



**Рідкокристалічний
монітор**
Посібник користувача

AG276QSG2

AOC

Безпека.....	1
Національні стандарти.....	1
Електроживлення.....	2
Встановлення.....	3
Чищення.....	4
Інше.....	5
Налаштування.....	6
Комплектація.....	6
Встановлення підставки та основи.....	7
Налаштування монітора.....	8
Підключення монітора.....	9
Настінне кріплення.....	10
Функція G-SYNC.....	11
HDR.....	12
Налаштування.....	13
Гарячі клавіші.....	13
Показчик клавіш OSD (Меню).....	14
Меню OSD.....	15
Процесор G-SYNC.....	15
Передвстановлений режим.....	17
Light FX.....	18
Зображення.....	19
Налаштування.....	21
Аудіо.....	22
Налаштування OSD.....	23
Інформація.....	24
Світлодіодний індикатор.....	25
Усунення несправностей.....	26
Технічні характеристики.....	27
Загальні технічні характеристики.....	27
Передвстановлені режими відображення.....	28
Призначення контактів.....	29
Plug and Play.....	30

Безпека

Національні угоди

Наступні підрозділи описують умовні позначення, використані в цьому документі.

Примітки, застереження та попередження

У цьому посібнику блоки тексту можуть супроводжуватися піктограмою та друкуватися напівжирним або курсивним шрифтом. Ці блоки є примітками, застереженнями та попередженнями, і вони використовуються наступним чином:



ПРИМІТКА: ПРИМІТКА містить важливу інформацію, яка допомагає вам ефективніше використовувати комп'ютерну систему.





ЗАСТЕРЕЖЕННЯ: ЗАСТЕРЕЖЕННЯ вказує на можливість пошкодження обладнання або втрати даних і повідомляє, як уникнути проблеми.





ПОПЕРЕДЖЕННЯ: ПОПЕРЕДЖЕННЯ вказує на можливість травмування та повідомляє, як уникнути небезпеки. Деякі попередження можуть бути подані в альтернативному форматі та без піктограми. У таких випадках конкретне оформлення попередження встановлюється регуляторним органом.


Електроживлення


 Монітор слід експлуатувати лише від джерела живлення, зазначеного на маркувальній табличці. Якщо ви не впевнені у типі електроживлення, що подається до вашого будинку, зверніться до свого дилера або місцевої енергокомпанії.


 Монітор оснащено триштирковою заземленою вилкою — вилкою з третім (заземлювальним) штифтом. Ця вилка підходить лише до заземленої розетки як елемент безпеки. Якщо ваша розетка не приймає триштиркову вилку, попросіть електрика встановити належну розетку або скористайтеся адаптером для безпечного заземлення пристрою. Не нейтралізуйте захисну функцію заземленої вилки.

 Від'єднуйте пристрій від мережі під час грози або коли ним тривалий час не користуватимуться. Це захистить монітор від пошкодження через стрибки напруги.

 Не перевантажуйте подовжувачі та розподільні коробки. Перевантаження може призвести до пожежі або удару електричним струмом.

 Для забезпечення належної роботи використовуйте монітор лише з комп'ютерами, сертифікованими UL, які мають відповідні розетки із маркуванням 100–240 В змінного струму, мін. 5 А.

 Настінна розетка має бути встановлена поблизу обладнання й легко доступною.

 Використовувати лише з приєднаним блоком живлення

Виробники: TPV Electronics(Fujian) Co., Ltd.

Модель: ADPC19135

Встановлення

! Не розміщуйте монітор на нестійкій тачці, підставці, штативі, кронштейні або столі. Якщо монітор упаде, це може завдати травми людині та спричинити серйозне пошкодження цього виробу. Використовуйте лише тачку, підставку, штатив, кронштейн або стіл, рекомендовані виробником або продані разом із цим виробом. Дотримуйтесь інструкцій виробника під час встановлення виробу та використовуйте аксесуари для кріплення, рекомендовані виробником. Комбінацію виробу та тачки слід переміщати обережно.

! Ніколи не просовуйте жодних предметів у щілину корпусу монітора. Це може пошкодити електронні компоненти, що призведе до пожежі або удару електричним струмом. Ніколи не проливайте рідини на монітор.

! Не розміщуйте передню частину виробу на підлозі.

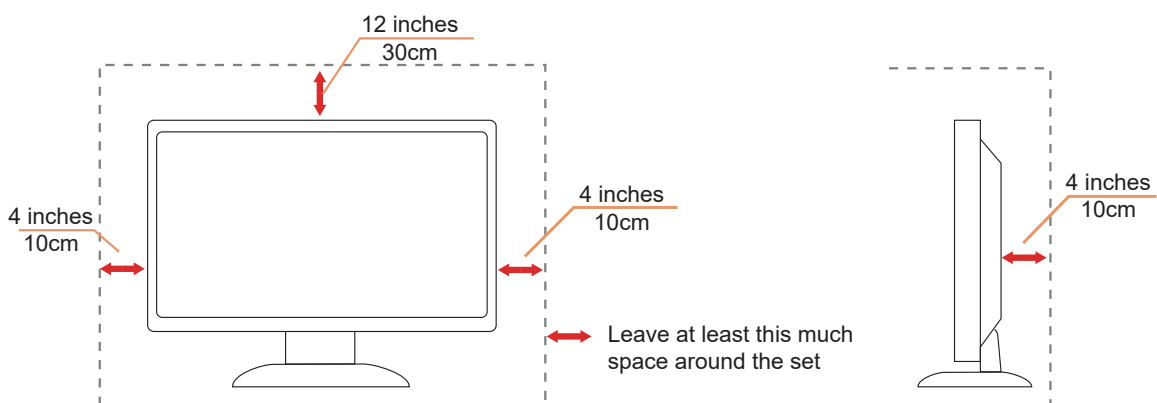
! Якщо ви монтуєте монітор на стіні або полиці, використовуйте комплект кріплення, затверджений виробником, і дотримуйтесь інструкцій до комплекту.

! Залишайте навколо монітора вільний простір, як показано нижче. У іншому випадку циркуляція повітря може бути недостатньою, що призведе до перегріву та може спричинити пожежу або пошкодження монітора.


! Щоб уникнути можливих пошкоджень, наприклад, відшарування панелі від рамки, переконайтеся, що монітор не нахилється вниз більше ніж на -5 градусів. Якщо максимальний кут нахилу вниз -5 градусів буде перевищено, пошкодження монітора не буде покрито гарантією.


Нижче наведено рекомендовані зони вентиляції навколо монітора під час його встановлення на стіні або на підставці:

Встановлено з підставкою



Чищення


 Регулярно очищайте корпус за допомогою зволоженої м'якої тканини.

 Під час чищення використовуйте м'яку бавовняну або мікрофіброву тканину. Тканина має бути зволоженою й майже сухою; не допускайте потрапляння рідини всередину корпусу.





 Перед чищенням пристрою від'єднайте шнур живлення.

Інше

 Якщо пристрій виділяє дивний запах, подає сторонні звуки або дим, НЕГАЙНО від'єднайте вилку живлення від мережі та зверніться до Сервісного центру.

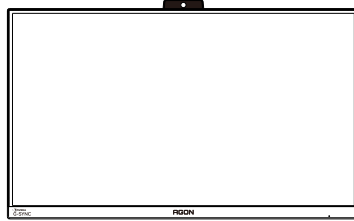
 Переконайтеся, що вентиляційні отвори не перекриті столом або шторою.

 Не використовуйте рідкокристалічний монітор у умовах сильних вібрацій або високих ударних навантажень під час роботи.

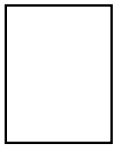
 Не стукайте й не роняйте монітор під час експлуатації або транспортування.

Налаштування

Комплектація



Monitor



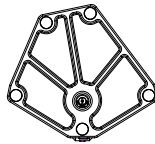
Quick Start Guide



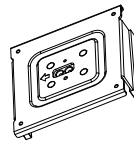
Warranty card



Stand



Base



Wall Mount Bracket



Screws



Screwdriver



Power Cable



Adaptor



DisplayPort Cable



HDMI Cable



USB Cable



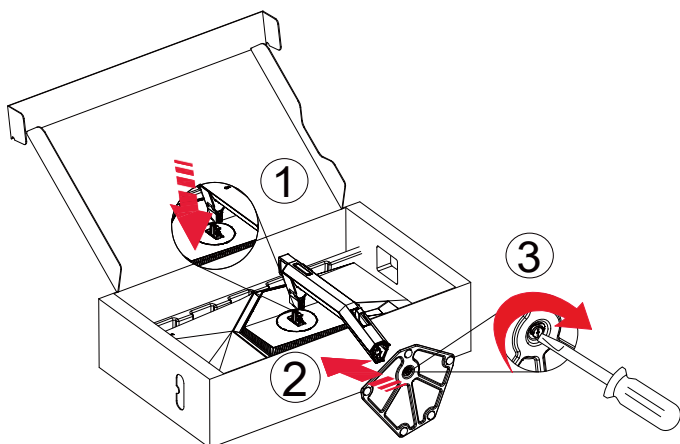
Audio Cable

* Не всі сигнальні кабелі надаються для всіх країн і регіонів. Будь ласка, зверніться до місцевого дилера або представництва АОС для підтвердження.

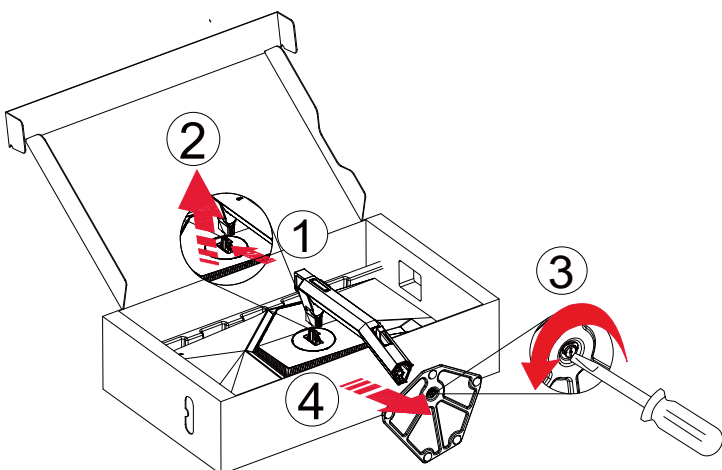
Встановлення підставки та основи

Встановлюйте або знімайте основу, дотримуючись наведених нижче кроків.

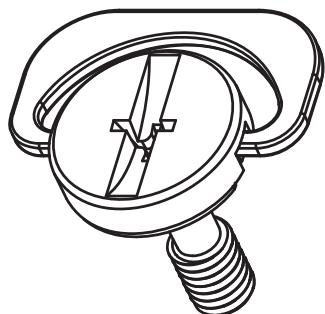
Встановлення:



Зняття:



Специфікація гвинта для основи: M6*13 мм (ефективна довжина різьби 5,5 мм)

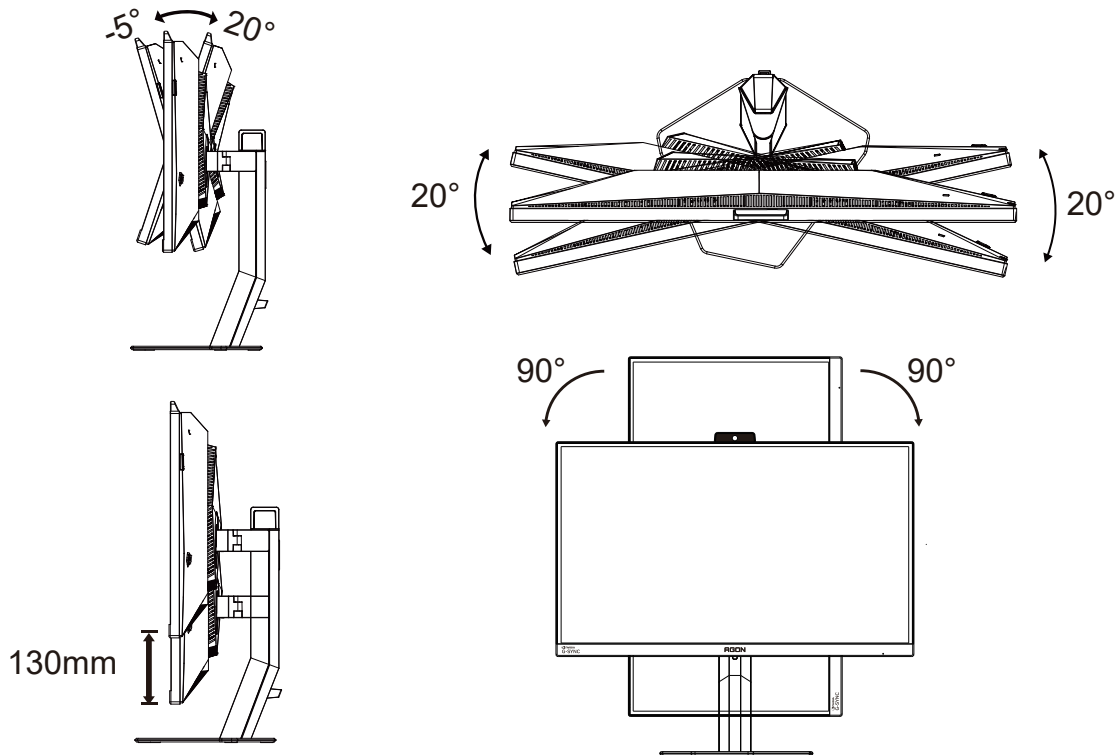


Регулювання монітора

Для оптимального перегляду рекомендується дивитися прямо на весь екран монітора, а потім відрегулювати кут нахилу монітора за власним бажанням.

Тримайте підставку, щоб монітор не перекинувся під час зміни кута нахилу.

Ви можете регулювати монітор наступним чином:



ПРИМІТКА:

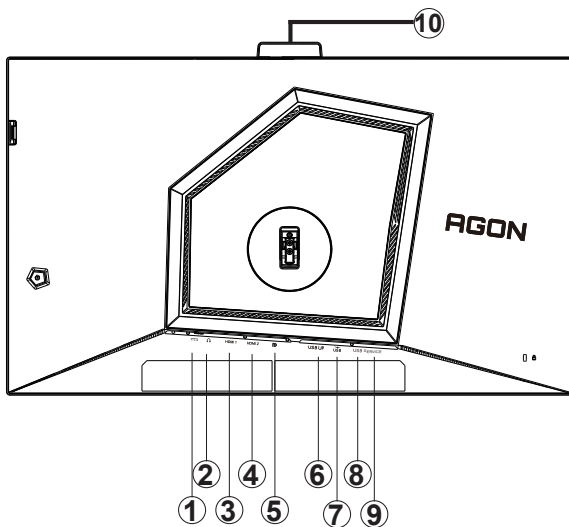
Не торкайтеся екрана LCD під час зміни кута нахилу. Це може спричинити пошкодження або руйнування ЖК-екрана.

П : попередження

1. Щоб уникнути можливого пошкодження екрана, наприклад, відшарування панелі, переконайтеся, що монітор не нахилиється вниз більше ніж на -5 градусів.
2. Не натискайте на екран під час регулювання кута нахилу монітора. Тримайте лише рамку.

Підключення монітора

Кабельні з'єднання на задній панелі монітора та комп'ютера:



1. Електроживлення
2. Навушники
3. HDMI1
4. HDMI2
5. DisplayPort
6. USB висхідний
7. USB3.2 Gen1 downstream + швидке заряджання
8. USB3.2 Gen1 низхідний
9. мікро USB
10. датчик освітленості

Підключити до ПК

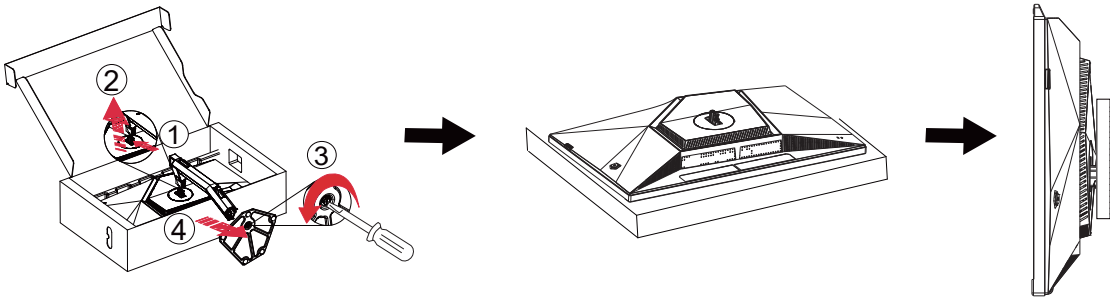
1. Міцно підключіть шнур живлення до задньої панелі дисплея.
2. Вимкніть комп'ютер і від'єднайте його від мережі живлення.
3. Підключіть кабель сигналу дисплея до відеороз'єму на задній панелі вашого комп'ютера.
4. Підключіть шнур живлення вашого комп'ютера та дисплея до найближчої електричної розетки.
5. Увімкніть комп'ютер і дисплей.

Якщо на моніторі з'явиться зображення, встановлення завершено. Якщо зображення не з'явиться, зверніться до розділу «Усунення несправностей».

Щоб захистити обладнання, завжди вимикайте ПК і рідкокристалічний монітор перед підключенням.

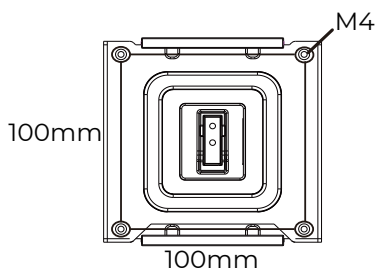
Настінне кріплення

Підготовка до встановлення додаткового настінного кронштейна.

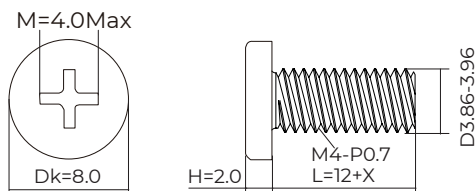


Цей монітор можна прикріпити до настінного кронштейна, який придбається окремо. Перед виконанням цієї процедури відключіть живлення. Виконайте такі дії:

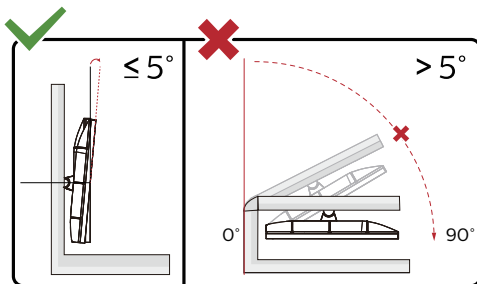
1. Зніміть підставку.
2. Скористайтеся інструкціями виробника для збирання настінного кронштейна.
3. Розташуйте настінний кронштейн на задній панелі монітора. Сумістіть отвори кронштейна з отворами на задній панелі монітора.
4. Повторно підключіть кабелі. Інструкції щодо кріплення кронштейна до стіни наведено в посібнику користувача, що додається до додаткового настінного кронштейна.



Специфікація гвинтів для настінного кріплення: M4*(12+X) мм, (X = товщина кронштейна для настінного кріплення)



Зауваження: отвори під гвинти для кріплення за стандартом VESA доступні не у всіх моделях; будь ласка, уточніть цю інформацію у дилера або офіційному відділі AOC. Завжди звертайтеся до виробника перед встановленням на стіну.



* Дизайн дисплея може відрізнятись від зображеного.

П : попередження

1. Щоб уникнути можливого пошкодження екрана, наприклад, відшарування панелі, переконайтеся, що монітор не нахилється вниз більше ніж на -5 градусів.
2. Не натискайте на екран під час регулювання кута нахилу монітора. Тримайте лише рамку.

Функція G-SYNC

1. Функція G-SYNC працює через інтерфейс DisplayPort
2. Щоб насолоджуватися ідеальним ігровим досвідом із G-Sync, вам потрібно придбати окрему відеокарту NVIDIA, яка підтримує G-Sync.

Системні вимоги G-Sync:

Категорія вимог: дисплей G-SYNC (апаратний G-SYNC)

Відеокарта: NVIDIA GeForce GTX 650 Ti BOOST або вища

Монітор: монітор із вбудованим спеціалізованим процесором G-SYNC

Операційна система: Windows 7 або новіша версія

Підключення кабелю: використовуйте інтерфейс DisplayPort

Щоб отримати додаткову інформацію про NVIDIA G-Sync, відвідайте сайт: <https://www.nvidia.cn/>

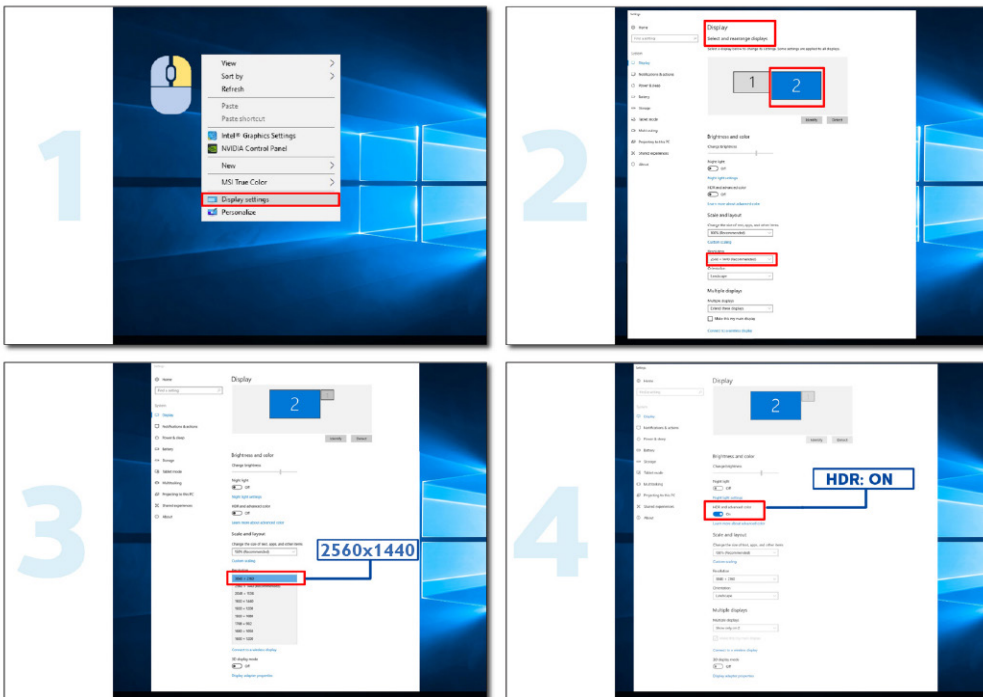
HDR

Сумісний із вхідними сигналами формату HDR10.

Монітор автоматично активує функцію HDR, але вам потрібні сумісні програвачі і контент. Щоб отримати інформацію та контент, сумісний із HDR, зверніться до виробника пристрою та постачальника контенту. Якщо вам не потрібно автоматично запускати функцію HDR, виберіть опцію «Вимкнути» для цієї функції.

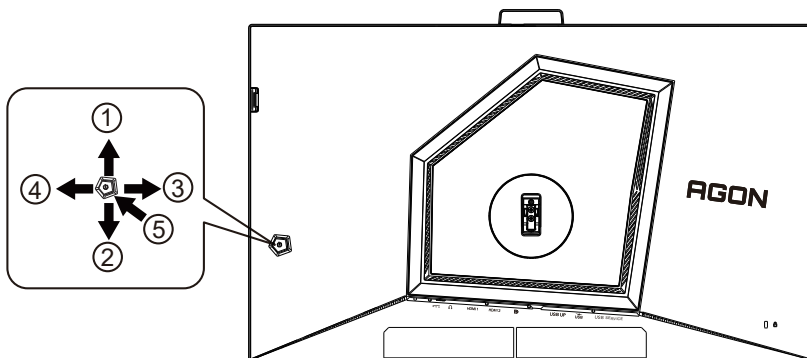
Примітка:

1. Для інтерфейсів DisplayPort/HDMI у версіях Windows 10, нижчих (старіших) за V1703, не потрібно жодних спеціальних налаштувань.
2. У версії Windows 10 V1703 доступний лише інтерфейс HDMI, а інтерфейс DisplayPort не працює.
3. 3840x2160@50 Гц/60 Гц/120 Гц призначено лише для використання з UHD-програвачами або пристроями, такими як Xbox/PS.
4. Налаштування дисплея:
 - а. Перейдіть до «Налаштування дисплея», виберіть роздільну здатність 2560x1440 та увімкніть HDR.
 - б. Для досягнення найкращого ефекту HDR змініть роздільну здатність на 2560x1440 (якщо ця опція доступна).



Налаштування

Гарячі клавіші



1	Джерело/Вгору
2	Яскравість/Вниз
3	Передвстановлений режим/Ліворуч
4	Light FX /Праворуч
5	Питання живлення/ Меню/Enter

Питання живлення/Меню/Enter

Натисніть кнопку живлення, щоб увімкнути монітор.

Коли OSD відсутнє, натисніть, щоб відобразити OSD або підтвердити вибір. Натисніть приблизно на 2 секунди, щоб вимкнути монітор.

Яскравість/Вниз

Коли OSD відсутнє, натисніть клавішу «Вниз», щоб відкрити функцію яскравості, потім натисніть клавішу «Ліворуч» або «Праворуч», щоб відрегулювати яскравість.

Передвстановлений режим/Ліворуч

Коли OSD відсутнє, натисніть клавішу «Ліворуч», щоб відкрити функцію передвстановленого режиму, потім натисніть клавішу «Ліворуч» або «Праворуч», щоб вибрати передвстановлений режим.

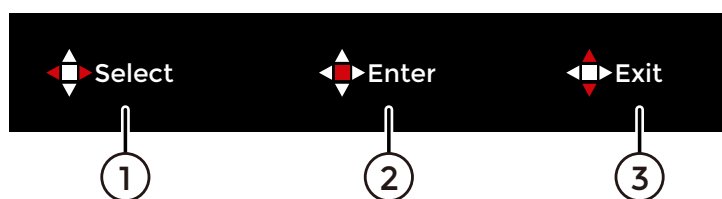
Light FX/Праворуч

Коли OSD відсутнє, натисніть клавішу «Праворуч», щоб активувати функцію Light FX.

Джерело/Вгору

Коли OSD закрито, натискання кнопки Source/Auto/Up виконує функцію гарячої клавіші джерела сигналу.

Показчик клавiш OSD (Меню)



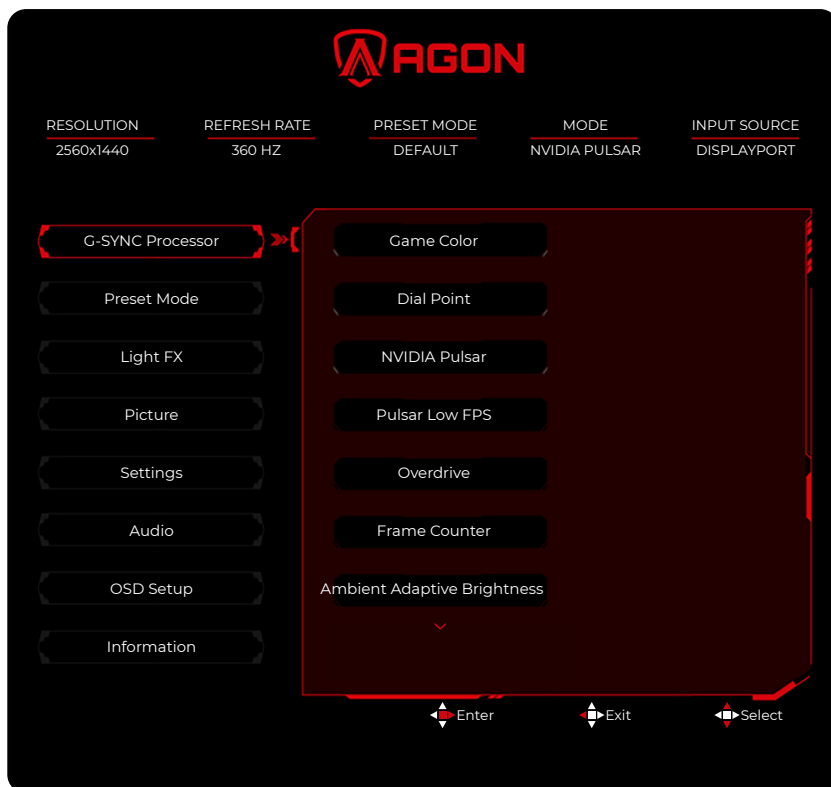
1	Вибрати	Згідно з підказкою червоної клавiші в меню OSD, натисніть відповідну клавiшу, щоб вибрати меню, яке потрібно налаштувати, або внести зміни в налаштування меню.
2	Увійти	Згідно з підказкою червоної клавiші в меню OSD, натисніть відповідну клавiшу, щоб підтвердити вибір і перейти до наступного рівня меню або підтвердити налаштування меню.
3	Вийти	Згідно з підказкою червоної клавiші в меню OSD, натисніть відповідну клавiшу, щоб повернутися до попереднього рівня меню або вийти з меню.

Примітка:

Визначення функцій клавiш п'ятипозиційного джойстика можуть змінюватися залежно від рівня меню OSD або обраних опцій. Будь ласка, виконуйте дії відповідно до підказок червоних клавiш у меню OSD.

Меню OSD

Процесор G-SYNC



Кольори гри	0-200	Кольори гри пропонують регулювання насиченості в діапазоні від 0 до 200 для досягнення кращого зображення.
Точка прицілювання	Вимк./Увімк.	Увімкнути або вимкнути функцію прицільного хреста. Після увімкнення або вимкнення дисплея прицільний хрест автоматично вимикається. Коли функція хреста увімкнена, хрест розміщується по центру екрана, допомагаючи гравцям точно прицілюватися під час ігор у жанрі шутерів від першої особи.
NVIDIA Pulsar	Вимк./Увімк.	Т 240 Гц \geq ехнологія NVIDIA G-SYNC Pulsar поєднує VRR (змінну частоту оновлення) з технологією ULMB2 (Ultra-Low Motion Blur 2), а завдяки передовій технології керування підсвічуванням усуває розмиття руху та покращує чіткість швидких дій. Примітка: коли виконуються такі умови, для налаштування відобразатиметься параметр «NVIDIA Pulsar»; в іншому випадку для налаштування відобразатиметься параметр «ULMB2» Використовуйте відеокарту NVIDIA із увімкненим G-SYNC Вхідний сигнал через DisplayPort Частота оновлення
ULMB2	Вимк./Увімк.	Увімкніть функцію NVIDIA ULMB2, щоб покращити динамічну чіткість.

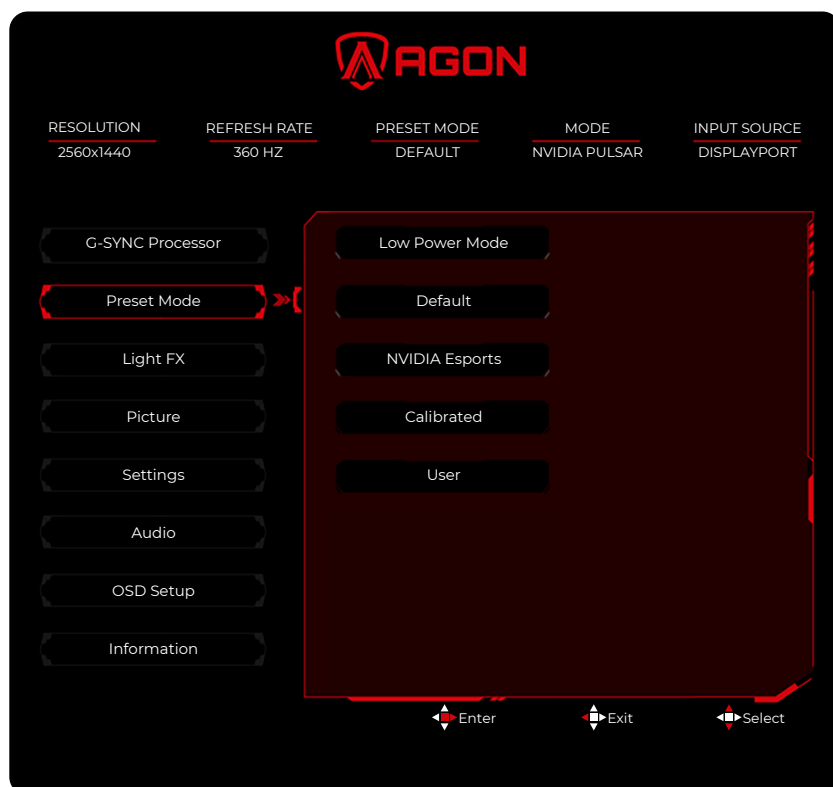
Pulsar Low FPS	75-120	Налаштуйте інтенсивність NVIDIA Pulsar. Примітка: якщо NVIDIA Pulsar недоступна для вибору або вимкнена, параметр Pulsar Low FPS (низька частота кадрів) не можна налаштувати.
Overdrive	0-400	Налаштуйте час відгуку. Примітка 1. Якщо користувач встановить OverDrive на рівень «400», можуть з'являтися розмиті зображення. Користувачі можуть налаштувати рівень Overdrive згідно зі своїми уподобаннями або встановити його на 0, щоб вимкнути. 2. Коли увімкнено NVIDIA Pulsar або ULMB2, параметр Overdrive не можна налаштувати.
Лічильник кадрів	Вимк. / Праворуч-вгору / Праворуч-вниз / Ліворуч-вгору/ Ліворуч-вниз	Відображає вертикальну частоту поточного сигналу у режимі реального часу.
Адаптивна яскравість до навколишнього середовища	Вимк./Увімк.	Адаптивна яскравість до навколишнього середовища: яскравість дисплея може адаптивно регулюватися відповідно до освітленості навколишнього середовища.
Адаптивний колір до навколишнього середовища	Вимк./Увімк.	Адаптивний колір до навколишнього середовища, який може адаптивно регулювати колір дисплея відповідно до освітленості навколишнього середовища.
Пікова HDR-яскравість	400 / 500	Налаштуйте максимальну яскравість HDR. Примітка: коли операційна система увімкнена HDR, можна регулювати «Покращення HDR».

Примітка:

Коли «Передвстановлений режим» встановлено в «Енергозберігаючий режим», елементи «Адаптивна яскравість до навколишнього освітлення» та «Адаптивний колір до навколишнього освітлення» не можна регулювати.

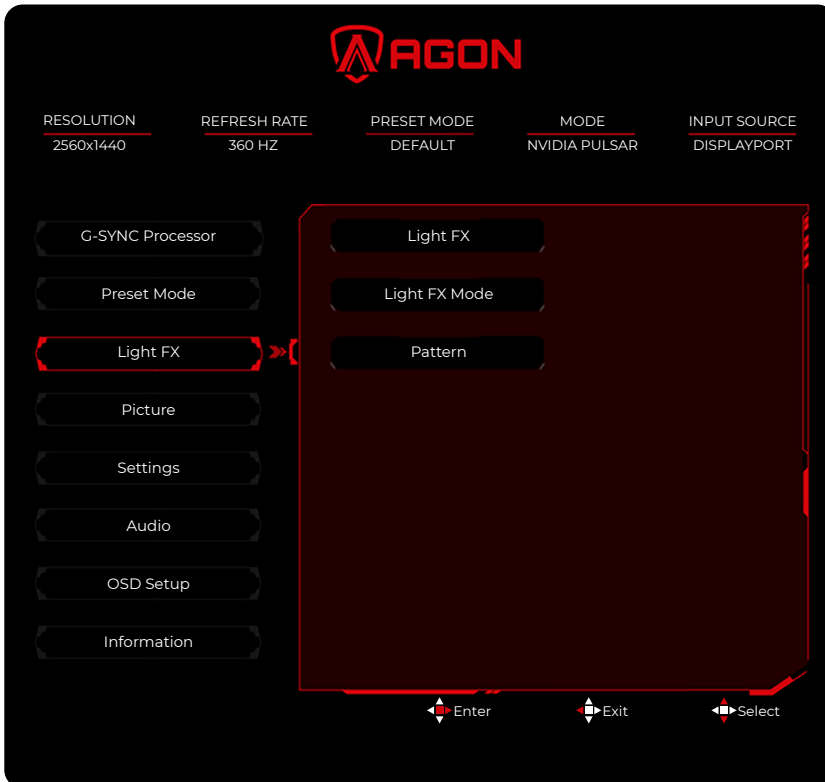
Коли «Передвстановлений режим» встановлено в «Калібрувальний режим», елемент «Ігровий тон» не можна регулювати.

Передвстановлений режим



Режим низького енергоспоживання	Щоденне використання може зменшити енергоспоживання монітора.
Типово	Типові налаштування дисплея.
NVIDIA Esports	Типовий режим дисплея.
Відкалібровано	Забезпечує більш точне кольорове відтворення під час повсякденного використання.
Користувач	Налаштування за вибором користувача зберігаються як користувацькі налаштування.

Light FX

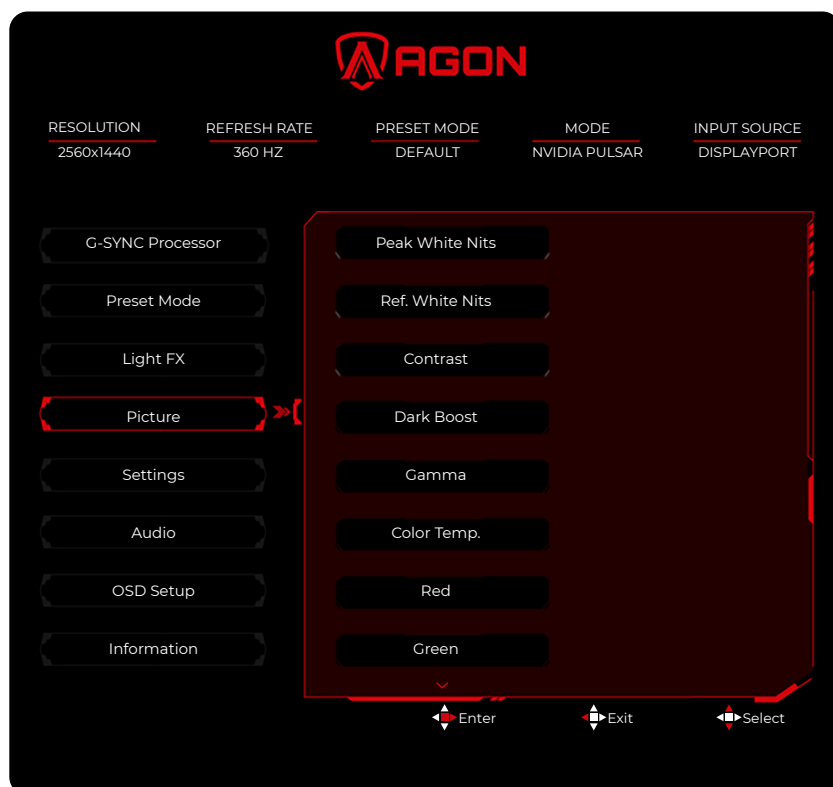


Light FX	Вимкнено / Низька / Середня / Висока	Виберіть інтенсивність кіберспортивного фонового підсвічування.
Режим Light FX	Статичний / Огляд темних ділянок/ Плавний перехід/ Розповсюдження з заповненням / Крапельне заповнення/ Поширене крапельне заповнення / Дихання / Зміна світлових точок / Збільшення/ Веселка/ Хвиля / Спалах / Демонстрація	Виберіть режим кіберспортивного фонового підсвічування.
Шаблон	Червоний/ Зелений / Синій / Веселка	Виберіть шаблон кіберспортивного фонового підсвічування.

Примітка:

Коли «Передвстановлений режим» встановлено на «Режим низького енергоспоживання», проект «Light FX» не можна налаштувати.

Зображення



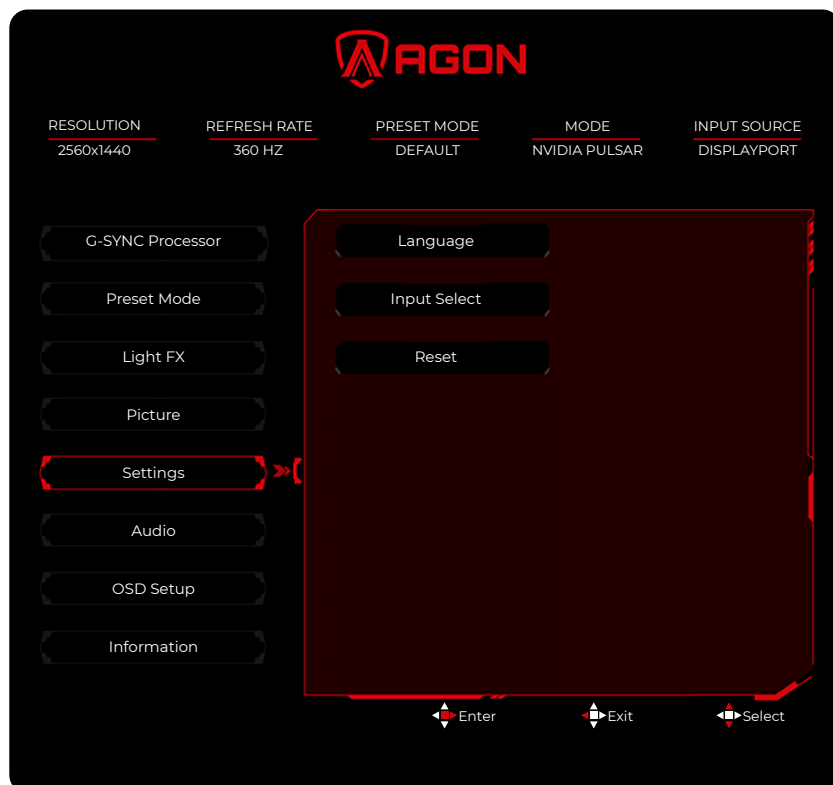
Пікові ніти білого	50-500	Налашуйте яскравість дисплея в режимі SDR. Примітка: коли операційна система вимикає HDR, для налаштування буде відображено параметр «Пікові ніти білого».
Опорні ніти білого	80	Яскравість дисплея в режимі HDR. Примітка: коли HDR увімкнено в операційній системі, буде відображено «Опорні ніти білого», і сіру шкалу не можна налаштувати.
Контрастність	0-100	Налаштування контрастності.
Покращення темних ділянок	Вимкнено	Покращує деталізацію зображення в темних або яскравих ділянках та регулює яскраві ділянки, щоб уникнути насичення.
	Рівень 1	
	Рівень 2	
	Рівень 3	
Гамма	1.8/2.0/2.2/2.4/2.6	Регулювання гама.
Колірна температура	6500K/7300K/9300K/ Користувач	Налаштування колірної температури.
Червоний	0-150	Підсилення червоного з цифрового регістру.
Зелений	0-150	Підсилення зеленого з цифрового регістру.
Синій	0-150	Підсилення синього з цифрового регістру.
Насиченість червоного	0-255	R.Підсилення насиченості з цифрового регістру.
G.Насиченість	0-255	G.Підсилення насиченості з цифрового регістру.
B.Насиченість	0-255	B.Підсилення насиченості з цифрового регістру.

С.Насиченість	0-255	С.Підсилення насиченості з цифрового регістру.
М.Насиченість	0-255	М.Підсилення насиченості з цифрового регістру.
У.Насиченість	0-255	У.Підсилення насиченості з цифрового регістру.
Колірний простір	Рідна панель	Панель із стандартним колірним простором.
	sRGB	Відновити колірну температуру sRGB з EEPROM.
Співвідношення зображення	Повний / Співвідношення сторін	Налаштуйте співвідношення зображення. Повний екран: збільште вхідне зображення до повного екрана. Вертикальний повний екран: передбачене роздільна здатність 2560x1440. Зображення максимально заповнює екран згідно з оригінальним співвідношенням сторін без геометричних спотворень.

Примітка:

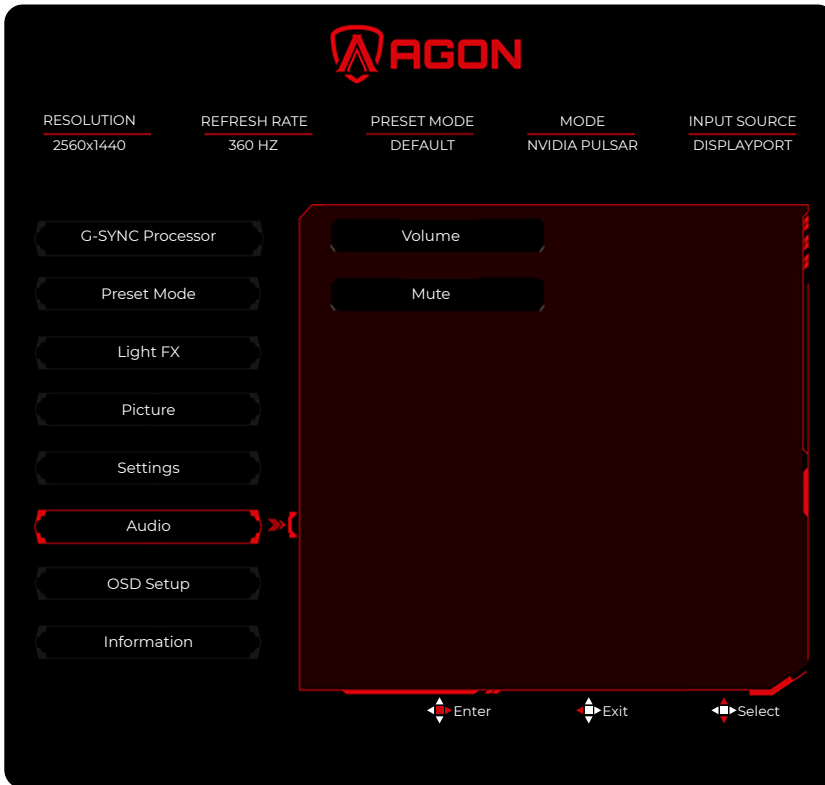
1. Пікові білі ніти встановлюють максимальну яскравість дисплея, яка визначається діапазоном передвстановленого режиму та статусом NVIDIA Pulsar.
2. Коли Передвстановлений режим — Калібрований, усі інші параметри, крім «Пікових білих ніт» та «Співвідношення зображення» в розділі Зображення, виділяються й не можуть бути вибрані. Коли HDR увімкнено, у розділі Зображення слід виділяти лише «Контрастність», «DarkBoost» та «Насиченість»; усі інші параметри не повинні бути виділені.

Налаштування



Мова		Виберіть мову OSD.
Вибір входу	Авто/HDMI1/HDMI2/DisplayPort	Виберіть джерело вхідного сигналу.
Скидання	Ні/ Так	Скинути меню до значень за замовчуванням.

Аудіо

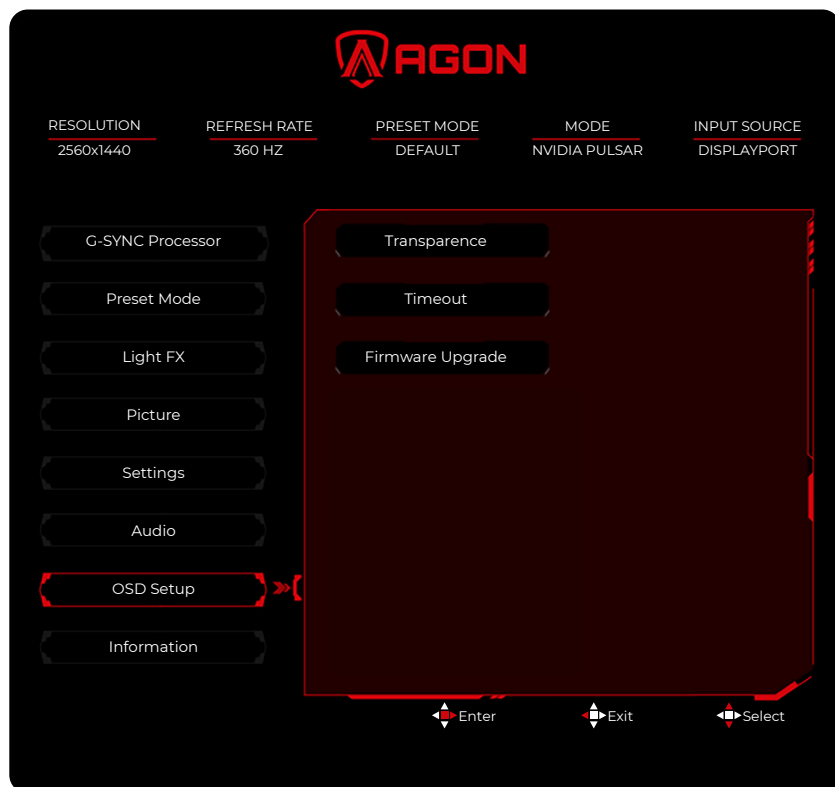


Гучність	0-28	Регулювання гучності.
Вимкнути звук	Вимк./Увімк.	Вимкнути звук.

Примітка:

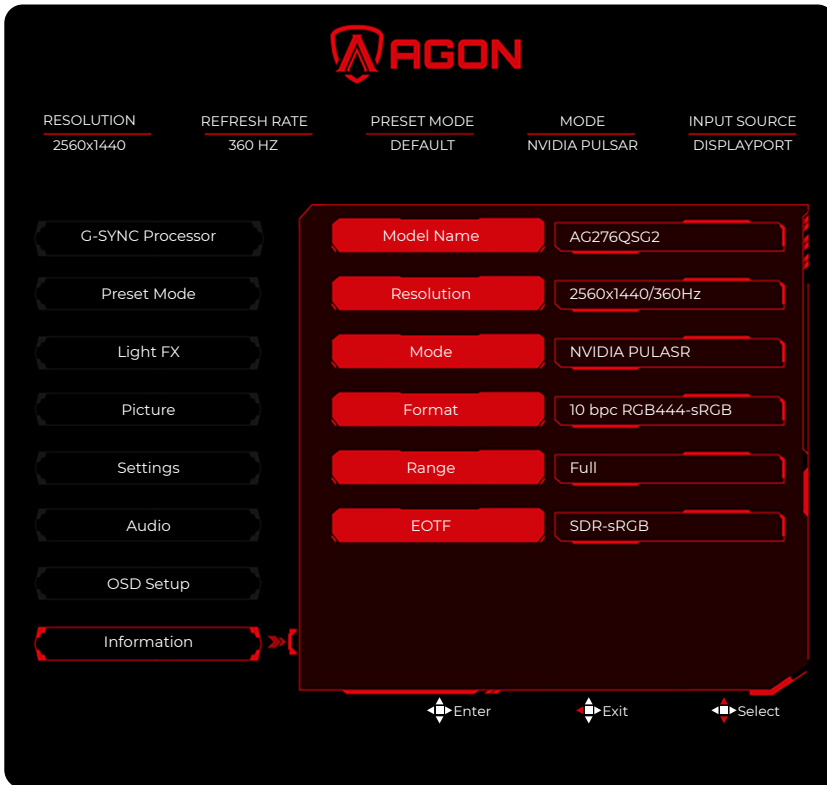
Коли «Передвстановлений режим» встановлено на «Режим низького енергоспоживання», усі елементи «Гучності» не можна налаштувати.

Налаштування OSD



Прозорість	0-125	Налаштуйте прозорість OSD.
Час очікування	5-120	Налаштувати час очікування OSD.
Оновлення мікропрограми	Hi/ Так	Оновіть мікропрограму через USB.

Інформація



Світлодіодний індикатор

Стан	Колір індикатора
Режим повної потужності	Білий
Режим активного вимкнення	Помаранчевий

Усунення несправностей

Проблеми та запитання	Можливі рішення
Індикатор живлення не увімкнено	Переконайтеся, що кнопка живлення увімкнена, а шнур живлення правильно під'єднано до заземленої електричної розетки та до монітора.
На екрані немає зображення	<ul style="list-style-type: none"> • Чи правильно під'єднано шнур живлення? Перевірте підключення шнура живлення та джерело живлення. • Чи правильно під'єднано кабель? (Підключено за допомогою кабелю DisplayPort) Перевірте підключення кабелю DisplayPort. (Підключено за допомогою кабелю HDMI) Перевірте підключення кабелю HDMI. • Якщо живлення увімкнене, перезавантажте комп'ютер, щоб побачити початковий екран (екран входу), який можна побачити. Якщо з'являється початковий екран (екран входу), завантажте комп'ютер у відповідному режимі (безпечний режим для Windows 7/8/10), а потім змініть частоту відеокарти. (Див. «Налаштування оптимальної роздільної здатності») Якщо початковий екран (екран входу) не з'являється, зверніться до Сервісного центру або до свого продавця. • Чи бачите ви "Вхідний сигнал не підтримується" на екрані? Це повідомлення з'являється, коли сигнал від відеокарти перевищує максимальну роздільну здатність і частоту, які монітор може коректно обробляти. Відрегулюйте максимальну роздільну здатність і частоту, які монітор може коректно обробляти. • Переконайтеся, що драйвери монітора АОС встановлені.
Зображення розмите та має проблему з ефектом розмиття або тіней	Відрегулюйте параметри контрастності та яскравості. Натисніть для автоматичного налаштування. Переконайтеся, що ви не використовуєте подовжувальний кабель або комутатор. Ми рекомендуємо підключати монітор безпосередньо до роз'єму виходу відеокарти на задній панелі.
Зображення підстрибує, миготить або на екрані з'являється хвиляста смуга	Перемістіть електричні пристрої, які можуть спричинити електромагнітні перешкоди, якомога далі від монітора. Використовуйте максимальну частоту оновлення, на яку здатний ваш монітор при обраній роздільності.
Монітор застряг у режимі "Active Off"	Перемикач живлення комп'ютера має бути у положенні УВІМКНЕНО. Він має щільно сидіти у своєму слоті. Екран відеокарти комп'ютера. Переконайтеся, що відеокабель монітора правильно підключено до комп'ютера. Огляньте відеокабель монітора та переконайтеся, що жоден контакт не зігнуто. Переконайтеся, що комп'ютер працює, натиснувши клавішу CAPS LOCK на клавіатурі й спостерігаючи за індикатором CAPS LOCK. Після натискання клавіші CAPS LOCK індикатор має увімкнутися або вимкнутися.
Відсутній один з основних кольорів (ЧЕРВОНИЙ, ЗЕЛЕНИЙ або СИНІЙ)	Огляньте відеокабель монітора та переконайтеся, що жоден контакт не пошкоджено. Переконайтеся, що відеокабель монітора правильно підключено до комп'ютера.
Зображення має кольорові дефекти (білий колір не виглядає білим)	Відрегулюйте кольори RGB або виберіть бажану колірну температуру.
Горизонтальні або вертикальні перешкоди на екрані	Використовуйте режим вимкнення Windows 7/8/10 для регулювання CLOCK і FOCUS. Натисніть для автоматичного регулювання.
Регулювання та обслуговування	Будь ласка, зверніться до інформації щодо регулювання та обслуговування, яка міститься в посібнику на CD або на сайті www.aoc.com (щоб знайти модель, яку ви придбали у вашій країні, та знайти інформацію щодо регулювання та обслуговування на сторінці підтримки).

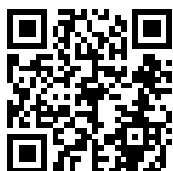
Технічні характеристики

Загальні технічні характеристики

Панель	Назва моделі	AG276QSG2		
	Система управління	Кольоровий TFT LCD		
	Розмір видимого зображення	68,4 см по діагоналі		
	Розмір пікселя	0,2328 мм (Г) x 0,2328 мм (В)		
	Колір дисплея	16,7 млн кольорів		
Інше	Діапазон горизонтальної розгортки	30к-182 кГц (HDMI) 30 кГц~510 кГц (DisplayPort)		
	Розмір горизонтального розгортання (максимальний)	595,968 мм		
	Діапазон вертикального розгортання	24~120 Гц (HDMI) 30~360 Гц (DisplayPort)		
	Розмір вертикального розгортання (максимальний)	335,232 мм		
	Оптимальна попередньо встановлена роздільна здатність	2560 x 1440@60 Гц		
	Максимальна роздільна здатність	2560 x 1440@120 Гц (HDMI) 2560 x 1440@360 Гц (DisplayPort)		
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI		
	Джерело живлення	19,5 В \pm 6,93 А		
	Споживання електроенергії	Типове налаштування[1]		59 Вт[2]
		Макс. (Яскравість = 100, контрастність = 100)		≤ 147 Вт[2]
Режим очікування			≤ 0,5 Вт	
Фізичні характеристики	Тип роз'єму	HDMI×2/DisplayPort/USB×3/USB Upstream/ Навушники/micro USB		
	Тип сигнального кабелю	Знімний		
Екологічні умови	Температура	Робоча	0°C~40°C	
		Неробочий	-25°C~ 55°C	
	Вологість	Робоча	10% ~ 85% (без конденсації)	
		Неробочий	5% ~ 93% (без конденсації)	
	Висота	Робоча	0 м ~ 5000 м (0 ~ 16404 фт)	
		Неробочий	0 м ~ 12192 м (0 ~ 40000 фт)	

[1]: Типове енергоспоживання вимірюється в режимі високої продуктивності.
(як визначено виробником)

[2]: Специфікація енергоспоживання — це споживання електроенергії дисплеєм (включно з блоком живлення), виміряне на вході блоку живлення.



Попередньо задані режими відображення

СТАНДАРТ	P) ±1 Гц (ОЗДІЛЬНА ЗДАТНІСТЬ)	ГОРИЗОНТАЛЬНА ЧАСТОТА (кГц)	ВЕРТИКАЛЬНА ЧАСТОТА (Гц)
VGA	640X480@60Hz	31.47	59.94
SVGA	800X600@60Hz	37.88	60.32
XGA	1024X768@60Hz	48.36	60.00
FHD	1920x1080@120Hz	137.26	119.98
FHD	1920X1080@240 Гц (DisplayPort)	291.58	239.98
FHD	1920X1080@360 Гц (DisplayPort)	466.10	359.92
QHD	2560X1440@60Hz	88.79	59.95
QHD	2560X1440@120Hz	183.00	120.00
QHD	2368X1332@240 Гц (DisplayPort)	359.47	239.97
QHD	2368X1332@360 Гц (DisplayPort)	574.86	359.96
QHD	2560X1440@240 Гц (DisplayPort)	388.51	239.97
QHD	2560X1440@360 Гц (DisplayPort)	569.85	359.98

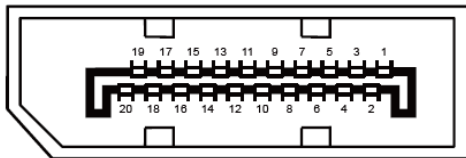
Примітка: Згідно зі стандартом VESA, під час розрахунку частоти оновлення (частоти поля) у різних операційних системах і відеокартах може виникати певна похибка (+/-1 Гц). З метою покращення сумісності номінальна частота оновлення цього продукту була округлена. Будь ласка, звертайтеся до фактичного пристрою.

Призначення контактів



19-контактний кабель сигналу кольорового дисплея

Номер контакту	Назва сигналу	Номер контакту	Назва сигналу	Номер контакту	Назва сигналу
1.	Дані TMDS 2+	9.	Дані TMDS 0-	17.	Земля DDC/CEC
2.	Екран TMDS Data 2	10.	Тактовий сигнал TMDS +	18.	+5V живлення
3.	Дані TMDS 2-	11.	Екран TMDS Clock	19.	Виявлення гарячого підключення
4.	Дані TMDS 1+	12.	Тактовий сигнал TMDS-		
5.	Екранировані дані TMDS 1	13.	CEC		
6.	Дані TMDS 1-	14.	Зарезервовано (N.C. на пристрої)		
7.	Дані TMDS 0+	15.	SCL		
8.	Екран TMDS Data 0	16.	SDA		



20-контактний кабель сигналу кольорового дисплея

Номер контакту	Назва сигналу	Номер контакту	Назва сигналу
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Виявлення гарячого підключення
9	ML_Lane 1 (p)	19	Повернути DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Функція Plug & Play DDC2B

Цей монітор обладнаний можливостями VESA DDC2B відповідно до стандарту VESA DDC. Це дозволяє монітору повідомляти хост-систему про свою ідентичність та, залежно від рівня використовуваного DDC, передавати додаткову інформацію про свої можливості відображення.

DDC2B — це двонаправлений канал передачі даних на основі протоколу I2C. Хост може запитувати інформацію EDID через канал DDC2B.