



LCD 모니터 사용자 설명서

AG276QSG2

AOC

안전.....	1
국가별 규정.....	1
전원.....	2
설치.....	3
청소.....	4
기타.....	5
설정.....	6
포장 내용물.....	6
스탠드 및 받침대 설치.....	7
모니터 조정.....	8
모니터 연결.....	9
벽걸이 설치.....	10
G-SYNC 기능.....	11
HDR.....	12
조정.....	13
핫키.....	13
OSD 키 가이드 (메뉴).....	14
OSD 메뉴.....	15
G-SYNC 프로세서.....	15
프리셋 모드.....	17
라이트 FX.....	18
화면.....	19
설정.....	21
오디오.....	22
OSD 설정.....	23
정보.....	24
LED 인디케이터.....	25
문제 해결.....	26
사양.....	27
일반 사양.....	27
프리셋 디스플레이 모드.....	28
핀 할당.....	29
플러그 앤 플레이.....	30

안전

국가 표준 규격

다음 소절에서는 본 문서에서 사용되는 표기 규칙을 설명합니다.

참고, 주의 및 경고

본 가이드 전반에 걸쳐 텍스트 블록은 아이콘과 함께 굵은체 또는 이탤릭체로 인쇄될 수 있습니다. 이러한 텍스트 블록은 참고, 주의 및 경고를 나타내며 다음과 같이 사용됩니다.



참고 : 참고는 컴퓨터 시스템을 보다 효과적으로 활용하는 데 도움이 되는 중요한 정보를 제공합니다.





주의 : 주의는 하드웨어 손상이나 데이터 손실의 가능성을 나타내며 문제를 피하는 방법을 안내합니다.





경고 : 경고는 신체적 피해의 가능성을 나타내며 문제를 피하는 방법을 안내합니다. 일부 경고는 대체 형식으로 표시되거나 아이콘이 없이 나타날 수도 있습니다. 이러한 경우, 경고의 구체적인 표현 방식은 규제 기관의 규정에 따라 결정됩니다.


전원


 모니터는 라벨에 표시된 유형의 전원 공급 장치에서만 작동시켜야 합니다. 가정에 공급되는 전원의 종류를 확신할 수 없는 경우, 판매업체 또는 지역 전력 회사에 문의하십시오.


 이 모니터는 세 개의 단자를 가진 접지 플러그, 즉 제 3 의 (접지) 핀이 있는 플러그로 구성되어 있습니다. 안전 기능으로 인해 이 플러그는 접지된 전원 콘센트에만 삽입됩니다. 콘센트가 3 선 플러그를 수용하지 못하는 경우, 자격을 갖춘 전기 기술자가 올바른 콘센트를 설치하거나 어댑터를 사용하여 기기를 안전하게 접지해야 합니다. 접지 플러그의 안전 목적을 무효화하지 마십시오.

 번개가 칠 때나 장기간 사용하지 않을 경우에는 전원 플러그를 뽑아 두십시오. 이렇게 하면 서지로 인한 모니터 손상을 방지할 수 있습니다.

 파워 스트립 및 연장 코드를 과부하 상태로 사용하지 마십시오. 과부하는 화재 또는 감전을 유발할 수 있습니다.

 정상적인 작동을 보장하기 위해, 이 모니터는 UL 인증을 받은 컴퓨터와 함께 사용하되, 해당 컴퓨터는 100-240V AC, 최소 5A 로 표시된 적절히 구성된 콘센트를 갖추고 있어야 합니다.

 벽면 콘센트는 장비 근처에 설치되어야 하며 쉽게 접근 가능해야 합니다.

 첨부된 전원 어댑터와 함께만 사용하십시오.

제조업체 : TPV Electronics(Fujian) Co., Ltd.

모델 : ADPC19135

설치

! 모니터를 불안정한 카트, 받침대, 삼각대, 브래킷 또는 테이블 위에 두지 마십시오. 모니터가 떨어질 경우 사람에게 부상을 입히고 제품에 심각한 손상을 초래할 수 있습니다. 제조업체에서 권장하거나 이 제품과 함께 판매되는 카트, 받침대, 삼각대, 브래킷 또는 테이블만 사용하십시오. 제품 설치 시 제조업체의 '지침'을 따르고 제조업체에서 권장하는 장착 액세서리를 사용하십시오. 제품과 카트의 조합은 신중하게 이동해야 합니다.

! 절대로 모니터 캐비닛의 슬롯 안으로 어떤 물체도 밀어 넣지 마십시오. 회로 부품이 손상되어 화재나 감전이 발생할 수 있습니다. 절대로 모니터 위에 액체를 쏟지 마십시오.

! 제품의 전면을 바닥에 두지 마십시오.

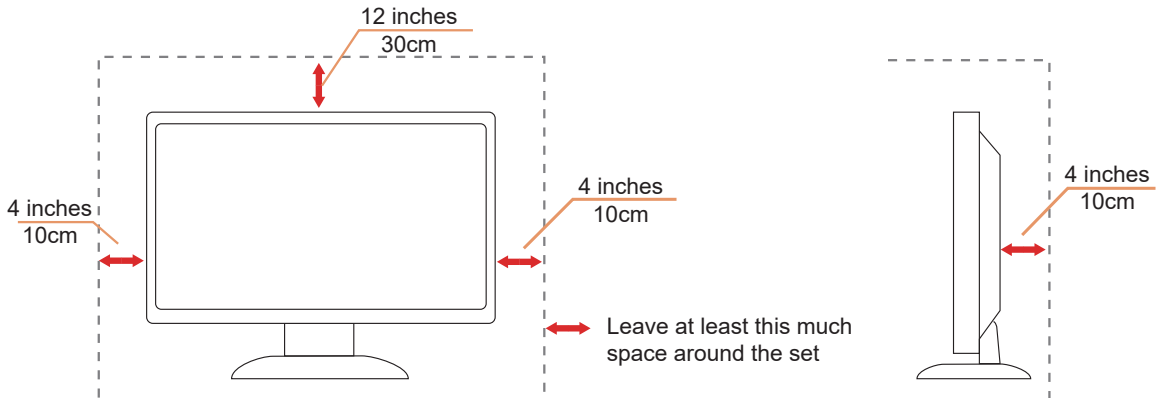
! 모니터를 벽이나 선반에 장착할 경우 제조업체에서 승인한 장착 키트를 사용하고 키트의 지침을 따르십시오.

! 아래와 같이 모니터 주변에 일정한 공간을 확보하십시오. 그렇지 않으면 공기 순환이 부족해 과열로 인해 화재가 발생하거나 모니터가 손상될 수 있습니다.

! 패널이 베젤에서 벗겨지는 등의 잠재적 손상을 방지하기 위해 모니터가 -5도 이상 아래로 기울어지지 않도록 하십시오. -5도의 최대 아래쪽 기울기 각도를 초과할 경우, 모니터 손상은 보증 범위에 포함되지 않습니다.

모니터를 벽 또는 스탠드에 설치할 때 권장되는 주변 환기 공간은 아래와 같습니다 :

스탠드로 설치됨



청소


! 수분으로 살짝 적신 부드러운 천으로 캐비닛을 정기적으로 닦으십시오 .

! 청소 시 부드러운 면직물 또는 마이크로파이버 천을 사용하십시오 . 천은 축축하되 거의 마른 상태여야 하며 , 액체가 제품 내부로 유입되지 않도록 하십시오 .





! 제품을 청소하기 전에 전원 코드를 분리하십시오 .

기타

 제품에서 이상한 냄새 , 소리 또는 연기가 발생하면 즉시 전원 플러그를 분리하고 서비스 센터에 문의하십시오 .

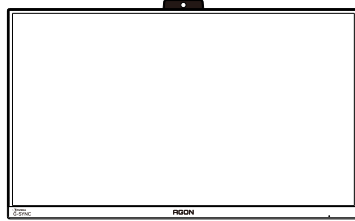
 환기구가 테이블이나 커튼에 의해 막히지 않도록 하십시오 .

 작동 중에는 LCD 모니터를 심한 진동이나 강한 충격이 발생하는 조건에서 사용하지 마십시오 .

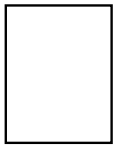
 작동 중이나 운송 중 모니터를 치거나 떨어뜨리지 마십시오 .

설치

박스 내용물



Monitor



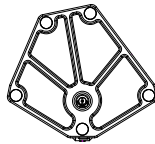
Quick Start Guide



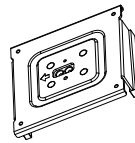
Warranty card



Stand



Base



Wall Mount Bracket



Screws



Screwdriver



Power Cable



Adaptor



DisplayPort Cable



HDMI Cable



USB Cable



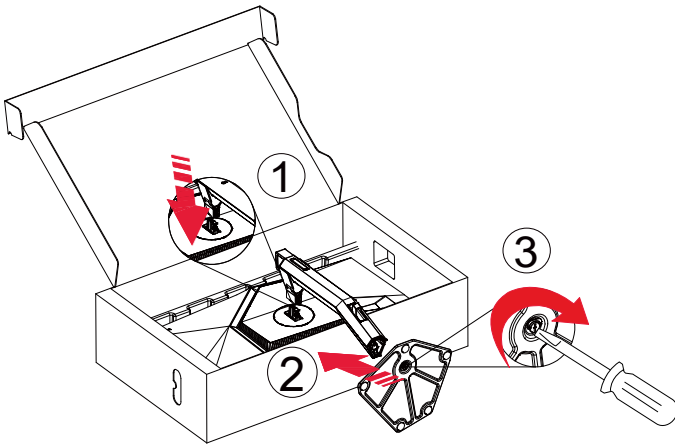
Audio Cable

* 모든 국가 및 지역에서 모든 신호 케이블이 제공되는 것은 아닙니다. 확인을 위해 현지 딜러 또는 AOC 지사에 문의하시기 바랍니다.

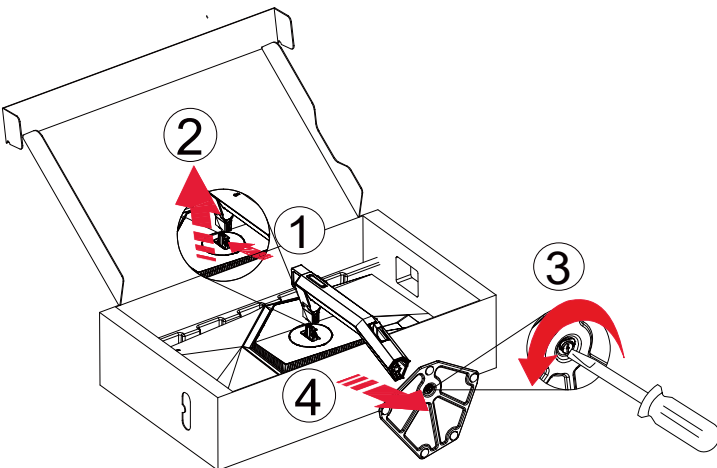
스탠드 및 받침대 설치

다음 단계에 따라 받침대를 설치하거나 분리하십시오.

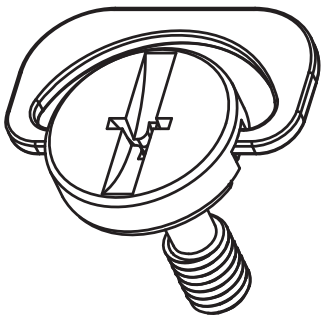
설치 :



분리 :

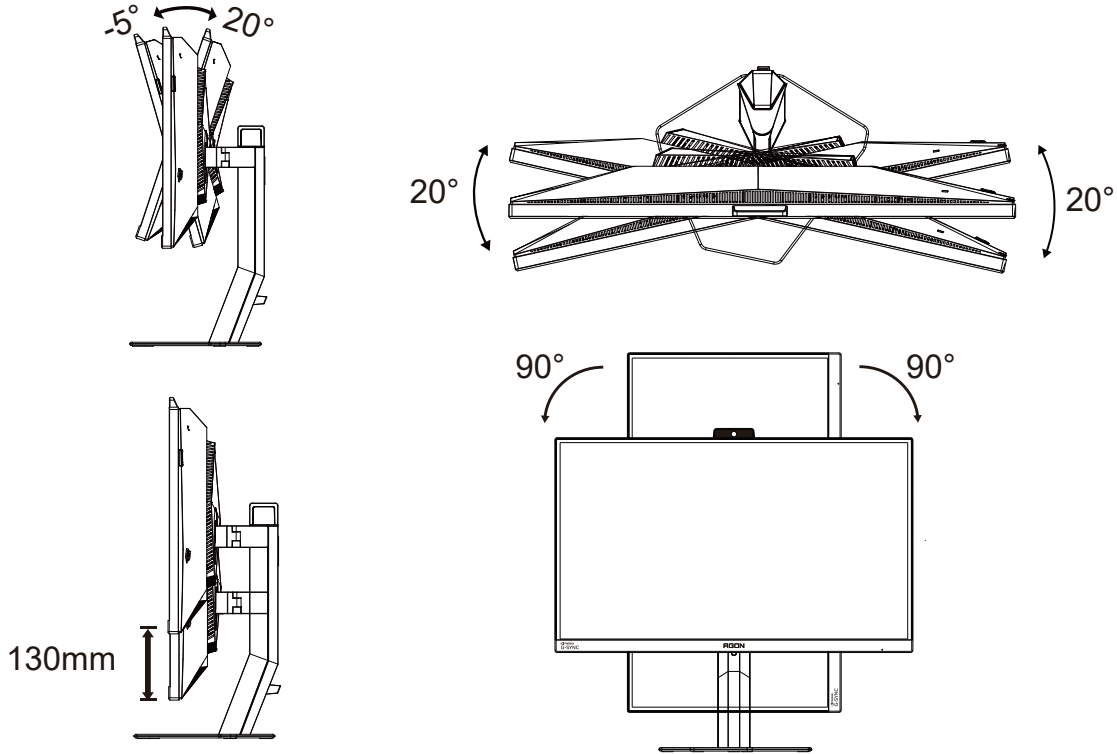


받침대 나사 규격 : M6*13 mm(유효 나사 길이 5.5 mm)



모니터 조정

최적의 시야를 확보하기 위해 모니터 전체 화면을 바라본 후, 사용자의 선호도에 따라 모니터 각도를 조정하는 것이 권장됩니다. 모니터 각도를 변경할 때 모니터가 넘어지지 않도록 스탠드를 잡고 있으십시오. 다음과 같이 모니터를 조정할 수 있습니다:



참고 :

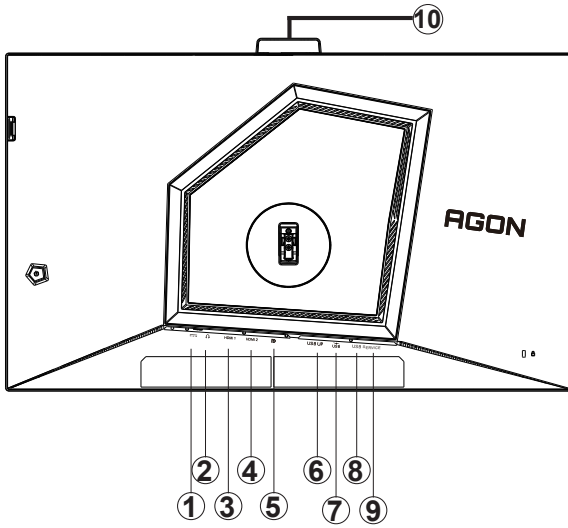
각도를 변경할 때 LCD 화면을 만지지 마십시오. 액정 디스플레이 (LCD) 화면에 손상이나 파손을 일으킬 수 있습니다.

경고 :

1. 패널 박리와 같은 잠재적인 화면 손상을 방지하기 위해 모니터가 -5 도 이상 아래로 기울어지지 않도록 하십시오.
2. 모니터 각도를 조정할 때 화면을 누르지 마십시오. 베젤만 잡으십시오.

모니터 연결

모니터 및 컴퓨터 후면의 케이블 연결 :



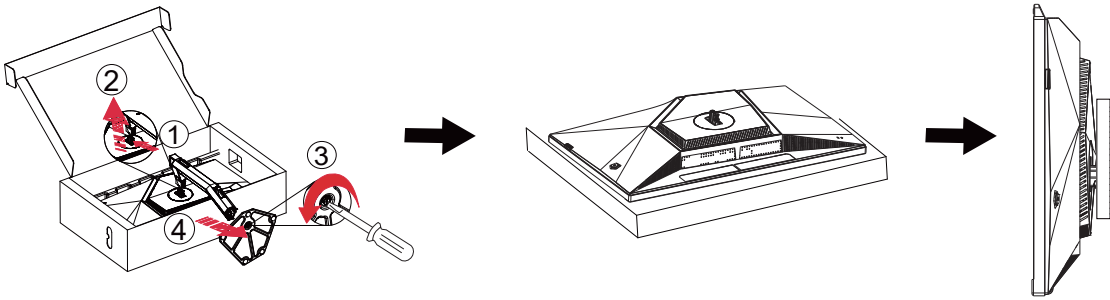
1. 전원
2. 이어폰
3. HDMI1
4. HDMI2
5. 디스플레이포트
6. USB 업스트림
7. USB3.2 Gen1 다운스트림 + 고속 충전
8. USB3.2 Gen1 다운스트림
9. 마이크로 USB
10. 조도 센서

PC 에 연결

1. 전원 코드를 디스플레이 후면에 단단히 연결하십시오 .
 2. 컴퓨터 전원을 끄고 전원 케이블을 분리하십시오 .
 3. 디스플레이 신호 케이블을 컴퓨터 후면의 비디오 커넥터에 연결하십시오 .
 4. 컴퓨터와 디스플레이의 전원 코드를 근처의 콘센트에 연결하십시오 .
 5. 컴퓨터와 디스플레이를 켜십시오 .
- 모니터에 화면이 표시되면 설치가 완료된 것입니다 . 화면이 표시되지 않으면 문제 해결을 참조하십시오 .
- 장비를 보호하기 위해 연결하기 전에는 항상 PC 와 LCD 모니터의 전원을 끄십시오 .

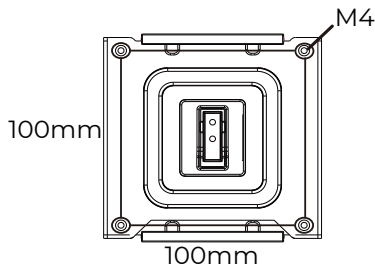
벽걸이 설치

옵션 벽걸이 암 설치 준비

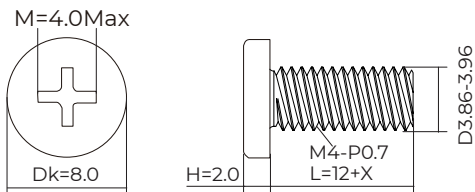


이 모니터는 별도로 구입한 벽걸이 암에 부착할 수 있습니다. 이 절차를 수행하기 전에 전원을 분리하십시오. 다음 단계를 따르십시오 :

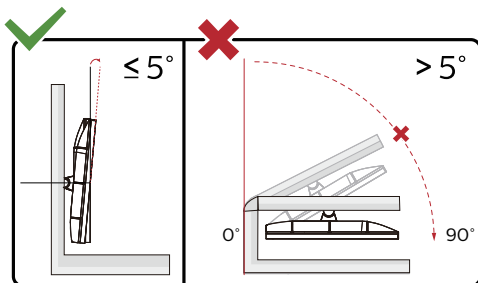
1. 받침대를 제거하십시오.
2. 벽걸이 암 조립은 제조사의 지침을 따르십시오.
3. 벽걸이 암을 모니터 후면에 올려놓으십시오. 암의 구멍을 모니터 후면의 구멍과 정렬하십시오.
4. 케이블을 다시 연결하십시오. 벽에 부착하는 방법에 대한 지침은 별도로 구입한 벽걸이 암에 포함된 사용자 설명서를 참조하십시오.



벽걸이 나사 규격 : M4*(12+X)mm, (X= 벽걸이 브라켓 두께)



참고 : 모든 모델에 VESA 마운팅 나사 구멍이 있는 것은 아니므로, AOC 딜러 또는 공식 부서에 확인하시기 바랍니다. 벽걸이 설치 시에는 항상 제조사에 문의하십시오.



* 디스플레이 디자인은 도면과 다를 수 있습니다.

경고 :

1. 패널 박리와 같은 잠재적인 화면 손상을 방지하기 위해 모니터가 -5 도 이상 아래로 기울어지지 않도록 하십시오.
2. 모니터 각도를 조정할 때 화면을 누르지 마십시오. 베젤만 잡으십시오.

G-SYNC 기능

1. G-SYNC 기능은 DisplayPort 와 함께 작동합니다 .
2. G-Sync 와 함께 완벽한 게이밍 경험을 즐기려면 G-Sync 를 지원하는 별도의 NVIDIA GPU 카드를 구매해야 합니다 .

G-Sync 시스템 요구 사항 :

케이블 연결 : DisplayPort 인터페이스 사용

운영 체제 : Windows 7 이상 버전

모니터 : 전용 G-SYNC 프로세서가 내장된 모니터

그래픽 카드 : NVIDIA GeForce GTX 650 Ti BOOST 이상

요구 사항 범주 : G-SYNC 디스플레이 (Hard G-SYNC)

NVIDIA G-Sync 에 대한 자세한 정보는 다음 웹사이트를 방문하시기 바랍니다 : <https://www.nvidia.cn/>

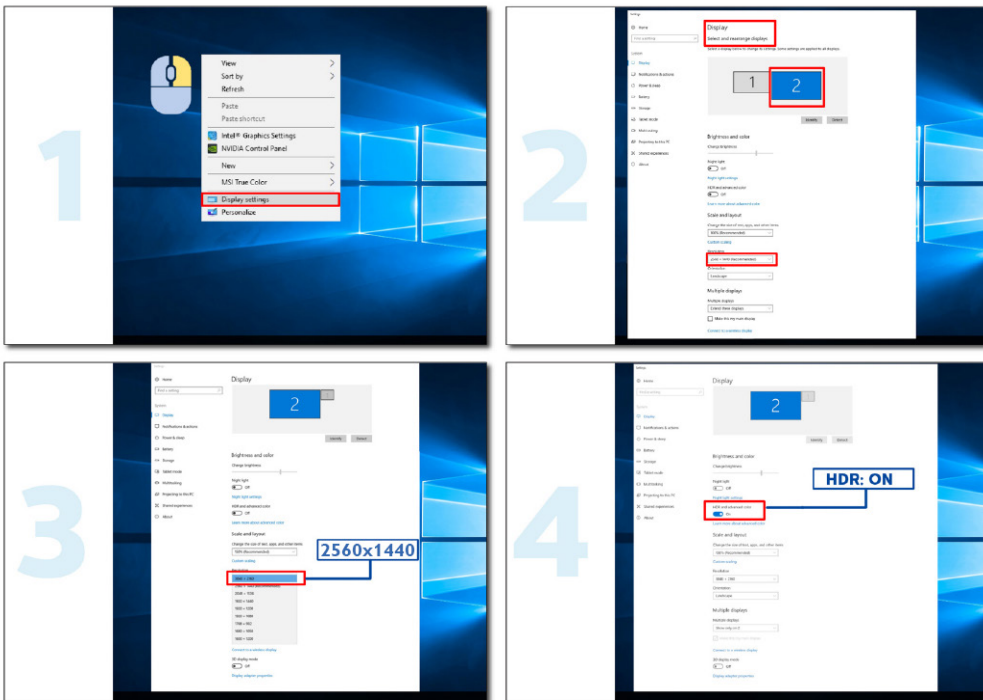
HDR

H 모니터는 HDR 기능을 자동으로 활성화하지만 , 호환되는 재생기 및 콘텐츠가 필요합니다 .HDR 호환 장치에 대한 정보 및 콘텐츠는 장치 제조사 및 콘텐츠 제공업체에 문의하시기 바랍니다 .HDR 기능을 자동으로 시작할 필요가 없을 경우 , 이 기능을 “끄기”로 선택하십시오 .

DR10 형식 입력 신호와 호환됩니다 .

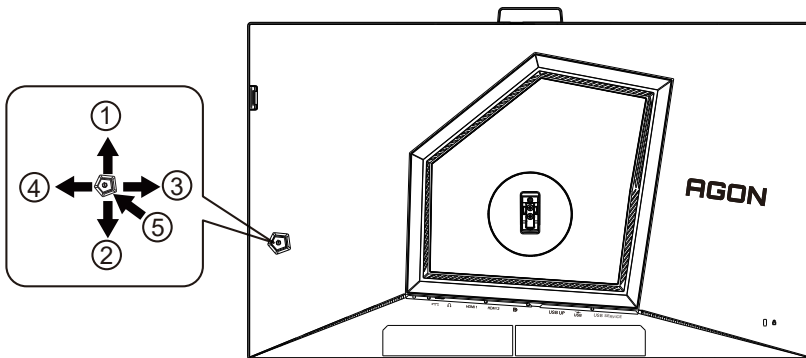
참고 :

1. Windows 10 버전 V1703 보다 낮은 (이전) 버전에서는 DisplayPort/HDMI 인터페이스에 대해 특별한 설정이 필요하지 않습니다 .
2. Windows 10 버전 V1703 에서는 HDMI 인터페이스만 사용 가능하며 , DisplayPort 인터페이스는 작동하지 않습니다 .
3. 3840x2160@50Hz/60Hz/120Hz 는 UHD 플레이어나 Xbox/PS 와 같은 장치에서만 사용 가능합니다 .
4. 디스플레이 설정 :
 - a. 가치상의 HDR 효과를 얻으려면 해상도를 2560x1440 으로 변경하십시오 (해당 옵션이 제공되는 경우) .
 - b. 디스플레이 설정 " 으로 이동하여 해상도를 2560x1440 으로 선택하고 HDR 을 켜십시오 .



조정

단축키



1	소스 / 위
2	밝기 / 아래
3	프리셋 모드 / 왼쪽
4	라이트 FX / 오른쪽
5	전원 / 메뉴 / 엔터

전원 / 메뉴 / 입력

전원 버튼을 눌러 모니터를 켜십시오.

OSD 가 표시되지 않을 때 , OSD 를 표시하거나 선택을 확인하려면 누르십시오 . 약 2 초간 누르면 모니터가 꺼집니다 .

밝기 / 아래

OSD 가 없을 때 , 밝기 기능을 열려면 “Down” 키를 누르고 , 밝기를 조정하려면 “Left” 또는 “Right” 키를 누르십시오 .

프리셋 모드 / 왼쪽

OSD 가 없을 때 , 프리셋 모드 기능을 열려면 “Left” 키를 누르고 , 프리셋 모드를 선택하려면 “Left” 또는 “Right” 키를 누르십시오 .

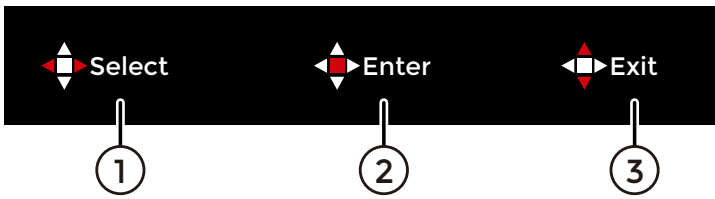
라이트 FX/ 오른쪽

OSD 가 없을 때 , “Right” 키를 눌러 Light FX 기능을 활성화합니다 .

소스 / 위

OSD 가 닫혀 있을 때 , Source/Auto/Up 버튼을 누르면 Source 단축키 기능이 작동합니다 .

OSD 키 가이드 (메뉴)

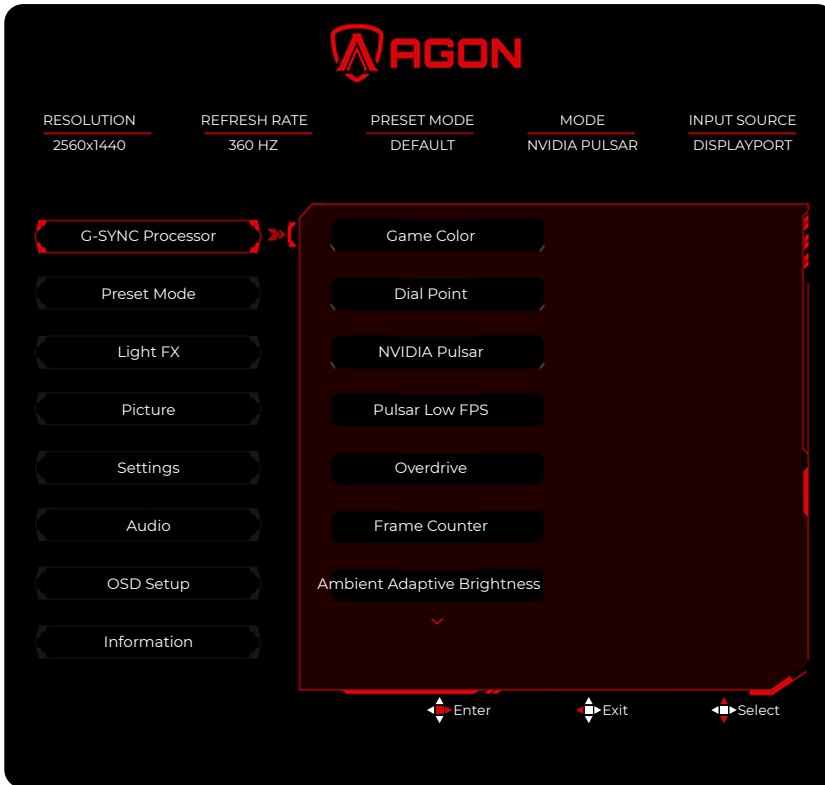


1	선택	OSD 메뉴의 빨간색 키 프롬프트에 따라 해당 키를 눌러 조정이 필요한 메뉴를 선택하거나 메뉴 조정을 수행합니다 .
2	입력	OSD 메뉴의 빨간색 키 프롬프트에 따라 해당 키를 눌러 선택을 확인하고 다음 단계의 메뉴로 이동하거나 메뉴 조정을 확정합니다 .
3	종료	OSD 메뉴의 빨간색 키 프롬프트에 따라 해당 키를 눌러 이전 단계의 메뉴로 돌아가거나 메뉴를 종료합니다 .

참 5 방향 조이스틱 키의 기능 정의는 OSD 메뉴의 수준이나 옵션에 따라 달라질 수 있습니다 .OSD 메뉴 내 빨간색 키의 안내에 따라 조작하십시오 .
고 :

OSD 메뉴

G-SYNC 프로세서



게임 컬러	0-200	게임 컬러는 0 에서 200 까지의 채도 조정 레벨을 제공하여 보다 나은 화질을 구현합니다 .
다이얼 포인트	끄기 / 켜기	게디스플레이 전원을 켜거나 끄면 게임 크로스헤어가 자동으로 꺼집니다 . 크로스헤어 기능이 활성화되면 화면 중앙에 크로스헤어가 표시되어 1 인칭 슈팅 게임 플레이 시 정확한 조준을 도와줍니다 . 임 크로스헤어 기능을 켜거나 끕니다 .
엔비디아 펄서	끄기 / 켜기	N 리프레시 레이트 \geq 240Hz DisplayPort 신호 입력 G-SYNC 이 활성화된 NVIDIA 그래픽 카드 사용 참고 : 다음 조건이 모두 충족되면 조정을 위해 "NVIDIA Pulsar" 가 표시됩니다 . 그렇지 않으면 조정을 위해 "ULMB2" 가 표시됩니다 . VIDIA G-SYNC Pulsar 기술은 VRR(Variable Refresh Rate) 와 ULMB2 기술 (Ultra-Low Motion Blur 2) 을 결합하여 , 고급 백라이트 제어 기술을 통해 모션 블러를 제거하고 고속으로 움직이는 장면의 선명도를 향상시킵니다 .
ULMB2	끄기 / 켜기	동적 선명도를 향상시키기 위해 NVIDIA ULMB2 기능을 활성화합니다 .
펄서 저 FPS	75-120	N 참고 : NVIDIA Pulsar 가 선택 불가능하거나 꺼져 있는 경우 , Pulsar Low FPS (저 프레임 속도) 항목은 조정할 수 없습니다 . VIDIA Pulsar 의 강도를 조정합니다 .

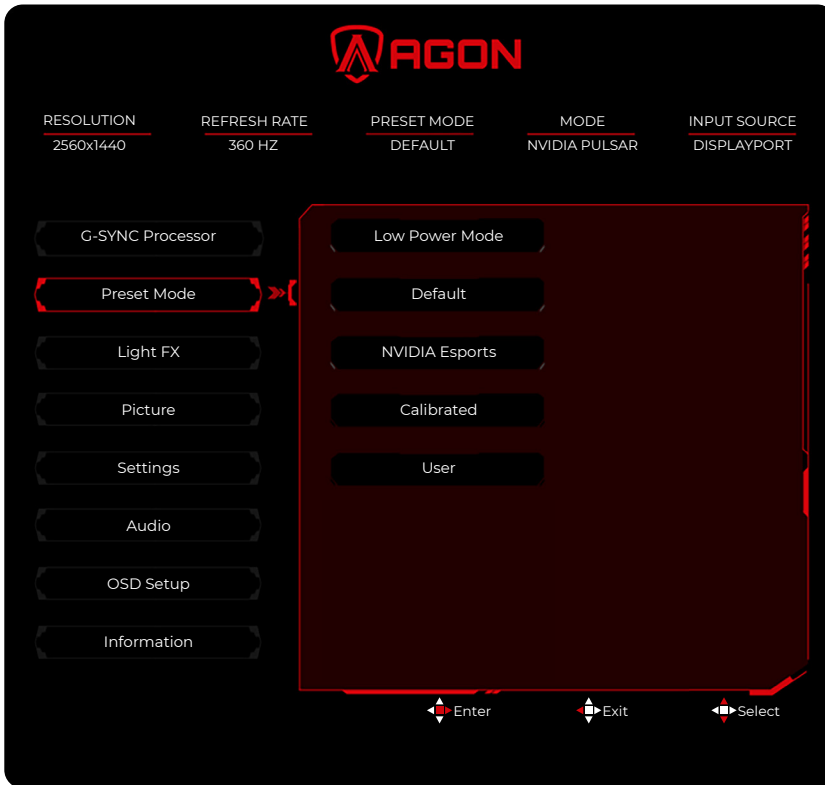
오버드라이브	0-400	<p>응 2. NVIDIA Pulsar 또는 ULMB2 가 활성화된 경우 오버드라이브를 조정할 수 없습니다.</p> <p>1. 사용자가 오버드라이브를 “400” 단계로 설정하면 흐릿한 이미지가 표시될 수 있습니다. 사용자는 선호도에 따라 오버드라이브 수준을 조정하거나 0 으로 설정하여 이를 끌 수 있습니다.</p> <p>참고 답 시간을 조정합니다.</p>
프레임 카운터	끄기 / 오른쪽 위 / 오른쪽 아래 / 왼쪽 위 / 왼쪽 아래	현재 신호의 수직 주파수를 실시간으로 표시합니다.
주변광 적응 밝기	끄기 / 켜기	주변광 적응 밝기 : 디스플레이 밝기를 주변광에 따라 적응적으로 조정할 수 있습니다.
주변광 적응 색상	끄기 / 켜기	주변광 적응 색상은 주변광에 따라 디스플레이 색상을 적응적으로 조정할 수 있습니다.
HDR 피크	400 / 500	<p>H 참고 : 운영 체제에서 HDR 을 활성화하면 "HDR 향상 " 을 조정할 수 있습니다.</p> <p>DR 의 최대 밝기를 조정합니다.</p>

참 “프리셋 모드”가 “캘리브레이션 모드”로 설정된 경우, “게임 톤” 항목은 조정할 수 없습니다.

“프리셋 모드”가 “에너지 절약 모드”로 설정된 경우, “주변광 적응 밝기” 및 “주변광 적응 색상” 항목은 조정할 수 없습니다.

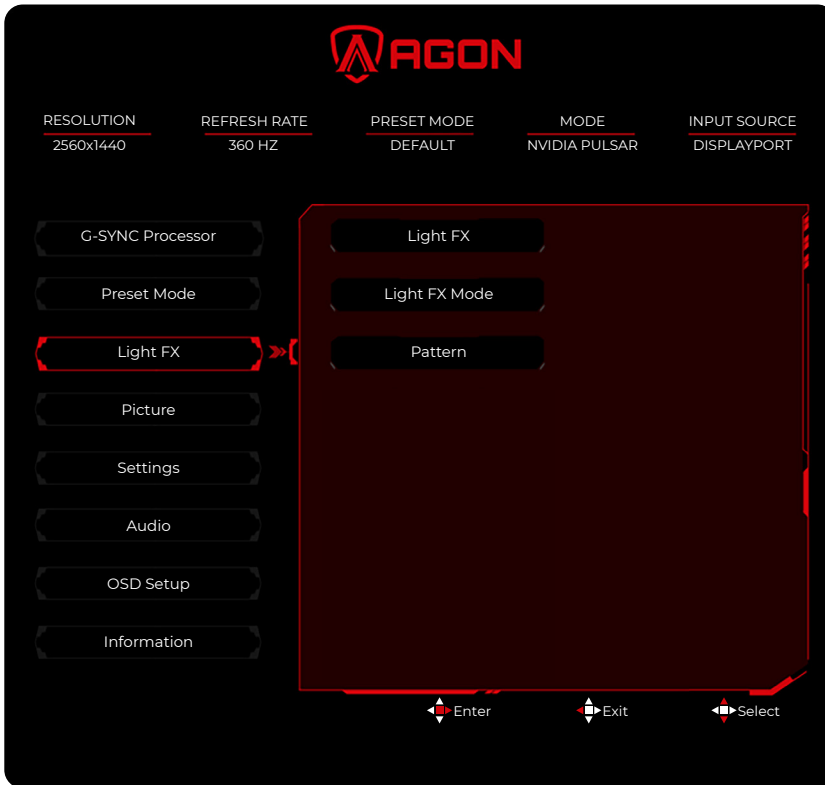
고 :

프리셋 모드



절전 모드	일상적인 사용은 모니터의 전력 소비를 줄일 수 있습니다 .
기본값	디스플레이의 기본 설정입니다 .
엔비디아 이스포츠	디스플레이의 기본 모드입니다 .
캘리브레이션됨	일상적인 사용에서 보다 정확한 색상 표현을 제공합니다 .
사용자	사용자의 선호 설정은 사용자 설정으로 저장됩니다 .

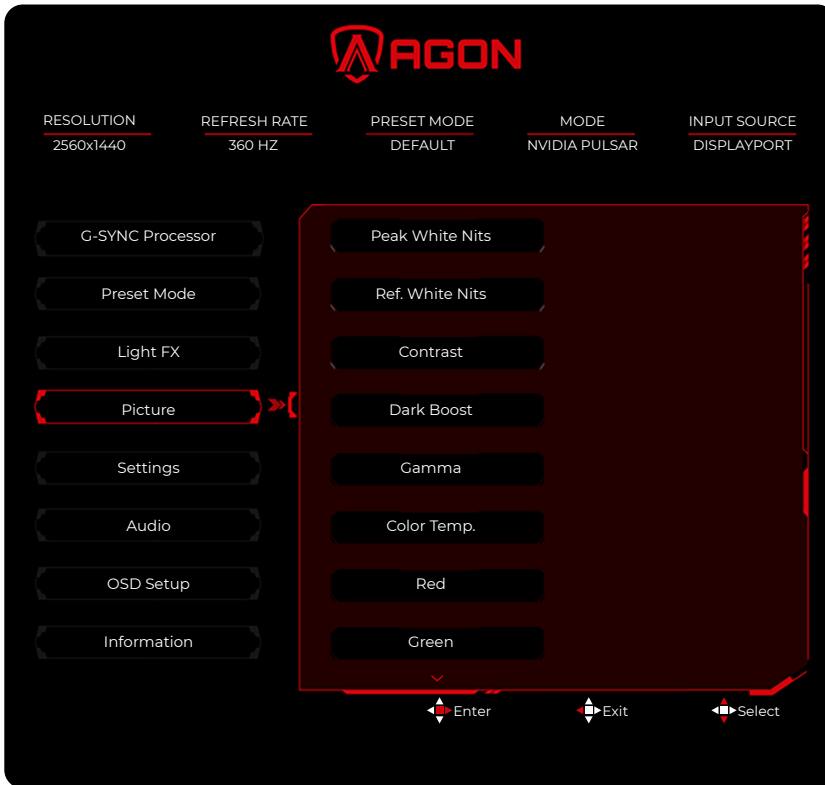
라이트 FX



라이트 FX	끄기 / 낮음 / 중간 / 강함	e 스포츠 주변광의 강도를 선택하세요 .
Light FX 모드	정적 / 다크 포인트 스위프 / 그라데이션 시프트 / 스프레드 필 / 드립 필 / 스프레딩 드립 필 / 브리딩 / 라이트 포인트 스위프 / 줌 / 레인보우 / 웨이브 / 플래싱 / 데모	e 스포츠 앰비언트 조명 모드를 선택하세요 .
패턴	레 블루 / 레인보우 드 / 그린 /	e 스포츠 앰비언트 조명의 패턴을 선택하세요 .

참 “프리셋 모드”가 “절전 모드”로 설정되면 “Light FX” 프로젝트를 조정할 수 없습니다 .
고 :

화면



피크 화이트 니트	50-500	S 참고 : 운영 체제에서 HDR 을 끄면 “Peak White Nits”가 표시되어 조정할 수 있습니다 . DR 디스플레이 밝기를 조정합니다 .
기준 백색 니트	80	H 참고 : 운영 체제에서 HDR 을 사용하면 "Ref. White Nits" 가 표시되며 , 그레이 스케일은 조정할 수 없습니다 . DR 디스플레이 밝기입니다 .
명암비	0-100	명암비 조정 .
다크 부스트	끄기	어두운 영역이나 밝은 영역의 화면 세부 정보를 향상시키고 , 밝은 영역을 조정하여 과포화를 방지합니다 .
	레벨 1	
	레벨 2	
	레벨 3	
감마	1.8/2.0/2.2/2.4/2.6	감마를 조절합니다 .
색온도	6500K/7300K/9300K/ 사용자	색온도를 조정합니다 .
빨강	0-150	디지털 레지스터에서 빨강 게인을 설정합니다 .
녹색	0-150	디지털 레지스터에서 녹색 게인을 설정합니다 .
파랑	0-150	디지털 레지스터에서 파랑 게인을 설정합니다 .
R. 채도	0-255	R. 디지털 레지스터에서 가져온 채도 게인 .
G. 채도	0-255	G. 디지털 레지스터에서 가져온 채도 게인 .
B. 채도	0-255	B. 디지털 레지스터에서 가져온 채도 게인 .

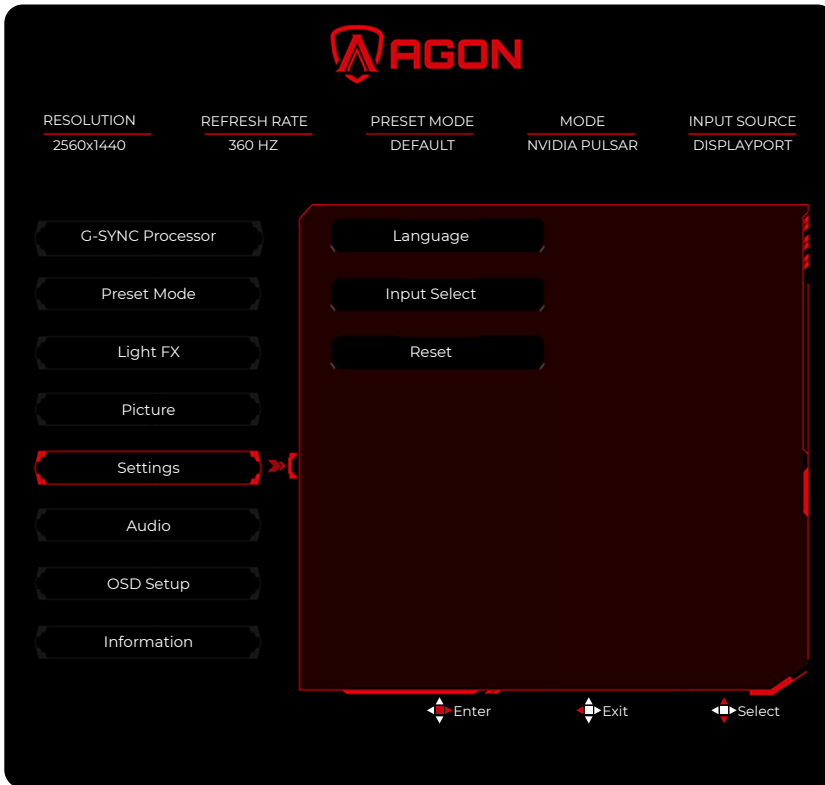
C. 채도	0-255	C. 디지털 레지스터에서 가져온 채도 계인 .
M. 채도	0-255	M. 디지털 레지스터에서 가져온 채도 계인 .
Y. 채도	0-255	Y. 디지털 레지스터에서 가져온 채도 계인 .
색 공간	패널 기본값	표준 색 공간 패널 .
	sRGB	EEPROM 에서 sRGB 색 온도를 불러옵니다 .
이미지 비율	전체 / 화면비	화세로 전체 화면 : 사진 설정 해상도는 2560x1440 입니다 . 이미지는 기하학적 왜곡 없이 원래의 화면비에 따라 화면을 최대한 채웁니다 . 전체 화면 : 입력된 이미지를 전체 화면으로 확대합니다 . 면 비율을 조정합니다 .

참 HDR 이 활성화된 경우 , 화면 설정에서 “명암비”, “DarkBoost”, “채도”를 제외한 모든 다른 옵션은 강조 표시되지 않아야 합니다 .

2. 프리셋 모드가 캘리브레이션 (Calibrated) 으로 설정된 경우 , 화면 설정에서 “피크 화이트 니트” 및 “이미지 비율”을 제외한 모든 다른 옵션이 강조 표시되어 선택할 수 없습니다 .

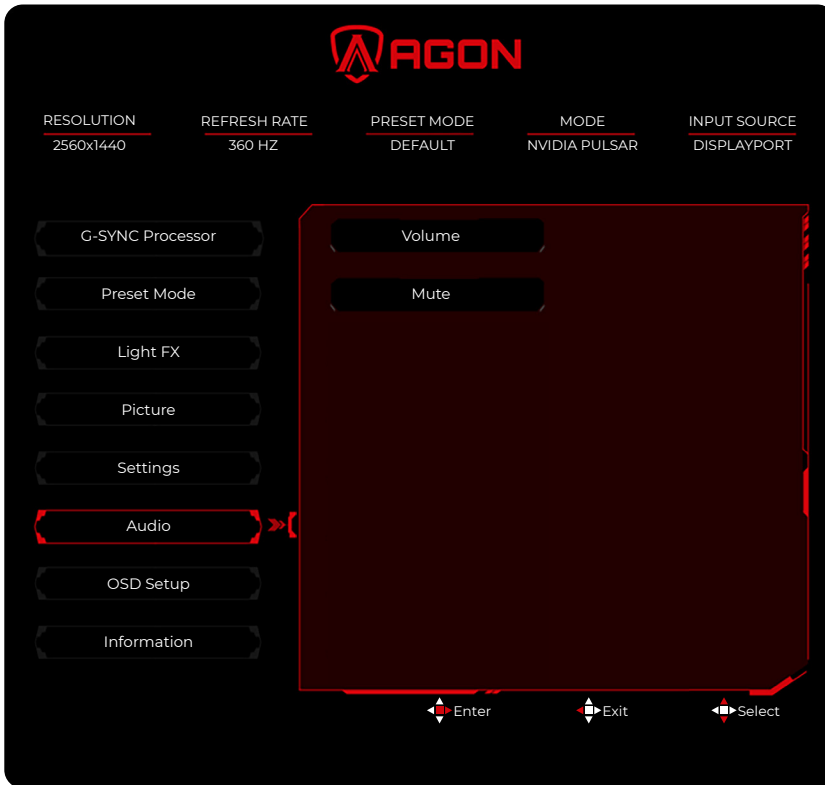
1. 피크 화이트 니트는 디스플레이의 최대 밝기를 설정하며 , 이는 프리셋 모드 범위와 NVIDIA Pulsar 상태에 따라 결정됩니다 .
고 :

설정



언어		OSD 언어를 선택합니다 .
입력 선택	자동 /HDMI1/HDMI2/ DisplayPort	입력 신호의 소스를 선택합니다 .
재설정	아니요 / 예	메뉴를 기본값으로 재설정합니다 .

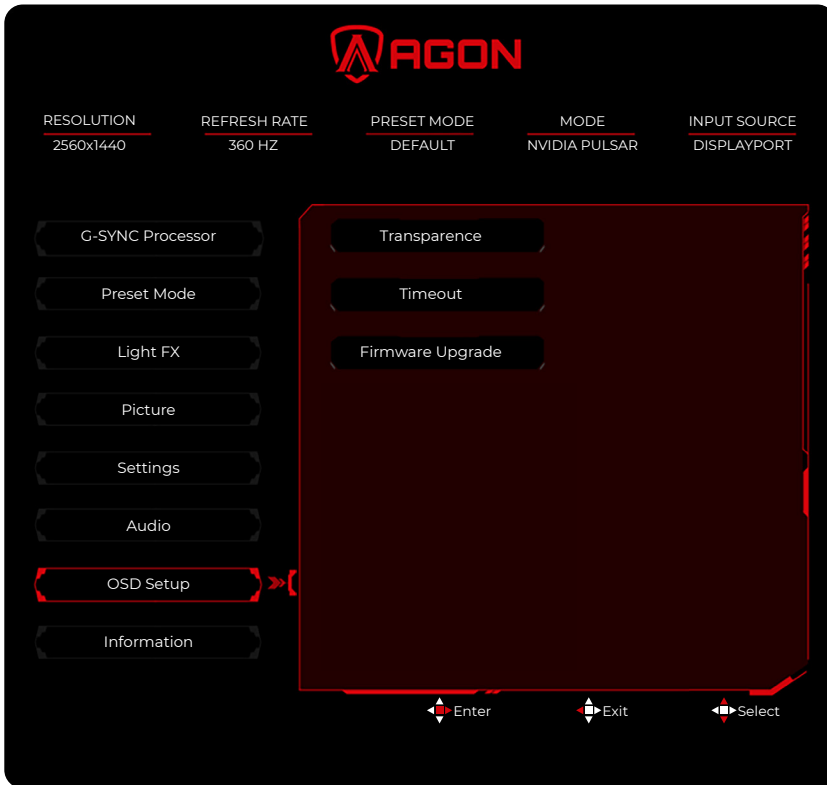
오디오



볼륨	0-28	볼륨을 조정합니다 .
음소거	끄기 / 켜기	볼륨을 음소거합니다 .

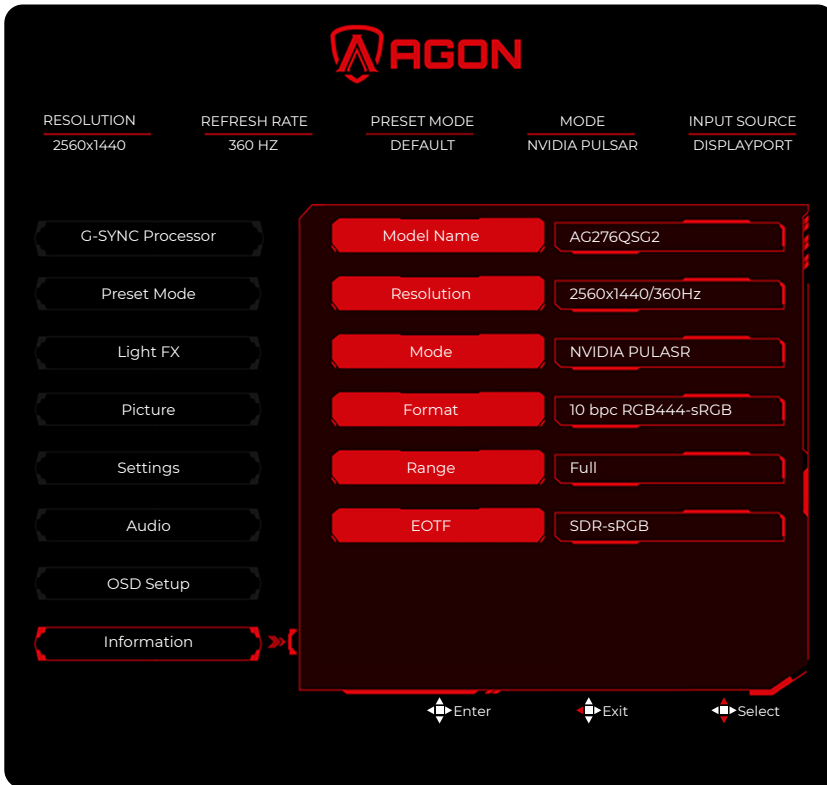
참 “프리셋 모드”가 “절전 모드”로 설정되면 “볼륨”의 모든 항목을 조정할 수 없습니다 .
고 :

OSD 설정



투명도	0-125	OSD 의 투명도를 조정합니다 .
시간 초과	5-120	OSD 타임아웃을 조정하세요 .
펌웨어 업그레이드	아니요 / 예	USB 를 통해 FW 를 업그레이드하세요 .

정보



LED 인디케이터

상태	LED 색상
풀 파워 모드	흰색
액티브 - 오프 모드	주황색

문제 해결

문제 및 질문	가능한 해결 방법
전원 LED 가 켜지지 않음	전원 버튼이 켜져 있고 전원 코드가 접지된 전원 콘센트와 모니터에 제대로 연결되어 있는지 확인하세요 .
화면에 이미지가 표시되지 않음	<ul style="list-style-type: none"> ● 전원 코드가 제대로 연결되어 있습니까 ? 전원 코드 연결 상태와 전원 공급을 확인하세요 . ● 케이블이 올바르게 연결되어 있습니까 ? (DisplayPort 케이블 연결을 확인하세요 . DisplayPort 케이블을 사용하여 연결됨) (HDMI 케이블 연결을 확인하세요 . HDMI 케이블을 사용하여 연결됨) ● 전원이 켜져 있는 경우 , 컴퓨터를 재부팅하여 초기 화면 (로그인 화면) 을 확인할 수 있습니다 . 초초기 화면 (로그인 화면) 이 나타나지 않는 경우 , 서비스 센터 또는 딜러에 문의하세요 . (최적의 해상도 설정 참조) 기 화면 (로그인 화면) 이 나타나는 경우 , 해당 모드 (Windows 7/8/10 의 안전 모드) 로 컴퓨터를 부팅한 후 비디오 카드의 주파수를 변경하세요 . ● 보이시나요 “ 입력 신호 미지원 ” 화면에 ? 비모니터가 정상적으로 처리할 수 있는 최대 해상도 및 주파수를 조정하세요 . 디오 카드에서 출력되는 신호가 모니터가 정상적으로 처리할 수 있는 최대 해상도 및 주파수를 초과할 경우 이 메시지가 표시됩니다 . ● AOC 모니터 드라이버가 설치되어 있는지 확인하세요 .
화면이 흐릿하고 잔상 (고스팅) 현상이 발생합니다 .	명암비 및 밝기 조절을 조정하세요 . 자동 조정을 누르세요 . 연장 케이블이나 스위치 박스를 사용하지 않았는지 확인하세요 . 모니터를 컴퓨터 뒷면의 비디오 카드 출력 단자에 직접 연결하는 것을 권장합니다 .
화면이 튀거나 깜빡이거나 물결 무늬가 나타납니다 .	모니터 근처에서 전자기 간섭을 일으킬 수 있는 전기 장치를 가능한 한 멀리 떨어뜨려 두십시오 . 사용 중인 해상도에서 모니터가 지원하는 최대 주사율 (refresh rate) 을 사용하십시오 .
모니터가 활성 오프 (Active Off) 모드에 갇혀 있습니다 .”	컴퓨터 전원 스위치는 켜진 (ON) 상태여야 합니다 . 컴퓨터 비디오 카드가 슬롯에 단단히 장착되어 있어야 합니다 . 모니터의 비디오 케이블이 컴퓨터에 제대로 연결되어 있는지 확인하십시오 . 모니터의 비디오 케이블을 점검하여 핀이 구부러지지 않았는지 확인하십시오 . CAPS LOCK 키를 누르면서 키보드의 CAPS LOCK LED 를 관찰하여 컴퓨터가 정상 작동 중인지 확인하십시오 . CAPS LOCK 키를 누른 후 LED 가 켜지거나 꺼져야 합니다 .
기본 색상 (RED, GREEN 또는 BLUE) 중 하나가 누락됨	모니터의 비디오 케이블을 점검하여 핀이 손상되지 않았는지 확인하십시오 . 모니터의 비디오 케이블이 컴퓨터에 제대로 연결되어 있는지 확인하십시오 .
화면에 색상 결함이 있음 (흰색이 흰색처럼 보이지 않음)	RGB 색상을 조정하거나 원하는 색온도 (color temperature) 를 선택하십시오 .
화면의 수평 또는 수직 방해 현상	CLOCK 및 FOCUS 를 조정하려면 Windows 7/8/10 종료 모드를 사용하십시오 . 자동 조정을 하려면 누르십시오 .
규제 및 서비스	CD 매뉴얼 또는 www.aoc.com 의 지원 페이지에서 귀하의 국가에서 구입한 모델을 찾아 규제 및 서비스 정보를 참조하십시오 .

사양

일반 사양

패널	모델명	AG276QSG2		
	구동 시스템	TFT 컬러 LCD		
	표시 가능한 이미지 크기	대각선 68.4cm		
	픽셀 피치	0.2328mm(가로) x 0.2328mm(세로)		
	디스플레이 색상	1,670 만 색상		
기타	수평 주사 범위	30k~182kHz(HDMI)		
		30k~510kHz(DisplayPort)		
	수평 스캔 크기 (최대)	595.968mm		
	수직 스캔 범위	24~120Hz(HDMI)		
		30~360Hz(DisplayPort)		
	수직 스캔 크기 (최대)	335.232mm		
	권장 사전 설정 해상도	2560 x 1440@60Hz		
	최대 해상도	2560 x 1440@120Hz(HDMI)		
		2560 x 1440@360Hz(DisplayPort)		
	플러그 앤 플레이	VESA DDC2B/CI		
전원 공급원	19.5V --- 6.93A			
전력 소비	일반 설정 [1]	59W ^[2]		
	최대 (밝기 = 100, 명암비 =100)	≤147W ^[2]		
	대기 모드	≤0.5W		
물리적 특성	커넥터 유형	HDMIx2/DisplayPort/USBx3/USB 업스트림 / 이어폰 /micro USB		
	신호 케이블 유형	분리 가능		
환경	온도	작동	0° C~40° C	
		비작동 상태	-25° C~55° C	
	습도	작동	10% ~ 85% (응축 없음)	
		비작동 상태	5% ~ 93% (응축 없음)	
	고도	작동	0m~5000m(0~16404ft)	
		비작동 상태	0m~12192m(0~40000ft)	

[(제조업체 정의 기준)

1]: 일반적인 전력 소비량은 고성능 모드에서 측정됩니다.

[2]: 전원 사양은 전원 어댑터 입력단에서 측정한 디스플레이 (전원 어댑터 포함) 의 전력 소비량입니다 .

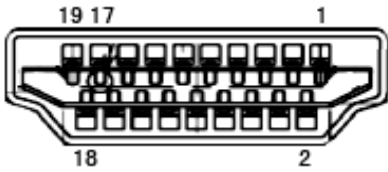


사전 설정 디스플레이 모드

표준	해상도 (± 1Hz)	수평 주파수 (kHz)	수직 주파수 (Hz)
VGA	640X480@60Hz	31.47	59.94
SVGA	800X600@60Hz	37.88	60.32
XGA	1024X768@60Hz	48.36	60.00
FHD	1920x1080@120Hz	137.26	119.98
FHD	1920X1080@240Hz(DisplayPort)	291.58	239.98
FHD	1920X1080@360Hz(DisplayPort)	466.10	359.92
QHD	2560X1440@60Hz	88.79	59.95
QHD	2560X1440@120Hz	183.00	120.00
QHD	2368X1332@240Hz(DisplayPort)	359.47	239.97
QHD	2368X1332@360Hz(DisplayPort)	574.86	359.96
QHD	2560X1440@240Hz(DisplayPort)	388.51	239.97
QHD	2560X1440@360Hz(DisplayPort)	569.85	359.98

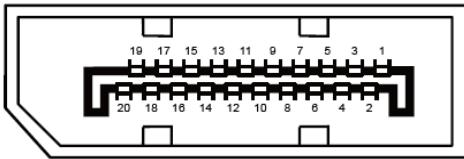
참고 : VESA 표준에 따라 , 다양한 운영 체제 및 그래픽 카드에서 리프레시 속도 (필드 주파수) 를 계산할 때 일정한 오차 (+/-1Hz) 가 발생할 수 있습니다 . 호환성을 향상시키기 위해 본 제품의 명목상 리프레시 속도는 반올림되었습니다 . 실제 제품을 참조하시기 바랍니다 .

핀 할당



19 핀 컬러 디스플레이 신호 케이블

핀 번호	신호 이름	핀 번호	신호 이름	핀 번호	신호 이름
1.	TMDS 데이터 2+	9.	TMDS 데이터 0-	17.	DDC/CEC 접지
2.	TMDS 데이터 2 쉴드	10.	TMDS 클록 +	18.	+5V 전원
3.	TMDS 데이터 2-	11.	TMDS 클록 쉴드	19.	핫 플러그 감지
4.	TMDS 데이터 1+	12.	TMDS 클록 -		
5.	TMDS 데이터 1 쉴드	13.	CEC		
6.	TMDS 데이터 1-	14.	예약됨 (장치상 미접속)		
7.	TMDS 데이터 0+	15.	SCL		
8.	TMDS 데이터 0 쉴드	16.	SDA		



20 핀 컬러 디스플레이 신호 케이블

핀 번호	신호 이름	핀 번호	신호 이름
1	ML_ 라인 3(n)	11	GND
2	GND	12	ML_ 라인 0(p)
3	ML_ 라인 3(p)	13	CONFIG1
4	ML_ 라인 2(n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_ 라인 2(p)	16	GND
7	ML_ 라인 1(n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	핫 플러그 감지
9	ML_Lane 1(p)	19	DP_PWR 반환
10	ML_Lane 0(n)	20	DP_PWR

플러그 앤 플레이

플러그 앤 플레이 DDC2B 기능

본 모니터는 VESA DDC 표준에 따라 VESA DDC2B 기능을 지원합니다 . 이를 통해 모니터는 호스트 시스템에 자신의 식별 정보를 제공하며 , 사용되는 DDC 수준에 따라 디스플레이 기능에 대한 추가 정보를 통신할 수 있습니다 .

DDC2B 는 I2C 프로토콜 기반의 양방향 데이터 채널입니다 . 호스트는 DDC2B 채널을 통해 EDID 정보를 요청할 수 있습니다 .