

NAVODILA ZA UPORABO



CU34E4CV MONITOR

AOC.COM

©2026 AOC. All rights reserved

Version: A01

AOC

Varnost.....	1
Nacionalne konvencije.....	
Napajanje.....	2
Namestitev.....	3
Čiščenje.....	
Drugo.....	5
Namestitev.....	6
Vsebina škatle.....	6
Namestitev stojala in podstavka.....	7
Prilagajanje oglednega kota.....	9
Povezovanje monitorja.....	10
Funkcija KVM.....	11
Montaža na steno.....	13
Funkcija Adaptive-Sync.....	14
Prilagajanje.....	15
Hitre tipke.....	15
Nastavitve OSD.....	16
Nastavitve igre.....	17
Prednastavljeni način.....	19
Picture (Slika).....	20
Vhod.....	22
PIP/PBP.....	23
Nastavitve.....	25
Izklop / Vkllop.....	25
Zvok.....	26
Nastavitve OSD	
Informacije.....	28
LED indikator.....	29
Odpravljanje težav.....	30
Specifikacija.....	31
Splošna specifikacija.....	31
Politika podjetja AOC glede pikselskih napak monitorjev.....	33
Vnaprej nastavljeni načini prikaza.....	35
Priporočila za preprečevanje sindroma računalniškega vida (CVS).....	36
Dodelitev pinov.....	37
Plug & Play.....	38

Varnost

Nacionalne konvencije

Naslednji pododdelki opisujejo nacionalne konvencije, uporabljene v tem dokumentu.

Opombe, previdnostni ukrepi in opozorila

V celotnem priročniku so besedilni bloki lahko opremljeni z ikono in tiskani krepko ali ležeče. Ti bloki so opombe, previdnostni ukrepi in opozorila ter se uporabljajo na naslednji način:



OPOMBA: OPOMBA označuje pomembne informacije, ki vam pomagajo bolje izkoristiti vaš računalniški sistem.





POZOR: POZOR označuje morebitno škodo na strojni opremi ali izgubo podatkov ter vam pove, kako se izogniti težavi.





OPOZORILO: OPOZORILO označuje možnost telesnih poškodb in vam pove, kako se izogniti težavi. Nekatera opozorila se lahko pojavijo v drugačni obliki in brez spremljajoče ikone. V takih primerih je posebna predstavitev opozorila določena z regulativnim organom.

Napajanje


 Monitor naj se uporablja samo z vrsto napajanja, označeno na nalepki. Če niste prepričani o vrsti napajanja v vašem domu, se posvetujte s prodajalcem ali lokalnim elektrodistributerjem.

 Monitor je opremljen s trožilnim ozemljenim vtičem, torej z vtičem, ki ima tretji (ozemljitveni) kontakt. Ta vtič se prilega le v ozemljeno električno vtičnico kot varnostna funkcija. Če vaša vtičnica ne sprejema trožilnega vtiča, naj električar namesti ustrezno vtičnico ali uporabite adapter za varno ozemljitev naprave. Ne onemogočajte varnostne funkcije ozemljenega vtiča.


 Izklopite napravo med nevihto ali kadar je ne boste uporabljali daljši čas. S tem boste monitor zaščitili pred poškodbami zaradi električnih sunkov.


 Ne preobremenjujte razdelilnikov in podaljškov. Preobremenitev lahko povzroči požar ali električni udar.

 Za zagotovitev zadovoljivega delovanja uporabljajte monitor samo z računalniki, ki so uvrščeni na UL seznam in imajo ustrezno konfigurirane vtičnice, označene za 100–240 V AC, min. 5 A.


 Stenska vtičnica mora biti nameščena v bližini opreme in mora biti enostavno dostopna.


Namestitev


 Ne postavljajte monitorja na nestabilen voziček, stojalo, trinožnik, nosilec ali mizo. Če monitor pade, lahko poškoduje osebo in povzroči resno škodo temu izdelku. Uporabljajte samo voziček, stojalo, trinožnik, nosilec ali mizo, ki jih priporoča proizvajalec ali so priloženi temu izdelku. Upoštevajte proizvajalčeva navodila pri nameščanju izdelka in uporabite montažne dodatke, ki jih priporoča proizvajalec. Izdelek in voziček premikajte previdno.

 Nikoli ne potiskajte nobenega predmeta v režo na ohišju monitorja. To lahko poškoduje elektronske komponente in povzroči požar ali električni udar. Nikoli ne polivajte tekočin po monitorju.

 Ne postavljajte sprednjega dela izdelka na tla.

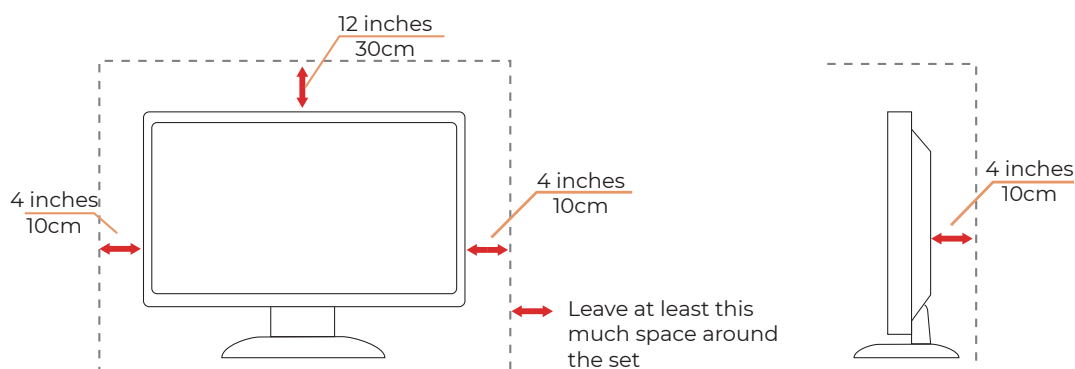
 Če monitor namestite na steno ali polico, uporabite montažni komplet, ki ga je odobril proizvajalec, in upoštevajte navodila kompleta.

 Okoli monitorja pustite nekaj prostora, kot je prikazano spodaj. V nasprotnem primeru lahko zračenje ne bo zadostno, kar lahko povzroči pregrevanje, požar ali poškodbo monitorja.

 Da bi se izognili morebitni škodi, na primer luščenju panela iz okvirja zaslona, zagotovite, da monitor ne nagnete navzdol za več kot -5 stopinj. Če je presežen največji dovoljeni kot nagiba navzdol -5 stopinj, poškodbe monitorja ne bodo krite z garancijo.

Spodaj so priporočena območja prezračevanja okoli monitorja, ko je monitor nameščen na steni ali na stojalu:

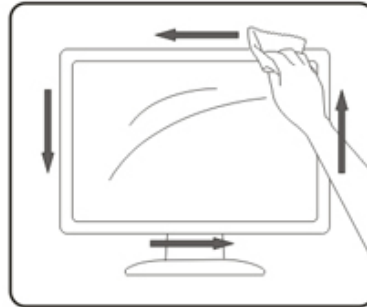
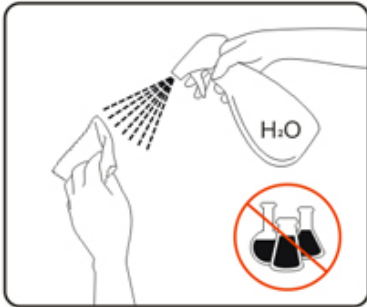
Nameščeno s stojalom



Čiščenje

! Ohišje redno čistite z vlažno, mehko krpo.

! Pri čiščenju uporabite mehko bombažno ali mikrovlakensko krpo. Krpa naj bo vlažna in skoraj suha; ne dovolite, da tekočina pride v ohišje.



! Pred čiščenjem izdelka odklopite napajalni kabel.

Drugo



Če izdelek oddaja nenavaden vonj, zvok ali dim, TAKOJ odklopite napajalni kabel in se obrnite na servisni center.



Prepričajte se, da prezračevalne odprtine niso blokirane z mizo ali zaveso.



Med delovanjem ne izpostavljajte LCD monitorja močnim vibracijam ali močnim udarcem.



Med delovanjem ali transportom ne udarjajte ali spuščajte monitorja.



Napajalni kabli morajo biti varnostno odobreni. Za Nemčijo mora biti tip H03VV-F, 3G, 0,75 mm² ali boljši. Za druge države se uporabijo ustrezni tipi.



Prekomeren zvočni tlak iz slušalk in poslušalk lahko povzroči izgubo sluha. Nastavitev ekvalizirja na maksimum poveča izhodno napetost slušalk in poslušalk ter s tem raven zvočnega tlaka.

Namestitev

Vsebina škatle



Monitor



Quick Start Guide



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable



HDMI Cable



DisplayPort Cable



USB Cable



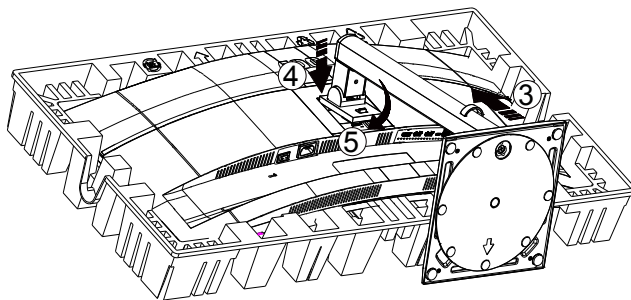
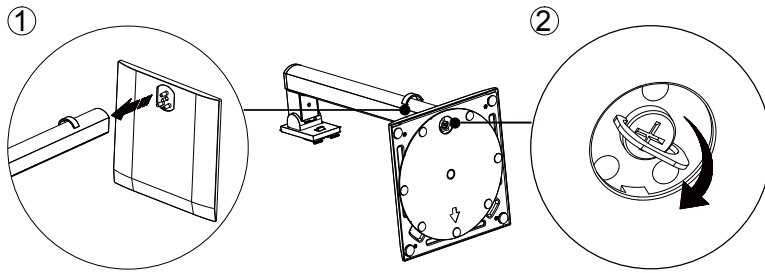
USB C-C Cable

* Za vse države in regije niso na voljo vsi signalni kabli. Prosimo, preverite pri lokalnem prodajalcu ali podružnici AOC za potrditev.

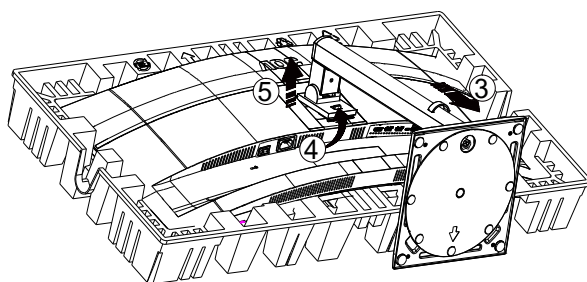
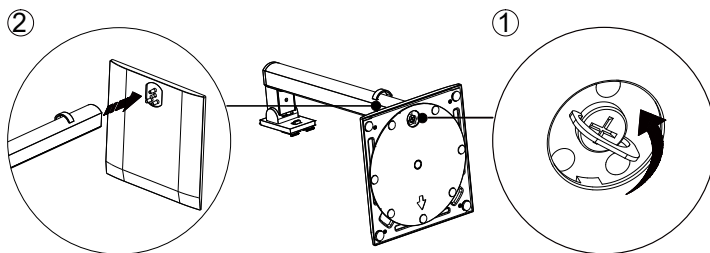
Namestitev stojala in podstavka

Podstavek namestite ali odstranite v skladu s spodnjimi koraki.

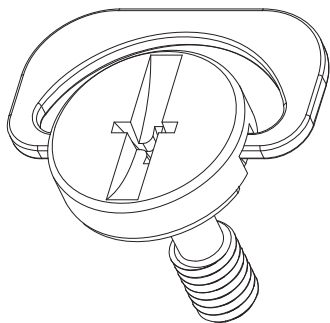
Namestitev:




Odstranitev:



Specifikacija vijaka za podstavek: M6 × 19 mm (učinkovit navoj 5,5 mm)



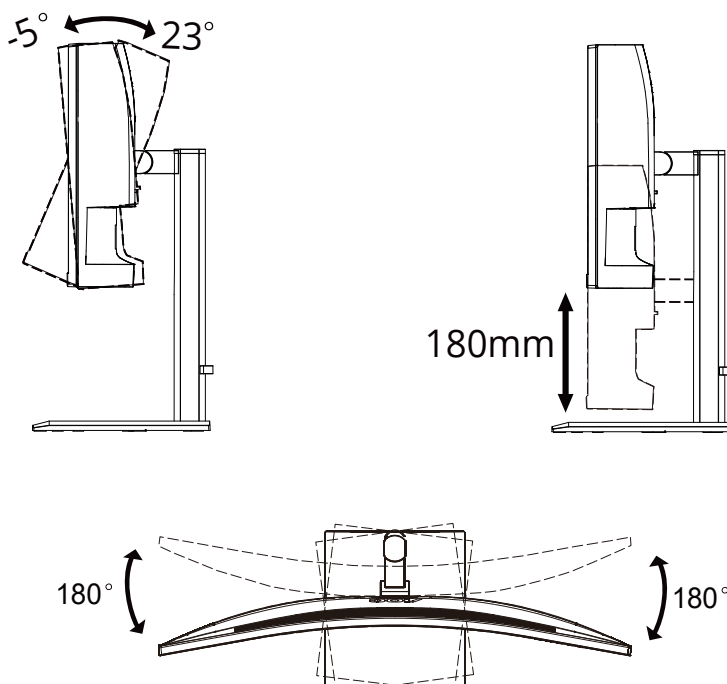
 **OPOMBA:** Oblika zaslona se lahko razlikuje od prikazanih ilustracij.

Prilagajanje kota gledanja

Za optimalno izkušnjo gledanja priporočamo, da uporabnik najprej zagotovi, da lahko vidi celotno svojo podobo na zaslonu, nato pa prilagodi kot monitorja po lastni želji.

Držite stojalo, da monitor ne bo padel, ko spreminjate kot nagiba.

Monitor lahko prilagodite, kot sledi:



OPOMBA:

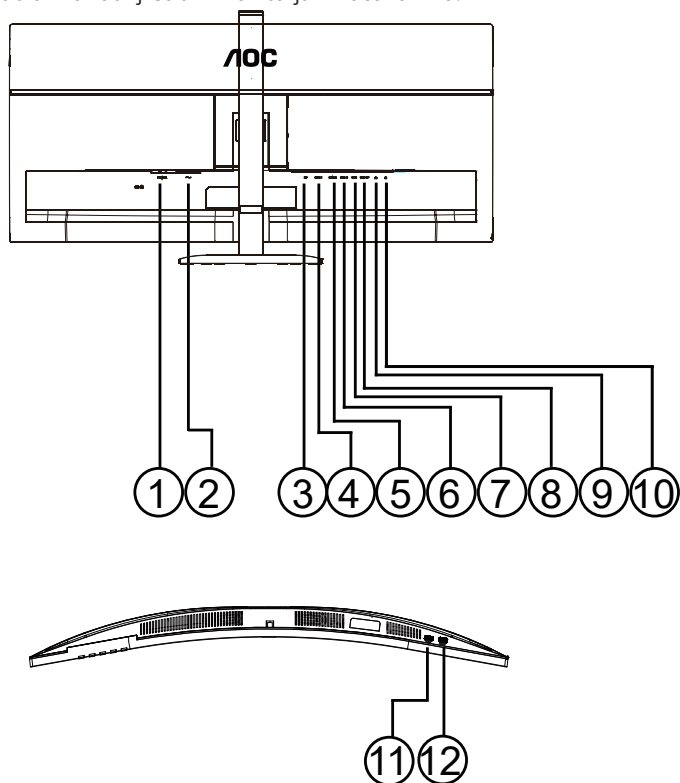
Ne dotikajte se LCD zaslona med spreminjanjem kota. Dotikanje LCD zaslona lahko povzroči poškodbe.

OPOZORILO

- Da preprečite morebitne poškodbe zaslona, kot je luščenje panela, zagotovite, da se monitor ne nagne navzdol za več kot -5 stopinj.
- Med prilagajanjem kota monitorja ne pritiskajte na zaslon. Držite samo okvir zaslona.

Povezovanje monitorja

Povezave kablov na zadnji strani monitorja in računalnika:



1. Stikalo za napajanje
2. Napajanje
3. DisplayPort
4. HDMI 1
5. HDMI 2
6. USB-C
7. USB3.2 Gen1 × 2
8. USB navzgor
9. Vhod RJ45
10. Slušalke
11. USB3.2 Gen1 × 1
12. USB3.2 Gen1 izhod + polnjenje × 1

Povežite z računalnikom

1. Kabel za napajanje trdno priključite na zadnjo stran zaslona.
2. Izklopite računalnik in odklopite napajalni kabel.
3. Povežite kabel za video signal z video priključkom na zadnji strani vašega računalnika.
4. Priključite napajalni kabel računalnika in zaslona v bližnjo vtičnico.
5. Vključite računalnik in zaslon.

Če monitor prikazuje sliko, je namestitev zaključena. Če slika ni prikazana, si oglejte razdelek Odpravljanje težav. Za zaščito opreme vedno izklopite računalnik in LCD monitor pred priključitvijo.

Funkcija KVM

Kaj je KVM?

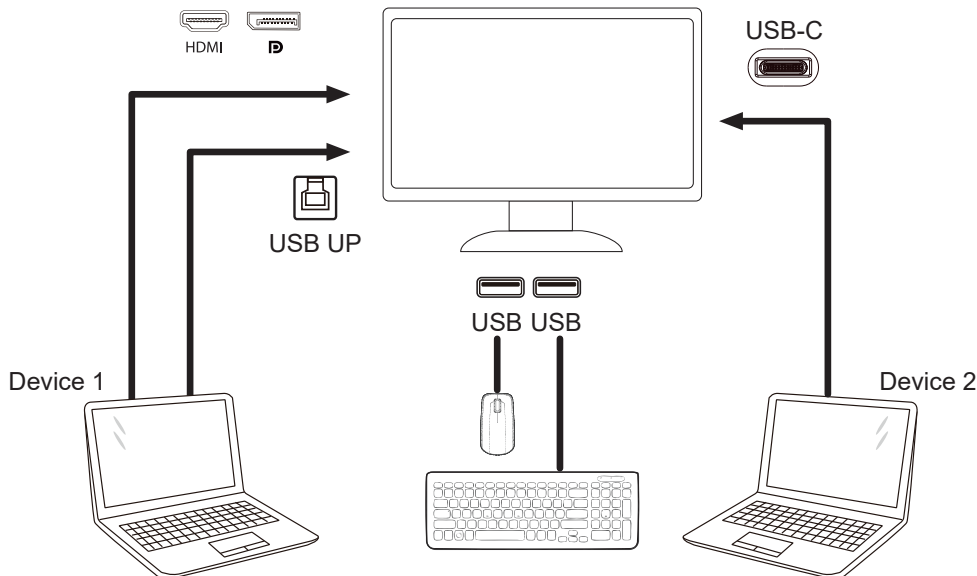
S funkcijo KVM lahko na enem samem AOC monitorju hkrati prikažete dva računalnika, dva prenosnika ali enega računalnika in enega prenosnika ter oba napravi upravljata z eno skupino tipkovnice in miške. Preklopite nadzor med napravama tako, da v meniju OSD izberete želeni vhodni vir signala v možnosti »Izbor vhoda«.

Kako uporabiti KVM?

Korak 1: En napravo (računalnik ali prenosnik) priključite na monitor prek USB-C.

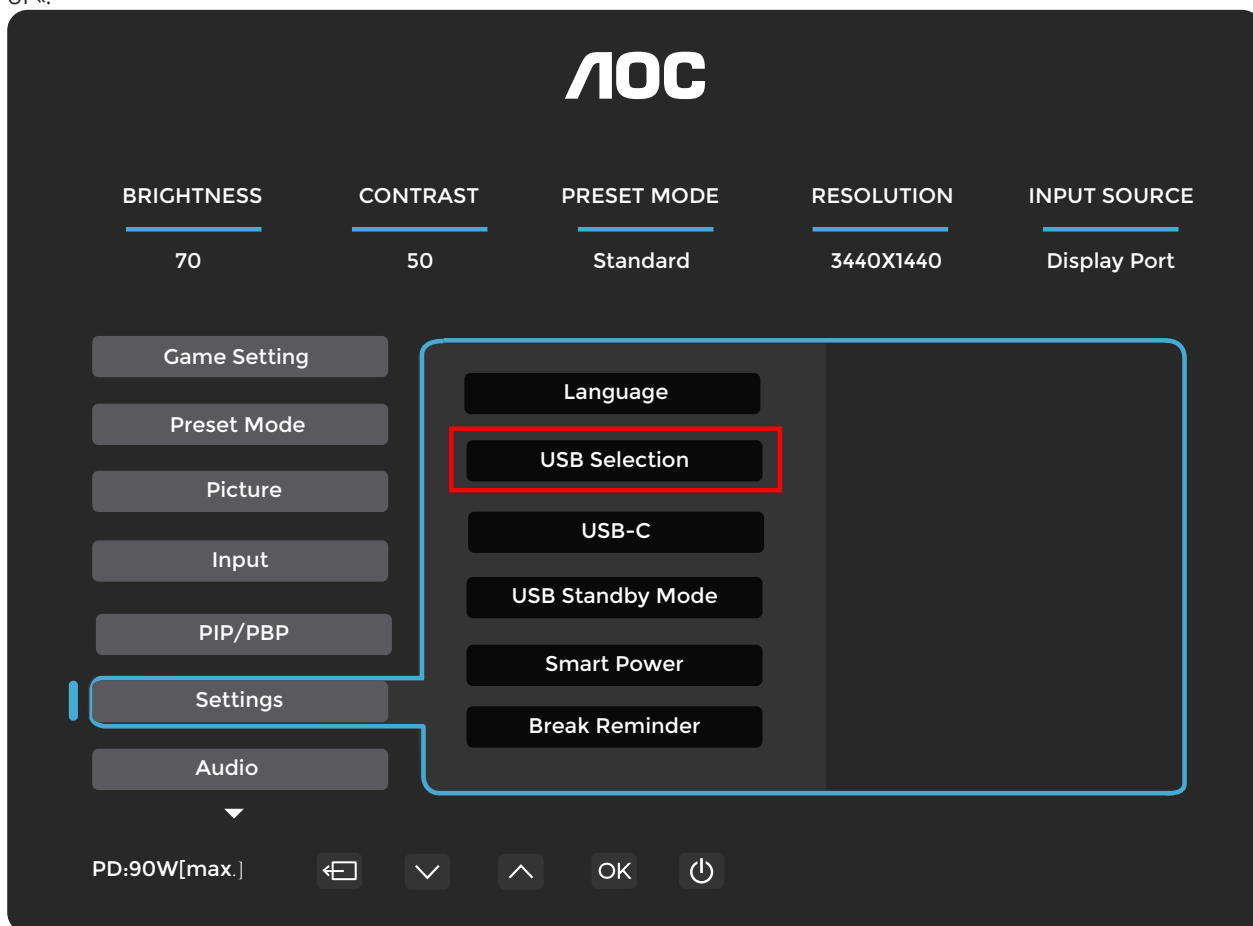
Korak 2: Drugo napravo priključite na monitor prek HDMI ali DisplayPorta. Nato to napravo dodatno povežite s monitorjem tudi prek zgornjega USB vmesnika (USB upstream).

Korak 3: Periferne naprave (tipkovnico in miško) priključite na monitor prek USB-vrat.



Note: Display design may differ from that illustrated

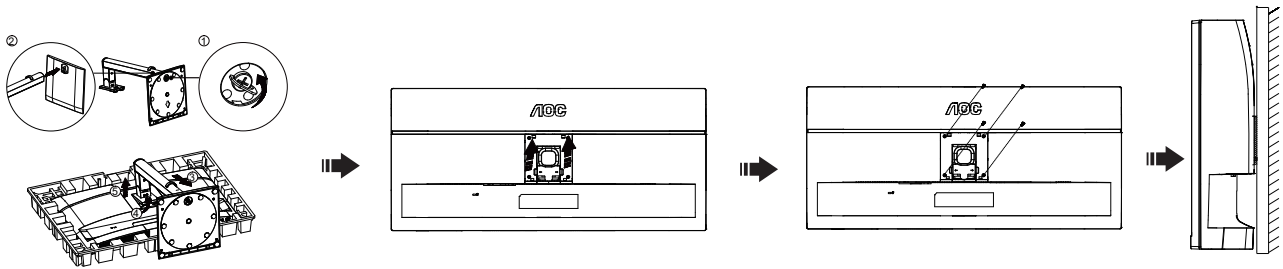
Korak 4: Vstopite v nastavitve. Pojdite na stran za nastavitve OSD in na zavihku »Izbor USB« izberite »Samodejno«, »USB-C« ali »USB UP«.



Izbira USB	Opis funkcije
Avto	Funkcija Avto samodejno izbere USB C ali USB Up glede na vhodni vir.
USB C	Omogoča funkcijo USB razdelilnika prek kabla USB C.
USB Up	Omogoča funkcijo USB razdelilnika prek USB Up kabla.

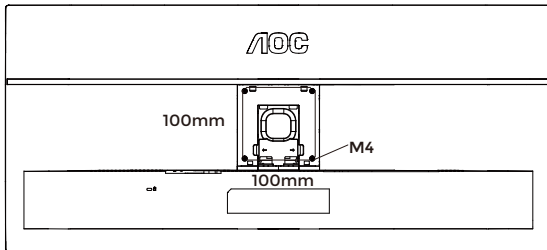
Stenska montaža

Priprava za namestitev dodatne stenske nosilne roke

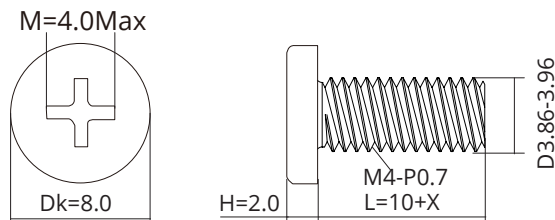



Ta monitor je mogoče pritrčiti na stensko nosilno roko, ki jo kupite posebej. Pred tem postopkom izklopite napajanje. Sledite naslednjim korakom:

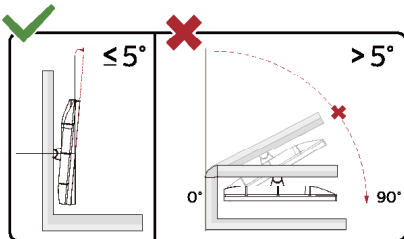
1. Odstranite podstavek.
2. Sestavite stensko nosilno roko v skladu z navodili proizvajalca.
3. Namestite stensko nosilno roko na zadnjo stran monitorja. Poravnajte luknje na roki z luknjami na zadnji strani monitorja.
4. Vstavite štiri vijake v luknje in jih privijte.
5. Ponovno priključite kable. Za navodila o pritrditvi na steno se obrnite na uporabniški priročnik, priložen dodatni stenski nosilni roki.



Specifikacija vijakov za stensko nosilno roko: $M4 \times (10 + X)$ mm (X = debelina nosilnega nosilca za steno)



 Opomba: Luknje za vijake VESA niso na voljo za vse modele. Preverite pri prodajalcu ali uradnem oddelku AOC. Za namestitev na steno se vedno obrnite na proizvajalca.



* Oblikovanje zaslona se lahko razlikuje od prikazanega.

⚠ OPOZORILO:

1. Da preprečite morebitne poškodbe zaslona, kot je luščenje panela, zagotovite, da se monitor ne nagne navzdol za več kot -5 stopinj.
2. Med prilagajanjem kota monitorja ne pritiskajte na zaslon. Držite samo okvir zaslona.

Funkcija Adaptive-Sync

1. Funkcija Adaptive-Sync deluje s priključki DisplayPort/HDMI/USB C
2. Združljive grafične kartice: Priporočeni seznam je spodaj; preverite ga lahko tudi na www.AMD.com

Grafična kartica

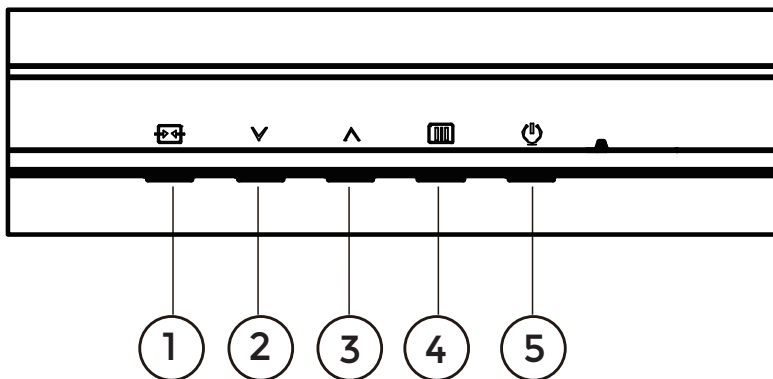
- Radeon™ RX Vega serija
- Radeon™ RX 500 serija
- Radeon™ RX 400 serija
- Radeon™ R9/R7 300 serija (razen R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano serija
- Radeon™ R9 Fury serija
- Radeon™ R9/R7 200 serija (razen R9 270/X, R9 280/X)

Procesorji

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

Prilagajanje

Hitre tipke



1	Vir/Izhod
2	Uporabniška tipka (privzeto: barvni prostor)/∨
3	Izbira USB/∧
4	Meni/Vstop
5	Napajanje

Meni/Vstop

Pritisnite za prikaz OSD ali potrditev izbire.

Napajanje

Pritisnite gumb za vklop, da vklopite monitor.

Uporabniški gumb (Način za igranje)/∨

To funkcijo bližnjice prilagodite v meniju OSD: Barvni prostor, prednastavljeni način, svetlost, glasnost, jezikgamma, Barvna temperatura. Tovarniško privzeta vrednost je Barvni prostor.

Ko OSD ni prikazan, pritisnite tipko „∨“ za odprtje funkcije Barvni prostor, nato pa pritisnite tipko „∨“ ali „∧“ za izbiro barvnega prostora (nativen za ploščo, sRGB).

Izbira USB/∧

Ko OSD ni prikazan, pritisnite tipko „∧“ za odprtje funkcije Izbira USB, nato pritisnite „∨“ ali „∧“ za prilagoditev Samodejno, USB C, USB gor.

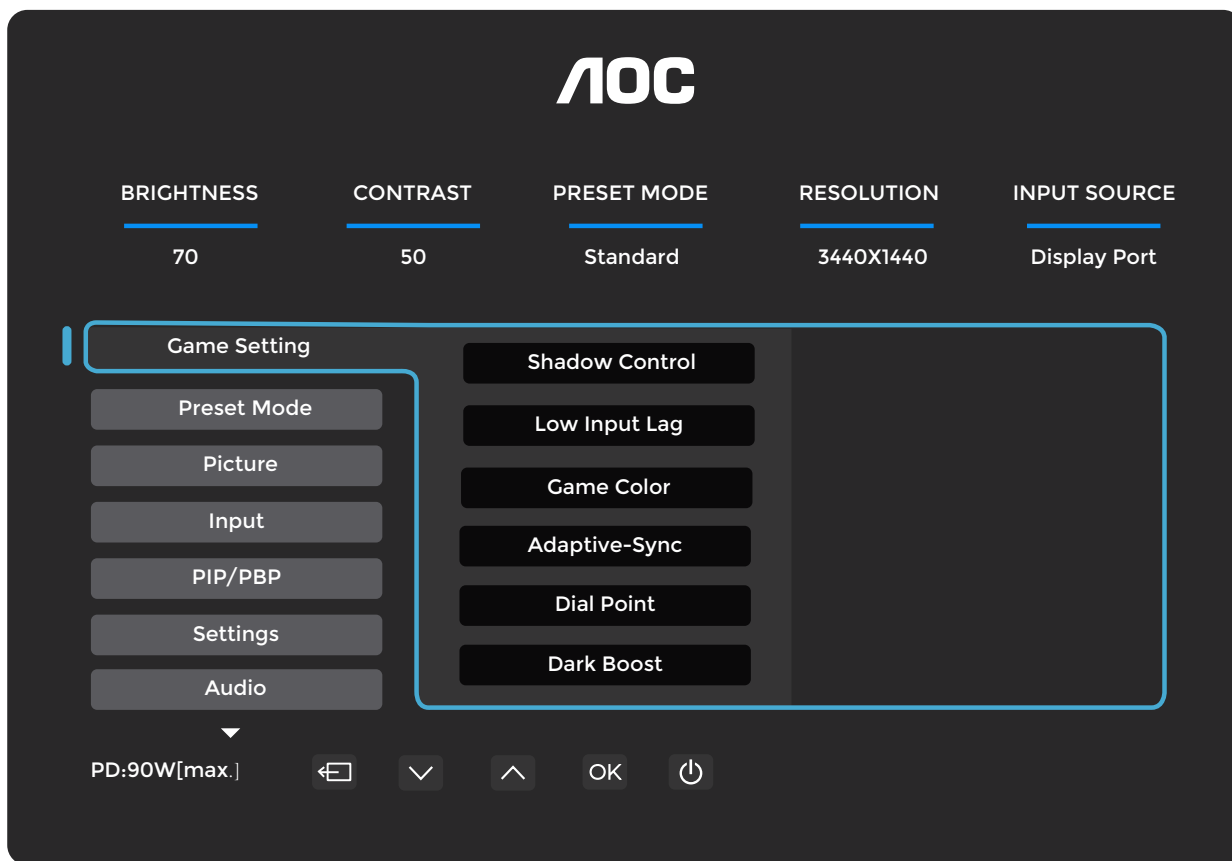
Vir/Izhod
















Ko je OSD zaprt, bo pritisk na gumb Vir/Izhod aktiviral funkcijo hitre tipke za vir.

Ko je meni OSD aktiven, ta gumb deluje kot tipka za izhod (za izhod iz menija OSD).

Nastavitve OSD

Osnovna in preprosta navodila za upravljanje s kontrolnimi tipkami.

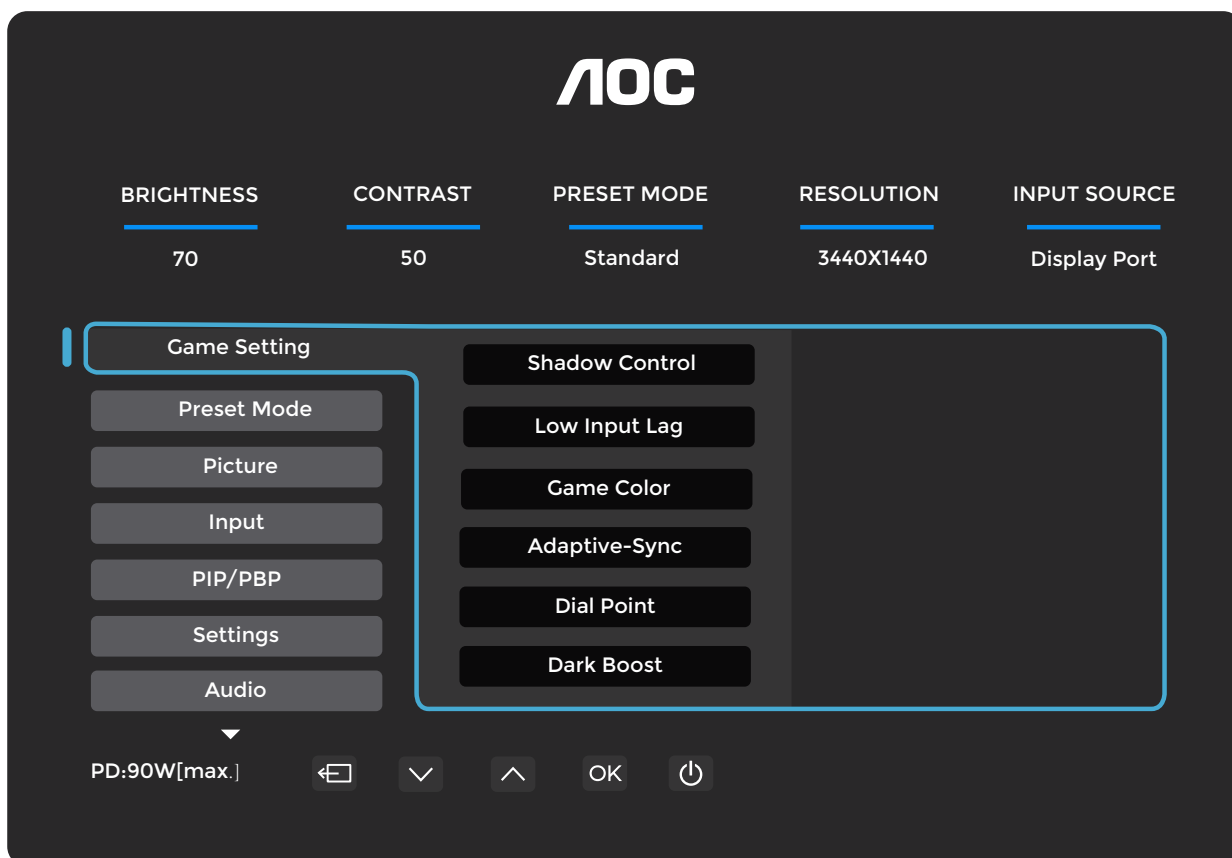


- 1). Pritisnite tipko  MENU za aktivacijo OSD okna.
- 2). Pritisnite  ali  za krmarjenje po funkcijah. Ko je zelena funkcija označena, pritisnite tipko  MENU/OK za njeno aktivacijo; pritisnite  ali  za krmarjenje po podmenijskih funkcijah. Ko je zelena podmenijska funkcija označena, pritisnite  MENU/OK za njeno aktivacijo.
- 3). Pritisnite  ali  da spremenite nastavitve izbrane funkcije. Pritisnite  /  da zaprete. Če želite prilagoditi katero koli drugo funkcijo, ponovite koraka 2-3.
- 4). Funkcija zaklepanja OSD: Za zaklep OSD-ja pritisnite in držite gumb  MENI, ko je zaslon izklopljen, nato pa pritisnite  gumb za vklop napajanja, da vklopite zaslon. Za odklep OSD-ja pritisnite in držite gumb  MENI, ko je zaslon izklopljen, nato pa pritisnite  gumb za vklop napajanja, da vklopite zaslon.

Opombe:

Če je ločljivost vhodnega signala enaka lastni ločljivosti ali Adaptive-Sync, je element »Razmerje slike« neveljaven.

Nastavitve igre

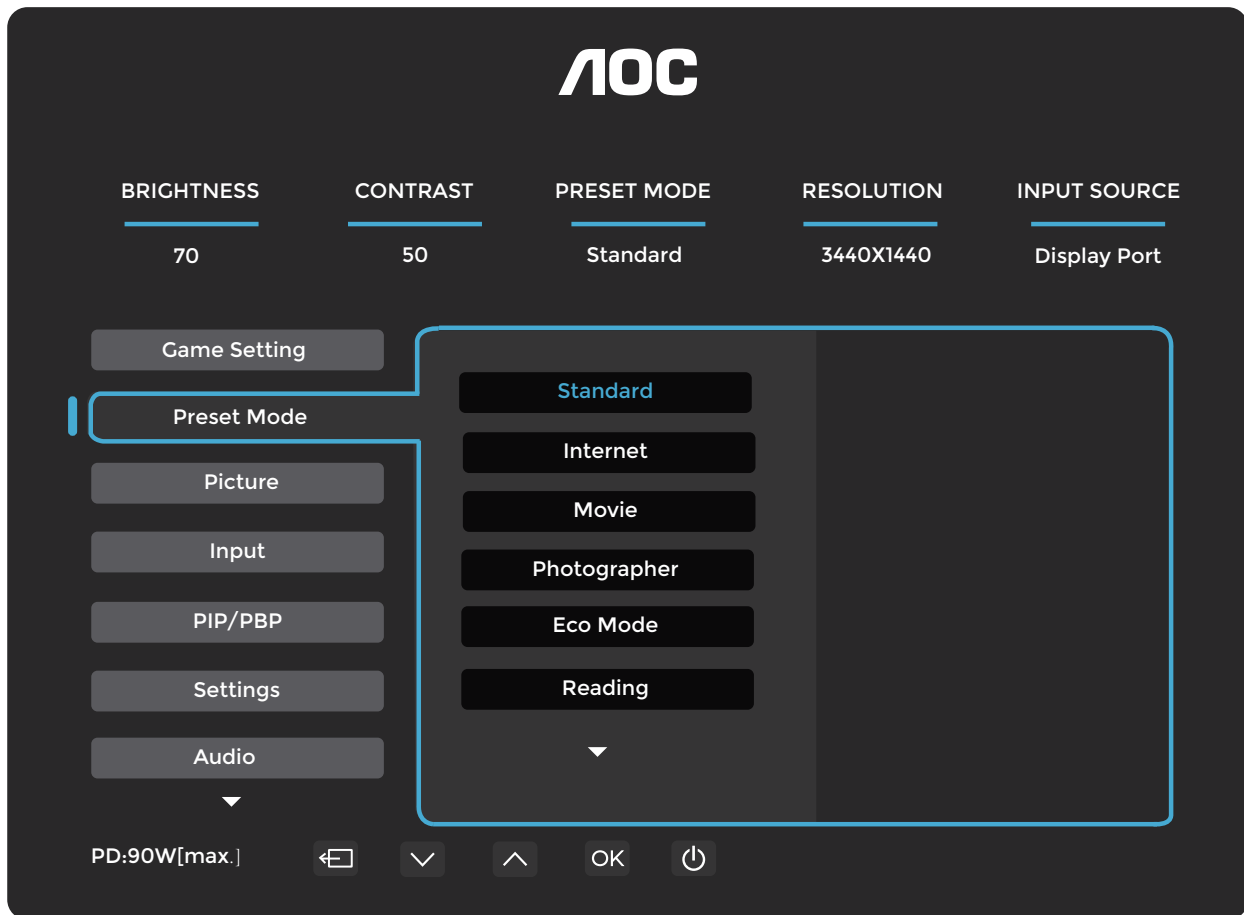


Nadzor senc	0-20	Privzeta vrednost nadzora senc je 0, nato pa lahko končni uporabnik prilagodi vrednost od 0 do 20 za povečanje kontrasta in jasnejšo sliko. Če je slika pretemna in podrobnosti niso jasno vidne, prilagodite vrednost od 0 do 20 za bolj jasno sliko.
Nizek vhodni zamik	On/Off (Vklop/izklop)	Izklopite medpomnilnik sličnega okvirja, da zmanjšate vhodni zamik.
Barva igre	0 ~ 20	Barva igre omogoča prilagoditev nasičenosti v razponu od 0 do 20 za izboljšano sliko.
Adaptive-Sync	On/Off (Vklop/izklop)	Onemogoči ali omogoči Adaptive-Sync. Opomnik za delovanje Adaptive-Sync: kadar je funkcija Adaptive-Sync omogočena, se lahko v nekaterih igralnih okoljih pojavlja utripanje.
Dial Point	On/Off (Vklop/izklop) / Dynamic	Funkcija »Dial Point« postavi kazalec za ciljanje v sredino zaslona, kar igralcem pri igrar iz prve osebe (FPS) omogoča natančnejše in točnejše ciljanje.
Dark Boost	On/Off (Vklop/izklop) / Nivo 1 / Nivo 2 / Nivo 3	Izboljša podrobnosti na zaslonu v temnih ali svetlih predelih, prilagodi svetlost v svetlih predelih in zagotovi, da niso preveč nasičeni.
MBR	0 ~ 20	MBR (zmanjšanje zamegljenosti gibanja) omogoča prilagoditev v 20 stopnjah za zmanjšanje zamegljenosti gibanja. Opomba: 1. Funkcijo MBR je mogoče nastaviti, kadar je Adaptive-Sync izklopljen in je osveževalna frekvenca ≥ 75 Hz. 2. Svetlost zaslona se zmanjša, ko se poveča vrednost prilagoditve.
M B R sinhronizacija	On/Off (Vklop/izklop)	Onemogoči ali omogoči MBR sinhronizacijo (Motion Blur Remove).
Overdrive	Izklop / Šibko / Srednje / Močno / Povečano	Prilagaja odzivni čas monitorja. Opombe: Nastavitev OverDrive na močno lahko povzroči zamegljenost slike. Prilagodite ali onemogočite OverDrive glede na osebne prednosti pri ogledu. Možnost Povečano je na voljo le, kadar je Adaptive-Sync onemogočen in je osveževalna frekvenca 75 Hz ali višja. Vklop možnosti Povečano zmanjša svetlost zaslona.

Opomba:

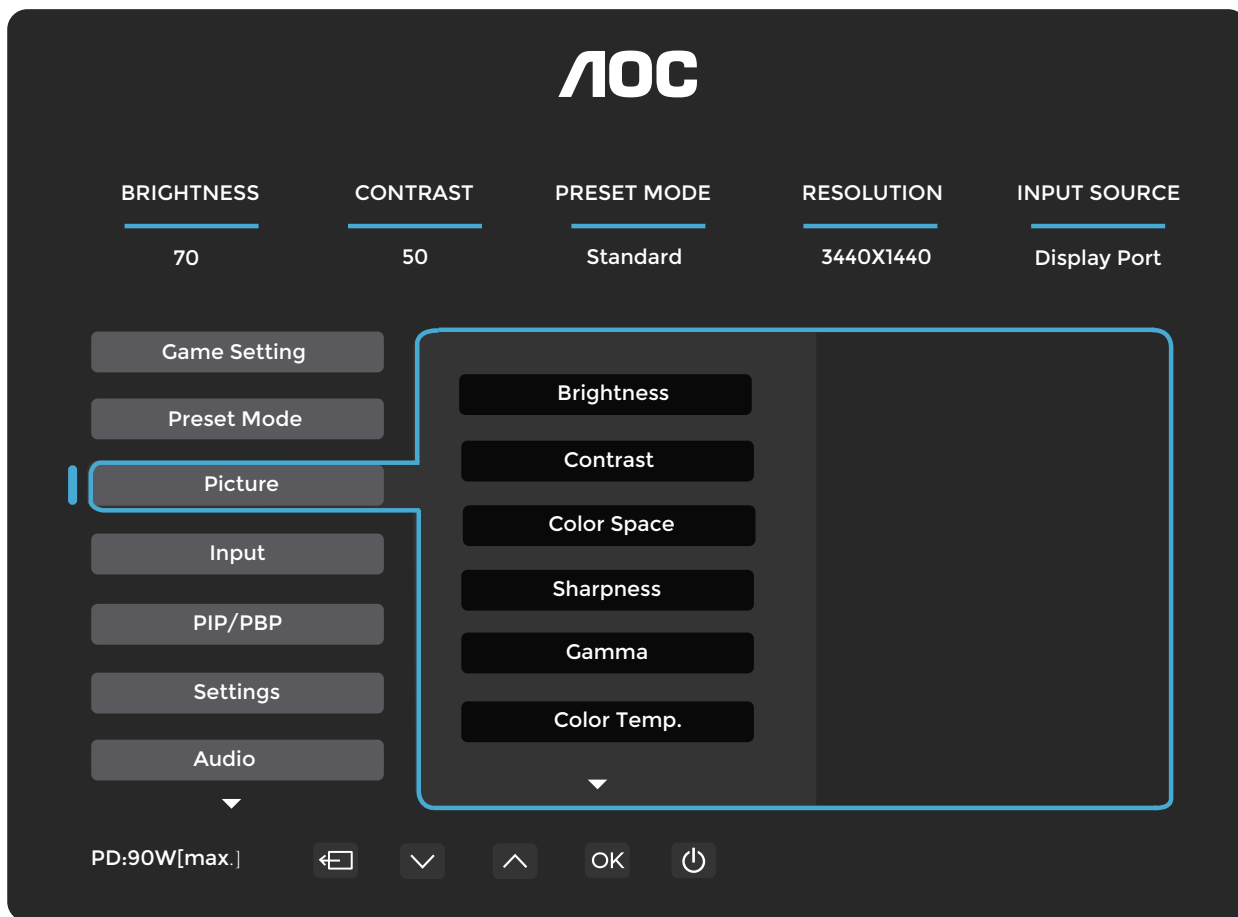
Pri uporabi načinov Branje, HDR učinek – Slika, HDR učinek – Film, HDR učinek – Igra, Enakomernost, FPS, RTS in Dirkanje so funkcije Dark Boost, Nadzor senc in Barva igre onemogočene.
Ko je HDR omogočen, ni mogoče prilagajati funkcij Dark Boost, Nadzor senc in Barva igre.

Prednastavljeni način



Standard		Izboljšajte berljivost za primerna spletna in mobilna igr.
Internet		Način Internet.
Film		Način Film.
Fotograf		Fotograf Način.
Eco način		Eco način
Branje		Način branja.
HDR učinek - Slika		Nastavite HDR učinek glede na vaše potrebe uporabe.
HDR učinek - Film		
HDR učinek - Igra		
Šport		Način Šport.
Enakomernost		Enakomernost način
FPS		Za igranje iger FPS (streljačine iz prve osebe). Izboljša podrobnosti črnih nivojev v temni temi.
RTS		Za igranje iger RTS (strategije v realnem času). Izboljša kakovost slike.
Dirkanje		Za igranje dirkalnih iger. Zagotavlja najhitrejši odzivni čas in visoko nasičenost barv.
Ponastavi barve	Ne / Da	Ponastavi barve na privzeto.

Picture (Slika)

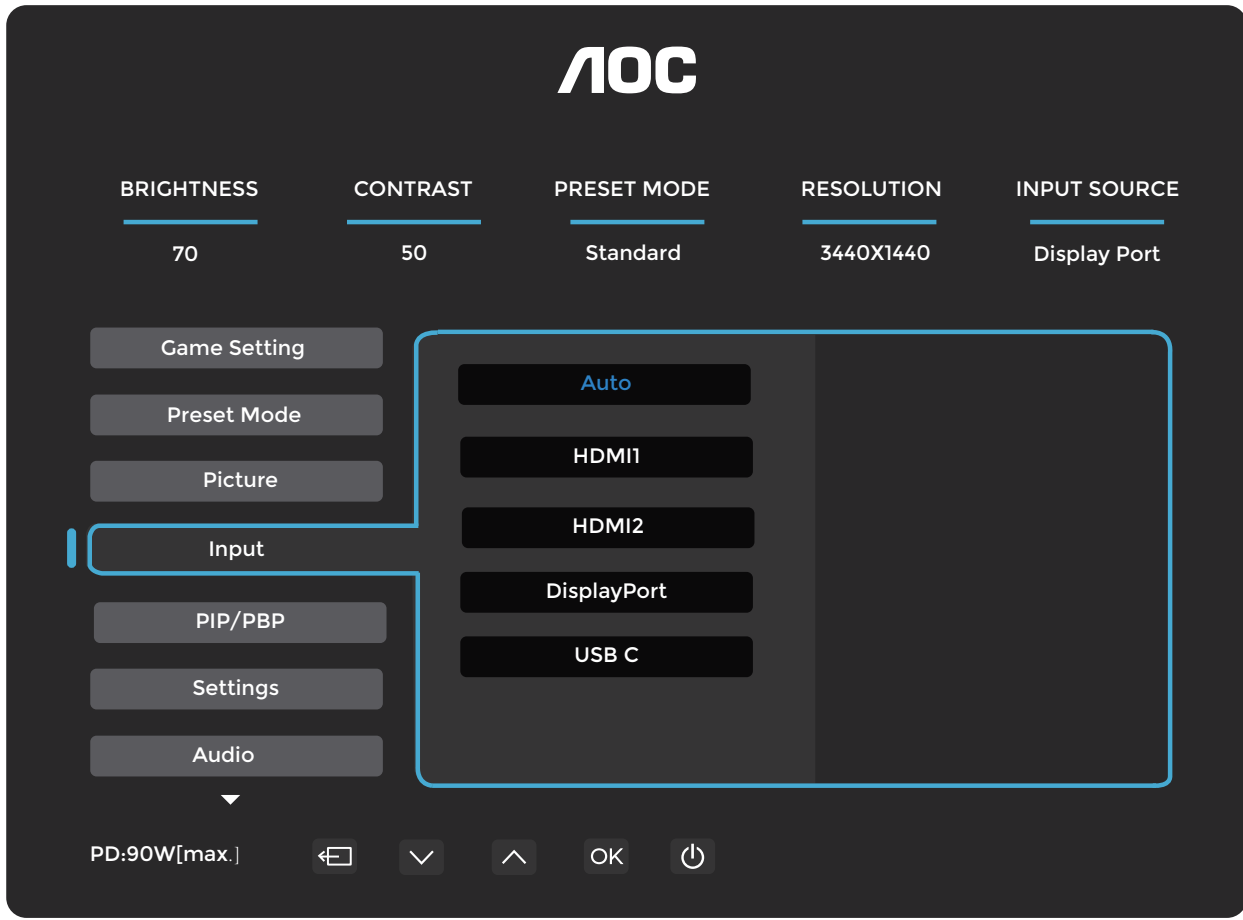


Brightness (Svetlost)	0-100	Prilagoditev ozadnjega osvetlitve
kontrast	0-100	Kontrast iz digitalnega registra.
Barvni prostor	Lastno panela	Pult za standardni barvni prostor.
	sRGB	Barvni prostor sRGB.
Sharpness (Ostrina)	0-100	Ostrina Prilagoditev.
Gama	1,8 / 2,0 / 2,2 / 2,4 / 2,6	Prilagoditev game.
Color Temp. (Barvna temp.)	Native/5000K/ 6500K/7500K/ 8200K/9300K/ 11500K/User Define	Ponovni klic barvne temperature iz EEPROM-a.
Rdeča	0-100	Ojačanje rdeče iz digitalnega registra.
Zelena	0-100	Ojačanje zelene iz digitalnega registra.
Modra	0-100	Ojačanje modre iz digitalnega registra.
DCR	On/Off (Vklop/izklop)	Onemogoči / Onemogoči dinamično razmerje kontrasta.
Clear Vision	Izklop/Šibko/Srednje/ Močno	Prilagodite funkcijo Clear Vision.
Razmerje slike	Polno/Razmerje/1:1	Izberite razmerje slike za prikaz.

Opomba:

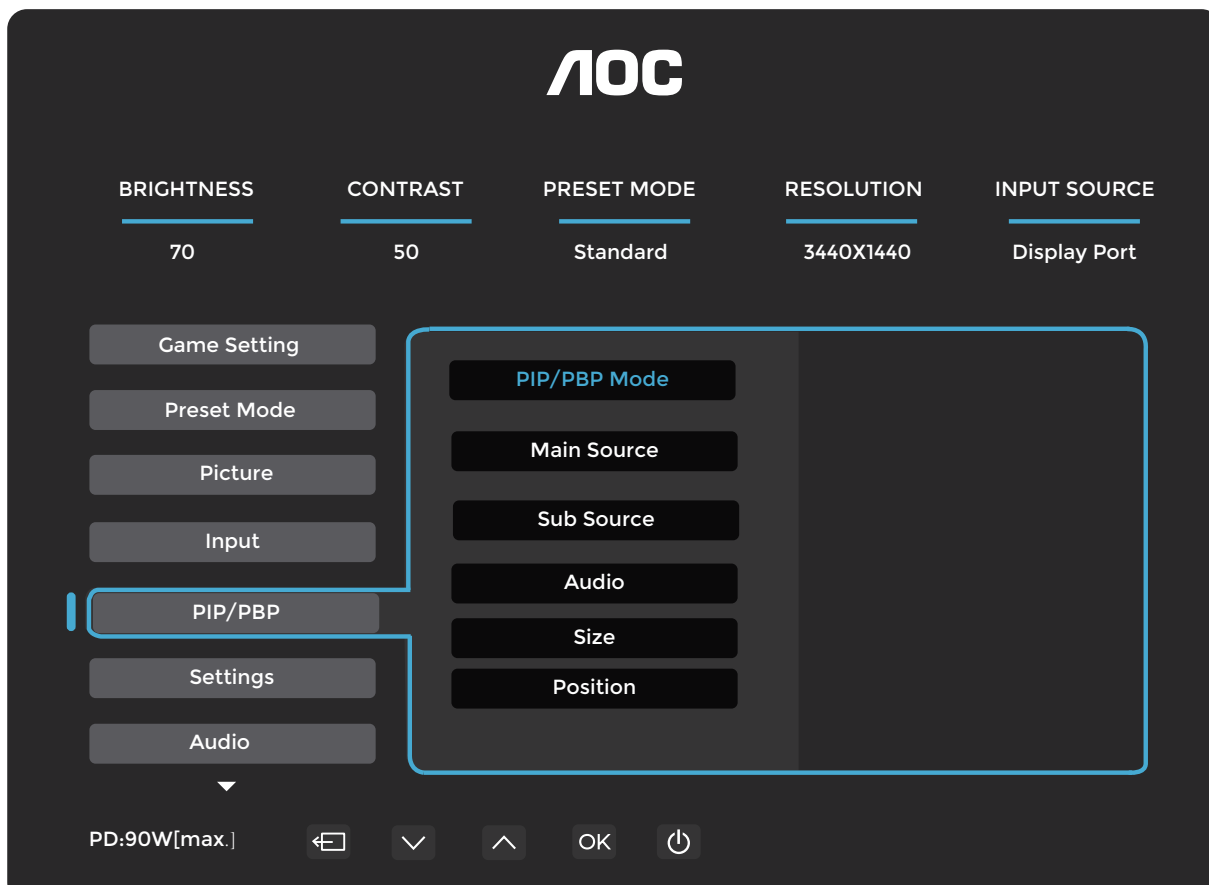
- 1). Ko je v prednastavljenem načinu omogočen način »Branje«, »HDR učinek – slika«, »HDR učinek – film«, »HDR učinek – igra«, »Enakomernost«, »FPS«, »RTS« ali »Dirkanje«, nastavev elementov »Kontrast«, »Barvni prostor« in »Gamma« ni mogoča.
- 2). Ko je »HDR« nastavljen na DisplayHDR, nastavev elementov »Svetlost«, »Kontrast«, »Barvni prostor«, »Gamma«, »Barvna temperatura«, »Clear Vision« in »DCR« ni mogoča.
- 3). Ko je »HDR« nastavljen na HDR slika/film/igra, nastavev elementov »Barvni prostor«, »Gamma«, »Barvna temperatura« in »DCR« ni mogoča.

Vhod



Samodejno		Samodejno izberite vhodni vir signala.
HDMI1		Izberite HDMI1 vhodni vir signala.
HDMI2		Izberite HDMI2 vhodni vir signala.
DisplayPort		Izberite vhodni vir signala DisplayPort.
USB-C		Izberite vhodni vir signala USB C.

PIP/PBP



Način PIP/PBP	Izklop / PIP / PBP	Onemogočite ali omogočite PIP ali PBP.
Glavni vir		Izberite vir glavnega zaslona.
Pomožni vir		Izberite vir pomožnega zaslona.
Zvok	Glavni vir	Onemogočite ali omogočite nastavitve zvoka.
	Pomožni vir	
Velikost	Majhna / Srednja / Velika	Izberite velikost zaslona.
Položaj	Desno zgoraj	Nastavite položaj zaslona.
	Desno spodaj	
	Levo zgoraj	
	Levo spodaj	
Zamenjaj	On: Zamenjaj	Zamenjajte vir zaslona.
	Off: brez dejanja	

Opomba:

1) Ko je "HDR" pod "Svetlost" nastavljen na stanje, ki ni izklopljeno, vse postavke pod "PIP/PBP" niso nastavljive.

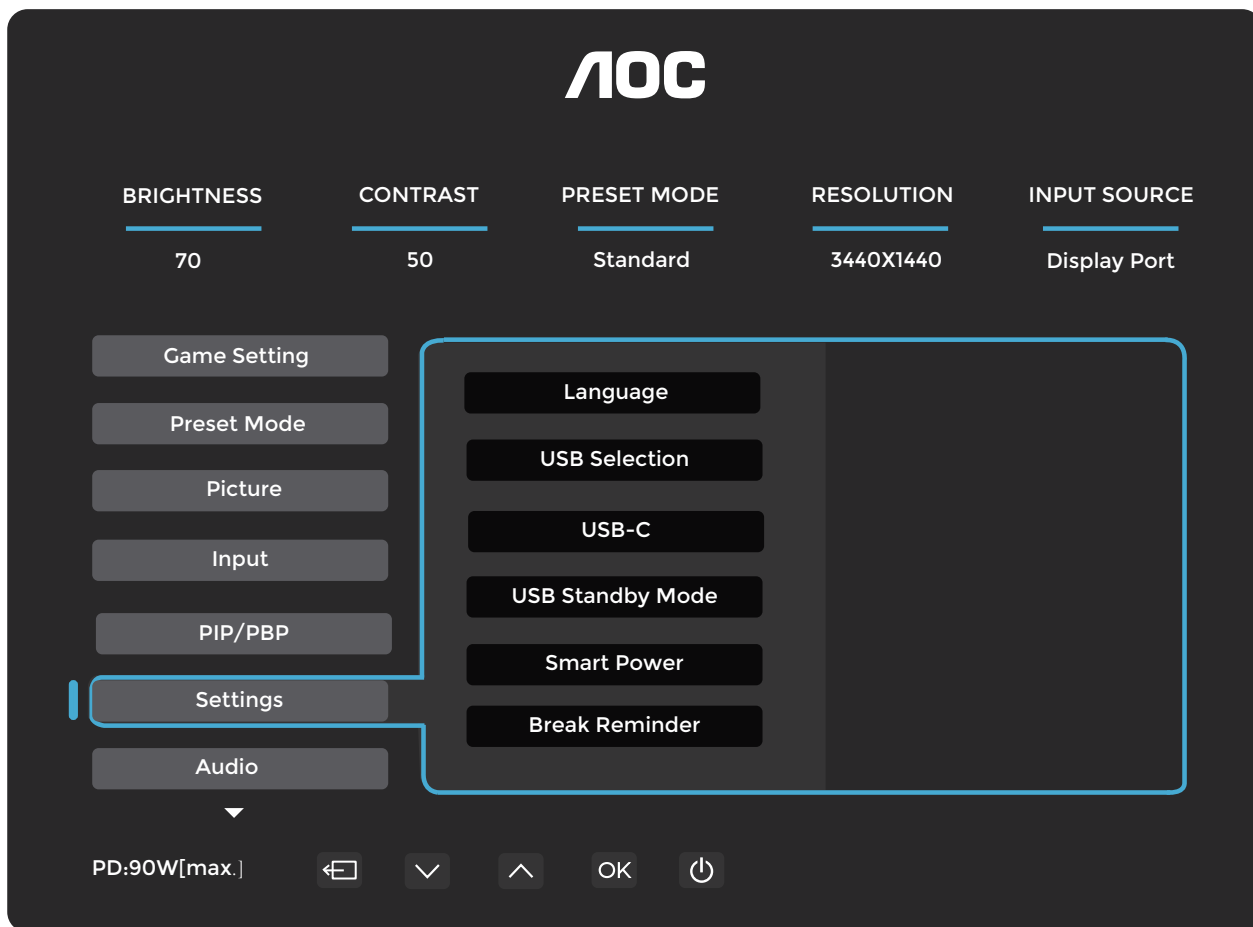
2) Ko sta PBP/PIP omogočena, je združljivost vhodnih virov glavnega in sekundarnega zaslona naslednja:

PBP		Glavni vir			
		HDMI1	HDMI2	USB-C	DisplayPort
Podvir	HDMI1	V	V	V	V
	HDMI2	V	V	V	V
	USB-C	V	V	V	V
	DisplayPort	V	V	V	V

PIP		Glavni vir			
		HDMI1	HDMI2	USB-C	DisplayPort
Podvir	HDMI1	V	V	V	V
	HDMI2	V	V	V	V
	USB-C	V	V	V	V
	DisplayPort	V	V	V	V

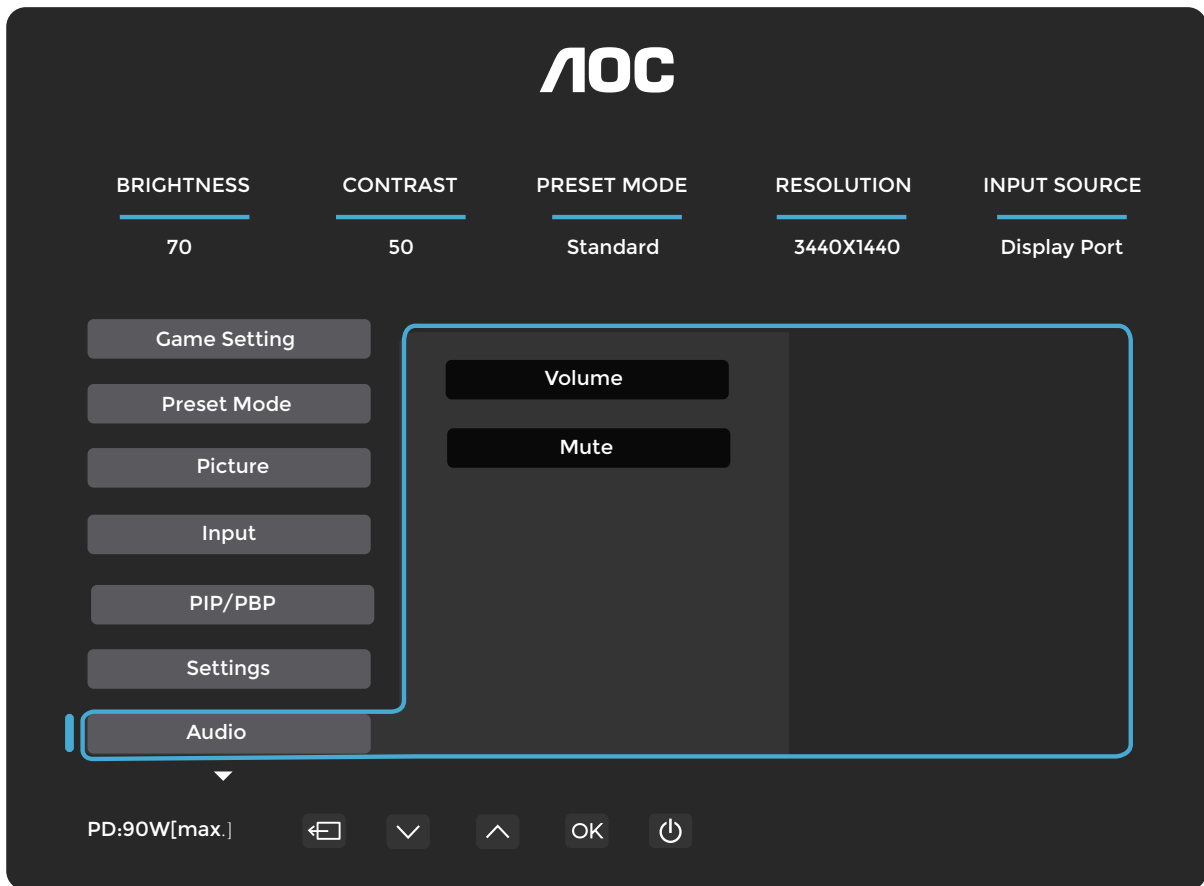
*: Ko je PIP omogočen in sta HDMI ter DisplayPort hkrati priključena kot vir za glavni oziroma podzaslona, drugi DisplayPort vmesnik podpira največ WQHD 60 Hz 8 bitov (format RGB ali YCbCr 444 oziroma 420).

Nastavitve



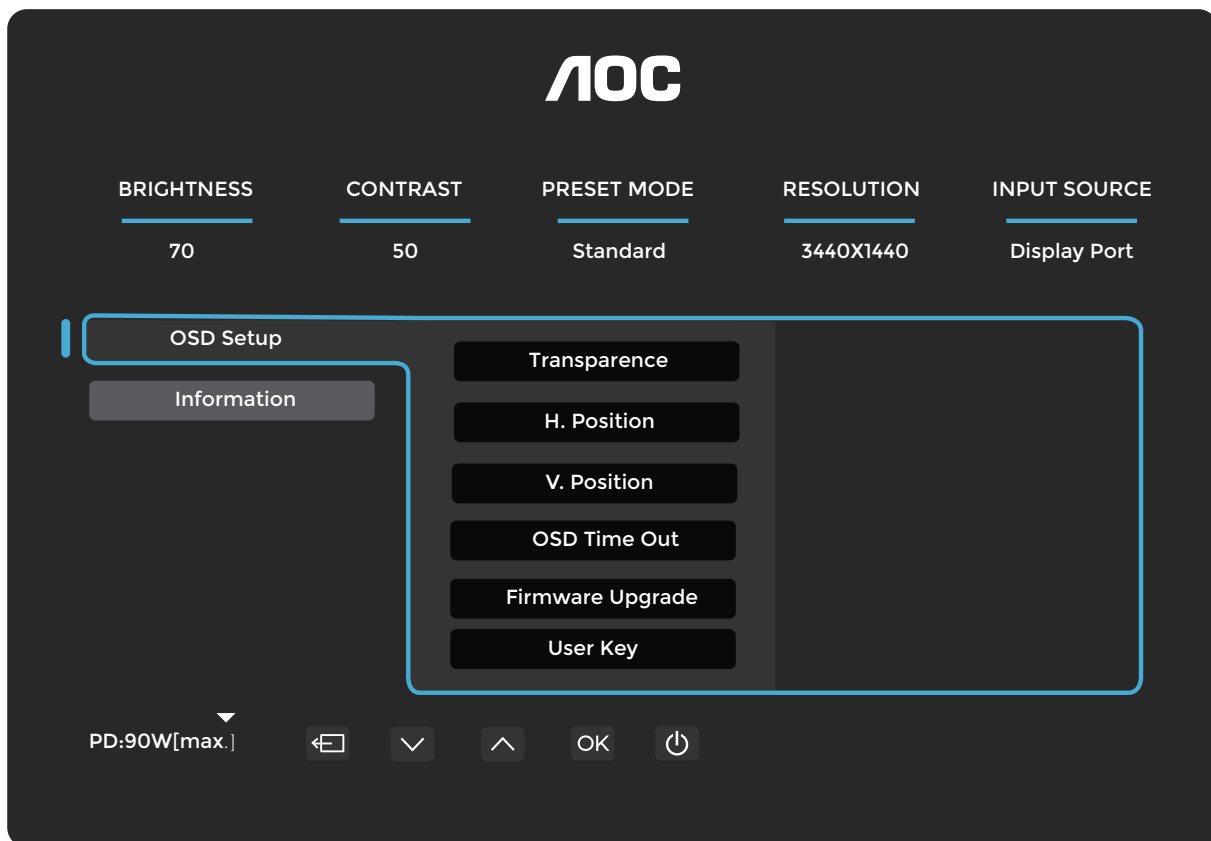
Jezik		Izberite jezik OSD.
Izbira USB	Samodejno / USB-C / USB navzgor	Izberite pot za podatkovno povezavo USB Uplink.
USB-C	Visoka hitrost podatkov / Visoka ločljivost	Če želite priključiti napravo USB-C, prilagodite nastavitve USB možnosti Visoka ločljivost ali Visoka hitrost podatkov.
Način pripravljenosti USB	On/Off (Vklop/izklop)	
Pametno napajanje	On/Off (Vklop/izklop)	
Opomnik za odmor	Izklop/Vklop	Opomnik za odmor, če uporabnik dela neprekinjeno več kot 1 uro.
Časovnik izklopa (h)	0-24	Izberite čas izklopa DC.
DDC/CI	Ne/Da	Vklopite/izklopite podporo DDC/CI.
Obvestilo o ločljivosti	On/Off (Vklop/izklop)	Opomba o optimalni ločljivosti
Reset (Ponastavi)	Ne/Da	Ponastavite meni na privzete nastavitve.
	ENERGY STAR® ali Ne	ENERGY STAR® na voljo za izbrane modele

Zvok



Glasnost	0-100	Prilagoditev glasnosti
Utišaj	On/Off (Vklop/izklop)	Utišajte zvok.

Nastavitve OSD



Prosojnost	0-100	Nastavite prosojnost OSD.
H. položaj	0-100	Nastavite vodoravni položaj OSD.
V. položaj	0-100	Nastavite navpični položaj OSD.
Časovna omejitev	5-120	Nastavite čas izklopa OSD.
Nadgradnja programske opreme	Ne/Da	Nadgradite FW prek USB-ja.
Uporabniški gumb	Barvni prostor/ Vnaprej nastavljeni način/ Svetlost/ Glasnost/ Jezik/ Gamma/ Color Temp. (Barvna temp.)	Uporabniško nastavljen »V«meni bližnjic s tipko.

Information (Informacije)

AOC

BRIGHTNESS 70 CONTRAST 50 PRESET MODE Standard RESOLUTION 3440X1440 INPUT SOURCE Display Port

OSD Setup

Information

Input	HDMI2	SN	000000000
Resolution	3440x1440@60Hz	FW Version	V1.00
Brightness	70	Firmware Date	20250430
Gamma	2.2	Sync	Adaptive-Sync
HDR	SDR		
HBR2/HBR3	HBR		

PD:90W[max.] ⏪ ⏩ ⏴ ⏵ OK ⏻

LED indikator

Status	Barva LED
Način polne moči	Bela
Način aktivnega izklopa	Oranžna

Odpravljanje težav

Težava in vprašanje	Možne rešitve
LED lučka za napajanje ni prižgana	Prepričajte se, da je gumb za vklop v položaju VKLOP in da je napajalni kabel pravilno priključen na ozemljeno električno vtičnico ter na monitor.
Na zaslonu ni slike	<ul style="list-style-type: none">• Je napajalni kabel pravilno priključen? Preverite priključitev napajalnega kabla in napajalnika.• Je video kabel pravilno priključen? (Povezano z uporabo HDMI kabla) Preverite povezavo HDMI kabla. (Povezano z uporabo DisplayPort kabla) Preverite povezavo DisplayPort kabla. * HDMI/DisplayPort vhod ni na voljo pri vseh modelih.• Če je napajanje vklopljeno, znova zaženite računalnik, da se prikaže začetni zaslon (zaslon za prijavo). Če se prikaže začetni zaslon (zaslon za prijavo), zaženite računalnik v ustreznem načinu (varni način za Windows 7/8/10) in nato spremenite frekvenco grafične kartice. (Glejte poglavje Nastavitve optimalne ločljivosti.) Če se začetni zaslon (zaslon za prijavo) ne prikaže, stopite v stik s servisnim centrom ali svojim prodajalcem.• Ali na zaslonu vidite sporočilo »Vhod ni podprt«? Sporočilo se prikaže, kadar signal grafične kartice presega največjo ločljivost in frekvenco, ki ju monitor lahko pravilno obdeluje. Prilagodite ločljivost in frekvenco na najvišji vrednosti, ki ju monitor še pravilno podpira.• Prepričajte se, da so nameščeni gonilniki za AOC monitor.
Slika je zamegljena in ima problem s senčenjem (ghosting).	Prilagodite nastavitve kontrasta in svetlosti. Pritisnite funkcionalno tipko (AUTO) za samodejno prilagoditev. Prepričajte se, da ne uporabljate podaljška ali stikala. Priporočamo, da monitor priključite neposredno na izhod video kartice na zadnji strani.
Slika poskakuje, utripa ali se na njej pojavlja valovni vzorec.	Električne naprave, ki lahko povzročajo električne motnje, premaknite čim dlje od monitorja. Uporabite največjo osveževalno frekvenco, ki jo vaš monitor podpira pri trenutni ločljivosti.
Monitor je ujet v aktivnem stanju izklopa.	Stikalo za napajanje računalnika mora biti v položaju VKLOP. Video kartica računalnika mora biti trdno vstavljena v ustrezni rež. Prepričajte se, da je video kabel monitorja pravilno priključen na računalnik. Preverite video kabel monitorja in se prepričajte, da noben zatič ni upognjen. Preverite, ali vaš računalnik deluje, tako da pritisnete tipko CAPS LOCK na tipkovnici in opazujete LED lučko CAPS LOCK. LED lučka se mora po pritisku tipke CAPS LOCK prižgati ali ugasniti.
Manjka ena od osnovnih barv (RDEČA, ZELENA ali MODRA)	Preverite video kabel monitorja in se prepričajte, da nobena zatič ni poškodovana. Prepričajte se, da je video kabel monitorja pravilno priključen na računalnik.
Slika na zaslonu ni centrirana ali ustrezno velika	Prilagodite vodoravni položaj (H-Position) in navpični položaj (V-Position) ali pritisnite tipko za samodejno nastavitve (AUTO).
Slika ima barvne napake (bela ne izgleda belo).	Prilagodite RGB barve ali izberite želeno barvno temperaturo.
Horizontalne ali vertikalne motnje na zaslonu.	Uporabite način zaustavitve sistema Windows 7/8/10/11 za prilagoditev CLOCK in FOCUS. Pritisnite funkcionalno tipko (AUTO) za samodejno prilagoditev.
Predpisi in servis	Prosimo, obiščite Predpise in servisne informacije, ki so na CD-ju s priročnikom ali na www.aoc.com (da poiščete model, ki ste ga kupili v svoji državi, in da najdete Predpise in servisne informacije na strani za podporo).

Specifikacija

Splošna specifikacija

Plošča	Ime modela	CU34E4CV		
	Gonilni sistem	TFT barvni LCD		
	Vidna velikost slike	86,4 cm po diagonali		
	Razmik pikslov	0,23175 mm (Š) x 0,23175 mm (V)		
	Barva prikaza	1,07B[1]		
Drugo	Območje horizontalnega skeniranja	30 kHz~190 kHz		
	Velikost horizontalnega skeniranja (največja)	797,22 mm		
	Območje vertikalnega skeniranja	48~120Hz		
	Velikost vertikalnega skeniranja (največja)	333,72 mm		
	Optimalna prednastavljena ločljivost	3440x1440@60Hz		
	Največja ločljivost	3440x1440@100Hz(HDMI) 3440x1440@120 Hz (DisplayPort/USB-C)		
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI		
	Vir napajanja	100~240 V~ 50/60 Hz 2,5 A		
	Poraba električne energije	Tipično (privzeta svetlost in kontrast)	37W	
		Maks. (svetlost = 100, kontrast = 100)	≤179W	
		Način pripravljenosti	≤0,5 W	
	Razprševanje toplote	Normalno delovanje	126,28 BTU/uro (tip.)	
		Spanec (način pripravljenosti)	<1,71 BTU/h	
		Način izklopa	<1,02 BTU/h	
		Način izklopa (stikalo za izmenični tok)	0 BTU/h	
USB-C	USB-C	Dvostransko povezljiv vtič		
	Izjemno visoka hitrost	Prenos podatkov in videa		
	DisplayPort	Vgrajeni DisplayPort Alt način		
	Napajalnik	USB PD različica 3.0		
	Največja moč napajanja	Do 90 W[3] (5 V/3 A, 7 V/3 A, 9 V/3 A, 10 V/3 A, 12 V/3 A, 15 V/3 A, 20 V/4,5 A)		
Fizične značilnosti	Vrsta priključka	HDMIx2/DisplayPort/USB C/RJ45/USBx4/USB UP/Slušalke		
	RJ45	Ethernet LAN (10M/100M/1000M)		
	Vrsta signalnega kabla	Odstranljiv		
	Vgrajen zvočnik	5 W x 2		
Okoljski pogoji	Temperatura	Delovni	0°C~40°C	
		Nedelovni	-25°C~55°C	
	Vlažnost	Delovni	10%~85% (non-Condensing)	
		Nedelovni	5%~93% (non-Condensing)	
	Nadmorska višina	Delovni	0m~5000m (0ft~16404ft)	
		Nedelovni	0m~12192m (0ft~40000ft)	



Opomba:

[1] Največje število barv, ki jih ta izdelek podpira, je 1,07 milijarde, in pogoji nastavitve so naslednji (zaradi omejitev nekaterih grafičnih kart se lahko pojavijo razlike).

(„V“: podprto, „\“: nepodprto):

Različica signala Barvni format Stanje Barvni bit	HDMI2.0		DisplayPort1.4		USBC@USB3.2		USBC@USB2.0	
	YCbCr420 YCbCr422	YCbCr444 RGB	YCbCr420 YCbCr422	YCbCr444 RGB	YCbCr420 YCbCr422	YCbCr444 RGB	YCbCr420 YCbCr422	YCbCr444 RGB
WQHD 120 Hz 10 bitov	\	\	V	V	\	\	V	V
WQHD 120 Hz 8 bitov	\	\	V	V	V	\	V	V
WQHD 100 Hz 10 bitov	\	\	V	V	V	\	V	V
WQHD 100 Hz 8 bitov	V	V	V	V	V	\	V	V
Nizka ločljivost 10 bpc	V	V	V	V	V	V	V	V
Nizka ločljivost 8 bpc	V	V	V	V	V	V	V	V

[2]: Za vhodni signal DisplayPort 1.4/HDMI 2.0 je za doseglo ločljivosti WQHD 120 Hz s 1,07 milijarde barv in več potrebna grafična kartica, ki podpira DSC. Preverite pri proizvajalcu grafične kartice, ali podpira DSC.

[3]: Vrata USB-C podpirajo največjo izhodno moč 90 W, kot je navedeno v naslednji tabeli:

Pametni izklop napajanja	PD = 65 W, 20 V/3,25 A	POLNO
Pametni vklop napajanja	PD = 65 W, 20 V/3,25 A	USB > 10W
Pametni vklop napajanja	PD = 90 W 20 V/4,5 A	USB ≤ 10W

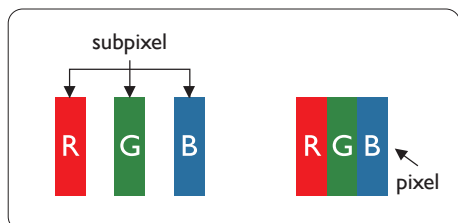
Večfunkcijski vmesnik USB-C z največjo izhodno močjo 90 W. Izhodna moč se lahko razlikuje glede na način uporabe, okolje ali ob povezavi z različnimi modeli prenosnikov. Natančni podatki so odvisni od dejanskega stanja.

Politika AOC glede pikselских napak na zaslonih monitorjev

AOC si prizadeva zagotavljati izdelke najvišje kakovosti. Uporabljamo nekatere najnaprednejše proizvodne postopke v industriji ter izvajamo stroge kontrole kakovosti. Kljub temu so pikselске ali podpikselске napake na zaslonih monitorjev včasih neizogibne.

Noben proizvajalec ne more zagotoviti popolne odsotnosti pikselских napak na vseh zaslonih, vendar AOC jamči, da bo vsak monitor z nesprejemljivo številko napak popravljen ali zamenjan v garancijskem roku. To obvestilo pojasnjuje različne vrste pikselских napak in določa sprejemljive ravni napak za vsako vrsto. Da bi imeli pravico do popravila ali zamenjave v garanciji, mora število pikselских napak na zaslonu monitorja presežati te sprejemljive ravni. Na primer, največ 0,0004 % podpikseljev na monitorju sme biti okvarjenih.

Poleg tega podjetje AOC določa še strožje kakovostne standarde za določene vrste ali kombinacije pikselских napak, ki so bolj opazne od drugih. Ta politika velja po vsem svetu.



Piksli in podpiksli

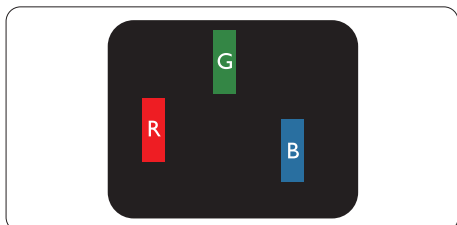
Piksel ali slikovna točka je sestavljen iz treh podpikseljev v osnovnih barvah: rdeča, zelena in modra. Veliko pikselov skupaj tvori sliko. Ko so vsi podpiksli piksla prižgani, trije barvni podpiksli skupaj ustvarjajo vtis enega samega belega piksla. Ko so vsi temni, trije barvni podpiksli skupaj ustvarjajo vtis enega samega črnega piksla. Druge kombinacije prižganih in temnih podpikseljev ustvarjajo vtis posameznih pikselov drugih barv.

Vrste pikselских napak

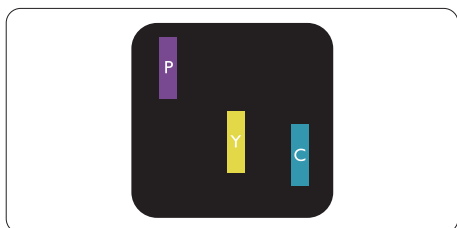
Pikselске in podpikselске napake se na zaslonu pojavljajo na različne načine. Obstajata dve kategoriji pikselских napak ter več vrst podpikselских napak znotraj vsake kategorije.

Napake svetle pike

Napake svetle pike se pojavijo kot piksli ali podpiksli, ki so vedno prižgani oziroma »vklopljeni«. To pomeni, da se svetla pika – torej podpiksel – na zaslonu izrazito pokaže, ko monitor prikazuje temen vzorec. Spodaj so navedene vrste napak svetle pike.

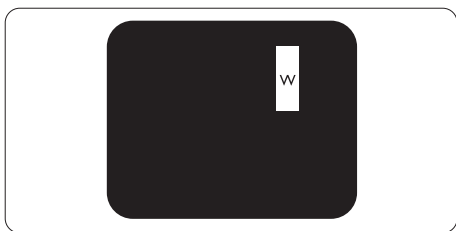


Ena svetleča rdeča, zelena ali modra podpikica.



Dve sosednji svetleči podpikici:

- Rdeča + modra = vijolična
- Rdeča + zelena = rumena
- Zelena + modra = cian (svetlo modra)



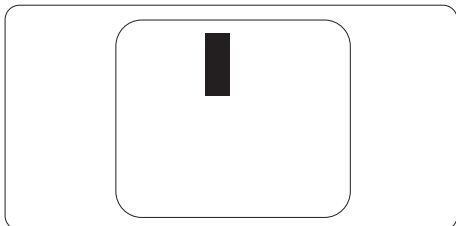
Trije sosednji svetleči podpikici (ena bela pikica).

Opomba

Rdeča ali modra svetla pika mora biti več kot 50 % svetlejša od sosednjih pik, medtem ko mora biti zelena svetla pika za 30 % svetlejša od sosednjih pik.

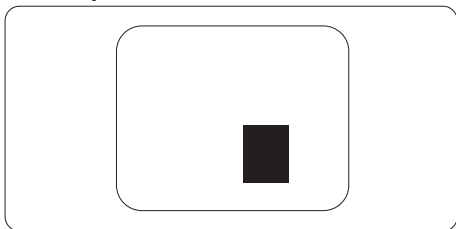
Napake črnih pik

Napake črnih pik se pojavijo kot pikice ali podpikice, ki so vedno temne oziroma »izklopljene«. Temna pika torej predstavlja podpikico, ki izstopa na zaslonu, ko monitor prikazuje svetel vzorec. Spodaj so navedene vrste napak črnih pik.



Bližina pikselnih napak

Ker so lahko napake pikselov in podpiksov istega tipa, ki so druga drugi blizu, bolj opazne, določa AOC tudi tolerance za njihovo medsebojno bližino.



Tolerance pikselnih napak

Da bi bila upravičena do popravila ali zamenjave zaradi pikselnih napak v garancijskem obdobju, mora imeti plošča monitorja AOC pikselne ali podpikselske napake, ki presegajo tolerance, navedene v spletnem priročniku.

NAPAKE SVETLE PIKICE	DOVOLJENA MEJA
1 osvetljen podpiksel	2
2 sosednja osvetljena podpiksela	1
3 sosednji osvetljeni podpikseli (en bel piksel)	0
Razdalja med dvema napakama svetle pikice*	$\geq 15\text{mm}$
Skupno število napak svetlih pikic vseh vrst	2
NAPAKE TEMNIH PIKIC	DOVOLJENA MEJA
1 temen podpiksel	5 ali manj
2 sosednja temna podpiksela	2 ali manj
3 sosednji temni podpikseli	≤ 1
Razdalja med dvema napakama temnih pikic*	$\geq 15\text{mm}$
Skupno število napak temnih pikic vseh vrst	5 ali manj
SKUPNO ŠTEVILO PIKICNIH NAPAK	DOVOLJENA MEJA
Skupno število svetlih ali črnih pikastih napak vseh vrst	5 ali manj

Opomba

*: 1 ali 2 sosednji podpikselski napaki = 1 pikasta napaka.

Vnaprej nastavljeni načini prikaza

STANDARD	LOČLJIVOST (± 1 Hz)	HORIZONTALNA FREKVENCA (kHz)	VERTIKALNA FREKVENCA (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@67Hz	35	67
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
WXGA+	1440x900@60Hz	55.935	59.887
	832x624@75Hz	49.725	74.77
	1680x1050@60Hz	64.674	59.883
Full HD	1920x1080@60Hz	67.5	60
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
	1280x720@60Hz	44.772	59.855
	1280x960@60Hz	60	60
	2560x1080@60Hz	67.173	59.976
QHD	2560x1440@120Hz	176.4	120
WQHD	3440x1440@60Hz	88.861	60
	3440x1440@100Hz	149	100
	3440x1440@30Hz	44.43	30
	3440x1440@75Hz	111.9	75
	3440x1440@120Hz (DisplayPort/USB C)	176.4	120

Opomba: V skladu s standardom VESA lahko pride do določene napake (± 1 Hz) pri izračunu osveževalne frekvenca (frekvence polja) različnih operacijskih sistemov in grafičnih kartic. Za izboljšanje združljivosti je bila nominalna osveževalna frekvenca tega izdelka zaokrožena. Prosimo, da se sklicujete na dejanski izdelek.

Priporočila za preprečevanje sindroma računalniškega vida (CVS)

(Velja samo za ustrezeni model)

Monitorji AOC so zasnovani s tehnologijo TÜV Rheinland® EyeComfort 3.0 za preprečevanje utrujenosti oči zaradi dolgotrajne rabe računalnika. Ta napredni štirizvezdni standard zagotavlja zmanjšano vizualno utrujenost s kombinacijo strojne opreme in oblikovnih rešitev, ki so privzeto omogočene na vašem monitorju.

Funkcije za lažje gledanje:

- **Zaslonska prevleka proti bleščanju:** Mat prevlek proti bleščanju zmanjšuje odseve okoliške svetlobe, kot so okna ali stropne svetilke, s čimer zmanjšuje vizualne motnje in izboljšuje jasnost slike na zaslonu.
- **Tehnologija brez utripanja:** Uporablja nadzor osvetlitve z enosmernim tokom (DC), da ohranja enakomerno svetlost in tako odpravi utripanje zaslona – pogost vzrok za utrujenost oči.
- **Način LowBlue:** Ta monitor zmanjša izpostavljenost škodljivemu modremu svetlobnemu spektru z manj kot 50 % na pod 35 %, kar pomaga zaščititi vaše oči brez kompromisa pri kakovosti barv. Funkcija zmanjšanega modrega svetla je privzeto nastavljena v tovarni, da izpolnjuje zahteve certifikata TÜV Rheinland za strojno opremo z zmanjšanim modrim svetlobnim spektrom.
- **Način branja:** Način branja omogoča izkušnjo branja, podobno papirju, ki je najbolj primerna za pregled dolgih dokumentov, člankov ali e-knjig. S prilagajanjem kontrasta, svetlosti in barvne temperature zagotavlja bolj naravno in udobno branje ter zmanjša napetost oči med daljšimi sejami branja.

Za zmanjšanje utrujenosti oči in povečanje produktivnosti upoštevajte naslednje najboljše prakse pri nameščanju svojega delovnega prostora:

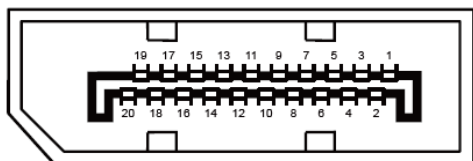
- **Optimizirajte ergonomijo:** Postavite mizo in stol tako, da vam stopala ležijo ravno na tleh, so vaše oči približno na razdalji ene roke od zaslona ter lahko roke udobno počivajo na tipkovnici in miški. Višina vaših oči naj bo pet do sedem cm (dva do tri palca) pod zgornjim robom monitorja. Če nosite dvoogniščna ali progresivna očala, prilagodite višino monitorja tako, da boste čim manj nagibali glavo.
- **Vzdržujte zdravo razdaljo do zaslona:** Ohranjajte razdaljo med **50 in 70 centimetri (20 do 28 palcev)** med očmi in zaslonom. Dolgotrajna izpostavljenost zaslonu lahko povzroči utrujenost oči in negativno vpliva na vid. Za zmanjšanje napetosti **počivajte z očmi pet do deset minut** po vsaki uri uporabe zaslona. Redno prestavljanje fokusa na oddaljene predmete prav tako pomaga sprostiti mišice oči.
- **Prilagodite nastavitve zaslona:** Izberite najprimernejši način delovanja monitorja za svoje naloge ali ročno prilagodite svetlost in kontrast glede na lastno udobje.
- **Upravljajte osvetlitev:** Poskrbite, da zaslon ne bo imel bleščanja ali odsevov zaradi stropnih luči ali oken. Prilagodite osvetlitev za monitorjem svetlosti zaslona, še posebej pri prikazu svetlih ozadij. Izogibajte se fluorescentnim svetilkam in zelo odsevnim površinam.
- **Ustvarjajte zdrave delovne navade:** Pogosto utripajte z očmi in upoštevajte dobre prakse za nego oči, da preprečite suhost in nelagodje. Pogosti, krajši odmori so učinkovitejši kot redki, daljši pri ohranjanju vidnega udobja skozi ves dan.
- **Vadite vaje za oči in vrat:** Občasno se osredotočite na oddaljene predmete, da zmanjšate napetost oči. Zaprite oči in jih nežno vrtite v krogih. Za sprostitev napetosti raztegnite vrat tako, da počasi naklonite glavo naprej, nazaj ter levo in desno.

Dodelitev pinov



19-pinski kabel za barvni prikaz signalov

Št. pina	Ime signala	Št. pina	Ime signala	Št. pina	Ime signala
1.	TMDS podatki 2+	9.	TMDS podatki 0-	17.	DDC/CEC ozemljitev
2.	TMDS podatki 2 zaščita	10.	TMDS ura +	18.	+5 V napajanje
3.	TMDS podatki 2-	11.	TMDS Clock (oklopljeni)	19.	Hot Plug Detect
4.	TMDS podatki 1+	12.	TMDS Clock-		
5.	TMDS Data 1Shield	13.	CEC		
6.	TMDS podatki 1-	14.	Rezervirano (N.C. na napravi)		
7.	TMDS podatki 0+	15.	SCL		
8.	Zaščita podatkov TMDS 0	16.	SDA		



20-pinski kabel za barvni prikaz signalov

Pinska št..	Ime signala	Pinska št..	Ime signala
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Hot Plug Detect
9	ML_Lane 1 (p)	19	Povratek DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug & Play

Funkcija Plug & Play DDC2B

Ta monitor je opremljen z zmogljivostmi VESA DDC2B v skladu s standardom VESA DDC. Omogoča monitorju, da gostiteljskemu sistemu sporoči svojo identiteto in, odvisno od uporabljene ravni DDC, posreduje dodatne informacije o svojih prikaznih zmogljivostih.

DDC2B je dvosmerni podatkovni kanal, ki temelji na protokolu I2C. Gostitelj lahko preko kanala DDC2B zahteva informacije EDID.

HDMI[®]
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE