



ЖК-монитор

Руководство пользователя

AG276QSG2

AOC

Безопасность.....	1
Национальные стандарты.....	1
Питание.....	2
Установка.....	3
Очистка.....	4
Прочее.....	5
Настройка.....	6
Комплектация.....	6
Установка подставки и основания.....	7
Регулировка монитора.....	8
Подключение монитора.....	9
Настенное крепление.....	10
Функция G-SYNC.....	11
HDR.....	12
Настройка.....	13
Горячие клавиши.....	13
Руководство по клавишам OSD (Меню).....	14
Меню OSD.....	15
Процессор G-SYNC.....	15
Предустановленный режим.....	17
Light FX.....	18
Изображение.....	19
Настройки.....	21
Аудио.....	22
Настройка OSD.....	23
Информация.....	24
Светодиодный индикатор.....	25
Устранение неполадок.....	26
Характеристики.....	27
Общие характеристики.....	27
Предустановленные режимы отображения.....	28
Назначение контактов.....	29
Plug and Play.....	30

Безопасность

Национальные соглашения

В следующих подразделах описаны условные обозначения, используемые в данном документе.

Примечания, предупреждения и опасности

На протяжении всего руководства блоки текста могут сопровождаться значком и выделяться полужирным или курсивным начертанием. Эти блоки представляют собой примечания, предупреждения и указания об опасности, которые используются следующим образом:



ПРИМЕЧАНИЕ: ПРИМЕЧАНИЕ содержит важную информацию, которая поможет вам более эффективно использовать вашу компьютерную систему.





ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ: ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ указывает на возможное повреждение оборудования или потерю данных и объясняет, как избежать возникновения проблемы.





ОПАСНОСТЬ: ОПАСНОСТЬ указывает на угрозу физического вреда и объясняет, как избежать возникновения проблемы. Некоторые предупреждения об опасности могут быть представлены в альтернативных форматах и могут не сопровождаться значком. В таких случаях конкретное оформление предупреждения об опасности предписано регулирующим органом.


Питание


 Монитор следует подключать только к источнику питания указанного на маркировке типа. Если вы не уверены в типе электропитания, подаваемого в ваш дом, обратитесь к своему дилеру или в местную энергоснабжающую компанию.


 Монитор оснащен трехконтактной заземленной вилкой с третьим (заземляющим) контактом. Эта вилка может быть вставлена только в заземленную розетку, что является мерой безопасности. Если ваша розетка не подходит для трехконтактной вилки, попросите электрика установить соответствующую розетку или используйте адаптер для безопасного заземления устройства. Не отключайте защитную функцию заземленной вилки.

 Отключайте устройство от сети во время грозы или когда оно не будет использоваться в течение длительного времени. Это защитит монитор от повреждений, вызванных скачками напряжения.

 Не перегружайте удлинители и сетевые фильтры. Перегрузка может привести к возгоранию или поражению электрическим током.

 Для обеспечения надежной работы используйте монитор только с компьютерами, имеющими сертификат UL, и соответствующими розетками, маркированными как 100–240 В переменного тока, мин. 5 А.

 Настенная розетка должна быть установлена рядом с оборудованием и легко доступна.

 Используйте только с прилагаемым адаптером питания
Производитель: TPV Electronics(Fujian) Co., Ltd.
Модель: ADPC19135

Установка

! Не устанавливайте монитор на неустойчивую тележку, подставку, штатив, кронштейн или стол. Если монитор упадёт, это может привести к травме человека и серьёзному повреждению изделия. Используйте только тележку, подставку, штатив, кронштейн или стол, рекомендованные производителем или поставляемые вместе с данным изделием. Следуйте инструкциям производителя при установке изделия и используйте монтажные аксессуары, рекомендованные производителем. Комбинацию изделия и тележки следует перемещать с осторожностью.

! Никогда не вставляйте никакие предметы в отверстия корпуса монитора. Это может повредить компоненты схемы, вызвав возгорание или поражение электрическим током. Никогда не проливайте жидкости на монитор.

! Не устанавливайте переднюю часть изделия на пол.

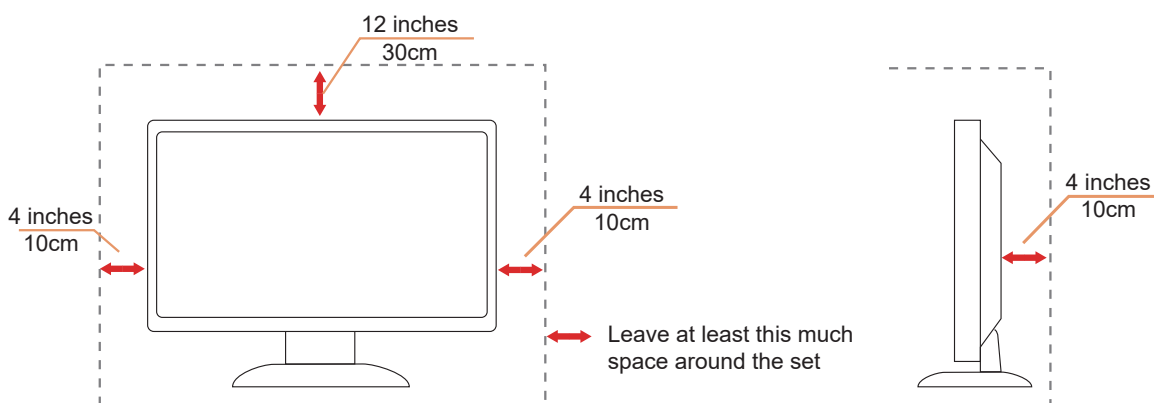
! Если вы устанавливаете монитор на стену или полку, используйте комплект для монтажа, одобренный производителем, и следуйте инструкциям, прилагаемым к комплекту.

! Оставляйте свободное пространство вокруг монитора, как показано ниже. В противном случае циркуляция воздуха может оказаться недостаточной, что приведёт к перегреву и, как следствие, возгоранию или повреждению монитора.

! Во избежание возможного повреждения, например отслоения панели от рамки, убедитесь, что монитор не наклоняется вниз более чем на -5 градусов. Если максимальный угол наклона вниз (-5 градусов) превышен, повреждение монитора не будет покрываться гарантией.


См. ниже рекомендуемые зоны вентиляции вокруг монитора при установке на стене или на подставке:

Установлен с подставкой




Очистка


 Регулярно очищайте корпус мягкой тканью, слегка смоченной водой.

 При очистке используйте мягкую хлопковую или микрофибровую ткань. Ткань должна быть влажной, но почти сухой; не допускайте попадания жидкости внутрь корпуса.





 Перед очисткой изделия обязательно отсоедините шнур питания.

Прочее

 Если изделие издаёт странный запах, звук или дым, **НЕМЕДЛЕННО** отключите штепсельную вилку от сети и обратитесь в Сервисный центр.

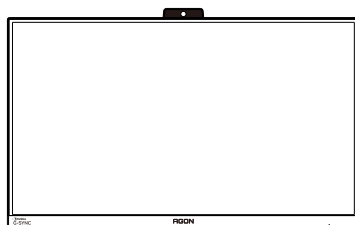
 Убедитесь, что вентиляционные отверстия не закрыты столом или занавеской.

 Не используйте ЖК-монитор в условиях сильной вибрации или высоких ударных нагрузок во время работы.

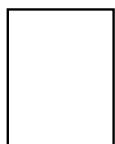
 Не ударяйте и не роняйте монитор во время эксплуатации или транспортировки.

Установка

Комплектация



Monitor



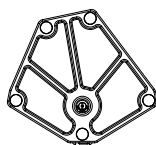
Quick Start Guide



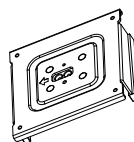
Warranty card



Stand



Base



Wall Mount Bracket



Screws



Screwdriver



Power Cable



Adaptor



DisplayPort Cable



HDMI Cable



USB Cable



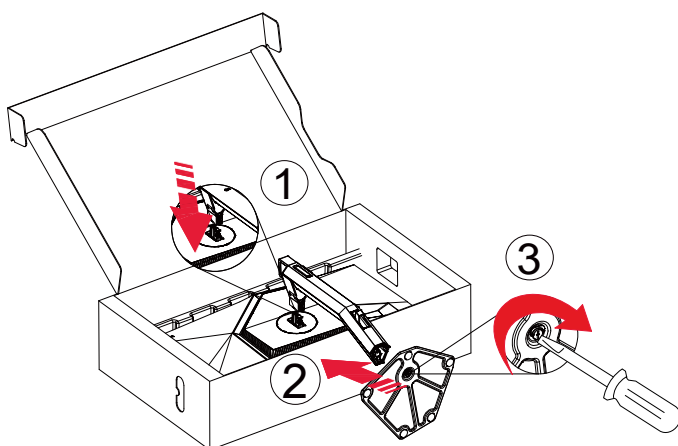
Audio Cable

✱ Не все сигнальные кабели поставляются во всех странах и регионах. Пожалуйста, уточните информацию у местного дилера или представительства AOC.

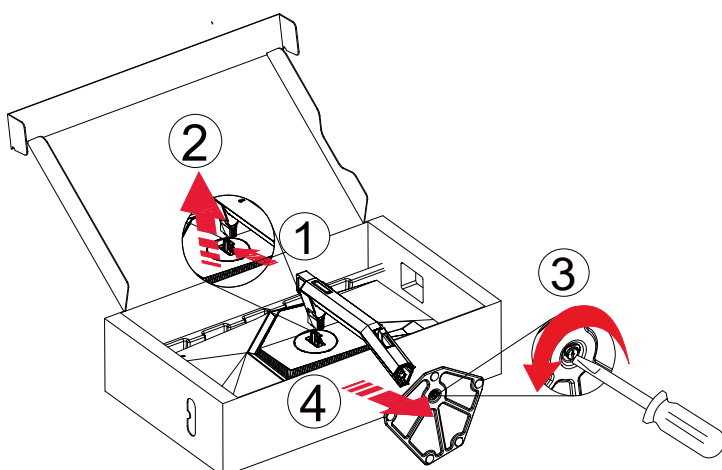
Установка подставки и основания

Пожалуйста, устанавливайте или снимайте основание, следуя приведённым ниже шагам.

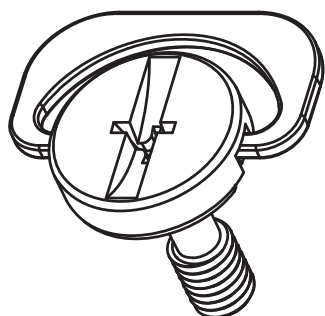
Установка:



Снятие:



Спецификация винта для основания: M6*13 мм (длина резьбы 5,5 мм)

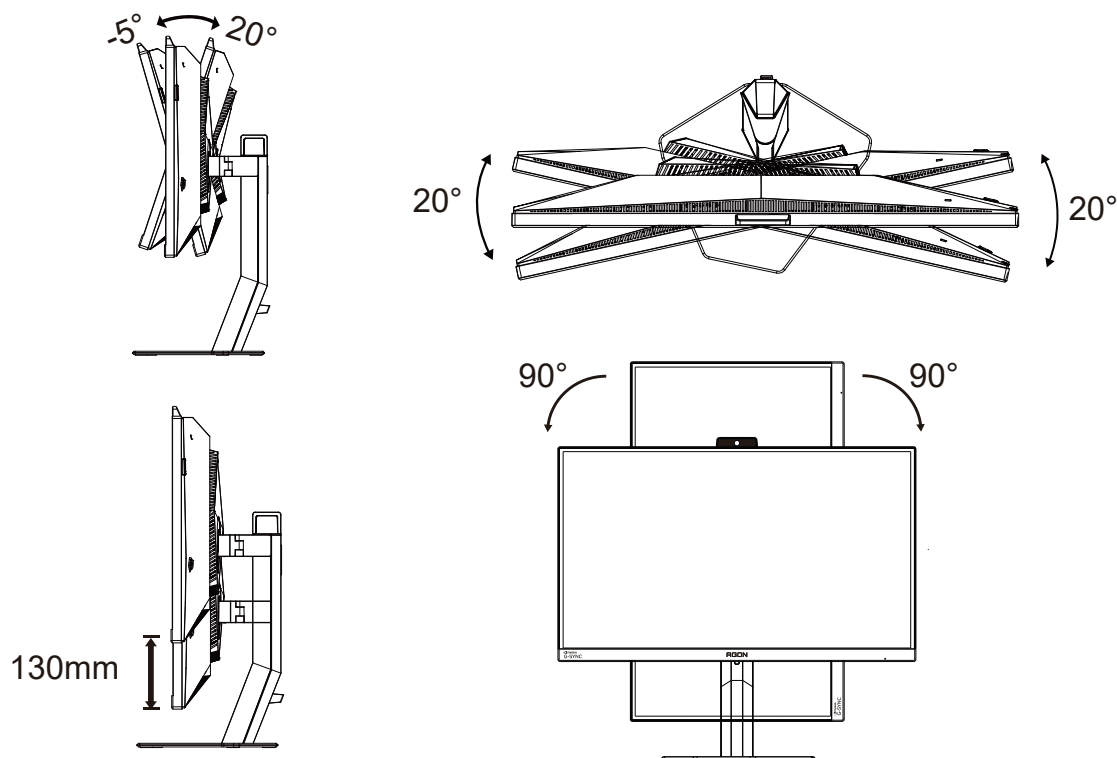


Регулировка монитора

Для оптимального просмотра рекомендуется смотреть прямо на экран монитора, а затем отрегулировать угол наклона монитора по своему усмотрению.

Держите подставку, чтобы монитор не опрокинулся при изменении угла его наклона.

Вы можете регулировать монитор следующим образом:



ПРИМЕЧАНИЕ:

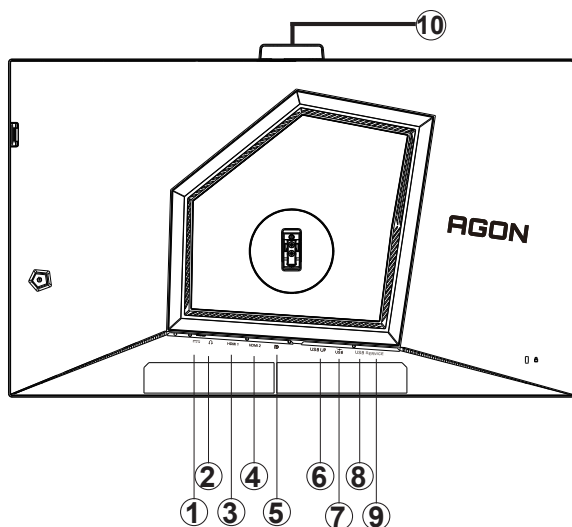
Не прикасайтесь к ЖК-экрану при изменении угла наклона. Это может привести к повреждению или разрушению ЖК-экрана.

П : редупреждение

1. Во избежание возможного повреждения экрана, например отслоения панели, убедитесь, что монитор не наклоняется вниз более чем на -5 градусов.
2. Не надавливайте на экран при регулировке угла наклона монитора. Держите только за рамку.

Подключение монитора

Кабельные соединения на задней панели монитора и компьютера:



1. Питание
2. Наушники
3. HDMI1
4. HDMI2
5. DisplayPort
6. Восходящий USB-порт
7. USB3.2 Gen1 downstream + быстрая зарядка
8. USB3.2 Gen1 нисходящий
9. микро USB
10. датчик освещенности

Подключить к ПК

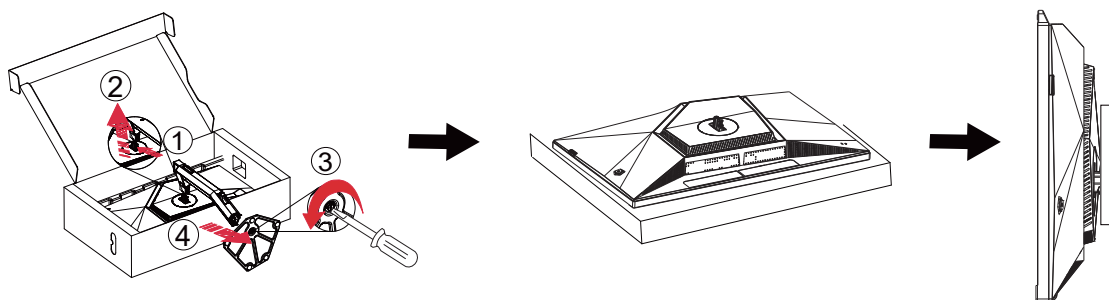
1. Надежно подключите шнур питания к задней части дисплея.
2. Выключите компьютер и отсоедините его сетевой кабель.
3. Подключите кабель видеосигнала дисплея к видео разъёму на задней панели вашего компьютера.
4. Подключите шнур питания вашего компьютера и дисплея к ближайшей электрической розетке.
5. Включите ваш компьютер и дисплей.

Если на мониторе отображается изображение, установка завершена. Если изображение не отображается, обратитесь к разделу «Устранение неполадок».

Для защиты оборудования всегда выключайте ПК и ЖК-монитор перед подключением.

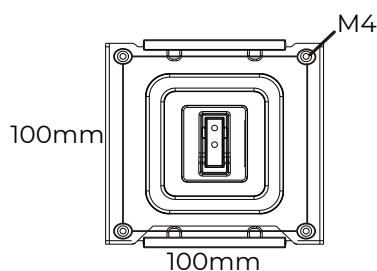
Настенное крепление

Подготовка к установке дополнительного настенного кронштейна.

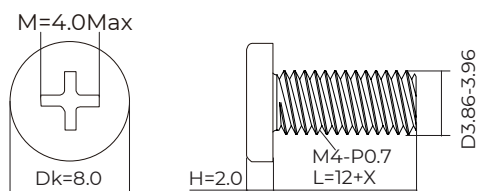


Этот монитор можно закрепить на настенном кронштейне, приобретаемом отдельно. Отключите питание перед выполнением данной процедуры. Выполните следующие действия:

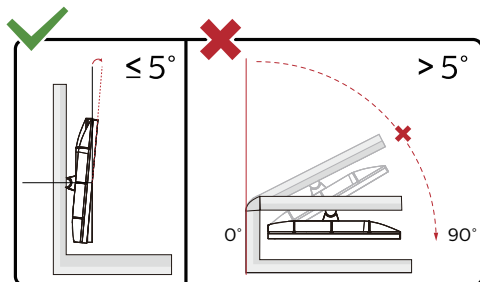
1. Снимите подставку.
2. Соберите настенный кронштейн в соответствии с инструкциями производителя.
3. Установите настенный кронштейн на заднюю панель монитора. Совместите отверстия кронштейна с отверстиями на задней панели монитора.
4. Подключите кабели повторно. Инструкции по креплению кронштейна к стене см. в руководстве пользователя, поставляемом вместе с дополнительным настенным кронштейном.



Характеристики винтов для настенного крепления: M4*(12+X) мм, (X = толщина кронштейна для настенного крепления)



Примечание: отверстия для винтов крепления по стандарту VESA отсутствуют не во всех моделях; пожалуйста, уточните информацию у дилера или официального представительства АОС. Всегда обращайтесь к производителю перед установкой настенного крепления.



* Дизайн дисплея может отличаться от изображённого.

П : предупреждение

1. Во избежание возможного повреждения экрана, например отслоения панели, убедитесь, что монитор не наклоняется вниз более чем на -5 градусов.
2. Не надавливайте на экран при регулировке угла наклона монитора. Держите только за рамку

Функция G-SYNC

1. Функция G-SYNC работает через DisplayPort
2. Для получения идеального игрового опыта с технологией G-Sync необходимо приобрести отдельную видеокарту NVIDIA, поддерживающую G-Sync.

Системные требования G-Sync:

Категория требований: дисплей G-SYNC (аппаратный G-SYNC)

Видеокарта: NVIDIA GeForce GTX 650 Ti BOOST или выше

Монитор: монитор со встроенным специализированным процессором G-SYNC

Операционная система: Windows 7 или более поздняя версия

Подключение кабеля: используйте интерфейс DisplayPort

Дополнительную информацию о технологии NVIDIA G-Sync можно найти по адресу: <https://www.nvidia.cn/>

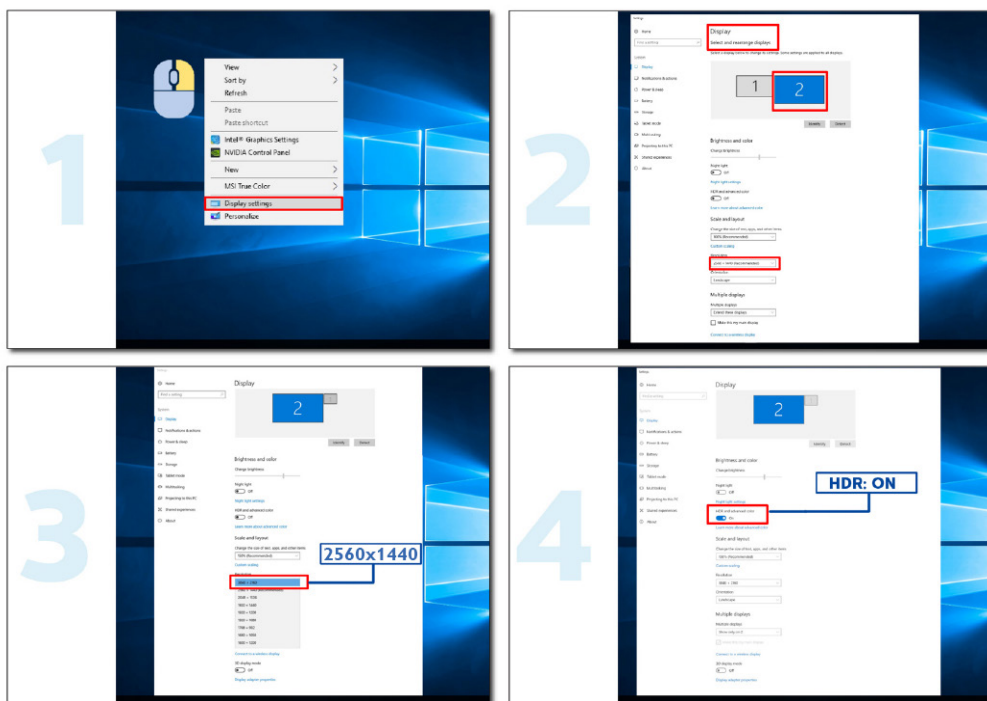
HDR

Совместимо с входными сигналами формата HDR10.

Монитор автоматически активирует функцию HDR, однако для этого необходимы совместимое воспроизводящее устройство и контент. За информацией о совместимых с HDR устройствах и контенте обращайтесь к производителю устройства и поставщику контента. Если вам не требуется автоматический запуск функции HDR, выберите «Выключить» для данной функции.

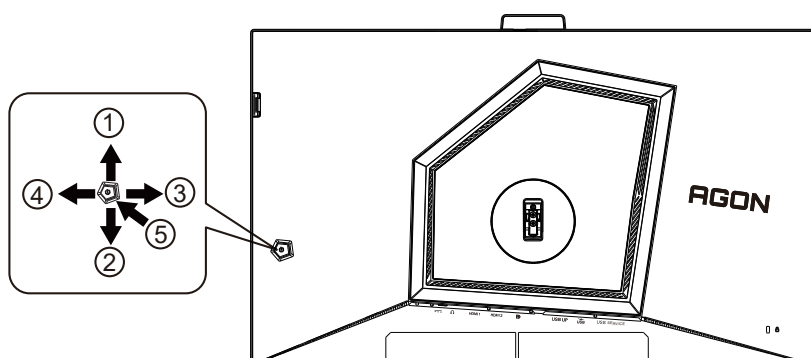
Примечание:

1. Для интерфейсов DisplayPort/HDMI в версиях Windows 10 ниже (старше) V1703 специальные настройки не требуются.
2. В версии Windows 10 V1703 доступен только интерфейс HDMI, интерфейс DisplayPort не функционирует.
3. Разрешение 3840x2160@50 Гц/60 Гц/120 Гц предназначено исключительно для использования с UHD-проигрывателями или устройствами, такими как Xbox/PS.
4. Параметры дисплея:
 - а. Перейдите в «Параметры дисплея», установите разрешение 2560x1440 и включите HDR.
 - б. Для достижения наилучшего эффекта HDR измените разрешение на 2560x1440 (если данная опция доступна).



Настройка

Горячие клавиши



1	Источник/Вверх
2	Яркость/Вниз
3	Предустановленный режим/Влево
4	Light FX /Вправо
5	Питание/ Меню/Enter

Питание/Меню/Enter

Нажмите кнопку питания для включения монитора.

Если OSD не отображается, нажмите для вызова OSD или подтверждения выбора. Нажмите примерно на 2 секунды, чтобы выключить монитор.

Яркость/Вниз

Когда OSD отсутствует, нажмите клавишу «Вниз», чтобы открыть функцию яркости, затем нажмите клавишу «Влево» или «Вправо» для регулировки яркости.

Предустановленный режим/Влево

Когда OSD отсутствует, нажмите клавишу «Влево», чтобы открыть функцию предустановленного режима, затем нажмите клавишу «Влево» или «Вправо» для выбора предустановленного режима.

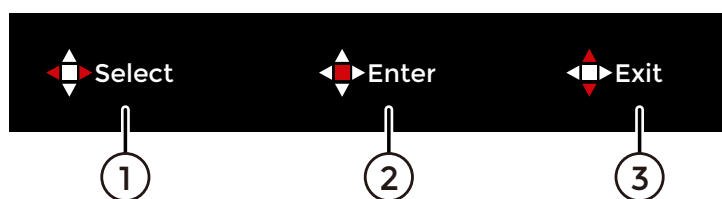
Light FX/Вправо

Когда OSD отсутствует, нажмите клавишу «Вправо» для активации функции Light FX.

Источник/Вверх

Когда OSD закрыто, нажатие кнопки Source/Auto/Up выполняет функцию горячей клавиши Source.

Руководство по клавишам OSD (Меню)



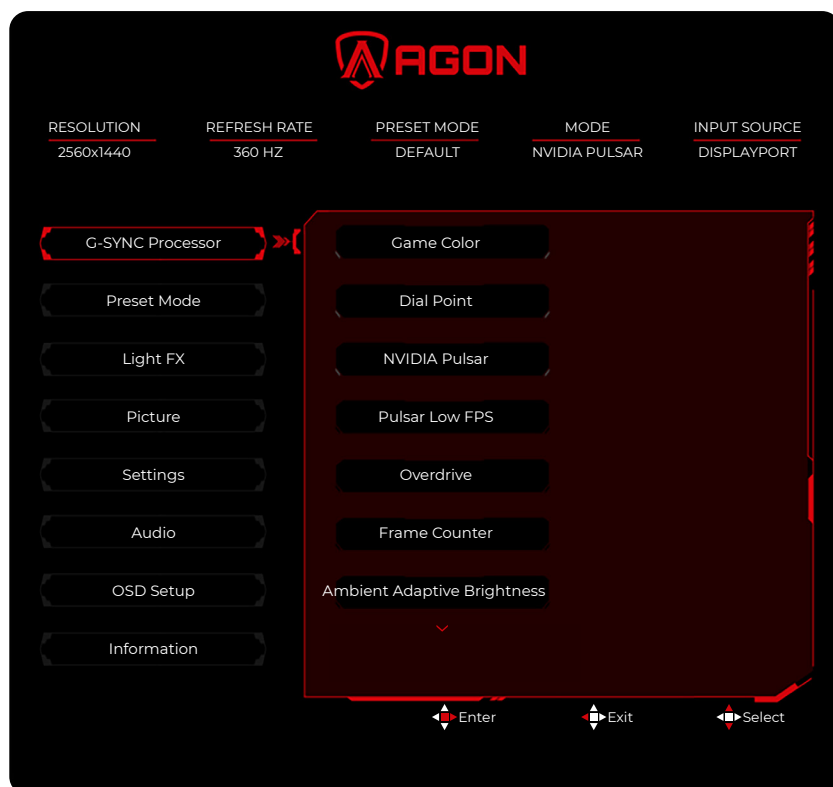
1	Выбор	Согласно подсказке красной клавиши в меню OSD нажмите соответствующую клавишу, чтобы выбрать пункт меню, который необходимо настроить, или выполнить настройку меню.
2	Ввод	Согласно подсказке красной клавиши в меню OSD нажмите соответствующую клавишу для подтверждения выбора и перехода в следующее меню или подтверждения настройки.
3	Выход	Согласно подсказке красной клавиши в меню OSD нажмите соответствующую клавишу для возврата в предыдущее меню или выхода из меню.

Примечание:

Определения функций пятипозиционного джойстика могут различаться в зависимости от уровня или выбранных опций меню OSD. Выполняйте действия в соответствии с подсказками красных клавиш в меню OSD.

Меню OSD

Процессор G-SYNC



Цвет игры	0-200	Цвет игры предлагает регулировку насыщенности в диапазоне от 0 до 200 для достижения лучшего изображения.
Точка прицеливания	Выкл./Вкл.	Включает или отключает функцию игрового прицела. После включения или выключения дисплея игровой прицел автоматически отключается. Когда функция прицела включена, он отображается в центре экрана, помогая игрокам точно целиться в играх от первого лица.
NVIDIA Pulsar	Выкл./Вкл.	<p>Т 240 Гц \geq ехнология NVIDIA G-SYNC Pulsar объединяет VRR (переменную частоту обновления) с технологией ULMB2 (Ultra-Low Motion Blur 2) и за счёт продвинутой технологии управления подсветкой устраняет размытие при движении и повышает чёткость быстрых динамичных сцен.</p> <p>Примечание: если соблюдены следующие условия, для настройки будет отображаться параметр «NVIDIA Pulsar»; в противном случае для настройки будет отображаться параметр «ULMB2»</p> <p>Используйте видеокарту NVIDIA с включённой функцией G-SYNC</p> <p>Входной сигнал DisplayPort</p> <p>Частота обновления</p>
ULMB2	Выкл./Вкл.	Включите функцию NVIDIA ULMB2 для повышения динамической чёткости.

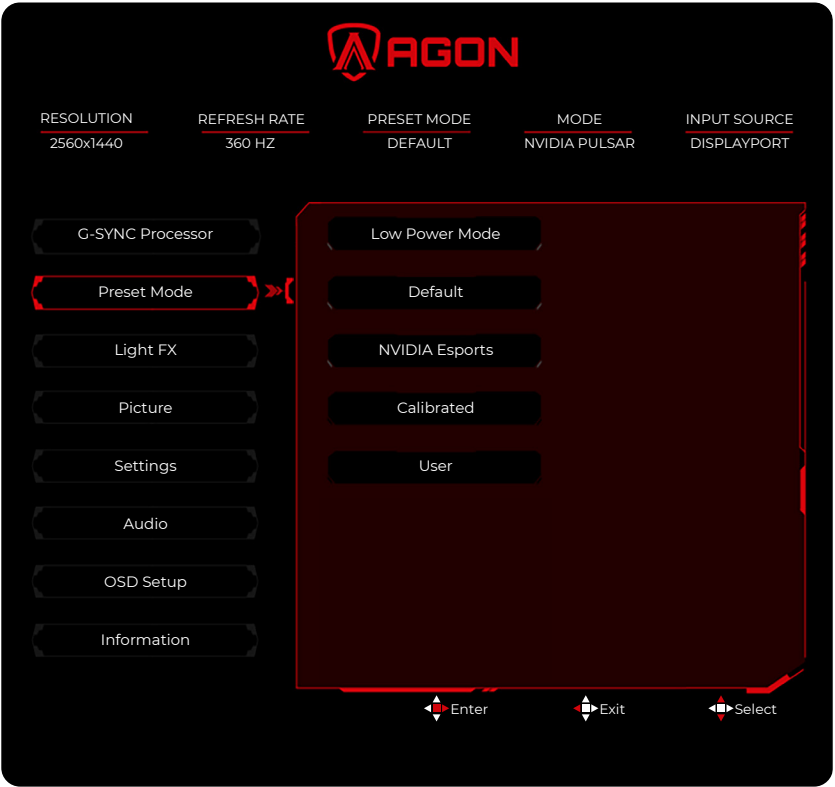
Pulsar Low FPS	75-120	Отрегулируйте интенсивность NVIDIA Pulsar. Примечание: если функция NVIDIA Pulsar недоступна для выбора или отключена, параметр Pulsar Low FPS (низкая частота кадров) недоступен для настройки.
Overdrive	0-400	Отрегулируйте время отклика. Примечание 1. Если пользователь установит уровень OverDrive на значение «400», изображение может отображаться с размытием. Пользователи могут регулировать уровень Overdrive в соответствии со своими предпочтениями или установить его в 0, чтобы отключить. 2. Когда включены NVIDIA Pulsar или ULMB2, настройка Overdrive недоступна.
Счетчик кадров	Выкл. / Вверх-вправо / Вниз-вправо / Вверх-влево / Вниз-влево	Отображает вертикальную частоту текущего сигнала в реальном времени.
Адаптивная яркость в зависимости от освещения	Выкл./Вкл.	Адаптивная яркость в зависимости от окружающего освещения: яркость дисплея может автоматически регулироваться в соответствии с уровнем освещенности окружающей среды.
Адаптивный цвет в зависимости от освещения	Выкл./Вкл.	Адаптивный цвет в зависимости от окружающего освещения, который позволяет автоматически регулировать цветопередачу дисплея в соответствии с уровнем освещенности окружающей среды.
Пиковая яркость HDR	400 / 500	Регулировка максимальной яркости HDR. Примечание: когда операционная система включает HDR, можно настроить параметр «Улучшение HDR».

Примечание:

Когда «Предустановленный режим» установлен в «Энергосберегающий режим», элементы «Адаптивная яркость в зависимости от освещения» и «Адаптивный цвет в зависимости от освещения» недоступны для настройки.

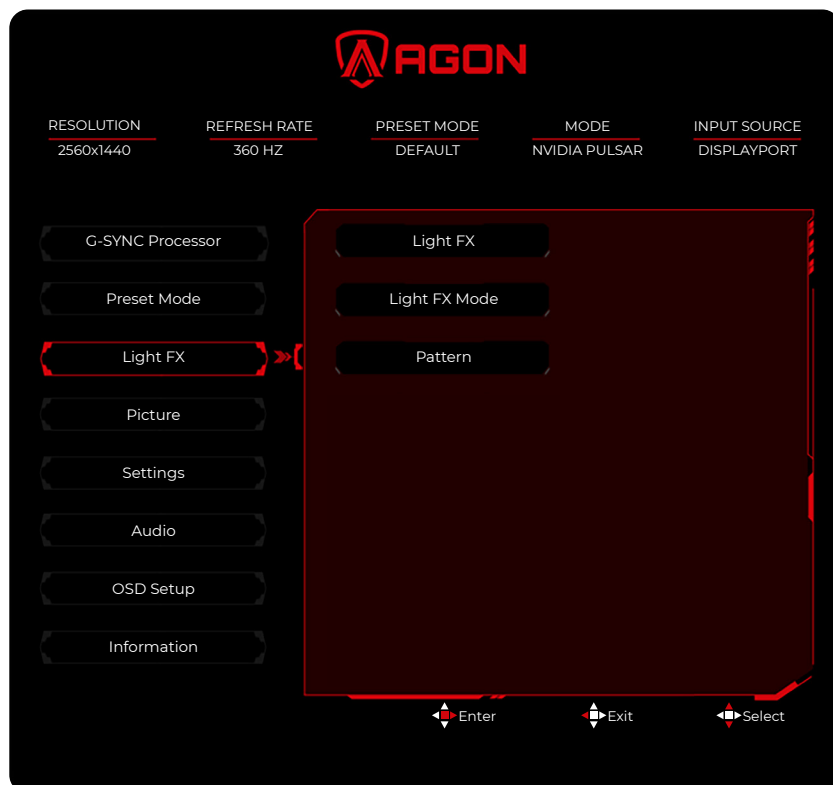
Когда «Предустановленный режим» установлен в «Режим калибровки», элемент «Игровой тон» недоступен для настройки.

Предустановленный режим



Режим пониженного энергопотребления	Ежедневное использование позволяет снизить энергопотребление монитора.
По умолчанию	Настройки дисплея по умолчанию.
NVIDIA Esports	Режим дисплея по умолчанию.
Откалибровано	Обеспечивает более точную цветопередачу при повседневном использовании.
Пользователь	Настройки, выбранные пользователем, сохраняются как пользовательские настройки.

Light FX

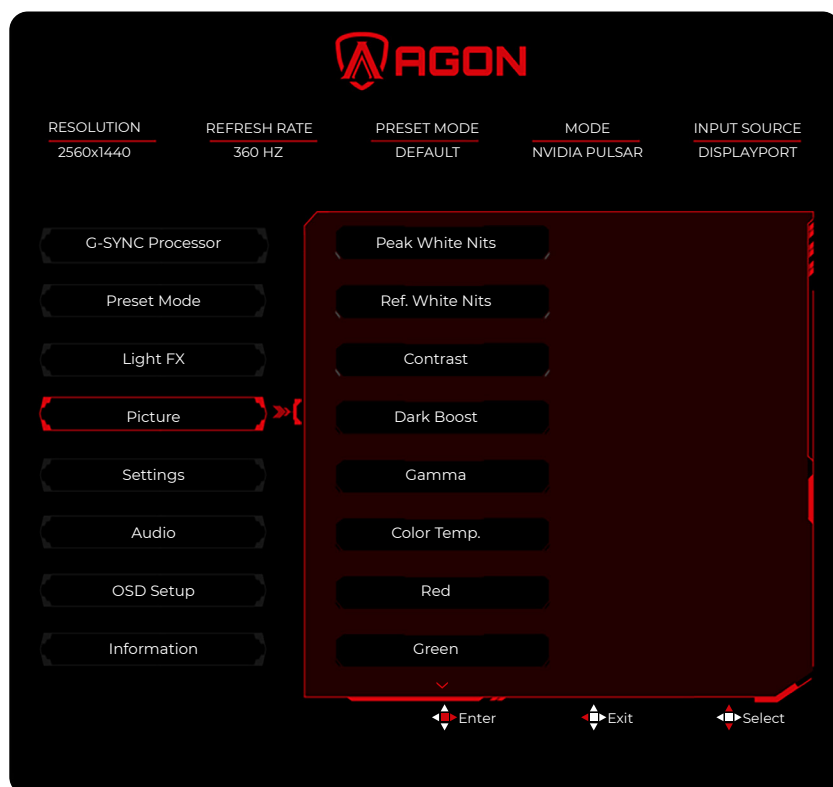


Light FX	Выкл. / Низк. Средн. / Высок.	Выберите интенсивность окружающего света для киберспорта.
Режим Light FX	Статический / Сканирование тёмной точки/ Сдвиг градиента/ Заполнение растеканием/ Капельное заполнение/ Расширенное капельное заполнение / Дыхание / Сканирование световой точки / Масштабирование/ Радуга/ Волна / Мигание / Демонстрация	Выберите режим окружающей подсветки для киберспорта.
Узор	Красный/ Зелёный / Синий / Радуга	Выберите узор окружающей подсветки для киберспорта.

Примечание:

Когда «Предустановленный режим» установлен в «Режим пониженного энергопотребления», проект «Light FX» не может быть настроен.

Изображение



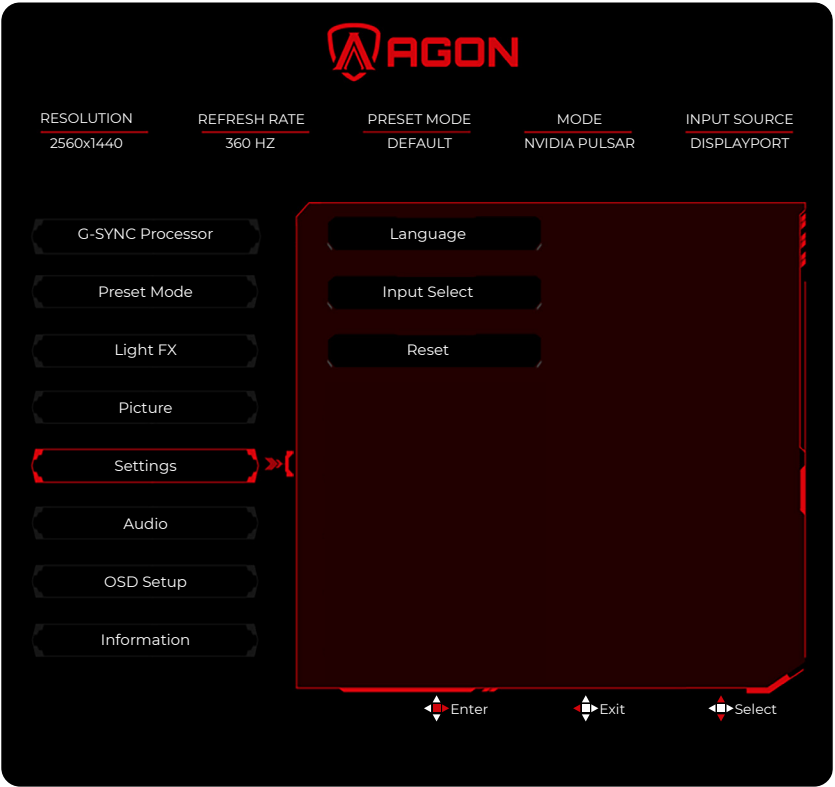
Пиковая яркость белого (ниты)	50-500	Настройка яркости SDR-дисплея. Примечание: Когда операционная система отключает HDR, для настройки будет отображаться параметр «Пиковая яркость белого (ниты)».
Опорная яркость белого (ниты)	80	Яркость HDR-дисплея. Примечание: Когда HDR включён в операционной системе, будет отображаться параметр «Опорная яркость белого (ниты)», и регулировка градаций серого недоступна. Яркость белого (ниты)" будет отображаться, и регулировка градаций серого недоступна.
Контрастность	0-100	Настройка контрастности.
Усиление тёмных участков	Выкл.	Улучшает детализацию изображения в тёмных или светлых областях и регулирует яркие области во избежание перенасыщения.
	Уровень 1	
	Уровень 2	
	Уровень 3	
Гамма	1.8/2.0/2.2/2.4/2.6	Регулировка гаммы.
Цветовая температура	6500K/7300K/9300K/Пользователь	Настройка цветовой температуры.
Красный	0-150	Усиление красного канала от цифрового регистра.
Зелёный	0-150	Усиление зелёного канала от цифрового регистра.
Синий	0-150	Усиление синего канала от цифрового регистра.
Насыщенность R	0-255	Усиление насыщенности R из цифрового регистра.
Насыщенность G	0-255	Усиление насыщенности G из цифрового регистра.

Насыщенность В	0-255	Усиление насыщенности В из цифрового регистра.
Насыщенность С	0-255	Усиление насыщенности С из цифрового регистра.
Насыщенность М	0-255	Усиление насыщенности М из цифрового регистра.
Насыщенность Y	0-255	Усиление насыщенности Y из цифрового регистра.
Цветовое пространство	Родная панель	Панель со стандартным цветовым пространством.
	sRGB	Загрузить цветовую температуру sRGB из EEPROM.
Соотношение изображения	Полный / Соотношение сторон	Настройка соотношения изображения. Полный экран: увеличение входного изображения до размеров всего экрана. Вертикальный полный экран: предустановленное разрешение — 2560x1440. Изображение максимально заполняет экран в соответствии с исходным соотношением сторон без геометрических искажений.

Примечание:

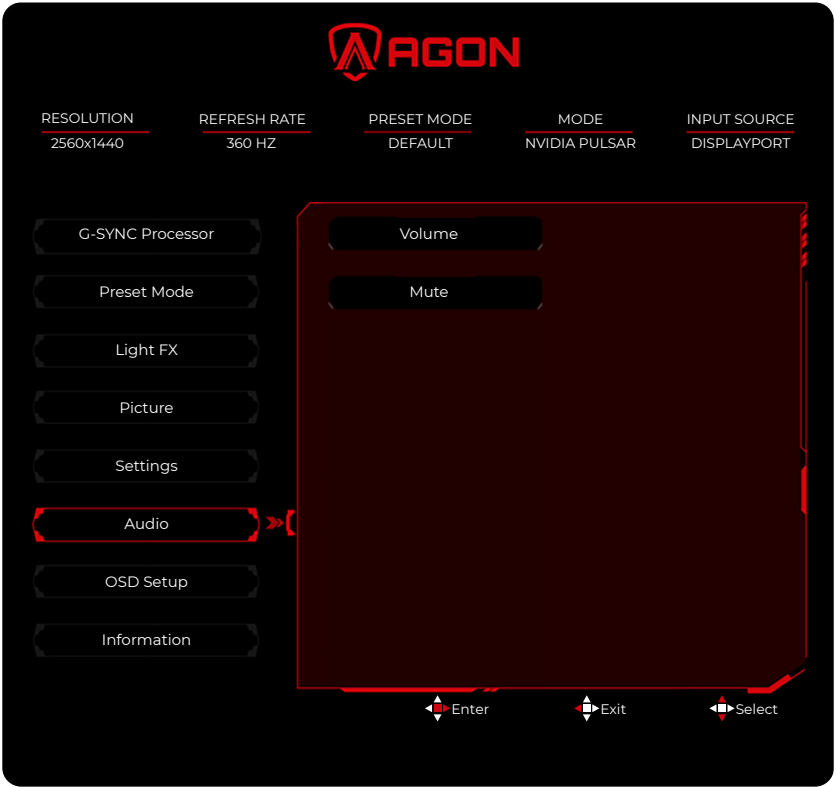
1. Пиковая яркость белого (в нитах) задает максимальную яркость дисплея, которая определяется выбранным предустановленным режимом и статусом NVIDIA Pulsar.
 2. Когда предустановленный режим — «Калиброванный», за исключением параметров «Пиковая яркость белого (в нитах)» и «Соотношение изображения» в разделе «Изображение», все остальные параметры выделяются и недоступны для выбора.
- При включенном HDR в разделе «Изображение» выделены не должны быть все параметры, кроме «Контрастность», «DarkBoost» и «Насыщенность».

Настройки



Язык		Выберите язык OSD.
Выбор входа	Авто/HDMI1/HDMI2/DisplayPort	Выберите источник входного сигнала.
Сброс	Нет/Да	Сбросить меню к значениям по умолчанию.

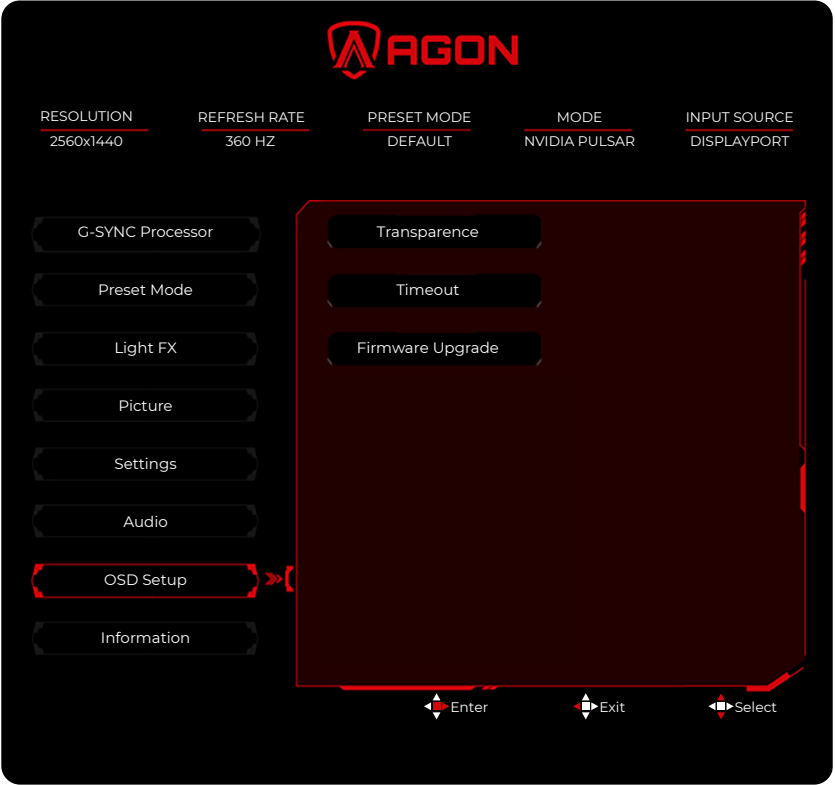
Аудио



Громкость	0-28	Регулировка громкости.
Отключение звука	Выкл./Вкл.	Отключить звук.

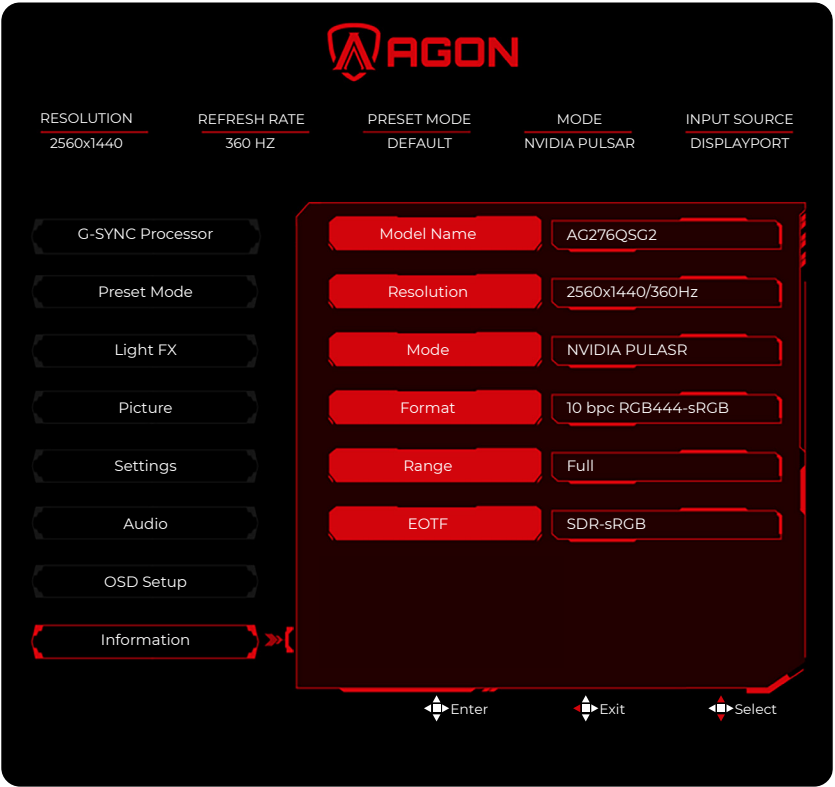
Примечание:
Когда «Предустановленный режим» установлен в «Режим пониженного энергопотребления», все элементы «Громкость» не могут быть настроены.

Настройка OSD



Прозрачность	0-125	Настройка прозрачности OSD.
Тайм-аут	5-120	Настройте время автоматического отключения OSD.
Обновление прошивки	Нет/Да	Выполните обновление прошивки через USB.

Информация



Светодиодный индикатор

Состояние	Цвет светодиода
Режим полной мощности	Белый
Режим активного отключения	Оранжевый

Устранение неполадок

Проблемы и вопросы	Возможные решения
Светодиод питания не горит	Убедитесь, что кнопка питания включена и шнур питания надежно подсоединен к заземленной розетке и к монитору.
Изображение отсутствует на экране	<ul style="list-style-type: none"> • Правильно ли подсоединен шнур питания? Проверьте подключение шнура питания и источник питания. • Правильно ли подсоединен кабель? (Подключено с использованием кабеля DisplayPort) Проверьте подключение кабеля DisplayPort. (Подключено с помощью кабеля HDMI) Проверьте подключение кабеля HDMI. • Если питание включено, перезагрузите компьютер, чтобы увидеть начальный экран (экран входа в систему), который должен отображаться. Если появляется начальный экран (экран входа в систему), загрузите компьютер в соответствующем режиме (безопасный режим для Windows 7/8/10), а затем измените частоту видеокарты. (См. раздел «Установка оптимального разрешения») Если начальный экран (экран входа в систему) не появляется, обратитесь в Сервисный центр или к своему дилеру. • Вы видите “Неподдерживаемый входной сигнал” на экране? Это сообщение может появляться, когда сигнал от видеокарты превышает максимальное разрешение и частоту, которые монитор может корректно обрабатывать. Отрегулируйте разрешение и частоту до значений, которые монитор может корректно обрабатывать. • Убедитесь, что установлены драйверы монитора AOC.
Изображение нечеткое и наблюдается эффект двоения или теней	Отрегулируйте параметры контрастности и яркости. Нажмите для автоматической настройки. Убедитесь, что вы не используете удлинительный кабель или коммутационную коробку. Рекомендуется подключать монитор напрямую к выходному разъему видеокарты на задней панели.
Изображение подпрыгивает, мерцает или на нем появляется волнообразный узор	Переместите электрические устройства, которые могут вызывать электромагнитные помехи, как можно дальше от монитора. Используйте максимальную частоту обновления, поддерживаемую вашим монитором при используемом разрешении.
Монитор застрял в активном режиме отключения	Переключатель питания компьютера должен находиться в положении ВКЛ. Видеокарта компьютера должна быть плотно установлена в соответствующий слот. Убедитесь, что видеокабель монитора правильно подсоединен к компьютеру. Проверьте видеокабель монитора и убедитесь, что ни один из контактов не погнут. Убедитесь, что компьютер работает: нажмите клавишу CAPS LOCK на клавиатуре, наблюдая за индикатором CAPS LOCK. Индикатор должен либо включиться, либо выключиться после нажатия клавиши CAPS LOCK.
Отсутствует один из основных цветов (КРАСНЫЙ, ЗЕЛЕНый или СИНИЙ)	Проверьте видеокабель монитора и убедитесь, что ни один из контактов не поврежден. Убедитесь, что видеокабель монитора правильно подсоединен к компьютеру.
Изображение имеет цветовые искажения (белый цвет выглядит не белым)	Отрегулируйте цвета RGB или выберите желаемую цветовую температуру.
Горизонтальные или вертикальные помехи на экране	Используйте режим выключения Windows 7/8/10 для регулировки ЧАСТОТЫ и ФОКУСА. Нажмите для автоматической регулировки.
Регулировка и обслуживание	Обратитесь к информации о регулировке и обслуживании, содержащейся в руководстве на CD или на сайте www.aoc.com (чтобы найти модель, которую вы приобрели в вашей стране, и получить информацию о регулировке и обслуживании на странице поддержки).

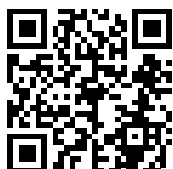
Спецификация

Общая спецификация

Панель	Модель	AG276QSG2	
	Система управления	Цветной ЖК-дисплей TFT	
	Размер отображаемого изображения по диагонали	68,4 см по диагонали	
	Размер пикселя	0,2328 мм (Г) x 0,2328 мм (В)	
	Цветопередача	16,7 млн цветов	
Прочее	Диапазон горизонтальной развёртки	30k~182 кГц (HDMI) 30k~510 кГц (DisplayPort)	
	Максимальный размер горизонтальной развёртки	595,968 мм	
	Диапазон вертикальной развёртки	24~120 Гц (HDMI) 30~360 Гц (DisplayPort)	
	Максимальный размер вертикальной развёртки	335,232 мм	
	Оптимальное предустановленное разрешение	2560 x 1440@60 Гц	
	Максимальное разрешение	2560 x 1440@120 Гц (HDMI) 2560 x 1440@360 Гц (DisplayPort)	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Источник питания	19,5 В \equiv 6,93 А	
	Потребляемая мощность	Типичные настройки[1]	59 Вт[2]
		Макс. (Яркость = 100, контрастность = 100)	≤ 147 Вт[2]
		Режим ожидания	$\leq 0,5$ Вт
Физические характеристики	Тип разъёма	HDMI×2/DisplayPort/USB×3/USB-восходящий поток/Аудиовыход/micro USB	
	Тип сигнального кабеля	Съёмный	
Эксплуатационные условия	Температура	Рабочая	0 °C ~ 40 °C
		Нерабочий режим	-25 °C ~ 55 °C
	Влажность	Рабочая	10% ~ 85% (без конденсации)
		Нерабочий режим	5% ~ 93% (без конденсации)
	Высота	Рабочая	0 м ~ 5000 м (0 ~ 16404 футов)
		Нерабочий режим	0 м ~ 12192 м (0 ~ 40000 футов)

[1]: Типовое энергопотребление измеряется в режиме высокой производительности.
(как определено производителем)

[2]: Спецификация по мощности представляет собой энергопотребление дисплея (включая адаптер питания), измеренное на входе адаптера питания.

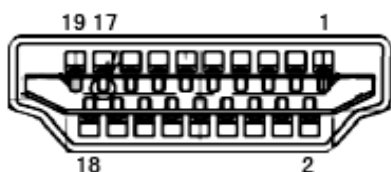


Предустановленные режимы отображения

СТАНДАРТ	P) ±1 Гц (АЗРЕШЕНИЕ	ГОРИЗОНТАЛЬНАЯ ЧАСТОТА (кГц)	ВЕРТИКАЛЬНАЯ ЧАСТОТА (Гц)
VGA	640X480@60Hz	31.47	59.94
SVGA	800X600@60Hz	37.88	60.32
XGA	1024X768@60Hz	48.36	60.00
FHD	1920x1080@120Hz	137.26	119.98
FHD	1920×1080@240 Гц (DisplayPort)	291.58	239.98
FHD	1920×1080@360 Гц (DisplayPort)	466.10	359.92
QHD	2560X1440@60Hz	88.79	59.95
QHD	2560X1440@120Hz	183.00	120.00
QHD	2368X1332@240 Гц (DisplayPort)	359.47	239.97
QHD	2368X1332@360 Гц (DisplayPort)	574.86	359.96
QHD	2560X1440@240 Гц (DisplayPort)	388.51	239.97
QHD	2560X1440@360 Гц (DisplayPort)	569.85	359.98

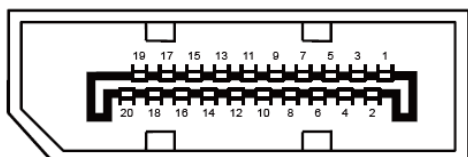
Примечание: Согласно стандарту VESA, при расчёте частоты обновления (частоты развёртки) могут возникать определённые погрешности (+/-1 Гц) в зависимости от операционной системы и графической карты. В целях улучшения совместимости номинальная частота обновления данного изделия была округлена. Пожалуйста, сверяйтесь с фактическими характеристиками продукта.

Назначение контактов



19-контактный кабель цветового видеосигнала

Номер контакта	Название сигнала	Номер контакта	Название сигнала	Номер контакта	Название сигнала
1.	Данные TMDS 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	Земля DDC/CEC
2.	Экранировка TMDS Data 2	10.	Тактовая частота TMDS +	18.	+5 В питание
3.	TMDS Data 2-	11.	Экранировка TMDS Clock	19.	Обнаружение подключения по горячему подключению
4.	Данные TMDS 1+	12.	Тактовый сигнал TMDS-		
5.	Экранирование данных TMDS 1	13.	CEC		
6.	Данные TMDS 1-	14.	Зарезервировано (N.C. на устройстве)		
7.	Данные TMDS 0+	15.	SCL		
8.	Экранирование данных TMDS 0	16.	SDA		



20-контактный кабель цветового видеосигнала

Номер контакта	Название сигнала	Номер контакта	Название сигнала
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Обнаружение подключения по горячему подключению
9	ML_Lane 1 (p)	19	Вернуть DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Функция Plug & Play DDC2B

Данный монитор оснащён возможностями VESA DDC2B в соответствии со стандартом VESA DDC. Это позволяет монитору сообщать хост-системе информацию о своей идентичности и, в зависимости от уровня используемого DDC, передавать дополнительные сведения о своих возможностях отображения.

DDC2B представляет собой двунаправленный канал передачи данных, основанный на протоколе I2C. Хост может запрашивать информацию EDID по каналу DDC2B.

