eller "∧"-knappen för att välja Färgområde (Panel Native, sRGB).

USB markering/∧

När OSD inte visas, tryck på "∧"-knappen för att öppna funktionen USB markering, tryck sedan på "∨" eller "∧"-knappen för att justera Auto, USB C, USB-upp.

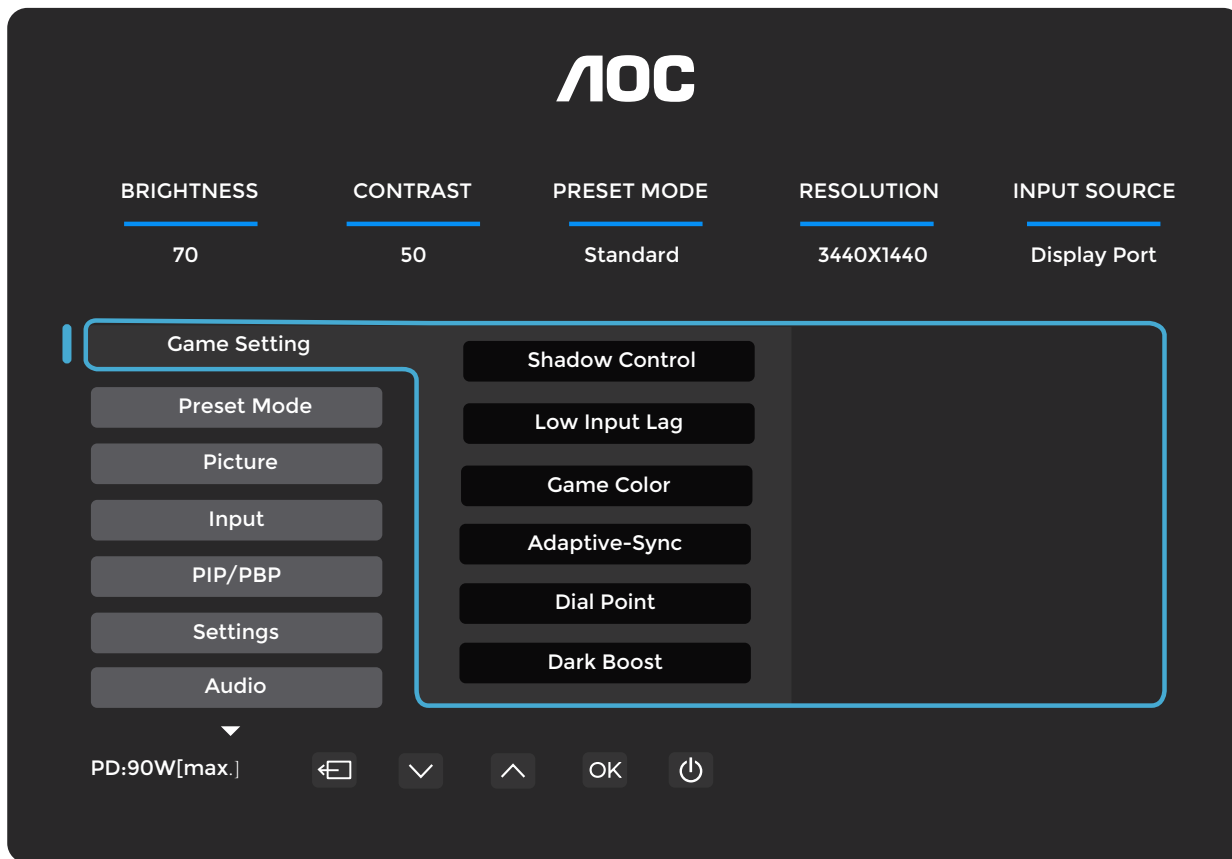
Källa/Avsluta

När OSD är stängd fungerar tryck på knappen Källa/Avsluta som snabbknapp för källa.

När OSD-meny är aktiv fungerar denna knapp som avslutningsknapp (för att avsluta OSD-meny).

OSD-inställning

Grundläggande och enkel instruktion för kontrollknapparna.

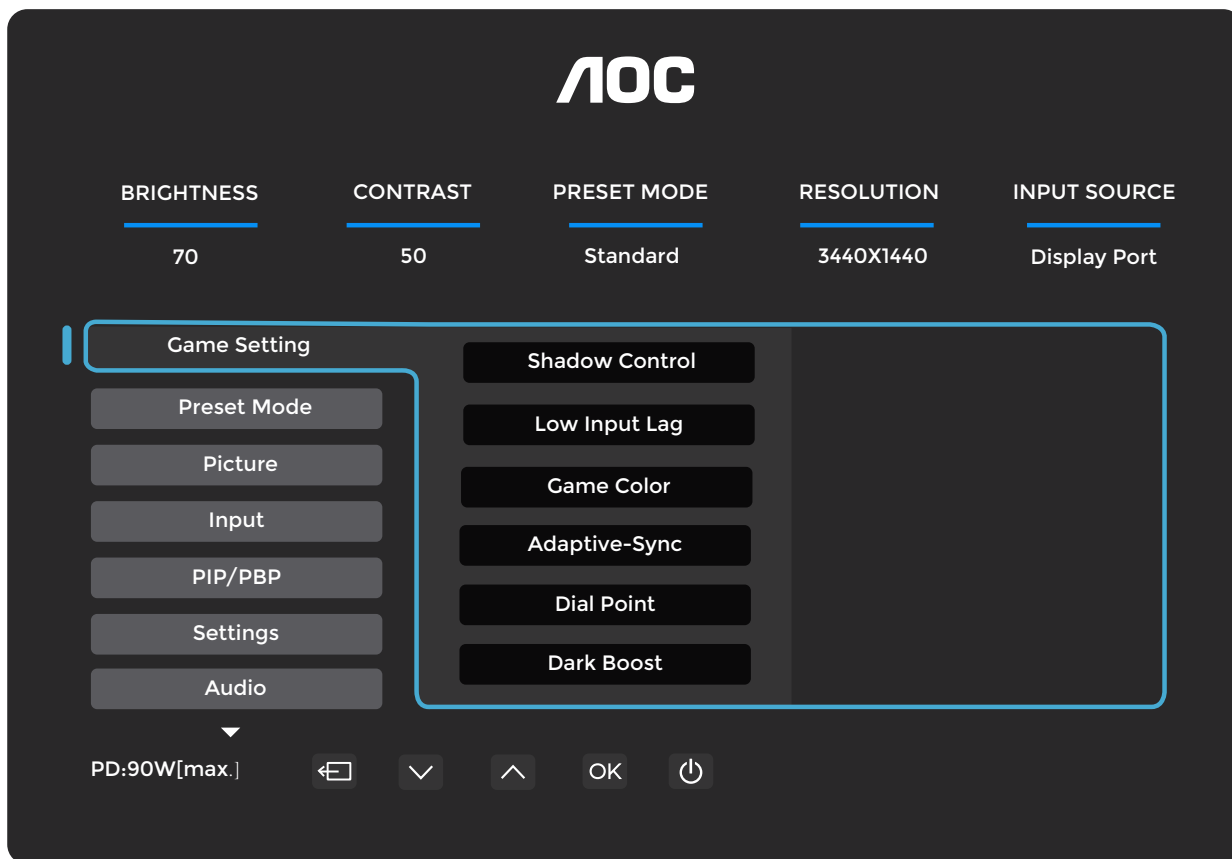


- 1). Tryck på MENY-knappen för att aktivera OSD-fönstret.
- 2). Tryck på eller för att navigera mellan funktionerna. När önskad funktion är markerad, tryck på MENY-knappen/ OK för att aktivera den; tryck på eller för att navigera mellan undermenyfunktionerna. När önskad undermenyfunktion är markerad, tryck på MENY-knappen/ OK för att aktivera den.
- 3). Tryck på eller för att ändra inställningarna för den valda funktionen. Tryck på / för att avsluta. Om du vill justera någon annan funktion, upprepa steg 2-3.
- 4). OSD-låsfunktion: För att låsa OSD, tryck och håll in MENY-knappen medan monitorn är avstängd och tryck sedan på strömbrytaren för att slå på monitorn. För att låsa upp OSD, tryck och håll in MENY-knappen medan monitorn är avstängd och tryck sedan på strömbrytaren för att slå på monitorn.

Anmärkningar:

Om indatasignalens upplösning är den ursprungliga upplösningen eller Adaptive-Sync är objektet "Bildförhåll." ogiltigt.

Game Setting (Spelinställning)

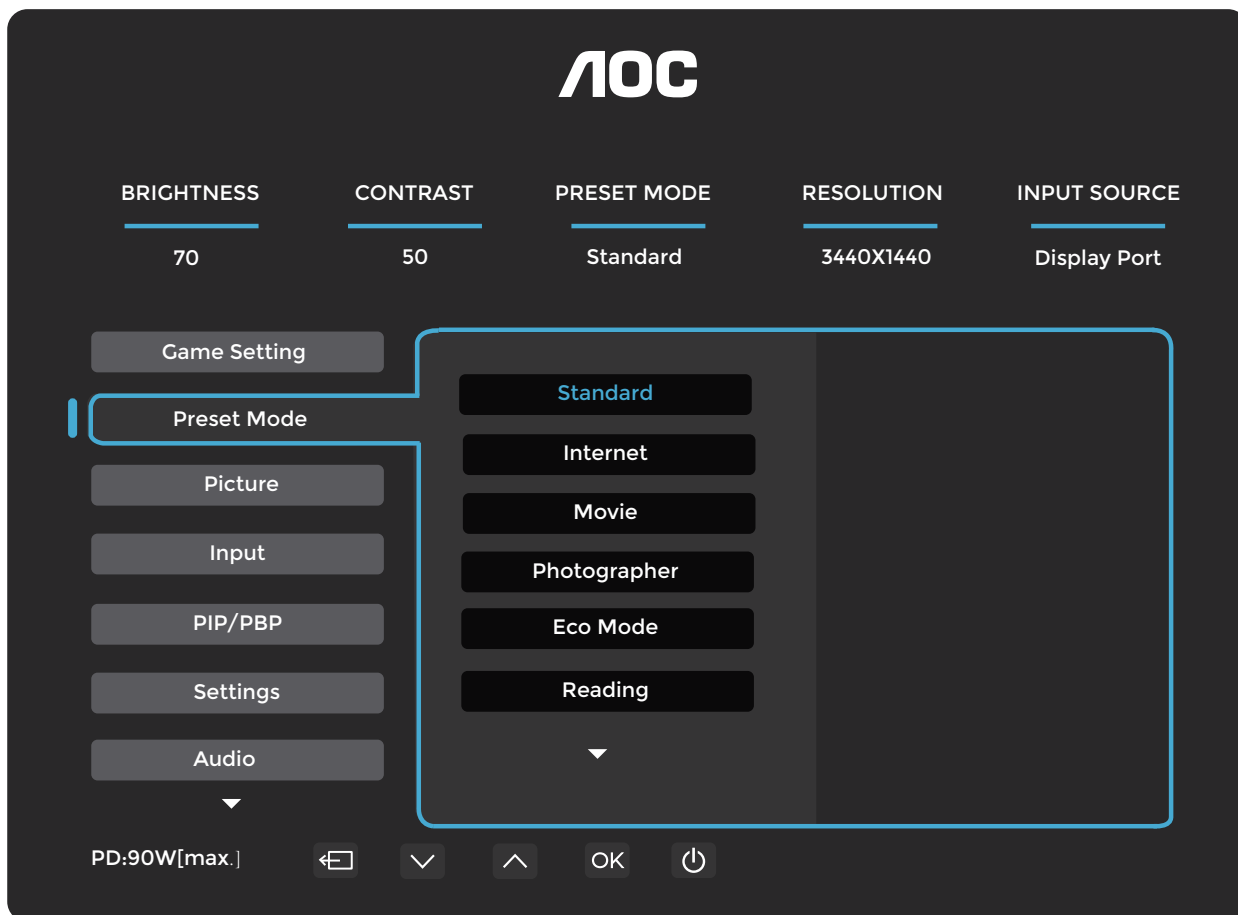


| | | |
|--------------------------------|---|---|
| Shadow Control (Skuggkont.) | 0-20 | Skuggkontrollens standardvärde är 0; användaren kan därefter justera från 0 till 20 för en tydligare bild. Om bilden är för mörk för att detaljer ska synas tydligt, justera från 0 till 20 för en klarare bild. |
| Låg inmatningsfördröjning | Av/På | Inaktivera framebufferen för att minska inmatningsfördröjningen. |
| Game Color (Spelfärg) | 0 ~ 20 | Spelfärg erbjuder nivåer 0-20 för justering av mättnad för att uppnå en bättre bild. |
| Adaptive-Sync | Av/På | Inaktivera eller aktivera Adaptive-Sync. Påminnelse om Adaptive-Sync-drift: När Adaptive-Sync-funktionen är aktiverad kan det förekomma blinkande i vissa spelmiljöer. |
| Dial Point (Siktpunkt) | Av / På / Dynamisk | Funktionen "Dial Point" placerar en siktesindikator i mitten av skärmen för att hjälpa spelare att spela First Person Shooter (FPS)-spel med exakt och precist sikte. |
| Dark Boost (Mörk förstärkning) | Av / Nivå 1 / Nivå 2 / Nivå 3 | Förbättra skärmens detaljer i mörka eller ljusa områden genom att justera ljusstyrkan i de ljusa områdena och säkerställa att de inte blir övermättade. |
| MBR | 0 ~ 20 | MBR (motion blur reduction) erbjuder 0-20 nivåer av justering för att minska rörelseoskärpa. Anmärkning: 1. MBR-funktionen kan justeras när Adaptive-Sync är avstängt och uppdateringsfrekvensen är ≥ 75 Hz. 2. Skärmens ljusstyrka minskar allteftersom justeringsvärdet ökar. |
| MBR Sync | Av/På | Inaktivera eller aktivera MBR-synkronisering (Motion Blur Remove). |
| Overdrive | Av / Svag / Medium / Stark / Förstärkning | Justerar skärmens svarstid. Anmärkningar: Inställning av OverDrive till Stark kan orsaka suddiga bilder. Justera eller inaktivera OverDrive enligt personliga visningspreferenser. Förstärkning är endast tillgänglig när Adaptive-Sync är inaktiverat och uppdateringsfrekvensen är 75 Hz eller högre. Aktivering av Förstärkning minskar skärmens ljusstyrka. |

Anmärkning:

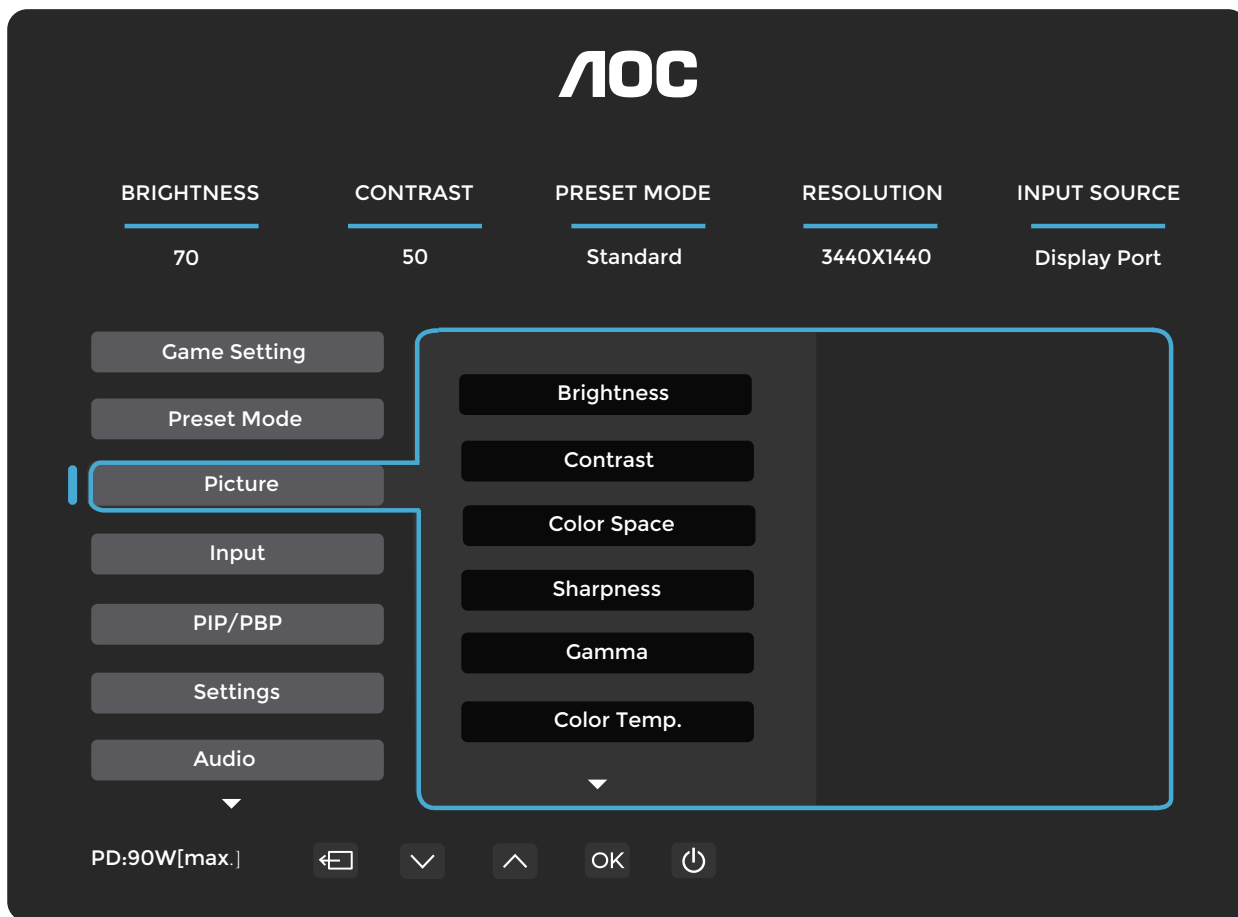
Vid användning av Läser-, HDR-effekt – Bild-, HDR-effekt – Film-, HDR-effekt – Spel-, Uniformity-, FPS-, RTS- och Racingspellägen inaktiveras Mörk förstärkning, Skuggkontroll och Spelfärg.
När HDR är aktiverat kan Mörk förstärkning, Skuggkontroll och Spelfärg inte justeras.

Preset Mode (Förinst. läge)



| | | |
|--|----------|--|
| Standard | | Förbättra läsbarheten för lämpliga webb- och mobilspele. |
| Internet | | Internetläge. |
| Movie (Film) | | Movie (Film)-läge. |
| Photographer (Fotograf) | | Photographer (Fotograf)-läge. |
| Eco Mode (Sparläge) | | Eco Mode (Sparläge) |
| Reading (Läser) | | Läsläge. |
| HDR Effect - Picture (HDR-effekt - Bild) | | Ställ in HDR-effekten enligt dina användningsbehov. |
| HDR Effect - Movie (HDR-effekt - Film) | | |
| HDR Effect - Game (HDR-effekt - Spel) | | |
| Sports (Sport) | | Sports (Sport)-läge. |
| Uniformity | | Uniformitets läge |
| FPS | | För att spela FPS (First Person Shooters)-spel. Förbättrar svartnivån i mörka teman. |
| RTS | | För att spela RTS (Real Time Strategy)-spel. Förbättrar bildkvaliteten. |
| Racing | | För att spela Racing-spel erbjuds snabbast respons tid och hög färgmättnad. |
| Reset Color (Återställ färg) | Nej / Ja | Återställ färgen till standardinställningarna. |

Picture (Bild)



| | | |
|----------------------------|---|--|
| Brightness (Ljusstyrka) | 0-100 | Justering av bakgrundsbelysning. |
| Kontrast | 0-100 | Kontrast från digitalregister. |
| Color Space (Färgområde) | Panel Native | Standard Color Space (Färgområde)-panel. |
| | sRGB | sRGB Color Space (Färgområde). |
| Sharpness (Skärpa) | 0-100 | Skärpa Justering. |
| Gamma | 1,8/2,0/2,2/2,4/2,6 | Justera Gamma. |
| Color Temp. (Färg) | Native (Ursprunglig)/5000K/6500K/7500K/8200K/9300K/11500K/User Define | Återställ Color Temp. (Färg) från EEPROM. |
| Red (Röd) | 0-100 | Röd förstärkning från digitalregister. |
| Green (Grön) | 0-100 | Green (Grön) förstärkning från digitalregister. |
| Blue (Blå) | 0-100 | Blå förstärkning från digitalregister. |
| DCR | Av/På | Inaktivera/aktivera dynamiskt kontrastförhållande. |
| Clear Vision | Av/Svag/Medium/Strong (Stark) | Justera Clear Vision |
| Image Ratio (Bildförhåll.) | Full/Aspect (Förhållande)/1:1 | Välj bildförhållande för visning. |

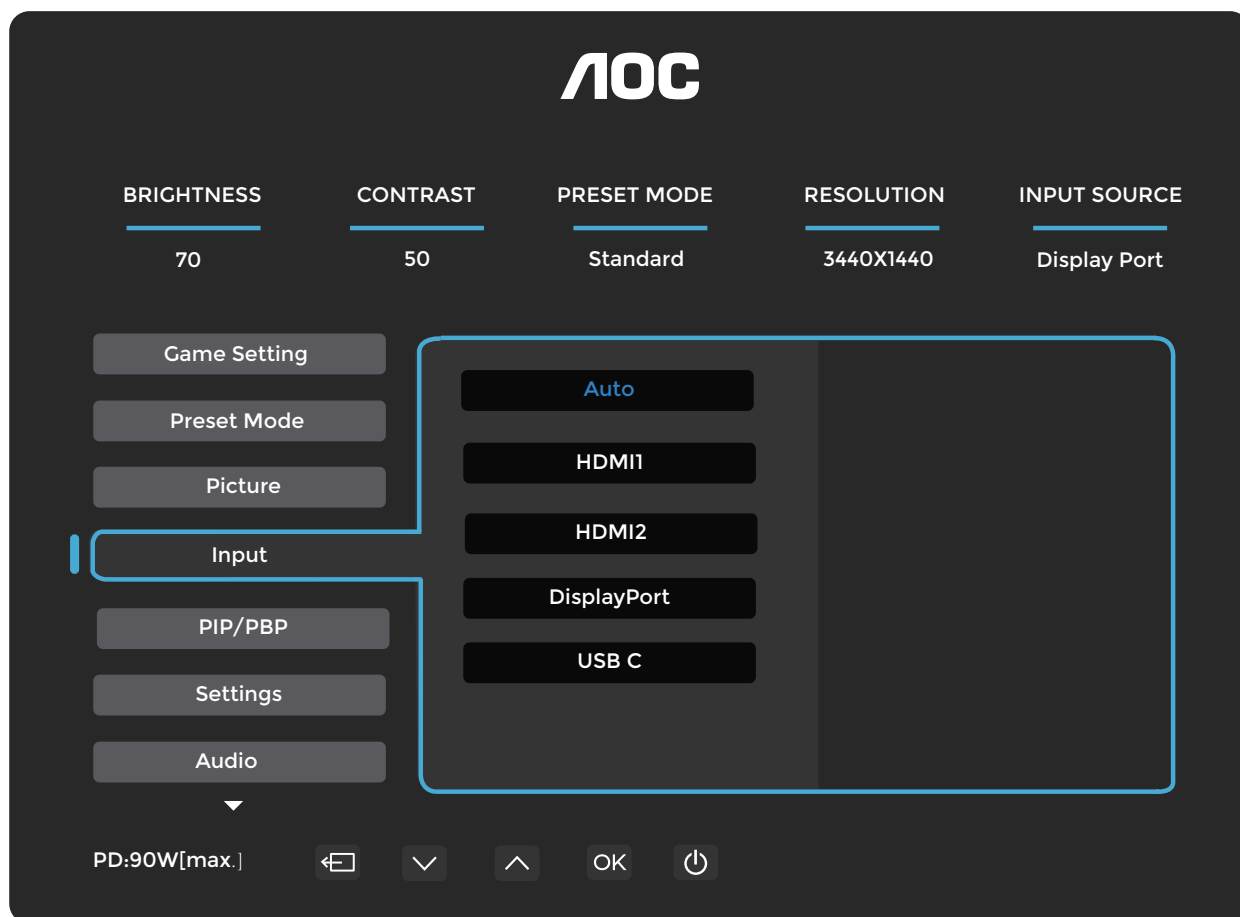
Anmärkning:

1) När "Läser", "HDR-effekt - Bild", "HDR-effekt - Film", "HDR-effekt - Spel", "Uniformity", "FPS", "RTS" eller "Racing" under "Förinst. läge" är aktiverat, kan inställningarna "Kontrast", "Färgområde" och "Gamma" inte justeras.

2) När "HDR" är inställt på DisplayHDR kan inställningarna "Ljusst.", "Kontrast", "Färgområde", "Gamma", "Färg", "Clear Vision" och "DCR" inte justeras.

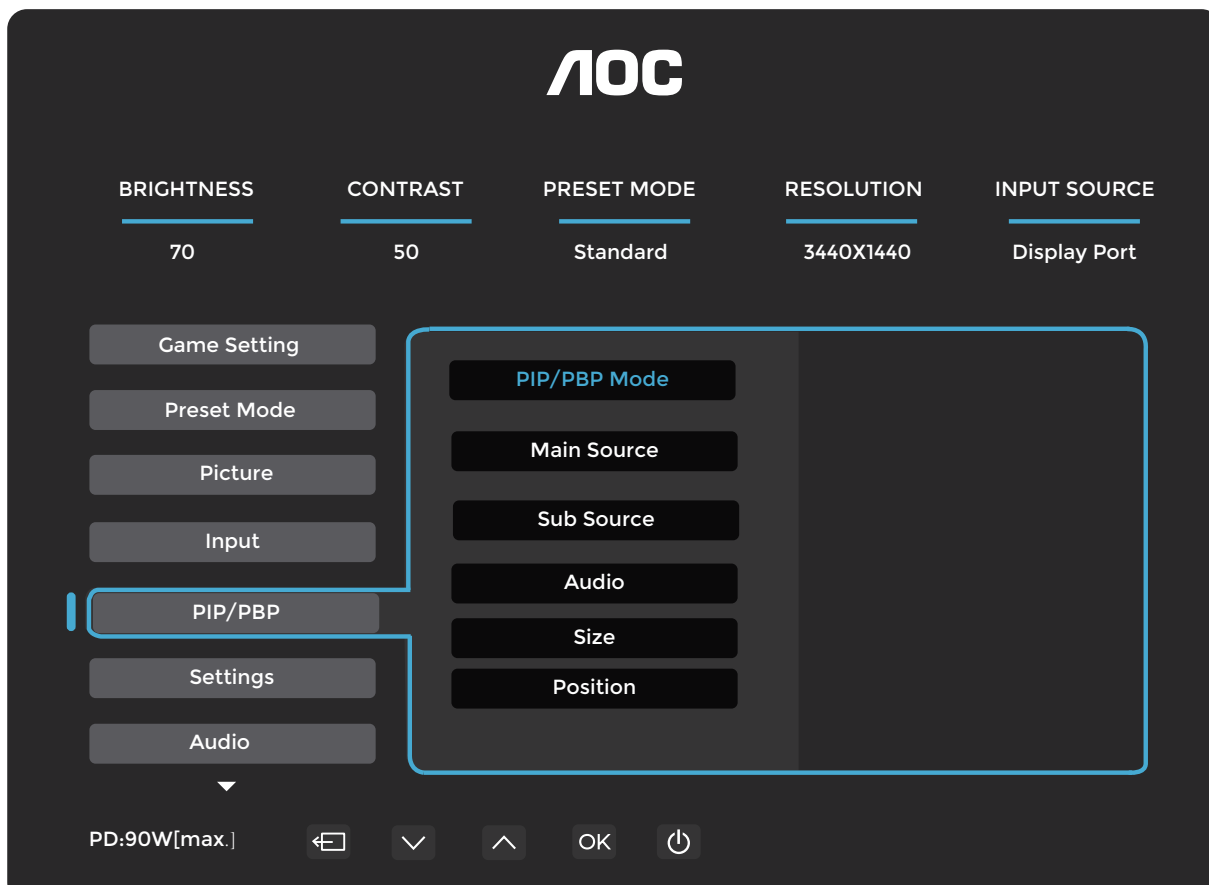
3) När "HDR" är inställt på HDR-bild, HDR-film eller HDR-spel kan inställningarna "Färgområde", "Gamma", "Färg" och "DCR" inte justeras.

Input (Inmatn.)



| | | |
|-------------|--|--------------------------------------|
| Auto | | Välj ingångssignalkälla automatiskt. |
| HDMI1 | | Välj HDMI1 signalinsignalens källa. |
| HDMI2 | | Välj HDMI2 ingångssignalkälla. |
| DisplayPort | | Välj DisplayPort-ingångssignalkälla. |
| USB C | | Välj USB-C-ingångssignalkälla. |

PIP/PBP



| | | |
|-----------------------------|--------------------------|--|
| PIP/PBP Mode (PIP/PBP-läge) | Av / PIP / PBP | Inaktivera eller aktivera PIP eller PBP. |
| Main Source (Huvudkälla) | | Välj källa för huvudskärmen. |
| Sub Source (Underkälla) | | Välj delskärmkälla. |
| Audio (Ljud) | Main Source (Huvudkälla) | Inaktivera eller aktivera Audio Setup (Ljudinst.). |
| | Sub Source (Underkälla) | |
| Size (Storlek) | Liten / Mitt. / Stor | Välj skärmstorlek. |
| Position | Höger-upp | Ställ in skärmens placering. |
| | Höger-ner | |
| | Vänster-upp | |
| | Vänster-ner | |
| Swap (Byt) | På: Byt | Byt skärmkälla. |
| | Av: Ingen åtgärd | |

Obs:

1) När "HDR" under "Ljusst." är inställt på annat än Av-läge kan inga objekt under "PIP/PBP" justeras.

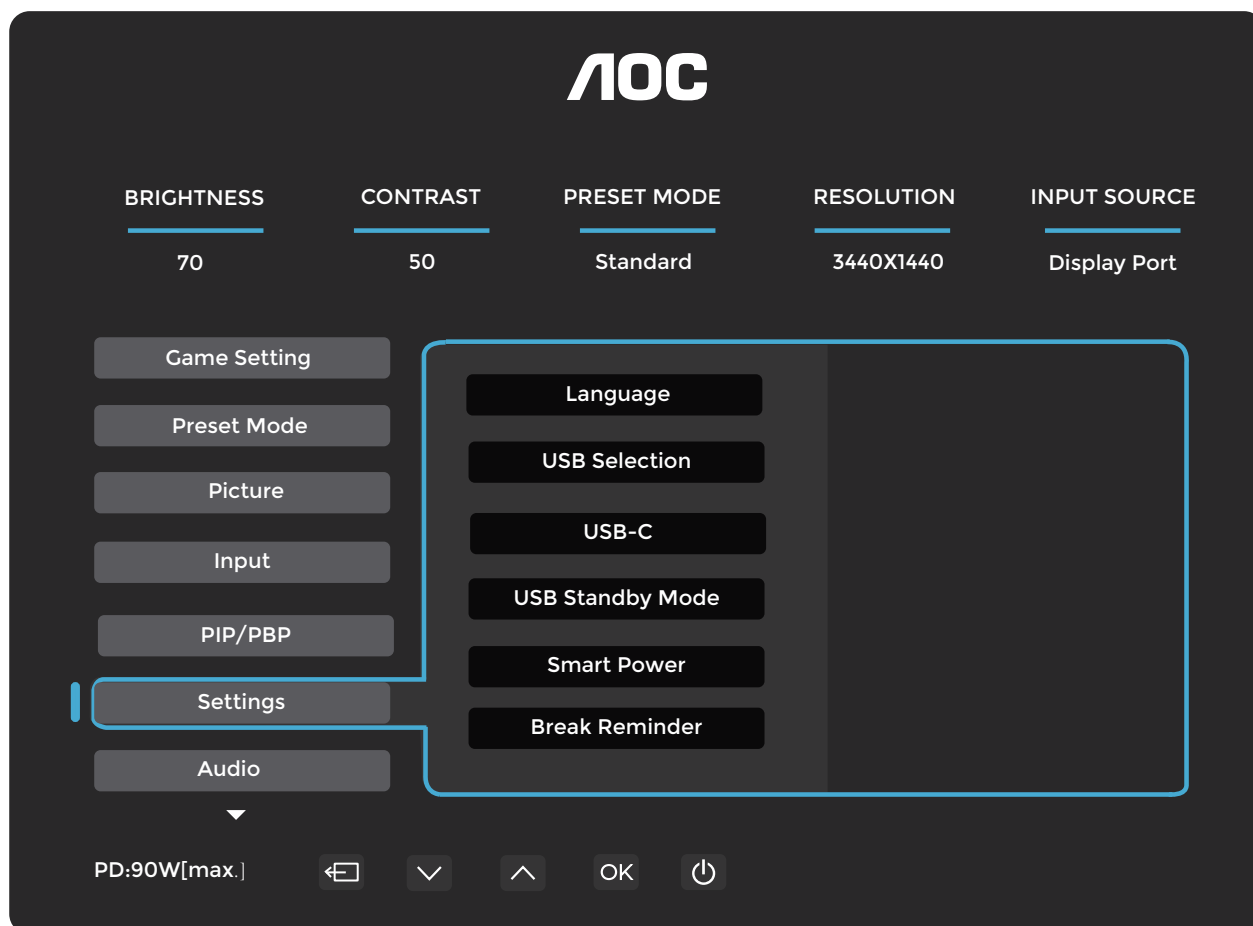
2) När PBP/PIP är aktiverat visas kompatibiliteten för huvudskärmens och delskärmens ingångskällor enligt följande:

| PBP | | Huvudkälla | | | |
|------------|-------------|------------|-------|-------|-------------|
| | | HDMI1 | HDMI2 | USB C | DisplayPort |
| Underkälla | HDMI1 | V | V | V | V |
| | HDMI2 | V | V | V | V |
| | USB C | V | V | V | V |
| | DisplayPort | V | V | V | V |

| PIP | | Huvudkälla | | | |
|------------|-------------|------------|-------|-------|-------------|
| | | HDMI1 | HDMI2 | USB C | DisplayPort |
| Underkälla | HDMI1 | V | V | V | V |
| | HDMI2 | V | V | V | V |
| | USB C | V | V | V | V |
| | DisplayPort | V | V | V | V |

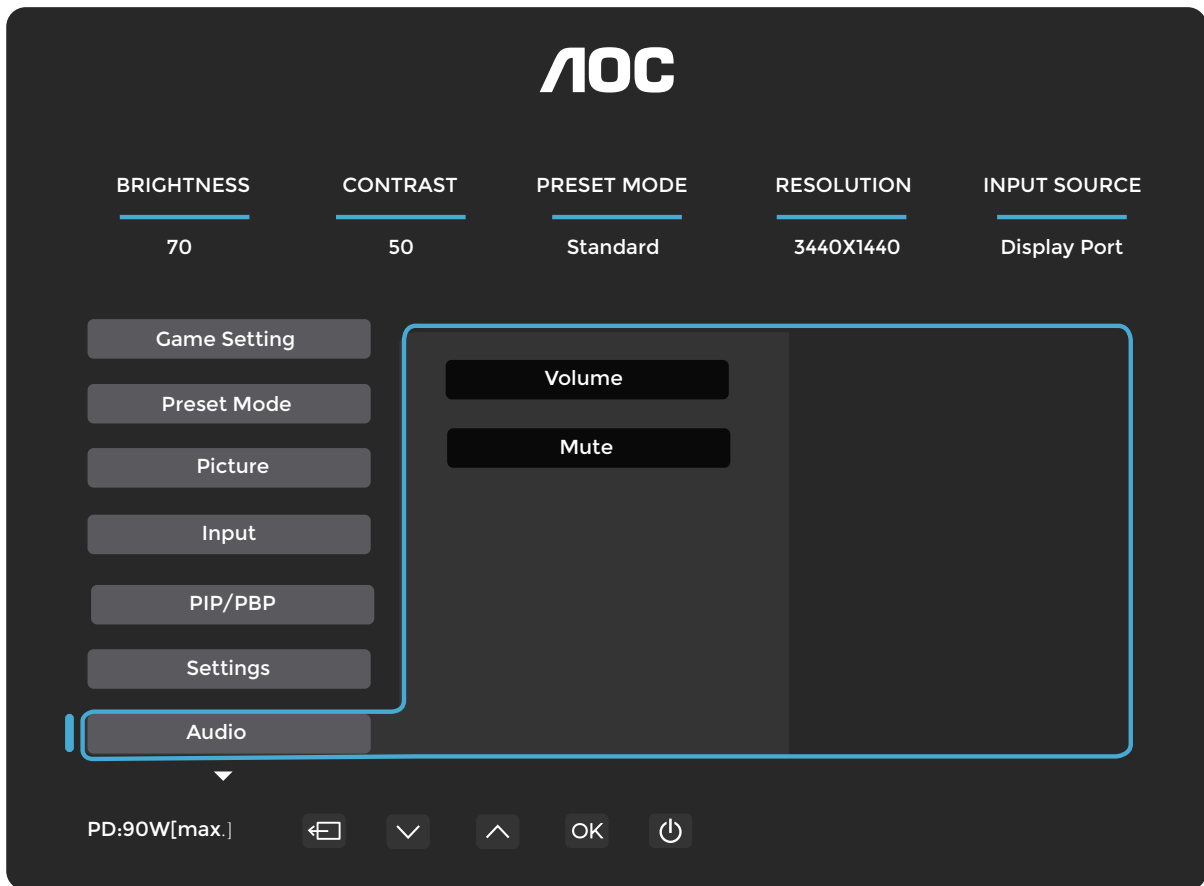
*: När PIP är aktiverat och HDMI samt DisplayPort används samtidigt som källa för huvudskärm respektive delskärm, stöder den andra DisplayPort-porten maximalt WQHD 60 Hz, 8 bit (RGB- eller YCbCr 444-format eller 420-format).

Settings (Inställningar)



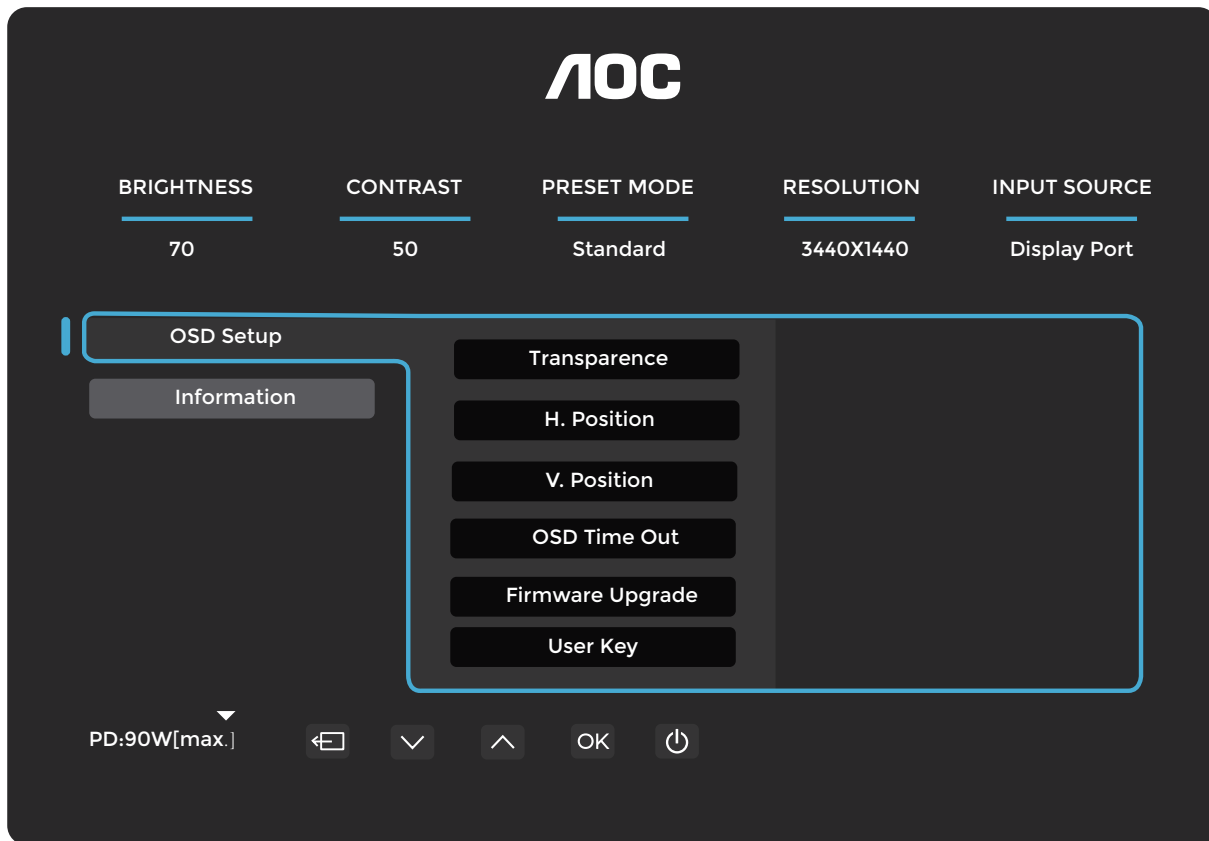
| | | |
|---------------------------------|---|---|
| Språk | | Välj OSD-språk. |
| USB Selection (USB markering) | Auto / USB-C / USB-upp | Välj sökväg för USB Uplink-data |
| USB-C | High Data Speed (High-Speed)/ High Resolution (High-res.) | Om du vill ansluta en USB-C-enhet, justera USB-inställningen till High-res. eller High-Speed. |
| USB Standby Mode () | Av/På | |
| Smart Power (Smart ström) | Av/På | |
| Break Reminder (Pauspåminnelse) | Av/På | Pauspåminnelse om användaren arbetar kontinuerligt i mer än en timme. |
| Timer av (t) | 0-24 | Välj DC-avstängningstid. |
| DDC/CI | Nej / Ja | Aktivera/avaktivera DDC/CI-stöd. |
| Resolution Notice (Upplösning) | Av/På | Meddelande om optimal upplösning. |
| Reset (Återst.) | Nej / Ja | Återställ menyn till standardinställningar. |
| | ENERGY STAR® eller Nej | ENERGY STAR® tillgängligt för utvalda modeller |

Audio (Ljud)



| | | |
|----------------|-------|-------------------------|
| Volume (Volym) | 0-100 | Volymjustering. |
| Mute (Ljud av) | Av/På | Mute (Ljud av) volymen. |

OSD Setup (Bildskärmsinst.)



| | | |
|---------------------------|--|--|
| Transparence (Transp.) | 0-100 | Justera OSD:s transparens. |
| H. position | 0-100 | Justera OSD:s horisontella position. |
| V. Position (Position-V) | 0-100 | Justera OSD:s vertikala position. |
| Timeout | 5-120 | Justera OSD Timeout. |
| Firmware Upgrade () | Nej / Ja | Uppgradera firmware via USB. |
| User Key (Användarnyckel) | Färgområde/ Förinst. läge/ Ljusstyrka/ Volym/ Språk/ Gamma/ Color Temp. (Färg) | Användarinställt "V"tangentgenvägs-meny. |

Information (Info.)

The image shows the AOC OSD (On-Screen Display) menu in the 'Information' section. At the top, the AOC logo is centered. Below it, five main menu items are listed: BRIGHTNESS (70), CONTRAST (50), PRESET MODE (Standard), RESOLUTION (3440X1440), and INPUT SOURCE (Display Port). A blue box highlights the 'Information' menu item on the left and the corresponding data on the right. The data is organized into two columns. The left column lists system settings: Input (HDMI2), Resolution (3440x1440@60Hz), Brightness (70), Gamma (2.2), HDR (SDR), and HBR2/HBR3 (HBR). The right column lists hardware and firmware information: SN (000000000), FW Version (V1.00), Firmware Date (20250430), and Sync (Adaptive-Sync). At the bottom left, the power status 'PD:90W[max.]' is shown. At the bottom center, there are navigation icons: a left arrow, a down arrow, an up arrow, 'OK', and a power icon.

AOC

BRIGHTNESS 70 CONTRAST 50 PRESET MODE Standard RESOLUTION 3440X1440 INPUT SOURCE Display Port

OSD Setup

Information

| | | | |
|------------|----------------|---------------|---------------|
| Input | HDMI2 | SN | 000000000 |
| Resolution | 3440x1440@60Hz | FW Version | V1.00 |
| Brightness | 70 | Firmware Date | 20250430 |
| Gamma | 2.2 | Sync | Adaptive-Sync |
| HDR | SDR | | |
| HBR2/HBR3 | HBR | | |

PD:90W[max.] ⏪ ⏩ ⏴ ⏵ OK ⏻

LED-indikator

| Status | LED Color (LED-färg) |
|-----------------|----------------------|
| Full effektläge | Vit |
| Aktiv-av-läge | Orange |

Felsökning

| Problem och frågor | Möjliga lösningar |
|---|---|
| Strömindikatorn lyser inte | Se till att strömbrytaren står i läge På (On) och att nätsladden är korrekt ansluten till ett jordat vägguttag samt till skärmen. |
| Ingen bild på skärmen | <ul style="list-style-type: none"> ● Är nätsladden korrekt ansluten? Kontrollera anslutningen för nätsladden och strömförsörjningen. ● Är videokabeln korrekt ansluten? (Ansluten med HDMI-kabel) Kontrollera anslutningen för HDMI-kabeln. (Ansluten med DisplayPort-kabel) Kontrollera anslutningen för DisplayPort-kabeln. * HDMI/DisplayPort-ingång finns inte på alla modeller. ● Om strömmen är på, starta om datorn för att visa startskärmen (inloggningsskärmen). Om startskärmen (inloggningsskärmen) visas, starta datorn i lämpligt läge (felsäkert läge för Windows 7/8/10) och ändra sedan frekvensen för grafikkortet. (Se avsnittet Inställning av optimal upplösning.) Om startskärmen (inloggningsskärmen) inte visas, kontakta servicecenter eller din återförsäljare. ● Kan du se "Inmatn. Stöds Ej" på skärmen? Detta meddelande visas när signalen från grafikkortet överstiger den maximala upplösning och frekvens som skärmen kan hantera korrekt. Justera upplösningen och frekvensen till de högsta värden som skärmen kan hantera korrekt. ● Se till att AOC-skärmdrivrutinerna är installerade. |
| Bilden är suddig och uppvisar spökbild eller skuggning | Justera kontrollerna för Kontrast och Ljusst. Tryck på snabbknappen (AUTO) för automatisk justering. Se till att du inte använder förlängningskabel eller växelbox. Vi rekommenderar att skärmen ansluts direkt till grafikkortets utgångskontakt på baksidan. |
| Bilden studsar, flimrar eller ett Vattenvågsmönster visas i bilden | Flytta elektriska apparater som kan orsaka elektriska störningar så långt bort från skärmen som möjligt. Använd den maximala uppdateringsfrekvens som din skärm klarar vid den upplösning du använder. |
| Skärmen fastnar i aktivt Av-läge. | Datorns strömbrytare ska vara i läge På. Datorns grafikkort ska sitta ordentligt i sin spårbus. Se till att skärmens videokabel är korrekt ansluten till datorn. Inspektera skärmens videokabel och kontrollera att inga stift är böjda. Kontrollera att din dator fungerar genom att trycka på CAPS LOCK-tangenten på tangentbordet samtidigt som du observerar CAPS LOCK-LED. LED-lampan ska antingen tändas eller släckas efter att CAPS LOCK-tangenten tryckts. |
| En av de primära färgerna (RÖD, GRÖN eller BLÅ) saknas. | Inspektera skärmens videokabel och kontrollera att inga stift är skadade. Se till att skärmens videokabel är korrekt ansluten till datorn. |
| Bild på skärmen är inte centrerad eller korrekt storleksanpassad. | Justera H-position och V-position eller tryck på snabbknappen (AUTO). |
| Bild har färgfel (vitt ser inte vitt ut). | Justera RGB-färger eller välj önskad färgtemperatur. |
| Horisontella eller vertikala störningar på skärmen. | Använd avstängningsläget i Windows 7/8/10/11 för att justera KLOCKA och FOKUS. Tryck på snabbknappen (AUTO) för automatisk justering. |
| Reglering och service | Vänligen se reglerings- och serviceinformationen i CD-manualen eller på www.aoc.com (för att hitta den modell du har köpt i ditt land och för att hitta reglerings- och serviceinformation på supportsidan). |

Specifikation

Allmän specifikation

| | | | | |
|---------------------------|---|---|--------------------------------|--|
| Panel | Modellnamn | CU34E4CV | | |
| | Drivsystem | TFT-färg LCD | | |
| | Synlig bildstorlek | 86,4 cm diagonalt | | |
| | Pixeltäthet | 0,23175 mm (H) × 0,23175 mm (V) | | |
| | Visningsfärg | 1,07B[1] | | |
| Others (Övrigt) | Horisontellt skanningsområde | 30k~190kHz | | |
| | Horisontell skanningsstorlek (maximalt) | 797,22 mm | | |
| | Vertikalt skanningsområde | 48~120 Hz | | |
| | Vertikal skanningsstorlek (maximal) | 333,72 mm | | |
| | Optimal förinställd upplösning | 3440x1440@60Hz | | |
| | Maximal upplösning | 3440x1440@100Hz(HDMI) 3440x1440@120 Hz (DisplayPort/USB-C) | | |
| | Plug & Play | VESA DDC2B/CI | | |
| | Strömkälla | 100~240 V~ 50/60 Hz 2,5 A | | |
| | Energiförbrukning | Typisk (standardljusstyrka och kontrast) | 37W | |
| | | Max. (Ljusstyrka = 100, kontrast = 100) | ≤179W | |
| | | Standbyläge | ≤0,5 W | |
| | Värmeavledning | Normal drift | 126,28 BTU/tim (typ.) | |
| | | Sömn (standbyläge) | <1,71 BTU/tim | |
| Av-läge | | <1,02 BTU/tim | | |
| Av-läge (AC-strömbrytare) | | 0 BTU/tim | | |
| USB C | USB-C | Dubbsidig anslutningskontakt | | |
| | Ultra-höghastighet | Data- och videosändning | | |
| | DisplayPort | Inbyggt DisplayPort Alt Mode | | |
| | Strömförsörjning | USB PD Version 3.0 | | |
| | Maximal strömförsörjning | Upp till ⁹⁰ W[3] (5 V/3 A, 7 V/3 A, 9 V/3 A, 10 V/3 A, 12 V/3 A, 15 V/3 A, 20 V/4,5 A) | | |
| Fysiska egenskaper | Anslutningstyp | HDMI×2/DisplayPort/USB-C/RJ45/USB×4/USB UP/Hörlursuttag | | |
| | RJ45 | Ethernet LAN (10M/100M/1000M) | | |
| | Signalkabeltyp | Avtagbar | | |
| | Inbyggd högtalare | 5 W × 2 | | |
| Miljö | Temperatur | Drift | 0 °C~40 °C | |
| | | Ej i drift | -25 °C~55 °C | |
| | Fuktighet | Drift | 10 %-85 % (icke-kondenserande) | |
| | | Ej i drift | 5 %-93 % (icke-kondenserande) | |
| | Höjd | Drift | 0 m~5000 m (0 ft~16404 ft) | |
| | | Ej i drift | 0 m~12192 m (0 ft~40000 ft) | |



Anmärkning:

[1] Det maximala antalet visningsfärger som stöds av denna produkt är 1,07 miljarder, och inställningsvillkoren är följande (det kan förekomma skillnader på grund av utgångsbegränsningar hos vissa grafikkort).

(„V“: stöd, „\“: inget stöd):

| Färgbit | Signalversion | | HDMI2.0 | | DisplayPort1.4 | | USBC@USB3.2 | | USBC@USB2.0 | |
|-----------------------|---------------|--------|----------------------|-----------------|----------------------|-----------------|----------------------|-----------------|----------------------|-----------------|
| | Färgformat | Status | YCbCr420 YCbCr422 | YCbCr444 RGB | YCbCr420 YCbCr422 | YCbCr444 RGB | YCbCr420 YCbCr422 | YCbCr444 RGB | YCbCr420 YCbCr422 | YCbCr444 RGB |
| WQHD 120 Hz 10 bit | | | \ | \ | V | V | \ | \ | V | V |
| WQHD 120 Hz 8 bit | | | \ | \ | V | V | V | \ | V | V |
| WQHD 100 Hz 10 bit | | | \ | \ | V | V | V | \ | V | V |
| WQHD 100 Hz 8 bit | | | V | V | V | V | V | \ | V | V |
| Låg upplösning 10 bpc | | | V | V | V | V | V | V | V | V |
| Låg upplösning 8 bpc | | | V | V | V | V | V | V | V | V |

[2]: För DisplayPort1.4-/HDMI2.0-signalingång krävs ett DSC-kompatibelt grafikkort för att uppnå WQHD 120 Hz med 1,07 miljarder färger eller fler. Kontakta grafikkortstillverkaren för information om DSC-stöd.

[3]: USB C-porten stöder en maximal uteffekt på 90 W enligt följande tabell:

| | | |
|----------------|-----------------------|-----------|
| Smart ström Av | PD = 65 W 20 V/3,25 A | FULL |
| Smart ström På | PD = 65 W 20 V/3,25 A | USB > 10W |
| Smart ström På | PD = 90 W 20 V/4,5 A | USB ≤ 10W |

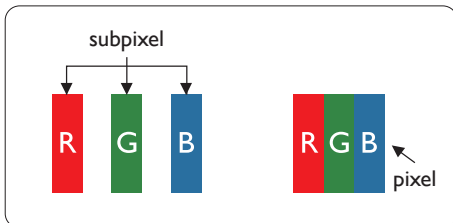
Multifunktionellt USB-C-gränssnitt med en maximal uteffekt på 90 W. Uteffekten kan variera beroende på användningsscenario, omgivningen eller vid anslutning till olika modeller av bärbara datorer. De exakta värdena beror på den faktiska situationen.

AOC:s policy för pixelfel på bildskärmspaneler

AOC strävar efter att leverera produkter av högsta kvalitet. Vi använder några av branschens mest avancerade tillverkningsprocesser och tillämpar strikt kvalitetskontroll. Pixel- eller subpixelfel på bildskärmspanelerna i våra bildskärmar är emellertid ibland oundvikliga.

Ingen tillverkare kan garantera att alla paneler är helt fria från pixelfel, men AOC garanterar att varje bildskärm med ett oacceptabelt antal fel kommer att repareras eller bytas ut enligt garantin. Denna information förklarar de olika typerna av pixelfel och anger godtagbara felnivåer för respektive typ. För att kvalificera sig för reparation eller utbyte enligt garantin måste antalet pixelfel på en bildskärmspanel överstiga dessa godtagbara nivåer. Exempelvis får högst 0,0004 % av subpixlarna på en bildskärm vara defekta.

AOC tillämpar dessutom ännu högre kvalitetsstandarder för vissa typer eller kombinationer av pixelfel som är mer synliga än andra. Denna policy gäller globalt.



Pixlar och delpixlar

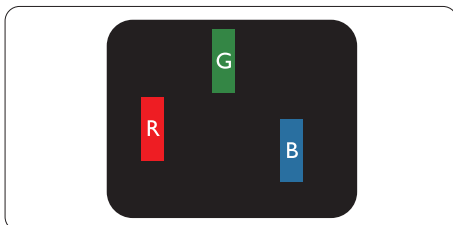
En pixel, eller billelement, består av tre delpixlar i primärfärgerna röd, grön och blå. Många pixlar tillsammans bildar en bild. När alla delpixlar i en pixel är tända framstår de tre färgade delpixlarna tillsammans som en enda vit pixel. När alla är släckta framstår de tre färgade delpixlarna tillsammans som en enda svart pixel. Andra kombinationer av tända och släckta delpixlar framstår som enskilda pixlar i andra färger.

Typer av pixelfel

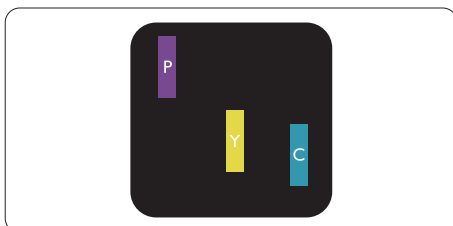
Pixelfel och delpixelfel framträder på skärmen på olika sätt. Det finns två kategorier av pixelfel och flera typer av delpixelfel inom varje kategori.

Ljusa punktfel

Ljusa punktfel framträder som pixlar eller delpixlar som alltid är tända eller 'på'. Det vill säga att en ljus punkt är en delpixel som sticker ut på skärmen när monitorn visar ett mörkt mönster. Följande typer av ljusa punktfel förekommer.

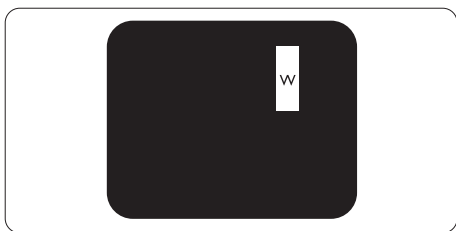


En enskild upplyst röd, grön eller blå subpixel.



Två intilliggande upplysta subpixlar:

- Röd + Blå = Lila
- Röd + Grön = Gul
- Grön + Blå = Cyan (ljus blå)



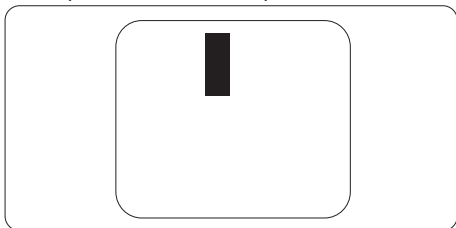
Tre intilliggande upplysta subpixlar (en vit pixel).

Anmärkning

En röd eller blå ljuspunkt måste vara mer än 50 procent ljusare än omgivande punkter, medan en grön ljuspunkt är 30 procent ljusare än omgivande punkter.

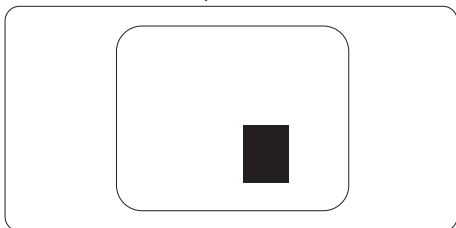
Defekter med svarta punkter

Defekter med svarta punkter framträder som pixlar eller subpixlar som alltid är mörka eller 'av'. Det vill säga att en mörk punkt är en subpixel som sticker ut på skärmen när monitorn visar ett ljust mönster. Följande är typerna av defekter med svarta punkter.



Närhet mellan pixeldefekter

Eftersom pixel- och subpixeldefekter av samma typ som är nära varandra kan vara mer iögonfallande, anger AOC även toleranser för närheten mellan pixeldefekter.



Toleranser för pixeldefekter

För att kvalificera sig till reparation eller utbyte på grund av pixeldefekter under garantiperioden måste en skärmpanel i en AOC-panelmonitor ha pixel- eller subpixeldefekter som överskrider de toleranser som anges i webbmanualen.

| LJUSA PUNKTDEFEKTER | ACCEPTABEL NIVÅ |
|---|-----------------|
| 1 tänt delbildselement | 2 |
| 2 intilliggande tända delbildselement | 1 |
| 3 intilliggande tända delbildselement (en vit pixel) | 0 |
| Avstånd mellan två ljusa punktdefekter* | >=15mm |
| Totalt antal ljusa punktdefekter av alla typer | 2 |
| SVARTA PUNKTDEFEKTER | ACCEPTABEL NIVÅ |
| 1 mörkt delbildselement | Högst 5 |
| 2 intilliggande mörka delbildselement | Högst 2 |
| 3 intilliggande mörka delbildselement | ≤1 |
| Avstånd mellan två svarta punktdefekter* | >=15mm |
| Totalt antal svarta punktdefekter av alla typer | Högst 5 |
| TOTALT ANTAL PUNKTDEFEKTER | ACCEPTABEL NIVÅ |
| Totalt antal ljusa eller svarta punktdefekter av alla typer | 5 eller färre |

Anmärkning

*: 1 eller 2 intilliggande underpixelfel = 1 punktdefekt.

Förinställda visningslägen

| STANDARD | UPPLÖSNING (± 1 Hz) | HORISONTAL FREKVENNS (kHz) | VERTIKAL FREKVENNS (Hz) |
|----------|-------------------------------------|----------------------------|-------------------------|
| VGA | 640x480@60Hz | 31.469 | 59.94 |
| | 640x480@67Hz | 35 | 67 |
| | 640x480@72Hz | 37.861 | 72.809 |
| | 640x480@75Hz | 37.5 | 75 |
| SVGA | 800x600@56Hz | 35.156 | 56.25 |
| | 800x600@60Hz | 37.879 | 60.317 |
| | 800x600@72Hz | 48.077 | 72.188 |
| | 800x600@75Hz | 46.875 | 75 |
| XGA | 1024x768@60Hz | 48.363 | 60.004 |
| | 1024x768@70Hz | 56.476 | 70.069 |
| | 1024x768@75Hz | 60.023 | 75.029 |
| WXGA+ | 1440x900@60Hz | 55.935 | 59.887 |
| | 832x624@75Hz | 49.725 | 74.77 |
| | 1680x1050@60Hz | 64.674 | 59.883 |
| Full HD | 1920x1080@60Hz | 67.5 | 60 |
| SXGA | 1280x1024@60Hz | 63.981 | 60.02 |
| | 1280x1024@75Hz | 79.976 | 75.025 |
| | 1280x720@60Hz | 44.772 | 59.855 |
| | 1280x960@60Hz | 60 | 60 |
| | 2560x1080@60Hz | 67.173 | 59.976 |
| QHD | 2560x1440@120Hz | 176.4 | 120 |
| WQHD | 3440x1440@60Hz | 88.861 | 60 |
| | 3440x1440@100Hz | 149 | 100 |
| | 3440x1440@30Hz | 44.43 | 30 |
| | 3440x1440@75Hz | 111.9 | 75 |
| | 3440x1440@120Hz (DisplayPort/USB C) | 176.4 | 120 |

Observera: Enligt VESA-standarden kan det förekomma en viss felmarginal (± 1 Hz) vid beräkning av uppdateringsfrekvensen (fältfrekvensen) för olika operativsystem och grafikkort. För att förbättra kompatibiliteten har den nominella uppdateringsfrekvensen för denna produkt avrundats. Vänligen hänvisa till den faktiska produkten.

Rekommendationer för att förebygga datorsyns syndrom (CVS)

(Endast tillämpligt på den aktuella modellen)

AOC:s skärmar är utformade med TÜV Rheinland® EyeComfort 3.0 för att förebygga ögontrötthet orsakad av långvarig datoranvändning. Denna avancerade fyra-stjärniga standard säkerställer minskad visuell trötthet genom en kombination av hårdvaru- och designfunktioner som är aktiverade som standard på din skärm.

Ögonvänliga funktioner:

- **Anti-reflektionsbehandling:** Den matta anti-reflektionsbeläggningen minimerar reflektioner från omgivande ljuskällor, såsom fönster eller taklampor, vilket minskar visuella störningar och förbättrar skärmens tydlighet.
- **Flickerfri teknik:** Använder likström (DC) för styrning av bakgrundsbeljusning för att upprätthålla konsekventa ljusstyrkenivåer och därigenom eliminera skärmflimmer – en vanlig orsak till ögontrötthet.
- **LowBlue-läge:** Denna bildskärm minskar exponeringen för skadligt blått ljus från mindre än 50 procent till under 35 procent, vilket bidrar till att skydda dina ögon utan att kompromissa färgkvaliteten. Funktionen för lågt blått ljus är inställd som standard vid fabriksleverans för att uppfylla TÜV Rheinlands certifiering för hårdvarubaserat lågt blått ljus.
- **Läsläge:** Läsläge ger en pappersliknande läsupplevelse som är optimal för granskning av långa dokument, artiklar eller e-böcker. Detta möjliggör en mer naturlig och bekväm läsupplevelse genom att justera kontrast, ljusstyrka och färgtemperatur, vilket minskar ögonansträngning vid längre lässessioner.

Följ dessa rekommendationer för att minska ögontrötthet och öka produktiviteten vid uppställning av din arbetsplats:

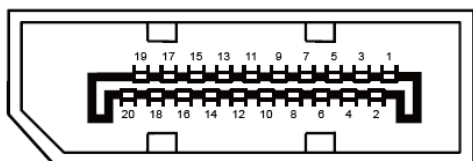
- **Optimera ergonomin:** Ställ in skrivbordet och stolen så att fötterna vilar plant på golvet, ögonen befinner sig ungefär en armlängds avstånd från skärmen och händerna kan vila bekvämt på tangentbordet och musen. Blicknivån bör ligga fem till sju cm (två till tre tum) under skärmens övre kant. Om du använder bifokala eller progressiva glasögon, justera skärmhöjden för att minimera huvudets lutning.
- **Behåll ett hälsosamt visningsavstånd:** Håll ett avstånd på **50 till 70 centimeter (20 till 28 tum)** mellan dina ögon och skärmen. Långvarig exponering för skärmen kan orsaka ögontrötthet och påverka synen. För att minska ansträngningen, **vila dina ögon i fem till tio minuter** efter varje timme med skärmbruk. Att regelbundet rikta blicken mot avlägsna föremål kan också hjälpa till att slappna av ögonmuskulaturen.
- **Justera bildinställningarna:** Välj det skärmläge som bäst passar dina uppgifter eller justera manuellt ljusstyrka och kontrast efter din bekvämlighet.
- **Hantera belysningen:** Säkerställ att skärmen är fri från bländning eller reflexer orsakade av takbelysning eller fönster. Anpassa belysningen bakom skärmen till skärmens ljusstyrka, särskilt när du visar ljusa bakgrunder. Undvik lysrör och starkt reflekterande ytor.
- **Utveckla hälsosamma arbetsvanor:** Blinka ofta och tillämpa goda ömvårdnadsvanor för att förebygga torrhet och obehag. Frekventa, korta pauser är mer effektiva än färre, långa pauser för att upprätthålla visuell komfort under hela arbetsdagen.
- **Gör ögon- och nackövningar:** Fokusera med jämna mellanrum på avlägsna föremål för att minska ögonansträngning. Stäng ögonen och rulla dem försiktigt i cirklar. För att lindra spänningar, sträck nacken genom att långsamt luta huvudet framåt, bakåt och från sida till sida.

Pin-nummerfördelning



19-stifts färgdisplay-signalkabel

| Pin-nummer | Signalnamn | Pin-nummer | Signalnamn | Pin-nummer | Signalnamn |
|------------|-------------------|------------|----------------------------|------------|----------------------|
| 1. | TMDS Data 2+ | 9. | TMDS Data 0- | 17. | DDC/CEC Ground |
| 2. | TMDS Data 2 Skärm | 10. | TMDS Klocka + | 18. | +5V ström |
| 3. | TMDS Data 2- | 11. | TMDS-klocksärm | 19. | Hot Plug-detektering |
| 4. | TMDS Data 1+ | 12. | TMDS-klocka- | | |
| 5. | TMDS Data 1-skärm | 13. | CEC | | |
| 6. | TMDS Data 1- | 14. | Reserverad (N.C. på enhet) | | |
| 7. | TMDS Data 0+ | 15. | SCL | | |
| 8. | TMDS Data 0-skärm | 16. | SDA | | |



20-stifts färgdisplay-signalkabel

| Stift nr. | Signalnamn | Stift nr. | Signalnamn |
|-----------|---------------|-----------|----------------------|
| 1 | ML_Lane 3 (n) | 11 | GND |
| 2 | GND | 12 | ML_Lane 0 (p) |
| 3 | ML_Lane 3 (p) | 13 | CONFIG1 |
| 4 | ML_Lane 2 (n) | 14 | CONFIG2 |
| 5 | GND | 15 | AUX_CH(p) |
| 6 | ML_Lane 2 (p) | 16 | GND |
| 7 | ML_Lane 1 (n) | 17 | AUX_CH(n) |
| 8 | GND | 18 | Hot Plug-detektering |
| 9 | ML_Lane 1 (p) | 19 | Return DP_PWR |
| 10 | ML_Lane 0 (n) | 20 | DP_PWR |

Plug and Play

Plug & Play DDC2B-funktion

Denna skärm är utrustad med VESA DDC2B-funktioner enligt VESA DDC-standarden. Den möjliggör för skärmen att informera värdsystemet om sin identitet och, beroende på vilken nivå av DDC som används, kommunicera ytterligare information om sina visningsmöjligheter.

DDC2B är en tvåvägsdatakanal baserad på I2C-protokollet. Värden kan begära EDID-information via DDC2B-kanalen.

