

# AOC GAMING



## Használati utasítás

### C27G4HX2

AOC GAMING MONITOR

Biztonság .....	1
Nemzeti előírások .....	1
Áramellátás.....	2
Telepítés .....	3
Tisztítás.....	4
Egyéb .....	5
Beállítás .....	6
A doboz tartalma.....	6
Állvány és talp felszerelése.....	7
A nézési szög beállítása .....	8
A monitor csatlakoztatása.....	9
Fali szerelés .....	10
Adaptive-Sync funkció .....	11
HDR .....	12
Beállítás .....	13
Gyorsbillentyűk.....	13
OSD-beállítás.....	14
Játékbeállítás.....	15
Kép.....	17
Beállítások.....	20
Hang.....	21
OSD-beállítás.....	22
Információ.....	23
LED-jelző.....	24
Hibaelhárítás .....	25
Műszaki adatok.....	26
Általános műszaki adatok.....	26
Előre beállított megjelenítési módok.....	27
Csatlakozó tűk kiosztása.....	28
Plug and Play.....	29

# Biztonság

## Nemzeti előírások

A következő alfejezetek bemutatják a jelen dokumentumban alkalmazott nemzeti előírásokat.

### Megjegyzések, óvintézkedések és figyelmeztetések

A kézikönyvben a szövegblokkok ikonokkal kísérve, félkövér vagy dőlt betűtípussal jelennek meg. Ezek a blokkok megjegyzéseket, óvintézkedéseket és figyelmeztetéseket tartalmaznak, és a következő módon használhatók:



**MEGJEGYZÉS:** A MEGJEGYZÉS fontos információkat tartalmaz, amelyek segítik a számítógéprendszer hatékonyabb használatát.




**FIGYELMEZTETÉS:** A FIGYELMEZTETÉS hardverkárosodás vagy adatvesztés veszélyére figyelmeztet, és útmutatást ad a probléma elkerüléséhez.





**FIGYELMEZTETÉS:** A FIGYELMEZTETÉS testi sérülés veszélyére hívja fel a figyelmet, valamint tájékoztat a kockázatok elkerüléséről.


Néhány figyelmeztetés eltérő formátumban jelenhet meg, továbbá előfordulhat, hogy ikon nélkül szerepel. Ilyen esetekben a figyelmeztetések megjelenítését a vonatkozó hatósági előírások határozzák meg.


# Áramellátás


 A monitort kizárólag az adattáblán feltüntetett típusú áramforrásról szabad működtetni. Amennyiben nem ismeri otthona áramellátásának típusát, kérje ki kereskedője vagy a helyi áramszolgáltató tanácsát.

 A monitor hárompólusú, földelt dugóval van felszerelve, amely a harmadik (földelő) érintkezővel rendelkezik. Ez a dugó biztonsági okból kizárólag földelt aljzatba csatlakoztatható. Ha az aljzat nem alkalmas a hárompólusú dugó befogadására, kérje villanyszerelő segítségét a megfelelő aljzat felszereléséhez vagy használjon adaptert a készülék biztonságos földeléséhez. Ne semmisítse meg a földelt dugó biztonsági funkcióját.

 Villámlás idején, illetve hosszabb ideig tartó használaton kívül helyezéskor húzza ki a készüléket a konnektorból. Ez megvédi a monitort az áramlökések okozta károsodástól.

 Ne terhelje túl a hosszabbítókat és elosztókat. A túlterhelés tűz- vagy áramütésveszélyt okozhat.

 A megfelelő működés érdekében a monitort csak UL minősítésű számítógépekkel használja, amelyek 100-240V AC, minimum 5A értékű, jelölt csatlakozóaljzattal rendelkeznek.

 A fali aljzatot a berendezés közelében kell elhelyezni, és könnyen hozzáférhetőnek kell lennie.

# Telepítés

**!** Ne helyezze a monitort instabil kocsira, állványra, háromlábra, konzolra vagy asztalra. Ha a monitor leesik, személyi sérülést okozhat, illetve súlyos károsodást szenvedhet a termék. Csak a gyártó által ajánlott vagy a termékkel együtt szállított kocsit, állványt, háromlábú tartót, konzolt vagy asztalt használjon. Kövesse a gyártó utasításait a termék telepítése során, és használja a gyártó által javasolt szerelő kiegészítőket. A termék és a kocsi kombinációját óvatosan kell mozgatni.

**!** Soha ne nyomjon semmilyen tárgyat a monitor burkolatán található nyílásba. Ez áramköri alkatrészek károsodását okozhatja, amely tűzveszélyhez vagy áramütéshez vezethet. Soha ne öntsön folyadékot a monitorra.

**!** Ne helyezze a termék frontoldalát a padlóra.

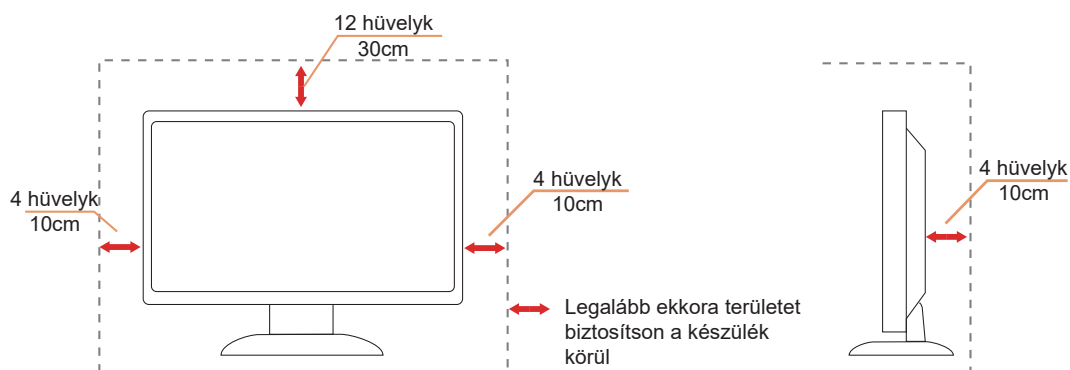
**!** Ha a monitort falra vagy polcra szereli, használjon a gyártó által jóváhagyott szerelőkészletet, és kövesse a készlethez mellékelt utasításokat.

**!** Hagyjon körülbelül a monitornak az alábbi ábrán látható helyet. Ellenkező esetben a levegőkeringés elégtelen lehet, ami túlmelegedéshez, tűzveszélyhez vagy a monitor károsodásához vezethet.

**!** A lehetséges károk, például a panel szegélyről való leválásának elkerülése érdekében ügyeljen arra, hogy a monitor lefelé ne dőljön 5 foknál nagyobb mértékben. Ha a lefelé irányuló dőlésszög meghaladja a -5 fokot, a monitor károsodása nem tartozik a jótállás hatálya alá.


Az alábbi ábra a javasolt szellőzőterületeket mutatja a monitor körül, ha a monitort falra vagy állványra szerelik:

## Állvánnyal felszerelve



# Tisztítás


 A készülék burkolatát rendszeresen tisztítsa vízzel enyhén benedvesített, puha ruhával.


 Tisztításkor használjon puha pamut- vagy mikroszálas ruhát. A ruha legyen nedves és szinte száraz; ne engedje, hogy folyadék kerüljön a készülék házába.




 Kérjük, a termék tisztítása előtt húzza ki a tápkábelt a konnektorból.


## Egyéb


 Ha a termék szokatlan szagot, hangot vagy füstöt bocsát ki, AZONNAL húzza ki a tápkábelt, és forduljon szervizközponthoz.

 Ügyeljen arra, hogy a szellőzőnyílások ne legyenek eltakarva asztal vagy függöny által.

 Üzemelés közben ne tegye ki az LCD monitort erős rezgésnek vagy nagy ütésnek.

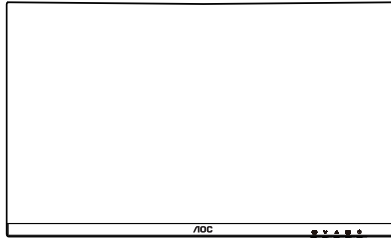
 Üzemelés vagy szállítás közben ne üsse meg és ne ejtse le a monitort.

 A tápkábeleknek biztonsági tanúsítvánnyal kell rendelkezniük. Németországban H03VV-F, 3G, 0,75 mm<sup>2</sup> vagy jobb típusú kábelt kell használni.  
Más országokban az adott ország előírásainak megfelelő típusokat kell alkalmazni.

 A fülhallgató és fejhallgató túl magas hangnyomásszintje halláskárosodáshoz vezethet. Az equalizer maximálisra állítása növeli a fülhallgató és fejhallgató kimeneti feszültségét, ezáltal a hangnyomásszintet.

# Beállítás

## A doboz tartalma



Monitor

\*



Quick Start Guide

\*



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable

\*



HDMI Cable

\*



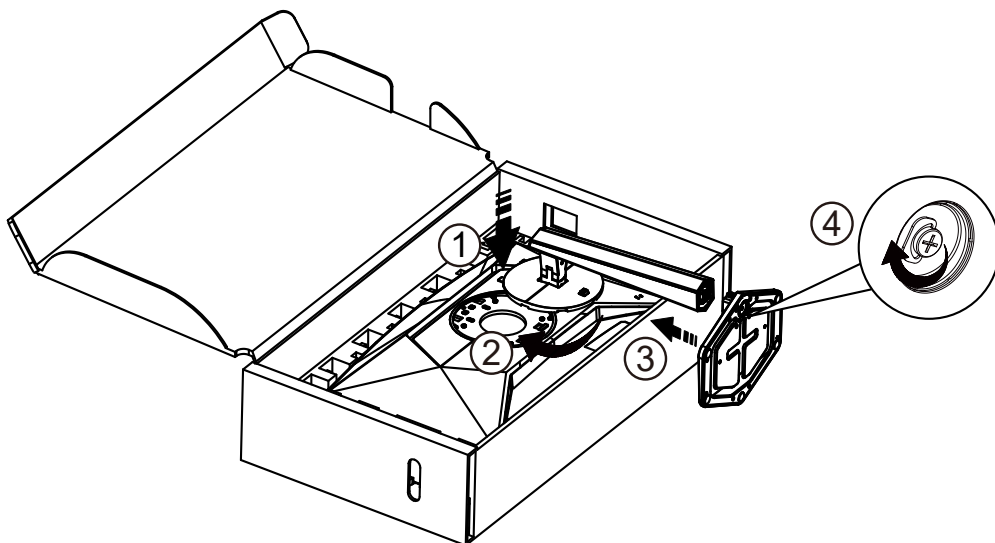
DisplayPort Cable

\* Nem minden jelkábel biztosítanak minden országban és régióban. Kérjük, a pontos információért forduljon a helyi kereskedőhöz vagy az AOC helyi irodájához.

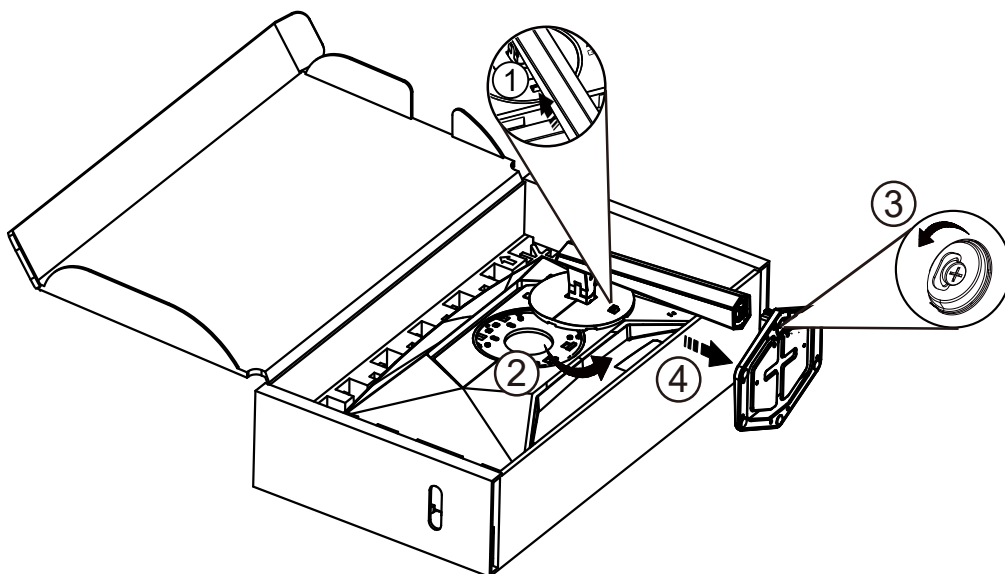
# Állvány és talp összeállítása

Kérjük, az állvány vagy talp felszerelését, illetve eltávolítását az alábbi lépések szerint végezze.

## Összeszerelés:



## Eltávolítás:



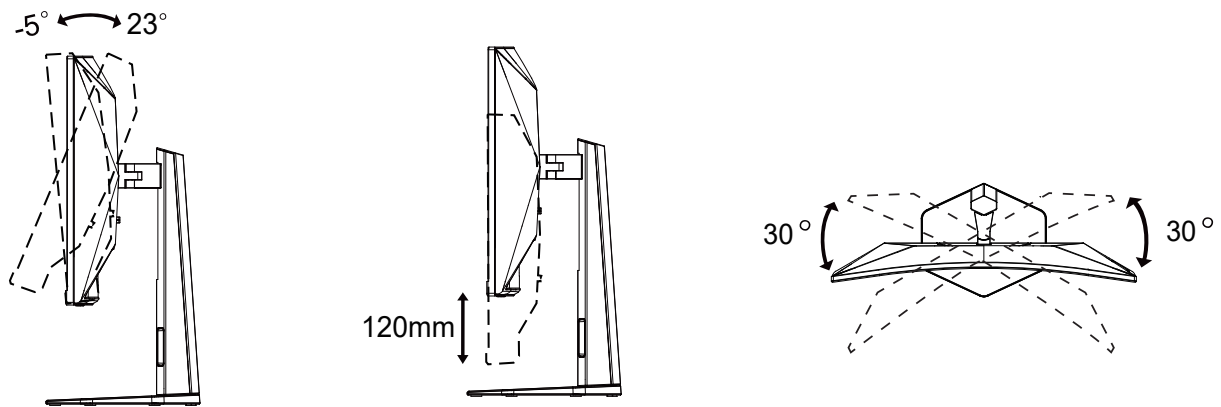
 **MEGJEGYZÉS:** A kijelző kialakítása eltérhet a képen láthatótól.

## A nézési szög beállítása

A legjobb megtekintési élmény érdekében ajánlott, hogy a felhasználó megbizonyosodjon arról, hogy az egész arca látható a képernyőn, majd személyes preferencia szerint állítsa be a monitor szögét.

Tartsa az állványt, hogy a monitor ne boruljon fel a szög módosítása közben.

A monitort az alábbi módon állíthatja be:



### MEGJEGYZÉS:

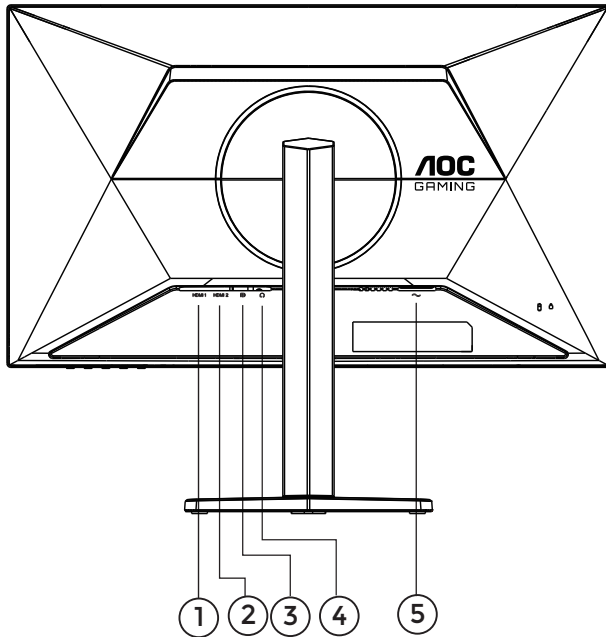
Ne érintse meg az LCD-képernyőt a szög állítása során. Az LCD-képernyő érintése károsodást okozhat.

### FIGYELEM

- A képernyő esetleges sérülésének, például a panel leválásának elkerülése érdekében ügyeljen arra, hogy a monitor ne dőljön előre  $-5$  foknál nagyobb mértékben.
- Ne nyomja meg a képernyőt a monitor dőlésszögének állítása közben. Csak a keretet fogja meg.

# A monitor csatlakoztatása

Kábelek csatlakoztatása a monitor és a számítógép hátoldalán:



1. HDMI 1
2. HDMI 2
3. DisplayPort
4. Fülhallgató
5. Áramellátás

## Csatlakozás a számítógéphez

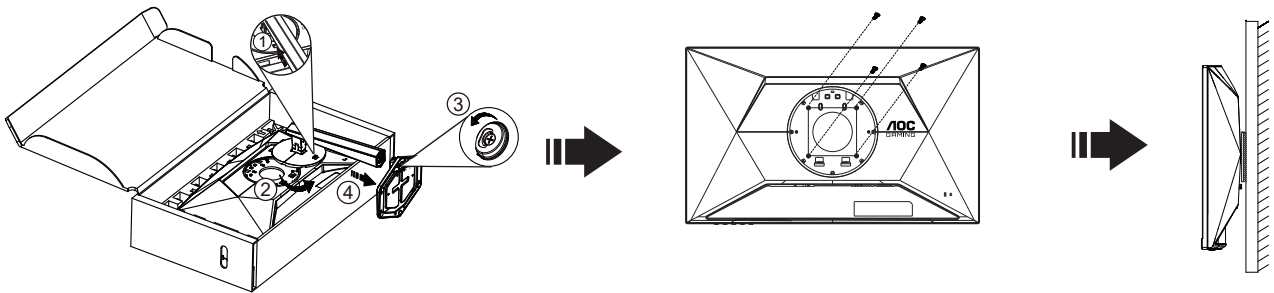
1. Csatlakoztassa a tápkábelt szilárdan a kijelző hátoldalához.
2. Kapcsolja ki a számítógépet, és húzza ki a tápkábelét.
3. Csatlakoztassa a kijelző jelkábelét a számítógép hátoldalán található videocsatlakozóhoz.
4. Csatlakoztassa a számítógép, valamint a kijelző tápkábelét egy közeli konnektorba.
5. Kapcsolja be a számítógépet és a kijelzőt.

Ha a monitor képet jelenít meg, a telepítés befejeződött. Ha nem jelenik meg kép, kérjük, tekintse meg a Hibaelhárítás részt.

Az eszköz védelme érdekében mindig kapcsolja ki a számítógépet és az LCD monitort, mielőtt csatlakoztatná azokat.

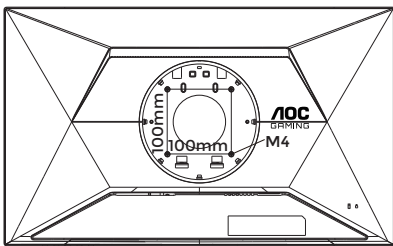
# Fali rögzítés

Előkészületek az opcionális falirögzítőkar beszereléséhez.

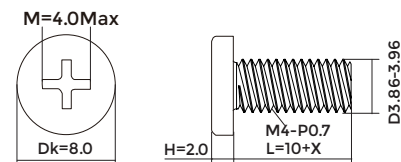


Ez a monitor egy külön megvásárolható falikonzollal rögzíthető. A művelet megkezdése előtt áramtalanítsa a készüléket. Kövesse az alábbi lépéseket:

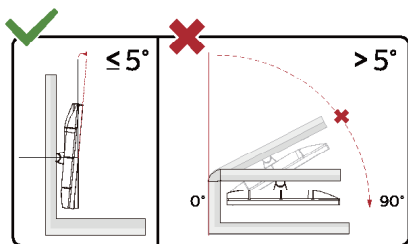
1. Távolítsa el az állványt.
2. A falikonzolkar összeszereléséhez kövesse a gyártó utasításait.
3. Helyezze a falikonzolkart a monitor hátuljára. Igazítsa össze a kar furatait a monitor hátulján található furatokkal.
4. Helyezze be a 4 csavart a furatokba, és húzza meg őket.
5. Csatlakoztassa újra a kábeleket. A falikonzolkar falra történő rögzítéséhez olvassa el a külön megvásárolt konzolkar felhasználói kézikönyvét.



A falra szereléshez szükséges csavarok műszaki adatai:  $M4 \cdot (10+X)$  mm (ahol X = a falikonzol vastagsága)



**MEGJEGYZÉS:** A VESA-szerelési furatok nem érhetők el minden modellen. Kérjük, ellenőrizze a viszonteladónál vagy az AOC hivatalos ügyfélszolgálatánál. A falra szereléshez mindig forduljon a gyártóhoz.



\* A kijelző formatervezése eltérhet a képeken bemutatottól.

## FIGYELMEZTETÉS:

1. A képernyő esetleges sérülésének, például a panel leválásának elkerülése érdekében ügyeljen arra, hogy a monitor ne dőljön előre -5 foknál nagyobb mértékben.
2. Ne nyomja meg a képernyőt a monitor dőlésszögének állítása közben. Csak a keretet fogja meg.

# Adaptive-Sync funkció

1. Az Adaptive-Sync funkció a DisplayPort/HDMI csatlakozóval működik.
2. Kompatibilis videokártyák: Az ajánlott lista az alábbi, amely a [www.AMD.com](http://www.AMD.com) weboldalon is ellenőrizhető.

## Videokártyák

- Radeon™ RX Vega sorozat
- Radeon™ RX 500 sorozat
- Radeon™ RX 400 sorozat
- Radeon™ R9/R7 300 sorozat (kivéve R9 370/X, R7 370/X és R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano sorozat
- Radeon™ R9 Fury sorozat
- Radeon™ R9/R7 200 sorozat (kivéve R9 270/X és R9 280/X)

## Processzorok

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

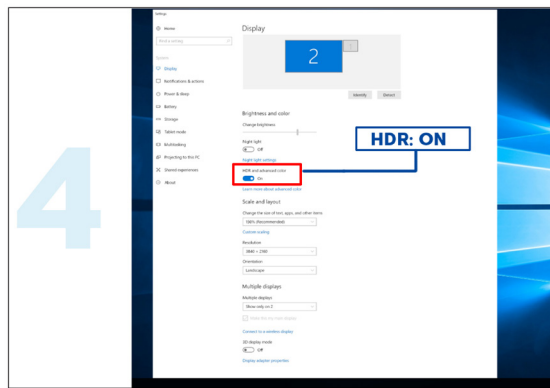
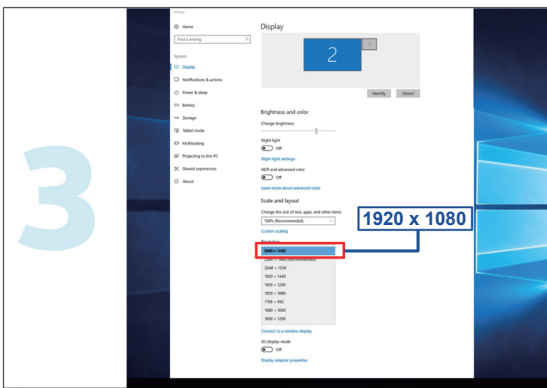
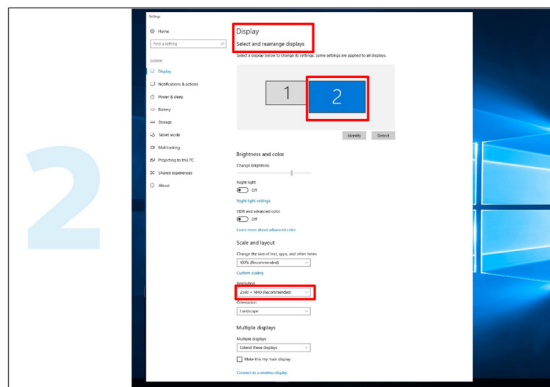
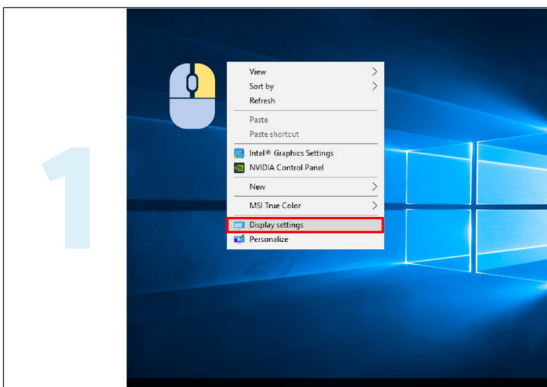
# HDR

Kompatibilis az HDR10 formátumú bemeneti jelekkel.

A kijelző automatikusan aktiválhatja az HDR funkciót, ha a lejátszó és a tartalom kompatibilisek. Kérjük, forduljon a készülék gyártójához és a tartalomszolgáltatóhoz a készülék és a tartalom kompatibilitásával kapcsolatban. Kérjük, válassza a „KI” lehetőséget az HDR funkcióhoz, ha nincs szüksége az automatikus aktiválásra.

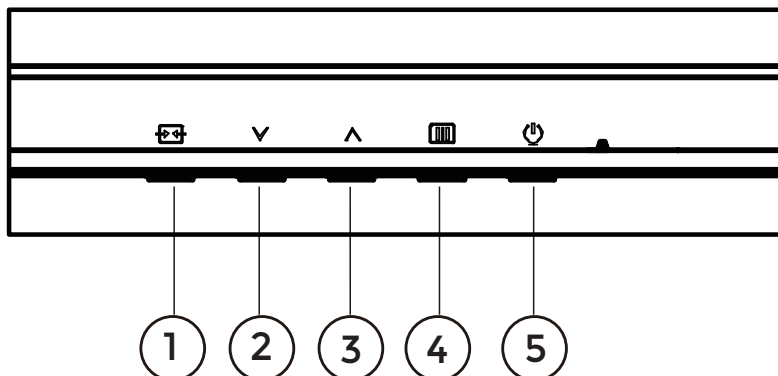
## Megjegyzés:

1. A DisplayPort/HDMI interfész külön beállítást nem igényel a Windows 10 1703-as verzióját megelőző kiadásokban.
2. Csak a HDMI interfész érhető el, a DisplayPort interfész nem működik a Windows 10 1703-as verziójában.
3. 3840×2160@50Hz/60Hz csak Blu-ray lejátszó, Xbox és PlayStation használatával javasolt.
4. Kijelző beállítás:
  - a. A kijelző felbontása 1920×1080-ra van állítva, és az HDR előre be van kapcsolva.
  - b. Alkalmazás indítása után a legjobb HDR hatás 1920×1080 felbontás esetén érhető el (ha elérhető).



# Beállítás

## Gyorsgombok



1	Forrás/Kilépés
2	Felhasználói gomb (Játékmód)
3	Forgatópont
4	Menü/
5	Áramellátás

### Menü/

Az OSD megjelenítéséhez vagy a kiválasztás megerősítéséhez nyomja meg ezt a gombot.

### Áramellátás

A monitor bekapcsolásához nyomja meg a Bekapcsoló gombot.

### Forgatópont

Ha az OSD nem látható, nyomja meg a Forgatópont gombot a Forgatópont megjelenítéséhez vagy elrejtéséhez.

### Felhasználói gomb (Játékmód)

Felhasználói beállítás "V" Gyorsgomb menü: Játékmód/Képkocka számláló. Az alapértelmezett a Játékmód.

Ha az OSD nem látható, nyomja meg a "V" gombot a Játékmód funkció megnyitásához, majd nyomja meg a "V" vagy "A" gombot a Játékmód kiválasztásához (Standard, FPS, RTS, Racing, Gamer 1, Gamer 2 vagy Gamer 3) a különböző játékstílus alapján.

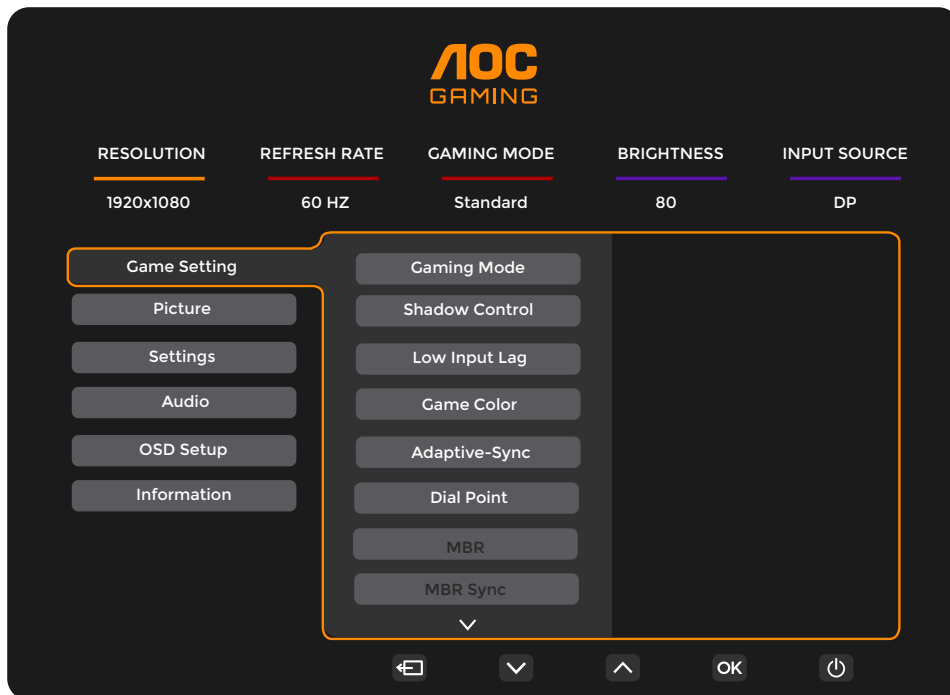
### Forrás/Kilépés
















Ha az OSD zárva van, a Forrás/Kilépés gomb megnyomása Forrás gyorsgomb funkciót aktivál.

Ha az OSD menü aktív, ez a gomb kilépőként működik (az OSD menüből való kilépéshez).

# OSD beállítás

Alapvető és egyszerű utasítások a vezérlőgombokhoz.

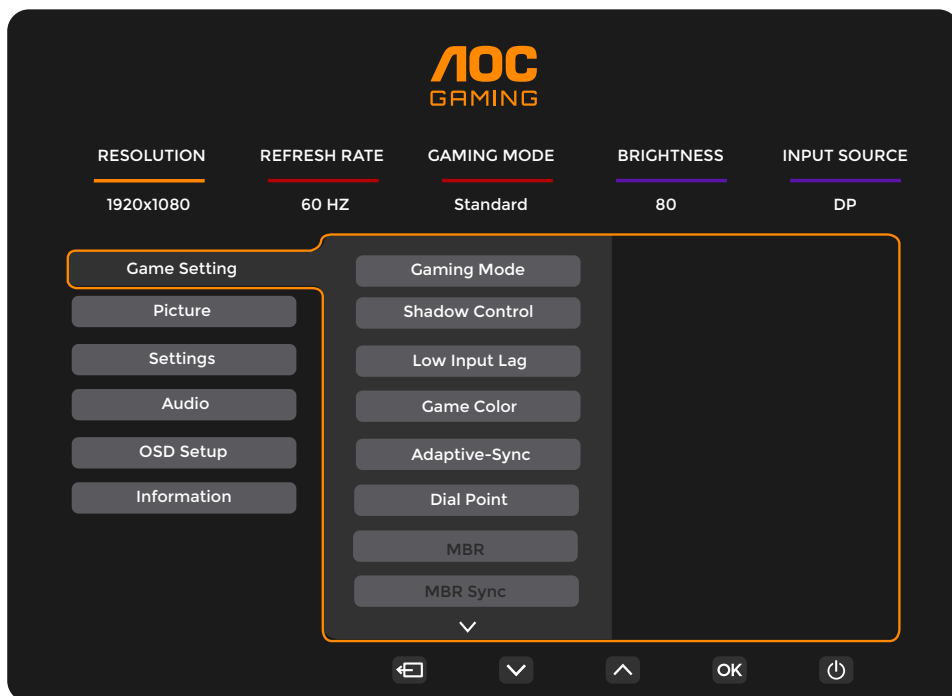


- 1). Nyomja meg a  MENÜ-gombot az OSD-ablak aktiválásához.
- 2). Nyomja meg a  vagy  gombokat a funkciók közötti navigáláshoz. Amikor a kívánt funkció ki van emelve, nyomja meg a  MENÜ-gombot / OK-t az aktiváláshoz, majd nyomja meg a  vagy  gombokat az almenü funkciói közötti navigáláshoz. Amikor a kívánt almenü funkció ki van emelve, nyomja meg a  MENÜ-gombot / OK-t az aktiváláshoz.
- 3). Nyomja meg a  vagy  gombot a kiválasztott funkció beállításainak módosításához. Nyomja meg a  /  gombot a kilépéshez. Ha másik funkciót szeretne beállítani, ismételje meg a 2-3. lépéseket.
- 4). OSD zárolási funkció: Az OSD zárolásához nyomja le és tartsa lenyomva a  MENÜ-gomb a monitor kikapcsolt állapotában, majd nyomja meg a  bekapcsoló gombot a monitor bekapcsolásához. Az OSD zárolásának feloldásához nyomja meg és tartsa lenyomva a  MENÜ-gomb a monitor kikapcsolt állapotában, majd nyomja meg a  bekapcsoló gombot a monitor bekapcsolásához.

## Megjegyzések:

- 1). Ha a termék csak egy jelbemenettel rendelkezik, az „Input Select” (Bemenet kiválasztása) elem nem állítható.
- 2). Ha a bemeneti jel felbontása natív felbontás vagy Adaptive-Sync, az „Image Ratio” (Képarány) elem érvénytelen.

## Játékbeállítás



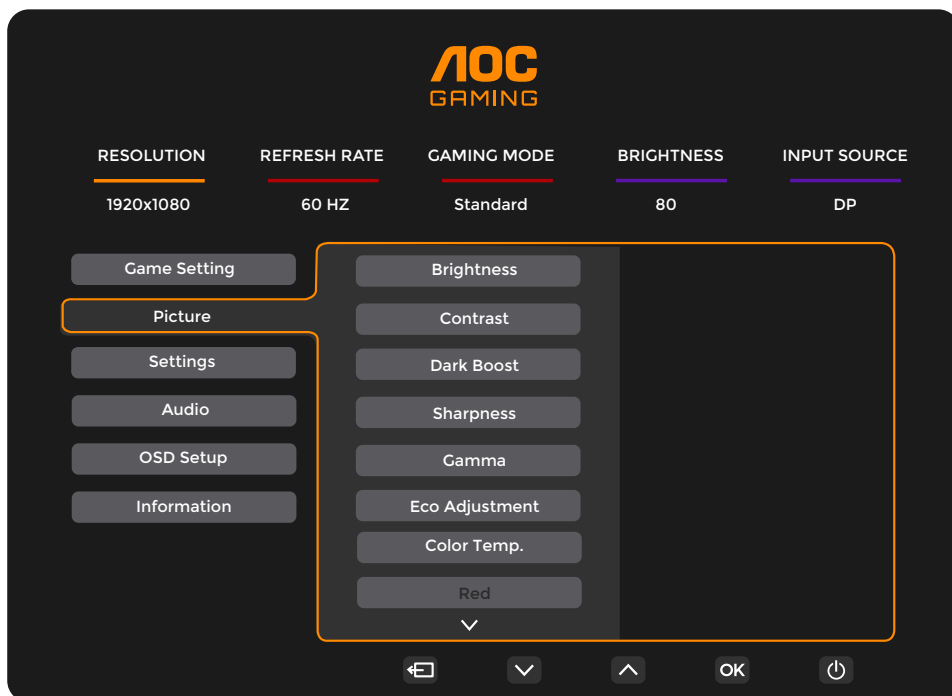
Játékmód	Standard	Az olvashatóság javítása megfelelő web- és mobiljátékokhoz.
	FPS	FPS (First Person Shooter) játékokhoz. Javítja a fekete szintet sötét témában.
	RTS	RTS (Real Time Strategy) játékokhoz. Javítja a képminőséget.
	Verseny	Versenyjátékokhoz, biztosítja a leggyorsabb válaszidőt és a magas színintenzitást.
	Gamer 1	A felhasználó beállításai Gamer 1 néven elmentve.
	Gamer 2	A felhasználó beállításai Gamer 2 néven elmentve.
	Gamer 3	A felhasználó beállításai Gamer 3 néven elmentve.
Árnyékvezérlés	0 ~ 20	Az Árnyékvezérlés alapértelmezett értéke 0, majd a végfelhasználó 0 és 20 között állíthatja az értéket a kép tisztább megjelenítése érdekében. Ha a kép túl sötét, és a részletek nem láthatók egyértelműen, állítsa az értéket 0-tól 20-ig a tisztább kép érdekében.
Alacsony bemeneti késleltetés	Ki / Be	Az input késleltetés csökkentése érdekében kapcsolja ki a keretpuffer-funkciót.
Játékszín	0 ~ 20	A Játékszín 0 és 20 közötti szinten állítható a telítettség optimalizálásához a jobb képminőség érdekében.
Adaptive-Sync	Ki / Be	Adaptive-Sync kikapcsolása vagy bekapcsolása. Figyelmeztetés az Adaptive-Sync használatakor: Az Adaptive-Sync funkció bekapcsolásakor előfordulhat villogás bizonyos játékkörnyezetekben.
Forgatópont	Ki / Be / Dinamikus	A „Dial Point” funkció a képernyő közepén célt jelző indikátort helyez el, amely segíti a játékosokat az első személyű lövöldözős (FPS) játékok pontos célzásában.
MBR	0 ~ 20	Az MBR (Motion Blur Reduction) 0-20 szintű beállítást kínál a mozgáselmosódás csökkentésére. MEGJEGYZÉS: Az MBR funkció kizárólag akkor elérhető, ha az Adaptive-Sync funkció ki van kapcsolva, és a képernyő frissítési frekvenciája $\geq 75$ Hz.
MBR szinkron	Ki / Be	Az MBR szinkron (Motion Blur Reduction) engedélyezése vagy letiltása. MEGJEGYZÉS: Az MBR szinkron akkor működik, ha az Adaptive-Sync be van kapcsolva, a bemeneti jel változó frekvenciájú és a képernyő frissítési frekvenciája $\geq 75$ Hz.

OverDrive	Normál	A válaszidő beállítása.
	Gyors	Megjegyzés:
	Gyorsabb	1. Ha a felhasználó az OverDrive-ot „Leggyorsabb”-ra állítja, a megjelenített kép elmosódott lehet. A felhasználók az OverDrive szintjét igény szerint beállíthatják vagy kikapcsolhatják.
	Leggyorsabb	2. Az „Extreme” funkció választható, ha az Adaptive-Sync ki van kapcsolva és a frissítési frekvencia $\geq 75$ Hz.
	Extrém	3. A képernyő fényereje csökken, amikor az „Extreme” funkció be van kapcsolva.
Képkockaszámláló	Ki / Jobb-fel / Jobb-le / Bal-fel / Bal-le	A kijelző V frekvenciája a kiválasztott sarokban jelenik meg.

**Megjegyzés:**

- 1). Ha a „HDR mód” a „Kép” menüben engedélyezve van, az „Árnyékvezérlés” és a „Játékszín” elemek nem állíthatók.
- 2). Ha a „HDR” a „Kép” menüben „DisplayHDR”-re van állítva, a „Játékmód”, „Árnyékvezérlés”, „Játékszín”, „MBR” és „MBR szinkron” elemek nem állíthatók. Az „Extrém” az „Overdrive” menüben nem elérhető.  
Ha a „HDR” a „Kép” menüben „HDR kép”, „HDR film” vagy „HDR játék” módra van állítva, a „Játékmód”, „Játékszín”, „MBR” és „MBR szinkron” elemek nem állíthatók. Az „Extrém” az „Overdrive” menüben nem elérhető.
- 3). Ha a „Szintér” a „Kép” menüben „sRGB”-re van állítva, az „Árnyékvezérlés”, „Játékszín”, „MBR” és „MBR szinkron” elemek nem állíthatók. Az „Extrém” az „Overdrive” menüben nem elérhető.

## Kép



Fényerő	0-100	Háttérvilágítás beállítása
Kontraszt	0-100	Kontraszt digitális regiszter alapján
Sötét kiemelés	Ki / 1. szint / 2. szint / 3. szint	A képernyő részleteinek javítása sötét vagy világos területeken, a fényerő beállítása a világos részekben úgy, hogy ne legyen túlteltett.
Élesség	0-100	Élesség beállítása
Gamma	1.8 / 2.0 / 2.2 / 2.4 / 2.6	Gamma beállítása
Eco beállítás	Standard	Normál mód
	Szöveg	Szöveg mód
	Internet	Internet mód
	Játék	Játékmód.
	Film	Filmmód.
	Sport	Sportmód.
	Olvasás	Olvasómód.
Színhőmérséklet	Meleg	Meleg színhőmérséklet betöltése az EEPROM-ból.
	Normál	Normál színhőmérséklet betöltése az EEPROM-ból.
	Hideg	Hideg színhőmérséklet betöltése az EEPROM-ból.
	Felhasználói	Színhőmérséklet visszaállítása az EEPROM-ból.
Piros	0-100	Piros nyereség a digitális regiszterből.
Zöld	0-100	Zöld erősítés a digitális regiszterről.
Kék	0-100	Kék erősítés a digitális regiszterről.

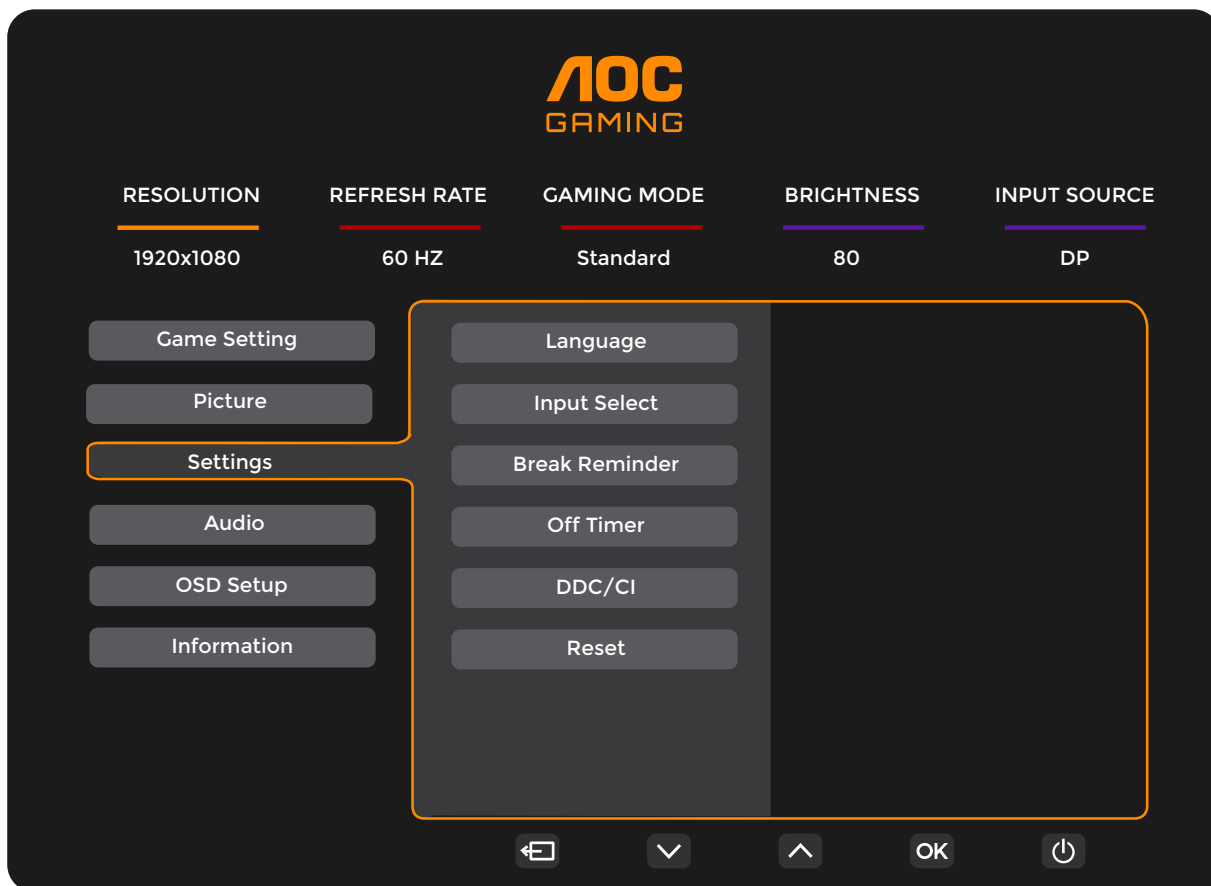
R. telítettség	0-100	Állítsa be az R. telítettséget.
G. telítettség	0-100	Állítsa be a G. telítettséget.
B. telítettség	0-100	Állítsa be a B. telítettséget.
C. telítettség	0-100	Állítsa be a C. telítettséget.
M. telítettség	0-100	Állítsa be az M. telítettséget.
Y. telítettség	0-100	Állítsa be az Y. telítettséget.
R. árnyalat	0-100	Állítsa be az R. árnyalatot.
G.Hue	0-100	Állítsa be a G.Hue értékét.
B.Hue	0-100	Állítsa be a B.Hue értékét.
C.Hue	0-100	Állítsa be a C.Hue értékét.
M.Hue	0-100	Állítsa be az M.Hue értékét.
Y.Hue	0-100	Állítsa be a Y.Hue értékét.
HDR	Ki	Állítsa be az HDR profilt a használati igényeinek megfelelően. Megjegyzés: Ha HDR jelet észlel, megjelenik az HDR beállítási lehetőség.
	DisplayHDR	
	HDR kép	
	HDR mozi	
	HDR játék	
HDR mód	Ki	Optimalizálva a kép színe és kontrasztja számára, amely az HDR hatás megjelenítését szimulálja. Megjegyzés: Ha nem észlelhető HDR, az HDR mód opció jelenik meg a beállításhoz.
	HDR kép	
	HDR mozi	
	HDR játék	
DCR	Ki	Dinamika kontrasztarány kikapcsolása.
	Bekapcsolva	Dinamika kontrasztarány bekapcsolása.
Színtér	Panel natív	Standard színtérű panel.
	sRGB	sRGB színtér.
LowBlue mód	Ki	A kék fény hullámhosszának csökkentése a színhőmérséklet szabályozásával.
	Multimédia	
	Internet	
	Iroda	
	Olvasás	

Képarány	Teljes / Képarány / 1:1 / 17" (4:3) / 19" (4:3) / 19" (5:4) / 19"W (16:10) / 21,5"W (16:9) / 22"W (16:10) / 23"W (16:9) / 23,6"W (16:9) / 24"W (16:9)	Válassza ki a megjelenítés képarányát.
----------	--	--

**Megjegyzés:**

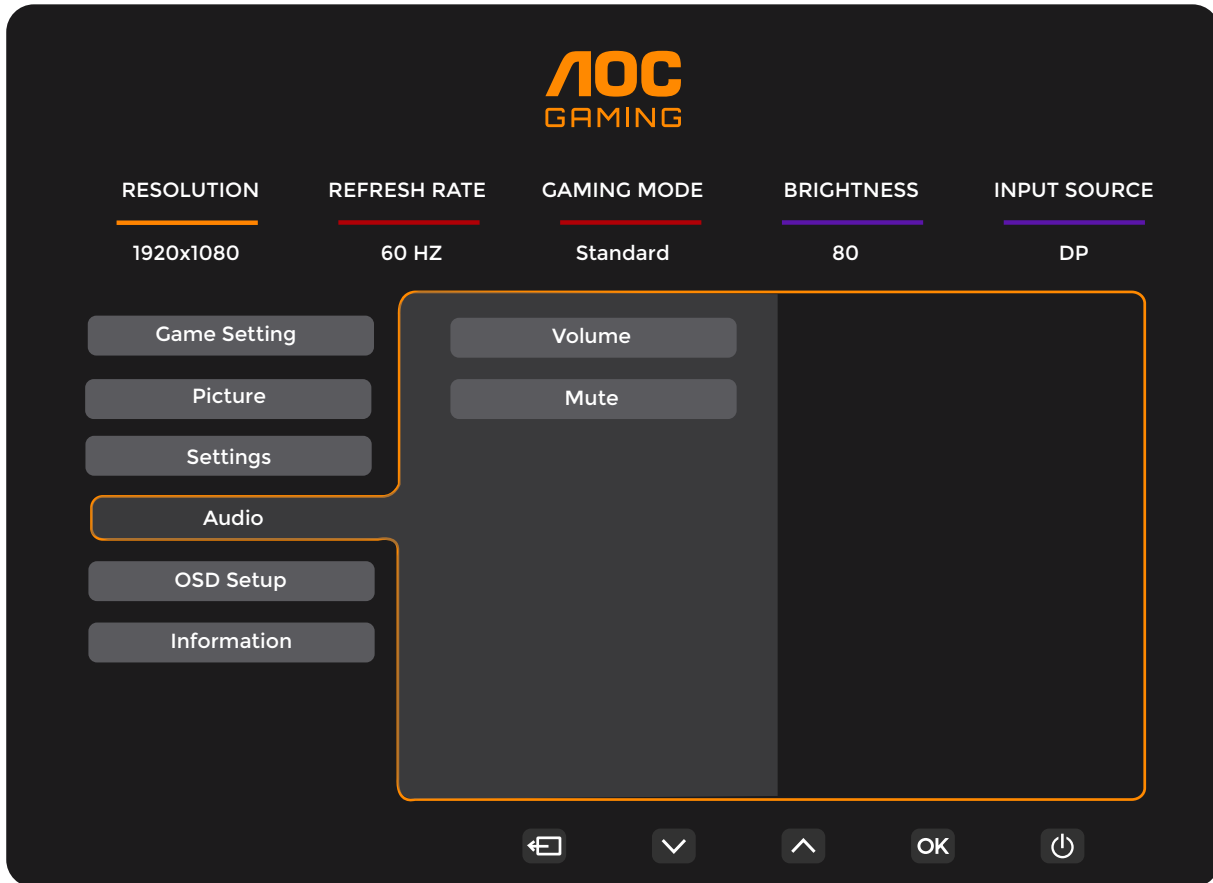
- 1). Ha az „HDR mód” engedélyezve van, a „Kontraszt”, „Sötétítés”, „Gamma”, „Eco-beállítás”, „Színhőmérséklet”, „Színtér” és „LowBlue mód” elemek nem állíthatók be.
- 2). Ha az „HDR” értéke „DisplayHDR”, a „Kép” menü összes eleme az „HDR” és a „Sharpness” kivételével nem módosítható. Ha az „HDR” értéke „HDR Picture”, „HDR Movie” vagy „HDR Game”, a „Gamma”, „Eco-beállítás”, „Színhőmérséklet”, „DCR”, „Színtér” és „LowBlue mód” elemek nem állíthatók be.
- 3). Ha a „Színtér” értéke „sRGB” vagy „DCI-P3”, a „Kontraszt”, „Sötétítés”, „Gamma”, „Eco-beállítás”, „Színhőmérséklet”, „6-tengelyes színtelítettség/árnyalat”, „HDR mód” és „LowBlue mód” elemek nem módosíthatók.
- 4). Ha az „Eco beállítás” Olvasásra van állítva, a „Kontraszt”, a „Színhőmérséklet”, a „DCR”, a „Színtér” és az „Alacsony kék fény mód” nem állítható.
- 5). Ha a „Játékmód” a „Játékbeállítás” menüben nem „Normál” módra van állítva, a „6-tengelyes színtelítettség/árnyalat” elem nem állítható.

## Beállítások



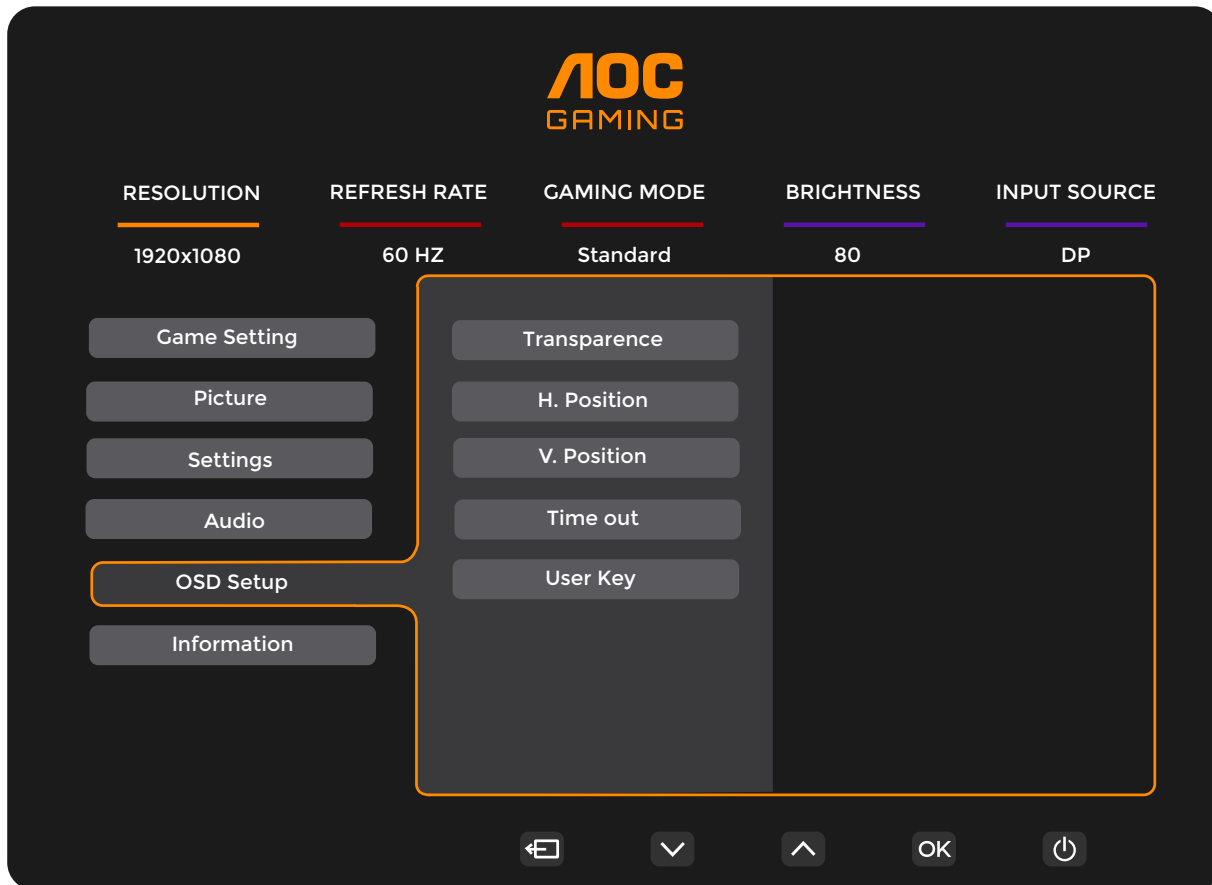
Nyelv		Válassza ki az OSD nyelvét.
Bemenet kiválasztása	Automatikus / HDMI1 / HDMI2 / DP	Válassza ki a bemeneti jelforrást.
Szünet emlékeztető	Ki / Be	Szünet emlékeztető, ha a felhasználó folyamatosan több mint 1 órán át dolgozik.
Kikapcsolási időzítő	0-24 óra	Válassza ki a DC kikapcsolási időpontját.
DDC/CI	Nincs / Igen	Kapcsolja be vagy ki a DDC/CI támogatást.
Visszaállítás	Nincs / Igen	Állítsa vissza a menüt az alapértelmezett beállításokra.

## Audio



Hangeró	0-100	Hangeró beállítása.
Némítás	Ki / Be	A hangeró némítása.

## OSD beállítás



Átlátszóság	0-100	Az OSD átlátszóságának beállítása.
H. pozíció	0-100	Az OSD vízszintes pozíciójának beállítása.
V. pozíció	0-100	Az OSD függőleges pozíciójának beállítása.
Időtűllépés	5-120	Az OSD időtűllépésének beállítása.
Felhasználói billentyű	Játékmód / Képkockaszámláló	Felhasználói beállítás "v" Gyorsgomb menü.

# Információ

**AOC GAMING**

RESOLUTION: 1920x1080  
REFRESH RATE: 60 HZ  
GAMING MODE: Standard  
BRIGHTNESS: 80  
INPUT SOURCE: DP

Game Setting  
Picture  
Settings  
Audio  
OSD Setup  
**Information**

Model Name: C27G4HX2  
Resolution: 1920(H)x1080(V)/60HZ  
HDR: SDR  
Sync: Adaptive-Sync  
Serial Number: xxxxxxxxxxxx

Navigation icons: Home, Down, Up, OK, Power

## LED jelző

Állapot	LED szín
Teljes teljesítmény üzemmód	Fehér
Aktív kikapcsolt üzemmód	Narancssárga

# Hibaelhárítás

Probléma és kérdés	Lehetséges megoldások
<b>A bekapcsoló LED nem világít</b>	Győződjön meg arról, hogy a bekapcsoló gomb be van kapcsolva, és a tápkábel megfelelően csatlakozik egy földelt fali aljzathoz és a monitorhoz.
<b>Nincs kép a képernyőn</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● A tápkábel megfelelően csatlakozik? Ellenőrizze a tápkábel csatlakozását és a tápegységet.</li> <li>● A videokábel megfelelően csatlakozik? (HDMI-kábellel csatlakoztatva) Ellenőrizze az HDMI kábel csatlakozását. (DisplayPort-kábellel csatlakoztatva) Ellenőrizze a DisplayPort kábel csatlakozását. * A HDMI/DisplayPort bemenet nem minden modellen érhető el.</li> <li>● Ha be van kapcsolva a készülék, indítsa újra a számítógépet az alapképernyő (bejelentkezési képernyő) megjelenítéséhez. Ha megjelenik az alapképernyő (bejelentkezési képernyő), indítsa el a számítógépet a megfelelő üzemmódban (a Windows 7/8/10 biztonságos módjában), majd módosítsa a videokártya frekvenciáját. (Hivatkozás: Az optimális felbontás beállítása) Ha nem jelenik meg az alapképernyő (bejelentkezési képernyő), vegye fel a kapcsolatot a szervizközponttal vagy a forgalmazóval.</li> <li>● Látja "Nem támogatott bemenet" a képernyőn? Ez az üzenet akkor jelenik meg, ha a videokártya jele meghaladja a kijelző által megfelelően kezelhető maximális felbontást vagy frissítési frekvenciát. Állítsa be a kijelző által megfelelően kezelhető maximális felbontást és frissítési frekvenciát.</li> <li>● Győződjön meg arról, hogy az AOC monitor illesztőprogramok telepítve vannak.</li> </ul>
<b>A kép homályos, és szellemkép vagy árnyékhatás jelenik meg.</b>	Állítsa be a kontraszt és fényerő vezérlőket. Nyomja meg az AUTO gyorsgombot az automatikus beállításhoz. Győződjön meg arról, hogy nem használ hosszabbító kábelt vagy elosztót. Javasoljuk, hogy a monitort közvetlenül a videokártya hátoldalán lévő kimeneti csatlakozóhoz csatlakoztassa.
<b>A kép ugrál, villog, vagy hullámzó minta jelenik meg a képen.</b>	Helyezze az elektromos berendezéseket, amelyek elektromos interferenciát okozhatnak, a monitortól a lehető legtávolabb. Használja az aktuálisan használt felbontáson a monitor által támogatott maximális frissítési frekvenciát.
<b>A monitor aktív kikapcsolt módban ragadt."</b>	A számítógép bekapcsolókapcsolója legyen BE állásban. A számítógép videokártyája legyen szilárdan rögzítve a foglalatában. Győződjön meg arról, hogy a monitor videokábele megfelelően csatlakozik a számítógéphez. Vizsgálja meg a monitor videokábelét, és ellenőrizze, hogy egyik tűske sem hajlott meg. Ellenőrizze, hogy számítógépe működik-e a CAPS LOCK billentyű lenyomásával, miközben figyelni a CAPS LOCK LED-et. A LED-nek meg kell változtatnia állapotát (BE vagy KI kapcsolni) a billentyű lenyomása után.
<b>Az egyik alapszín hiánya (PIROS, ZÖLD vagy KÉK)</b>	Vizsgálja meg a monitor videokábelét, és ellenőrizze, hogy egyik tűske sem sérült. Győződjön meg arról, hogy a monitor videokábele megfelelően csatlakozik a számítógéphez.
<b>A képernyőkép nincs megfelelően középre helyezve vagy méretezve</b>	Állítsa be a vízszintes (H-Position) és a függőleges (V-Position) pozíciót, vagy nyomja meg az AUTO gyorsgombot.
<b>A kép színhibás (a fehér nem tűnik fehérnek)</b>	Állítsa be az RGB színeket, vagy válassza ki a kívánt színhőmérsékletet.
<b>Vízszintes vagy függőleges zavaró sávok a képernyőn</b>	A CLOCK és FOCUS beállításához használja a Windows 7/8/10/11 leállítási módját. Nyomja meg az AUTO gyorsgombot az automatikus beállításhoz.
<b>Szabályozás és szerviz</b>	Kérjük, olvassa el a szabályozási és szerviz információkat, amelyek a CD-kézikönyvben vagy a <a href="http://www.aoc.com">www.aoc.com</a> oldalon található (keresse meg országának megfelelően az Ön által vásárolt modellt, valamint a szabályozás és szerviz információkat a támogatási oldalon).

# Specifikáció

## Általános specifikáció

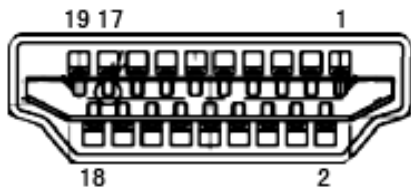
Panel	Modellnév	C27G4HX2	
	Meghajtórendszer	TFT színes LCD	
	Látható képméret	68,6 cm átlósan	
	Pixeltávolság	0,3114 mm (H) x 0,3114 mm (V)	
	Videó	HDMI és DisplayPort interfész	
	Kijelző színei	16,7 millió	
Egyéb	Vízszintes pásztázási tartomány	30 kHz – 230 kHz	
	Maximális vízszintes pásztázási méret	597,888 mm	
	Vertikális pásztázási tartomány	48–200 Hz	
	Vertikális pásztázási méret (maximális)	336,312 mm	
	Optimális előbeállított felbontás	1920x1080@60Hz	
	Maximális felbontás	1920x1080@200Hz	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Tápforrás	100–240 V~ 50/60 Hz 1,5 A	
	Energiafogyasztás	Tipikus (alapértelmezett fényerő és kontraszt)	21 W
Max. (fényerő = 100, kontraszt = 100)		≤ 44 W	
Készenléti üzemmód		≤ 0,3 W	
Fizikai jellemzők	Csatlakozó típus	HDMI × 2 / DisplayPort / fejhallgató-kimenet	
	Jelkábel típus	Levehető	
Környezeti feltételek	Hőmérséklet	Üzemi	0 °C ~ 40 °C
		Nem üzemelő	-25 °C ~ 55 °C
	Páratartalom	Üzemi	10 % ~ 85 % (nem lecsapódó)
		Nem üzemelő	5 % ~ 93 % (nem lecsapódó)
	Tengerszint feletti magasság	Üzemi	0 m ~ 5000 m (0 ft ~ 16 404 ft)
		Nem üzemelő	0 m ~ 12 192 m (0 ft ~ 40 000 ft)

## Előre beállított megjelenítési módok

SZABVÁNY	FELBONTÁS ( $\pm 1$ Hz)	VÍZSZINTES FREKVENCIA (kHz)	FÜGGŐLEGES FREKVENCIA (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@67Hz	35	66.667
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
	640x480@100Hz	51.08	99.769
	640x480@120Hz	61.91	119.518
SD	720x576@50Hz	31.25	50
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
	800x600@100Hz	62.76	99.778
	800x600@120Hz	76.302	119.972
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
	1024x768@100Hz	80.448	99.811
	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
FHD	1920x1080@60Hz	67.5	60
	1920x1080@120Hz	137.283	120.003
	1920x1080@144Hz	162.003	142.003
	1920x1080@200Hz	221.000	200.000
MAC MÓDOK			
SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.551
DOS	720x400@70Hz	31.469	70.087

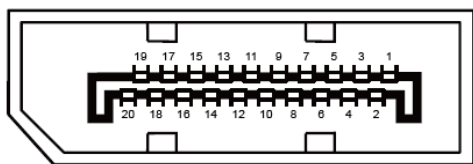
MEGJEGYZÉS: A VESA szabvány szerint a különböző operációs rendszerek és grafikus kártyák frissítési frekvenciájának (mezőfrekvenciájának) számítása  $\pm 1$  Hz hibahatárral járhat. A kompatibilitás érdekében a termék névleges frissítési frekvenciáját kerekítettük. Kérjük, vegye figyelembe a tényleges terméket.

## Tűk kiosztása



19 tűs színes kijelző jelkábel

Tűszám	Jel neve	Tűszám	Jel neve	Tűszám	Jel neve
1.	TMDS adat 2+	9.	TMDS adat 0-	17.	DDC/CEC földelés
2.	TMDS adat 2 árnyékolása	10.	TMDS órajel +	18.	+5 V tápfeszültség
3.	TMDS adat 2-	11.	TMDS órajel árnyékolása	19.	Hot Plug Detektálás
4.	TMDS adat 1+	12.	TMDS órajel -		
5.	TMDS adat 1 árnyékolása	13.	CEC		
6.	TMDS adat 1-	14.	Fenntartva (a készüléken N.C.)		
7.	TMDS adat 0+	15.	SCL		
8.	TMDS Adat 0 Árnyékoló	16.	SDA		



20 tűs színes kijelző jelkábel

Tűszám	Jel neve	Tűszám	Jel neve
1	ML_Sáv 3 (n)	11	FÖLD
2	FÖLD	12	ML_Sáv 0 (p)
3	ML_Sáv 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Sáv 2 (n)	14	CONFIG2
5	FÖLD	15	AUX_CS (p)
6	ML_Sáv 2 (p)	16	FÖLD
7	ML_Sáv 1 (n)	17	AUX_CS (n)
8	FÖLD	18	Hot Plug Detektálás
9	ML_Sáv 1 (p)	19	DP_PWR visszatérő
10	ML_Sáv 0 (n)	20	DP_PWR

# Plug and Play

## Plug & Play DDC2B funkció

Ez a monitor a VESA DDC SZABVÁNY szerint VESA DDC2B képességekkel rendelkezik. Lehetővé teszi, hogy a monitor azonosítsa magát a gazdarendszer felé, és a használt DDC szintjétől függően további információkat közöljön a megjelenítési képességeiről.

A DDC2B egy kétirányú adatcsatorna, amely az I2C protokollra épül. A gazdarendszer a DDC2B csatornán keresztül EDID-információkat kérhet le.

**HDMI**<sup>®</sup>  
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE