

AOC GAMING



ユーザーマニュアル

C27G4HX2

AOC GAMING MONITOR

安全性.....	1
国内規格.....	1
電源.....	2
設置.....	3
清掃.....	4
その他.....	5
セットアップ.....	6
付属品一覧.....	6
スタンドおよびベースの取り付け.....	7
視野角の調整.....	8
モニターの接続方法.....	9
壁掛け取り付け.....	10
アダプティブシンク機能.....	11
HDR.....	12
調整.....	13
ホットキー.....	13
OSD 設定.....	14
ゲーム設定.....	15
ピクチャー.....	17
設定.....	20
オーディオ.....	21
OSD 設定.....	22
情報.....	23
LED インジケータ.....	24
トラブルシューティング.....	25
仕様.....	26
一般仕様.....	26
プリセット表示モード.....	27
ピン配列.....	28
プラグアンドプレイ.....	29

安全

国内規格

本書で使用される国内規格について、以下の小節で説明します。

注意、警告および警告表示

本ガイド全体で、テキストの一部はアイコンとともに太字または斜体で表示される場合があります。これらのブロックは注意、警告および警告表示であり、以下のように使用されます：



注意：注意事項は、コンピューターシステムをより適切に利用するための重要な情報を示します。




警告：警告は、ハードウェアの損傷またはデータの喪失の可能性を示し、問題回避の方法を指示します。





警告：警告は身体的危害の可能性を示し、問題回避の方法を指示します。


一部の警告は別の形式で表示され、アイコンを伴わない場合があります。その場合、警告の特定の表示方法は規制当局によって義務付けられています。


電源


 モニターは、ラベルに表示された種類の電源からのみご使用ください。ご家庭の電源の種類が不明の場合は、販売店または最寄りの電力会社にお問い合わせください。

 モニターには三つ又接地プラグ（接地用の第三ピンを備えたプラグ）が装備されています。このプラグは安全上、接地された電源コンセントにのみ適合します。ご使用のコンセントが三線式プラグに適合しない場合は、電気工事士に正しいコンセントの設置を依頼するか、安全に接地できるアダプターを使用してください。接地プラグの安全目的を損なわないでください。

 落雷時や長期間使用しない際は、本機の電源プラグを必ず抜いてください。これにより、電源サージによるモニターの損傷を防止します。

 電源タップや延長コードに過負荷をかけないでください。過負荷は火災や感電の原因となることがあります。

 モニターは、100～240V AC、最小 5A と表示された UL 認定の適切に構成されたコンセントを備えたコンピューターでのみ使用してください。

 壁のコンセントは機器の近くに設置し、容易にアクセス可能な場所にしてください。

設置

! モニターを不安定な台車、スタンド、三脚、ブラケット、またはテーブルの上に置かないでください。モニターが落下すると、人体にけがをさせるおそれがあり、本製品に重大な損傷を与える可能性があります。製造元が推奨する、または本製品に付属する台車、スタンド、三脚、ブラケット、またはテーブルのみをご使用ください。製品の設置時は、製造元の指示に従い、推奨された取り付け用アクセサリーを使用してください。製品およびカートとの組み合わせは慎重に移動してください。

! モニターの筐体のスロットに物を絶対に差し込まないでください。回路部品が損傷し、火災や感電の原因となる恐れがあります。モニターに液体をこぼさないでください。

! 製品の前面を床に直接置かないでください。

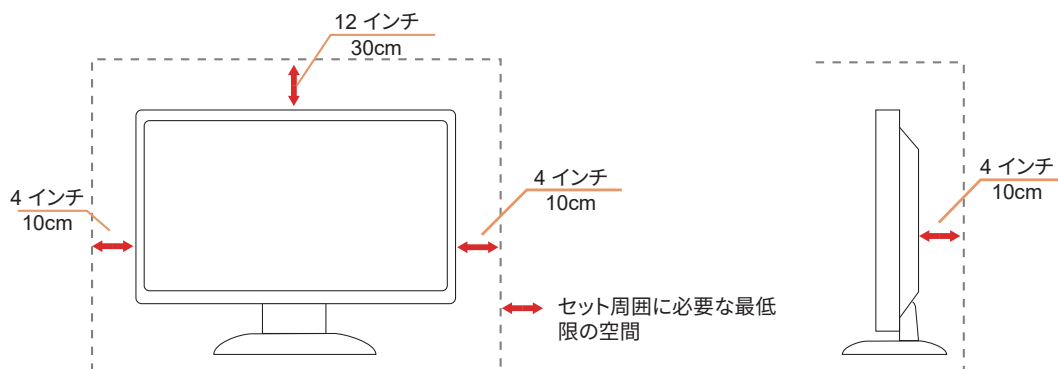
! モニターを壁や棚に取り付ける場合は、必ず製造元が承認した取付キットを使用し、キットの取扱説明書に従ってください。

! 下図のとおり、モニターの周囲に十分な空間を確保してください。そうしないと空気の流れが悪くなり、過熱によって火災やモニターの損傷が発生する恐れがあります。


! パネルがベゼルから剥がれる等の損傷を防ぐため、モニターが下方向に -5 度以上傾かないようにしてください。下方向傾斜角度が -5 度を超えた場合、モニターの損傷は保証対象外となります。


モニターを壁やスタンドに設置した際の推奨換気スペースについては、下記をご参照ください。

□□□□□□




清掃


 キャビネットは水で湿らせた柔らかい布で定期的に清掃してください。

 清掃時には柔らかいコットンまたはマイクロファイバークロスを使用してください。布は湿っていてほぼ乾いた状態で使用し、液体が本体内部に入らないようにしてください。





 製品の清掃前には必ず電源コードを抜いてください。


その他


 製品から異臭、異音、または煙が発生した場合は、直ちに電源プラグを抜き、サービスセンターに連絡してください。

 換気口がテーブルやカーテンなどで塞がれていないことを必ず確認してください。

 液晶モニターを使用中に激しい振動や強い衝撃を加えないでください。

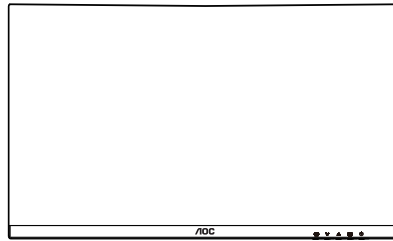
 使用中および輸送中にモニターを叩いたり落としたりしないでください。

 電源コードは安全規格の認証を受けたものを使用してください。ドイツで使用する場合は、H03VV-F、3G、0.75 mm² 以上の製品を使用してください。
その他の国では、それぞれ適切な種類の電源コードを使用してください。

 イヤホンおよびヘッドホンの過剰な音圧は聴覚障害を引き起こす恐れがあります。イコライザーを最大に調整すると、イヤホンおよびヘッドホンの出力電圧が上がり、音圧レベルが増加します。

セットアップ

同梱内容



Monitor

*



Quick Start Guide

*



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable

*



HDMI Cable

*



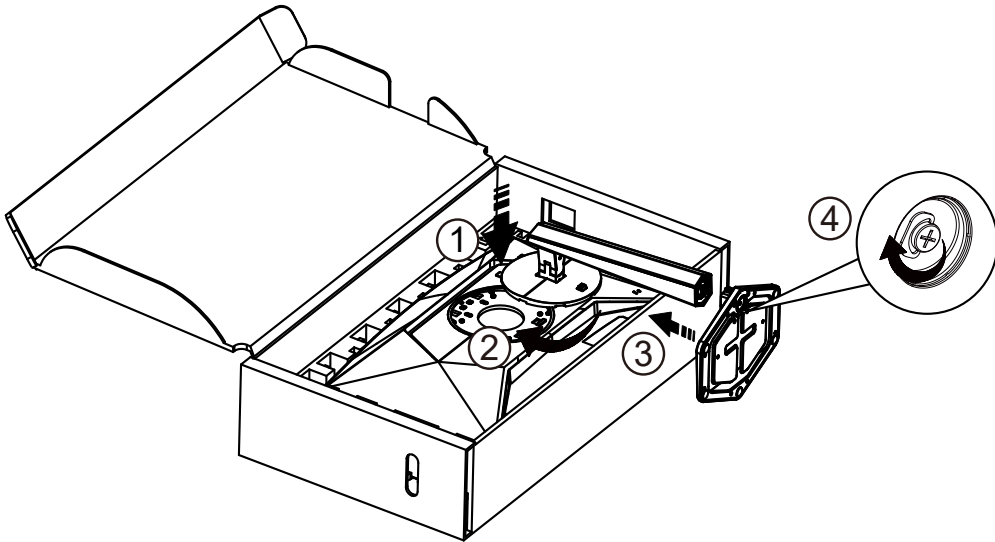
DisplayPort Cable

***** すべての国および地域で全ての信号ケーブルが付属するとは限りません。ご確認のため、現地の販売店またはAOC支店にお問い合わせください。

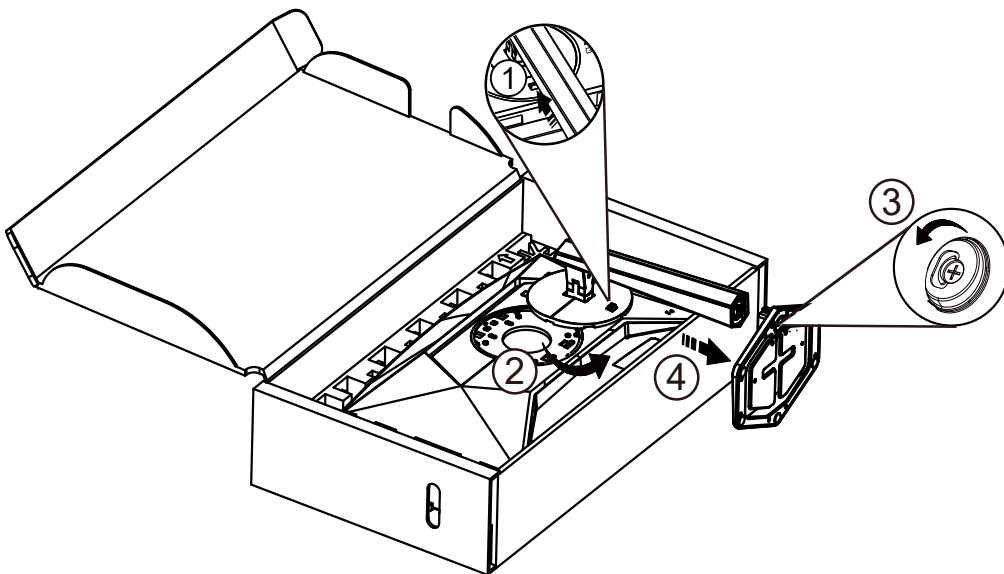
スタンドおよびベースの設置

以下の手順に従い、ベースの設置または取り外しを行ってください。

設置手順：



取り外し手順：



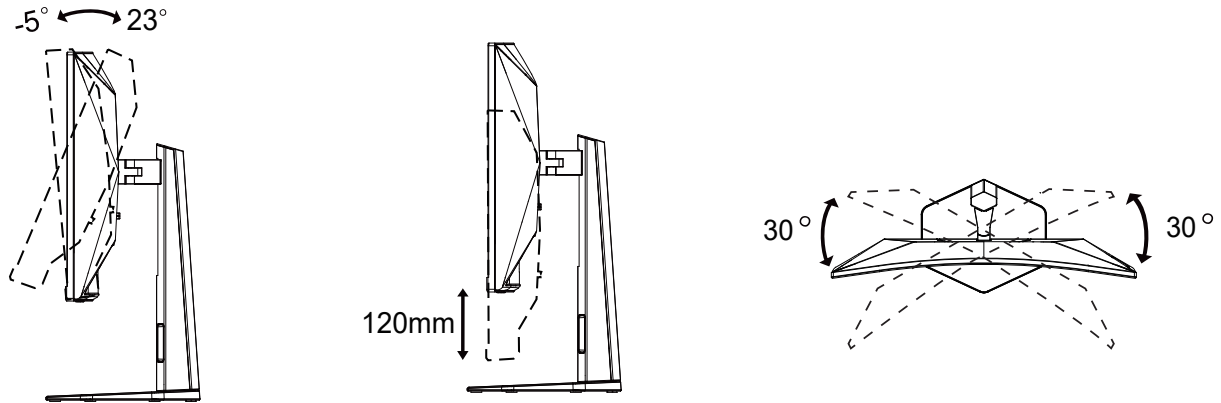
 注意：表示デザインは図示のものと異なる場合があります。

視野角の調整

最適な視聴環境を得るために、画面に顔全体が映ることを確認し、ご自身の好みに応じてモニターの角度を調整してください。

モニターの角度を変更する際は、本体が倒れないようスタンドをしっかりと保持してください。

モニターは以下の方法で調整可能です：



注意：

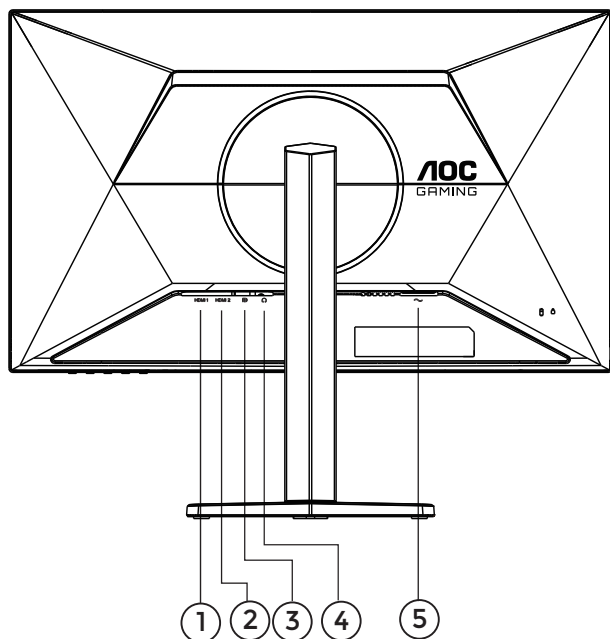
角度調整中は液晶画面に触れないでください。液晶画面に触れると損傷の原因となります。

〇〇

- 画面剥離などの損傷を防止するため、モニターを -5 度以上下方向に傾けないでください。
- モニターの角度を調整する際は画面を押さず、必ずベゼルのみをつかんでください。

モニターの接続

モニターおよびコンピューター背面のケーブル接続：



1. HDMI 1
2. HDMI 2
3. ディスプレイポート
4. イヤホン
5. 電源

PC に接続

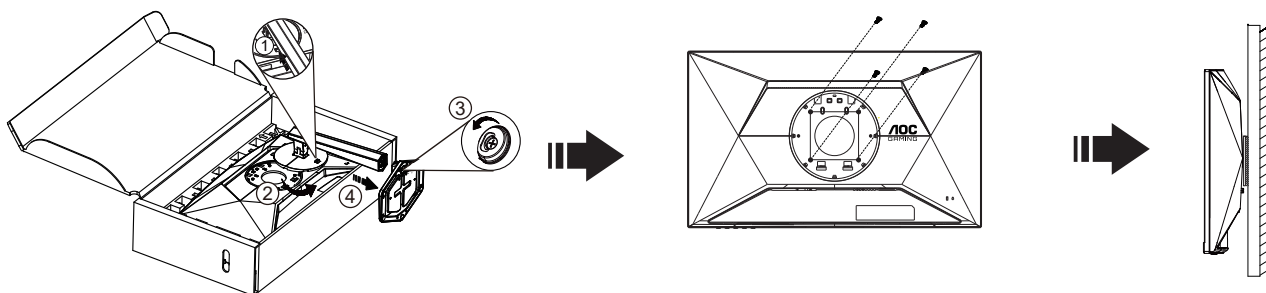
1. 電源コードをディスプレイ背面に確実に接続してください。
2. コンピューターの電源を切り、電源ケーブルを抜いてください。
3. ディスプレイ信号ケーブルをコンピューター背面の映像コネクタに接続してください。
4. コンピューターおよびディスプレイの電源コードを近くのコンセントに差し込んでください。
5. コンピューターとディスプレイの電源を入れてください。

モニターに映像が表示されれば、設置は完了です。映像が表示されない場合は、トラブルシューティングをご参照ください。

機器保護のため、接続前に必ず PC および液晶モニターの電源を切ってください。

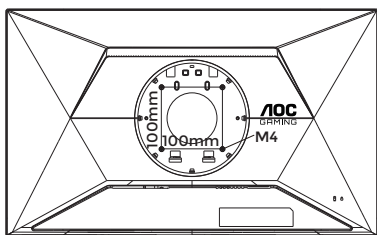
壁掛け設置

オプションの壁掛けアーム取り付け準備

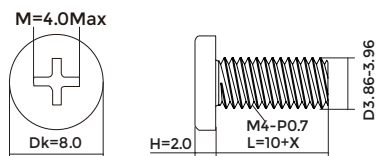


このモニターは、市販の壁掛けアームに取り付けることが可能です。この作業を行う前に必ず電源を切ってください。以下の手順に従ってください：

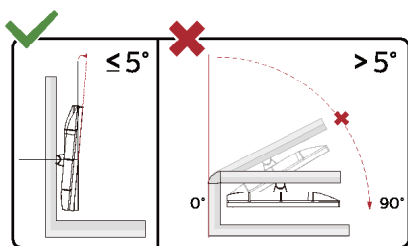
1. 台座を取り外してください。
2. 壁掛けアームの組み立ては、メーカーの指示に従って行ってください。
3. 壁掛けアームをモニターの背面に取り付けてください。アームの穴とモニター背面の穴を正確に合わせてください。
4. 4本のネジを穴に挿入し、確実に締め付けてください。
5. ケーブルを再接続してください。壁掛けアームの壁面取り付け方法については、付属の取扱説明書をご参照ください。



壁掛けハンガーのネジ仕様：
M4*(10+X)mm (X=壁掛けブラケットの厚み)



注意：すべてのモデルに VESA 取り付けネジ穴があるわけではありません。購入先の販売店または AOC の公式窓口にご確認ください。壁掛け設置は必ずメーカーにご相談ください。



* ディスプレイのデザインは図示のものとは異なる場合があります。

警告：

1. 画面剥離などの損傷を防止するため、モニターを -5 度以上下方向に傾けないでください。
2. モニターの角度を調整する際は画面を押さず、必ずベゼルのみをつかんでください。

アダプティブシンク機能

1. アダプティブシンク機能はディスプレイポートおよび HDMI に対応しています。
2. 対応グラフィックスカード：推奨リストは下記の通りです。詳細は www.AMD.com でもご確認いただけます。

グラフィックスカード

- Radeon™ RX Vega シリーズ
- Radeon™ RX 500 シリーズ
- Radeon™ RX 400 シリーズ
- Radeon™ R9/R7 300 シリーズ (R9 370/X、R7 370/X、R7 265 を除く)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano シリーズ
- Radeon™ R9 Fury シリーズ
- Radeon™ R9/R7 200 シリーズ (R9 270/X、R9 280/X を除く)

プロセッサ

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

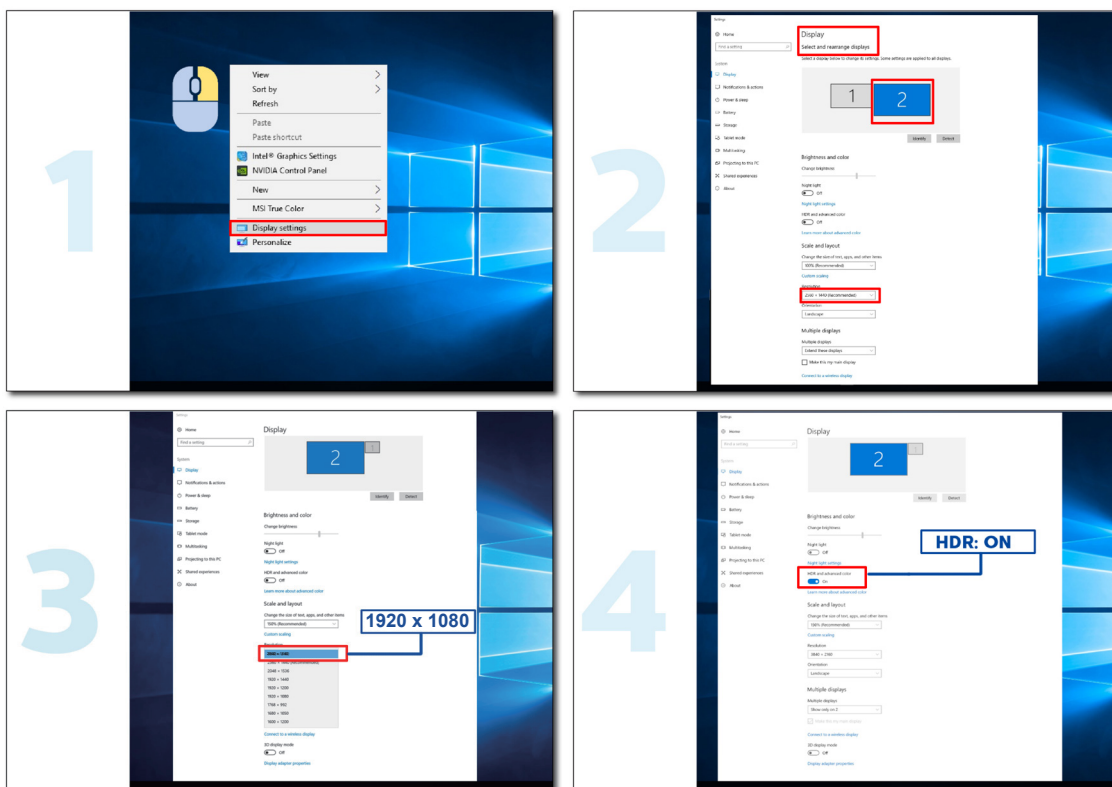
HDR

HDR10 フォーマットの入力信号に対応しています。

プレーヤーおよびコンテンツが対応している場合、ディスプレイは HDR 機能を自動的に有効にすることがあります。ご使用の機器およびコンテンツの対応状況については、機器メーカーおよびコンテンツ提供者にお問い合わせください。自動起動機能が不要な場合は、HDR 機能を「OFF」に設定してください。

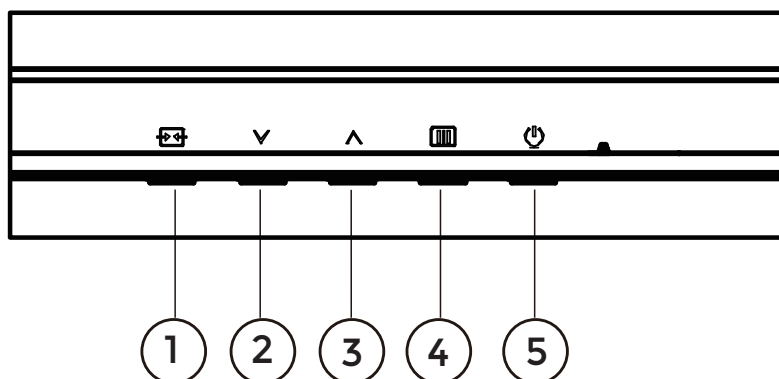
注意：

1. Windows 10 バージョン 1703 未満（旧バージョン）では、ディスプレイポートおよび HDMI インターフェースに特別な設定は不要です。
2. Windows 10 バージョン 1703 では、HDMI インターフェースのみ使用でき、ディスプレイポートインターフェースは機能しません。
3. 3840 × 2160@50Hz/60Hz は Blu-ray プレーヤー、Xbox、および PlayStation での使用のみ推奨されます。
4. ディスプレイ設定：
 - a. ディスプレイ解像度は 1920 × 1080 に設定されており、HDR は初期設定で ON になっています。
 - b. アプリケーション起動後、解像度を 1920 × 1080 に変更すると（対応している場合）、最適な HDR 効果が得られます。



調整中

ホットキー



1	ソース／終了
2	ユーザーキー（ゲーミングモード）
3	ダイヤルポイント
4	メニュー／決定
5	電源

メニュー／決定

OSD を表示または選択を確定するために押してください。

電源

モニターの電源を入れるには電源ボタンを押してください。

ダイヤルポイント

OSD が表示されていない場合は、ダイヤルポイントボタンを押してダイヤルポイントを表示／非表示にします。

ユーザーキー（ゲーミングモード）

ユーザー設定“√”キーショートカットメニュー：ゲーミングモード／フレームカウンター。初期設定はゲーミングモードです。

OSD が表示されていない場合、“√”キーを押してゲーミングモード機能を開き、その後“√”または“^”キーを押して、ゲームの種類に応じたゲーミングモード（スタンダード、FPS、RTS、レーシング、ゲーマー1、ゲーマー2、ゲーマー3）を選択します。

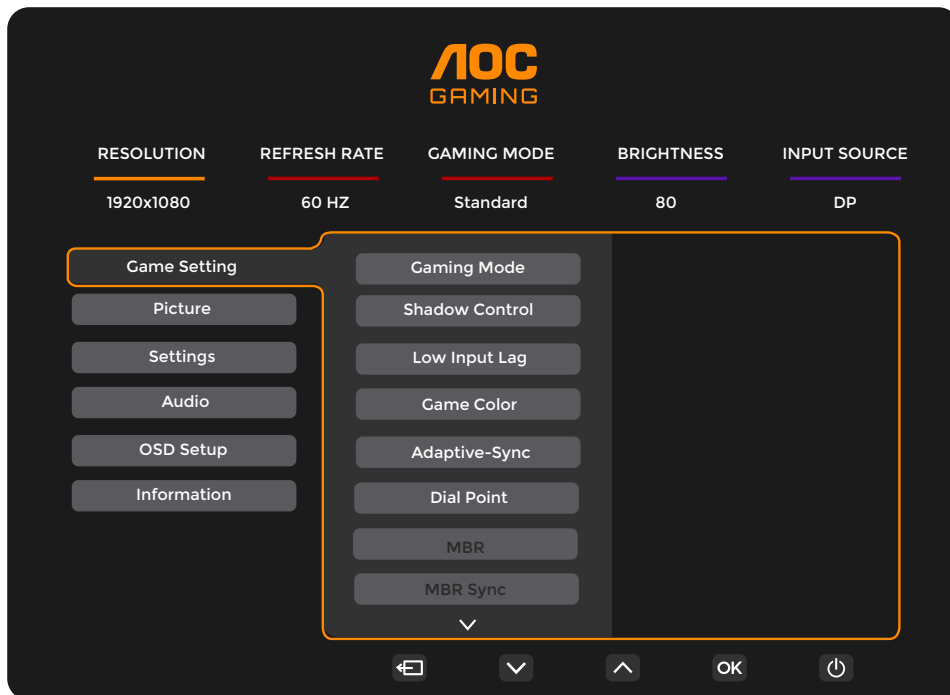
ソース／終了
















OSD が閉じているときにソース／終了ボタンを押すとソースホットキーとして機能します。

OSD メニューが表示されている場合、このボタンは終了キーとして機能し（OSD メニューを終了します）。

OSD 設定

コントロールキーの基本的かつ簡易な操作説明。

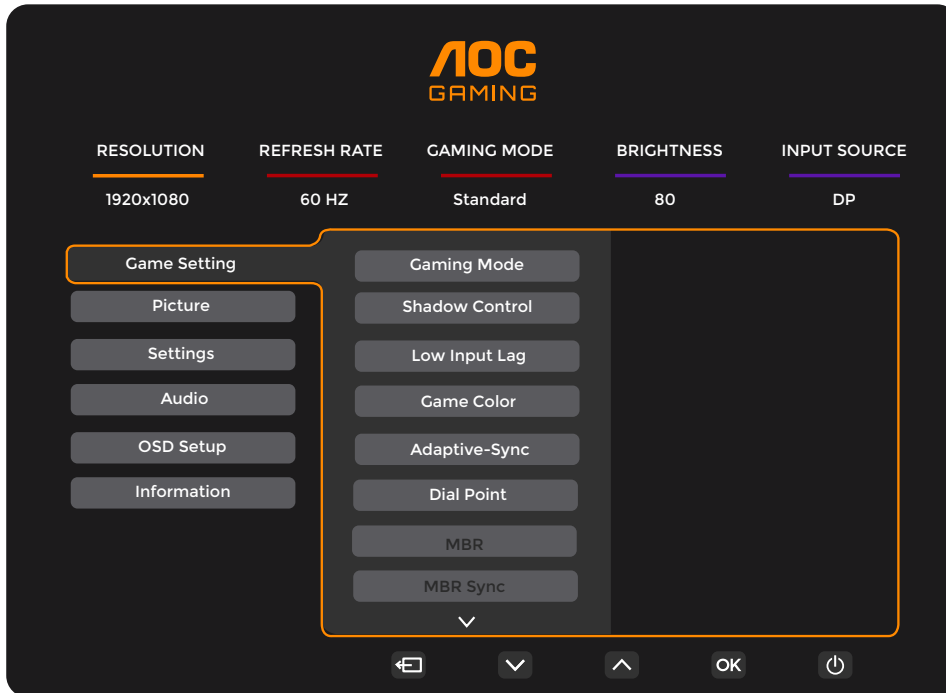


- 1). OSD ウィンドウを表示するには、 MENU ボタンを押してください。
- 2). 次に  または  を使用して機能を選択します。目的の機能が選択されたら、 MENU ボタン / OK を押して有効化し、 または  を使用してサブメニューの項目を選択します。目的のサブメニュー項目が選択されたら、 MENU ボタン / OK を押して実行してください。
- 3). 次に  または  選択した機能の設定を変更するには、 /  を押して終了します。他の機能を調整する場合は、手順 2～3 を繰り返してください。
- 4). OSD ロック機能：OSD をロックするには、 モニターがオフの状態でも MENU ボタンを押し、次に  電源ボタンを押してモニターをオンにします。OSD ロックを解除するには、 モニターがオフの状態でも MENU ボタンを押し、次に  電源ボタンを押し続けてモニターをオンにしてください。

注意：

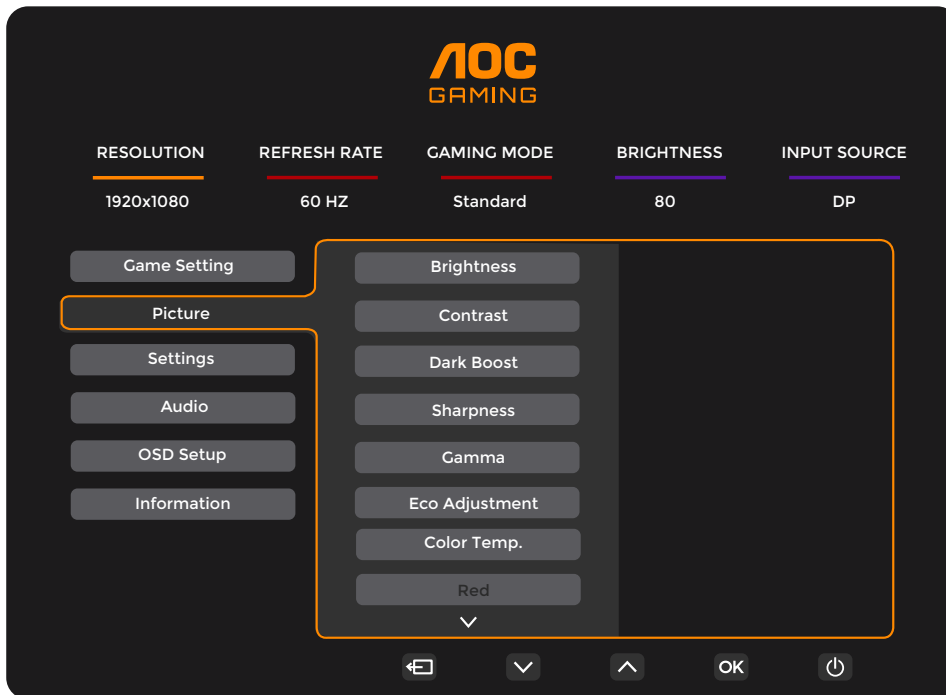
- 1). 製品に信号入力が 1 系統のみの場合、「入力選択」項目は調整できません。
- 2). 入力信号の解像度がネイティブ解像度またはアダプティブシンクの場合、「画面比率」項目は無効となります。

ゲーム設定



ゲーミングモード	標準	ウェブおよびモバイルゲームに適した視認性を向上させます。
	FPS	FPS（ファーストパーソンシューター）ゲーム向けです。暗いテーマにおける黒レベルを改善します。
	RTS	RTS（リアルタイムストラテジー）ゲーム向けです。画像品質を向上させます。
	レーシング	レーシングゲーム向けで、最速の応答速度と高彩度を提供します。
	ゲーマー 1	ユーザーの設定が Gamer 1 として保存されました。
	Gamer 2	ユーザーの設定が Gamer 2 として保存されました。
	Gamer 3	ユーザーの設定が Gamer 3 として保存されました。
シャドウコントロール	0 ~ 20	シャドウコントロールの初期値は 0 であり、ユーザーは 0 から 20 まで調整してより鮮明な映像にできます。映像が暗すぎて詳細がはっきり見えない場合は、0 から 20 まで調整して明瞭な映像にしてください。
低入力遅延	オフ / オン	フレームバッファをオフにして入力遅延を低減します。
ゲームカラー	0 ~ 20	ゲームカラーは 0 から 20 のレベルで彩度を調整し、より良い映像を提供します。
アダプティブシンク	オフ / オン	アダプティブシンクの無効化または有効化。 アダプティブシンク動作の注意：アダプティブシンク機能を有効にすると、一部のゲーム環境で画面が点滅する場合があります。
ダイヤルポイント	オフ / オン / ダイナミック	「ダイヤルポイント」機能は画面中央に照準インジケータを表示し、FPS ゲームでの正確かつ精密な照準を支援します。
MBR	0 ~ 20	MBR（モーションブラー低減）は、モーションブラーを低減するために 0 ~ 20 段階で調整可能です。 注意：MBR 機能は、アダプティブシンク機能が無効かつ垂直走査周波数が 75Hz 以上の場合にのみ利用可能です。
MBR 同期	オフ / オン	MBR 同期（モーションブラー除去）を無効または有効にします。 注意：MBR 同期機能は、アダプティブシンクが有効で入力信号が可変周波数かつ垂直走査周波数が 75Hz 以上のときに動作します。

ピクチャー



輝度	0-100	バックライト調整
コントラスト	0-100	デジタルレジスタによるコントラスト
ダークブースト	オフ / レベル 1 / レベル 2 / レベル 3	暗部または明部の画面詳細を強調し、明るい領域の輝度を調整して過飽和を防止します。
シャープネス	0-100	シャープネスを調整します
ガンマ	1.8 / 2.0 / 2.2 / 2.4 / 2.6	ガンマを調整します
エコ調整	標準	標準モード
	テキスト	テキストモード
	インターネット	インターネットモード
	ゲーム	ゲームモード
	ムービー	ムービーモード
	スポーツ	スポーツモード
	読書	読書モード
色温度	ウォーム	EEPROM からウォーム色温度を呼び出す
	ノーマル	EEPROM からノーマル色温度を呼び出す
	クール	EEPROM からクール色温度を呼び出す
	ユーザー	EEPROM から色温度を復元する
赤	0-100	デジタルレジスターからの赤ゲイン
グリーン	0-100	デジタルレジスターによるグリーンゲイン
ブルー	0-100	デジタルレジスターによるブルーゲイン

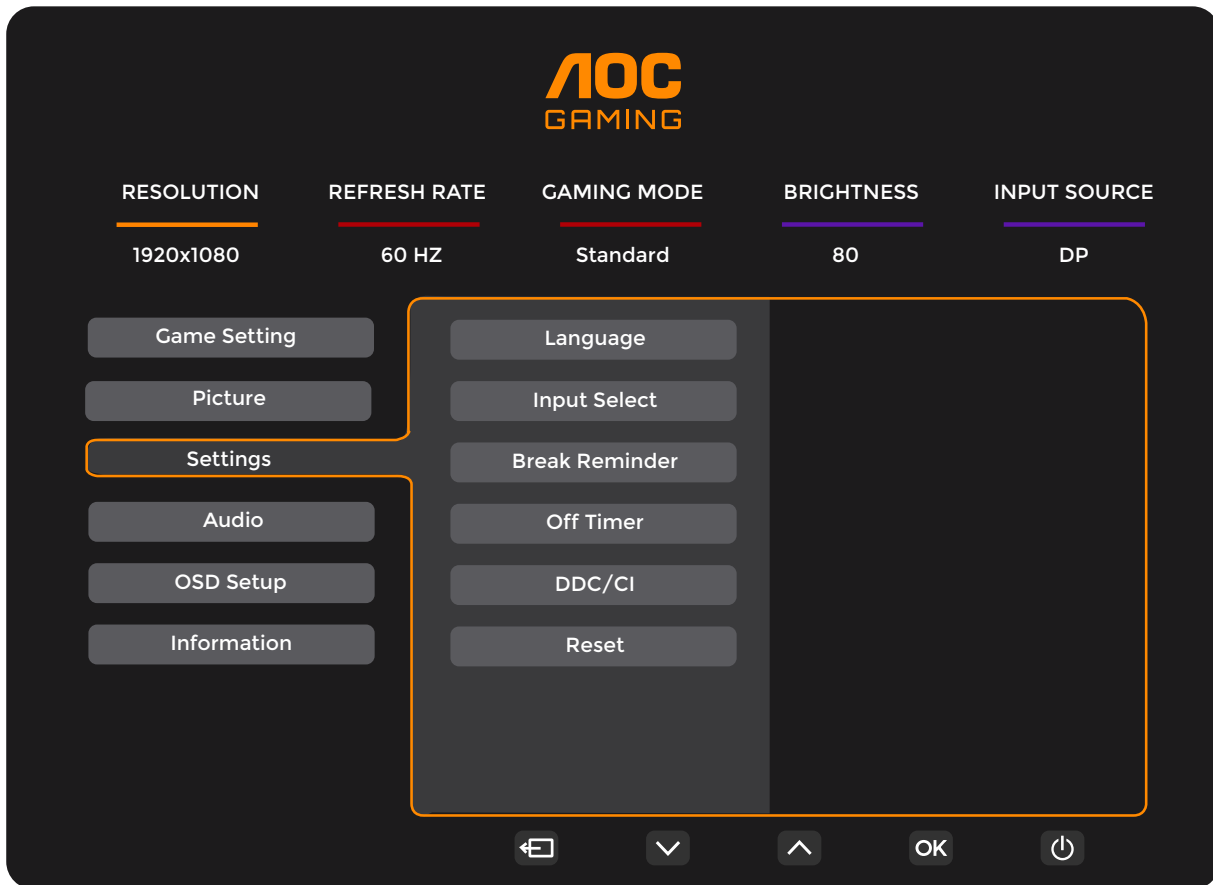
R. 彩度	0-100	R. 彩度を調整してください
G. 彩度	0-100	G. 彩度を調整してください
B. 彩度	0-100	B. 彩度を調整してください
C. 彩度	0-100	C. 彩度を調整してください
M. 彩度	0-100	M. 彩度を調整してください
Y. 彩度	0-100	Y. 彩度を調整してください
R. 色相	0-100	R. 色相を調整してください
G. 色相	0-100	G. 色相を調整してください。
B. 色相	0-100	B. 色相を調整してください。
C. 色相	0-100	C. 色相を調整してください。
M. 色相	0-100	M. 色相を調整してください。
Y. 色相	0-100	Y. 色相を調整してください。
HDR	オフ	使用状況に応じて HDR プロファイルを設定してください。 注意： HDR を検出すると、HDR オプションが表示され調整できます。
	DisplayHDR	
	HDR ピクチャー	
	HDR ムービー	
	HDR ゲーム	
HDR モード	オフ	ピクチャーの色彩およびコントラストに最適化されており、HDR 効果の再現をシミュレートします。 注意： HDR が検出されない場合、HDR モードのオプションが調整用に表示されます。
	HDR ピクチャー	
	HDR ムービー	
	HDR ゲーム	
DCR	オフ	ダイナミックコントラスト比を無効にします。
	オン	ダイナミックコントラスト比を有効にします。
カラースペース	パネルネイティブ	標準カラースペースパネルです。
	sRGB	sRGB カラースペースです。
LowBlue モード	オフ	色温度を制御し、ブルーライト波長を低減します。
	マルチメディア	
	インターネット	
	オフィス	
	読書	

画像比率	フル / アスペクト / 1:1 / 17" (4:3) / 19" (4:3) / 19 インチ (5:4) / 19 インチ W(16:10) / 21.5 インチ W(16:9) / 22 インチ W (16:10) / 23 インチ W (16:9) / 23.6 インチ W (16:9) / 24 インチ W (16:9)	表示する画像比率を選択してください。
------	---	--------------------

注意：

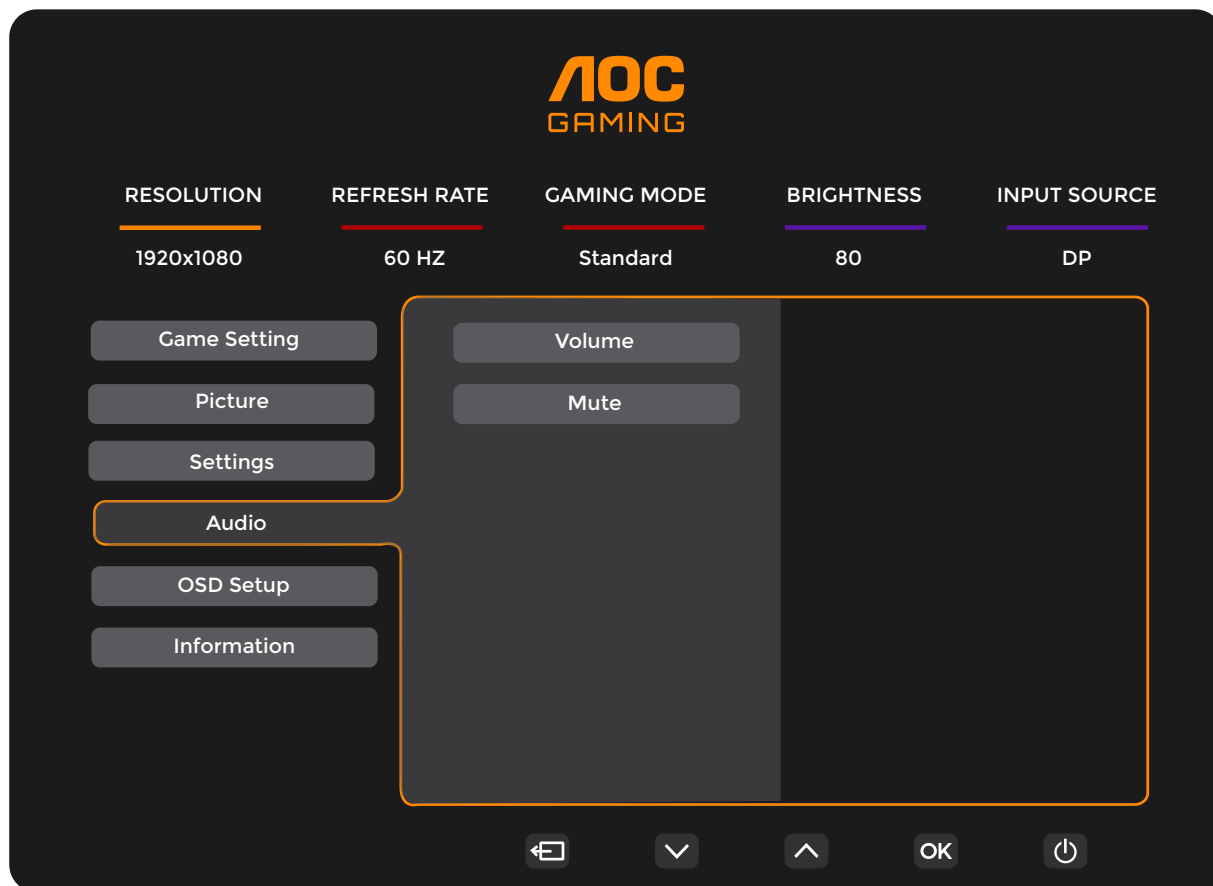
- 1). 「HDR モード」が有効な場合、「コントラスト」「ダークブースト」「ガンマ」「エコ調整」「カラーテンポ」「カラースペース」「LowBlue モード」の各項目は調整できません。
- 2). 「HDR」が「DisplayHDR」に設定されている場合、「ピクチャー」内の「HDR」および「シャープネス」以外のすべての項目は調整できません。「HDR」が「HDR Picture」「HDR Movie」または「HDR Game」に設定されている場合、「ガンマ」「エコ調整」「カラーテンポ」「DCR」「カラースペース」「LowBlue モード」の各項目は調整できません。
- 3). 「カラースペース」が「sRGB」または「DCI-P3」に設定されている場合、「コントラスト」「ダークブースト」「ガンマ」「エコ調整」「カラーテンポ」「6 軸色彩飽和度/色相」「HDR モード」「LowBlue モード」の各項目は調整できません。
- 4). 「エコ調整」が「読書」に設定されている場合、「コントラスト」、「色温度」、「DCR」、「カラースペース」、および「低ブルーモード」は調整できません。
- 5). 「ゲーム設定」の「ゲーミングモード」が「標準」以外に設定されている場合、「6 軸カラー彩度 / 色相」の項目は調整できません。

設定



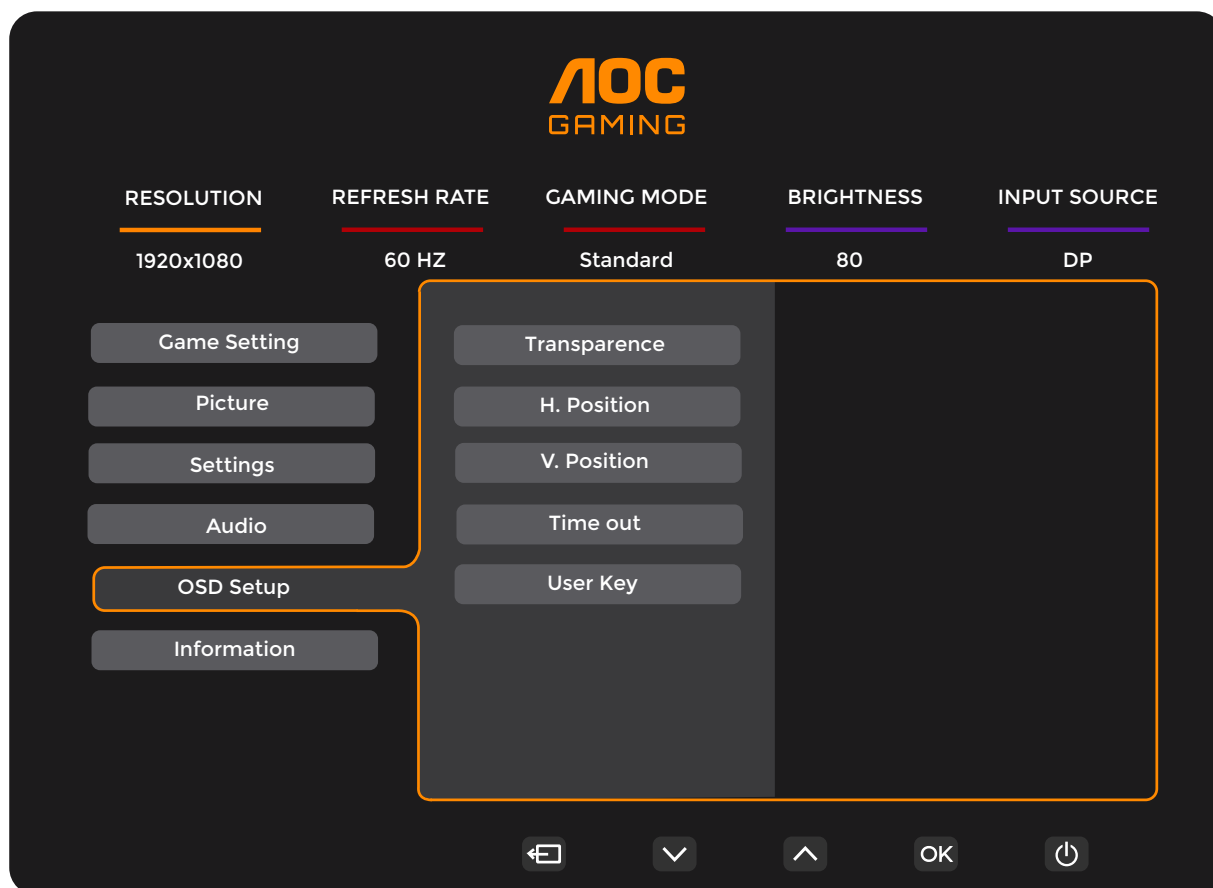
言語		OSD 言語を選択してください。
入力選択	自動 / HDMI1 / HDMI2 / DP	入力信号源を選択してください。
休憩リマインダー	オフ / オン	ユーザーが連続して1時間以上作業した場合に休憩を促します。
オフタイマー	0 ~ 24 時間	DC オフ時間を選択してください。
DDC/CI	いいえ / はい	DDC/CI サポートのオン/オフを切り替えます。
リセット	いいえ / はい	メニューを初期設定にリセットします。

オーディオ



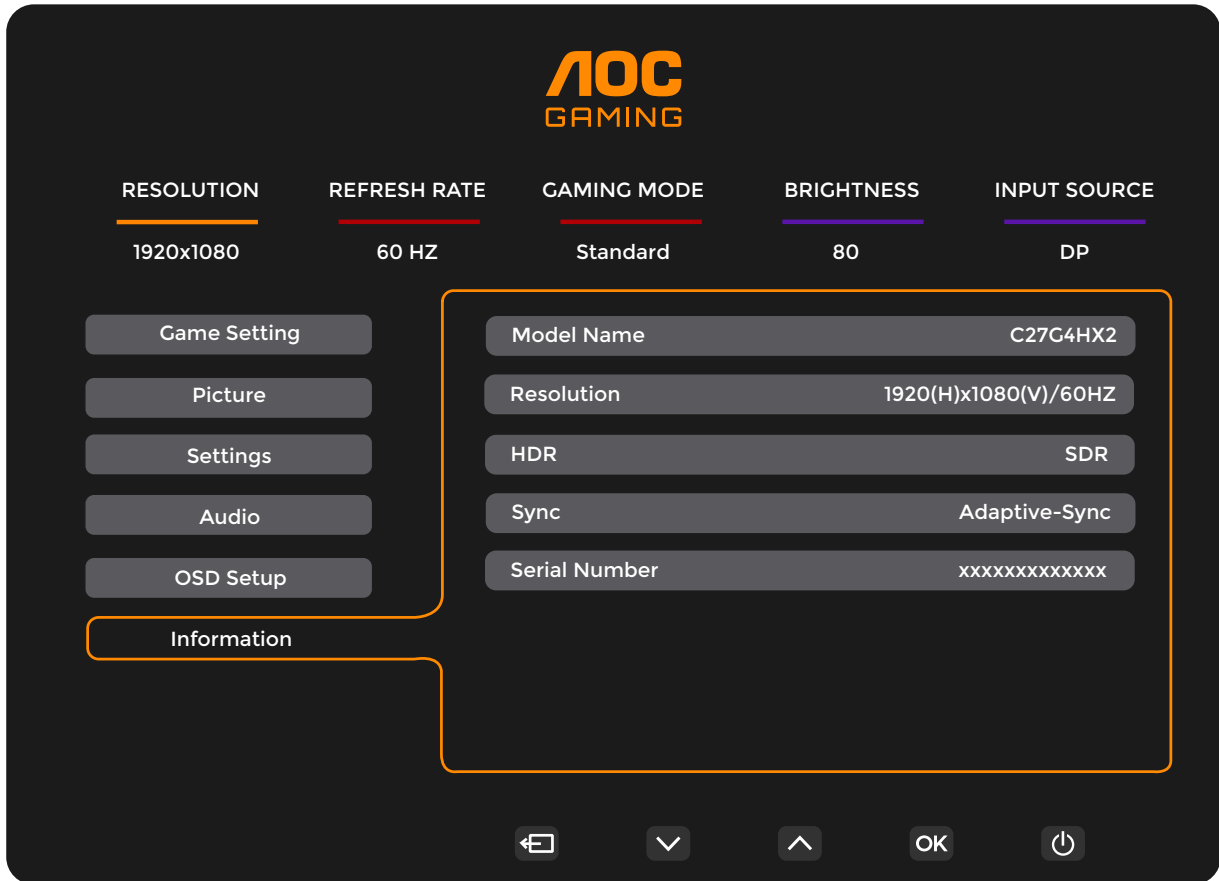
音量	0-100	音量調整
ミュート	オフ/オン	音量をミュートにします

OSD 設定



透過度	0-100	OSD の透過度を調整します
水平位置	0-100	OSD の水平位置を調整します
垂直位置	0-100	OSD の垂直位置を調整します
タイムアウト	5-120	OSD のタイムアウトを調整します
ユーザーキー	ゲーミングモード / フレームカウンター	ユーザー設定 “V” キーショートカットメニュー

情報



LED インジケータ

状態	LED 色
フルパワーモード	白
アクティブオフモード	オレンジ

トラブルシューティング

問題および質問	考えられる解決策
電源 LED が点灯しない	電源ボタンが ON であること、および電源コードが接地された電源コンセントとモニターに正しく接続されていることを確認してください。
画面に映像が表示されない	<ul style="list-style-type: none"> ● 電源コードは正しく接続されていますか？ 電源コードの接続と電源供給を確認してください。 ● 映像ケーブルは正しく接続されていますか？ (HDMI ケーブル接続時) HDMI ケーブルの接続を確認してください。 (ディスプレイポートケーブル接続時) ディスプレイポートケーブルの接続を確認してください。 * HDMI およびディスプレイポートの入力はすべてのモデルで利用できるわけではありません。 ● 電源が入っている場合は、コンピューターを再起動して初期画面（ログイン画面）を表示してください。 初期画面（ログイン画面）が表示された場合は、該当モード（Windows 7/8/10 のセーフモード）でコンピューターを起動し、ビデオカードのリフレッシュレートを変更してください。 (最適解像度の設定を参照) 初期画面（ログイン画面）が表示されない場合は、サービスセンターまたは販売店にお問い合わせください。 ● 画面が見えますか？ “入力サポートされていません” 画面に表示されますか？ ビデオカードからの信号が、モニターが正常に対応可能な最大解像度およびリフレッシュレートを超えると、このメッセージが表示されます。 モニターが対応可能な最大解像度およびリフレッシュレートを設定してください。 ● AOC モニタードライバーがインストールされていることを必ず確認してください。
画質が不鮮明で、ゴーストや影の問題が発生しています	<p>コントラストおよび明るさの調整を行ってください。 ホットキー（AUTO）を押して自動調整を行ってください。 延長ケーブルや切替器を使用していないことを確認してください。モニターはビデオカードの出力端子に直接接続することを推奨します。 電氣的干渉を引き起こす可能性のある電気機器は、モニターからできるだけ遠ざけてください。</p>
画面が跳ねる・ちらつく、または波状の模様が表示されます	<p>ご使用中の解像度において、モニターが対応可能な最大リフレッシュレートを設定してください。</p>
モニターがアクティブオフモードに固まっている状態です。”	<p>コンピューターの電源スイッチが ON であることを必ず確認してください。 コンピューターのビデオカードがスロットにしっかりと差し込まれていることを必ず確認してください。 モニターの映像ケーブルがコンピューターに正しく接続されていることを確認してください。 モニターの映像ケーブルを点検し、ピンが曲がっていないことを確認してください。 キーボードの CAPS LOCK キーを押しながら CAPS LOCK の LED を点灯・消灯するか確認し、コンピューターが正常に動作していることを確認してください。 モニターの映像ケーブルを点検し、ピンに損傷がないことを確認してください。 モニターの映像ケーブルがコンピューターに正しく接続されていることを確認してください。</p>
基本三原色（赤、緑、青）のいずれかが表示されていない	モニターの映像ケーブルを点検し、ピンに損傷がないことを確認してください。
画面の画像が中央に表示されていない、または適切なサイズでない	H 位置および V 位置を調整するか、ホットキー（AUTO）を押してください。
ピクチャーに色ムラがある（白が正しく白く見えない）	RGB 色を調整するか、希望の色温度を選択してください。
画面に水平または垂直の乱れが発生している	CLOCK および FOCUS の調整には、Windows 7/8/10/11 のシャットダウンモードを使用してください。 ホットキー（AUTO）を押して自動調整を行ってください。
規制およびサービス	規制およびサービス情報については、CD マニュアルまたは www.aoc.com のサポートページをご参照ください。購入された国のモデルを検索し、該当する情報をご確認いただけます。

仕様

一般仕様

パネル	型番	C27G4HX2		
	駆動方式	TFT カラー液晶		
	表示可能画面サイズ	68.6 cm (対角線)		
	ピクセルピッチ	0.3114mm (H) × 0.3114mm (V)		
	映像	HDMI インターフェースおよびディスプレイポートインターフェース		
	表示色数	1,670 万色		
その他	水平走査周波数範囲	30kHz ~ 230kHz		
	最大水平走査サイズ	597.888mm		
	垂直走査範囲	48 ~ 200Hz		
	垂直走査サイズ (最大)	336.312mm		
	最適プリセット解像度	1920x1080@60Hz		
	最大解像度	1920x1080@200Hz		
	プラグアンドプレイ	VESA DDC2B/CI		
	電源	100 ~ 240V~ 50/60Hz 1.5A		
	消費電力	通常 (標準輝度およびコントラスト)	21W	
		最大 (輝度 = 100、コントラスト = 100)	≤44W	
スタンバイモード		≤0.3W		
物理的特性	コネクタタイプ	HDMI × 2 / ディスプレイポート / イヤホン出力		
	信号ケーブルタイプ	着脱式		
環境条件	温度	動作時	0° C ~ 40° C	
		非動作時	-25° C ~ 55° C	
	湿度	動作時	10% ~ 85% (結露なきこと)	
		非動作時	5% ~ 93% (結露なきこと)	
	高度	動作時	0m ~ 5000m (0ft ~ 16404ft)	
		非動作時	0m ~ 12192m (0ft ~ 40000ft)	

プリセット表示モード

標準	解像度 (± 1Hz)	水平周波数 (kHz)	垂直周波数 (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@67Hz	35	66.667
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
	640x480@100Hz	51.08	99.769
	640x480@120Hz	61.91	119.518
SD	720x576@50Hz	31.25	50
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
	800x600@100Hz	62.76	99.778
	800x600@120Hz	76.302	119.972
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
	1024x768@100Hz	80.448	99.811
	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
FHD	1920x1080@60Hz	67.5	60
	1920x1080@120Hz	137.283	120.003
	1920x1080@144Hz	162.003	142.003
	1920x1080@200Hz	221.000	200.000
Mac モード			
SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.551
DOS	720x400@70Hz	31.469	70.087

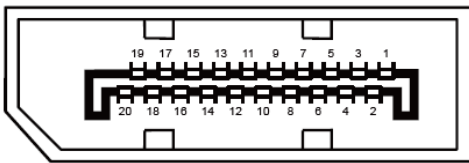
注：VESA 規格に準拠し、異なる OS およびグラフィックカードにおけるリフレッシュレート（走査周波数）計算に± 1Hz の誤差が生じる場合があります。互換性向上のため、本製品の公称リフレッシュレートは四捨五入されています。実機をご参照ください。

ピン割り当て



19 ピン カラー表示信号ケーブル

ピン番号	信号名	ピン番号	信号名	ピン番号	信号名
1.	TMDS データ 2+	9.	TMDS データ 0-	17.	DDC/CEC グラウンド
2.	TMDS データ 2 シールド	10.	TMDS クロック +	18.	+5V 電源
3.	TMDS データ 2-	11.	TMDS クロック シールド	19.	ホットプラグ検出
4.	TMDS データ 1+	12.	TMDS クロック -		
5.	TMDS データ 1 シールド	13.	CEC		
6.	TMDS データ 1-	14.	予約 (装置では未接続)		
7.	TMDS データ 0+	15.	SCL		
8.	TMDS データ 0 シールド	16.	SDA		



20 ピン カラー表示信号ケーブル

ピン番号	信号名	ピン番号	信号名
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	ホットプラグ検出
9	ML_Lane 1 (p)	19	DP_PWR リターン
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

プラグアンドプレイ

プラグアンドプレイ DDC2B 機能

本モニターは VESA DDC 標準に準拠した VESA DDC2B 機能を搭載しています。これにより、モニターはホストシステムに自身の識別情報を通知し、使用される DDC のレベルに応じて表示能力に関する追加情報を通信することが可能です。

DDC2B は I2C プロトコルに基づく双方向データチャネルです。ホストは DDC2B チャネルを介して EDID 情報を要求できます。

HDMI[®]

HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE