

# AOC

## GAMING



# MANUAL DE UTILIZARE

## C24G42E

AOC GAMING MONITOR

|                                                  |    |
|--------------------------------------------------|----|
| Siguranță .....                                  | 1  |
| Convenții naționale.....                         | 1  |
| Alimentare .....                                 | 2  |
| Instalarea .....                                 | 3  |
| Curățarea .....                                  | 4  |
| Altele .....                                     | 5  |
| Instalarea.....                                  | 6  |
| Conținutul cutiei.....                           | 6  |
| Instalarea suportului și a bazei.....            | 7  |
| Reglarea unghiului de vizualizare .....          | 8  |
| Conectarea monitorului .....                     | 9  |
| Atașarea brațului pentru montare pe perete ..... | 10 |
| Funcția Adaptive-Sync .....                      | 11 |
| HDR .....                                        | 12 |
| Reglarea.....                                    | 13 |
| Taste rapide.....                                | 13 |
| OSD Setting (Setare OSD) .....                   | 14 |
| Game Setting (Setare joc) .....                  | 15 |
| Picture(Imagine) .....                           | 17 |
| Settings(Setări).....                            | 19 |
| Audio.....                                       | 20 |
| OSD Setup (Configurare OSD).....                 | 21 |
| Information(informații).....                     | 22 |
| Indicator LED .....                              | 23 |
| Depanare.....                                    | 24 |
| Specificații .....                               | 25 |
| Specificații generale .....                      | 25 |
| Moduri prestabilite de afișare .....             | 26 |
| Alocări ale pinilor .....                        | 27 |
| Plug and Play .....                              | 28 |

# Siguranță

## Convenții naționale

În următoarele subsecțiuni, sunt descrise convențiile naționale utilizate în acest document.

### Note, precauții și avertismente

În acest ghid, este posibil ca fragmentele de text să fie însoțite de o pictogramă și scrise cu caractere aldine sau cursive. Aceste fragmente reprezintă note, precauții și avertismente și sunt utilizate după cum urmează:



**NOTĂ:** Marcajul NOTĂ indică informații importante care vă ajută să utilizați mai bine computerul.



**ATENȚIE:** marcajul ATENȚIE indică posibilitatea de deteriorare a echipamentelor hardware sau de pierdere a datelor și vă ajută să evitați problema.



**AVERTISMENT:** Un AVERTISMENT indică posibilitatea de vătămare corporală și vă informează cum să evitați problema. Anumite avertismente pot să apară în format alternativ și este posibil să nu fie însoțite de pictograme. În astfel de cazuri, forma respectivă de prezentare a avertismentului este aprobată de autoritatea de reglementare.

## Alimentare



Monitorul trebuie aprovizionat cu energie numai de la tipul de sursă indicat pe etichetă. Dacă aveți dubii cu privire la modul de alimentare din reședința dvs., consultați reprezentantul local sau compania de electricitate locală.



Monitorul este prevăzut cu un ștecher cu împământare, adică un ștecher dotat cu un al treilea pin. Acest ștecher trebuie introdus într-o priză cu împământare, ca măsură de siguranță. Dacă priza dvs. nu este compatibilă cu ștecherurile care au trei pini, solicitați asistența unui electrician pentru a instala o priză adecvată sau folosiți un adaptor pentru a împământa dispozitivul. Nu anulați elementul de siguranță al ștecherului cu împământare.



Deconectați unitatea de la alimentare pe durata furtunilor cu descărcări electrice sau când nu îl utilizați pentru perioade mari de timp. Astfel, veți proteja monitorul împotriva daunelor provocate de fluctuațiile bruște de tensiune.



Nu supraîncărcați cablurile de alimentare și prelungitoarele. Supraîncărcarea acestora poate produce un incendiu și există riscul de electrocutare.



Pentru a asigura o funcționare satisfăcătoare, folosiți monitorul numai împreună cu computerele care apar pe lista UL, ale căror mufe de conectare au valori nominale de 100 -240 V c.a., min. 5A.



Priza de perete trebuie instalată în apropierea echipamentului și trebuie să fie ușor accesibilă.

# Instalarea

 Nu așezați monitorul pe un cărucior, un suport, un trepied, un suport de montare sau o masă instabilă. În cazul în care cade, monitorul poate duce la rănirea unei persoane și la deteriorarea gravă a produsului. Utilizați numai cărucioare, suporturi, trepiede, suporturi de montare sau mese recomandate de producător sau comercializate împreună cu acest produs. Respectați instrucțiunile producătorului atunci când instalați produsul și utilizați accesoriile de montare recomandate de producător. Ansamblurile formate din produs și cărucior trebuie deplasate cu atenție.

 Nu împingeți obiecte în fanta cu care este prevăzut dulapul pentru monitor. În caz contrar, se pot deteriora componente ale circuitului sau se poate provoca un scurtcircuit. Nu vărsați niciodată lichide pe monitor.

 Nu așezați produsul cu fața pe podea.

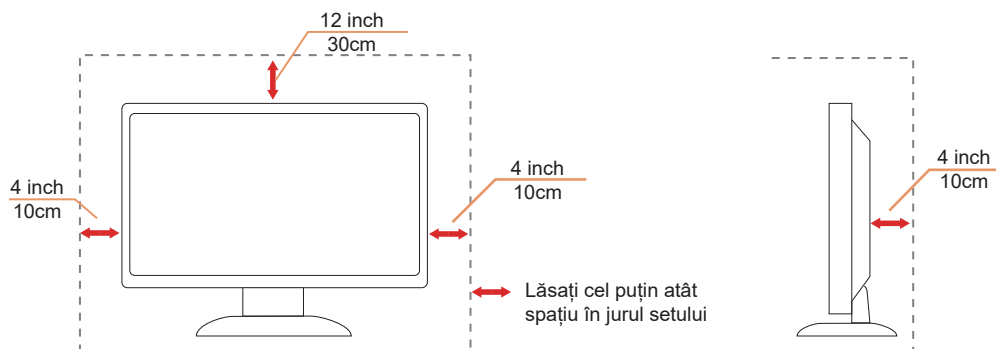
 Dacă montați monitorul pe un perete sau raft, folosiți un kit de montare aprobat de către producător și urmați instrucțiunile de instalare a acestuia.

 Pentru a evita deteriorarea accidentală, de exemplu, desprinderea panoului de pe cadru, asigurați-vă că monitorul nu este înclinat în jos cu mai mult de -5 grade. Dacă se depășește unghiul de înclinare în jos de -5 grade, defecțiunea monitorului nu va fi acoperită de garanție.

 Lăsați spațiu liber în jurul monitorului, după cum se arată mai jos. În caz contrar, este posibil ca circulația aerului să nu fie adecvată, ceea ce poate cauza un incendiu sau deteriorarea monitorului.

Consultați imaginea de mai jos pentru zonele recomandate pentru aerisire din jurul monitorului, atunci când monitorul este instalat pe perete sau pe suport:

## Montat împreună cu suportul



## Curățarea

 Curățați periodic dulapul cu o bucată de material. Puteți utiliza detergent cu concentrație mică pentru a îndepărta petele, nu detergent cu concentrație mare, care poate cauteriza dulapul pentru produs.

 În timpul curățării, asigurați-vă că nu pătrunde detergent în produs. Materialul utilizat pentru curățare nu trebuie să fie aspru, deoarece ar deteriora suprafața ecranului.



 Deconectați cablul de alimentare înainte de a curăța produsul.

## Altele



Dacă produsul emite mirosuri și sunete ciudate sau fum, deconectați IMEDIAT fișa de alimentare și contactați un Centru de service.



Asigurați-vă că orificiile de ventilare nu sunt blocate de o masă sau de o draperie.



Nu supuneți monitorul LCD la niveluri mari de șoc sau la impacturi puternice în timpul funcționării.



Nu loviți și nu scăpați monitorul pe jos în timpul funcționării sau transportului.



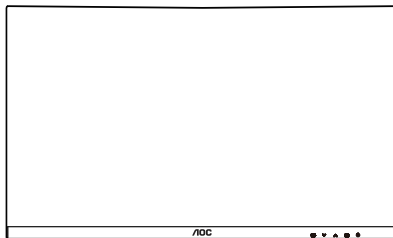
Cablurile de alimentare trebuie să fie aprobate d.p.d.v. al siguranței. Pentru Germania, standardul minim de atins este H03VV-F/H05VV-F, 3G, 0,75 mm<sup>2</sup>. Pentru alte țări, se vor utiliza tipuri adecvate.



Presiunea sonoră excesivă de la căști poate cauza pierderea auzului. Reglarea egalizatorului la maxim crește tensiunea de ieșire a căștilor și prin urmare, nivelul presiunii sonore.

# Instalarea

## Conținutul cutiei



Monitor

\*

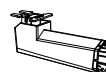


Quick Start Guide

\*



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable

\*



HDMI Cable

\*



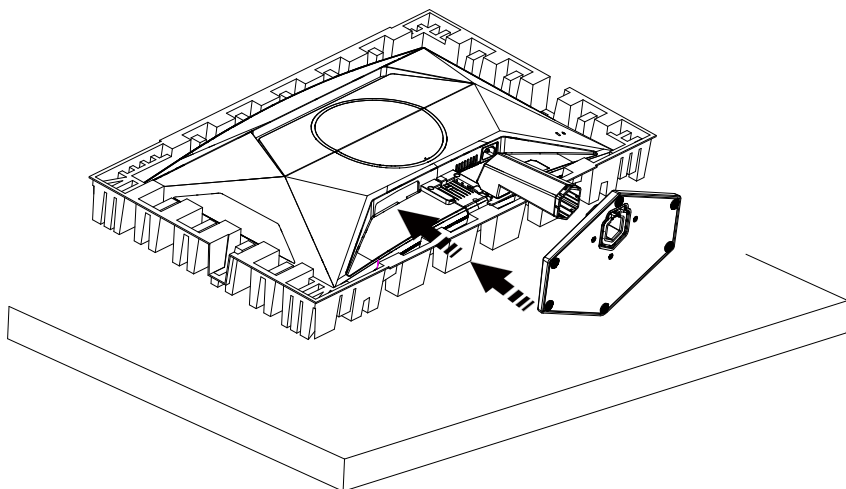
DisplayPort Cable

\*În unele țări sau regiuni este posibil să nu fie incluse toate cablurile de semnal. Consultați reprezentantul local sau filiala locală AOC pentru a obține confirmarea în această privință.

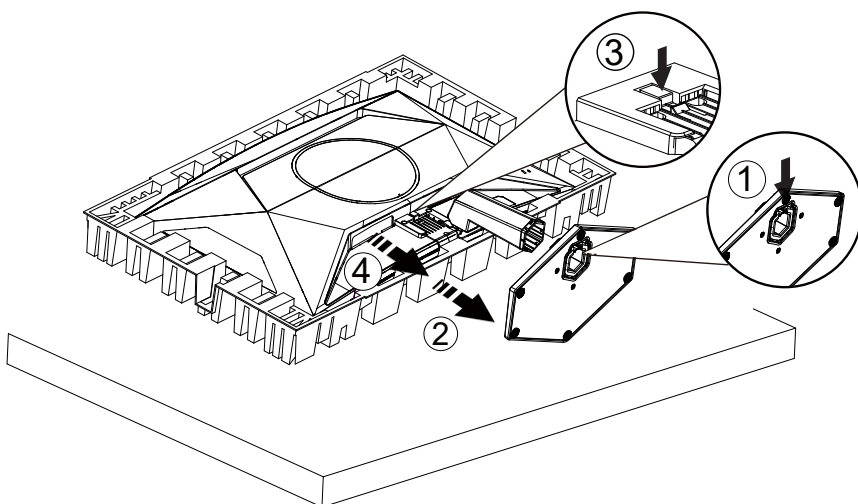
## Instalarea suportului și a bazei

Instalați sau dezinstalați suportul urmând pașii de mai jos.

Instalare:



Dezasamblare:



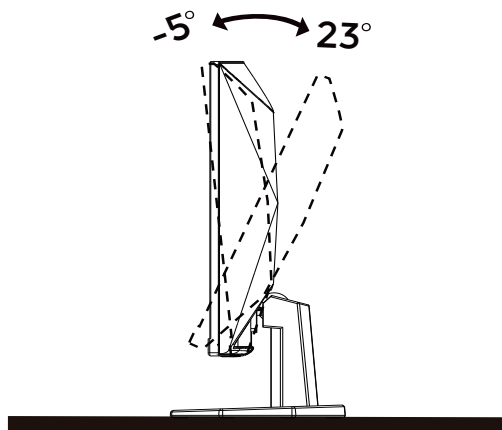
**NOTĂ:** Designul afișajului poate diferi de ilustrație.

## Reglarea unghiului de vizualizare

Pentru a obține cea mai bună experiență de vizualizare, se recomandă ca utilizatorul să se asigure că își poate vedea întreaga față pe ecran, apoi să ajusteze unghiul monitorului în funcție de preferințele personale.

Țineți suportul astfel încât să nu răsturnați monitorul atunci când modificați unghiul.

Puteți regla unghiul monitorului după cum se arată mai jos:



### NOTĂ:

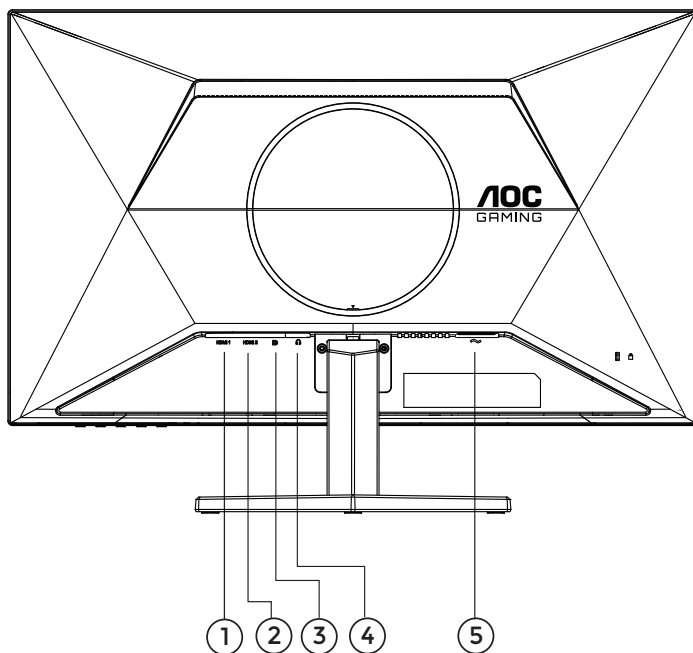
Nu atingeți ecranul LCD atunci când modificați unghiul. În caz contrar, ecranul LCD se poate deteriora sau sparge.

#### Avertisment

- Pentru a evita deteriorarea accidentală a ecranului, precum desprinderea panoului, asigurați-vă că monitorul nu este înclinat în jos cu mai mult de -5 grade.
- Nu apăsați pe ecran atunci când reglați unghiul monitorului. Atingeți doar cadrul.

# Conectarea monitorului

Conexiunile prin cablu din spatele monitorului și computerului:



1. HDMI1
2. HDMI2
3. DisplayPort
4. Căști
5. Alimentare

## Conectarea la PC

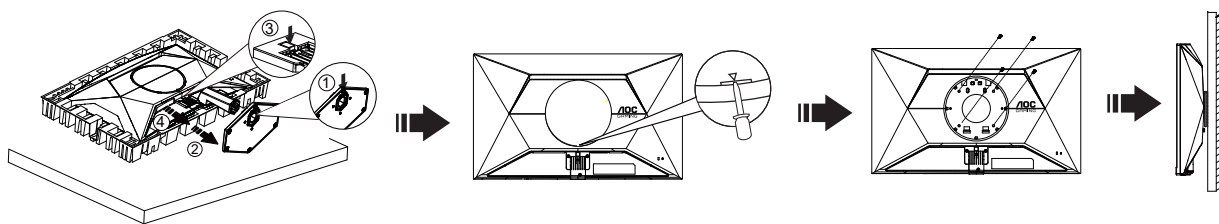
1. Conectați bine cablul de alimentare la spatele afișajului.
2. Opriți computerul și deconectați cablul de alimentare al acestuia.
3. Conectați cablul de semnal al afișajului la conectorul video din partea din spate a calculatorului.
4. Conectați cablul de alimentare al calculatorului și al afișajului la o priză din apropiere.
5. Porniți calculatorul și afișajul.

Dacă monitorul afișează imaginea, instalarea este finalizată. Dacă nu este afișată nicio imagine, consultați secțiunea de depanare.

Pentru a proteja echipamentul, opriți întotdeauna PC-ul și monitorul înainte de a realiza conexiunile.

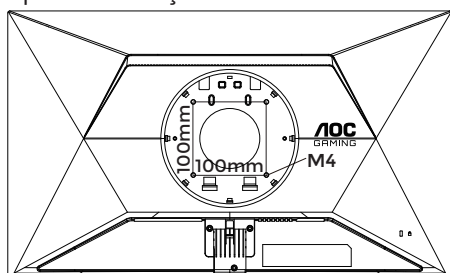
## Atașarea brațului pentru montare pe perete

Pregătirea pentru instalare a unui braț pentru montare pe perete.

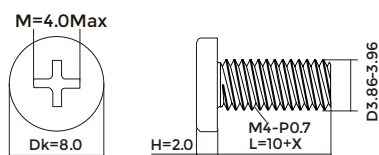


Acest monitor poate fi atașat la un braț pentru montare pe perete, pe care îl achiziționați separat. Deconectați alimentarea cu energie înainte de această procedură. Urmăriți pașii de mai jos:

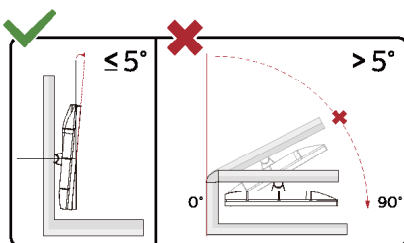
1. Îndepărtați baza.
2. Introduceți o șurubelniță cu cap plat sau o altă unealtă plată în fantă și deschideți capacul din spate.
3. Urmăriți instrucțiunile producătorului pentru asamblarea brațului pentru montare pe perete.
4. Așezați brațul pentru montare pe perete pe spatele monitorului. Aliniați orificiile brațului cu orificiile de pe spatele monitorului.
5. Introduceți 4 șuruburi în orificii și strângeți.
6. Reconectați cablurile. Consultați manualul de utilizare primit împreună cu brațul pentru montare pe perete opțional pentru instrucțiuni de montare a acestuia pe perete.



Specificațiile șuruburilor de fixare pe perete:  
M4\*(10+X)mm (X=grosimea suportului de montare pe perete)



Notă: Orificiile de șurub pentru montarea VESA nu sunt disponibile pentru toate modelele, vă rugăm consultați distribuitorul sau departamentul oficial al AOC. Contactați întotdeauna producătorul pentru a obține informații privind instalarea pe perete.



\* Designul afișajului poate diferi de ilustrație.

### ⚠ Avertisment

- Pentru a evita deteriorarea accidentală a ecranului, precum desprinderea panoului, asigurați-vă că monitorul nu este înclinat în jos cu mai mult de -5 grade.
- Nu apăsați pe ecran atunci când reglați unghiul monitorului. Atingeți doar cadrul.

# Funcția Adaptive-Sync

1. Funcția Adaptive-Sync funcționează cu DisplayPort/HDMI
2. Compatibilitate placă grafică: Lista modelelor recomandate se găsește mai jos, iar aceasta poate fi verificată și vizitând [www.AMD.com](http://www.AMD.com)

## Carduri grafică

- Radeon™ RX Vega seriei
- Radeon™ RX 500 seriei
- Radeon™ RX 400 seriei
- Radeon™ R9/R7 300 seriei (cu excepția seriei R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano seriei
- Radeon™ R9 Fury seriei
- Radeon™ R9/R7 200 seriei (cu excepția seriei R9 270/X, R9 280/X)

## Procesoare

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

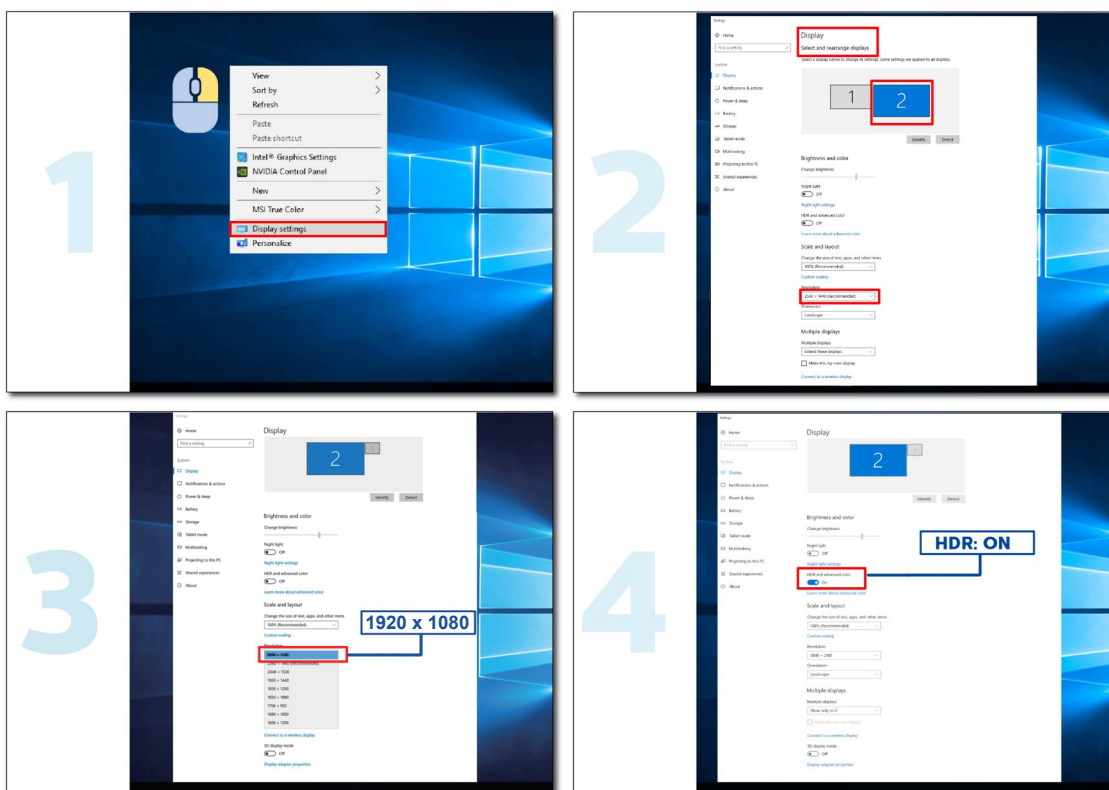
# HDR

Este compatibil cu semnalele de intrare în format HDR10.

Afișajul ar putea activa automat funcția HDR dacă playerul și conținutul sunt compatibile. Contactați producătorul dispozitivului și furnizorul de conținut pentru a obține informații despre compatibilitatea dispozitivului și a conținutului. Selectați opțiunea „Oprit” pentru funcția HDR atunci când nu aveți nevoie de funcția de activare automată.

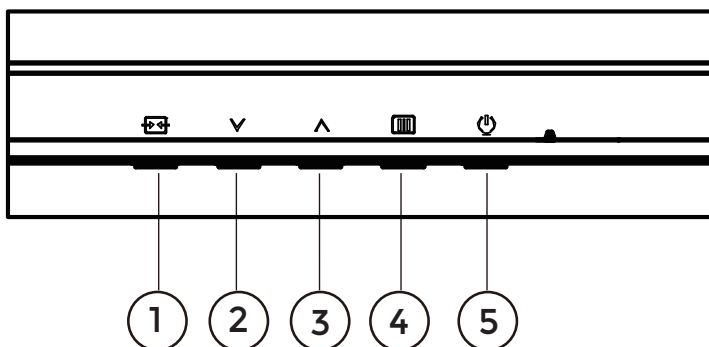
## Notă:

1. Nu este necesară nicio setare specială pentru interfața DisplayPort/HDMI în versiunile WIN10 mai mici (mai vechi) decât V1703.
2. Este disponibilă doar interfața HDMI, iar interfața DisplayPort nu poate funcționa în versiunea WIN10 V1703.
3. Setarea afișajului:
  - a. Rezoluția afișajului este setată la 1920\*1080, iar funcția HDR este presetată la Pornit.
  - b. După intrarea într-o aplicație, cel mai bun efect HDR poate fi atins atunci când rezoluția este schimbată la 1920\*1080 (dacă este disponibilă).



# Reglarea

## Taste rapide



|   |                            |
|---|----------------------------|
| 1 | Source/Exit (Sursă/Ieșire) |
| 2 | Game Mode (Mod joc)        |
| 3 | Dial Point (Indicator)     |
| 4 | Menu/Enter (Meniu/Enter)   |
| 5 | Power (Alimentare)         |

### Menu/Enter (Meniu/Enter)

Apăsați pentru a afișa meniul OSD (afișare pe ecran) sau pentru a confirma selecția.

### Alimentare

Apăsați pe butonul Power (Alimentare) pentru a porni/opri monitorul.

### Dial Point (Indicator)

Dacă nu există niciun OSD, apăsați butonul Dial Point pentru a afișa / ascunde Indicatorul.

### Game Mode (Mod joc)

Atunci când nu este afișat meniul OSD, apăsați pe tasta „V” pentru a deschide funcția modului de joc, apoi apăsați pe tasta „V” sau „^” pentru a selecta modul de joc (Standard, FPS, RTS, Racing (Curse), Gamer 1 (Jucător 1), Gamer 2 (Jucător 2) ori Gamer 3 (Jucător 3)) în funcție de diversele tipuri de jocuri.

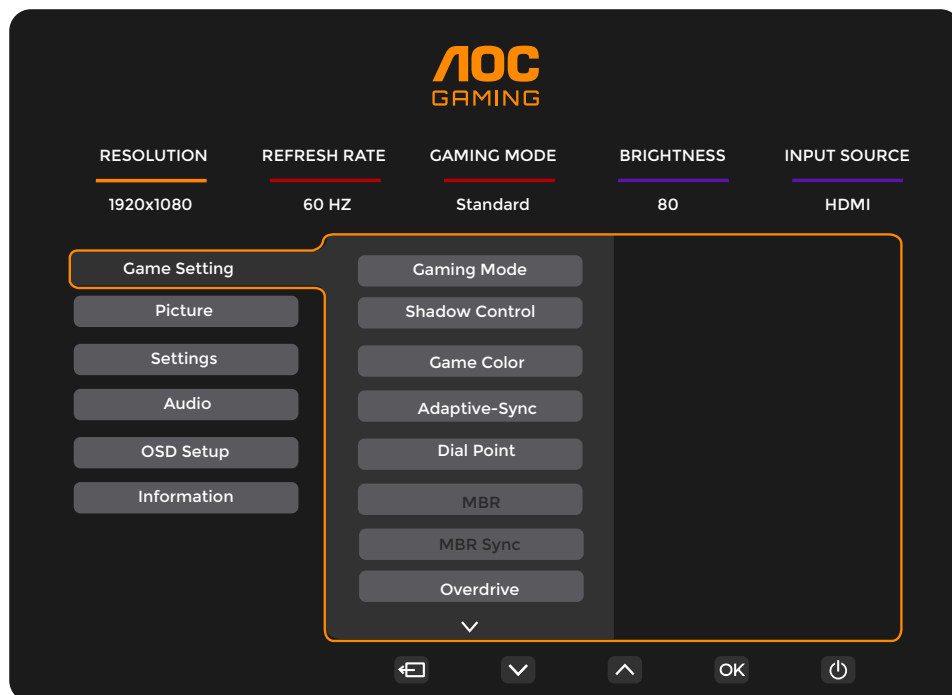
### Source/Exit (Sursă/Ieșire)

Atunci când afișajul pe ecran este închis, apăsați pe butonul Source/Exit (Sursă/Ieșire) pentru a activa funcția respectivă a tastei rapide.

Când meniul OSD este activ, acest buton acționează ca o cheie de ieșire (pentru a ieși din meniul OSD).

# OSD Setting (Setare OSD)

Instrucțiuni simple cu privire la tastele de control.

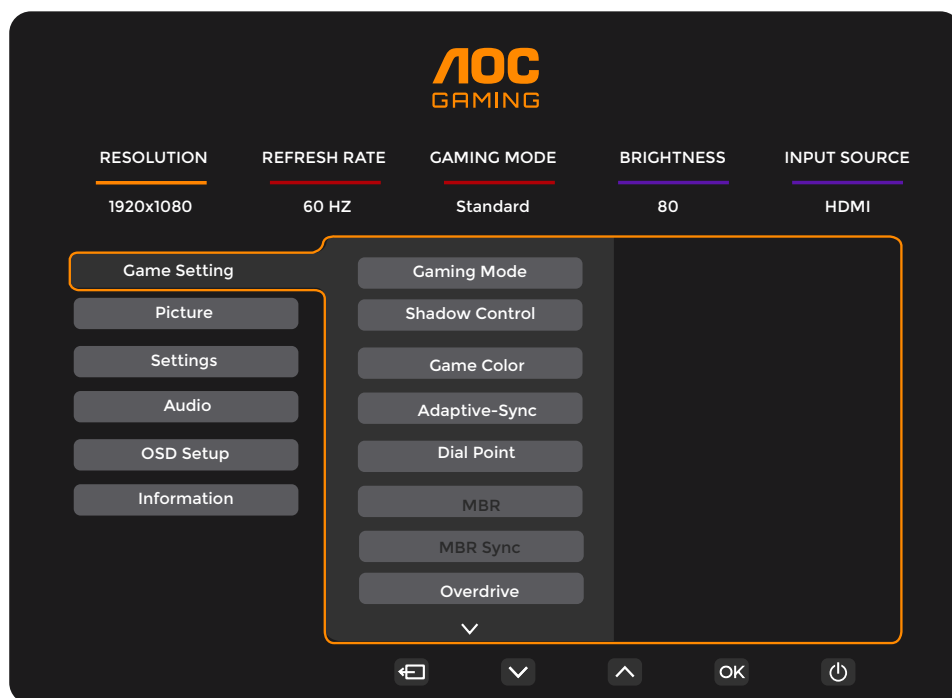


- 1). Apăsați pe butonul **MENU (Meniu)** pentru a activa fereastra OSD.
- 2). Apăsați pe **Left (Stânga)** sau pe **Right (dreapta)** pentru a naviga printre funcțiile disponibile. Odată ce funcția dorită este evidențiată, apăsați pe butonul **MENU (MENIU) / OK** pentru a o activa. Apăsați pe **Left (Stânga)** sau pe **right (dreapta)** pentru a naviga printre funcțiile din submeniu. Odată ce funcția dorită este evidențiată, apăsați pe butonul **MENU (MENIU) / OK** pentru a o activa.
- 3). Apăsați pe **Left (Stânga)** sau pe **Right (dreapta)** pentru a schimba setările funcției selectate. Apăsați pe butonul **Exit (Ieșire) / Left Arrow** pentru a ieși. Dacă doriți să reglați orice altă funcție, repetați pașii 2 și 3.
- 4). Funcția de blocare a afișajului de pe ecran: Pentru a lansa afișajul pe ecran, țineți apăsat pe butonul **MENU (MENIU)** în timp ce monitorul este oprit și apoi apăsați pe **butonul de alimentare** pentru a porni monitorul. Pentru a debloca afișajul de pe ecran, țineți apăsat pe butonul **MENU (MENIU)** în timp ce monitorul este oprit și apoi apăsați pe **butonul de alimentare** pentru a porni monitorul.

## Note:

- 1). Dacă produsul recepționează o singură intrare de semnal, elementul „Input Select” (Selectare intrare) este dezactivat de la ajustare.
- 2). Dacă rezoluția semnalului de intrare este rezoluția nativă, atunci elementul „Image Ratio” (Raport imagine) este nevalid.

## Game Setting (Setare joc)



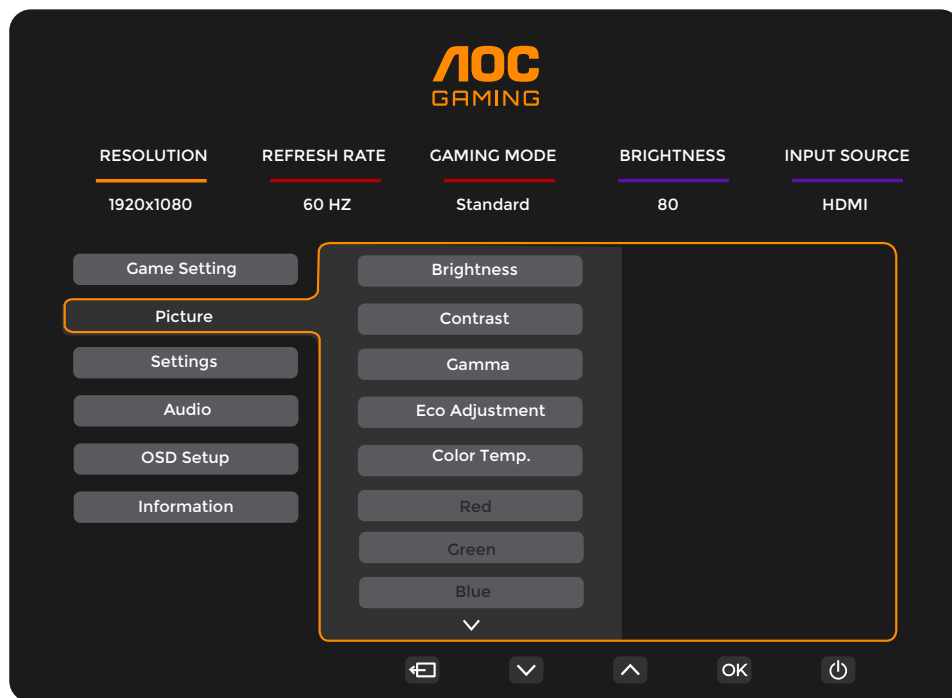
|                                   |                                                          |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    |
|-----------------------------------|----------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Gaming Mode<br>(Mod joc)          | Standard                                                 | Îmbunătățită lizibilitatea pentru jocuri web și mobile adecvate.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |
|                                   | FPS                                                      | Pentru jocuri FPS (Simulator de împușcături). Îmbunătățește detaliile negre din teme întunecate.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |
|                                   | RTS                                                      | Pentru jocuri RTS (Strategie în timp real). Îmbunătățește calitatea imaginii.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      |
|                                   | Racing (Curse)                                           | Pentru jocuri de curse. Asigură cel mai rapid timp de răspuns și o saturație ridicată a culorilor.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 |
|                                   | Gamer 1 (Jucător 1)                                      | Setările preferințelor utilizatorului, salvate drept Jucător 1.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    |
|                                   | Gamer 2 (Jucător 2)                                      | Setările preferințelor utilizatorului, salvate drept Jucător 2.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    |
|                                   | Gamer 3 (Jucător 3)                                      | Setările preferințelor utilizatorului, salvate drept Jucător 3.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    |
| Shadow Control<br>(Control umbre) | 0-20                                                     | Setarea implicită de control al umbrelor este 0, iar apoi utilizatorul final o poate ajusta de la 0 la 20, pentru o imagine mai clară. Dacă imaginea este prea întunecată pentru a vedea detaliile în mod clar, ajustați de la 0 la 20 pentru o imagine clară.                                                                                                                                                                                     |
| Game Color<br>(Culoare joc)       | 0-20                                                     | Opțiunea Game Color (Culoare joc) oferă un interval 0 - 20 pentru ajustarea saturației în vederea obținerii unei imagini mai bune.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 |
| Adaptive-Sync                     | Off (Dezactivat) /<br>On (Activat)                       | Dezactivați sau activați Adaptive-Sync.<br>Memento pentru funcționarea cu sincronizare adaptativă: Atunci când funcția Sincronizare adaptativă este activată, este posibil să se producă intermitențe în unele medii de joc.                                                                                                                                                                                                                       |
| Dial Point<br>(Punct de apelare)  | Off (Dezactivat) /<br>On (Activat) /<br>Dynamic(Dinamic) | Funcția Dial Point" (Punct de apelare) plasează un indicator de țintire în centrul ecranului pentru a ajuta jucătorii să joace jocurile First Person Shooter (FPS) cu o țintă precisă.                                                                                                                                                                                                                                                             |
| MBR                               | 0 ~ 20                                                   | Ajustați Reducere neclaritate mișcare.<br>MBR (Reducerea neclarității cauzate de mișcare) oferă 0-20 de niveluri de reglare pentru a reduce neclaritatea cauzată de mișcare.<br>Notă: 1. Funcția MBR se poate regla atunci când Sincronizarea adaptativă este dezactivată, întârzierea redusă la intrare este activată, iar rata de reîmprospătare este de ≥75Hz.<br>2. Luminozitatea ecranului va scădea pe măsură ce valoarea de reglare crește. |

|                                 |                                                                                                                                 |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        |
|---------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| MBR Sync<br>(Sincronizare MBR)  | Off (Dezactivat) /<br>On (Activat)                                                                                              | Dezactivați sau activați sincronizarea MBR (Eliminare neclaritate de mișcare)<br>Funcția Sincronizare MBR poate fi ajustată atunci când funcția Sincronizare adaptivă este activată, iar rata de reîmprospătare este $\geq 75$ Hz.                                                                                                                                                                                                                                                                                                     |
| Overdrive<br>(Ultra rapid)      | Normal (Normal)                                                                                                                 | Ajustați timpul de răspuns.<br>Notă:<br>1. Dacă utilizatorul ajustează OverDrive la „Fastest” (Cel mai rapid), este posibil ca imaginea afișată să fie estompată. Utilizatorii pot ajusta nivelul OverDrive sau îl pot dezactiva în funcție de preferințele lor.<br>2. Funcția „Extreme” (Extrem) este opțională atunci când funcția Sincronizare adaptivă (Adaptive-Sync) este dezactivată și rata de reîmprospătare este $\geq 75$ Hz.<br>3. Luminozitatea ecranului va scădea atunci când funcția „Extreme” (Extrem) este activată. |
|                                 | Fast (Rapid)                                                                                                                    |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        |
|                                 | Faster (Mai rapid)                                                                                                              |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        |
|                                 | Fastest (Cel mai rapid)                                                                                                         |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        |
|                                 | Extreme (Extrem)                                                                                                                |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        |
| Frame Counter<br>(Contor cadre) | Off (Dezactivat) /<br>Rightup (Dreapta sus)<br>/ Right-Down (Dreapta jos)<br>/ Left-Down (Stânga jos)<br>/ Left-Up (Stânga sus) | Afișarea frecvenței V pentru unghiul selectat                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          |

Notă:

- 1). Atunci când opțiunea „HDR Mode” (Mod HDR) din „Picture” (Imagine) este activată, elementele „Shadow Control” (Control umbre) și „Game Color” (Culoare joc) nu pot fi ajustate.
- 2). Când „HDR” este setat la „DisplayHDR”, elementele „Gaming Mode” (Mod Joc), „Shadow Control” (Control umbre), „Game Color” (Culoare joc), „MBR” și „MBR Sync” (Sincronizare MBR) nu pot fi ajustate. Opțiunea „Extreme” (Extrem) din „OverDrive” nu este disponibilă.
- 3). Atunci când opțiunea „Color Space” (Spațiu de culoare) din „Picture” (Imagine) este setată la sRGB, elementele „Shadow Control” (Control umbre) și „Game Color” (Culoare joc) nu pot fi ajustate.

## Picture(Imagine)



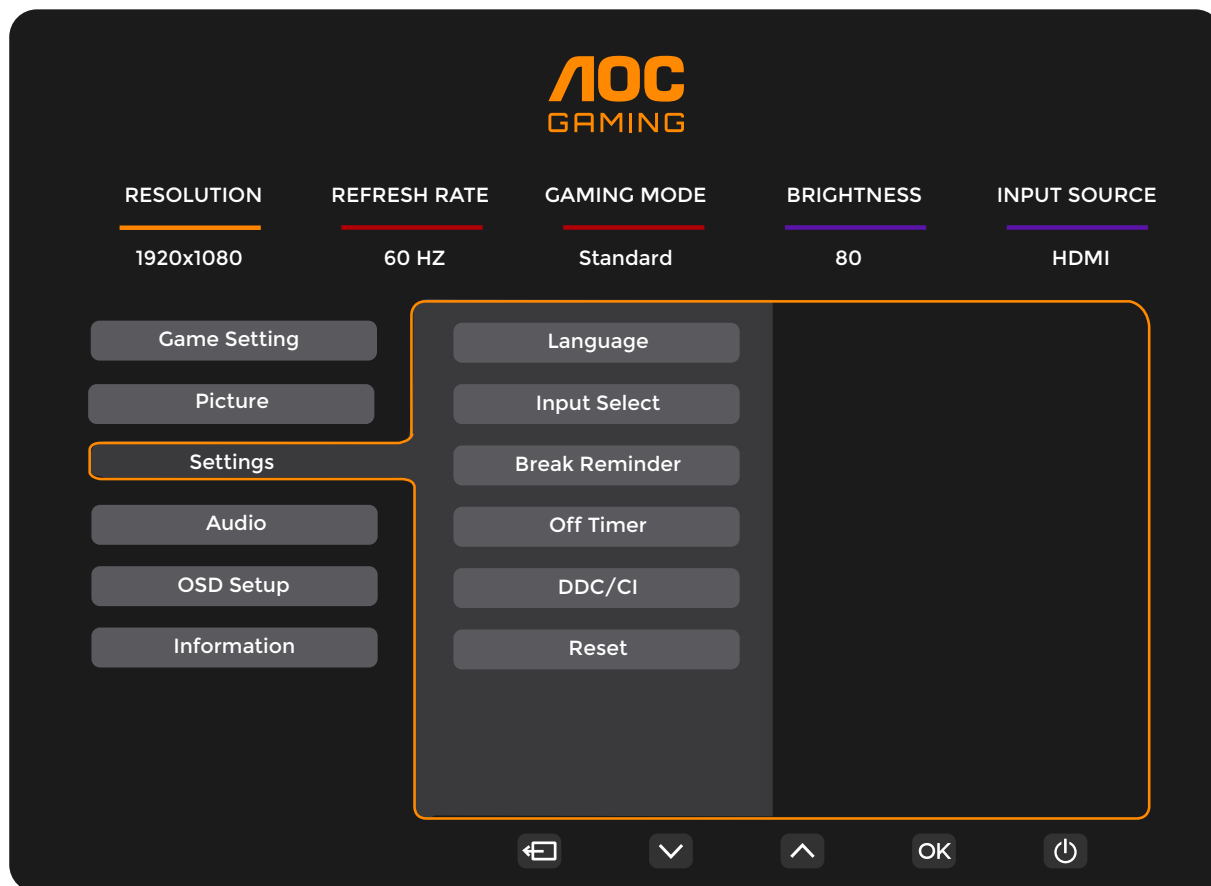
|                               |                             |                                                                   |
|-------------------------------|-----------------------------|-------------------------------------------------------------------|
| Brightness (Luminozitate)     | 0-100                       | Reglare retroiluminare                                            |
| Contrast                      | 0-100                       | Contrast pentru transmisiile digitale.                            |
| Gamma                         | 1.8 / 2.0 / 2.2 / 2.4 / 2.6 | Ajustați Gamma.                                                   |
| Eco Adjustment (Ajustare ECO) | Standard                    | Mod standard                                                      |
|                               | Text                        | Mod text                                                          |
|                               | Internet                    | Mod internet                                                      |
|                               | Game (Joc)                  | Game Mode (Mod joc)                                               |
|                               | Movie (Film)                | Mod film                                                          |
|                               | Sports (Sporturi)           | Mod sporturi                                                      |
|                               | Reading (Citind)            | Mod Citind                                                        |
| Color Temp. (Temp. culoare)   | Warm (Cald)                 | Solicitați culorile calde de la EEPROM.                           |
|                               | Normal                      | Solicitați culorile cu temperatură normală de la EEPROM.          |
|                               | Cool (Rece)                 | Solicitați culorile reci de la EEPROM.                            |
|                               | User (Utilizator)           | Solicitați temperatura culorii setată de utilizator de la EEPROM. |
| Red (Roșu)                    | 0-100                       | Amplificare roșu la transmisiuni digitale.                        |
| Green (Verde)                 | 0-100                       | Amplificare verde la transmisiuni digitale.                       |
| Blue (Albastru)               | 0-100                       | Amplificare albastru la transmisiuni digitale.                    |

|                                 |                           |                                                                                                                                                                                |
|---------------------------------|---------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| HDR                             | Off (Dezactivat)          | Setați profilul HDR în funcție de necesitățile de utilizare.<br>Notă:<br>Atunci când se detectează conținut HDR, opțiunea HDR se va afișa pentru ajustare.                     |
|                                 | DisplayHDR                |                                                                                                                                                                                |
|                                 | HDR Picture (Imagine HDR) |                                                                                                                                                                                |
|                                 | HDR Movie (Filme HDR)     |                                                                                                                                                                                |
|                                 | HDR Game (Joc HDR)        |                                                                                                                                                                                |
| HDR Mode (modul HDR)            | Off (Dezactivat)          | Optimizat pentru culoarea și contrastul imaginii, care simulează efectul HDR.<br>Notă:<br>Atunci când nu se detectează conținut HDR, opțiunea HDR se va afișa pentru ajustare. |
|                                 | HDR Picture (Imagine HDR) |                                                                                                                                                                                |
|                                 | HDR Movie (Filme HDR)     |                                                                                                                                                                                |
|                                 | HDR Game (Joc HDR)        |                                                                                                                                                                                |
| DCR                             | Off (Dezactivat)          | Dezactivare raport de contrast dinamic                                                                                                                                         |
|                                 | On (Activat)              | Activare raport de contrast dinamic                                                                                                                                            |
| Color Space (Spațiu de culoare) | Nativ pentru panou        | Panou standard pentru spațiul de culoare.                                                                                                                                      |
|                                 | sRGB                      | Spațiu de culoare sRGB.                                                                                                                                                        |
| LowBlue Mode (Modul LowBlue)    | Off (Dezactivat)          | Reduceți unda de lumină albastră prin controlul temperaturii culorii.                                                                                                          |
|                                 | Multimedia                |                                                                                                                                                                                |
|                                 | Internet                  |                                                                                                                                                                                |
|                                 | Office                    |                                                                                                                                                                                |
|                                 | Reading(Citire)           |                                                                                                                                                                                |
| Image Ratio (Raport imagine)    | Full / Aspect             | Selectați raportul la care este afișată imaginea.                                                                                                                              |

Notă:

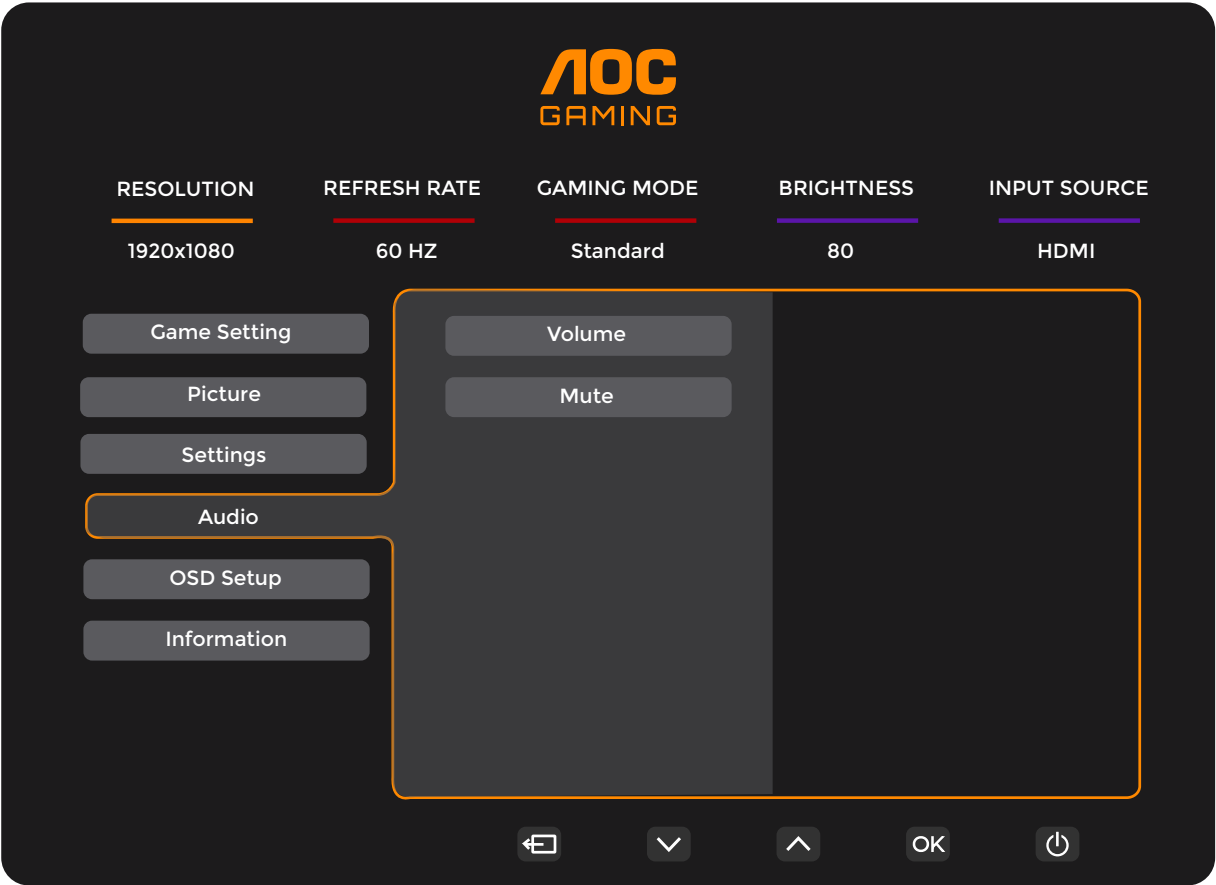
- 1). Când „HDR” este setat la „DisplayHDR”, niciun element, exceptând „HDR” din „Picture” (Imagine), nu poate fi ajustat.
- 2). Atunci când opțiunea „HDR Mode” (Mod HDR) este activată, niciun element, exceptând „HDR Mode” (Mod HDR), „Brightness” (Luminozitate) și „DCR”, nu poate fi ajustat.
- 3). Atunci când opțiunea „Color Space” (Spațiu de culoare) este setată la sRGB, niciun element, exceptând „Color Space” (Spațiu de culoare), „Brightness” (Luminozitate) și „DCR”, nu poate fi ajustat.
- 4). Atunci când opțiunea „ECO Adjustment” (Ajustare ECO) este setată la Reading (Citire), elementele „Color Temp.” (Temperatură culori), „Game Color” (Culoare joc), „LowBlue Mode” (Mod Albastru redus), „MBR” și „MBR Sync” (Sincronizare MBR) nu pot fi ajustate.

## Settings(Setări)



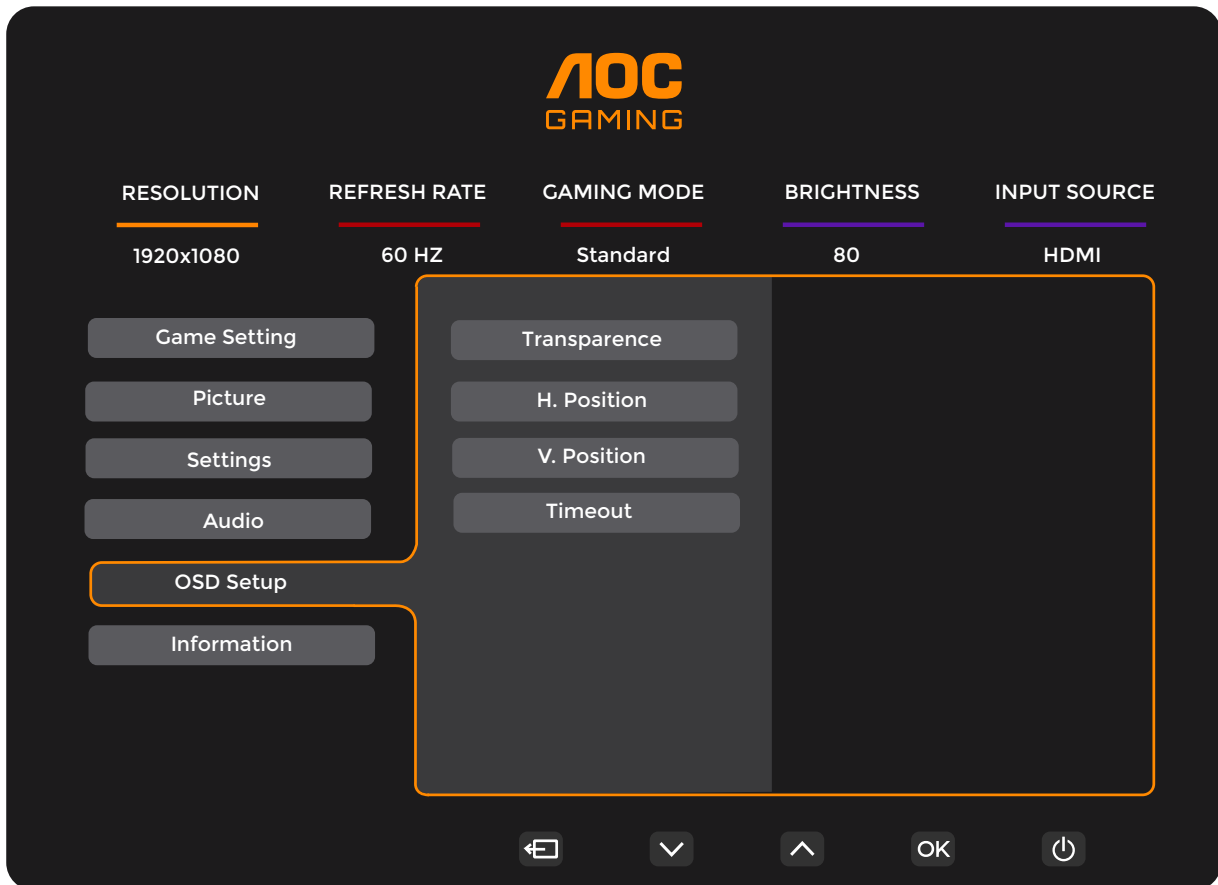
|                                             |                                 |                                                                           |
|---------------------------------------------|---------------------------------|---------------------------------------------------------------------------|
| Language (Limba)                            |                                 | Selectați limba pentru afișarea pe ecran.                                 |
| Input Select (Selectare intrare)            | Auto / HDMI1 / HDMI2 / DP       | Selectați sursa pentru semnalul de intrare.                               |
| Break Reminder (Memento pauză)              | Off (Dezactivat) / On (Activat) | Memento de pauză dacă utilizatorul lucrează continuu timp de peste 1 oră. |
| Off timer (Perioadă de timp până la oprire) | 0-24 ore                        | Selectați ora la care se va dezactiva alimentarea                         |
| DDC/CI                                      | Yes (Da) / No (Nu)              | Activați sau dezactivați suportul DDC/CI                                  |
| Reset (Resetare)                            | Yes (Da) / No (Nu)              | Resetați meniul la valorile implicite                                     |

Audio



|                  |                                 |                       |
|------------------|---------------------------------|-----------------------|
| Volume (Volum)   | 0-100                           | Ajustare a volumului. |
| Mute(Fără sonor) | Off (Dezactivat) / On (Activat) | Dezactivați volumul.  |

## OSD Setup (Configurare OSD)



|                                |       |                                                   |
|--------------------------------|-------|---------------------------------------------------|
| Transparence<br>(Transparență) | 0-100 | Reglați transparența afișării pe ecran            |
| H. Position<br>(Poziție oriz.) | 0-100 | Reglați poziția pe orizontală a afișării pe ecran |
| V. Position<br>(Poziție vert.) | 0-100 | Reglați poziția pe verticală a afișării pe ecran  |
| Timeout<br>(Expirare)          | 5-120 | Reglați durata de expirare a afișării pe ecran    |

Information(informații)

AOC  
GAMING

RESOLUTION

1920x1080

REFRESH RATE

60 HZ

GAMING MODE

Standard

BRIGHTNESS

80

INPUT SOURCE

HDMI

Game Setting

Picture

Settings

Audio

OSD Setup

Information

Model Name

C24G42E

Resolution

1920(H)x1080(V)/60HZ

HDR

SDR

Sync

Adaptive-Sync

Serial Number

xxxxxxxxxxxxx

⏪

⏴

⏵

OK

⏻

## Indicator LED

| Stare                 | Culoare LED |
|-----------------------|-------------|
| Mod alimentare maximă | Alb         |
| Mod activ-oprit       | Portocaliu  |

# Depanare

| Problemă și întrebare                                                   | Soluții posibile                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      |
|-------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>LED-ul de alimentare nu este APRINS</b>                              | Asigurați-vă că alimentarea este PORNITĂ și că ați conectat cablul de alimentare la o priză împământată și la monitor.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                |
| <b>Pe ecran nu apar imagini</b>                                         | <ul style="list-style-type: none"> <li>● Cablul de alimentare este conectat corespunzător?<br/>Verificați conectarea cablului de alimentare și sursa de alimentare.</li> <li>● Cablul este conectat corespunzător?<br/>(Conexiune cu ajutorul cablului HDMI)<br/>Verificați conexiunea cablului HDMI.<br/>(Conexiune cu ajutorul cablului DisplayPort)<br/>Verificați conexiunea cablului DisplayPort.<br/>* Intrarea HDMI/DisplayPort nu este disponibilă pentru fiecare model.</li> <li>● Dacă alimentarea este pornită, reporniți computerul pentru a vedea ecranul inițial (ecranul de conectare).<br/>Dacă apare ecranul inițial (ecranul de conectare), porniți computerul în modul aplicabil (modul de siguranță în Windows 7/8/10) și apoi modificați frecvența plăcii video.<br/>(Consultați secțiunea Setarea rezoluției optime)<br/>Dacă ecranul inițial (ecranul de conectare) nu apare, contactați Centrul de service sau distribuitorul.</li> <li>● Puteți vedea mesajul „Input Not Supported” (Intrarea nu este acceptată) pe ecran?<br/>Puteți vedea acest mesaj atunci când semnalul de la placa video depășește rezoluția și frecvența maxime pe care monitorul le poate gestiona corespunzător.<br/>Ajustați rezoluția și frecvența maxime pe care monitorul le poate gestiona corespunzător.</li> <li>● Asigurați-vă că driverele pentru monitorul AOC sunt instalate.</li> </ul> |
| <b>Imaginea este neclară și are probleme cu imaginile remanente</b>     | Reglați valorile pentru contrast și luminozitate.<br>Apăsați pentru a efectua automat reglarea.<br>Asigurați-vă că nu folosiți un cablu prelungitor sau o cutie de distribuție. Vă recomandăm să conectați monitorul direct la conectorul de ieșire al plăcii video, aflat în partea din spate.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       |
| <b>Imaginea este instabilă, prezintă scintilații sau modele de unde</b> | Mutați cât mai departe de monitor dispozitivele electrice care pot cauza interferențe electrice.<br>Utilizați rata maximă de reîmprospătare pe care monitorul dvs. o poate accepta la rezoluția pe care o utilizați.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |
| <b>Monitorul este blocat în modul activ-oprit</b>                       | Comutatorul de alimentare al computerului trebuie să fie în poziția ON (Pornit).<br>Placa video a computerului trebuie să fie bine fixată în slotul acesteia.<br>Verificați dacă ați conectat corect cablul video al monitorului la computer.<br>Inspectați cablul video al monitorului și asigurați-vă că niciun pin nu este îndoit.<br>Verificați funcționarea computerului apăsând pe tasta CAPS LOCK de la tastatură și uitându-vă la LED-ul CAPS LOCK. LED-ul ar trebui să se aprindă sau să se stingă după apăsarea tastei CAPS LOCK.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           |
| <b>Lipsește una din culorile principale (ROȘU, VERDE sau ALBASTRU)</b>  | Inspectați cablul video al monitorului și asigurați-vă că niciun pin nu este deteriorat.<br>Verificați dacă ați conectat corect cablul video al monitorului la computer.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              |
| <b>Imaginea prezintă defecte de culoare (albul nu pare alb).</b>        | Reglați spectrul de culoare RGB sau selectați temperatura dorită pentru culori.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       |
| <b>Apar perturbări pe orizontala sau verticala ecranului</b>            | Folosiți modul de oprire din Windows 7/8/10/11 pentru a ajusta valorile pentru CLOCK (Ceas) și FOCUS (Focalizare).<br>Apăsați pentru a efectua automat reglarea.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      |
| <b>Reglementări și service</b>                                          | Consultați Informațiile cu privire la Reglementări și service, care se află în manualul de pe CD sau pe <a href="http://www.aoc.com">www.aoc.com</a> (pentru a căuta modelul pe care îl puteți achiziționa în țara dvs. Și a căuta Informațiile cu privire la Reglementări și service din pagina de Asistență).                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       |

# Specificații

## Specificații generale

|                       |                                              |                                           |                                    |
|-----------------------|----------------------------------------------|-------------------------------------------|------------------------------------|
| Ecran                 | Nume model                                   | C24G42E                                   |                                    |
|                       | Sistem de acționare                          | LCD TFT color                             |                                    |
|                       | Dimensiunea imaginii vizibile                | Diagonală de 59,8 cm                      |                                    |
|                       | Distanța dintre puncte                       | 0,27156mm (oriz.) × 0,27156mm (vert.)     |                                    |
|                       | Video                                        | Interfață HDMI, interfață DisplayPort     |                                    |
|                       | Culoarea afișajului                          | 16.7M Colors                              |                                    |
| Altele                | Interval de scanare pe orizontală            | 48k-180kHz                                |                                    |
|                       | Dimensiune de scanare pe orizontală (maximă) | 521,39mm                                  |                                    |
|                       | Interval de scanare pe verticală             | 30-200Hz                                  |                                    |
|                       | Dimensiune de scanare pe verticală (maximă)  | 293,28mm                                  |                                    |
|                       | Rezoluție prestabilită optimă                | 1920X1080@60Hz                            |                                    |
|                       | Max resolution                               | 1920X1080@180HZ                           |                                    |
|                       | Plug & Play                                  | VESA DDC2B/CI                             |                                    |
|                       | Sursă de alimentare                          | 100-240V~, 50/60Hz, 1.5A                  |                                    |
|                       | Consum de energie                            | Tipic (luminozitate și contrast implicit) | 20W                                |
|                       | Max. (luminozitate = 100, contrast = 100)    | ≤37W                                      |                                    |
|                       | Mod standby                                  | ≤0,3W                                     |                                    |
| Caracteristici fizice | Tip de conector                              | HDMIx2 / DisplayPort / leșire căști       |                                    |
|                       | Tip cablu de semnal                          | Amovibil                                  |                                    |
| Specificații de mediu | Temperatură                                  | În stare de funcționare                   | 0°C~ 40°C                          |
|                       |                                              | În stare de nefuncționare                 | -25°C~ 55°C                        |
|                       | Umiditate                                    | În stare de funcționare                   | Între 10% și 85% (fără condensare) |
|                       |                                              | În stare de nefuncționare                 | Între 5% și 93% (fără condensare)  |
|                       | Altitudine                                   | În stare de funcționare                   | 0 m ~ 5 000 m (0 ft ~ 16 404 ft)   |
|                       |                                              | În stare de nefuncționare                 | 0 m ~ 12 192 m (0 ft ~ 40 000 ft)  |

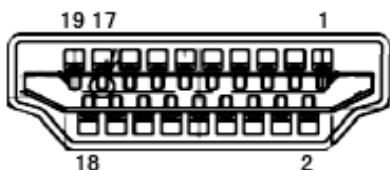


## Moduri prestabilite de afișare

| STANDARD         | REZOLUȚIE(±1Hz) | FRECVENȚĂ<br>ORIZONTALĂ (kHz) | FRECVENȚĂ<br>VERTICALĂ (Hz) |
|------------------|-----------------|-------------------------------|-----------------------------|
| VGA              | 640x480@60Hz    | 31.469                        | 59.94                       |
|                  | 640x480@67Hz    | 35                            | 66.667                      |
|                  | 640x480@72Hz    | 37.861                        | 72.809                      |
|                  | 640x480@75Hz    | 37.5                          | 75                          |
|                  | 640x480@100Hz   | 51.08                         | 99.769                      |
|                  | 640x480@120Hz   | 61.91                         | 119.518                     |
| SD               | 720x576@50Hz    | 31.25                         | 50                          |
| SVGA             | 800x600@56Hz    | 35.156                        | 56.25                       |
|                  | 800x600@60Hz    | 37.879                        | 60.317                      |
|                  | 800x600@72Hz    | 48.077                        | 72.188                      |
|                  | 800x600@75Hz    | 46.875                        | 75                          |
|                  | 800x600@100Hz   | 62.76                         | 99.778                      |
|                  | 800x600@120Hz   | 76.302                        | 119.972                     |
| XGA              | 1024x768@60Hz   | 48.363                        | 60.004                      |
|                  | 1024x768@70Hz   | 56.476                        | 70.069                      |
|                  | 1024x768@75Hz   | 60.023                        | 75.029                      |
|                  | 1024x768@100Hz  | 80.448                        | 99.811                      |
|                  | 1024x768@120Hz  | 97.551                        | 119.989                     |
| SXGA             | 1280x1024@60Hz  | 63.981                        | 60.02                       |
|                  | 1280x1024@75Hz  | 79.976                        | 75.025                      |
| FHD              | 1920x1080@60Hz  | 67.5                          | 60                          |
|                  | 1920x1080@120Hz | 137.283                       | 120.003                     |
| FHD(DisplayPort) | 1920x1080@144Hz | 159.844                       | 144.00                      |
| FHD              | 1920x1080@180Hz | 199.803                       | 180.003                     |
| MAC MODES        |                 |                               |                             |
| SVGA             | 832x624@75Hz    | 49.725                        | 74.551                      |
| DOS              | 720x400@70Hz    | 31.469                        | 70.087                      |

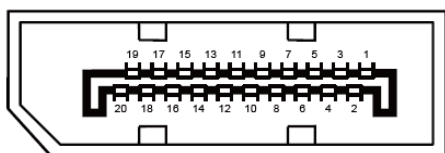
Notă: În conformitate cu standardul VESA, poate exista o anumită eroare (+/- 1 Hz) când se calculează rata de reîmprospătare (frecvența câmpului) a diverselor sisteme de operare și plăci grafice. Pentru a îmbunătăți ompatibilitatea, rata de reîmprospătare nominală a acestui produs a fost rotunjită. Consultați produsul efectiv.

## Alocări ale pinilor



Cablu de semnal pentru afișarea culorilor, cu 19 pini

| Nr. pini | Nume semnal          | Nr. pini | Nume semnal                   | Nr. pini | Nume semnal                                |
|----------|----------------------|----------|-------------------------------|----------|--------------------------------------------|
| 1.       | Date TMDS 2 +        | 9.       | Date TMDS 0-                  | 17.      | Împământare DDC/CEC                        |
| 2.       | Ecranare 2 date TMDS | 10.      | Ceas TMDS +                   | 18.      | Alimentare +5 V                            |
| 3.       | Date TMDS 2-         | 11.      | Ecranare ceas TMDS            | 19.      | Detectare conectare în timpul funcționării |
| 4.       | Date TMDS 1 +        | 12.      | Ceas- TMDS                    |          |                                            |
| 5.       | Ecranare 1 date TMDS | 13.      | CEC                           |          |                                            |
| 6.       | Date TMDS 1-         | 14.      | Rezervat (N.C. pe dispozitiv) |          |                                            |
| 7.       | Date TMDS 0 +        | 15.      | SCL                           |          |                                            |
| 8.       | Ecranare 0 date TMDS | 16.      | SDA                           |          |                                            |



Cablu de semnal pentru afișarea culorilor, cu 20 pini

| Nr. pini | Nume semnal   | Nr. pini | Nume semnal                                |
|----------|---------------|----------|--------------------------------------------|
| 1        | ML_Lane 3 (n) | 11       | GND                                        |
| 2        | GND           | 12       | ML_Lane 0 (p)                              |
| 3        | ML_Lane 3 (p) | 13       | CONFIG1                                    |
| 4        | ML_Lane 2 (n) | 14       | CONFIG2                                    |
| 5        | GND           | 15       | AUX_CH(p)                                  |
| 6        | ML_Lane 2 (p) | 16       | GND                                        |
| 7        | ML_Lane 1 (n) | 17       | AUX_CH(n)                                  |
| 8        | GND           | 18       | Detectare conectare în timpul funcționării |
| 9        | ML_Lane 1 (p) | 19       | Returnare DP_PWR                           |
| 10       | ML_Lane 0 (n) | 20       | DP_PWR                                     |

# Plug and Play

## Caracteristică Plug & Play DDC2B

Acest monitor este prevăzut cu capacitate VESA DDC2B, în conformitate cu STANDARDUL VESA DDC. Prin urmare, monitorul poate informa sistemul gazdă cu privire la identitatea sa și, în funcție de nivelul de DDC utilizat, poate comunica informații suplimentare cu privire la capacitățile sale de afișare.

DDC2B reprezintă un canal de date bi-direcțional, bazat pe protocolul I2C. Gazda poate solicita informații de tip EDID prin intermediul canalului DDC2B.

