

POUŽÍVATEL'SKÁ PRÍRUČKA



CU34E4CV MONITOR

AOC.COM

©2026 AOC. All rights reserved

Version: A01

AOC

Bezpečnosť	1
Národné konvencie.....	1
Napájanie	2
Inštalácia	3
Čistenie.....	4
Iné	5
Nastavenie	6
Obsah balenia.....	6
Montáž stojana a základne	7
Nastavenie uhla pohľadu	9
Pripojenie monitora.....	10
Funkcia KVM	11
Montáž na stenu	13
Funkcia Adaptive-Sync.....	14
Nastavovanie.....	15
Rýchle klávesy.....	15
Nastavenie OSD.....	16
Nastavenie hry.....	17
Prednastavený režim	18
Obrázok	19
Vstup	21
PIP/PBP	22
Nastavenia	24
Vypnuté / Zapnuté	24
Zvuk.....	25
OSD Setup (Nastavenie OSD).....	26
Information (Informácie).....	27
LED indikátor	28
Riešenie problémov.....	29
Špecifikácia	30
Všeobecná špecifikácia.....	30
Zásady spoločnosti AOC týkajúce sa defektov pixelov na displejoch monitorov	32
Prednastavené režimy zobrazenia.....	34
Odporúčania na prevenciu syndrómu počítačového videnia (CVS).....	35
Priradenie pinov.....	36
Plug and Play	37

Bezpečnosť

Národné konvencie

Nasledujúce podkapitoly popisujú národné konvencie používané v tomto dokumente.

Poznámky, upozornenia a varovania

V celom tomto návode môžu byť bloky textu sprevádzané ikonou a vytlačené tučným alebo kurzívnym písmom. Tieto bloky predstavujú poznámky, upozornenia a varovania a používajú sa nasledovne:



POZNÁMKA: POZNÁMKA označuje dôležité informácie, ktoré vám pomôžu lepšie využiť váš počítačový systém.



UPOZORNENIE: UPOZORNENIE označuje možnosť poškodenia hardvéru alebo straty dát a informuje vás, ako sa problému vyhnúť.



VAROVANIE: VAROVANIE označuje možnosť telesného zranenia a informuje vás, ako sa problému vyhnúť. Niektoré varovania môžu byť uvedené v alternatívnych formátoch a nemusia byť sprevádzané ikonou. V takýchto prípadoch je konkrétna forma varovania stanovená regulačným orgánom.

Napájanie



Monitor by mal byť prevádzkovaný iba z typu napájacieho zdroja uvedeného na štítku. Ak si nie ste istí typom napájania vo vašej domácnosti, obráťte sa na svojho predajcu alebo miestnu energetickú spoločnosť.



Monitor je vybavený trojkoľikovou uzemnenou zástrčkou, zástrčkou s tretím (uzemňovacím) kolíkom. Táto zástrčka sa zapojí iba do uzemnenej elektrickej zásuvky ako bezpečnostné opatrenie. Ak vaša zásuvka neumožňuje zapojenie trojžilovej zástrčky, nechajte elektrikára nainštalovať správnu zásuvku alebo použite adaptér na bezpečné uzemnenie zariadenia. Neobchádzajte bezpečnostný účel uzemnenej zástrčky.



Odpojte zariadenie počas búrky s bleskami alebo keď nebude dlhší čas používané. Týmto ochránite monitor pred poškodením spôsobeným prepätím.



Nepreťažujte predlžovacie káble a rozvodné lišty. Preťaženie môže spôsobiť požiar alebo elektrický šok.



Pre zabezpečenie uspokojivej prevádzky používajte monitor iba s počítačmi certifikovanými UL, ktoré majú vhodne nakonfigurované zásuvky označené hodnotami 100–240 V AC, min. 5 A.



Elektrická zásuvka musí byť inštalovaná v blízkosti zariadenia a musí byť ľahko prístupná.

Inštalácia

! Neumiestňujte monitor na nestabilný vozík, stojan, trojnožku, držiak alebo stôl. Ak monitor spadne, môže zraniť osobu a spôsobiť vážne poškodenie tohto produktu. Používajte iba vozík, stojan, trojnožku, držiak alebo stôl odporúčaný výrobcom alebo predávaný s týmto produktom. Postupujte podľa pokynov výrobcu pri inštalácii produktu a používajte montážne príslušenstvo odporúčané výrobcom. Kombináciu produktu a vozíka presúvajte opatrne.

! Nikdy netlačte žiadny predmet do otvoru na skrinke monitora. Môže to poškodiť obvodové časti a spôsobiť požiar alebo elektrický šok. Nikdy nevyliavajte tekutiny na monitor.

! Neumiestňujte prednú časť produktu na podlahu.

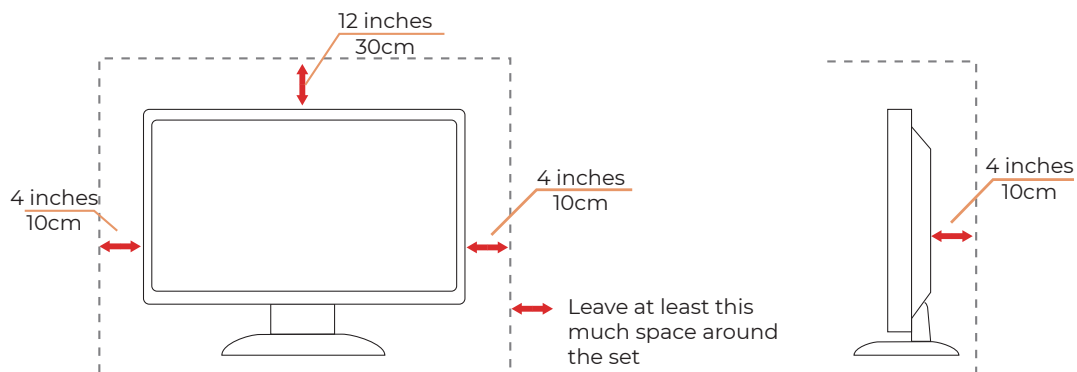
! Ak monitor namontujete na stenu alebo policičku, použite montážnu sadu schválenú výrobcom a riadte sa pokynmi k sade.

! Nechajte okolo monitora dostatočný priestor, ako je znázornené nižšie. Inak môže byť cirkulácia vzduchu nedostatočná, čo môže spôsobiť prehrievanie, požiar alebo poškodenie monitora.

! Aby ste predišli možnému poškodeniu, napríklad odlupovaniu panela od rámička, zabezpečte, aby sa monitor neklonil nadol o viac než -5 stupňov. Ak bude prekročený maximálny sklon monitora nadol o -5 stupňov, poškodenie monitora nebude kryté zárukou.

Nižšie sú uvedené odporúčané ventilačné priestory okolo monitora pri jeho inštalácii na stenu alebo na stojan:

Inštalované so stojanom



Čistenie

! Pravidelne čistite kryt monitoru mäkkou handričkou navlhčenou vodou.

! Pri čistení používajte mäkkú bavlnenú alebo mikrovláknovú handričku. Handrička by mala byť vlhká a takmer suchá; nedovoľte, aby sa tekutina dostala do puzdra.



! Pred čistením výrobku odpojte napájací kábel.

Iné



Ak výrobok vydáva nezvyčajný zápach, zvuk alebo dym, IHNEĎ odpojte napájaciu zástrčku a kontaktujte servisné stredisko.



Uistite sa, že ventilačné otvory nie sú zablokované stolom ani závesom.



Počas prevádzky nevystavujte LCD monitor silným vibráciám alebo nárazom.



Počas prevádzky alebo prepravy neudierajte do monitora ani ho nenechávajte spadnúť.



Napájacie káble musia byť bezpečnostne schválené. Pre Nemecko musí ísť o typ H03VV-F, 3G, 0,75 mm² alebo lepší. Pre ostatné krajiny sa použijú príslušné vhodné typy.



Nadmerný akustický tlak zo slúchadiel môže spôsobiť stratu sluchu. Nastavenie ekvalizéra na maximum zvyšuje výstupné napätie slúchadiel a tým aj hladinu akustického tlaku.

Nastavenie

Obsah balenia



Monitor



Quick Start Guide



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable



HDMI Cable



DisplayPort Cable



USB Cable



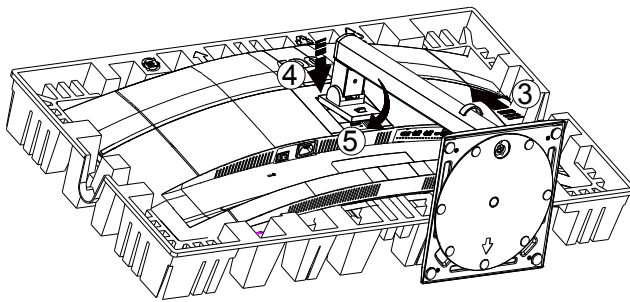
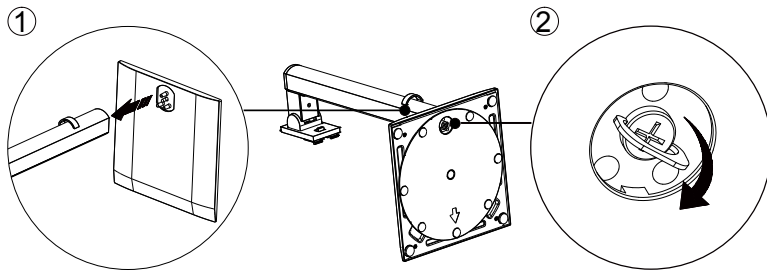
USB C-C Cable

* Nie všetky signálne káble budú dodané pre všetky krajiny a regióny. Prosím, overte si to u miestneho predajcu alebo v pobočke AOC.

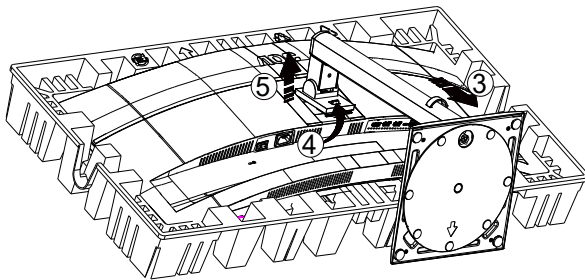
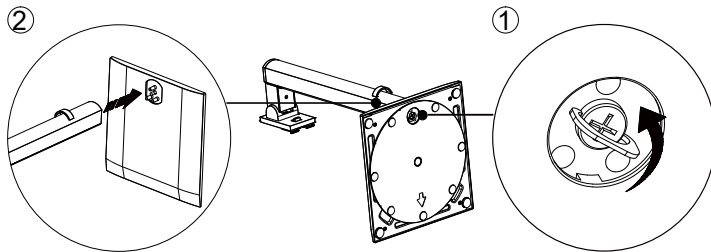
Montáž stojana a základne

Pri montáži alebo odstraňovaní základne postupujte podľa nasledujúcich krokov.

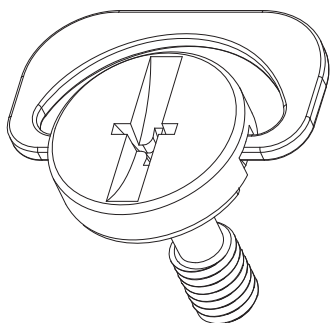
Nastavenie:



Odstráňte:



Špecifikácia skrutky pre základňu: M6×19 mm (efektívna dĺžka závitů 5,5 mm)



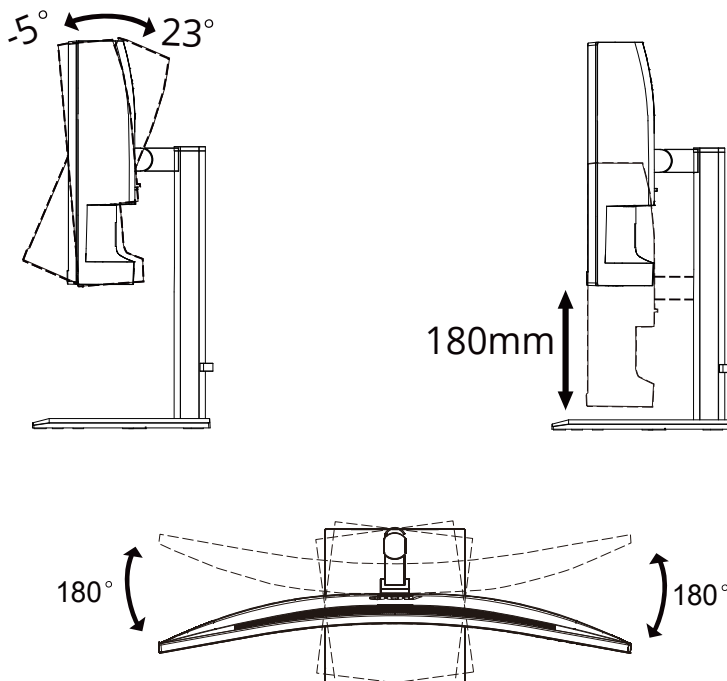
POZNÁMKA: Dizajn displeja sa môže líšiť od zobrazeného.

Nastavenie uhla pohľadu

Pre dosiahnutie optimálneho zážitku pri sledovaní sa odporúča, aby ste sa vedeli pozerat na svoju celú tvár na obrazovke, a následne si upravili uhol monitora podľa vlastných preferencií.

Držte stojan, aby ste pri zmene uhla monitora nezvrhli zariadenie.

Monitor môžete nastaviť nasledovne:



POZNÁMKA:

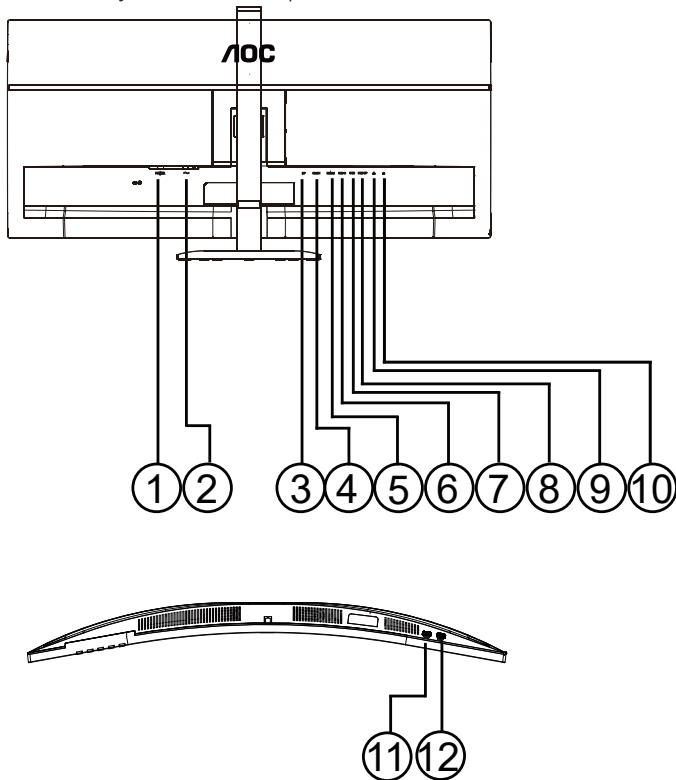
Pri zmene uhla sa nedotýkajte LCD obrazovky. Dotýkanie sa LCD obrazovky môže spôsobiť jej poškodenie.

⚠ Varovanie

- Aby ste predišli možnému poškodeniu obrazovky, ako je odlupovanie panela, zabezpečte, aby sa monitor neklonil nadol viac než o -5 stupňov.
- Pri nastavovaní uhla monitora netlačte na obrazovku. Držte iba rámik.

Pripojenie monitora

Pripojenia káblov na zadnej strane monitora a počítača:



1. Vypínač napájania
2. Napájanie
3. DisplayPort
4. HDMI 1
5. HDMI 2
6. USB C
7. USB3.2 Gen1x2
8. USB Upstream
9. Vstup RJ45
10. Slúchadlá
11. USB3.2 Gen1x1
12. USB3.2 Gen1 downstream+chargingx1

Pripojiť k PC

1. Pevne pripojte napájací kábel na zadnú stranu displeja.
2. Vypnite počítač a odpojte jeho napájací kábel.
3. Pripojte kábel signálu displeja k video konektoru na zadnej strane vášho počítača.
4. Zapojte napájací kábel počítača a displeja do blízkej zásuvky.
5. Zapnite počítač a displej.

Ak monitor zobrazuje obraz, inštalácia je dokončená. Ak obraz nezobrazuje, pozrite si časť Riešenie problémov.

Na ochranu zariadenia vždy vypnite PC a LCD monitor pred pripojením.

Funkcia KVM

Čo je KVM?

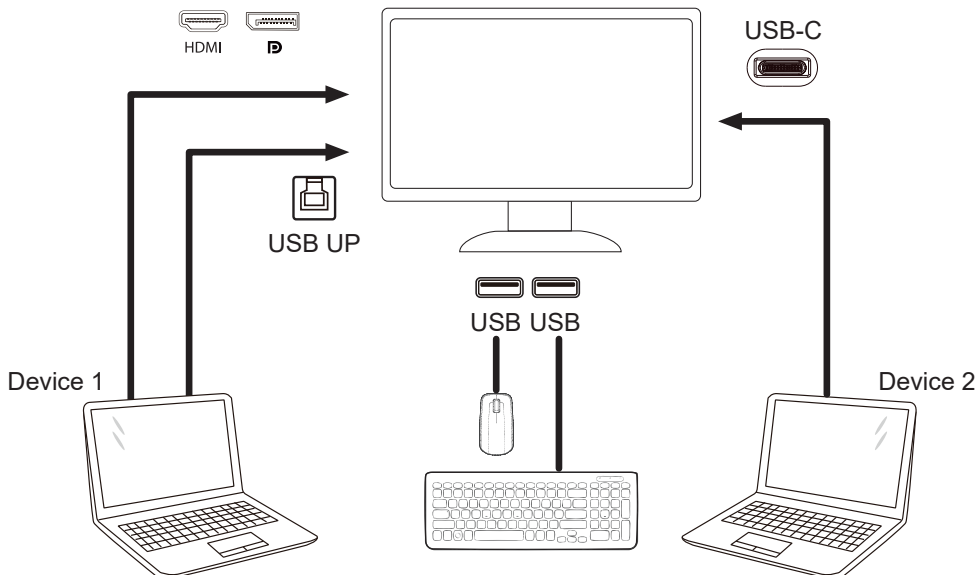
Pomocou funkcie KVM môžete zobrazíť dva počítače, dva notebooky alebo jeden počítač a jeden notebook na jednom monitore AOC a ovládať obe zariadenia jednou sadou klávesnice a myši. Prepínajte ovládanie medzi vašimi zariadeniami (PC alebo notebook) výberom zdroja vstupného signálu v položke „Výber vstupu“ ponuky OSD.

Ako používať KVM?

Krok 1: Pripojte jedno zariadenie (PC alebo notebook) k monitoru prostredníctvom USB-C.

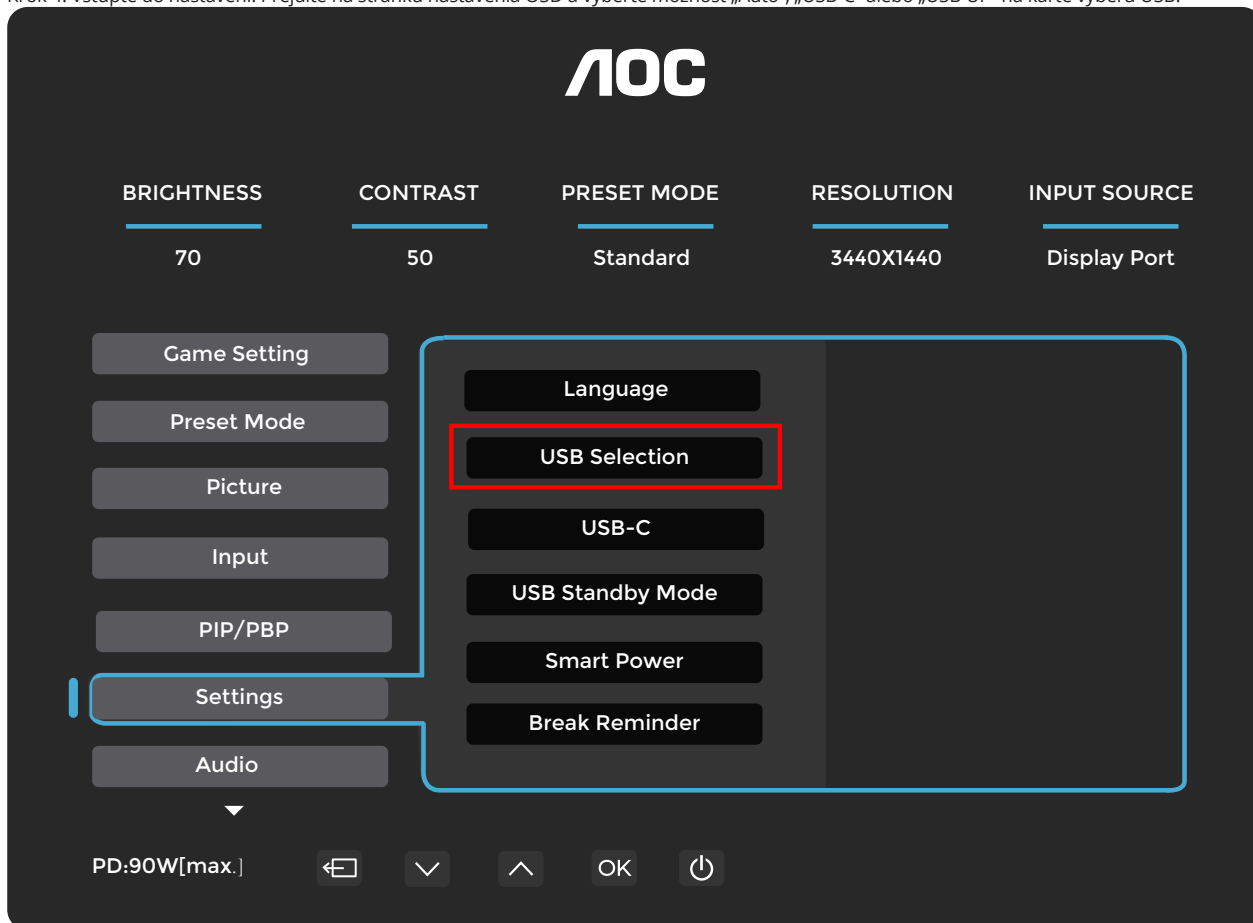
Krok 2: Pripojte druhé zariadenie k monitoru prostredníctvom HDMI alebo DisplayPortu. Následne toto zariadenie tiež pripojte k monitoru pomocou USB upstream.

Krok 3: Pripojte svoje periférne zariadenia (klávesnicu a myš) k monitoru cez port USB.



Note: Display design may differ from that illustrated

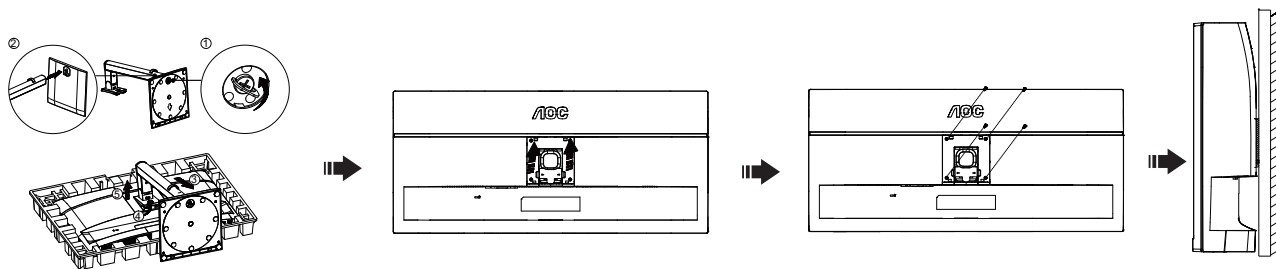
Krok 4: Vstúpte do nastavení. Prejdite na stránku nastavenia OSD a vyberte možnosť „Auto“, „USB-C“ alebo „USB UP“ na karte výberu USB.



Výber USB	Opis funkcie
Auto	Funkcia Auto automaticky vyberie USB C alebo USB Up v závislosti od vstupného zdroja.
USB C	Poskytuje funkciu rozbočovača USB prostredníctvom kábla USB C.
USB up	Poskytuje funkciu rozbočovača USB prostredníctvom USB up kábla.

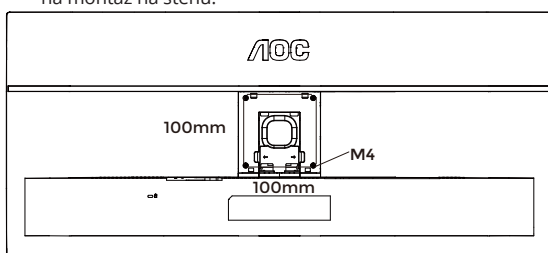
Montáž na stenu

Príprava na inštaláciu voliteľného ramena na montáž na stenu.

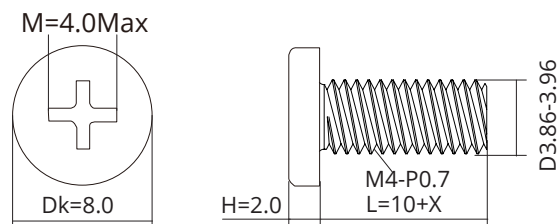



Tento monitor je možné pripevniť na rameno na montáž na stenu, ktoré sa predáva samostatne. Pred vykonaním tohto postupu odpojte napájanie. Postupujte podľa týchto krokov:

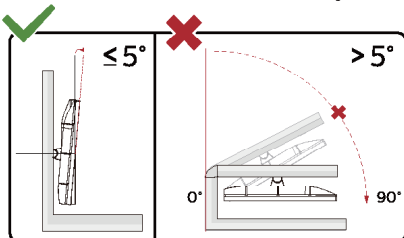
1. Odstráňte základňu.
2. Postupujte podľa pokynov výrobcu pri zostavovaní ramena na montáž na stenu.
3. Umiestnite rameno na montáž na zadnú stranu monitora. Zarovnajte otvory ramena s otvormi na zadnej strane monitora.
4. Vložte 4 skrutky do otvorov a utiahnite ich.
5. Znovu pripojte káble. Na inštrukcie týkajúce sa pripevnenia ramena na stenu sa obráťte na používateľskú príručku dodanú s voliteľným ramenom na montáž na stenu.



Špecifikácia skrutiek pre držiak na stenu: M4*(10+X) mm, (X = hrúbka držiaka na montáž na stenu)



 Poznámka: Otvory na skrutky pre VESA montáž nie sú dostupné pre všetky modely. Overte si ich dostupnosť u predajcu alebo oficiálneho oddelenia AOC. Pri inštalácii na stenu vždy kontaktujte výrobcu.



* Dizajn displeja sa môže líšiť od zobrazeného.

VAROVANIE:

1. Aby ste predišli možnému poškodeniu obrazovky, ako je odlupovanie panela, zabezpečte, aby sa monitor neklonil nadol viac než o -5 stupňov.
2. Pri nastavovaní uhla monitora netlačte na obrazovku. Držte iba rámik.

Funkcia Adaptive-Sync

1. Funkcia Adaptive-Sync funguje s rozhraniami DisplayPort, HDMI a USB-C.
2. Kompatibilná grafická karta: Odporúčaný zoznam je uvedený nižšie. Môžete ho tiež overiť na [webovej stránke www.AMD.com](http://www.AMD.com)

Grafická karta

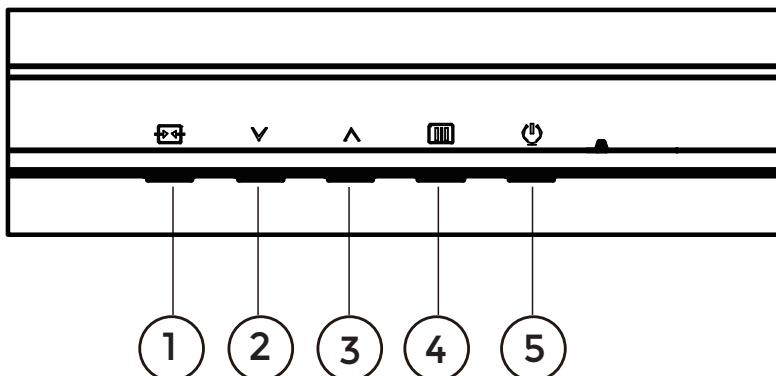
- Radeon™ RX Vega séria
- Radeon™ RX 500 séria
- Radeon™ RX 400 séria
- Radeon™ R9/R7 300 séria (okrem R9 370/X, R7 370/X a R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano séria
- Radeon™ R9 Fury séria
- Radeon™ R9/R7 200 séria (okrem R9 270/X, R9 280/X)

Procesory

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

Nastavovanie

Rýchle klávesy



1	Zdroj/Ukončiť
2	Používateľský kláves (predvolené: farebný priestor)/∨
3	Výber USB/∧
4	Menu/Enter
5	Napájanie

Menu/Enter

Keď nie je zobrazené OSD, stlačte pre zobrazenie OSD alebo potvrdenie výberu.

Napájanie

Stlačte tlačidlo Napájanie na zapnutie monitora.

Užívateľské tlačidlo (Herný režim)/∨

Túto funkciu klávesovej skratky prispôsobíte v menu OSD: Farebný priestor, Prednastavený režim, Jas, Hlasitosť, Jazyk, Gama, Teplota farby. Továrnske prednastavenie je Farebný priestor.

Keď nie je zobrazené OSD, stlačte tlačidlo „∨“ na otvorenie funkcie Farebný priestor, potom stlačte tlačidlo „∧“ na výber Farebného priestoru (Natívny panel, sRGB).

Výber USB/∧

Keď nie je zobrazené OSD, stlačte kláves „∧“ pre otvorenie funkcie výberu USB, potom stlačte „∨“ alebo „∧“ pre úpravu Auto, USB C, USB hore.

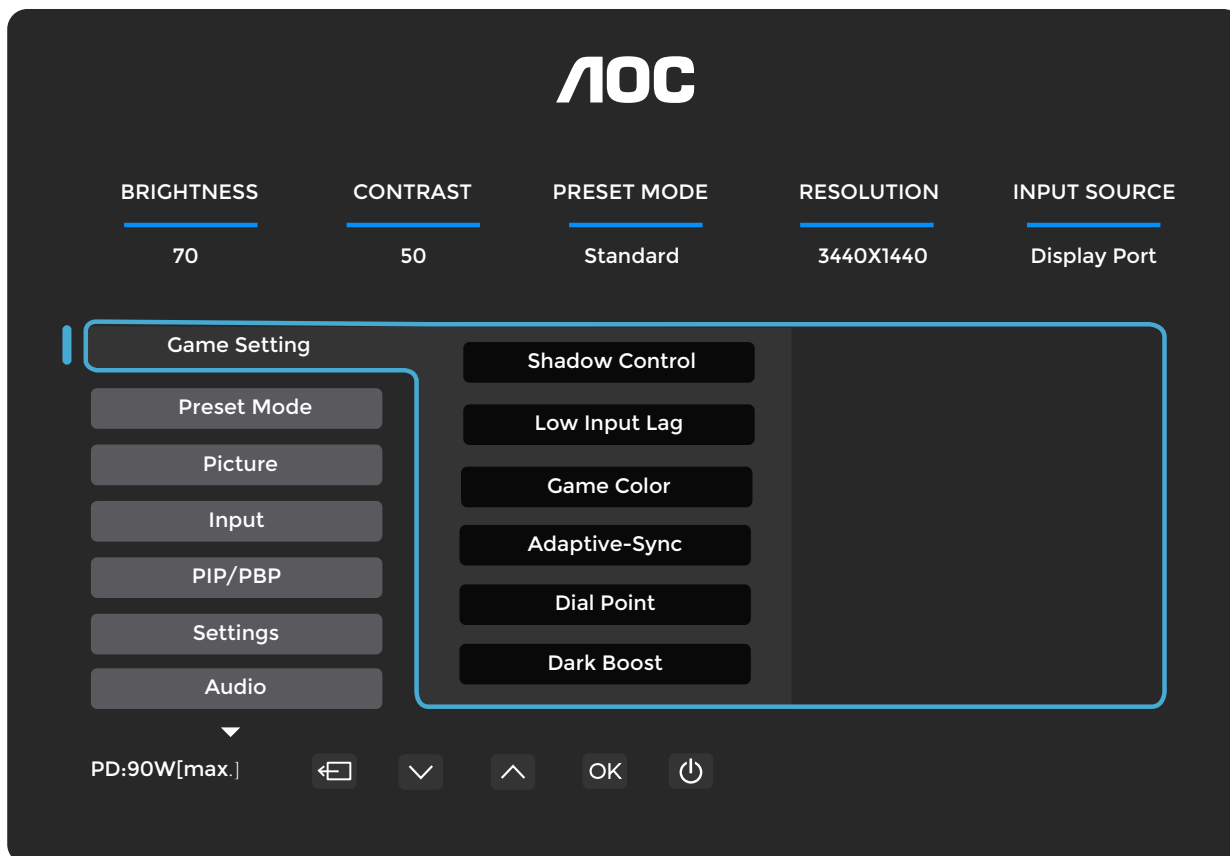
Zdroj/Ukončiť
















Keď je OSD zatvorené, stlačenie tlačidla Source/Exit aktivuje funkciu rýchleho výberu zdroja.

Keď je menu OSD aktívne, toto tlačidlo slúži ako kláves na ukončenie (na opustenie menu OSD).

Nastavenie OSD

Základné a jednoduché pokyny k ovládacím tlačidlám.

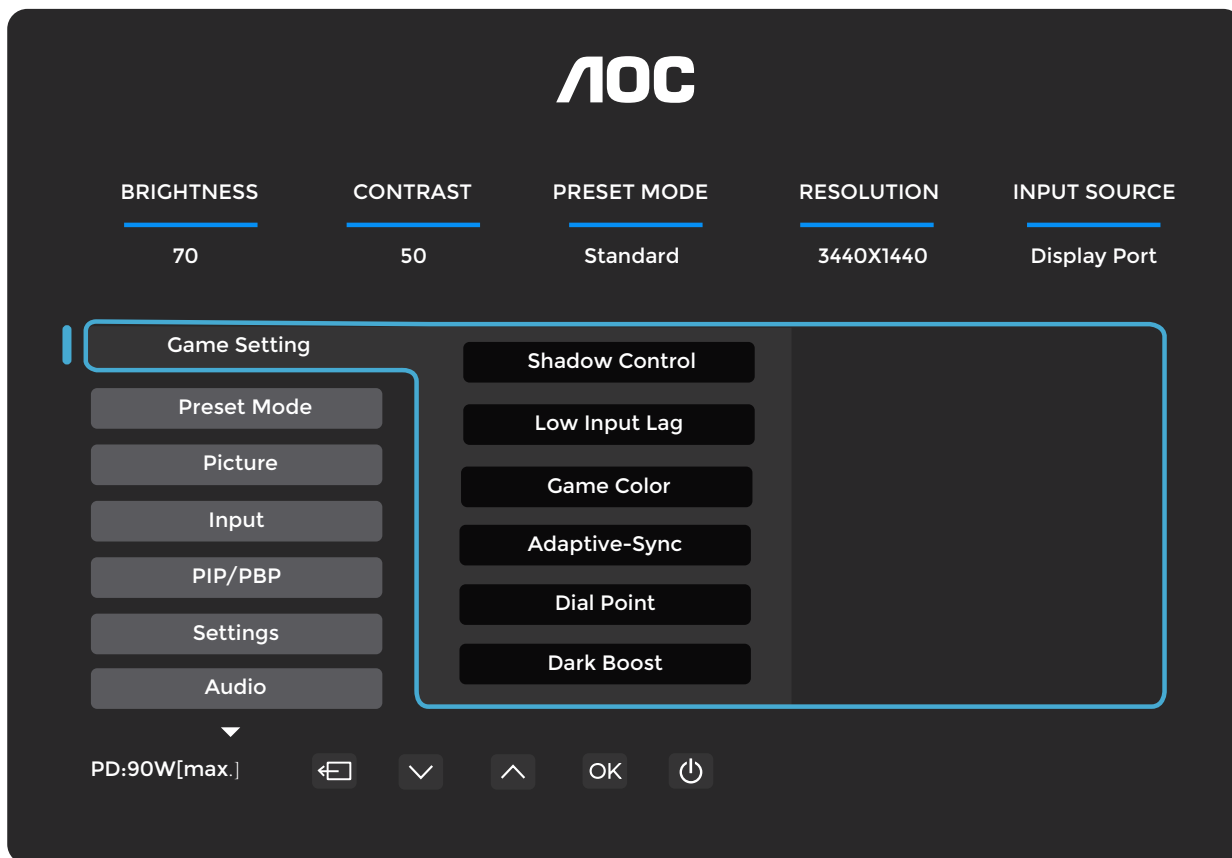


- 1). Stlačte tlačidlo  MENU pre aktiváciu okna OSD.
- 2). Stlačením  alebo  prechádzajte medzi funkciami. Keď je požadovaná funkcia zvýraznená, stlačte tlačidlo  MENU / OK pre jej aktiváciu; stlačením  alebo  prechádzajte medzi funkciami podmenu. Keď je požadovaná funkcia podmenu zvýraznená, stlačte  MENU / OK pre jej aktiváciu.
- 3). Stlačte  alebo  pre zmenu nastavení vybranej funkcie. Stlačte  /  pre ukončenie. Ak chcete upraviť inú funkciu, opakujte kroky 2-3.
- 4). Funkcia uzamknutia OSD: Na uzamknutie OSD stlačte a podržte tlačidlo  MENU, keď je monitor vypnutý, a potom stlačte  tlačidlo napájania na zapnutie monitora. Na odomknutie OSD stlačte a podržte tlačidlo  MENU, keď je monitor vypnutý, a potom stlačte  tlačidlo napájania na zapnutie monitora.

Poznámky:

Ak je rozlíšenie vstupného signálu natívne rozlíšenie alebo Adaptive-Sync, položka „Pomer obrazu“ je neplatná.

Nastavenie hry

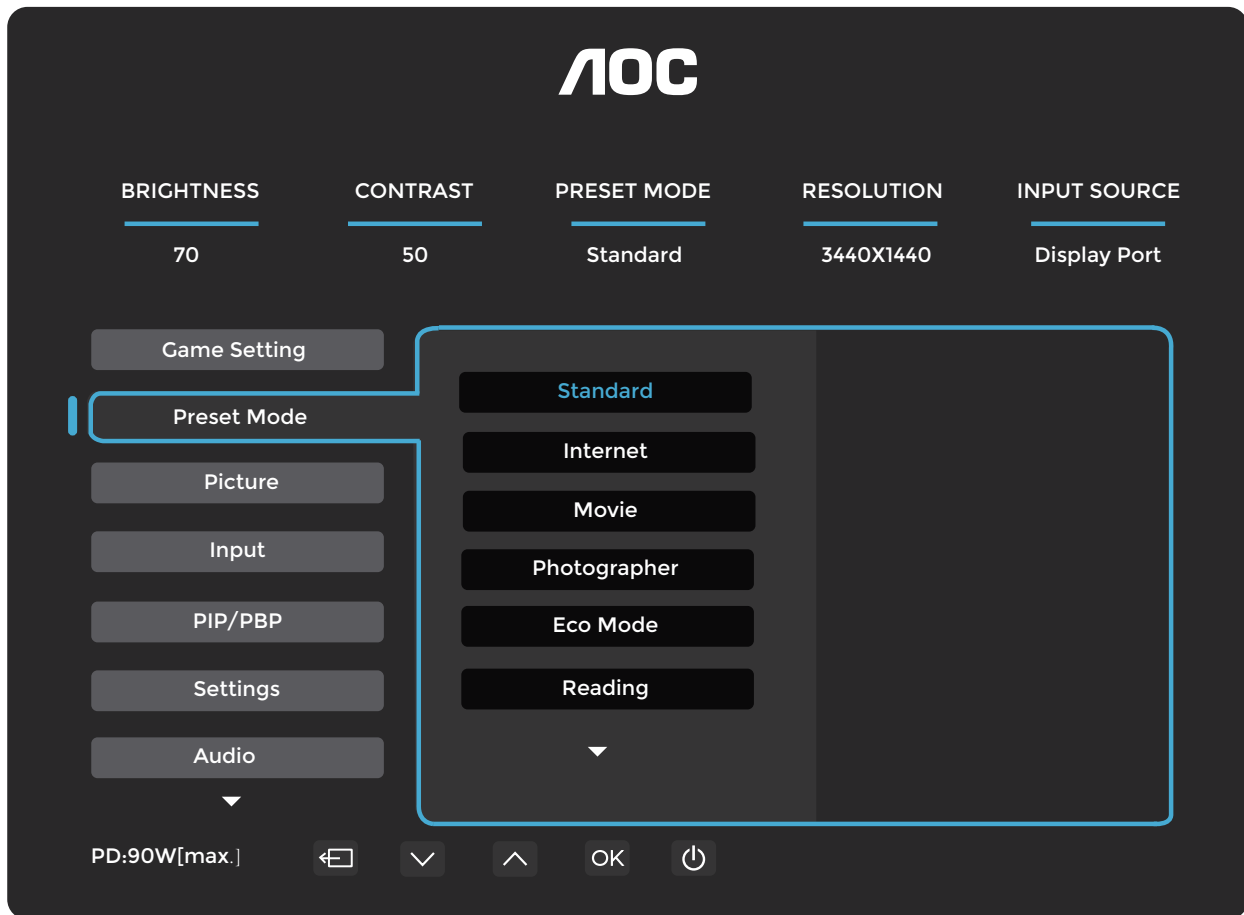


Ovládanie tieňov	0-20	Prednastavenie Ovládania tieňov je 0, potom môže koncový používateľ upraviť hodnotu od 0 do 20 na zvýšenie kontrastu pre jasnejší obraz. Ak je obraz príliš tmavý na jasné rozlíšenie detailov, upravte hodnotu od 0 do 20 pre jasnejší obraz.
Nízka latencia vstupu	Vypnuté / Zapnuté	Vypnúť rámcový buffer na zníženie latencie vstupu.
Herná farba	0 ~ 20	Herná farba poskytuje úroveň nastavenia saturácie od 0 do 20 pre lepší obraz.
Adaptive-Sync	Vypnuté / Zapnuté	Zakázať alebo povoliť Adaptive-Sync. Pripomenka prevádzky Adaptive-Sync: Ak je funkcia Adaptive-Sync povolená, môže dôjsť v niektorých herných prostrediach k blikaniu.
Dial Point	Vypnuté / Zapnuté / Dynamické	Funkcia „Dial Point“ umiestňuje indikátor zamerania do stredu obrazovky, aby pomohla hráčom presne mieriť v hrách typu First Person Shooter (FPS).
Dark Boost	Vypnuté / Úroveň 1 / Úroveň 2 / Úroveň 3	Zvýraznite detaily na obrazovke v tmavých alebo svetlých oblastiach, upravte jas v svetlých oblastiach a zabezpečte, aby nedošlo k prenasýteniu.
MBR	0 ~ 20	MBR (redukcia rozmazania pohybu) poskytuje nastavenie od 0 do 20 na zníženie rozmazania pohybu. Poznámka: 1. Funkcia MBR môže byť upravená, keď je Adaptive-Sync vypnutý a obnovovacia frekvencia je ≥ 75 Hz. 2. Jas obrazovky sa zníži so zvyšovaním hodnoty nastavenia.
MBR synchronizácia	Vypnuté / Zapnuté	Zakázať alebo povoliť MBR synchronizáciu (Motion Blur Remove).
Overdrive	Vypnuté / Slabé / Stredné / Silné / Boost	Nastavuje dobu odozvy monitora. Poznámky: Nastavenie OverDrive na hodnotu Silné môže spôsobiť rozmazanie obrazu. Nastavte alebo zakážete OverDrive podľa osobných preferencií pri sledovaní. Funkcia Boost je dostupná len vtedy, keď je Adaptive-Sync zakázaný a obnovovacia frekvencia je 75 Hz alebo vyššia. Aktivácia funkcie Boost zníži jas obrazovky.

Poznámka:

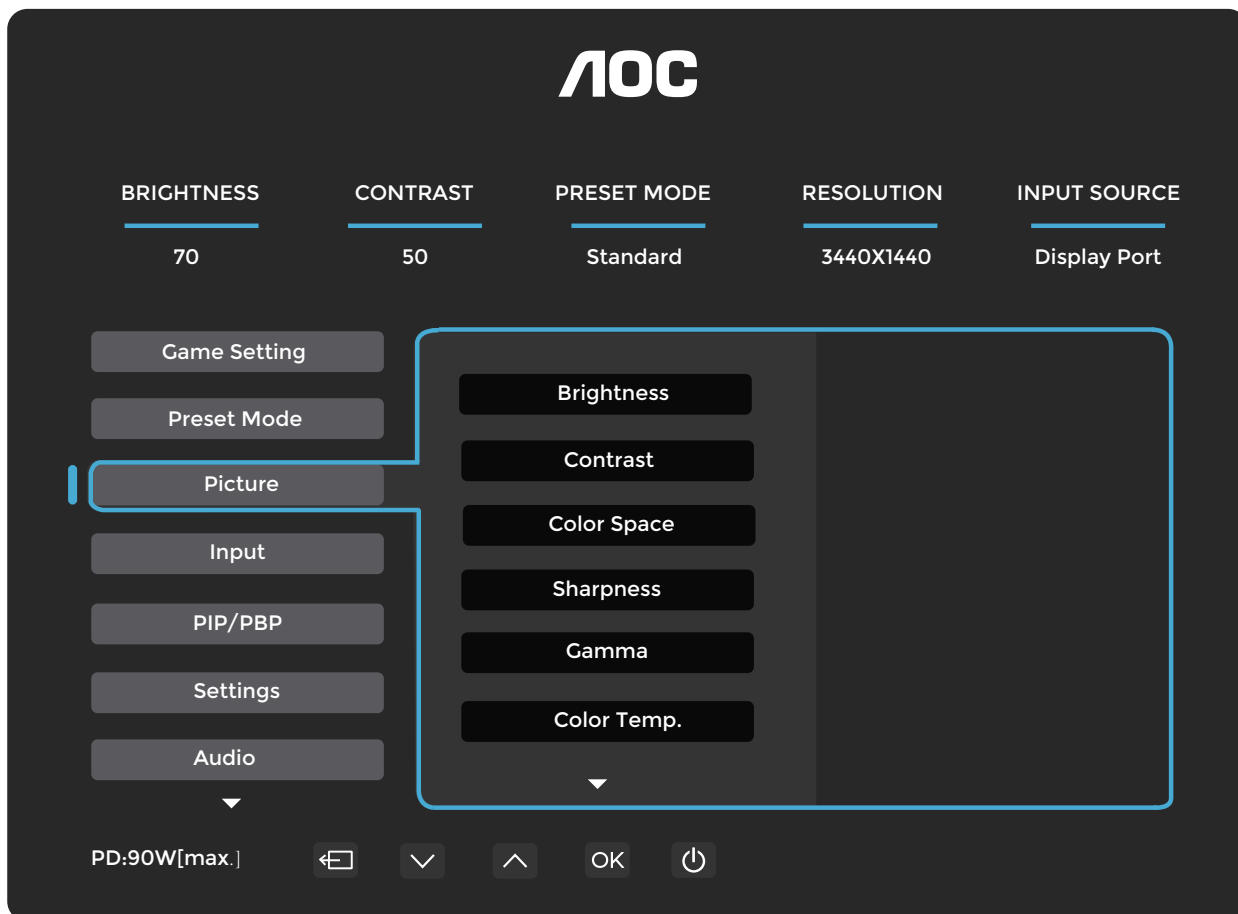
Pri použití režimov Čítanie, HDR efekt – Obrázok, HDR efekt – Film, HDR efekt – Hra, Uniformita, FPS, RTS a Preteky sú funkcie Dark Boost, Ovládanie tieňov a Herná farba zakázané.
Keď je HDR povolený, nie je možné upravovať funkcie Dark Boost, Ovládanie tieňov a Herná farba.

Prednastavený režim



ŠTANDARD		Zvýšte čitateľnosť pri hraní vhodných webových a mobilných hier.
Internet		Internetový režim.
Film		Filmový režim.
Fotograf		Fotograf Režim.
Režim Eco		Režim Eco
Čítanie		Režim čítania.
HDR efekt - Obrázok		Nastavte HDR efekt podľa vašich požiadaviek na používanie.
HDR efekt - Film		
HDR efekt - Hra		
Šport		Športový režim.
Jednotnosť		Jednotnosť režim
FPS		Na hranie hier FPS (strielačky z pohľadu prvej osoby). Zlepšuje detaily čiernej farby v tmavých témach.
RTS		Na hranie hier RTS (strategické hry v reálnom čase). Zlepšuje kvalitu obrazu.
Preteky		Na hranie pretekárskych hier. Poskytuje najrýchlejšiu odozvu a vysokú farebnú sýtosť.
Reset (Resetovať) farieb	Nie / Áno	Resetuje farby na predvolené hodnoty.

Obrázok

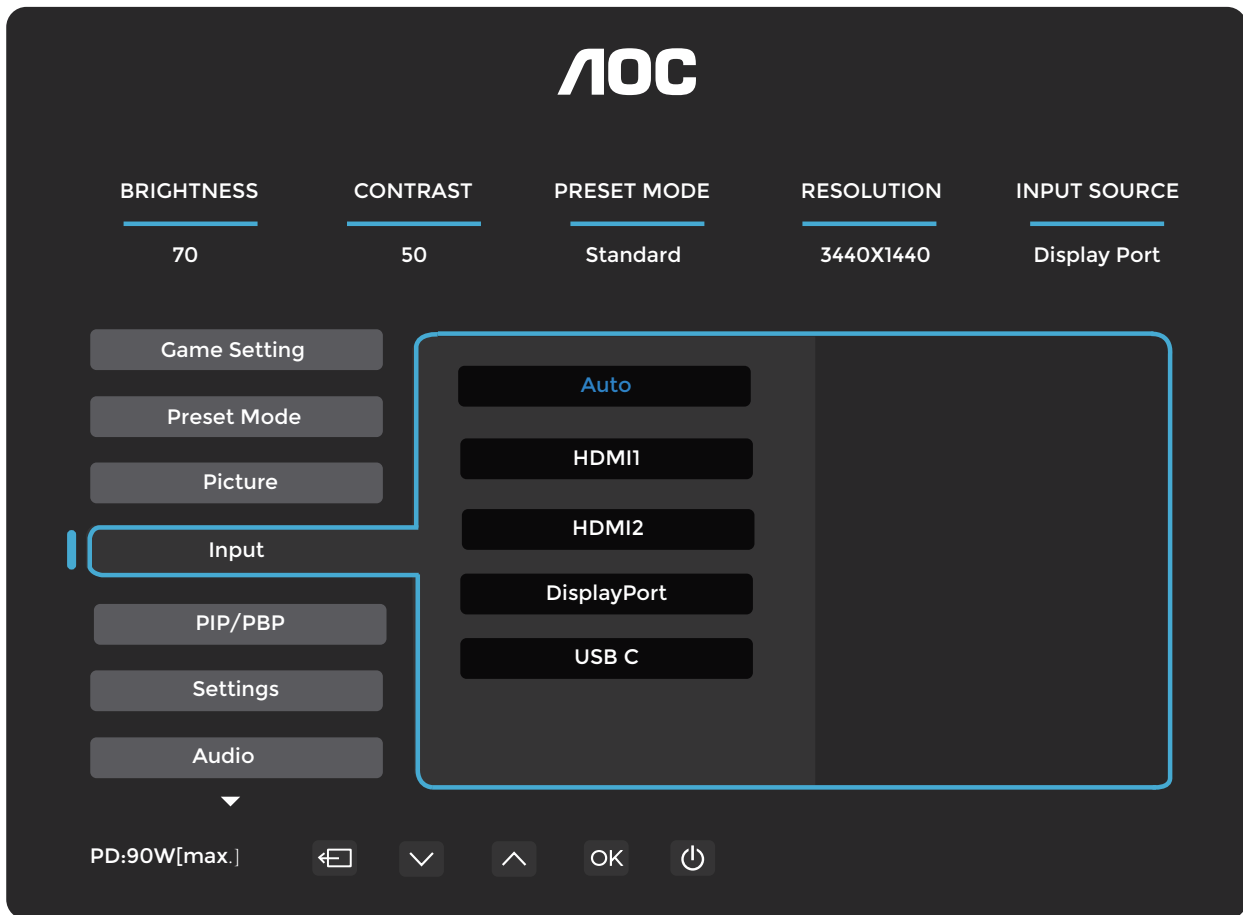


Max. (jas = 100, kontrast = 100)	0-100	Úprava podsvietenia.
Kontrast	0-100	Kontrast z digitálneho registra.
Farebný priestor	Natívny panel	Panel so štandardným farebným priestorom.
	sRGB	Farebný priestor sRGB.
Sharpness (Ostrosť)	0-100	OstrosťÚprava.
Gamma	1,8 / 2,0 / 2,2 / 2,4 / 2,6	Upraviť Gamma.
Color Temp. (Teplota farieb)	Natívne/5000 K/ 6500K/7500K/ 8200K/9300K/ 11500 K/Užívateľsky definované	Obnoviť teplotu farieb z pamäte EEPROM.
Červená	0-100	Zosilnenie červenej zo digitálneho registra.
Zelená	0-100	Zosilnenie zelenej zo digitálneho registra.
Modrá	0-100	Zosilnenie modrej z digitálneho registra.
DCR	Vypnuté / Zapnuté	Zakázať / Povolit dynamický kontrastný pomer.
Clear Vision	Vypnuté / Slabé / Stredné / Silné	Upravte funkciu Clear Vision
Pomer obrazu	Plný / Pomer / 1:1	Vyberte pomer obrazu pre zobrazenie.

Poznámka:

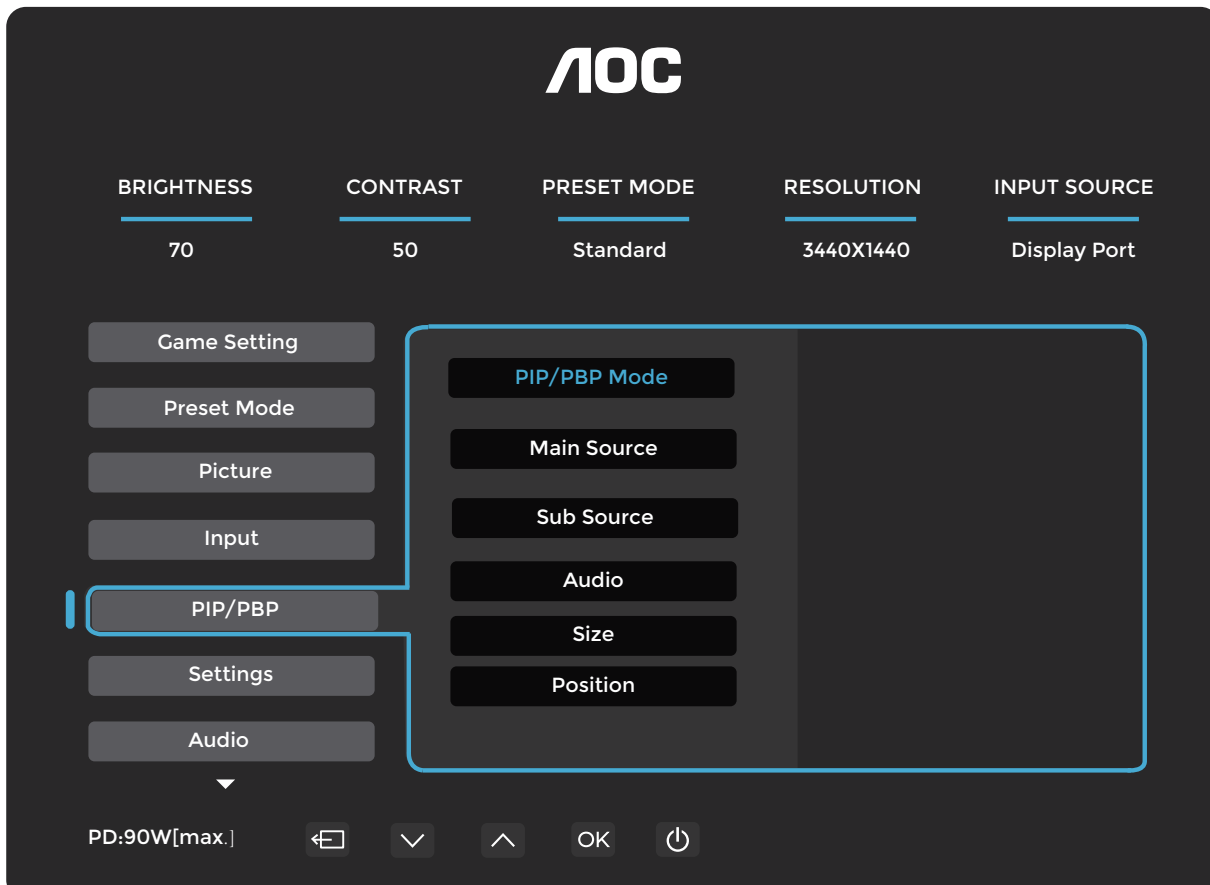
- 1) Keď je v prednastavenom režime povolený režim „Čítanie“, „HDR efekt – Obraz“, „HDR efekt – Film“, „HDR efekt – Hra“, „Uniformita“, „FPS“, „RTS“ alebo „Preteky“, nie je možné upravovať položky „Kontrast“, „Farebný priestor“ a „Gamma“.
- 2) Keď je „HDR“ nastavený na DisplayHDR, nie je možné upravovať položky „Jas“, „Kontrast“, „Farebný priestor“, „Gamma“, „Teplota farby“, „Clear Vision“ a „DCR“.
- 3) Keď je „HDR“ nastavený na „HDR obraz“, „HDR film“ alebo „HDR hra“, nie je možné upravovať položky „Farebný priestor“, „Gamma“, „Teplota farby“ a „DCR“.

Vstup



Auto		Automaticky vyberte zdroj vstupného signálu.
HDMI1		Vyberte HDMI1 ako zdroj vstupného signálu.
HDMI2		Vyberte HDMI2 ako zdroj vstupného signálu.
DisplayPort		Vyberte DisplayPort ako zdroj vstupného signálu.
USB C		Vyberte USB C ako zdroj vstupného signálu.

PIP/PBP



Režim PIP/PBP	Vypnuté / PIP / PBP	Zakázať alebo povoliť funkciu PIP alebo PBP.
Hlavný zdroj		Vyberte hlavný zdroj.
Vedľajší zdroj		Vyberte vedľajší zdroj.
Zvuk	Hlavný zdroj	Zakázať alebo povoliť nastavenie zvuku.
	Vedľajší zdroj	
Veľkosť	Malá / Stredná / Veľká	Vyberte veľkosť obrazovky.
Pozícia	Pravý-hore	Nastavte pozíciu obrazovky.
	Pravý-dole	
	Ľavý-hore	
	Ľavý-dole	
Prepnúť	On: Prepnúť	Prepnite zdroj obrazovky.
	Off: žiadna akcia	

Poznámka:

1) Keď je „HDR“ v rámci „Jas“ nastavený na stav iný ako Off (Vypnuté), všetky položky v rámci „PIP/PBP“ nie sú nastaviteľné.

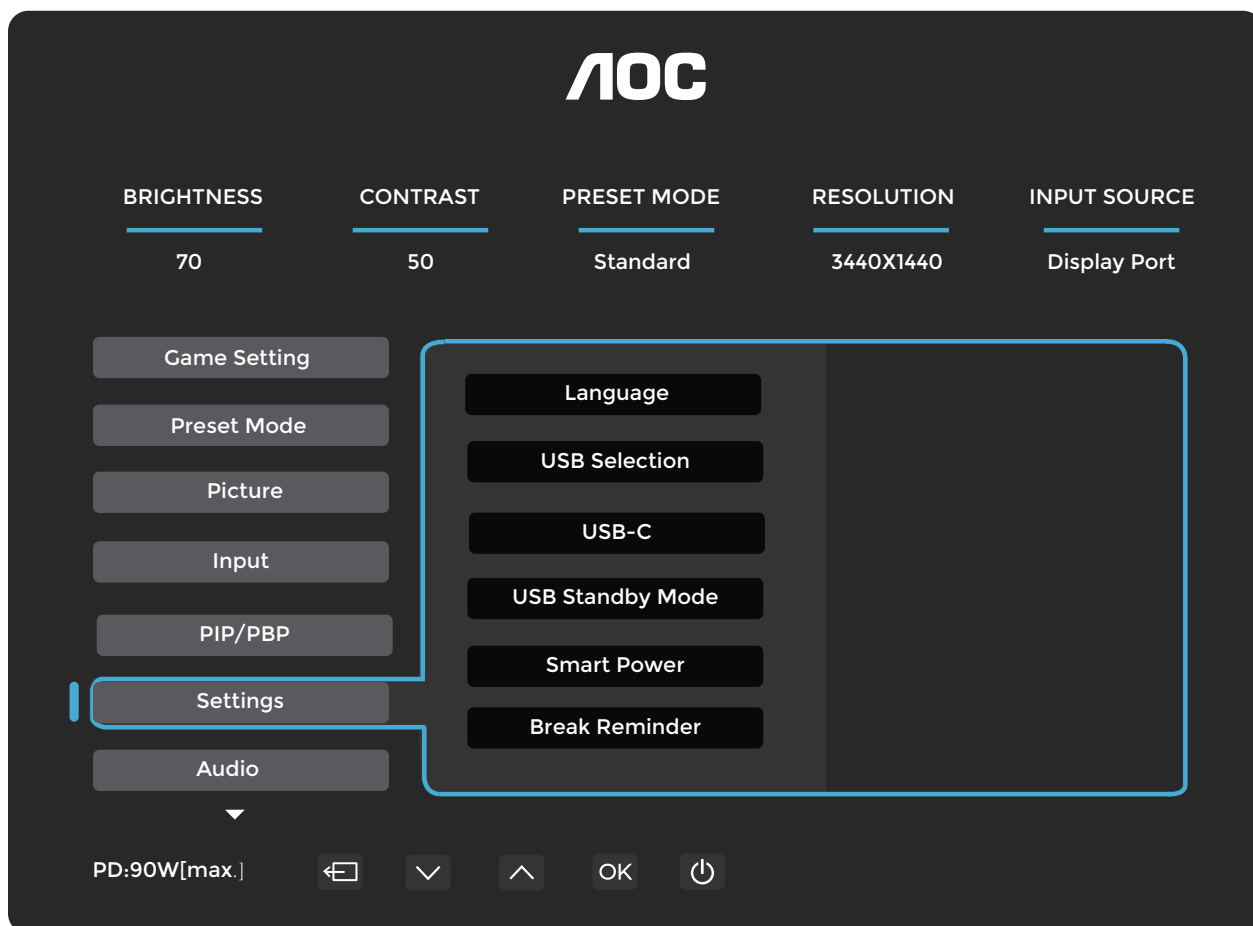
2) Keď je PBP/PIP povolené, kompatibilita vstupných zdrojov hlavnej a vedľajšej obrazovky je uvedená v nasledujúcej tabuľke:

PBP		Hlavný zdroj			
		HDMI1	HDMI2	USB C	DisplayPort
Vedľajší zdroj	HDMI1	V	V	V	V
	HDMI2	V	V	V	V
	USB C	V	V	V	V
	DisplayPort	V	V	V	V

PIP		Hlavný zdroj			
		HDMI1	HDMI2	USB C	DisplayPort
Vedľajší zdroj	HDMI1	V	V	V	V
	HDMI2	V	V	V	V
	USB C	V	V	V	V
	DisplayPort	V	V	V	V

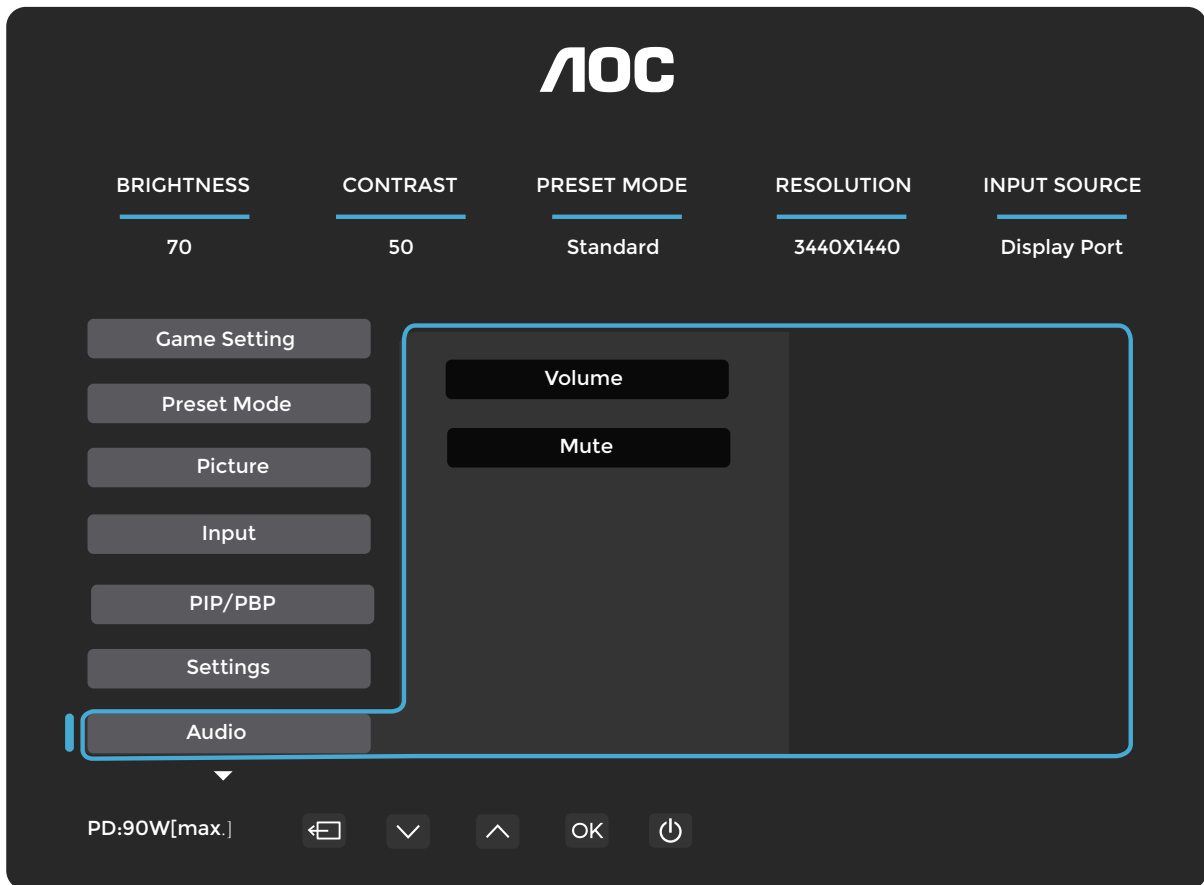
*: Keď je PIP povolené a HDMI a DisplayPort sú súčasne použité ako zdroje pre hlavnú a vedľajšiu obrazovku, ďalší port DisplayPort podporuje maximálne WQHD 60 Hz 8 bit (formát RGB alebo YCbCr 444 alebo formát 420).

Nastavenia



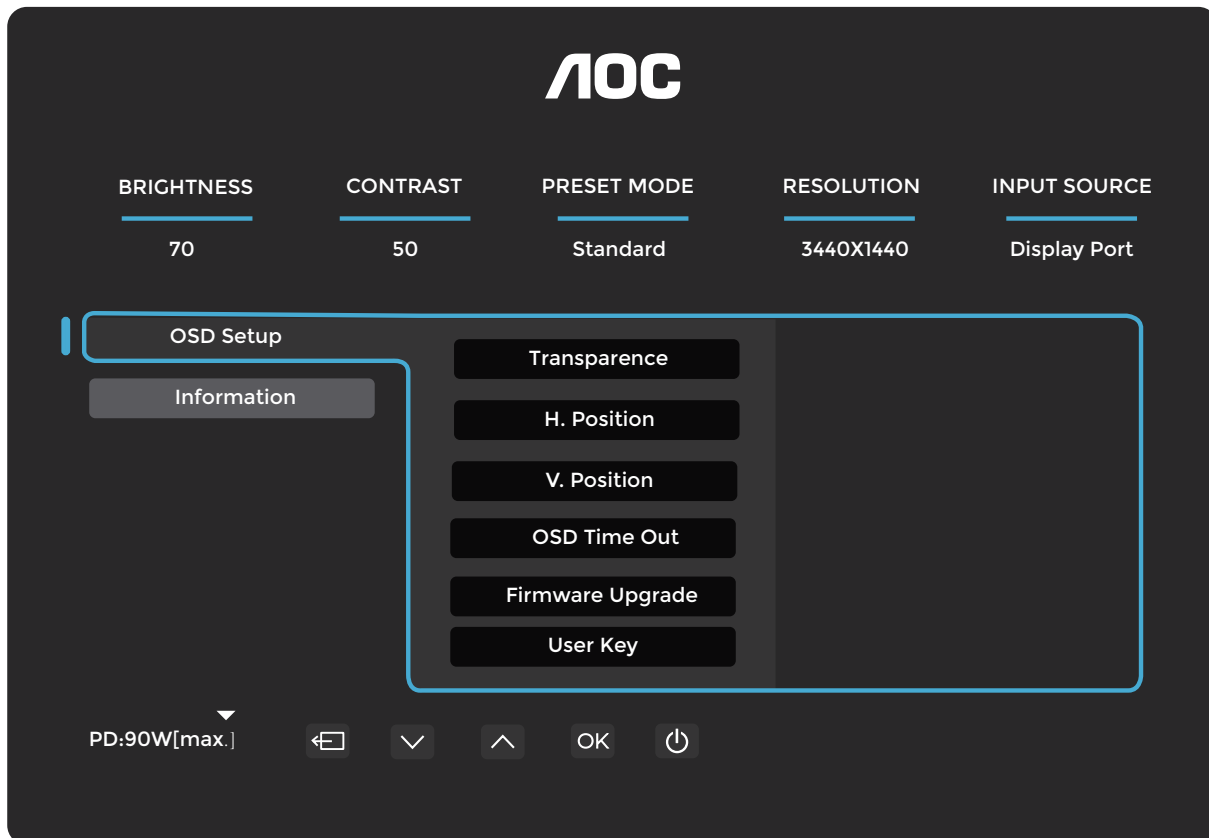
Jazyk		Vyberte jazyk OSD.
Výber USB	Auto / USB-C / USB up	Vyberte cestu pre údaje USB Uplink
USB-C	Vysoká dátová rýchlosť/ Vysoké rozlíšenie	Ak chcete pripojiť zariadenie USB-C, nastavte USB režim na Vysoké rozlíšenie alebo Vysoká dátová rýchlosť.
Režim pohotovosti USB	Vypnuté / Zapnuté	
Smart Power	Vypnuté / Zapnuté	
Pripomenka prestávky	Vypnuté / Zapnuté	Pripomenka prestávky, ak používateľ pracuje nepretržite viac ako 1 hodinu.
Časovač vypnutia (h)	0-24	Vyberte čas vypnutia DC.
DDC/CI	Nie / Áno	Zapnúť/Vypnúť podporu DDC/CI.
Oznámenie o rozlíšení	Vypnuté / Zapnuté	Výzva na optimálne rozlíšenie.
Reset (Resetovať)	Nie / Áno	Obnoví menu na predvolené nastavenia.
	ENERGY STAR® alebo Nie	ENERGY STAR® dostupný pre vybrané modely

Zvuk



Hlasitosť	0-100	Nastavenie hlasitosti.
Stíšiť	Vypnuté / Zapnuté	Stíšite hlasitosť.

OSD Setup (Nastavenie OSD)



Priehľadnosť	0-100	Nastavte priehľadnosť OSD.
Pozícia	0-100	Nastavte horizontálnu pozíciu OSD.
Pozícia	0-100	Nastavte vertikálnu pozíciu OSD.
Časový limit	5-120	Nastavte časový limit OSD.
Aktualizácia firmvéru	Nie / Áno	Aktualizujte firmvér cez USB.
Používateľské tlačidlo	Farebný priestor/ Prednastavený režim/ Jas/ Hlasitosť/ Jazyk/ Gamma/ Color Temp. (Teplota farieb)	Užívateľom nastavená „V“klávesová skratka ponuky.

Information (Informácie)

AOC

BRIGHTNESS 70 CONTRAST 50 PRESET MODE Standard RESOLUTION 3440X1440 INPUT SOURCE Display Port

OSD Setup

Information

Input	HDMI2	SN	00000000
Resolution	3440x1440@60Hz	FW Version	V1.00
Brightness	70	Firmware Date	20250430
Gamma	2.2	Sync	Adaptive-Sync
HDR	SDR		
HBR2/HBR3	HBR		

PD:90W[max.] ⏪ ⏩ ⏴ ⏵ OK ⏻

LED indikátor

Stav	Farba LED indikátora
Režim plného výkonu	Biela
Režim aktívneho vypnutia	Oranžová

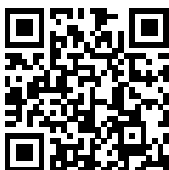
Riešenie problémov

Problém a otázka	Možné riešenia
Napájací LED indikátor nesvieti	Uistite sa, že je napájacie tlačidlo zapnuté a napájací kábel je správne pripojený k uzemnenej elektrickej zásuvke a k monitoru.
Na obrazovke nie je žiadny obraz	<ul style="list-style-type: none"> ● Je napájací kábel správne pripojený? Skontrolujte pripojenie napájacieho kábla a napájací zdroj. ● Je video kábel správne pripojený? (Pripojené pomocou HDMI kábla) Skontrolujte pripojenie HDMI kábla. (Pripojené pomocou DisplayPort kábla) Skontrolujte pripojenie DisplayPort kábla. * HDMI/DisplayPort vstup nemusí byť dostupný na každom modeli. ● Ak je napájanie zapnuté, reštartujte počítač, aby sa zobrazila úvodná obrazovka (prihlasovacia obrazovka). Ak sa zobrazí úvodná obrazovka (prihlasovacia obrazovka), spustíte počítač v príslušnom režime (bezpečný režim pre Windows 7/8/10) a následne zmeňte frekvenciu grafickej karty. (Pozrite si časť Nastavenie optimálneho rozlíšenia.) Ak sa úvodná obrazovka (prihlasovacia obrazovka) nezobrazí, kontaktujte servisné stredisko alebo svojho predajcu. ● Vidíte na obrazovke hlásenie „Vstup nie je podporovaný“? Túto správu môžete vidieť vtedy, keď signál z grafickej karty prekročí maximálne rozlíšenie a frekvenciu, ktoré monitor dokáže správne spracovať. Nastavte maximálne rozlíšenie a frekvenciu, ktoré monitor dokáže správne spracovať. ● Uistite sa, že sú nainštalované ovládače monitora AOC.
Obraz je rozmazaný a vyskytuje sa pri ňom duchovité tieňovanie.	Nastavte ovládanie kontrastu a jas. Stlačte klávesovú skratku (AUTO) pre automatické nastavenie. Uistite sa, že nepoužívate predĺžovací kábel ani prepínač. Odporúčame pripojiť monitor priamo k výstupnému konektoru grafickej karty na zadnej strane.
Obraz skáče, bliká alebo sa v ňom objavuje vlnový vzor.	Presuňte elektrické zariadenia, ktoré môžu spôsobovať elektrické rušenie, čo najďalej od monitora. Použite maximálnu obnovovaciu frekvenciu, ktorú váš monitor podporuje pri používanom rozlíšení.
Monitor je zaseknutý v režime aktívneho vypnutia.	Vypínač napájania počítača by mal byť v polohe ZAPNUTÉ. Grafická karta počítača by mala byť pevne zasunutá vo svojom slotu. Uistite sa, že video kábel monitora je správne pripojený k počítaču. Skontrolujte video kábel monitora a uistite sa, že žiadny pin nie je ohnutý. Uistite sa, že váš počítač je funkčný stlačením klávesu CAPS LOCK na klávesnici a sledovaním LED indikátora CAPS LOCK. LED by mala po stlačení klávesu CAPS LOCK buď svietiť, alebo zhasnúť.
Chýba jedna zo základných farieb (Červená, Zelená alebo Modrá)	Skontrolujte video kábel monitora a uistite sa, že žiadny pin nie je poškodený. Uistite sa, že video kábel monitora je správne pripojený k počítaču.
Obraz na obrazovke nie je správne vycentrován alebo má nesprávnu veľkosť	Nastavte H-pozíciu a V-pozíciu alebo stlačte klávesovú skratku (AUTO).
Obraz má farebné chyby (biela nevyzerá ako biela).	Nastavte RGB farby alebo vyberte požadovanú farebnú teplotu.
Horizontálne alebo vertikálne rušenie na obrazovke.	Na úpravu hodinového signálu a ostrosti použite režim vypnutia systému Windows 7/8/10/11. Stlačte klávesovú skratku (AUTO) pre automatické nastavenie.
Predpisy a servis	Prosím, pozrite si informácie o predpisoch a servise, ktoré sú uvedené v manuáli na CD alebo na webovej stránke www.aoc.com (na vyhľadanie modelu, ktorý ste zakúpili vo vašej krajine, a na nájdenie informácií o predpisoch a servise na stránke podpory).

Špecifikácia

Všeobecná špecifikácia

Panel	Názov modelu	CU34E4CV		
	Riadiaci systém	TFT farebný LCD		
	Viditeľná veľkosť obrazu	86,4 cm uhlopriečka		
	Rožteč pixelov	0,23175 mm (H) x 0,23175 mm (V)		
	Farba displeja	1,07 mld.[1]		
Ostatné	Horizontálny rozsah skenovania	30 kHz~190 kHz		
	Maximálna horizontálna veľkosť skenovania	797,22 mm		
	Vertikálny rozsah skenovania	48 Hz~120 Hz		
	Vertikálna veľkosť skenovania (maximálna)	333,72 mm		
	Optimálne prednastavené rozlíšenie	3440x1440@60Hz		
	Maximálne rozlíšenie	3440x1440@100Hz(HDMI) 3440x1440@120Hz (DisplayPort/USB-C)		
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI		
	Zdroj napájania	100-240 V~ 50/60 Hz 2,5 A		
	Spotreba energie	Typická (predvolený jas a kontrast)		37W
		Max. (jas = 100, kontrast = 100)		≤179W
		Režim pohotovosti		≤0,5 W
	Odvádzanie tepla	Normálna prevádzka		126,28 BTU/h (typ.)
		Režim spánku (pohotovostný režim)		<1,71 BTU/h
Režim vypnutia			<1,02 BTU/h	
Režim vypnutia (prepínač AC)			0 BTU/h	
USB C	USB-C	Obojstranne pripojiteľná zástrčka		
	Ultra vysoká rýchlosť	Prenos dát a videa		
	DisplayPort	Integrovaný režim DisplayPort Alt Mode		
	Zdroj napájania	USB PD verzia 3.0		
	Maximálny výkon zdroja napájania	Až 90 W[3 ¹ 5 V/3 A, 7 V/3 A, 9 V/3 A, 10 V/3 A, 12 V/3 A, 15 V/3 A, 20 V/4,5 A)		
Fyzikálne vlastnosti	Typ konektora	HDMIx2/DisplayPort/USB C/RJ45/USBx4/USB UP/Výstup pre slúchadlá		
	RJ45	Ethernet LAN (10M/100M/1000M)		
	Typ signálneho kábla	Odpojiteľný		
	Vstavaný reproduktor	5 W × 2		
Prevádzkové podmienky	Teplota	Prevádzková	0°C~40°C	
		Mimo prevádzky	-25°C~55°C	
	Relatívna vlhkosť	Prevádzková	10 % ~ 85 % (ne-kondenzujúce)	
		Mimo prevádzky	5 % ~ 93 % (ne-kondenzujúce)	
	Nadmorská výška	Prevádzková	0m~5000m (0ft~16404ft)	
		Mimo prevádzky	0m~12192m (0ft~40000ft)	



Poznámka:

[1]Maximálny počet zobraziteľných farieb tohto produktu je 1,07 miliardy a platia nasledujúce podmienky nastavenia (v dôsledku obmedzení niektorých grafických kariet môžu nastať odchýlky).

(„V“: podporované, „\“: nepodporované):

Verzia signálu Formát farieb Stav Počet farebných bitov	HDMI2.0		DisplayPort1.4		USB-C@USB3.2		USB-C@USB2.0	
	YCbCr420 YCbCr422	YCbCr444 RGB	YCbCr420 YCbCr422	YCbCr444 RGB	YCbCr420 YCbCr422	YCbCr444 RGB	YCbCr420 YCbCr422	YCbCr444 RGB
WQHD 120 Hz 10 bitov	\	\	V	V	\	\	V	V
WQHD 120 Hz 8 bitov	\	\	V	V	V	\	V	V
WQHD 100 Hz 10 bitov	\	\	V	V	V	\	V	V
WQHD 100 Hz 8 bitov	V	V	V	V	V	\	V	V
Nízke rozlíšenie 10 bpc	V	V	V	V	V	V	V	V
Nízke rozlíšenie 8 bpc	V	V	V	V	V	V	V	V

[2]: Pre vstupný signál DisplayPort 1.4/HDMI 2.0, aby bolo možné dosiahnuť rozlíšenie WQHD 120 Hz s 1,07 miliardy farieb a viac, je potrebná grafická karta podporujúca DSC. Skontrolujte podporu DSC u výrobcu vašej grafickej karty.

[3]: Port USB-C podporuje maximálny výstupný výkon 90 W, ako je uvedené v nasledujúcej tabuľke:

Inteligentné vypnutie napájania	PD = 65 W, 20 V/3,25 A	PLNÝ
Inteligentné zapnutie napájania	PD = 65 W, 20 V/3,25 A	USB > 10W
Inteligentné zapnutie napájania	PD = 90 W 20 V/4,5 A	USB ≤ 10W

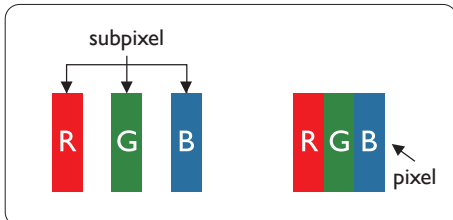
Multifunkčné rozhranie USB-C s maximálnym výstupným výkonom 90 W. Výstupný výkon sa môže líšiť v závislosti od spôsobu použitia, okolitého prostredia alebo pri pripojení k rôznym modelom notebookov. Presné údaje závisia od aktuálnej situácie.

Zásady spoločnosti AOC týkajúce sa defektov pixelov na displejoch monitorov

Spoločnosť AOC sa snaží poskytovať produkty najvyššej kvality. Využívame niektoré z najpokročilejších výrobných procesov v odvetví a uplatňujeme prísne kontroly kvality. Napriek tomu sú defekty pixelov alebo subpixelov na paneloch monitorov niekedy nevyhnutné.

Žiadny výrobca nemôže zaručiť, že všetky panely budú bez defektov pixelov, avšak spoločnosť AOC zaručuje, že akýkoľvek monitor s neprijateľným počtom defektov bude opravený alebo vymenený v rámci záruky. Toto oznámenie vysvetľuje rôzne typy defektov pixelov a definuje prijateľné úrovne defektov pre každý typ. Aby bol monitor oprávnený na opravu alebo výmenu v rámci záruky, počet defektov pixelov na jeho displeji musí prekročiť tieto prijateľné úrovne. Napríklad najviac 0,0004 % subpixelov na monitore môže byť defektných.

Spoločnosť AOC navyše stanovuje ešte prísnejšie kvalitatívne štandardy pre určité typy alebo kombinácie porúch pixelov, ktoré sú nápadnejšie ako iné. Táto politika platí celosvetovo.



Pixely a podpixely

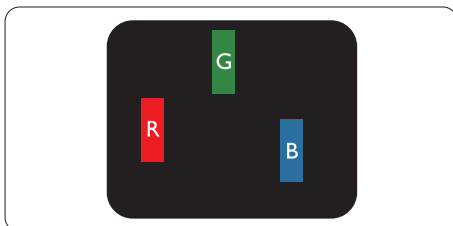
Pixel, teda obrazový bod, sa skladá z troch podpixelov v základných farbách – červenej, zelenej a modrej. Množstvo pixelov spolu vytvára obraz. Keď sú všetky podpixely pixelu zapnuté, tri farebné podpixelov spolu tvoria jeden biely pixel. Keď sú všetky vypnuté, tri farebné podpixelov spolu tvoria jeden čierny pixel. Iné kombinácie zapnutých a vypnutých podpixelov sa javia ako jednotlivé pixely iných farieb.

Typy porúch pixelov

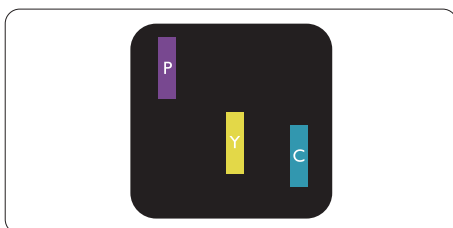
Poruchy pixelov a podpixelov sa na obrazovke prejavujú rôznymi spôsobmi. Existujú dve kategórie porúch pixelov a niekoľko typov porúch podpixelov v každej kategórii.

Poruchy vo forme svetlých bodov

Poruchy vo forme svetlých bodov sa prejavujú ako pixely alebo podpixel, ktoré sú neustále zapnuté alebo „svietia“. Inými slovami, svetlý bod je podpixel, ktorý vystupuje na obrazovke, keď monitor zobrazuje tmavý vzor. Existujú nasledovné typy porúch vo forme svetlých bodov.

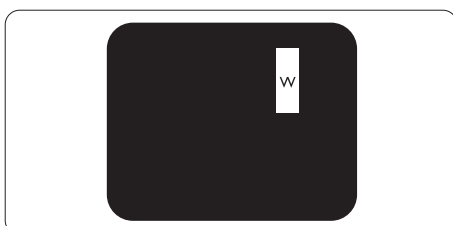


Jeden rozsvietený červený, zelený alebo modrý podpixel.



Dva susedné rozsvietené podpixelov:

- Červená + Modrá = Fialová
- Červená + Zelená = Žltá
- Zelená + Modrá = Azúrová (svetlomodrá)



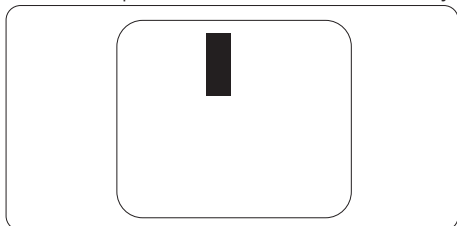
Tri susedné rozsvietené subpixely (jeden biely pixel).

Poznámka

Červená alebo modrá svetlá bodka musí byť jasnejšia o viac ako 50 % v porovnaní so susednými bodkami, zatiaľ čo zelená svetlá bodka musí byť jasnejšia o 30 % v porovnaní so susednými bodkami.

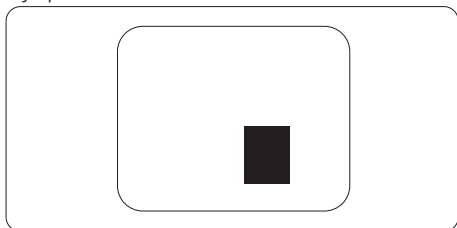
Chyby čiernych bodov

Chyby čiernych bodov sa prejavujú ako pixely alebo subpixely, ktoré sú vždy tmavé alebo „vypnuté“. Tmavý bod je subpixel, ktorý výrazne vystupuje na obrazovke pri zobrazení svetlého vzoru. Nasledujú typy chýb čiernych bodov.



Blížkosť chýb pixelov

Keďže chyby pixelov a subpixelov rovnakého typu, ktoré sú blízko seba, môžu byť nápadnejšie, spoločnosť AOC stanovuje aj tolerancie pre blízkosť chýb pixelov.



Tolerancie chýb pixelov

Počas záručnej doby je panel monitora AOC oprávnený na opravu alebo výmenu kvôli chybám pixelov len vtedy, ak počet pixelových alebo subpixelových chýb prekračuje tolerancie uvedené v webovej príručke.

CHYBY SVETLÝCH BODOV	PRIJATELNÁ ÚROVEŇ
1 rozsvietený subpixel	2
2 susedné rozsvietené subpixely	1
3 susedné rozsvietené subpixely (jeden biely pixel)	0
Vzdialenosť medzi dvoma chybami svetlých bodov*	$\geq 15\text{mm}$
Celkový počet chýb svetlých bodov všetkých typov	2
CHYBY ČIERNYCH BODOV	PRIJATELNÁ ÚROVEŇ
1 neaktívny subpixel	5 alebo menej
2 susedné neaktívne subpixely	2 alebo menej
3 susedné neaktívne subpixely	≤ 1
Vzdialenosť medzi dvoma chybami čiernych bodov*	$\geq 15\text{mm}$
Celkový počet chýb čiernych bodov všetkých typov	5 alebo menej
CELKOVÝ POČET BODOVÝCH CHÝB	PRIJATELNÁ ÚROVEŇ
Celkový počet svetlých alebo čiernych bodových defektov všetkých typov	5 alebo menej

Poznámka

*: 1 alebo 2 susedné subpixelové defekty = 1 bodový defekt.

Prednastavené režimy zobrazenia

ŠTANDARD	ROZLIŠENIE (±1 Hz)	VODOROVNÁ FREKVENCIA (kHz)	ZVISLÁ FREKVENCIA (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@67Hz	35	67
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
WXGA+	1440x900@60Hz	55.935	59.887
	832x624@75Hz	49.725	74.77
	1680x1050@60Hz	64.674	59.883
Full HD	1920x1080@60Hz	67.5	60
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
	1280x720@60Hz	44.772	59.855
	1280x960@60Hz	60	60
	2560x1080@60Hz	67.173	59.976
QHD	2560x1440@120Hz	176.4	120
WQHD	3440x1440@60Hz	88.861	60
	3440x1440@100Hz	149	100
	3440x1440@30Hz	44.43	30
	3440x1440@75Hz	111.9	75
	3440x1440@120Hz (DisplayPort/USB C)	176.4	120

Poznámka: Podľa štandardu VESA môže nastať určitá chyba (+/-1Hz) pri výpočte frekvencie obnovovania (frekvencie poľa) rôznych operačných systémov a grafických kariet. S cieľom zlepšiť kompatibilitu bola nominálna obnovovacia frekvencia tohto výrobku zaokrúhlená. Pozrite si skutočný výrobok.

Odporúčania na prevenciu syndrómu počítačového videnia (CVS)

(Platí len pre daný model)

Monitory AOC sú navrhnuté podľa štandardu TÜV Rheinland® EyeComfort 3.0 na predchádzanie únavy očí spôsobenej dlhodobým používaním počítača. Tento pokročilý štvorhviezdičkový štandard zabezpečuje zníženie zrakovej únavy kombináciou hardvérových a dizajnových funkcií, ktoré sú vo vašom monitore prednastavené.

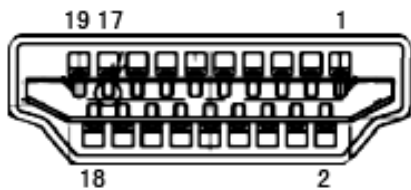
Funkcie šetrné k očiam:

- **Matná obrazovka s protiziarovým efektom:** Matný protiziarový povlak minimalizuje odrazy od okolitých svetelných zdrojov, ako sú okná alebo stropné svietidlá, čím znižuje vizuálne rušenie a zvyšuje čitateľnosť obrazovky.
- **Technológia bez blikania:** Využíva riadenie podsvietenia jednosmerným prúdom (DC) na udržanie konzistentnej úrovne jasů, čím eliminuje blikanie obrazovky – bežný zdroj únavy očí.
- **Režim LowBlue:** Tento monitor zníži expozíciu škodlivému modrému svetlu z viac ako 50 % na menej ako 35 %, čím pomáha chrániť vaše oči bez újmy na kvalite farieb. Funkcia nízkeho modrého svetla je nastavená ako predvolené továrenské nastavenie na splnenie certifikácie TÜV Rheinland pre hardvérové nízke modré svetlo.
- **Režim čítania:** Režim čítania poskytuje skúsenosť podobnú čítaniu z papiera, ktorá je najvhodnejšia na prezeranie dlhých dokumentov, článkov alebo elektronických kníh. Umožňuje prirodzenejšiu a pohodlnejšiu skúsenosť s čítaním úpravou kontrastu, jasů a farebnej teploty, čím sa počas dlhších čitateľských relácií zníži zaťaženie očí.

Na zníženie únavy očí a zvýšenie produktivity dodržiavajte pri organizácii svojho pracovného miesta tieto osvedčené postupy:

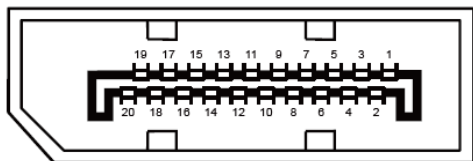
- **Optimalizujte ergonómiu:** Umiestnite svoj stôl a stoličku tak, aby vaše nohy spočívali rovno na podlahe, vaše oči boli približne vzdialené jednu dĺžku ruky od obrazovky a vaše ruky mohli pohodlne spočívať na klávesnici a myši. Úroveň vašich očí by mala byť päť až sedem cm (dva až tri palce) pod horným okrajom monitora. Ak nosíte bifokálne alebo progresívne šošovky, upravte výšku monitora tak, aby ste minimalizovali naklonenie hlavy.
- **Dodržiavajte zdravú vzdialenosť pri sledovaní:** Udržujte vzdialenosť **50 až 70 centimetrov (20 až 28 palcov)** medzi očami a obrazovkou. Dlhodobé pozorovanie obrazovky môže spôsobiť únavu očí a ovplyvniť zrak. Aby ste znížili zataženie, **odpočívajte oči päť až desať minút** po každej hodine práce s obrazovkou. Pravidelné prenášanie zamerania na vzdialené predmety tiež pomáha uvoľniť svalstvo očí.
- **Upravte nastavenia displeja:** Vyberte najvhodnejší režim monitora pre svoje úlohy alebo manuálne upravte jas a kontrast podľa svojho pohodlia.
- **Riadenie osvetlenia:** Zabezpečte, aby bola obrazovka bez odleskov alebo odrazov spôsobených stropným osvetlením alebo oknami. Prispôbte osvetlenie za monitorom jasů obrazovky, najmä pri zobrazovaní svetlých pozadí. Vyhnite sa fluorescenčnému osvetleniu a veľmi reflexným povrchom.
- **Vytvárajte zdravé pracovné návyky:** Často blikajte a dodržiavajte osvedčené postupy starostlivosti o oči, aby ste predišli suchosti a nepohodliu. Častejšie, kratšie prestávky sú účinnejšie ako menej časté, dlhšie prestávky pri udržiavaní pohodlia zraku počas dňa.
- **Cvičte oči a krk:** Pravidelne sa zameriavajte na vzdialené predmety, aby ste znížili únavu očí. Zatvorte oči a jemne nimi rotujte v kruhoch. Na uvoľnenie napätia si natiahnite krk pomalým nakláňaním hlavy dopredu, dozadu a do strán.

Priradenie pinov



19-pinový kábel pre farebný zobrazovací signál

Číslo pinu	Názov signálu	Číslo pinu	Názov signálu	Číslo pinu	Názov signálu
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	Uzemnenie DDC/CEC
2.	TMDS Data 2 tienenie	10.	TMDS hodiny +	18.	+5 V napájanie
3.	TMDS Data 2-	11.	Ochrana hodinového signálu TMDS	19.	Detekcia horúceho pripojenia
4.	TMDS dáta 1+	12.	TMDS Clock-		
5.	TMDS Data 1 tienenie	13.	CEC		
6.	TMDS dáta 1-	14.	Rezervované (N.C. na zariadení)		
7.	TMDS dáta 0+	15.	SCL		
8.	TMDS dáta 0 tienenie	16.	SDA		



20-pinový kábel pre farebný zobrazovací signál

PIN č.	Názov signálu	PIN č.	Názov signálu
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Detekcia horúceho pripojenia
9	ML_Lane 1 (p)	19	Return DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Funkcia Plug & Play DDC2B

Tento monitor je vybavený schopnosťami VESA DDC2B podľa štandardu VESA DDC. Umožňuje monitoru informovať hostiteľský systém o svojej identite a v závislosti od úrovne použitého DDC komunikovať ďalšie informácie o svojich zobrazovacích schopnostiach.

DDC2B je obojsmerný dátový kanál založený na protokole I2C. Hostiteľ môže cez kanál DDC2B vyžiadať informácie EDID.

