



LCD-monitor

Användarmanual

AG276QSG2

AOC

Säkerhet.....	1
Nationella konventioner	1
Ström	2
Installation	3
Rengöring	4
Övrigt.....	5
Installation.....	6
Innehåll i förpackningen.....	6
Montering av stativ och bas.....	7
Justering av skärmen	8
Anslutning av skärmen.....	9
Väggmontering.....	10
G-SYNC-funktion.....	11
HDR.....	12
Justering.....	13
Snabbtangenter.....	13
OSD-tangentguide (Meny).....	14
OSD-menyn	15
G-SYNC-processor.....	15
Förinställt läge.....	17
Light FX	18
Bild	19
Inställningar.....	21
Ljud	22
OSD-installation	23
Information.....	24
LED-indikator.....	25
Felsökning.....	26
Specifikation	27
Allmän specifikation.....	27
Förinställda bildlägen.....	28
Pinskopplingar.....	29
Plug and Play.....	30

Säkerhet

Nationella konventioner

Följande underavsnitt beskriver de notationella konventioner som används i detta dokument.

Anteckningar, varningar och försiktighetsanvisningar

Genom hela denna guide kan textblock åtföljas av en ikon och skrivas i fetstil eller kursiv stil. Dessa block är anteckningar, varningar och försiktighetsanvisningar, och de används enligt följande:



ANTECKNING: En ANTECKNING anger viktig information som hjälper dig att bättre utnyttja ditt datorsystem.





WARNING: En WARNING anger antingen risk för skada på hårdvara eller dataförlust och talar om hur du undviker problemet.




WARNING: En WARNING anger risk för personskada och talar om hur du undviker problemet. Vissa varningar kan förekomma i alternativa format och kan sakna ikon. I sådana fall föreskrivs den specifika presentationen av varningen av tillsynsmyndighet.


Ström


 Skärmen får endast användas med den typ av strömkälla som anges på etiketten. Om du är osäker på vilken typ av ström som levereras till ditt hem, kontakta din återförsäljare eller lokala elbolag.

 Skärmen är utrustad med ett jordat trestiftsplug, det vill säga ett plug med en tredje (jordnings)pinne. Detta plug passar endast i ett jordat vägguttag som en säkerhetsåtgärd. Om ditt uttag inte rymmer trestiftspluggen, låt en elektriker installera rätt uttag eller använd en adapter för att jorda enheten säkert. Undergräv inte säkerhetsfunktionen hos det jordade pluggen.

 Dra ur enheten under åska eller när den inte kommer att användas under längre tid. Detta skyddar skärmen mot skador orsakade av spänningsstötter.

 Överbelasta inte uttagsserier eller förlängningssladdar. Överbelastning kan leda till brand eller elchock.

 För att garantera tillfredsställande funktion ska skärmen endast användas med UL-godkända datorer som har lämpligt konfigurerade uttag märkta mellan 100–240 V AC, min. 5 A.

 Vägguttaget ska vara installerat nära utrustningen och lättåtkomligt.

 Endast för användning med den bifogade nätaggregatet

Tillverkare: TPV Electronics(Fujian) Co., Ltd.

Modell: ADPC19135

Installation

! Placera inte skärmen på en ostabil vagn, stativ, stativfot, fästbeslag eller bord. Om skärmen faller kan det orsaka personskador och allvarlig skada på produkten. Använd endast en vagn, stativ, stativfot, fästbeslag eller bord som rekommenderas av tillverkaren eller säljs tillsammans med denna produkt. Följ tillverkarens instruktioner vid installation av produkten och använd monteringsdetaljer som rekommenderas av tillverkaren. En kombination av produkt och vagn bör flyttas försiktigt.

! Mata aldrig in något föremål i spåren på skärmens hölje. Det kan skada kretskomponenter och orsaka brand eller elchock. Spill aldrig vätskor på skärmen.

! Placera inte produktens framsida på golvet.

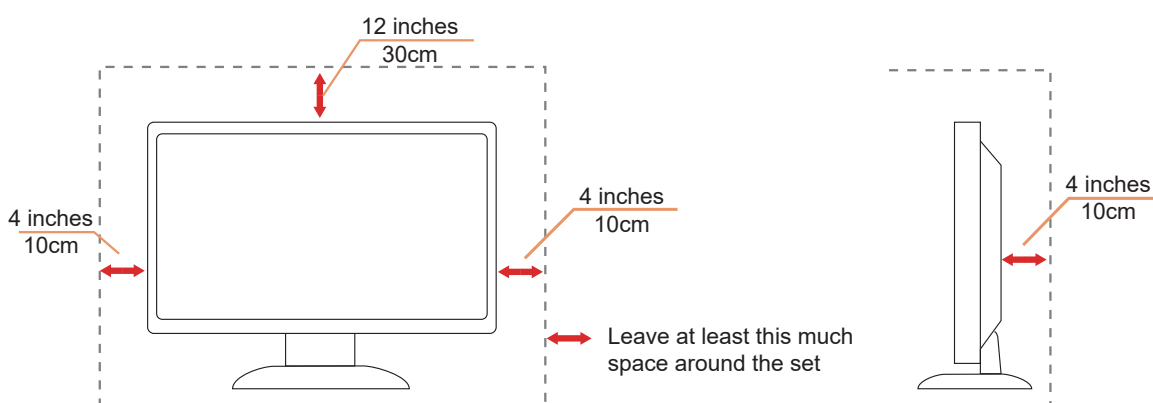
! Om du monterar skärmen på en vägg eller hylla, använd ett monteringskit som godkänts av tillverkaren och följ kitets instruktioner.

! Lämna utrymme runt monitorn enligt nedan. Annars kan luftcirkulationen bli otillräcklig, vilket kan leda till överhettning och orsaka brand eller skador på monitorn.

! För att undvika potentiella skador, till exempel att panelen lossnar från ramen, se till att monitorn inte lutas nedåt mer än -5 grader. Om den maximala nedåtlutningsvinkeln på -5 grader överskrids täcks skador på monitorn inte av garantin.

Se nedan de rekommenderade ventilationsområdena runt monitorn när den är monterad på vägg eller stativ:

Installerad med stativ



Rengöring


⚠ Rengör kåpan regelbundet med en mjuk trasa fuktad med vatten.


⚠ Använd en mjuk bomulls- eller mikrofibertrasa vid rengöring. Trasan ska vara fuktig och nästan torr; låt inte vätska komma in i höljet.




⚠ Koppla ur nätkabeln innan du rengör produkten.

Övrigt

 Om produkten avger en konstig lukt, ljud eller rök, koppla omedelbart ur strömmen och kontakta ett servicecenter.

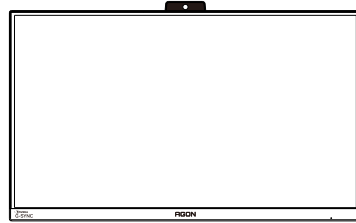
 Se till att ventilationsöppningarna inte blockeras av ett bord eller en gardin.

 Använd inte LCD-monitorn under drift i miljöer med kraftig vibration eller hög påverkan.

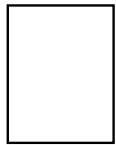
 Slå inte på eller tappa monitorn under drift eller transport.

Installation

Innehåll i förpackningen



Monitor



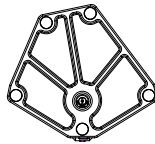
Quick Start Guide



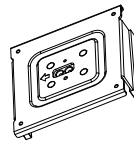
Warranty card



Stand



Base



Wall Mount Bracket



Screws



Screwdriver



Power Cable



Adaptor



DisplayPort Cable



HDMI Cable



USB Cable



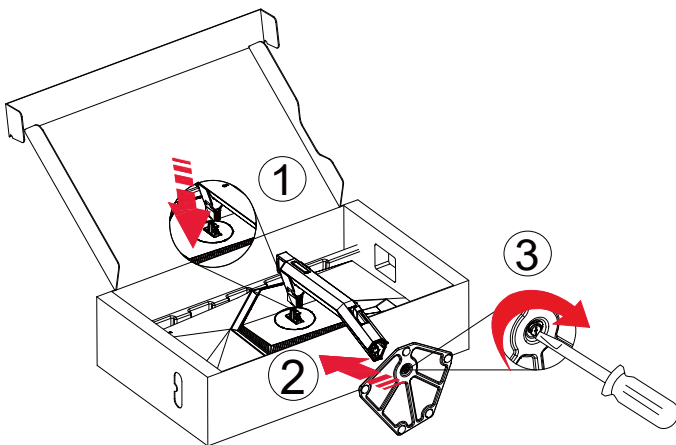
Audio Cable

* Alla signalkablar kommer inte att medfölja i alla länder och regioner. Kontakta din lokala återförsäljare eller AOC:s kontor för bekräftelse.

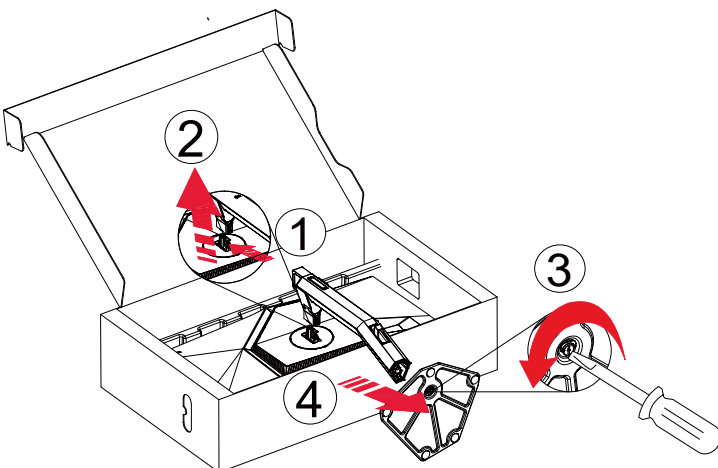
Montera stativ och bas

Montera eller ta bort basen enligt nedanstående steg.

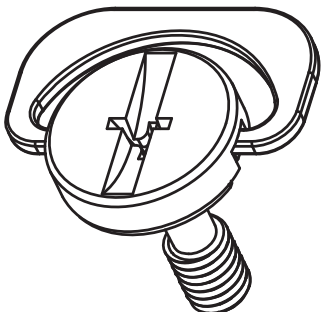
Installation:



Ta bort:



Specifikation för basskruv: M6*13 mm (effektiv gänglängd 5,5 mm)

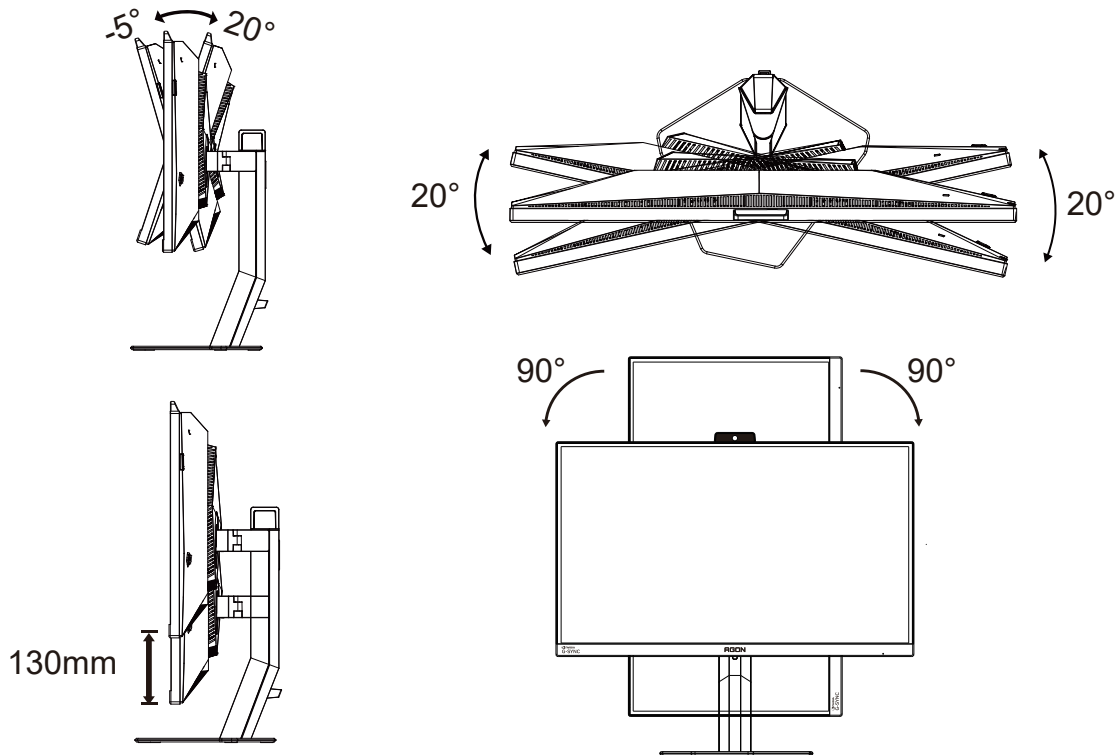


Justera monitorn

För optimal visning rekommenderas det att du tittar rakt på skärmens yta och därefter justerar monitorns vinkel efter dina egna preferenser.

Håll fast stativet så att monitorn inte välter när du ändrar dess vinkel.

Du kan justera monitorn enligt nedan:



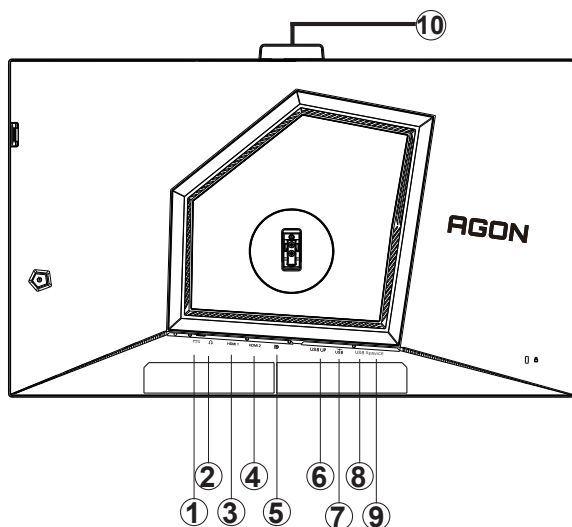
Rör inte LCD-skärmen när du ändrar vinkeln. Det kan orsaka skador eller skada LCD-skärmen.

Varning

1. För att undvika potentiella skärmskador, såsom lossnande av panelen, se till att skärmen inte lutar nedåt mer än -5 grader.
2. Tryck inte på skärmen när du justerar skärmens vinkel. Håll endast i ramen.

Anslutning av skärmen

Kabelanslutningar på baksidan av skärmen och datorn:



1. Ström
2. Hörlurar
3. HDMI1
4. HDMI2
5. DisplayPort
6. USB-uppströms
7. USB3.2 Gen1 nedströms + snabbbladdning
8. USB3.2 Gen1 nedströms
9. micro-USB
10. Ljussensor

Anslut till dator

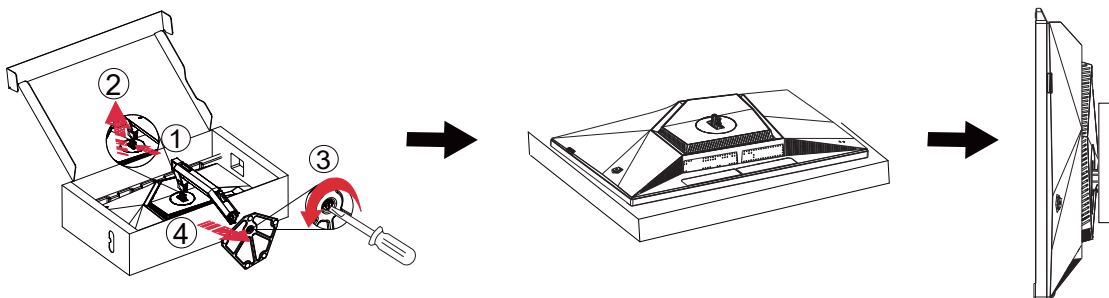
1. Anslut strömkabeln ordentligt till baksidan av skärmen.
2. Stäng av datorn och koppla ur dess strömkabel.
3. Anslut skärmens signalkabel till videoanslutningen på baksidan av datorn.
4. Anslut strömkabeln för både datorn och skärmen till ett närliggande uttag.
5. Slå på datorn och skärmen.

Om skärmen visar en bild är installationen slutförd. Om ingen bild visas, se felsökningsavsnittet.

För att skydda utrustningen ska du alltid stänga av datorn och LCD-skärmen innan anslutning.

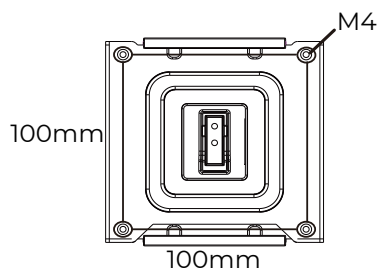
Väggmontering

Förberedelser för installation av en valfri väggmonteringsarm.

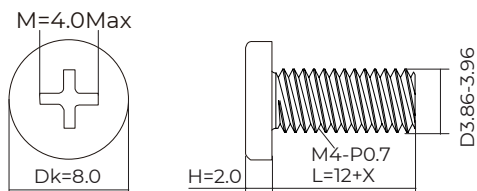


Denna skärm kan monteras på en väggmonteringsarm som du köper separat. Koppla bort strömmen innan denna procedur. Följ dessa steg:

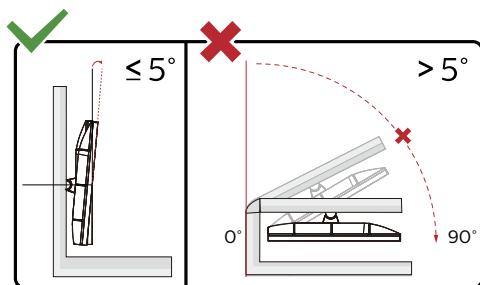
1. Ta bort foten.
2. Följ tillverkarens instruktioner för montering av väggmonteringsarmen.
3. Placera väggmonteringsarmen mot skärmens baksida. Rikta in hålen i armen med hålen på skärmens baksida.
4. Återanslut kablarna. Se användarhandboken som medföljer den valfria väggmonteringsarmen för instruktioner om hur den monteras på väggen.



Specifikation för väggfästskruvar: M4*(12+X) mm, (X = Tjocklek på väggfästbracket)



Observera: VESA-monteringshål för skruvar finns inte på alla modeller. Kontrollera detta hos återförsäljaren eller AOC:s officiella avdelning. Kontakta alltid tillverkaren innan du monterar skärmen på vägg.



* Skärmens design kan skilja sig från den som visas i illustrationerna.

V : arning

1. För att undvika potentiella skärmskador, såsom lossnande av panelen, se till att skärmen inte lutar nedåt mer än -5 grader.
2. Tryck inte på skärmen när du justerar skärmens vinkel. Håll endast i ramen.

G-SYNC-funktion

1. G-SYNC-funktionen fungerar med DisplayPort
2. För att få en perfekt spelandeupplevelse med G-Sync måste du köpa ett separat NVIDIA GPU-kort som stöder G-Sync.

Systemkrav för G-Sync:

Kravkategori: G-SYNC-skärm (Hard G-SYNC)

Grafikkort: NVIDIA GeForce GTX 650 Ti BOOST eller högre

Skärm: En skärm med inbyggd dedikerad G-SYNC-processor

Operativsystem: Windows 7 eller senare version

Anslut kabeln: Använd DisplayPort-gränsnittet

För mer information om NVIDIA G-Sync, besök: <https://www.nvidia.cn/>

HDR

Kompatibel med HDR10-formatets insignaler.

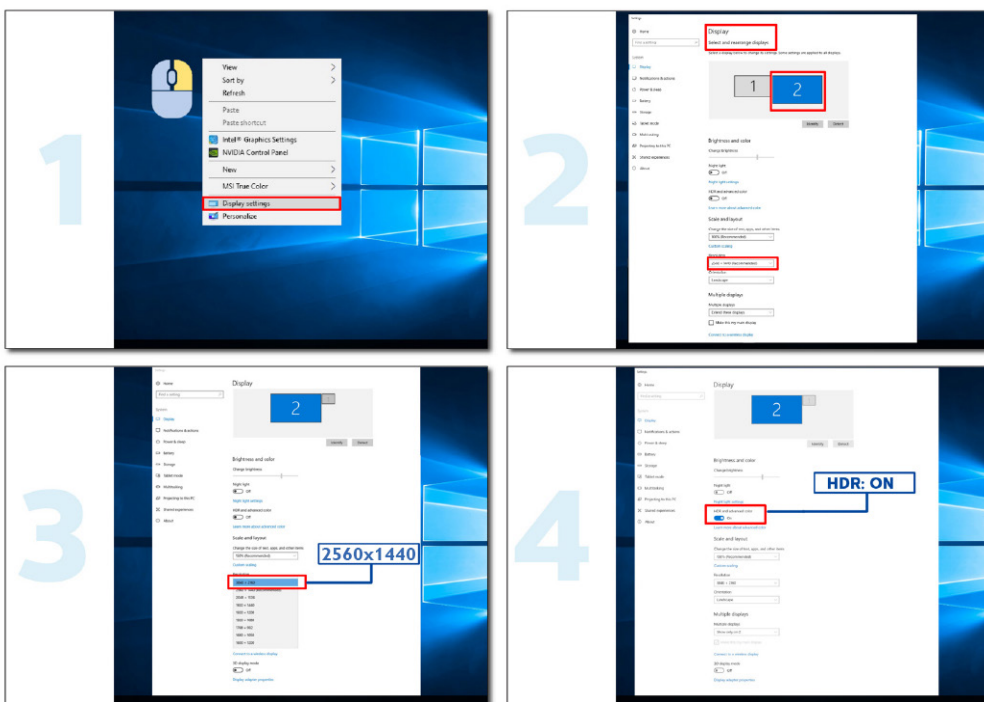
Skärmen aktiverar HDR-funktionalitet automatiskt, men du behöver en kompatibel spelare och kompatibelt innehåll. För information om HDR-kompatibla enheter och innehåll, kontakta enhetstillverkaren samt innehållsleverantören. När du inte behöver starta HDR-funktionen automatiskt, välj "Stäng av" för denna funktion.

Obs:

1. Ingen särskild inställning krävs för DisplayPort/HDMI-gränssnittet i Windows 10-versioner äldre än V1703.
2. Endast HDMI-gränssnittet är tillgängligt och DisplayPort-gränssnittet fungerar inte i Windows 10-version V1703.
3. 3840x2160@50 Hz/60 Hz/120 Hz är endast avsett för användning med UHD-spelare eller enheter som Xbox/PS.
4. Skärminställningar:

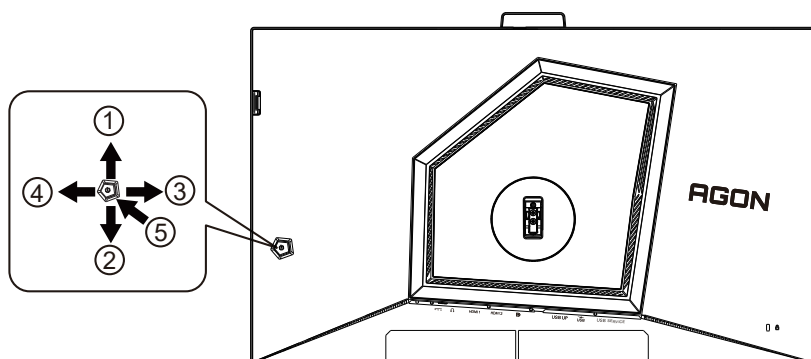
Gå till "Skärminställningar", välj upplösningen 2560x1440 och aktivera HDR.

b. För att uppnå bästa HDR-effekt, ändra upplösningen till 2560x1440 (om detta alternativ är tillgängligt).



Justering

Snabbknappar



1	Källa/Upp
2	Luminans/Ned
3	Förinställt läge/Vänster
4	Light FX /Höger
5	Ström/ Meny/Bekräfta

Ström/Meny/Bekräfta

Tryck på strömknappen för att slå på skärmen.

När det inte finns någon OSD, tryck för att visa OSD eller bekräfta valet. Tryck i cirka 2 sekunder för att stänga av skärmen.

Luminans/Ned

När det inte finns någon OSD, tryck på "Nedåt"-knappen för att öppna ljusstyrkefunktionen, tryck sedan på "Vänster"- eller "Höger"-knappen för att justera ljusstyrkan.

Förinställt läge/Vänster

När det inte finns någon OSD, tryck på "Vänster"-knappen för att öppna funktionen Förinställt läge, tryck sedan på "Vänster"- eller "Höger"-knappen för att välja förinställt läge.

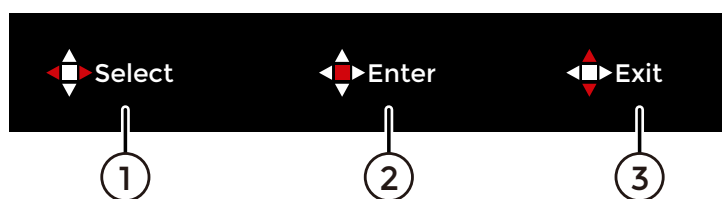
Light FX/Höger

När det inte finns någon OSD, tryck på "Höger"-knappen för att aktivera Light FX-funktionen.

Källa/Upp

När OSD är stängd kommer tryck på knappen Källa/Auto/Upp att fungera som snabbtangens för källval.

OSD-tangentguide (Meny)



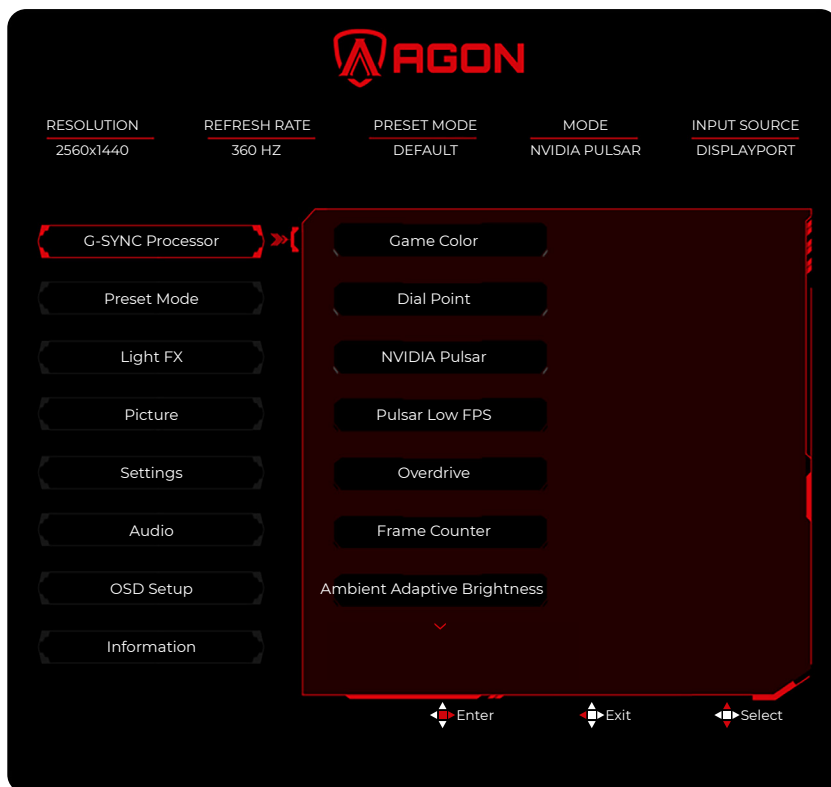
1	Välj	Enligt den röda tangentindikeringen i OSD-menyn ska du trycka på motsvarande tangent för att välja den meny som behöver justeras eller för att göra menyjusteringar.
2	Bekräfta	Enligt den röda tangentindikeringen i OSD-menyn ska du trycka på motsvarande tangent för att bekräfta valet och gå till nästa menynivå eller bekräfta menyjusteringen.
3	Avsluta	Enligt den röda tangentindikeringen i OSD-menyn ska du trycka på motsvarande tangent för att återgå till föregående menynivå eller avsluta menyn.

Obs:

Funktionsdefinitionerna för de femriktade joystickknapparna kan variera beroende på olika nivåer eller alternativ i OSD-menyn. Följ instruktionerna från de röda knapparna i OSD-menyn.

OSD-menyn

G-SYNC-processor



Spelfärg	0-200	Spelfärg erbjuder 0 till 200 nivåer av mättningsjustering för att uppnå en bättre bild.
Riktning	Av/På	Aktivera eller inaktivera funktionen för spikryd. Efter att skärmen har slagits på eller av kommer spikrydet automatiskt att stängas av. När spikrydsfunktionen är aktiverad placeras spikrydet i skärmens mitt, vilket hjälper spelare att sikta exakt vid spel av first-person shooter-spel.
NVIDIA Pulsar	Av/På	N 240 Hz \geq VIDIA G-SYNC Pulsar-tekniken kombinerar VRR (Variable Refresh Rate) med ULMB2-teknik (Ultra-Low Motion Blur 2) och eliminerar rörelsesuddighet samt förbättrar skärpan hos snabbt rörliga objekt genom avancerad bakgrundsbelysningskontroll. Obs: När följande villkor är uppfyllda kommer "NVIDIA Pulsar" att visas för justering; annars kommer "ULMB2" att visas för justering Använd ett NVIDIA-grafikkort med G-SYNC aktiverat DisplayPort-signalingång Uppdateringsfrekvens
ULMB2	Av/På	Aktivera NVIDIA ULMB2-funktionen för att förbättra dynamisk skärpa.
Pulsar låg FPS	75-120	Justera styrkan för NVIDIA Pulsar. Obs: När NVIDIA Pulsar inte går att välja eller är inställt på av, kan objektet Pulsar låg FPS (låg bildfrekvens) inte justeras.

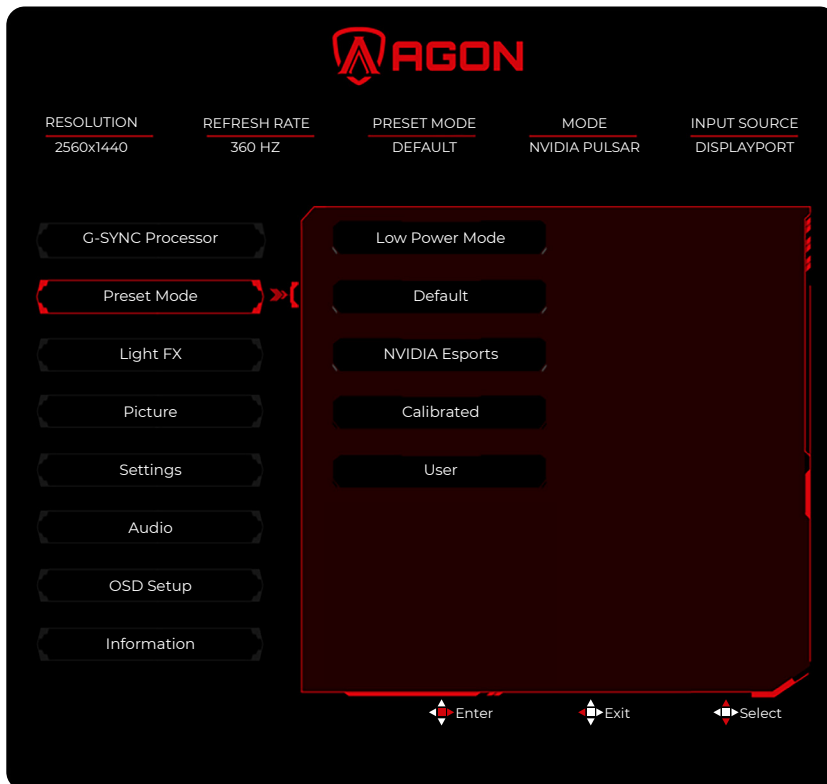
Överdriv	0-400	Justera svarstiden. Obs 1. Om användaren ställer in OverDrive på nivån "400" kan suddiga bilder visas. Användare kan justera Overdrive-nivån enligt sina preferenser eller ställa in den till 0 för att stänga av den. 2. När NVIDIA Pulsar eller ULMB2 är aktiverat kan Overdrive inte justeras.
Bildfrekvensräknare	Av / Höger-upp / Höger-ner / Vänster-upp/ Vänster-ner	Visa den vertikala frekvensen för det aktuella signalen i realtid.
Miljöanpassad ljusstyrka	Av/På	Miljöanpassad ljusstyrka: Skärmens ljusstyrka kan anpassas automatiskt efter omgivningsljuset.
Miljöanpassad färg	Av/På	Miljöanpassad färg, som automatiskt kan justera skärmens färg efter omgivningsljuset.
HDR-topp	400 / 500	Justera maximal ljusstyrka för HDR. Obs: När operativsystemet aktiverar HDR kan "HDR-förbättring" justeras.

Obs:

När "Förinställt läge" är inställt på "Energisparläge" kan objekten "Omgivningsanpassad ljusstyrka" och "Omgivningsanpassad färg" inte justeras.

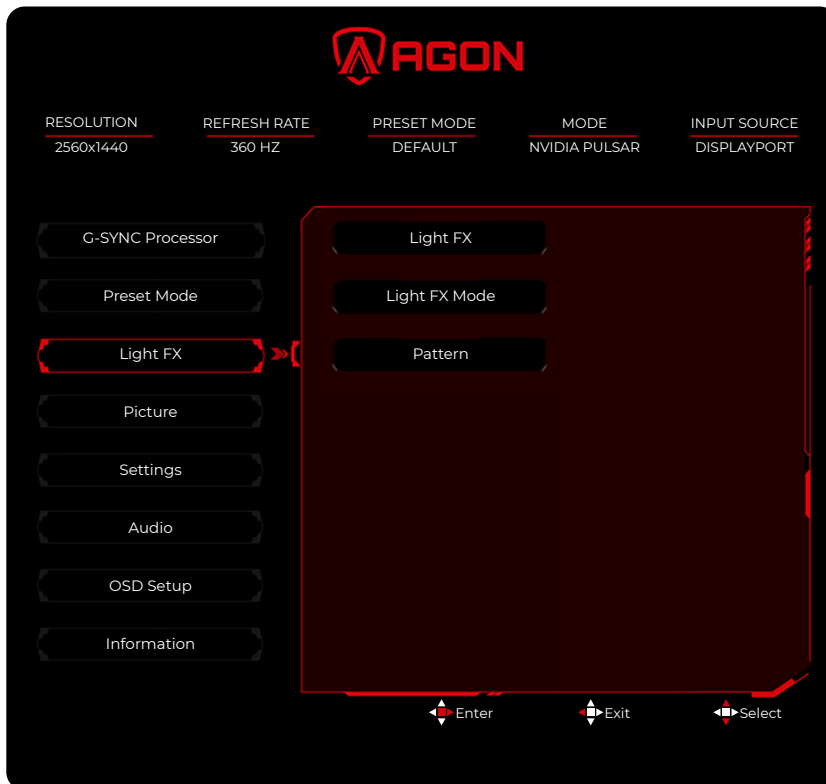
När "Förinställt läge" är inställt på "Kalibreringsläge" kan objektet "Spelton" inte justeras.

Förinställt läge



Lågenergiläge	Daglig användning kan minska skärmens strömförbrukning.
Standard	Standardinställningar för skärmen.
NVIDIA Esports	Standardläge för skärmen.
Kalibrerad	Det ger en mer exakt färgrepresentation vid daglig användning.
Användare	Användarens inställningspreferenser sparas som användarinställningar.

Light FX

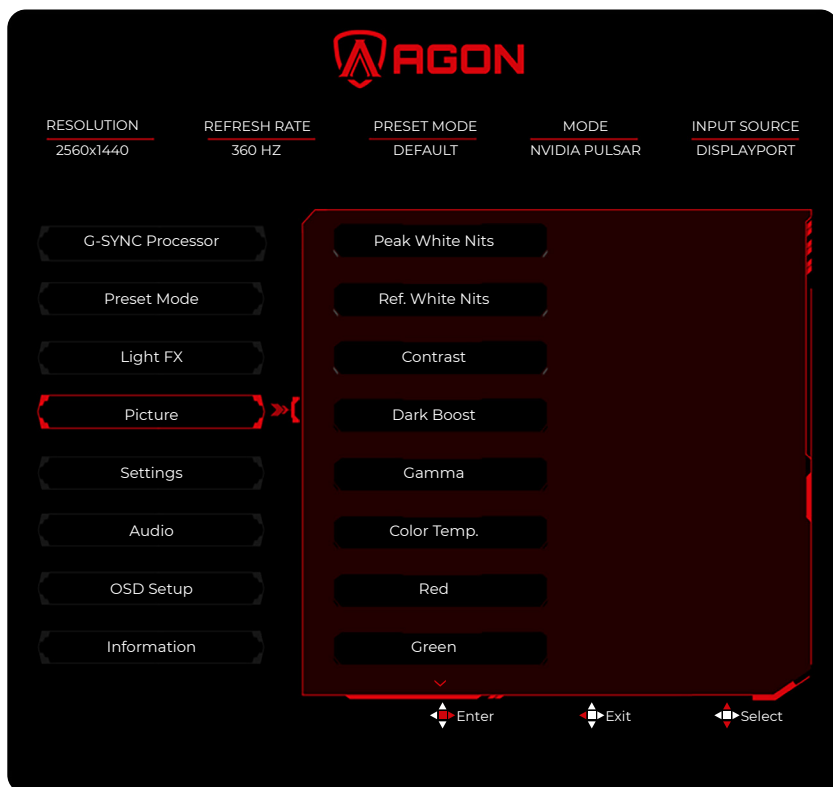


Light FX	Av / Låg / Medium / Stark	Välj intensiteten för e-sportens ambientljus.
Light FX-läge	Statiskt / Mörk punktsvep/ Gradientskift/ Spridningsfyllning / Droppfyllning/ Spridande droppfyllning / Andning / Ljuspunkts svep / Zoom/ Regnbåge/ Våg / Blinkande / Demo	Välj e-sportens ambientljusläge.
Mönster	Röd/ Grön / Blå / Regnbåge	Välj mönster för e-sportens ambientljus.

Obs:

När "Förinställt läge" är inställt på "Lågenergiläge" kan inte "Light FX"-projektet justeras.

Bild



Peak White Nits	50-500	Justera SDR-skärmens ljusstyrka. Obs: När operativsystemet stänger av HDR visas "Peak White Nits" för justering.
Ref. vit nits	80	HDR-skärmens ljusstyrka. Obs: När HDR är aktiverat i operativsystemet visas "Ref. White Nits" och gråskalan kan inte justeras.
Kontrast	0-100	Kontrastjustering.
Dark Boost	Av	Förbättra bildinformationen i mörka eller ljusa områden och justera de ljusa områdena för att undvika mättnad.
	Nivå 1	
	Nivå 2	
	Nivå 3	
Gamma	1.8/2.0/2.2/2.4/2.6	Reglera gamma.
Färgtemp.	6500 K/7300 K/9300 K/ Användare	Justera färgtemperaturen.
Röd	0-150	Röd förstärkning från digitalt register.
Grön	0-150	Grön förstärkning från digitalt register.
Blå	0-150	Blå förstärkning från digitalt register.
R.Mättnad	0-255	R.Mättnadsvinst från digitalt register.
G.Mättnad	0-255	G.Mättnadsvinst från digitalt register.
B.Mättnad	0-255	B.Mättnadsvinst från digitalt register.

C.Mättnad	0-255	C.Mättnadsvinst från digitalt register.
M.Mättnad	0-255	M.Mättnadsvinst från digitalt register.
Y.Mättnad	0-255	Y.Mättnadsvinst från digitalt register.
Färgrymd	Panelens ursprungliga	Standardfärgrymdspanel.
	sRGB	Hämta sRGB-färgtemperatur från EEPROM.
Bildförhållande	Full / Bildformat	Justera bildförhållandet. Helskärm: Förstora ingående bild till helskrmsvisning. Vertikal helskärm: Den förinställda upplösningen är 2560x1440. Bilden fyller skärmen så mycket som möjligt enligt det ursprungliga bildförhållandet utan geometrisk distortion.

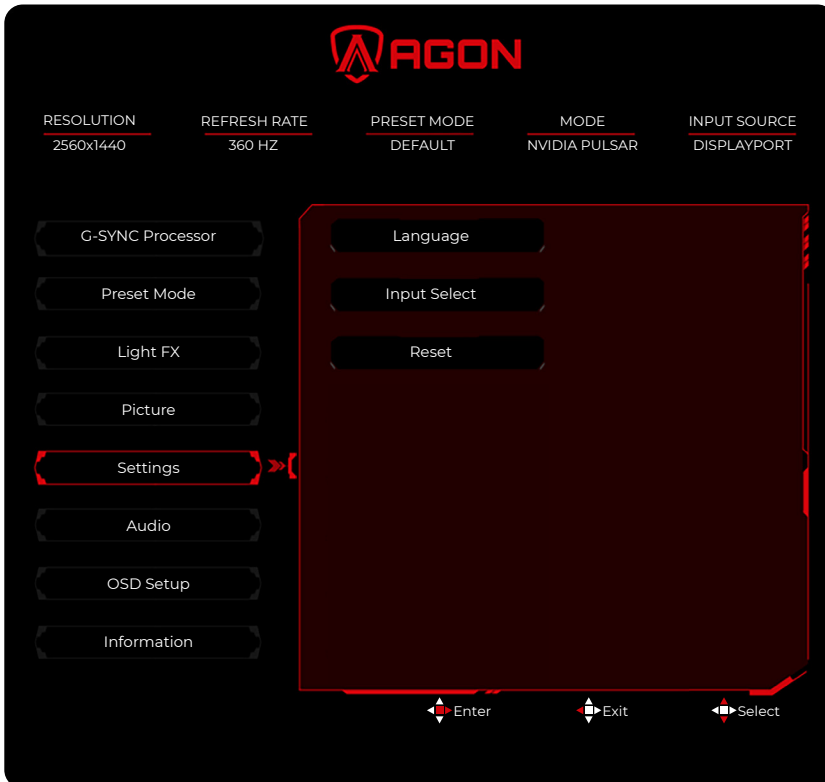
Obs:

1. Peak White Nits ställer in displayens maximala ljusstyrka, vilken bestäms av det förinställda intervallläget och NVIDIA Pulsar-status.

2. När Förinställt läge är Kalibrerat är, med undantag för "Peak White Nits" och "Bildförhållande" under Bild, alla andra alternativ markerade och kan inte väljas.

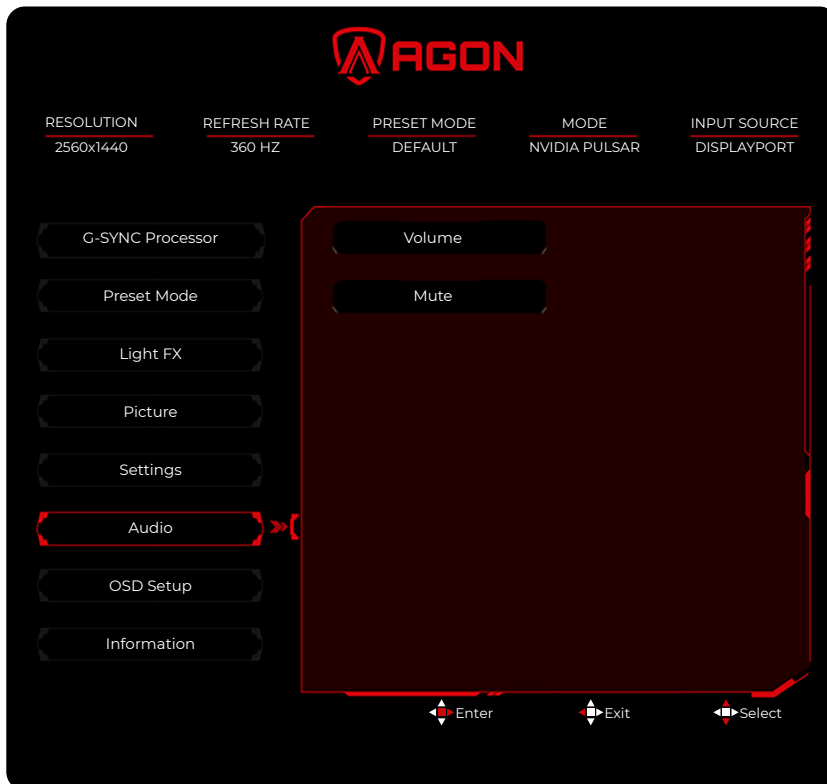
När HDR är aktiverat ska, under Bild, alla alternativ utom "Kontrast", "DarkBoost" och "Mättnad" inte vara markerade.

Inställningar



Språk		Välj OSD-språk.
Ingångsväljare	Auto/HDMI1/HDMI2/DisplayPort	Välj källa för signalen.
Återställ	Nej/ Ja	Återställ menyn till standardinställningarna.

Ljud

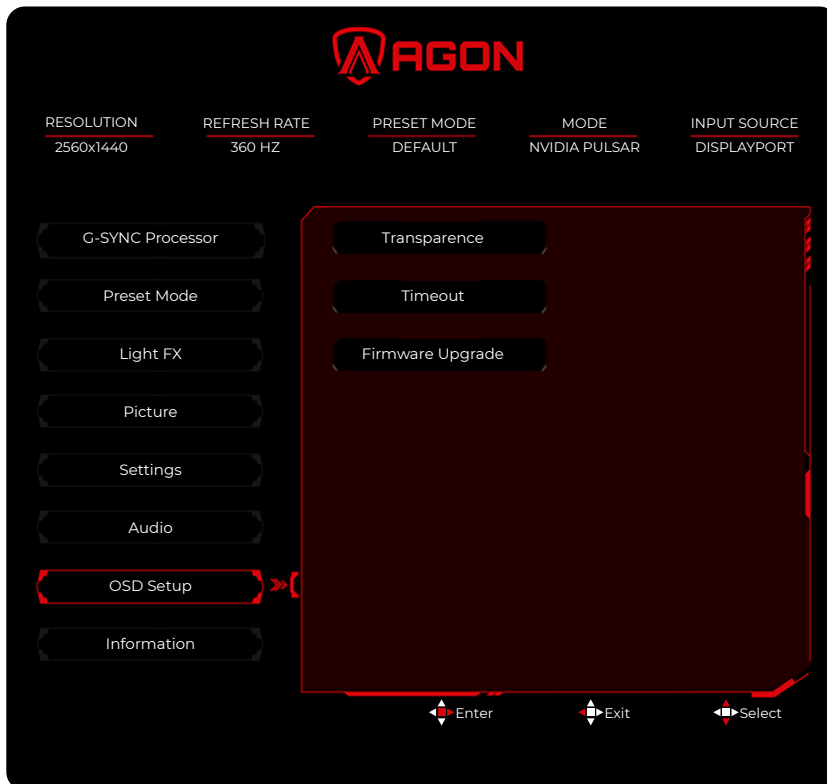


Volym	0-28	Volymjustering.
Tysta	Av/På	Tysta volymen.

Obs:

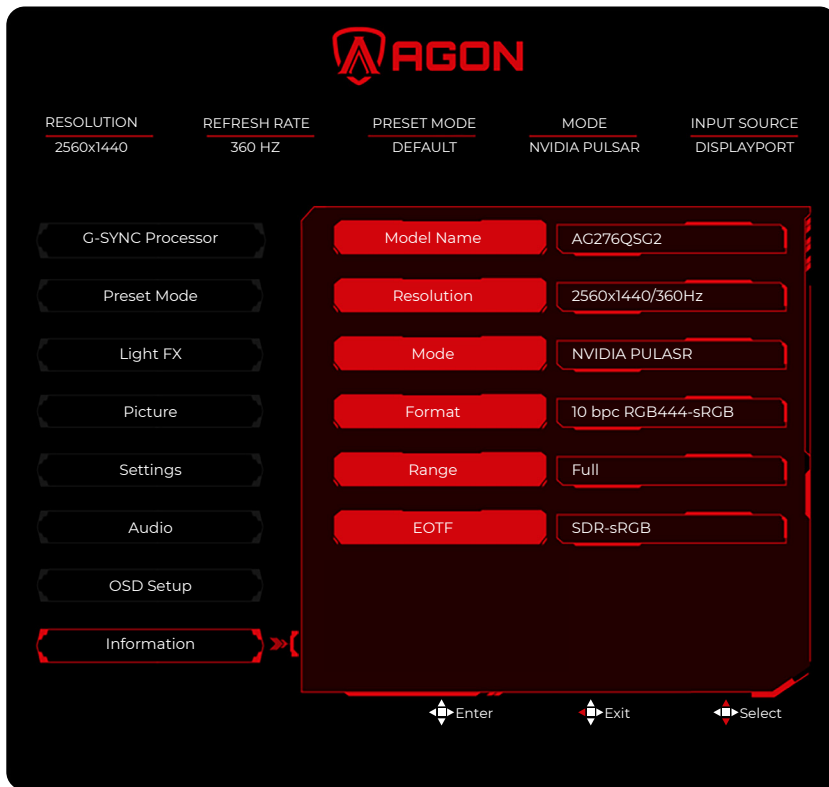
När "Förinställt läge" är inställt på "Lågenergiläge" kan inga alternativ under "Volym" justeras.

OSD-inställning



Transparens	0-125	Justera OSD:s transparens.
Timeout	5-120	Justera OSD-timeout.
Firmware-uppgradering	Nej/ Ja	Uppgradera firmware via USB.

Information



The image shows the AGON OSD (On-Screen Display) Information screen. At the top, the AGON logo is displayed in red. Below the logo, five status indicators are shown: RESOLUTION (2560x1440), REFRESH RATE (360 HZ), PRESET MODE (DEFAULT), MODE (NVIDIA PULSAR), and INPUT SOURCE (DISPLAYPORT). On the left side, a vertical menu lists various settings: G-SYNC Processor, Preset Mode, Light FX, Picture, Settings, Audio, OSD Setup, and Information. The Information menu item is highlighted with a red border and a right-pointing arrow. The main content area on the right is a large red-bordered box containing the following information:

Model Name	AQ276QSG2
Resolution	2560x1440/360Hz
Mode	NVIDIA PULSAR
Format	10 bpc RGB444-sRGB
Range	Full
EOTF	SDR-sRGB

At the bottom of the OSD, three navigation icons are visible: Enter (a four-way arrow), Exit (a four-way arrow with a red dot), and Select (a four-way arrow with a red dot).

LED-indikator

Status	LED-färg
Full effektläge	Vit
Aktiv-av-läge	Orange

Felsökning

Problem och frågor	Möjliga lösningar
Strömlampan tänds inte	Se till att strömknappen är påslagen och att nätsladden är ordentligt ansluten till ett jordat vägguttag samt till skärmen.
Ingen bild på skärmen	<ul style="list-style-type: none"> • Är nätsladden ordentligt ansluten? Kontrollera anslutningen för nätsladden och strömförsörjningen. • Är kabeln korrekt ansluten? (Ansluten med DisplayPort-kabeln) Kontrollera anslutningen för DisplayPort-kabeln. (Ansluten med HDMI-kabeln) Kontrollera anslutningen för HDMI-kabeln. • Om strömmen är på, starta om datorn för att se startskärmen (inloggningsskärmen), som kan visas. Om startskärmen (inloggningsskärmen) visas, starta datorn i lämpligt läge (säkert läge för Windows 7/8/10) och ändra sedan videokortets uppdateringsfrekvens. (Se avsnittet Inställning av optimal upplösning) Om startskärmen (inloggningsskärmen) inte visas, kontakta servicecenter eller din återförsäljare. • Kan du se "Inmatning stöds inte" på skärmen? Du kan se detta meddelande när signalen från videokortet överskrider den maximala upplösning och frekvens som monitorn kan hantera korrekt. Justera till den maximala upplösning och frekvens som monitorn kan hantera korrekt. • Se till att AOC-skärmdrivrutinerna är installerade.
Bilden är suddig och har spök- eller skuggproblem	Justera kontrast- och ljusstyrkeregulatorerna. Tryck för automatisk justering. Se till att du inte använder en förlängningskabel eller switchbox. Vi rekommenderar att du ansluter monitorn direkt till videokortets utgångsanslutning på baksidan.
Bilden studsar, flimrar eller vågmönster visas i bilden	Flytta elektriska enheter som kan orsaka elektromagnetisk störning så långt bort från skärmen som möjligt. Använd den högsta uppdateringsfrekvens som din skärm stöder vid den upplösning du använder.
Skärmen fastnar i aktiv avstängningsläge"	Datorns strömknapp ska vara i PÅ-läge. Datorns grafikkort ska sitta ordentligt i sin plats. Se till att skärmens videokabel är ordentligt ansluten till datorn. Kontrollera skärmens videokabel och se till att ingen pin är böjd. Kontrollera att datorn fungerar genom att trycka på CAPS LOCK-tangenten på tangentbordet samtidigt som du observerar CAPS LOCK-LED:en. LED:en ska antingen tändas eller släckas efter att du tryckt på CAPS LOCK-tangenten.
En av primärfärgerna saknas (RÖD, GRÖN eller BLÅ)	Kontrollera skärmens videokabel och se till att ingen pin är skadad. Se till att skärmens videokabel är ordentligt ansluten till datorn.
Bilden har färgfel (vitt ser inte vitt ut)	Justera RGB-färg eller välj önskad färgtemperatur.
Horisontella eller vertikala störningar på skärmen	Använd avstängningsläget i Windows 7/8/10 för att justera CLOCK och FOCUS. Tryck för automatisk justering.
Föreskrifter och service	Se informationen om föreskrifter och service som finns i CD-manualen eller på www.aoc.com (för att hitta den modell du har köpt i ditt land och för att hitta information om föreskrifter och service på supportsidan).

Specifikation

Allmän specifikation

Panel	Modellnamn	AG276QSG2		
	Drivsystem	TFT-färgskärm (LCD)		
	Synlig bildstorlek	68,4 cm diagonalt		
	Pixeldistans	0,2328 mm (H) x 0,2328 mm (V)		
	Visningsfärg	16,7 miljoner färger		
Övrigt	Horisontellt svepområde	30k~182 kHz (HDMI) 30k~510 kHz (DisplayPort)		
	Horisontell skanningsstorlek (maximal)	595,968 mm		
	Vertikal skanningsfrekvens	24~120 Hz (HDMI) 30~360 Hz (DisplayPort)		
	Vertikal skanningsstorlek (maximal)	335,232 mm		
	Optimal förinställd upplösning	2560 x 1440@60 Hz		
	Maximal upplösning	2560 x 1440@120 Hz (HDMI) 2560 x 1440@360 Hz (DisplayPort)		
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI		
	Strömkälla	19,5 V $\overline{=}$ 6,93 A		
	Effektförbrukning	Typisk inställning[1]	59 W[2]	
		(Luminans = 100, kontrast = 100)	\leq 147 W[2]	
Standbyläge		\leq 0,5 W		
Fysiska egenskaper	Anslutningstyp	HDMIx2/DisplayPort/USBx3/USB Upstream/Hörlurar/micro USB		
	Signalkabeltyp	Avtagbar		
Miljö	Temperatur	Drift	0 °C~40 °C	
		Icke-drift	-25 °C~ 55 °C	
	Luftfuktighet	Drift	10 % ~ 85 % (ej kondenserande)	
		Icke-drift	5 % ~ 93 % (ej kondenserande)	
	Höjd över havet	Drift	0 m~ 5000 m (0~ 16404 ft)	
		Icke-drift	0 m~ 12192 m (0~ 40000 ft)	

[1]: Typisk effektförbrukning mäts i högprestandaläge.
(enligt tillverkarens definition)

[2]: Effektspecifikationen är skärmens effektförbrukning (inklusive nätaggatet) uppmätt vid ingången till nätaggatet.

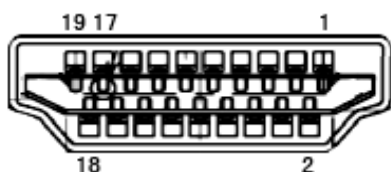


Förinställda displaylägen

STANDARD	U) ±1 Hz (PPLÖSNING)	HORISONTALT FREKVENSGEBÄDE (kHz)	VERTIKALT FREKVENSGEBÄDE (Hz)
VGA	640X480@60Hz	31.47	59.94
SVGA	800X600@60Hz	37.88	60.32
XGA	1024X768@60Hz	48.36	60.00
FHD	1920x1080@120Hz	137.26	119.98
FHD	1920X1080@240 Hz (DisplayPort)	291.58	239.98
FHD	1920X1080@360 Hz (DisplayPort)	466.10	359.92
QHD	2560X1440@60Hz	88.79	59.95
QHD	2560X1440@120Hz	183.00	120.00
QHD	2368X1332@240 Hz (DisplayPort)	359.47	239.97
QHD	2368X1332@360 Hz (DisplayPort)	574.86	359.96
QHD	2560X1440@240 Hz (DisplayPort)	388.51	239.97
QHD	2560X1440@360 Hz (DisplayPort)	569.85	359.98

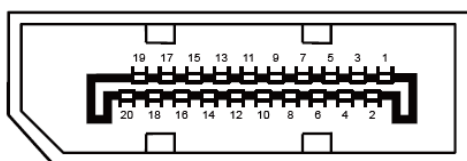
Obs: Enligt VESA-standard kan det förekomma en viss avvikelse (+/- 1 Hz) vid beräkning av uppdateringsfrekvensen (bildfrekvensen) beroende på operativsystem och grafikkort. För att förbättra kompatibiliteten har den nominella uppdateringsfrekvensen för denna produkt avrundats. Se faktisk produkt för detaljer.

Pinntilldelningar



19-pins färgdisplay-signalkabel

Pinr.	Signalkod	Pinr.	Signalkod	Pinr.	Signalkod
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	DDC/CEC Jord
2.	TMDS Data 2 Skärm	10.	TMDS-klocka +	18.	+5 V Ström
3.	TMDS Data 2-	11.	TMDS Clock Skärm	19.	Hot Plug Detect
4.	TMDS Data 1+	12.	TMDS-klocka-		
5.	TMDS Data 1Shield	13.	CEC		
6.	TMDS Data 1-	14.	Reserverad (N.C. på enhet)		
7.	TMDS Data 0+	15.	SCL		
8.	TMDS Data 0 Shield	16.	SDA		



20-pins färgdisplay-signalkabel

Pinr.	Signalkod	Pinr.	Signalkod
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	KONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	KONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Hot Plug Detect
9	ML_Lane 1 (p)	19	Returnera DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Plug & Play DDC2B-funktion

Denna monitor är utrustad med VESA DDC2B-funktioner enligt VESA DDC-standard. Detta möjliggör att monitorn informerar värdsystemet om sin identitet och, beroende på vilken nivå av DDC som används, kommunicerar ytterligare information om sina displayegenskaper.

DDC2B är en dubbelriktad datakanal baserad på I2C-protokollet. Värden kan begära EDID-information via DDC2B-kanalen.