



LCD monitor

Uživatelská příručka

AG276QSG2

AOC

Bezpečnost.....	1
Národní normy.....	1
Napájení.....	2
Instalace.....	3
Čištění.....	4
Ostatní.....	5
Nastavení.....	6
Obsah balení.....	6
Montáž stojanu a základny.....	7
Úprava monitoru.....	8
Připojení monitoru.....	9
Montáž na zeď.....	10
Funkce G-SYNC.....	11
HDR.....	12
Úpravy.....	13
Rychlé klávesy.....	13
Průvodce klávesami OSD (Nabídka).....	14
Nabídka OSD.....	15
Procesor G-SYNC.....	15
Přednastavený režim.....	17
Osvětlení Light FX.....	18
Obraz.....	19
Nastavení.....	21
Zvuk.....	22
Nastavení OSD.....	23
Informace.....	24
Indikátor LED.....	25
Řešení problémů.....	26
Specifikace.....	27
Všeobecné specifikace.....	27
Přednastavené zobrazovací režimy.....	28
Přiřazení pinů.....	29
Plug and Play.....	30

Bezpečnost

Národní normy

Následující podkapitoly popisují notační konvence použité v tomto dokumentu.

Poznámky, upozornění a varování

V celém tomto průvodci mohou být bloky textu doprovázeny ikonou a tištěny tučným nebo kurzívou. Tyto bloky jsou poznámky, upozornění a varování a používají se následovně:



POZNÁMKA: POZNÁMKA označuje důležité informace, které vám pomohou lépe využívat váš počítačový systém.



UPOZORNĚNÍ: UPOZORNĚNÍ označuje možné poškození hardwaru nebo ztrátu dat a říká vám, jak se problému vyhnout.



VAROVÁNÍ: VAROVÁNÍ označuje možné ohrožení zdraví a říká vám, jak se problému vyhnout. Některá varování se mohou objevit v alternativních formátech a nemusí být doprovázena ikonou. V takových případech je konkrétní prezentace varování stanovena regulačním orgánem.

Napájení

 Monitor by měl být provozován pouze ze zdroje napájení uvedeného na štítku. Pokud si nejste jisti typem napájení ve vašem domě, obraťte se na svého prodejce nebo místní energetickou společnost.

 Monitor je vybaven tříkolíkovou zásuvkou se zemnicím kolíkem, což je zásuvka s třetím (zemnicím) kolíkem. Tato zásuvka zapadne pouze do uzemněné zásuvky jako bezpečnostní opatření. Pokud vaše zásuvka neumožňuje připojení tříkolíkové zásuvky, nechte elektrikářem nainstalovat správnou zásuvku nebo použijte adaptér pro bezpečné uzemnění zařízení. Nepodceňujte bezpečnostní účel uzemněné zásuvky.

 Během bouřky nebo pokud nebude zařízení delší dobu používáno, odpojte jej ze zásuvky. Tímto způsobem bude monitor chráněn před poškozením způsobeným přepětím v síti.

 Nepřetěžujte rozvodné zásuvky a prodlužovací kabely. Přetížení může způsobit požár nebo úraz elektrickým proudem.

 Pro zajištění spolehlivého provozu používejte monitor pouze s počítači certifikovanými organizací UL, které mají řádně nakonfigurované zásuvky označené 100–240 V AC, min. 5 A.

 Stěnová zásuvka musí být instalována v blízkosti zařízení a musí být snadno přístupná.

 Používejte pouze s přiloženým napájecím adaptérem

Výrobci: TPV Electronics(Fujian) Co., Ltd.

Model: ADPC19135

Instalace

! Nepokládejte monitor na nestabilní vozík, stojan, stativ, držák nebo stůl. Pokud monitor spadne, může způsobit zranění osoby a vážné poškození tohoto produktu. Používejte pouze vozík, stojan, stativ, držák nebo stůl doporučený výrobcem nebo prodáváný spolu s tímto produktem. Dodržujte pokyny výrobce při instalaci produktu a používejte montážní příslušenství doporučené výrobcem. Kombinaci produktu a vozíku je třeba přesouvat opatrně.

! Nikdy do slotu v krytu monitoru nezasouvejte žádný předmět. Mohlo by dojít k poškození obvodových součástek, což může způsobit požár nebo úraz elektrickým proudem. Nikdy na monitor nevylévejte tekutiny.

! Nepokládejte přední část produktu na podlahu.

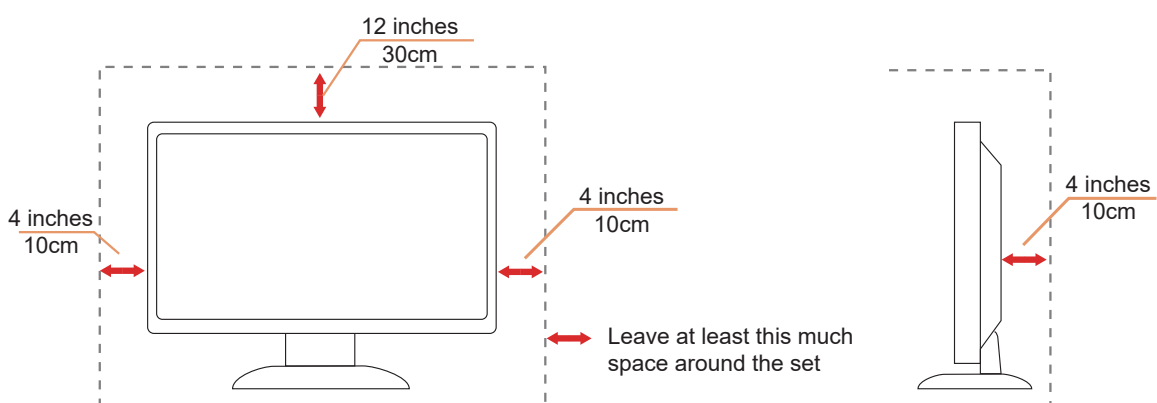
! Pokud budete monitor upevňovat na zeď nebo polici, použijte montážní sadu schválenou výrobcem a řiďte se pokyny dodanými se sadou.

! Nechte kolem monitoru volný prostor, jak je uvedeno níže. V opačném případě může být cirkulace vzduchu nedostatečná, což může způsobit přehřátí a následně požár nebo poškození monitoru.

! Abyste předešli možnému poškození, například odlepování panelu od rámečku, zajistěte, aby se monitor neklopil dolů o více než -5 stupňů. Pokud bude překročen maximální úhel naklonění dolů -5 stupňů, nebude poškození monitoru kryto zárukou.

Níže naleznete doporučené ventilační prostory kolem monitoru při jeho instalaci na stěnu nebo na stojan:

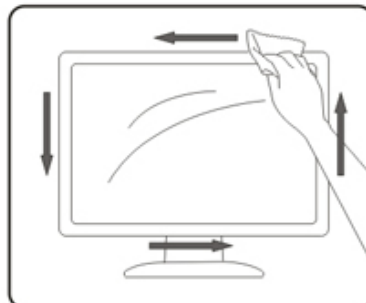
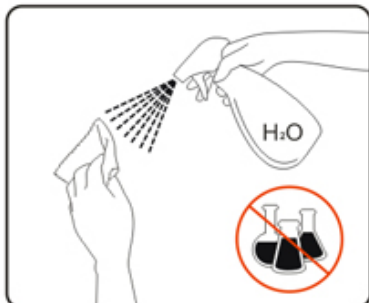
Instalováno se stojanem



Čištění

⚠ Skříň pravidelně čistěte měkkým hadříkem navlhčeným vodou.

⚠ Při čištění používejte měkký bavlněný nebo mikrovláknový hadřík. Hadřík by měl být vlhký a téměř suchý; nedovolte, aby se do skříně dostala kapalina.



⚠ Před čištěním zařízení prosím odpojte napájecí kabel.

Ostatní

 Pokud zařízení vydává zvláštní pach, zvuk nebo kouř, okamžitě odpojte zástrčku ze zásuvky a kontaktujte servisní středisko.

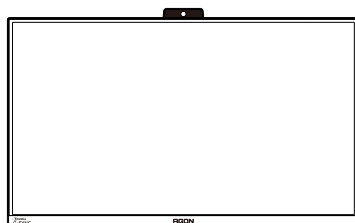
 Ujistěte se, že ventilační otvory nejsou zakryty stolem nebo záclonou.

 Nepoužívejte LCD monitor za podmínek silného vibrace nebo vysokého mechanického nárazu během provozu.

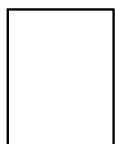
 Během provozu nebo přepravy neklepejte na monitor ani jej neupouštějte.

Instalace

Obsah balení



Monitor



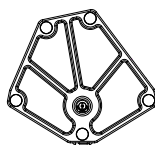
Quick Start Guide



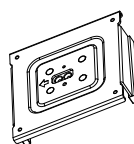
Warranty card



Stand



Base



Wall Mount Bracket



Screws



Screwdriver



Power Cable



Adaptor



DisplayPort Cable



HDMI Cable



USB Cable



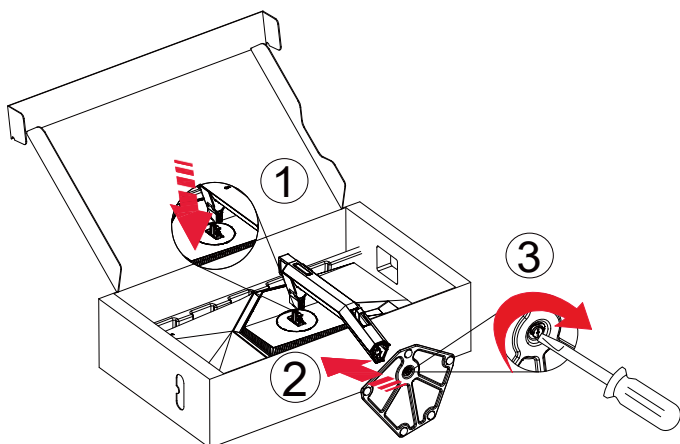
Audio Cable

✱ Ne všechny signální kabely budou poskytnuty ve všech zemích a regionech. Pro potvrzení se prosím obraťte na místního prodejce nebo pobočku AOC.

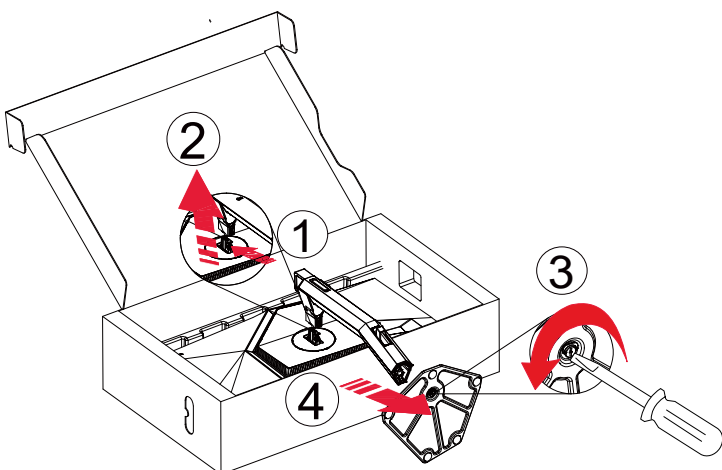
Montáž stojanu a základny

Při montáži nebo odstraňování základny postupujte podle níže uvedených kroků.

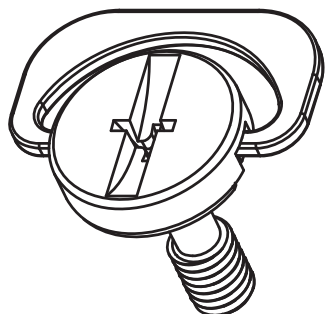
Montáž:



Odstranění:



Specifikace šroubu pro základnu: M6*13 mm (účinné závity 5,5 mm)

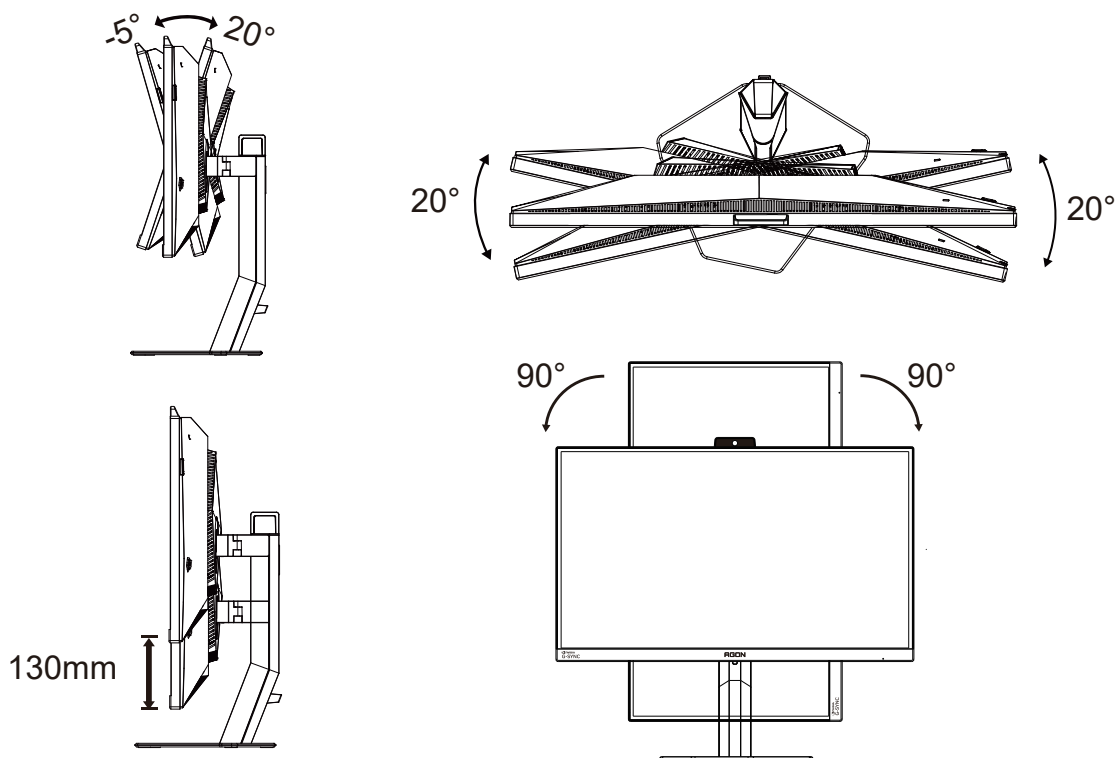


Nastavení monitoru

Pro optimální zobrazení se doporučuje dívat se přímo na celý displej a poté nastavit úhel monitoru dle vlastních preferencí.

Při změně úhlu monitoru držte stojan, aby nedošlo k jeho převrácení.

Monitor lze nastavit následovně:



POZNÁMKA:

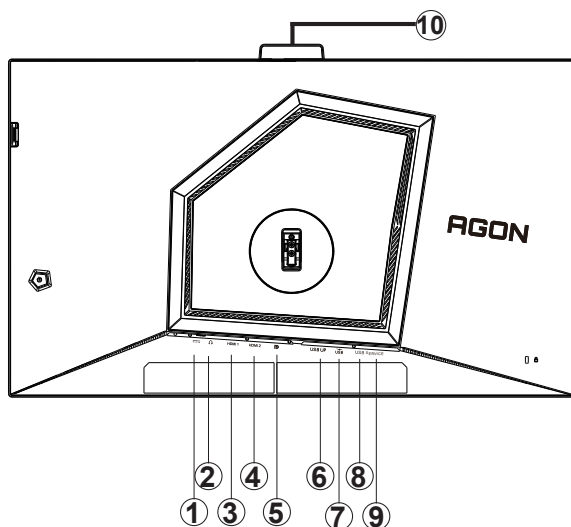
Při nastavování úhlu se nedotýkejte LCD obrazovky. Může to způsobit poškození nebo poškodit LCD obrazovku.

V : arování

1. Abyste předešli možnému poškození obrazovky, například odtrhnutí panelu, zajistěte, aby se monitor neskláněl dolů o více než -5 stupňů.
2. Při nastavování úhlu sklonu monitoru nestlačujte obrazovku. Držte pouze rámeček.

Připojení monitoru

Kabelová připojení na zadní straně monitoru a počítače:



1. Napájení
2. Sluchátka
3. HDMI1
4. HDMI2
5. DisplayPort
6. USB upstream
7. USB3.2 Gen1 downstream + rychlé nabíjení
8. USB3.2 Gen1 směrem dolů
9. micro USB
10. Senzor osvětlení

Připojit k PC

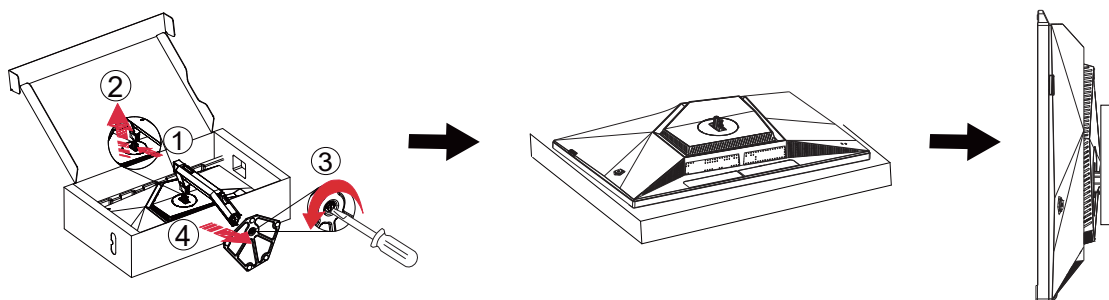
1. Pevně připojte napájecí kabel do zadní části displeje.
2. Vypněte počítač a odpojte jeho napájecí kabel.
3. Připojte kabel signálu displeje k video konektoru na zadní straně vašeho počítače.
4. Zapojte napájecí kabel vašeho počítače i displeje do blízké zásuvky.
5. Zapněte svůj počítač a displej.

Pokud se na monitoru zobrazí obraz, instalace je dokončena. Pokud se obraz nezobrazí, přečtěte si kapitulu Řešení problémů.

Pro ochranu zařízení vždy vypněte počítač a LCD monitor před připojením.

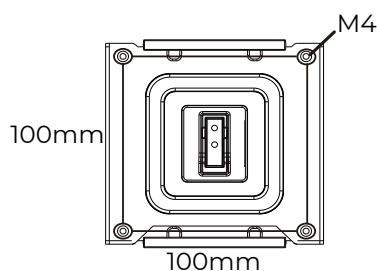
Montáž na zeď

Příprava na instalaci volitelného držáku pro montáž na zeď.

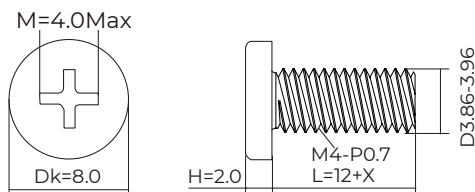


Tento monitor lze připevnit k držáku pro montáž na zeď, který si zakoupíte samostatně. Před touto procedurou odpojte napájení. Postupujte podle následujících kroků:

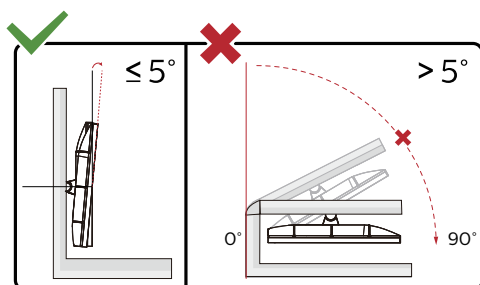
1. Odstraňte podstavec.
2. Sestavte držák pro montáž na zeď podle pokynů výrobce.
3. Umístěte držák pro montáž na zeď na zadní stranu monitoru. Zarovnejte otvory držáku s otvory na zadní straně monitoru.
4. Znovu připojte kabely. Návod k připevnění držáku na zeď naleznete v uživatelské příručce dodané s volitelným držákem pro montáž na zeď.



Specifikace šroubů pro zavěšení na zeď: M4*(12+X)mm, (X = tloušťka držáku pro montáž na zeď)



Poznámka: Otvory pro uchycení podle standardu VESA nejsou k dispozici u všech modelů. Prosím, ověřte si to u prodejce nebo oficiálního oddělení společnosti AOC. Pro montáž na stěnu vždy kontaktujte výrobce.



* Design displeje se může lišit od zobrazeného.

V : arování

1. Abyste předešli možnému poškození obrazovky, například odtrhnutí panelu, zajistěte, aby se monitor neskláněl dolů o více než -5 stupňů.
2. Při nastavování úhlu sklonu monitoru nestlačujte obrazovku. Držte pouze rámeček.

Funkce G-SYNC

1. Funkce G-SYNC pracuje s rozhraním DisplayPort
2. Chcete-li plně využít herní zážitky s technologií G-Sync, musíte zakoupit samostatnou grafickou kartu NVIDIA, která podporuje G-Sync.

Systémové požadavky pro G-Sync:

Kategorie požadavků: Displej G-SYNC (Hardwarový G-SYNC)

Grafická karta: NVIDIA GeForce GTX 650 Ti BOOST nebo vyšší

Monitor: Monitor s vestavěným vyhrazeným procesorem G-SYNC

Operační systém: Windows 7 nebo novější verze

Připojení kabelu: Použijte rozhraní DisplayPort

Další informace o technologii NVIDIA G-Sync naleznete na adrese: <https://www.nvidia.cn/>

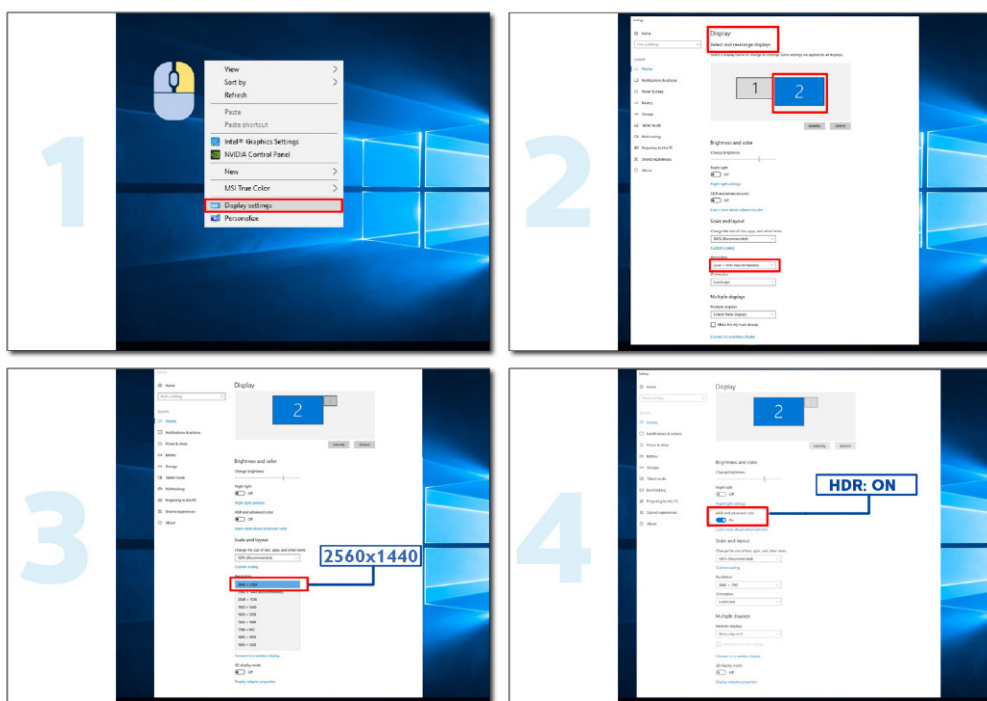
HDR

Kompatibilní se vstupními signály ve formátu HDR10.

Monitor automaticky aktivuje funkci HDR, avšak potřebujete kompatibilní přehrávač a obsah. Informace o zařízeních kompatibilních s HDR a obsahu poskytují výrobce zařízení a poskytovatel obsahu. Pokud nepotřebujete, aby se funkce HDR spouštěla automaticky, vyberte možnost „Vypnout“ této funkce.

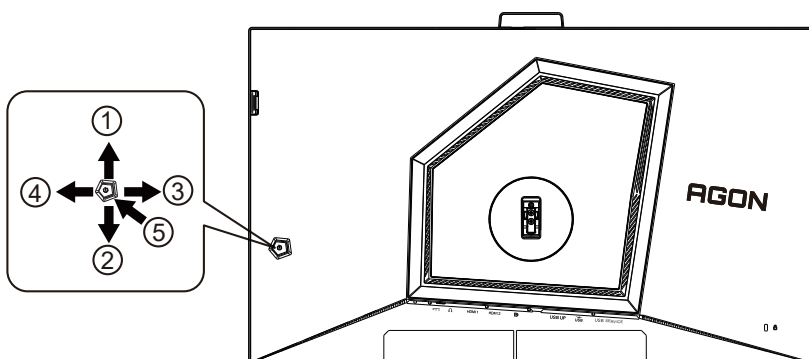
Poznámka:

1. Pro rozhraní DisplayPort/HDMI není ve verzích Windows 10 nižších (starších) než V1703 vyžadováno žádné zvláštní nastavení.
 2. Ve verzi Windows 10 V1703 je k dispozici pouze rozhraní HDMI a rozhraní DisplayPort nemůže fungovat.
 3. 3840x2160@50Hz/60Hz/120Hz je určeno pouze pro UHD přehrávače nebo zařízení, jako jsou Xbox/PS.
 4. Nastavení displeje:
Přejděte do „Nastavení displeje“, vyberte rozlišení 2560x1440 a zapněte HDR.
- b. Pro dosažení nejlepšího efektu HDR změňte rozlišení na 2560x1440 (pokud je tato možnost k dispozici).



Úprava

Rychlé klávesy



1	Zdroj/Nahoru
2	Jas/Dolů
3	Přednastavený režim/Vlevo
4	Light FX /Vpravo
5	Napájení/Menu/Enter

Napájení/Nabídka/Potvrzení

Stisknutím tlačítka Napájení zapnete monitor.

Pokud není zobrazeno OSD, stisknutím zobrazíte OSD nebo potvrdíte výběr. Stiskněte přibližně 2 sekundy pro vypnutí monitoru.

Jas/Dolů

Pokud není zobrazeno OSD, stiskněte klávesu „Dolů“ pro otevření funkce Jas a následně klávesou „Vlevo“ nebo „Vpravo“ upravte jas.

Přednastavený režim/Vlevo

Pokud není zobrazeno OSD, stiskněte klávesu „Vlevo“ pro otevření funkce Přednastavený režim a následně klávesou „Vlevo“ nebo „Vpravo“ vyberte požadovaný přednastavený režim.

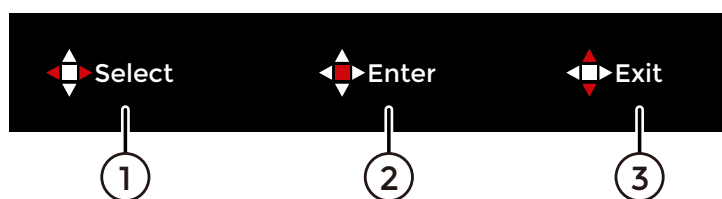
Light FX/Vpravo

Pokud není zobrazeno OSD, stiskněte klávesu „Vpravo“ pro aktivaci funkce Light FX.

Zdroj/Nahoru

Je-li OSD zavřeno, stisknutím tlačítka Zdroj/Auto/Nahoru se aktivuje funkce rychlého přepínání zdroje.

Průvodce klávesami OSD (Nabídka)



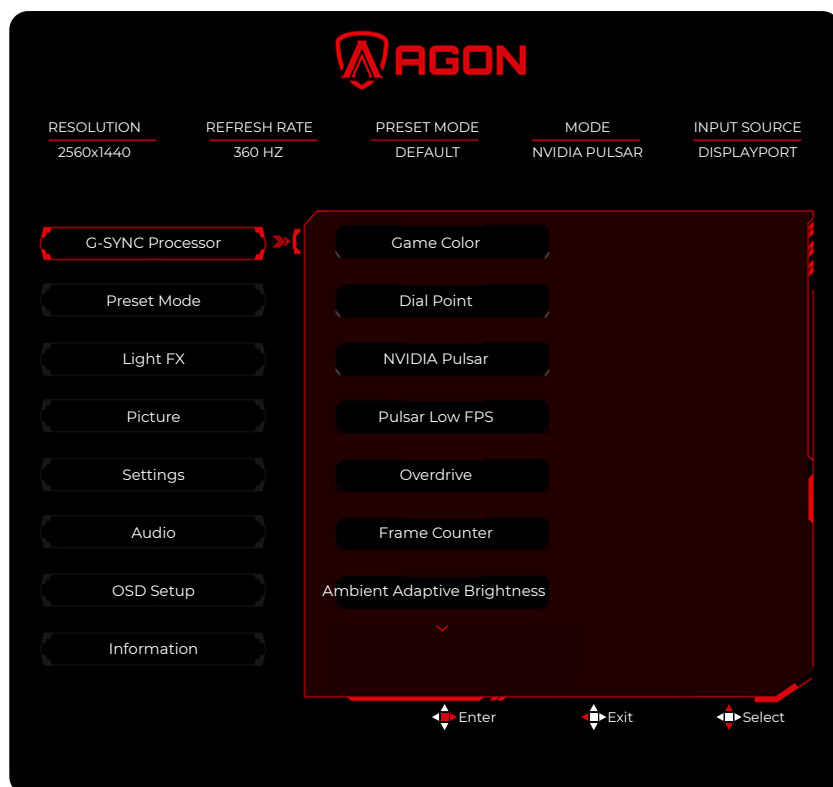
1	Vybrat	Podle červeného klávesového pokynu v nabídce OSD stiskněte příslušnou klávesu pro výběr položky menu, kterou je třeba upravit, nebo pro provedení úprav v menu.
2	Zadat	Podle červeného klávesového pokynu v nabídce OSD stiskněte příslušnou klávesu pro potvrzení výběru a přechod do další úrovně menu nebo pro potvrzení úpravy v menu.
3	Ukončit	Podle červeného klávesového pokynu v nabídce OSD stiskněte příslušnou klávesu pro návrat do předchozí úrovně menu nebo pro ukončení menu.

Poznámka:

Definice funkcí pětipolohového joystiku se mohou lišit v závislosti na úrovni nebo volbách v nabídce OSD. Postupujte podle pokynů červených kláves v nabídce OSD.

Nabídka OSD

G-SYNC procesor



Herní barva	0-200	Herní barva nabízí úpravu saturace v rozsahu 0 až 200 pro dosažení lepšího obrazu.
Bod ukazatele	Vypnuto/Zapnuto	Zapnutím nebo vypnutím funkce herního záměrného kříže. Po zapnutí nebo vypnutí displeje se funkce herního záměrného kříže automaticky vypne. Je-li funkce záměrného kříže aktivována, objeví se kříž uprostřed obrazovky a pomáhá hráčům přesně mířit při hraní her ve stylu first-person shooter.
NVIDIA Pulsar	Vypnuto/Zapnuto	T 240 Hz ≥ echnologie NVIDIA G-SYNC Pulsar kombinuje VRR (Variable Refresh Rate – proměnná obnovovací frekvence) s technologií ULMB2 (Ultra-Low Motion Blur 2 – extrémně nízké rozmazání pohybu 2) a prostřednictvím pokročilé technologie řízení podsvícení eliminuje rozmazání pohybu a zvyšuje ostrost rychle se pohybujících scén. Poznámka: Pokud jsou splněny následující podmínky, bude pro úpravu zobrazeno „NVIDIA Pulsar“; jinak bude pro úpravu zobrazeno „ULMB2“ Použijte grafickou kartu NVIDIA se zapnutým G-SYNCEm Vstup signálu přes DisplayPort Obnovovací frekvence
ULMB2	Vypnuto/Zapnuto	Povolením funkce NVIDIA ULMB2 zvýšíte dynamickou ostrost.
Pulsar při nízkých FPS	75-120	Upravte intenzitu funkce NVIDIA Pulsar. Poznámka: Pokud není NVIDIA Pulsar k dispozici nebo je nastavena na vypnuto, nelze položku Pulsar Low FPS (nízká snímková frekvence) upravit.

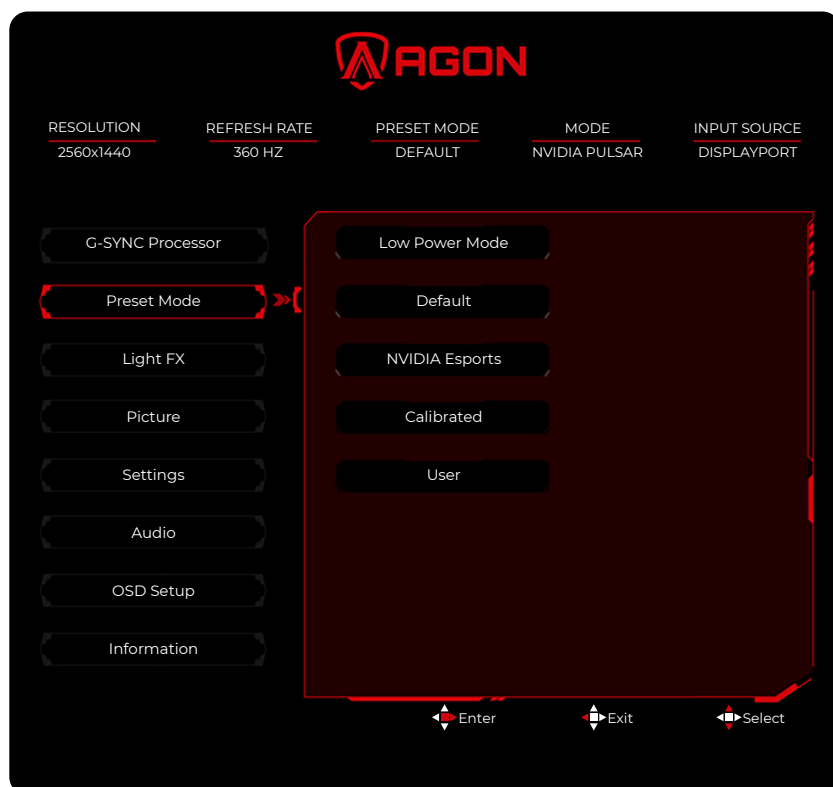
Overdrive	0-400	Upravte dobu odezvy. Poznámka 1. Pokud uživatel nastaví OverDrive na úroveň „400“, mohou se zobrazovat rozmazané obrazy. Uživatelé mohou úroveň Overdrive upravit podle svých preferencí nebo ji nastavit na 0 pro vypnutí. 2. Pokud je povolen režim NVIDIA Pulsar nebo ULMB2, nelze úroveň Overdrive upravovat.
Počítadlo snímků	Vypnuto / Vpravo nahoře / Vpravo dole / Vlevo nahoře/ Vlevo dole	Zobrazuje vertikální frekvenci aktuálního signálu v reálném čase.
Ambientní adaptivní jas	Vypnuto/Zapnuto	Adaptivní jas v závislosti na okolním osvětlení: Jas displeje lze adaptivně upravovat podle intenzity okolního světla.
Ambientní adaptivní barva	Vypnuto/Zapnuto	Adaptivní barva v závislosti na okolním osvětlení, která adaptivně upravuje barevný podtón displeje podle okolního světla.
HDR špičkový jas	400 / 500	Upravte maximální jas HDR. Poznámka: Pokud operační systém povolí HDR, lze upravovat položku „HDR Enhancement“.

Poznámka:

Pokud je „Přednastavený režim“ nastaven na „Úsporný režim“, nelze upravovat položky „Adaptivní jas podle okolí“ a „Adaptivní barva podle okolí“.

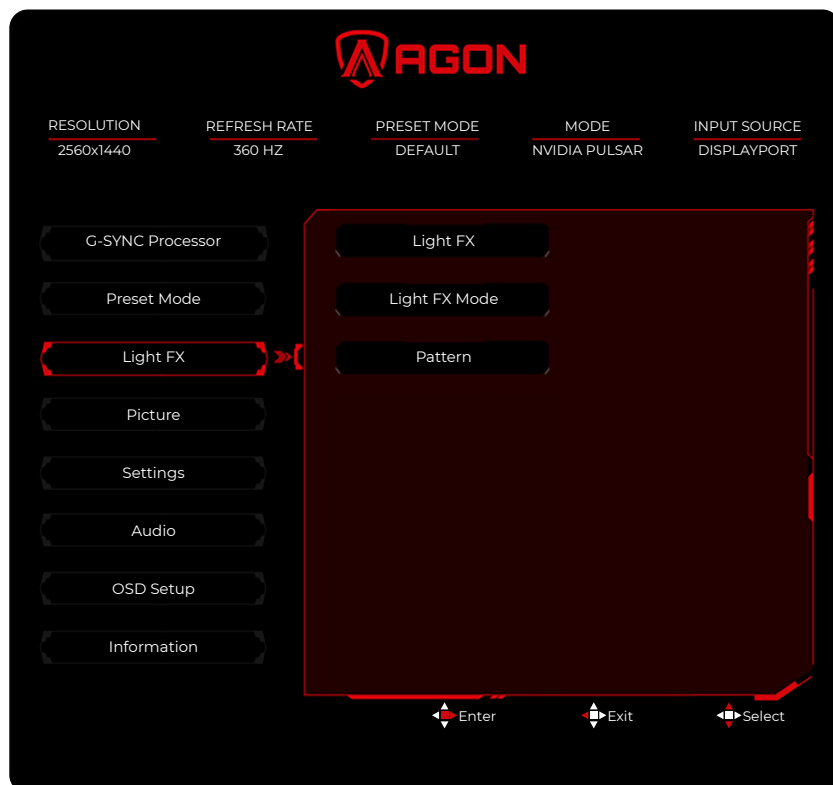
Pokud je „Přednastavený režim“ nastaven na „Kalibrační režim“, nelze upravovat položku „Herní tón“.

Přednastavený režim



Režim nízké spotřeby	Běžné používání může snížit spotřebu energie monitoru.
Výchozí	Výchozí nastavení displeje.
NVIDIA Esports	Výchozí režim displeje.
Kalibrováno	Poskytuje přesnější barevné podání při každodenním používání.
Uživatel	Nastavení dle uživatelských preferencí jsou uložena jako uživatelská nastavení.

Light FX

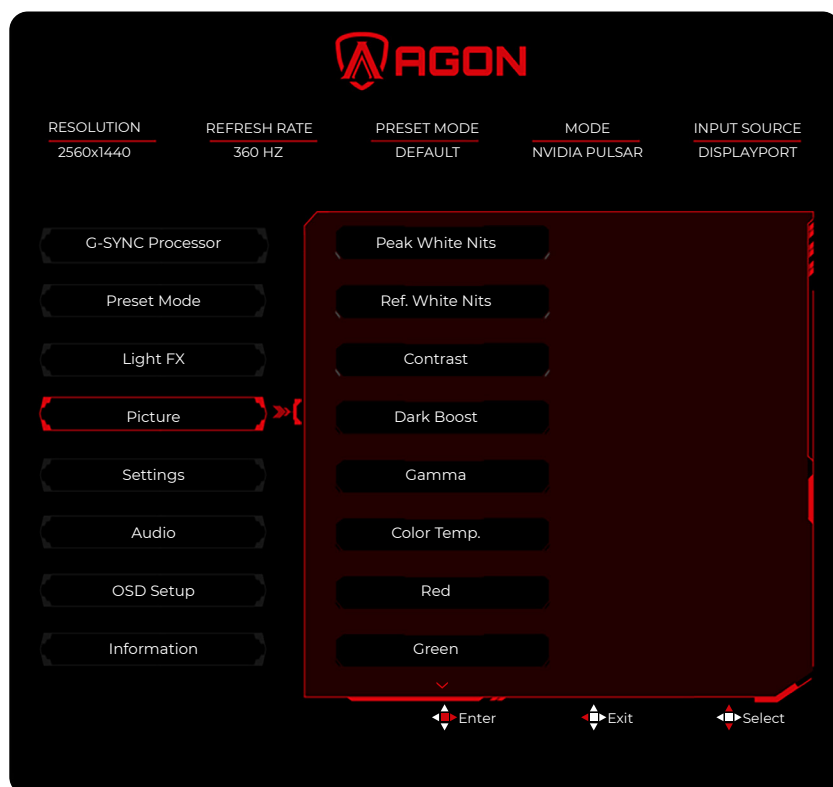


Light FX	Vypnuto / Nízké / Střední / Silné	Vyberte intenzitu e-sportovního okolního osvětlení.
Režim Light FX	Statický / Prohlídka tmavých bodů/ Přechodový posun/ Rozprostření vyplnění / Kapkové vyplnění/ Rozprostírající se kapkové vyplnění / Dýchání / Pohyb světelného bodu / Přiblížení/ Duha/ Vlna / Blikání / Ukázka	Vyberte režim ambientního osvětlení pro e-sporty.
Vzor	Červená/ Zelená / Modrá / Duha	Vyberte vzor ambientního osvětlení pro e-sporty.

Poznámka:

Při nastavení „Přednastaveného režimu“ na „Režim nízké spotřeby“ nelze upravovat projekt „Light FX“.

Obraz



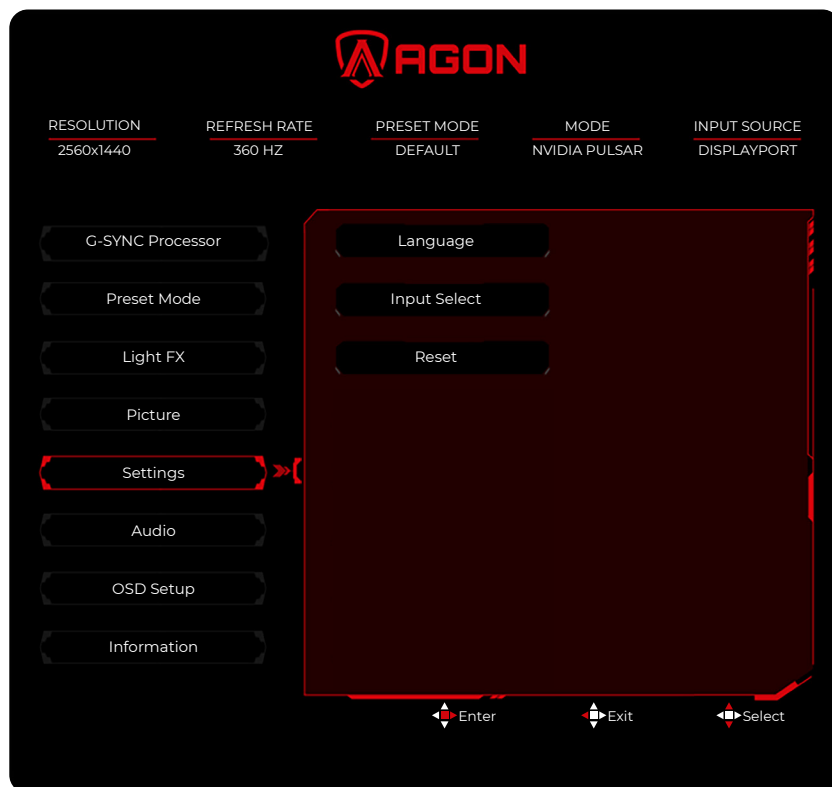
Špičkový bílý jas ve nitách	50-500	Upravte jas SDR displeje. Poznámka: Když operační systém vypne HDR, bude pro úpravu zobrazeno „Špičkový bílý jas ve nitách“.
Referenční bílý jas ve nitách	80	Jas HDR displeje. Poznámka: Pokud je v operačním systému povoleno HDR, bude zobrazeno „Ref. White Nits“ a nelze upravovat stupně šedé.
Kontrast	0-100	Úprava kontrastu.
Zvýraznění tmavých částí	Vypnuto	Zvyšte podrobnosti obrazu ve tmavých nebo světlých oblastech a upravte světlé oblasti, aby nedocházelo k přesycení.
	Úroveň 1	
	Úroveň 2	
	Úroveň 3	
Gama	1.8/2.0/2.2/2.4/2.6	Regulujte gama.
Barevná teplota	6500 K/7300 K/9300 K/ Uživatel	Upravte barevnou teplotu.
Červená	0-150	Zisk červené z digitálního registru.
Zelená	0-150	Zisk zelené z digitálního registru.
Modrá	0-150	Zisk modré z digitálního registru.
R.Saturace	0-255	R. Zisk sytosti z digitálního registru.
G. Sytost	0-255	G. Zisk sytosti z digitálního registru.
B. Sytost	0-255	B. Zisk sytosti z digitálního registru.

C. Sytost	0-255	C. Zisk sytosti z digitálního registru.
M. Sytost	0-255	M. Zisk sytosti z digitálního registru.
Y. Sytost	0-255	Y. Zisk sytosti z digitálního registru.
Barevný prostor	Nativní panel	Panel se standardním barevným prostorem.
	sRGB	Načíst teplotu barev sRGB z paměti EEPROM.
Poměr obrazu	Celý / Poměr stran	Upravte poměr stran obrazu. Celá obrazovka: Zvětší vstupní obraz na zobrazení v celé obrazovce. Svislá celá obrazovka: Přednastavené rozlišení je 2560×1440. Obraz vyplní obrazovku co nejvíce podle původního poměru stran bez geometrického zkreslení.

Poznámka:

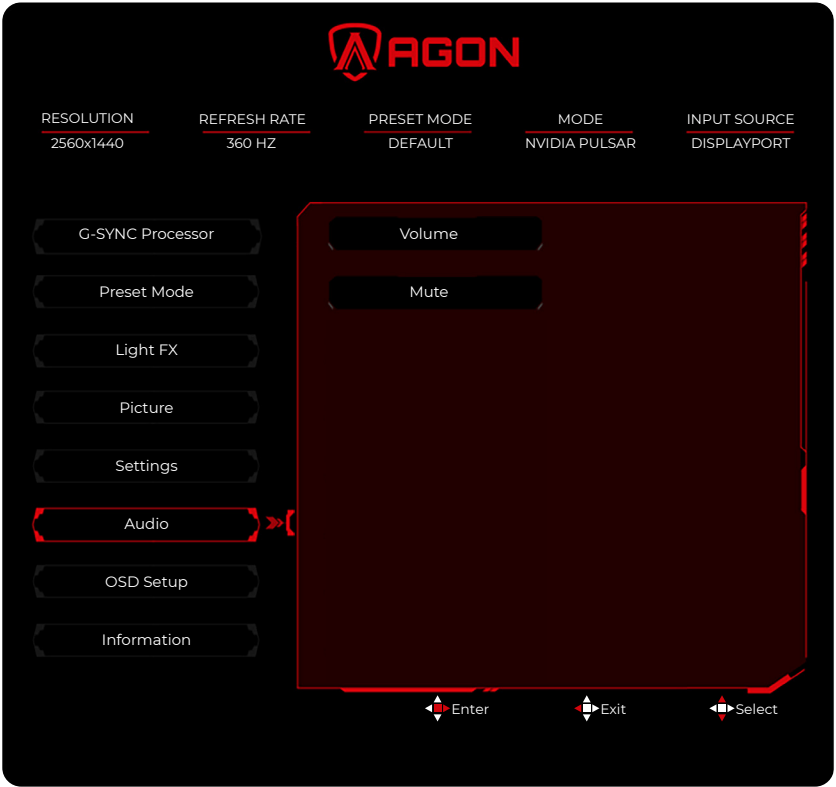
1. Hodnota „Špičkový bílý jas ve nitách“ nastavuje maximální jas displeje, který je určen přednastaveným rozsahem režimu a stavem NVIDIA Pulsar.
 2. Je-li přednastavený režim nastaven na Kalibrovaný, jsou kromě položek „Špičkový bílý jas ve nitách“ a „Poměr obrazu“ v sekci Obraz všechny ostatní možnosti zvýrazněny a nelze je vybrat.
- Při zapnutém HDR by v sekci Obraz měly být kromě položek „Kontrast“, „DarkBoost“ a „Sytost“ všechny ostatní možnosti nezvýrazněny.

Nastavení



Jazyk		Vyberte jazyk OSD.
Výběr vstupu	Auto/HDMI1/HDMI2/DisplayPort	Vyberte zdroj vstupního signálu.
Obnovit výchozí	Ne/Ano	Obnovit výchozí nastavení menu.

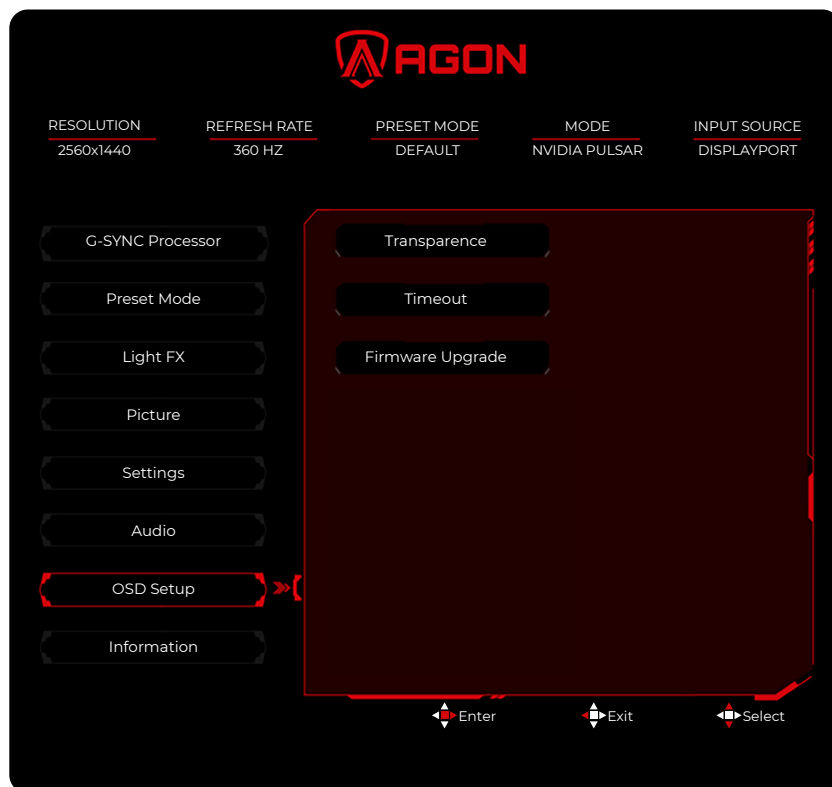
Audio



Hlasitost	0-28	Úprava hlasitosti.
Ztlumit	Vypnuto/ Zapnuto	Ztlumit hlasitost.

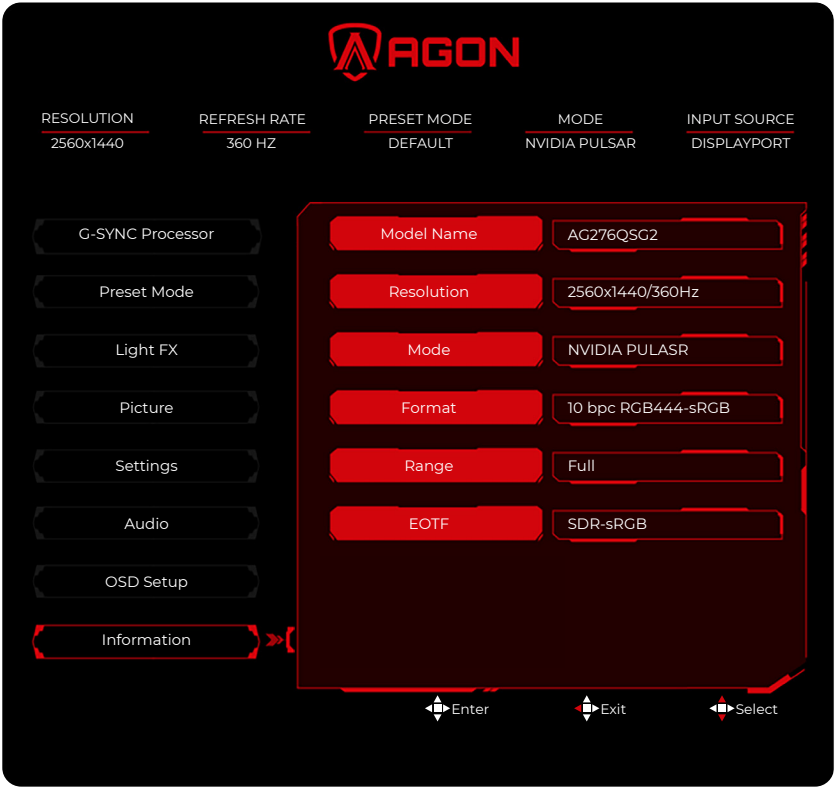
Poznámka:
Při nastavení „Přednastaveného režimu“ na „Režim nízké spotřeby“ nelze upravovat žádné položky „Hlasitost“.

Nastavení OSD



Průhlednost	0-125	Upravte průhlednost OSD.
Časový limit	5-120	Upravte časový limit OSD.
Aktualizace firmwaru	Ne/Ano	Aktualizujte firmware pomocí USB.

Informace



LED indikátor

Stav	Barva LED
Režim plného výkonu	Bílá
Režim aktivního vypnutí	Oranžová

Řešení potíží

Problém a otázka	Možná řešení
Indikátor napájení nesvítí	Ujistěte se, že je tlačítko napájení zapnuté a napájecí kabel je správně připojen k uzemněné zásuvce a k monitoru.
Na obrazovce není žádný obraz	• Je napájecí kabel správně připojen? Zkontrolujte připojení napájecího kabelu a napájecí zdroj. • Je kabel správně připojen? (Připojeno pomocí kabelu DisplayPort) Zkontrolujte připojení kabelu DisplayPort. (Připojeno pomocí kabelu HDMI) Zkontrolujte připojení kabelu HDMI. • Pokud je napájení zapnuté, restartujte počítač, abyste viděli úvodní obrazovku (přihlašovací obrazovku), která by měla být viditelná. Pokud se objeví úvodní obrazovka (přihlašovací obrazovka), spusťte počítač v příslušném režimu (bezpečný režim pro Windows 7/8/10) a následně změňte frekvenci grafické karty. (Viz Nastavení optimálního rozlišení) Pokud se úvodní obrazovka (přihlašovací obrazovka) neobjeví, obraťte se na servisní středisko nebo svého prodejce. • Vidíte "Vstup není podporován" na obrazovce? Tuto zprávu můžete vidět, když signál z grafické karty překračuje maximální rozlišení a frekvenci, které monitor správně zvládá. Upravte rozlišení a frekvenci na maximální hodnoty, které monitor správně zvládá. • Ujistěte se, že jsou nainstalovány ovladače monitoru AOC.
Obraz je rozmazaný a má problém s duchovitým stínováním	Upravte ovládání kontrastu a jasu. Stiskněte pro automatické nastavení. Ujistěte se, že nepoužíváte prodlužovací kabel ani přepínačovou krabici. Doporučujeme připojit monitor přímo k výstupnímu konektoru grafické karty na zadní straně počítače.
Obraz skáče, bliká nebo se v něm objevuje vlnový vzor	Přesuňte elektrická zařízení, která mohou způsobovat elektromagnetické rušení, co nejdále od monitoru. Použijte maximální obnovovací frekvenci, kterou váš monitor podporuje při používaném rozlišení.
Monitor je uvízlý v režimu Active Off	Spínač napájení počítače by měl být v poloze ZAPNUTO. Grafická karta počítače by měla být pevně nasazena ve svém slotu. Ujistěte se, že je video kabel monitoru správně připojen k počítači. Zkontrolujte video kabel monitoru a ujistěte se, že není žádný pin ohnutý. Ověřte funkčnost počítače stisknutím klávesy CAPS LOCK na klávesnici a sledujte kontrolku CAPS LOCK. Po stisknutí klávesy CAPS LOCK by se měla tato kontrolka buď rozsvítit, nebo zhasnout.
Chybí jedna ze základních barev (ČERVENÁ, ZELENÁ nebo MODRÁ)	Zkontrolujte video kabel monitoru a ujistěte se, že není žádný pin poškozený. Ujistěte se, že je video kabel monitoru správně připojen k počítači.
Obraz má barevné vady (bílá nevypadá bíle)	Upravte barevné nastavení RGB nebo vyberte požadovanou teplotu barev.
Vodorovné nebo svislé poruchy na obrazovce	K úpravě hodin (CLOCK) a ostrosti (FOCUS) použijte režim vypnutí systému Windows 7/8/10. Stiskněte pro automatické nastavení.
Předpisy a servis	Podrobnosti o předpisech a servisu naleznete v manuálu na CD nebo na webu www.aoc.com (vyhledejte zde model, který jste zakoupili ve své zemi, a informace o předpisech a servisu v sekci Podpora).

Specifikace

Obecná specifikace

Panel	Název modelu	AG276QSG2	
	Řídicí systém	TFT barevný LCD	
	Velikost zobrazitelného obrazu	68,4 cm diagonálně	
	Rozteč pixelů	0,2328 mm (H) x 0,2328 mm (V)	
	Počet barev displeje	16,7 M barev	
Ostatní	Rozsah vodorovného skenování	30k~182 kHz (HDMI) 30k~510 kHz (DisplayPort)	
	Horizontální rozsah skenování (maximální)	595,968 mm	
	Vertikální rozsah skenování	24~120 Hz (HDMI) 30~360 Hz (DisplayPort)	
	Vertikální rozsah skenování (maximální)	335,232 mm	
	Optimální přednastavené rozlišení	2560 × 1440@60 Hz	
	Maximální rozlišení	2560 × 1440@120 Hz (HDMI) 2560 × 1440@360 Hz (DisplayPort)	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Zdroj napájení	19,5 V $\overline{\text{---}}$ 6,93 A	
	Spotřeba energie	Typické nastavení[1]	59 W[2]
		(Jas = 100, kontrast = 100)	≤ 147 W[2]
		Pohotovostní režim	≤ 0,5 W
Fyzické vlastnosti	Typ konektoru	HDMI×2/DisplayPort/USB×3/USB Upstream/Sluchátka/micro USB	
	Typ signálního kabelu	Odpojitelný	
Provozní podmínky	Teplota	Provozní	0 °C ~ 40 °C
		Neprovozní	-25 °C ~ 55 °C
	Vlhkost	Provozní	10 % ~ 85 % (bez kondenzace)
		Neprovozní	5 % ~ 93 % (bez kondenzace)
	Nadmořská výška	Provozní	0 m ~ 5000 m (0 ~ 16404 ft)
		Neprovozní	0 m ~ 12192 m (0 ~ 40000 ft)

[1]: Typická spotřeba energie je měřena v režimu vysokého výkonu.

(jak definuje výrobce)

[2]: Energetická specifikace je spotřeba výkonu displeje (včetně napájecího adaptéru) měřená na vstupu napájecího adaptéru.

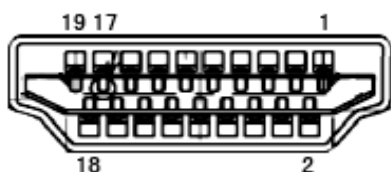


Přednastavené režimy zobrazení

STANDARD	ROZLIŠENÍ (±1 Hz)	VODOROVNÝ KMITOČET (kHz)	SVISLÝ KMITOČET (Hz)
VGA	640X480@60Hz	31.47	59.94
SVGA	800X600@60Hz	37.88	60.32
XGA	1024X768@60Hz	48.36	60.00
FHD	1920x1080@120Hz	137.26	119.98
FHD	1920×1080@240 Hz (DisplayPort)	291.58	239.98
FHD	1920×1080@360 Hz (DisplayPort)	466.10	359.92
QHD	2560X1440@60Hz	88.79	59.95
QHD	2560X1440@120Hz	183.00	120.00
QHD	2368×1332@240 Hz (DisplayPort)	359.47	239.97
QHD	2368×1332@360 Hz (DisplayPort)	574.86	359.96
QHD	2560×1440@240 Hz (DisplayPort)	388.51	239.97
QHD	2560×1440@360 Hz (DisplayPort)	569.85	359.98

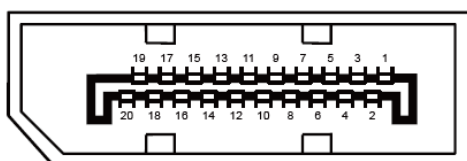
Poznámka: V souladu se standardem VESA může při výpočtu obnovovací frekvence (frekvence snímků) docházet k určité chybě (+/-1 Hz) v závislosti na operačním systému a grafické kartě. Z důvodu zlepšení kompatibility byla jmenovitá obnovovací frekvence tohoto produktu zaokrouhlena. Skutečné hodnoty naleznete na samotném produktu.

Přiřazení pinů



19pinový kabel pro barevný obrazový signál

Číslo pinu	Název signálu	Číslo pinu	Název signálu	Číslo pinu	Název signálu
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	DDC/CEC uzemnění
2.	Stínění datové linky TMDS 2	10.	Hodiny TMDS +	18.	+5V napájení
3.	TMDS Data 2-	11.	Stínění TMDS Clock	19.	Detekce připojení za provozu
4.	TMDS Data 1+	12.	Hodinový signál TMDS-		
5.	Stínění TMDS Data 1	13.	CEC		
6.	TMDS Data 1-	14.	Vyhrazeno (N.C. na zařízení)		
7.	TMDS Data 0+	15.	SCL		
8.	Stínění TMDS Data 0	16.	SDA		



20pinový kabel pro barevný obrazový signál

Číslo pinu	Název signálu	Číslo pinu	Název signálu
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	KONFIGURACE1
4	ML_Lane 2 (n)	14	KONFIGURACE2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Detekce připojení za provozu
9	ML_Lane 1 (p)	19	Vrátit DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Funkce Plug & Play DDC2B

Tento monitor je vybaven funkcemi VESA DDC2B podle standardu VESA DDC. Umožňuje monitoru informovat hostitelský systém o své identitě a v závislosti na úrovni použitého DDC komunikovat další informace o svých zobrazovacích schopnostech.

DDC2B je dvousměrný datový kanál založený na protokolu I2C. Hostitel může požádat o informace EDID přes kanál DDC2B.