



Moniteur LCD

Manuel de l'utilisateur

AG276QSG2

AOC

www.aoc.com
©2026 AOC.All Rights Reserved
Version: A00

HDMI[®]
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

Sécurité.....	1
Conventions nationales.....	1
Alimentation.....	2
Installation.....	3
Nettoyage.....	4
Autre.....	5
Configuration.....	6
Contenu de la boîte.....	6
Montage du pied et de la base.....	7
Réglage du moniteur.....	8
Connexion du moniteur.....	9
Montage mural.....	10
Fonction G-SYNC.....	11
HDR.....	12
Réglage.....	13
Raccourcis clavier.....	13
Guide des touches OSD (Menu).....	14
Menu OSD.....	15
Processeur G-SYNC.....	15
Mode prédéfini.....	17
Light FX.....	18
Image.....	19
Paramètres.....	21
Audio.....	22
Configuration OSD.....	23
Informations.....	24
Témoin LED.....	25
Dépannage.....	26
Spécifications.....	27
Spécifications générales.....	27
Modes d'affichage prédéfinis.....	28
Affectation des broches.....	29
Plug and Play.....	30

Sécurité

Conventions nationales

Les sous-sections suivantes décrivent les conventions de notation utilisées dans ce document.

Remarques, mises en garde et avertissements

Tout au long de ce guide, des blocs de texte peuvent être accompagnés d'une icône et imprimés en caractères gras ou en italique. Ces blocs sont des remarques, des mises en garde et des avertissements, et ils sont utilisés comme suit :



REMARQUE : Une **REMARQUE** indique des informations importantes qui vous aident à mieux utiliser votre système informatique.



MISE EN GARDE : Une **MISE EN GARDE** indique un risque potentiel de dommage matériel ou de perte de données et vous explique comment éviter le problème.



AVERTISSEMENT : Un **AVERTISSEMENT** indique un risque potentiel de blessure corporelle et vous explique comment éviter le problème. Certains avertissements peuvent apparaître sous des formats alternatifs et ne pas être accompagnés d'une icône. Dans de tels cas, la présentation spécifique de l'avertissement est imposée par l'autorité réglementaire.

Alimentation

 Le moniteur ne doit être alimenté que par le type de source d'alimentation indiqué sur l'étiquette. Si vous n'êtes pas certain du type d'alimentation électrique fourni à votre domicile, consultez votre revendeur ou la compagnie locale d'électricité.

 Le moniteur est équipé d'une fiche de mise à la terre à trois broches, dotée d'une troisième broche (de mise à la terre). Cette fiche ne peut s'insérer que dans une prise de courant mise à la terre, conformément à une mesure de sécurité. Si votre prise ne permet pas d'accueillir cette fiche tripolaire, faites installer la prise appropriée par un électricien qualifié ou utilisez un adaptateur permettant de mettre l'appareil à la terre en toute sécurité. N'annulez pas la fonction de sécurité assurée par la fiche de mise à la terre.

 Débranchez l'appareil pendant les orages ou lorsqu'il ne sera pas utilisé pendant de longues périodes. Cela protégera le moniteur contre les dommages causés par les surtensions électriques.

 N'utilisez pas de multiprises ni de rallonges électriques de manière excessive. Une surcharge peut provoquer un incendie ou un choc électrique.

 Afin de garantir un fonctionnement satisfaisant, utilisez le moniteur uniquement avec des ordinateurs homologués UL disposant de prises correctement configurées, marquées entre 100 et 240 V CA, 5 A minimum.

 La prise murale doit être installée à proximité de l'équipement et facilement accessible.

 À utiliser uniquement avec l'adaptateur secteur fourni

Fabricants : TPV Electronics(Fujian) Co., Ltd.

Modèle : ADPC19135

Installation

! Ne placez pas le moniteur sur un chariot, un support, un trépied, une console ou une table instable. Si le moniteur tombe, il peut blesser une personne et causer des dommages graves à ce produit. Utilisez uniquement un chariot, un support, un trépied, une console ou une table recommandé(e) par le fabricant ou vendu(e) avec ce produit. Suivez les instructions du fabricant lors de l'installation du produit et utilisez les accessoires de fixation recommandés par le fabricant. Une combinaison produit et chariot doit être déplacée avec précaution.

! N'introduisez jamais d'objet dans la fente du boîtier du moniteur. Cela pourrait endommager des composants du circuit, provoquant un incendie ou un choc électrique. Ne renversez jamais de liquide sur le moniteur.

! N'apposez pas la face avant du produit directement sur le sol.

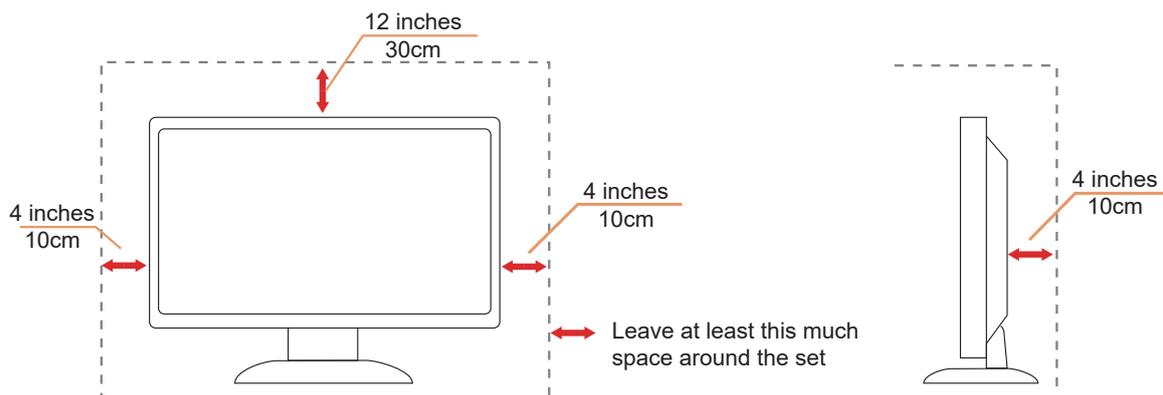
! Si vous fixez le moniteur au mur ou sur une étagère, utilisez un kit de fixation approuvé par le fabricant et suivez les instructions fournies avec le kit.

! Laissez un espace libre autour du moniteur tel qu'illustré ci-dessous. Sinon, la circulation de l'air pourrait être insuffisante, ce qui peut entraîner une surchauffe susceptible de provoquer un incendie ou d'endommager le moniteur.

! Afin d'éviter tout dommage potentiel, par exemple le décolllement du panneau de la lunette, assurez-vous que le moniteur ne soit pas incliné vers le bas de plus de -5 degrés. Si l'angle maximal d'inclinaison vers le bas de -5 degrés est dépassé, les dommages au moniteur ne seront pas couverts par la garantie.

Veillez consulter ci-dessous les zones de ventilation recommandées autour du moniteur lorsqu'il est installé au mur ou sur son pied :

Installé avec le pied



Nettoyage

⚠️ Nettoyez régulièrement le boîtier à l'aide d'un chiffon doux légèrement humidifié à l'eau.

⚠️ Lors du nettoyage, utilisez un chiffon doux en coton ou en microfibre. Le chiffon doit être humide et presque sec ; n'introduisez aucun liquide dans le boîtier.



⚠️ Veuillez débrancher le cordon d'alimentation avant de nettoyer l'appareil.

Autre

 Si l'appareil dégage une odeur, un bruit ou de la fumée anormaux, débranchez immédiatement la prise d'alimentation et contactez un Centre de service.

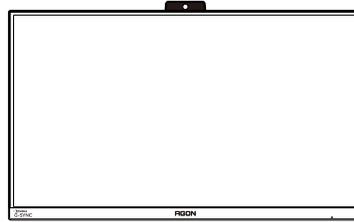
 Assurez-vous que les ouvertures de ventilation ne soient pas obstruées par une table ou un rideau.

 N'utilisez pas le moniteur LCD dans des conditions de vibrations sévères ou de chocs importants pendant son fonctionnement.

 Ne heurtez ni ne laissez tomber le moniteur pendant son fonctionnement ou son transport.

Installation

Contenu de la boîte



Monitor



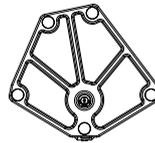
Quick Start Guide



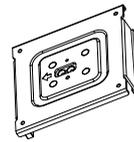
Warranty card



Stand



Base



Wall Mount Bracket



Screws



Screwdriver



Power Cable



Adaptor



DisplayPort Cable



HDMI Cable



USB Cable



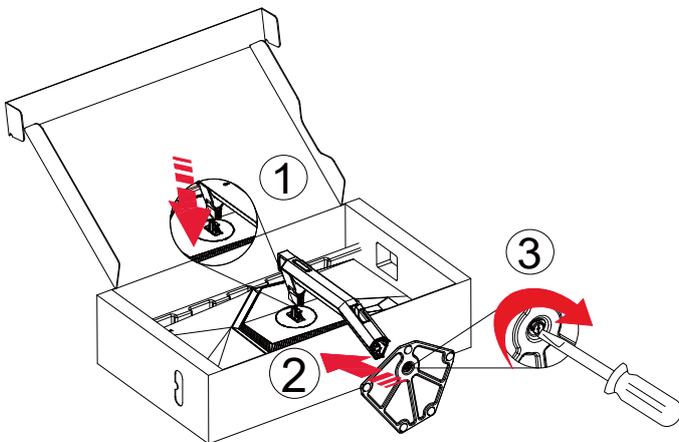
Audio Cable

* Tous les câbles de signal ne seront pas fournis dans tous les pays et régions. Veuillez vérifier auprès de votre revendeur local ou du bureau régional AOC pour confirmation.

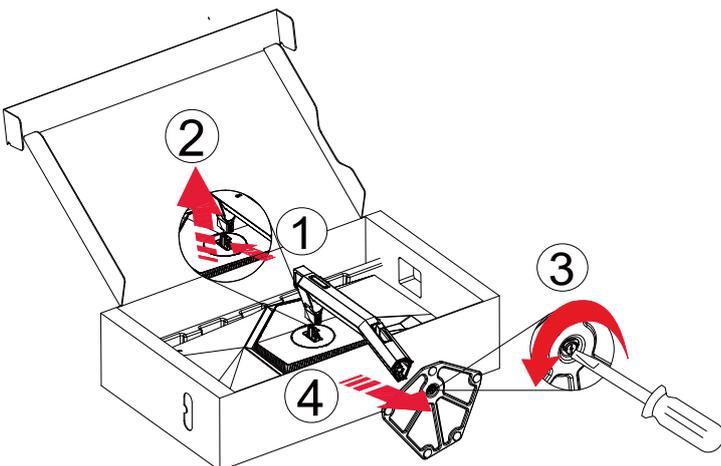
Montage du pied et de la base

Veuillez installer ou retirer la base en suivant les étapes ci-dessous.

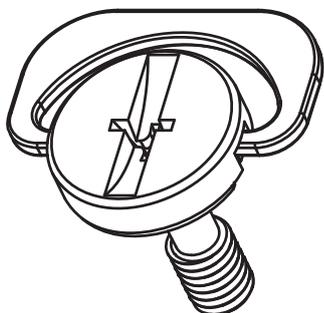
Installation :



Retrait :



Spécification de la vis de base : M6*13 mm (filetage utile de 5,5 mm)

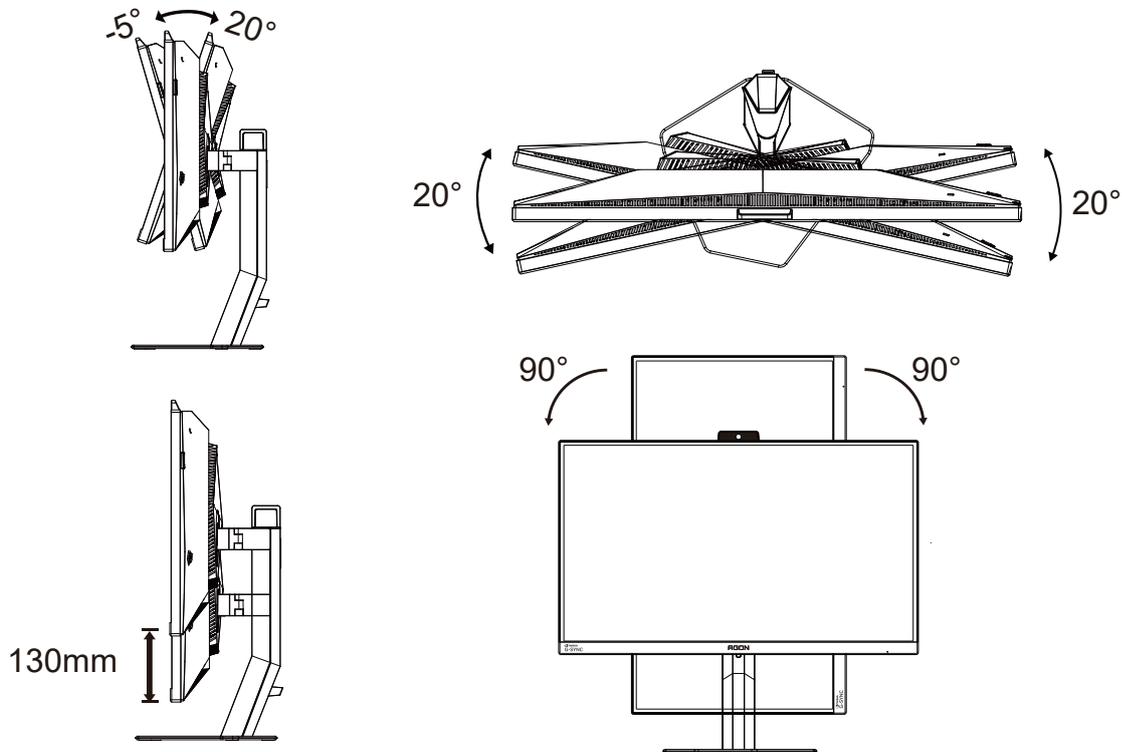


Réglage du moniteur

Pour une visualisation optimale, il est recommandé de regarder directement la surface entière de l'écran, puis de régler l'angle du moniteur selon vos préférences.

Tenez le pied fermement afin d'éviter que le moniteur ne bascule lorsque vous modifiez son angle.

Vous pouvez régler le moniteur comme suit :



REMARQUE :

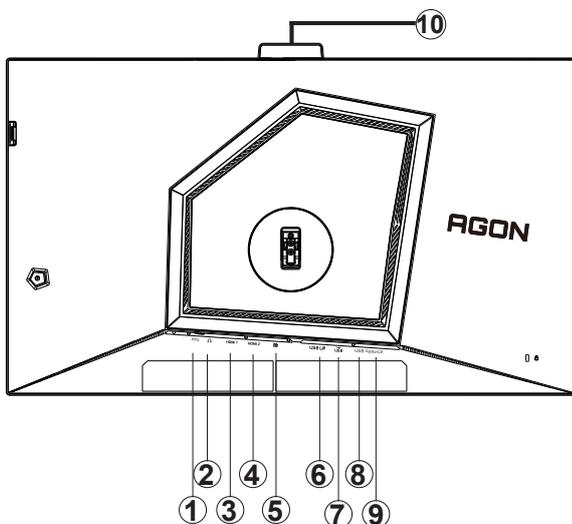
Ne touchez pas l'écran LCD lorsque vous modifiez l'angle. Cela peut endommager ou briser l'écran LCD.

Avertissement :

1. Afin d'éviter tout dommage potentiel à l'écran, tel que le décollement du panneau, assurez-vous que le moniteur ne s'incline pas vers le bas de plus de -5 degrés.
2. N'appuyez pas sur l'écran lors du réglage de l'angle du moniteur. Tenez uniquement la lunette.

Connexion du moniteur

Connexions des câbles à l'arrière du moniteur et de l'ordinateur :



1. Alimentation
2. Écouteur
3. HDMI1
4. HDMI2
5. DisplayPort
6. USB amont
7. USB3.2 Gen1 aval + charge rapide
8. USB3.2 Gen1 aval
9. micro USB
10. capteur de luminosité

Connecter au PC

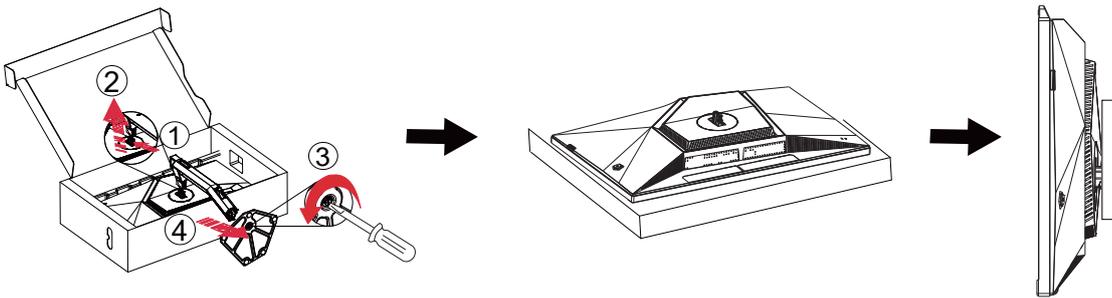
1. Branchez fermement le cordon d'alimentation à l'arrière de l'écran.
2. Éteignez votre ordinateur et débranchez son câble d'alimentation.
3. Connectez le câble du signal d'affichage au connecteur vidéo situé à l'arrière de votre ordinateur.
4. Branchez le cordon d'alimentation de votre ordinateur et de votre écran sur une prise murale à proximité.
5. Allumez votre ordinateur et votre écran.

Si votre moniteur affiche une image, l'installation est terminée. S'il n'affiche pas d'image, veuillez consulter la section Dépannage.

Pour protéger votre matériel, éteignez toujours l'ordinateur et le moniteur LCD avant de les connecter.

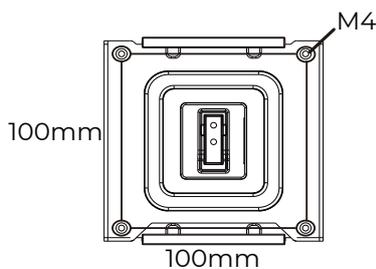
Montage mural

Préparation à l'installation d'un bras de montage mural en option.

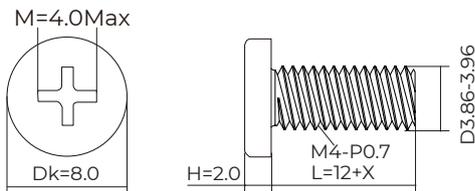


Ce moniteur peut être fixé à un bras de montage mural que vous achetez séparément. Débranchez l'alimentation avant cette procédure. Suivez ces étapes :

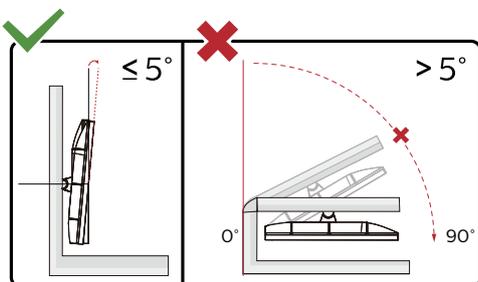
1. Retirez le socle.
2. Suivez les instructions du fabricant pour assembler le bras de montage mural.
3. Placez le bras de montage mural sur l'arrière du moniteur. Alignez les trous du bras avec ceux situés à l'arrière du moniteur.
4. Rebranchez les câbles. Reportez-vous au manuel d'utilisation fourni avec le bras de montage mural en option pour obtenir les instructions concernant sa fixation au mur.



Spécification des vis de fixation murale : M4*(12+X) mm, (X = épaisseur du support de montage mural)



À noter : les trous de vissage VESA ne sont pas disponibles sur tous les modèles. Veuillez vérifier auprès du revendeur ou du service officiel d'AOC. Contactez toujours le fabricant pour l'installation sur support mural.



* Le design de l'écran peut différer de celui illustré.

Avertissement :

1. Afin d'éviter tout dommage potentiel à l'écran, tel que le décollement du panneau, assurez-vous que le moniteur ne s'incline pas vers le bas de plus de -5 degrés.
2. N'appuyez pas sur l'écran lors du réglage de l'angle du moniteur. Tenez uniquement la lunette.

Fonction G-SYNC

1. La fonction G-SYNC fonctionne avec DisplayPort
2. Pour profiter d'une expérience de jeu optimale avec G-Sync, vous devez acquérir une carte graphique NVIDIA distincte compatible avec G-Sync.

Configuration système requise pour G-Sync :

Catégorie requise : Écran G-SYNC (G-SYNC matériel)

Carte graphique : NVIDIA GeForce GTX 650 Ti BOOST ou supérieure

Moniteur : un moniteur intégrant un processeur G-SYNC dédié

Système d'exploitation : Windows 7 ou version ultérieure

Connexion du câble : utiliser l'interface DisplayPort

Pour plus d'informations sur NVIDIA G-Sync, veuillez consulter : <https://www.nvidia.cn/>

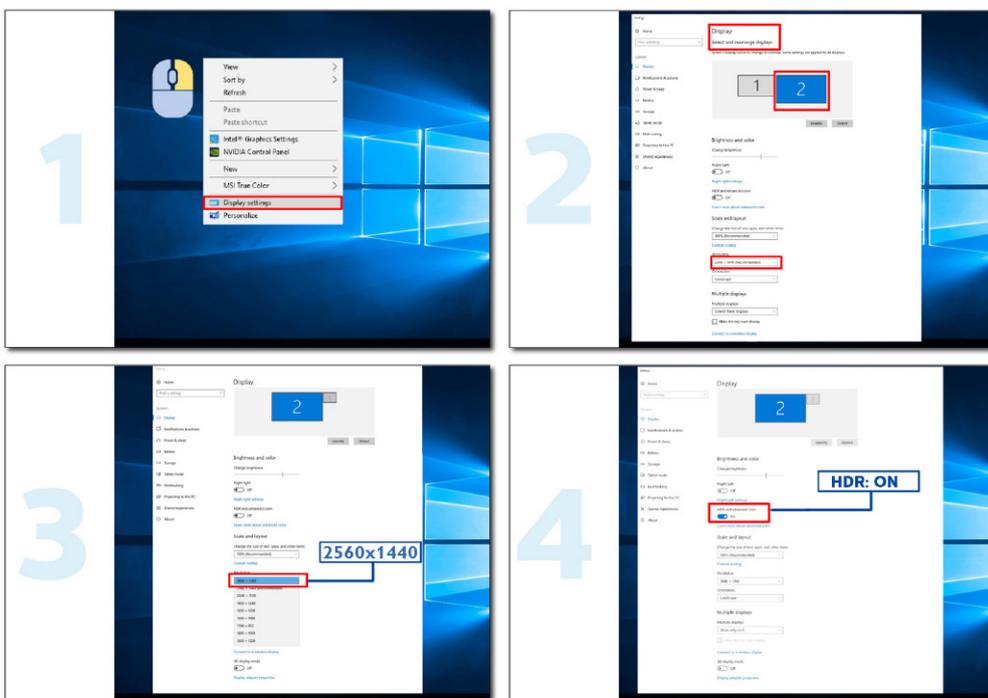
HDR

Compatible avec les signaux d'entrée au format HDR10.

Le moniteur active automatiquement la fonctionnalité HDR, mais vous avez besoin d'un lecteur et d'un contenu compatibles. Pour obtenir des informations et du contenu relatifs aux appareils compatibles HDR, veuillez contacter le fabricant de l'appareil ainsi que le fournisseur de contenu. Lorsque vous n'avez pas besoin de lancer automatiquement la fonction HDR, veuillez sélectionner « Désactiver » cette fonction.

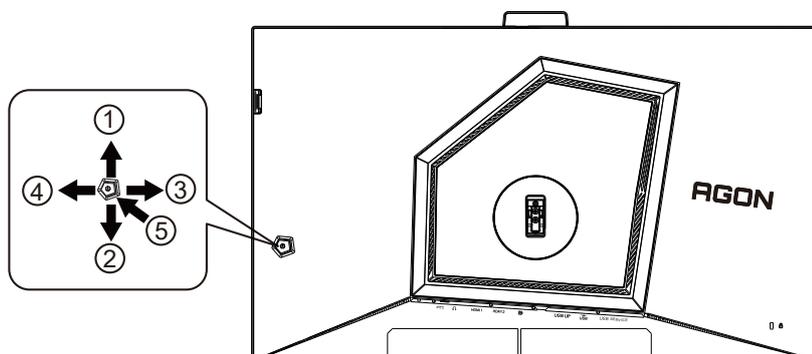
Remarque :

1. Aucun réglage particulier n'est nécessaire pour l'interface DisplayPort/HDMI sur les versions de Windows 10 antérieures (plus anciennes) à la version 1703.
2. Seule l'interface HDMI est disponible et l'interface DisplayPort ne peut pas fonctionner sous Windows 10 version 1703.
3. 3840x2160@50Hz/60Hz/120Hz est réservé exclusivement aux lecteurs UHD ou à des appareils tels que la Xbox/PS.
4. Paramètres d'affichage :
Accédez aux « Paramètres d'affichage », sélectionnez la résolution 2560x1440 et activez le HDR.
b. Pour obtenir le meilleur effet HDR, modifiez la résolution en 2560x1440 (si cette option est disponible).



Réglage

Raccourcis clavier



1	Source/Haut
2	Luminosité/Bas
3	Mode prédéfini/Gauche
4	Light FX /Droite
5	Alimentation/ Menu/Entrée

Alimentation/Menu/Entrée

Appuyez sur le bouton d'alimentation pour allumer le moniteur.

En l'absence de l'OSD, appuyez pour afficher l'OSD ou confirmer la sélection. Appuyez environ 2 secondes pour éteindre le moniteur.

Luminosité/Bas

Lorsqu'il n'y a pas d'OSD, appuyez sur la touche « Bas » pour ouvrir la fonction Luminosité, puis appuyez sur la touche « Gauche » ou « Droite » pour régler la luminosité.

Mode prédéfini/Gauche

Lorsqu'il n'y a pas d'OSD, appuyez sur la touche « Gauche » pour ouvrir la fonction Mode prédéfini, puis appuyez sur la touche « Gauche » ou « Droite » pour sélectionner le mode prédéfini.

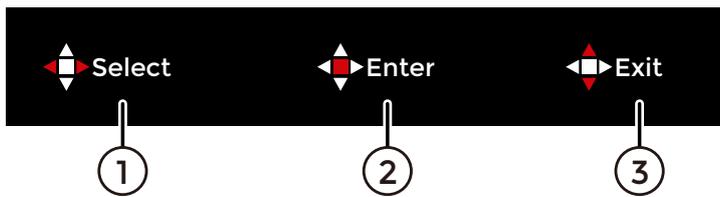
Light FX/Droite

Lorsqu'il n'y a pas d'OSD, appuyez sur la touche « Droite » pour activer la fonction Light FX.

Source/Haut

Lorsque l'OSD est fermé, appuyer sur le bouton Source/Auto/Haut active la fonction de raccourci Source.

Guide des touches OSD (Menu)



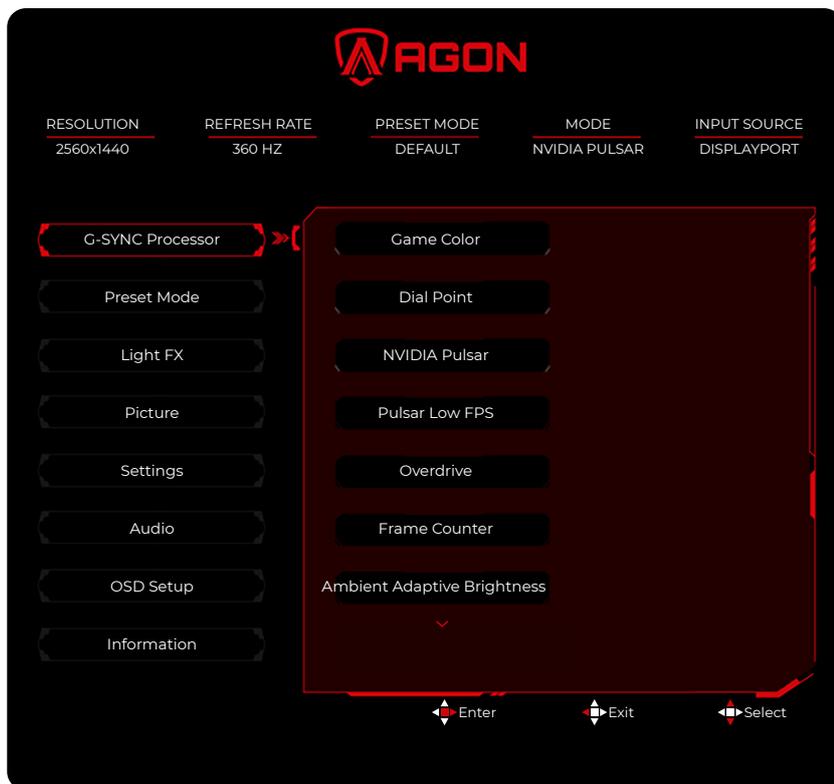
1	Sélectionner	Selon l'indication en rouge sur le menu OSD, appuyez sur la touche correspondante pour sélectionner le menu à régler ou effectuer des ajustements dans le menu.
2	Entrée	Selon l'indication en rouge sur le menu OSD, appuyez sur la touche correspondante pour confirmer la sélection et accéder au menu de niveau inférieur ou confirmer les réglages du menu.
3	Quitter	Selon l'indication en rouge sur le menu OSD, appuyez sur la touche correspondante pour revenir au menu de niveau supérieur ou quitter le menu.

Remarque :

Les définitions des fonctions des touches à joystick à cinq directions peuvent varier selon les niveaux ou options du menu OSD. Veuillez effectuer les opérations conformément aux indications des touches rouges dans le menu OSD.

Menu OSD

Processeur G-SYNC



Couleur de jeu	0-200	La couleur de jeu propose un réglage de saturation allant de 0 à 200 pour obtenir une meilleure image.
Point de visée	Désactivé/Activé	Active ou désactive la fonction réticule de jeu. Après l'allumage ou l'extinction de l'écran, le réticule de jeu se désactive automatiquement. Lorsque la fonction réticule est activée, celui-ci s'affiche au centre de l'écran, aidant les joueurs à viser précisément lors de parties de jeux de tir à la première personne.
NVIDIA Pulsar	Désactivé/Activé	L 240 Hz \geq a technologie NVIDIA G-SYNC Pulsar combine le VRR (taux de rafraîchissement variable) avec la technologie ULMB2 (Ultra-Low Motion Blur 2). Grâce à une technologie avancée de contrôle du rétroéclairage, elle élimine le flou de mouvement et améliore la clarté des actions rapides. Remarque : Lorsque les conditions suivantes sont remplies, « NVIDIA Pulsar » s'affiche pour réglage ; sinon, « ULMB2 » s'affiche pour réglage Utiliser une carte graphique NVIDIA avec G-SYNC activé Entrée de signal DisplayPort Taux de rafraîchissement
ULMB2	Désactivé/Activé	Activez la fonctionnalité NVIDIA ULMB2 pour améliorer la clarté dynamique.
Pulsar FPS faible	75-120	Régler l'intensité de NVIDIA Pulsar. Remarque : Lorsque NVIDIA Pulsar n'est pas sélectionnable ou est désactivé, l'élément Pulsar FPS faible (faible fréquence d'images) ne peut pas être ajusté.

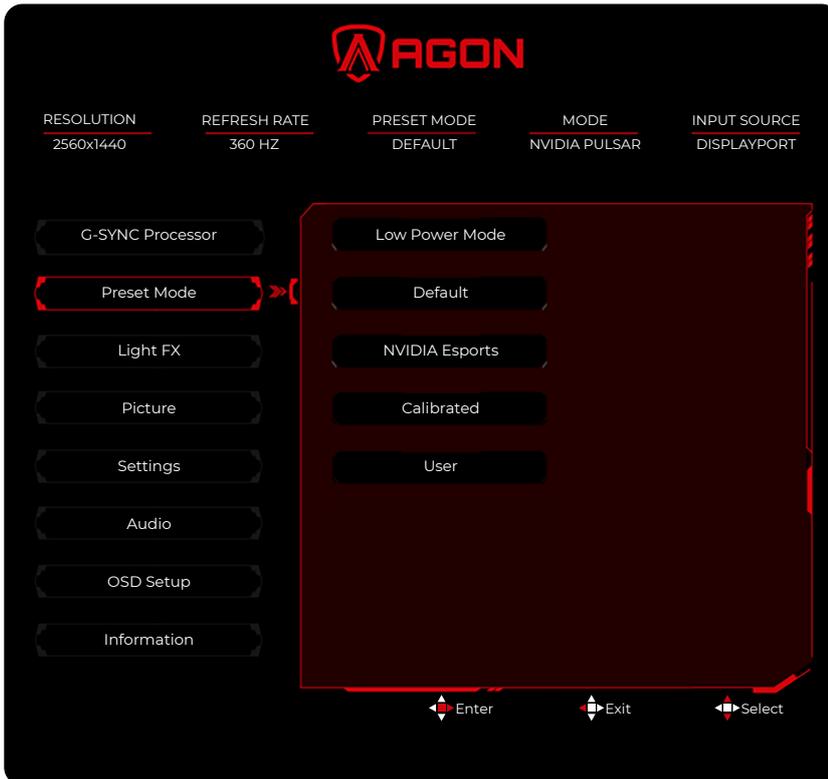
Overdrive	0-400	Régler le temps de réponse. Remarque 1. Si l'utilisateur règle l'OverDrive au niveau « 400 », des images floues peuvent s'afficher. Les utilisateurs peuvent ajuster le niveau d'Overdrive selon leurs préférences ou le régler à 0 pour le désactiver. 2. Lorsque NVIDIA Pulsar ou ULMB2 est activé, l'Overdrive ne peut pas être ajusté.
Compteur de trames	Désactivé / Haut-Droite / Bas-Droite / Haut-Gauche / Bas-Gauche	Affiche en temps réel la fréquence verticale du signal actuel.
Luminosité adaptative ambiante	Désactivé/Activé	Luminosité adaptative à l'environnement : la luminosité de l'écran peut être ajustée de manière adaptative en fonction de la lumière ambiante.
Couleur adaptative ambiante	Désactivé/Activé	Couleur adaptative à l'environnement, qui permet d'ajuster de manière adaptative la couleur de l'affichage en fonction de la lumière ambiante.
Pic HDR	400 / 500	Ajuste la luminosité maximale du HDR. Remarque : lorsque le système d'exploitation active le HDR, « Amélioration HDR » peut être ajusté.

Remarque :

Lorsque le « Mode prédéfini » est réglé sur « Mode économie d'énergie », les éléments « Luminosité adaptative ambiante » et « Couleur adaptative ambiante » ne peuvent pas être ajustés.

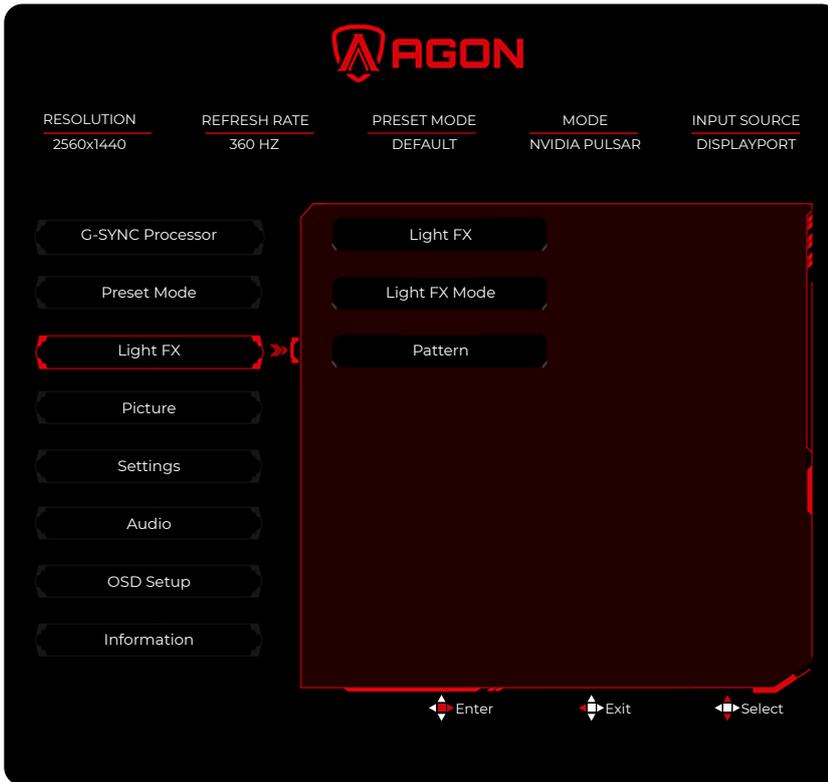
Lorsque le « Mode prédéfini » est réglé sur « Mode étalonnage », l'élément « Game Tone » ne peut pas être ajusté.

Mode prédéfini



Mode Économie d'énergie	L'utilisation quotidienne peut réduire la consommation d'énergie du moniteur.
Par défaut	Paramètres par défaut de l'affichage.
NVIDIA Esports	Mode par défaut de l'affichage.
Calibré	Il offre une représentation des couleurs plus précise lors d'une utilisation quotidienne.
Utilisateur	Les paramètres de préférence de l'utilisateur sont enregistrés en tant que paramètres utilisateur.

Light FX

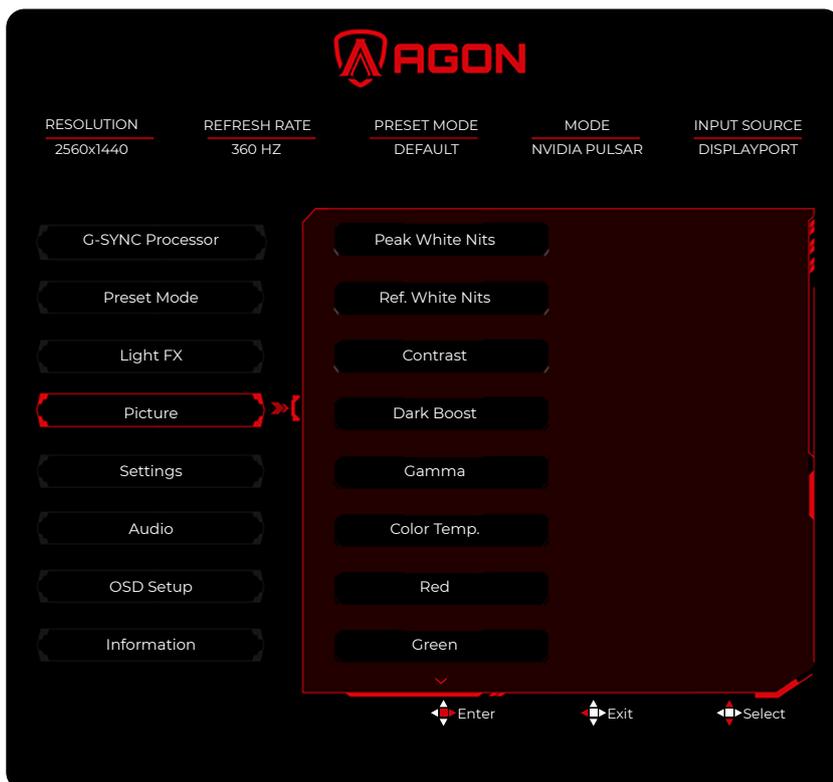


Light FX	Désactivé / Faible / Moyen / Fort	Choisissez l'intensité de la lumière ambiante e-sport.
Mode Light FX	Statique / Balayage du point sombre / Changement de dégradé / Remplissage étendu / Remplissage goutte à goutte / Remplissage goutte à goutte étendu / Respiration / Balayage du point lumineux / Zoom/ Arc-en-ciel/ Vague / Clignotement / Démo	Sélectionnez le mode d'éclairage ambiant e-sport.
Motif	Rouge/ Vert / Bleu / Arc-en-ciel	Choisissez le motif de l'éclairage ambiant e-sport.

Remarque :

Lorsque le « Mode prédéfini » est réglé sur « Mode Économie d'énergie », le projet « Light FX » ne peut pas être ajusté.

Image



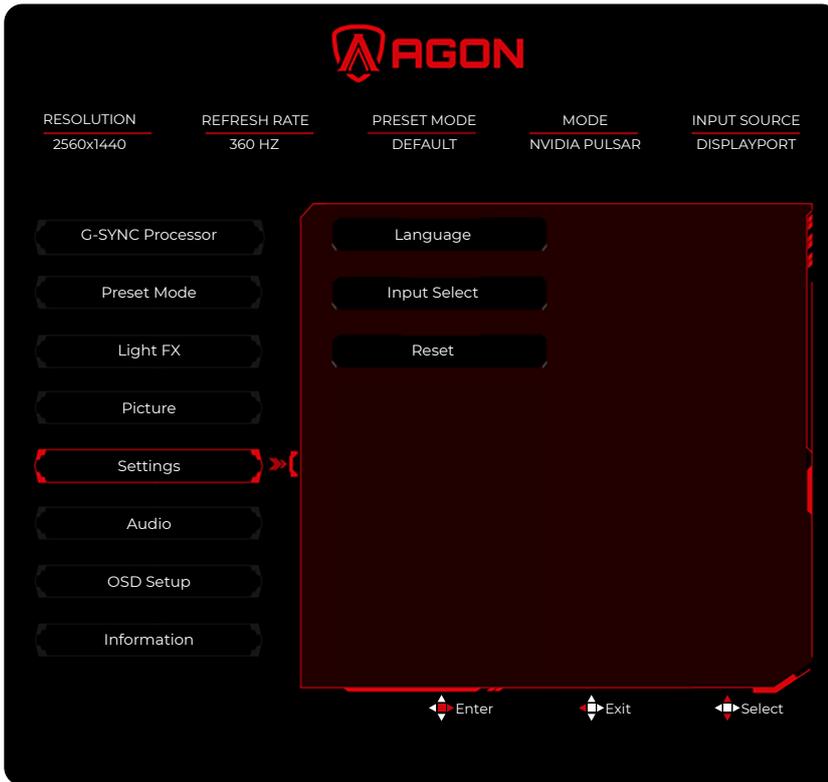
Nits blancs de crête	50-500	Réglez la luminosité de l'affichage SDR. Remarque : lorsque le système d'exploitation désactive le HDR, « Nits blancs de crête » sera affiché pour le réglage.
Nits blancs de référence	80	Luminosité de l'affichage HDR. Remarque : lorsque le HDR est activé dans le système d'exploitation, « Réf. Nits blancs » sera affiché, et l'échelle de gris ne peut pas être ajustée.
Contraste	0-100	Réglage du contraste.
Renforcement des zones sombres	Désactivé	Améliore les détails de l'image dans les zones sombres ou lumineuses et ajuste les zones lumineuses afin d'éviter la saturation.
	Niveau 1	
	Niveau 2	
	Niveau 3	
Gamma	1.8/2.0/2.2/2.4/2.6	Réguler le gamma.
Température de couleur	6500 K/7300 K/9300 K/ Utilisateur	Ajuster la température de couleur.
Rouge	0-150	Gain rouge provenant du registre numérique.
Vert	0-150	Gain vert provenant du registre numérique.
Bleu	0-150	Gain bleu provenant du registre numérique.
Saturation R	0-255	Gain de saturation R à partir du registre numérique.
Saturation G	0-255	Gain de saturation G à partir du registre numérique.
Saturation B	0-255	Gain de saturation B à partir du registre numérique.

Saturation C	0-255	Gain de saturation C à partir du registre numérique.
Saturation M	0-255	Gain de saturation M à partir du registre numérique.
Saturation Y	0-255	Gain de saturation Y à partir du registre numérique.
Espace colorimétrique	Native du panneau	Panneau à espace colorimétrique standard.
	sRGB	Rappeler la température de couleur sRGB depuis l'EEPROM.
Format d'image	Complet / Format d'image	Ajustez le rapport d'image. Plein écran : agrandit l'image d'entrée pour remplir tout l'écran. Plein écran vertical : la résolution prédéfinie est 2560x1440. L'image remplit l'écran autant que possible selon le rapport d'aspect d'origine, sans distorsion géométrique.

Remarque :

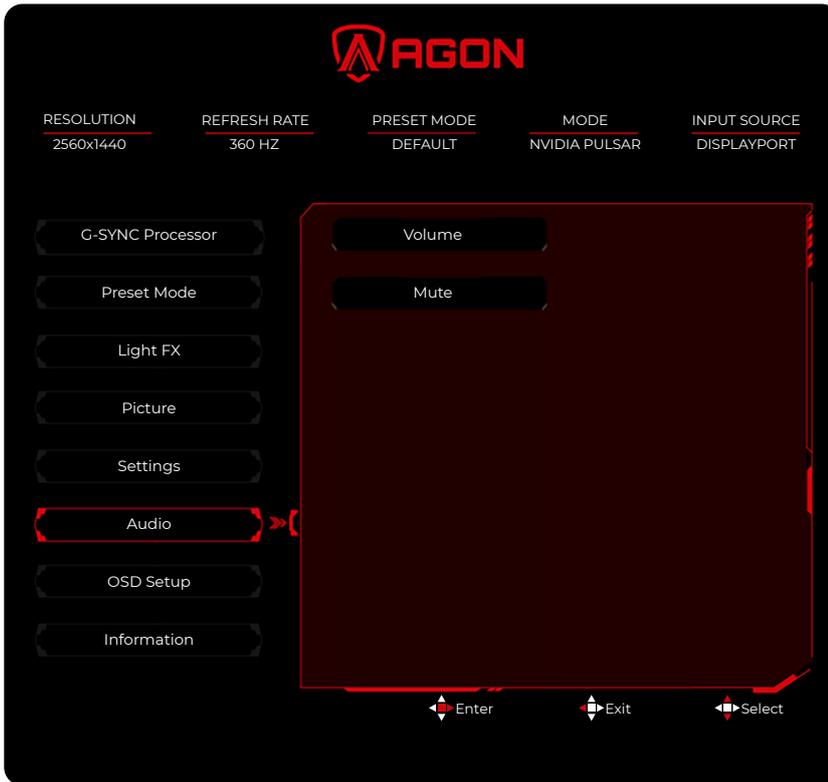
1. Les Nits blancs de crête définissent la luminosité maximale de l'affichage, qui est déterminée par le mode prédéfini de plage et l'état NVIDIA Pulsar.
 2. Lorsque le Mode prédéfini est Calibré, à l'exception des paramètres « Nits blancs de crête » et « Ratio d'image » sous Image, toutes les autres options sont surlignées et ne peuvent pas être sélectionnées.
- Lorsque le HDR est activé, sous Image, à l'exception de « Contraste », « DarkBoost » et « Saturation », toutes les autres options ne doivent pas être surlignées.

Paramètres



Langue		Sélectionnez la langue de l'OSD.
Sélection entrée	Auto/HDMI1/HDMI2/DisplayPort	Sélectionnez la source du signal d'entrée.
Réinitialiser	Non/Oui	Réinitialise le menu aux paramètres par défaut.

Audio

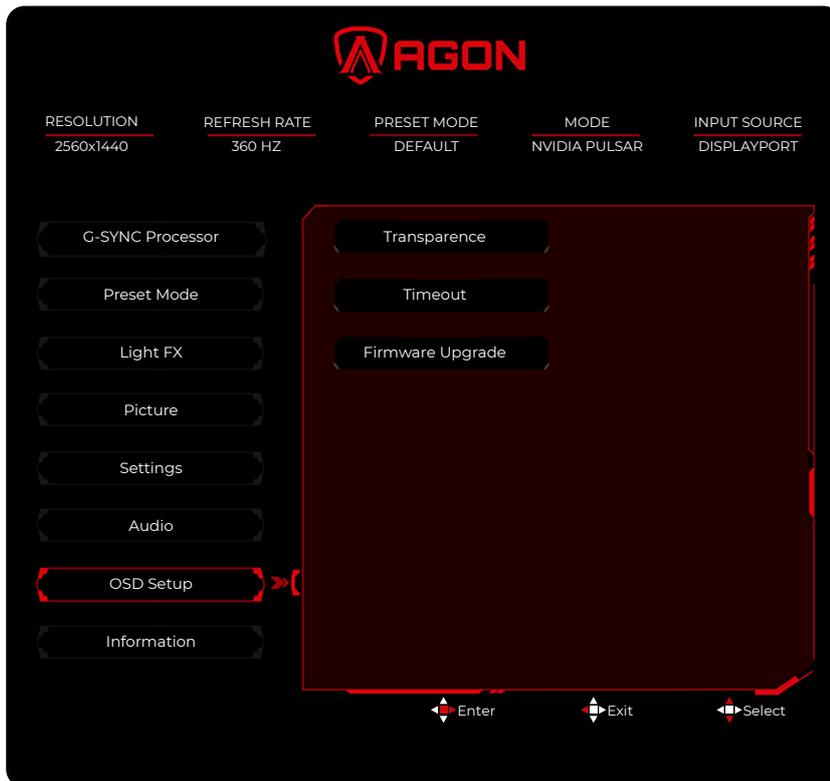


Volume	0-28	Réglage du volume.
Sourdine	Désactivé/Activé	Coupe le son.

Remarque :

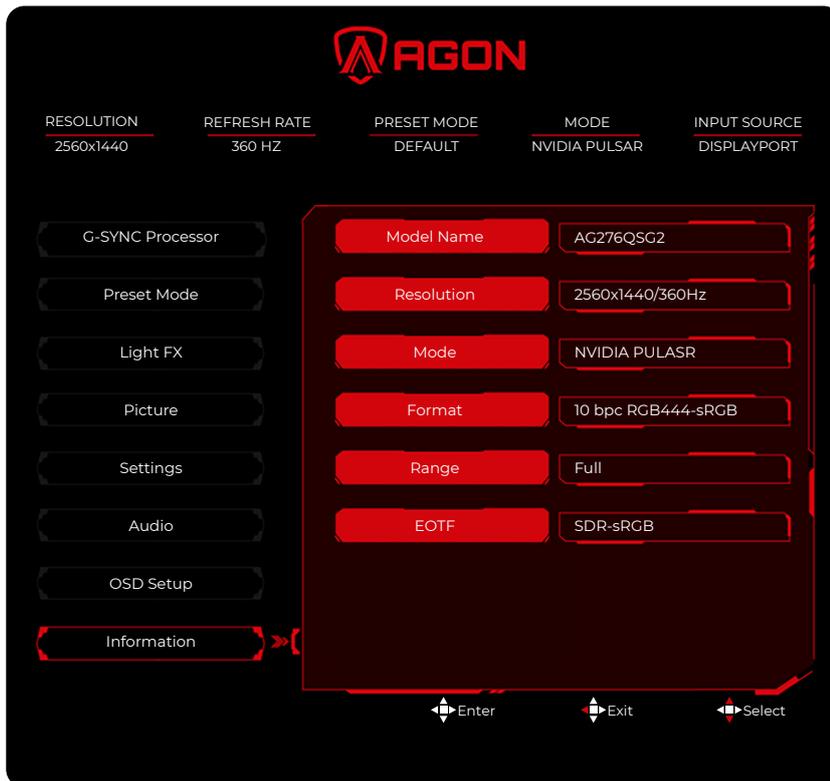
Lorsque le « Mode prédéfini » est réglé sur « Mode Économie d'énergie », tous les éléments du « Volume » ne peuvent pas être ajustés.

Configuration de l'OSD



Transparence	0-125	Ajustez la transparence de l'OSD.
Délai	5-120	Régler le délai d'extinction de l'OSD.
Mise à niveau du micrologiciel	Non/Oui	Mettre à niveau le micrologiciel via USB.

Information



The image shows the AGON OSD (On-Screen Display) Information screen. At the top, the AGON logo is displayed in red. Below the logo, five status indicators are shown: RESOLUTION (2560x1440), REFRESH RATE (360 HZ), PRESET MODE (DEFAULT), MODE (NVIDIA PULSAR), and INPUT SOURCE (DISPLAYPORT). On the left side, a vertical menu lists various settings: G-SYNC Processor, Preset Mode, Light FX, Picture, Settings, Audio, OSD Setup, and Information. The Information menu item is highlighted with a red border and a right-pointing arrow. The main content area on the right is a large red-bordered box containing the following information:

Model Name	AQ276QSG2
Resolution	2560x1440/360Hz
Mode	NVIDIA PULSAR
Format	10 bpc RGB444-sRGB
Range	Full
EOTF	SDR-sRGB

At the bottom of the OSD, three navigation icons are visible: Enter (a four-way arrow), Exit (a four-way arrow with a red dot), and Select (a four-way arrow with a red dot).

Témoin LED

État	Couleur de la LED
Mode pleine puissance	Blanc
Mode actif-arrêt	Orange

Dépannage

Problème et question	Solutions possibles
La LED d'alimentation n'est pas allumée	Assurez-vous que le bouton d'alimentation est activé et que le cordon d'alimentation est correctement branché à une prise de courant mise à la terre ainsi qu'au moniteur.
Aucune image à l'écran	<ul style="list-style-type: none"> • Le cordon d'alimentation est-il correctement connecté ? Vérifiez la connexion du cordon d'alimentation et l'alimentation électrique. • Le câble est-il correctement connecté ? (Connecté à l'aide du câble DisplayPort) Vérifiez la connexion du câble DisplayPort. (Connecté à l'aide du câble HDMI) Vérifiez la connexion du câble HDMI. • Si l'alimentation est activée, redémarrez l'ordinateur afin d'afficher l'écran initial (l'écran de connexion), qui doit être visible. Si l'écran initial (l'écran de connexion) s'affiche, démarrez l'ordinateur en mode approprié (le mode sans échec pour Windows 7/8/10), puis modifiez la fréquence de la carte graphique. (Reportez-vous à la section « Réglage de la résolution optimale ».) Si l'écran initial (l'écran de connexion) n'apparaît pas, contactez le Centre de service ou votre revendeur. • Pouvez-vous voir "Entrée non prise en charge" à l'écran ? Ce message s'affiche lorsque le signal provenant de la carte graphique dépasse la résolution et la fréquence maximales que le moniteur peut gérer correctement. Ajustez la résolution et la fréquence maximales que le moniteur peut gérer correctement. • Assurez-vous que les pilotes du moniteur AOC sont installés.
L'image est floue et présente des problèmes de traînées ou d'ombres fantômes	Réglez les commandes de contraste et de luminosité. Appuyez pour effectuer un réglage automatique. Assurez-vous que vous n'utilisez ni câble d'extension ni boîtier de commutation. Nous recommandons de brancher le moniteur directement sur le connecteur de sortie de la carte graphique situé à l'arrière.
L'image tremble, clignote ou présente un motif ondulé	Éloignez autant que possible du moniteur les appareils électriques susceptibles de provoquer des interférences électromagnétiques. Utilisez la fréquence de rafraîchissement maximale que votre moniteur peut prendre en charge à la résolution utilisée.
Le moniteur est bloqué en mode veille active"	L'interrupteur d'alimentation de l'ordinateur doit être en position MARCHÉ. La carte graphique de l'ordinateur doit être solidement insérée dans son emplacement. Assurez-vous que le câble vidéo du moniteur est correctement connecté à l'ordinateur. Inspectez le câble vidéo du moniteur et assurez-vous qu'aucune broche n'est pliée. Vérifiez que votre ordinateur fonctionne en appuyant sur la touche VERR MAJ du clavier tout en observant la DEL de VERR MAJ. Celle-ci doit s'allumer ou s'éteindre après avoir appuyé sur la touche VERR MAJ.
Absence d'une des couleurs primaires (ROUGE, VERT ou BLEU)	Inspectez le câble vidéo du moniteur et assurez-vous qu'aucune broche n'est endommagée. Assurez-vous que le câble vidéo du moniteur est correctement connecté à l'ordinateur.
L'image présente des anomalies de couleur (le blanc ne paraît pas blanc)	Réglez la couleur RVB ou sélectionnez la température de couleur souhaitée.
Perturbations horizontales ou verticales sur l'écran	Utilisez le mode d'arrêt de Windows 7/8/10 pour régler l'HORLOGE et la MISE AU POINT. Appuyez pour effectuer un réglage automatique.
Réglementation et service	Veillez consulter les informations relatives à la réglementation et au service figurant dans le manuel sur CD ou sur www.aoc.com (afin de trouver le modèle que vous avez acheté dans votre pays et d'accéder aux informations concernant la réglementation et le service dans la section Assistance).

Spécification

Spécifications générales

Panneau	Nom du modèle	AG276QSG2	
	Système d'entraînement	Écran LCD couleur TFT	
	Taille d'image visible	68,4 cm en diagonale	
	Pas de pixel	0,2328 mm (H) x 0,2328 mm (V)	
	Couleurs affichées	16,7 millions de couleurs	
Autres	Plage de balayage horizontal	30 k-182 kHz (HDMI)	
		30 k-510 kHz (DisplayPort)	
	Plage de balayage horizontal (Maximum)	595,968 mm	
	Plage de balayage vertical	24~120 Hz (HDMI)	
		30~360 Hz (DisplayPort)	
	Plage de balayage vertical (Maximum)	335,232 mm	
	Résolution prédéfinie optimale	2560 x 1440@60 Hz	
	Résolution maximale	2560 x 1440@120 Hz (HDMI)	
		2560 x 1440@360 Hz (DisplayPort)	
	Plug-and-Play	VESA DDC2B/CI	
Source d'alimentation	19,5V $\overline{=}$ 6,93 A		
Consommation électrique	Réglage typique[1]	59 W[2]	
	(Luminosité = 100, contraste = 100)	≤ 147 W[2]	
	Mode veille	≤ 0,5 W	
Caractéristiques physiques	Type de connecteur	HDMI x2 / DisplayPort / USB x3 / USB amont / Prise casque / micro USB	
	Type de câble de signal	Amovible	
Environnement	Température	Fonctionnement	0 °C ~ 40 °C
		Hors fonctionnement	-25 °C ~ 55 °C
	Humidité	Fonctionnement	10 % ~ 85 % (sans condensation)
		Hors fonctionnement	5 % ~ 93 % (sans condensation)
	Altitude	Fonctionnement	0 m ~ 5000 m (0 ~ 16404 pi)
		Hors fonctionnement	0 m ~ 12192 m (0 ~ 40000 pi)

[1] : La consommation électrique typique est mesurée en mode haute performance. (tel que défini par le fabricant)

[2] : La spécification de puissance correspond à la consommation électrique de l'affichage (y compris l'adaptateur secteur), mesurée à l'entrée de l'adaptateur secteur.

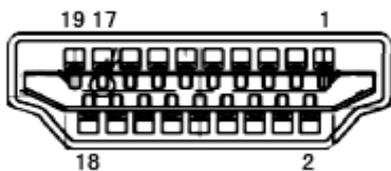


Modes d'affichage prédéfinis

STANDARD	RÉSOLUTION (± 1 Hz)	FRÉQUENCE HORIZONTALE (kHz)	FRÉQUENCE VERTICALE (Hz)
VGA	640X480@60Hz	31.47	59.94
SVGA	800X600@60Hz	37.88	60.32
XGA	1024X768@60Hz	48.36	60.00
FHD	1920x1080@120Hz	137.26	119.98
FHD	1920x1080@240 Hz (DisplayPort)	291.58	239.98
FHD	1920x1080@360 Hz (DisplayPort)	466.10	359.92
QHD	2560X1440@60Hz	88.79	59.95
QHD	2560X1440@120Hz	183.00	120.00
QHD	2368 x 1332@240Hz (DisplayPort)	359.47	239.97
QHD	2368 x 1332@360Hz (DisplayPort)	574.86	359.96
QHD	2560 x 1440@240Hz (DisplayPort)	388.51	239.97
QHD	2560x1440@360 Hz (DisplayPort)	569.85	359.98

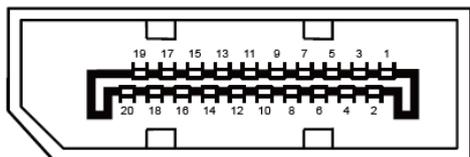
Remarque : Selon la norme VESA, une certaine marge d'erreur (± 1 Hz) peut exister lors du calcul de la fréquence de rafraîchissement (fréquence de trame) selon les systèmes d'exploitation et les cartes graphiques utilisés. Afin d'améliorer la compatibilité, la fréquence de rafraîchissement nominale de ce produit a été arrondie. Veuillez vous référer au produit réel.

Attribution des broches



Câble de signal vidéo couleur à 19 broches

N° de broche	Nom du signal	N° de broche	Nom du signal	N° de broche	Nom du signal
1.	Données TMDS 2+	9.	Données TMDS 0-	17.	Masse DDC/CEC
2.	Blindage des données TMDS 2	10.	Horloge TMDS +	18.	Alimentation +5V
3.	Données TMDS 2-	11.	Blindage de l'horloge TMDS	19.	Détection à chaud
4.	Données TMDS 1+	12.	Horloge TMDS-		
5.	Données TMDS 1 Blindage	13.	CEC		
6.	Données TMDS 1-	14.	Réservé (N.C. sur le périphérique)		
7.	Données TMDS 0+	15.	SCL		
8.	Blindage Données TMDS 0	16.	SDA		



Câble de signal vidéo couleur à 20 broches

N° de broche	Nom du signal	N° de broche	Nom du signal
1	Voie ML 3 (n)	11	GND
2	GND	12	Voie ML 0 (p)
3	Voie ML 3 (p)	13	CONFIG1
4	Voie ML 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	Voie ML 2 (p)	16	GND
7	Voie ML 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Détection à chaud
9	Voie ML 1 (p)	19	Retour DP_PWR
10	Voie ML 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Fonctionnalité Plug & Play DDC2B

Ce moniteur est équipé de capacités VESA DDC2B conformément à la norme VESA DDC. Cela permet au moniteur d'informer le système hôte de son identité et, selon le niveau de DDC utilisé, de transmettre des informations supplémentaires concernant ses capacités d'affichage.

Le DDC2B est un canal de données bidirectionnel basé sur le protocole I2C. L'hôte peut demander les informations EDID via le canal DDC2B.