



# LCD 顯示器 使用手冊

AG276QSG2

**AOC**

安全.....	1
國家規範.....	1
電源.....	2
安裝.....	3
清潔.....	4
其他.....	5
設定.....	6
包裝內容.....	6
安裝支架與底座.....	7
調整顯示器.....	8
連接顯示器.....	9
壁掛安裝.....	10
G-SYNC 功能.....	11
HDR.....	12
調整.....	13
快速鍵.....	13
OSD 按鍵指南（選單）.....	14
OSD 選單.....	15
G-SYNC 處理器.....	15
預設模式.....	17
Light FX.....	18
影像.....	19
設定.....	21
音訊.....	22
OSD 設定.....	23
資訊.....	24
LED 指示燈.....	25
疑難排解.....	26
規格.....	27
一般規格.....	27
預設顯示模式.....	28
接腳配置.....	29
即插即用.....	30

# 安全

## 國家慣例

以下小節說明本文檔中所使用的符號慣例。

### 注意事項、警告與危險提示

在本指南中，部分文字區塊可能附帶圖示，並以粗體或斜體印刷。這些區塊分別為注意事項、警告與危險提示，其用途如下：



**注意：**「注意」表示重要資訊，可協助您更有效地使用電腦系統。



**警告：**「警告」表示可能造成硬體損壞或資料遺失，並說明如何避免此類問題。



**危險：**「危險」表示可能造成人身傷害，並說明如何避免此類問題。部分危險提示可能以不同格式呈現，且可能未附帶圖示。在此情況下，危險提示的具體呈現方式係由監管機構規定。

## 電源



顯示器僅可使用標籤上所標示類型的電源供電。若您不確定家中供電的類型，請諮詢您的經銷商或當地電力公司。



本顯示器配備三芯接地插頭，即帶有第三根（接地）插腳的插頭。此插頭僅能插入接地電源插座，以確保安全。若您的插座無法容納三芯插頭，請委託合格電工安裝正確的插座，或使用轉接器以安全地將設備接地。切勿破壞接地插頭的安全功能。



雷雨期間或長時間不使用時，請拔下設備電源插頭。這可保護顯示器免受電湧造成的損壞。



請勿過載電源延長線或多孔插座。過載可能導致火災或觸電。



為確保正常運作，僅可將本顯示器與通過 UL 認證、且配備適當配置之插座（標示為 100-240V AC，最小 5A）的電腦搭配使用。



牆上插座應安裝於設備附近，並易於操作。



僅限搭配隨附的電源轉接器使用

製造商：TPV Electronics(Fujian) Co., Ltd.

型號：ADPC19135

# 安裝

**!** 請勿將顯示器放置於不穩固的手推車、支架、三腳架、托架或桌面上。若顯示器掉落，可能造成人員受傷並對本產品造成嚴重損壞。僅可使用製造商推薦或隨本產品銷售的手推車、支架、三腳架、托架或桌面。安裝產品時，請遵循製造商'的指示，並使用製造商推薦的安裝配件。移動產品與手推車的組合時應格外小心。

**!** 切勿將任何物品插入顯示器機殼上的插槽中。此舉可能損壞電路元件，導致火災或電擊。切勿將液體潑灑在顯示器上。

**!** 請勿將產品正面朝下放置於地面。

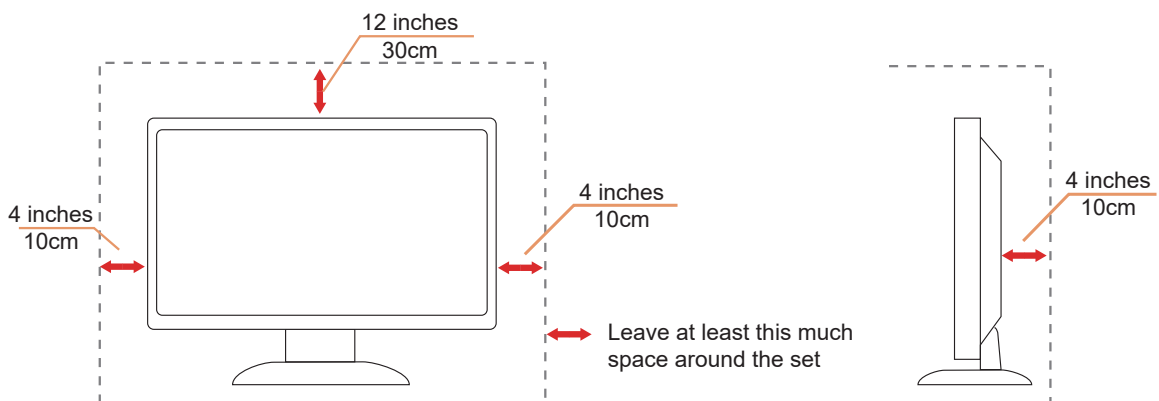
**!** 若將顯示器安裝於牆壁或置物架上，請使用製造商認可的安裝套件，並遵循套件說明進行操作。

**!** 請在顯示器周圍保留如下所示的空間。否則，空氣流通可能不足，導致過熱，進而引發火災或損壞顯示器。


**!** 為避免潛在損害（例如面板從邊框剝離），請確保顯示器向下傾斜角度不超過 -5 度。若超過 -5 度的最大向下傾斜角度，顯示器的損壞將不在保固範圍內。

當顯示器安裝於牆面或支架上時，建議的周圍通風區域如下所示：

## 使用支架安裝




## 清潔

 請定期使用沾水後擰乾的柔軟布料清潔機殼。

 清潔時請使用柔軟的棉布或超細纖維布。布料應微濕且幾乎乾燥，切勿讓液體流入機殼內部。



 清潔本產品前，請先拔除電源線。

## 其他



若產品散發異味、異常聲響或冒煙，請立即拔除電源插頭並聯絡服務中心。



請確保通風孔未被桌子或窗簾遮擋。



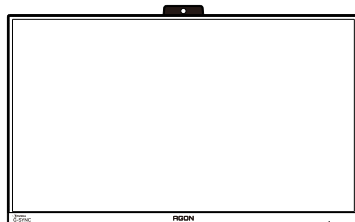
操作期間，請勿讓 LCD 顯示器處於劇烈震動或高衝擊環境中。



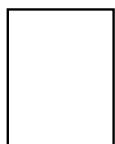
操作或運輸過程中，請勿敲擊或摔落顯示器。

# 安裝設定

## 包裝內容物



Monitor



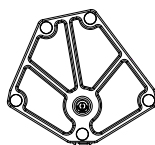
Quick Start Guide



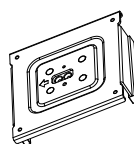
Warranty card



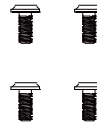
Stand



Base



Wall Mount Bracket



Screws



Screwdriver



Power Cable



Adaptor



DisplayPort Cable



HDMI Cable



USB Cable



Audio Cable

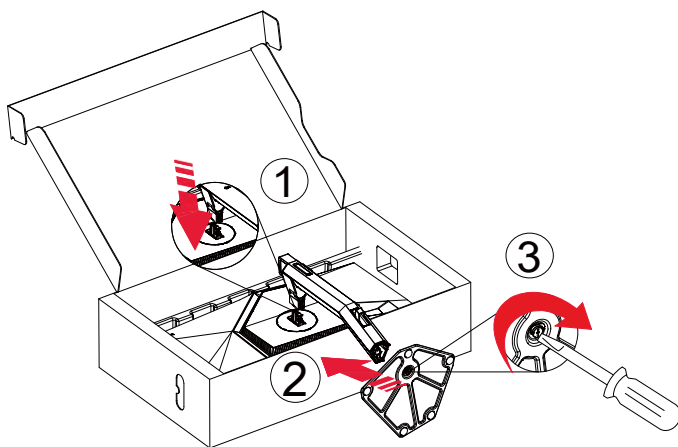
✳ 並非所有國家與地區均會提供全部的訊號線材。敬請向當地經銷商或 AOC 分公司確認。



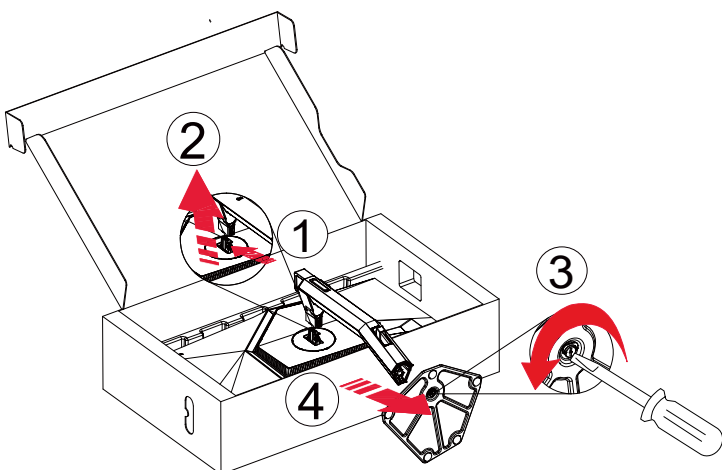
## 安裝支架與底座

請依照下列步驟安裝或拆卸底座。

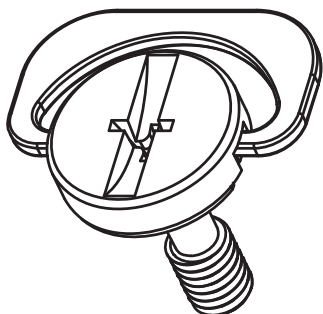
安裝：



拆卸：



底座螺絲規格：M6\*13 mm（有效螺紋長度 5.5 mm）

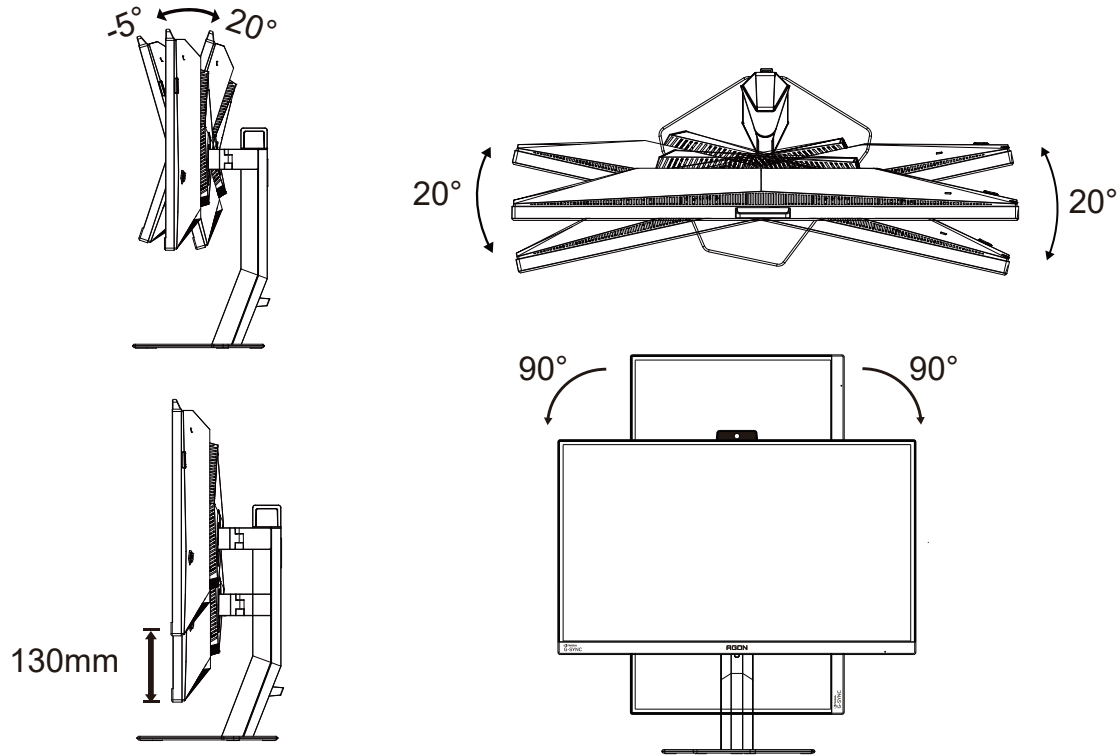


## 調整顯示器

為獲得最佳觀看效果，建議正對顯示器正面，再依個人偏好調整顯示器角度。

調整顯示器角度時，請扶穩支架，以免顯示器傾倒。

您可依下列方式調整顯示器：



**注意：**

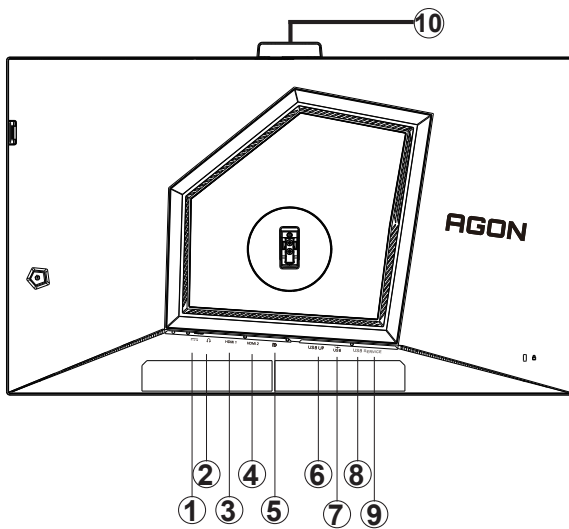
調整角度時，請勿觸碰 LCD 螢幕。可能會造成損壞或使液晶螢幕破裂。

**警告：**

1. 為避免可能的螢幕損壞（例如面板剝離），請確保顯示器向下傾斜角度不超過  $-5^{\circ}$  度。
2. 調整顯示器角度時，切勿按壓螢幕，僅可握持邊框。

# 連接顯示器

顯示器與電腦背面的纜線連接：



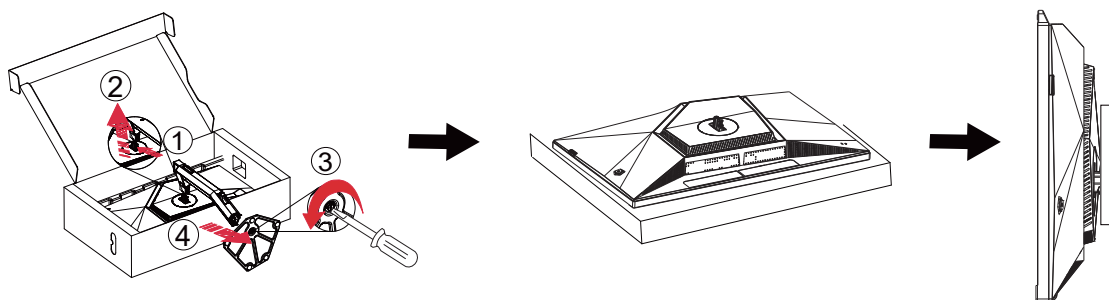
1. 電源
2. 耳機
3. HDMI1
4. HDMI2
5. DisplayPort
6. USB 上游
7. USB3.2 Gen1 下游 + 快速充電
8. USB3.2 Gen1 下游
9. micro USB
10. 光感應器

## 連接至 PC

1. 將電源線牢固地連接到顯示器背面。
  2. 關閉電腦並拔下其電源線。
  3. 將顯示器訊號線連接至電腦背面的視訊連接埠。
  4. 將電腦與顯示器的電源線插入附近的電源插座。
  5. 開啟電腦與顯示器。
- 若顯示器出現影像，則安裝完成。若未顯示影像，請參閱疑難排解。
- 為保護設備，連接前務必關閉電腦與 LCD 顯示器電源。

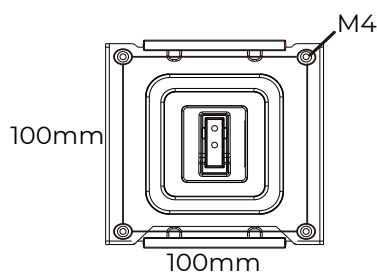
## 壁掛安裝

準備安裝選購的壁掛支架。

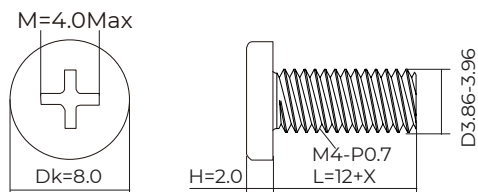


此顯示器可搭配另行購買的壁掛支架使用。執行此程序前請先斷開電源。請依照下列步驟操作：

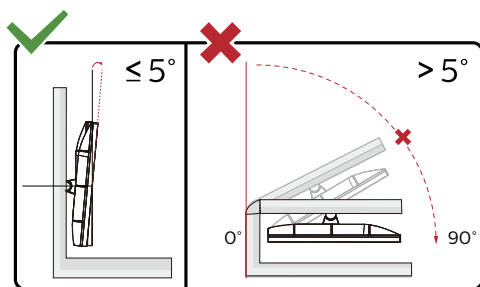
1. 卸下底座。
2. 依照壁掛支架製造商提供的說明組裝壁掛支架。
3. 將壁掛支架置於顯示器背面。將支架上的孔位與顯示器背面的孔位對齊。
4. 重新連接線材。有關將支架固定至牆面的說明，請參閱隨選購壁掛支架附贈的使用手冊。



壁掛螺絲規格：M4\*(12+X)mm (X = 壁掛支架厚度)



注意：並非所有機型均提供 VESA 壁掛螺絲孔，請向 AOC 經銷商或官方部門確認。進行壁掛安裝時，務必聯繫製造商。



\* 顯示器外觀設計可能與圖示有所差異。

### 警告：

1. 為避免可能的螢幕損壞（例如面板剝離），請確保顯示器向下傾斜角度不超過 -5 度。
2. 調整顯示器角度時，切勿按壓螢幕，僅可握持邊框。

## G-SYNC 功能

1. G-SYNC 功能透過 DisplayPort 埠運作
2. 若要享受搭配 G-Sync 的完美遊戲體驗，您需另行購買支援 G-Sync 的 NVIDIA 顯示卡。

### G-Sync 系統需求：

連接線材：請使用 DisplayPort 介面

作業系統：Windows 7 或更高版本

顯示器：內建專用 G-SYNC 處理器的顯示器

顯示卡：NVIDIA GeForce GTX 650 Ti BOOST 或更高版本

需求類別：G-SYNC 顯示器（硬體 G-SYNC）

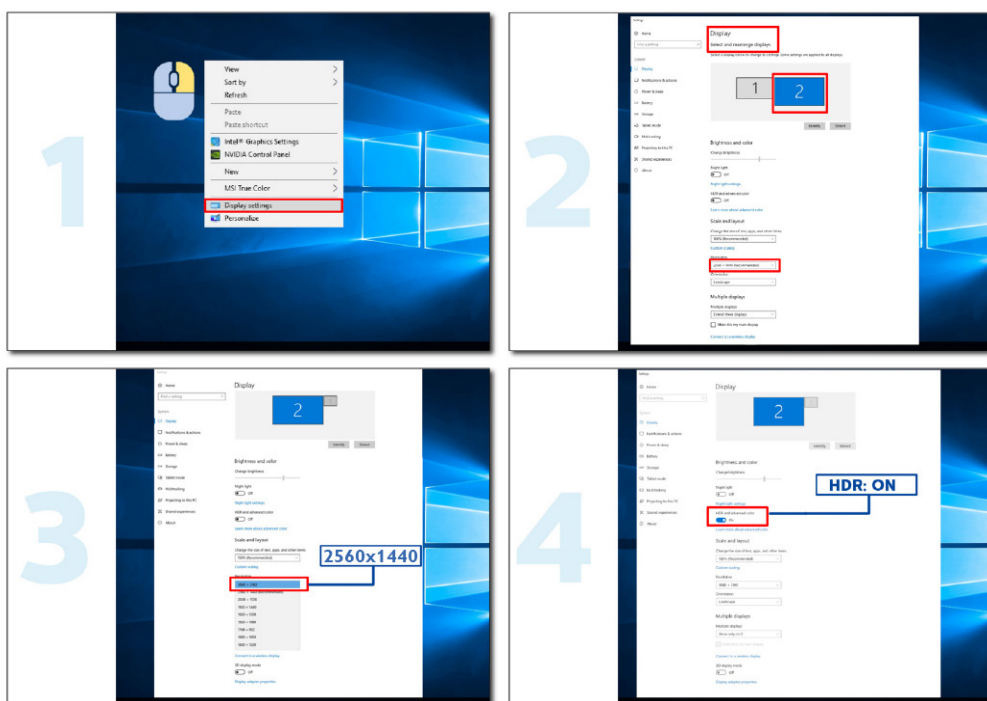
有關 NVIDIA G-Sync 的更多資訊，請造訪：<https://www.nvidia.cn/>

# HDR

相顯示器會自動啟用 HDR 功能，但您需要相容的播放裝置與內容。有關 HDR 相容裝置的資訊與內容，請聯絡裝置製造商及內容提供者。當您不需要自動啟動 HDR 功能時，請選擇「關閉」此功能。  
容 HDR10 格式輸入訊號。

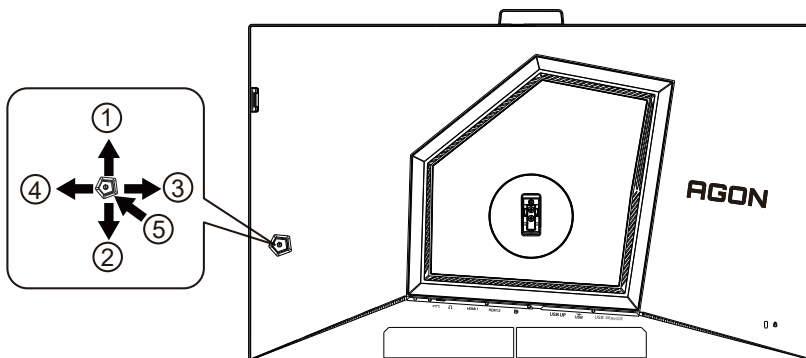
## 注意：

1. 在 Windows 10 版本低於（舊於）V1703 時，DisplayPort/HDMI 介面無需進行特殊設定。
2. 僅 HDMI 介面可用，DisplayPort 介面在 Windows 10 版本 V1703 中無法運作。
3. 3840x2160@50Hz/60Hz/120Hz 僅供 UHD 播放器或 Xbox/PS 等裝置使用。
4. 顯示設定：  
為達成最佳 HDR 效果，請將解析度變更為 2560x1440（若此選項可用）。  
前往「顯示設定」，將解析度設為 2560x1440，並開啟 HDR。



# 調整

## 快速鍵



1	來源 / 上
2	亮度 / 下
3	預設模式 / 左
4	Light FX / 右
5	電源 / 選單 / 確認

### 電源 / 選單 / 確認

按下電源按鈕以開啟顯示器。

當無 OSD 時，按下以顯示 OSD 或確認所選項目。長按約 2 秒以關閉顯示器。

### 亮度 / 下

當無 OSD 時，按下「向下」鍵以開啟亮度功能，再按「向左」或「向右」鍵調整亮度。

### 預設模式 / 左

當無 OSD 時，按下「向左」鍵以開啟預設模式功能，再按「向左」或「向右」鍵選擇預設模式。

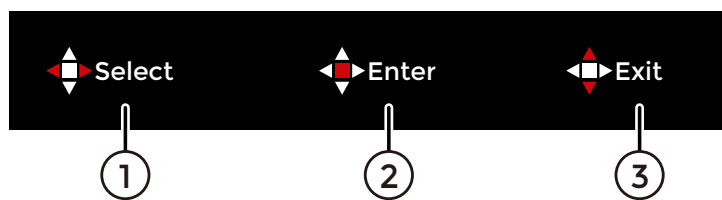
### Light FX/ 向右

當無 OSD 時，按下「向右」鍵以啟用 Light FX 功能。

### 來源 / 上

當 OSD 關閉時，按下 Source/Auto/Up 按鈕將執行來源快捷鍵功能。

## OSD 按鍵指南（選單）



1	選擇	根據 OSD 選單上的紅色按鍵提示，按下對應按鍵以選擇需要調整的選單或進行選單調整。
2	確認	根據 OSD 選單上的紅色按鍵提示，按下對應按鍵以確認選擇並進入下一層選單，或確認選單調整。
3	退出	根據 OSD 選單上的紅色按鍵提示，按下對應按鍵以返回上一層選單或退出選單。

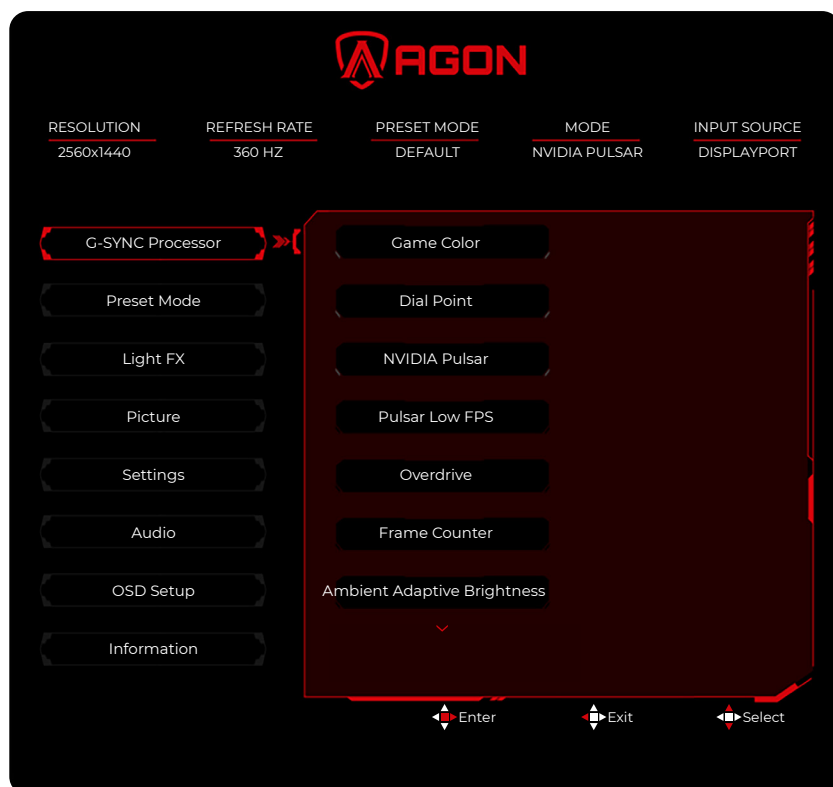
注意：

五向搖桿按鍵的功能定義可能因不同的 OSD 選單層級或選項而有所不同。請依照 OSD 選單中紅色按鍵的提示進行操作。



# OSD 選單

## G-SYNC 處理器



遊戲色彩	0-200	遊戲色彩提供 0 至 200 級的飽和度調整，以實現最佳的畫面效果。
準星	關 / 開	<p>開顯示器重新開機後，遊戲準星將自動關閉。啟用準星功能時，準星會置於螢幕中央，協助玩家在遊玩第一人稱射擊遊戲時精確瞄準。</p> <p>啟或關閉遊戲準星功能。</p>
NVIDIA Pulsar	關 / 開	<p>N 更新率 <math>\geq</math> 240Hz</p> <p>DisplayPort 訊號輸入</p> <p>使用支援 G-SYNC 的 NVIDIA 顯示卡</p> <p>注意：當符合下列條件時，將顯示「NVIDIA Pulsar」以供調整；否則將顯示「ULMB2」以供調整</p> <p>VIDIA G-SYNC Pulsar 技術結合 VRR（可變更新率）與 ULMB2 技術（Ultra-Low Motion Blur 2），並透過先進的背光控制技術，消除動態模糊，提升快速移動畫面的清晰度。</p>
ULMB2	關 / 開	啟用 NVIDIA ULMB2 功能以提升動態清晰度。
Pulsar 低 FPS	75-120	<p>調注意：當 NVIDIA Pulsar 無法選擇或設定為關閉時，無法調整 Pulsar 低 FPS（低畫格率）項目。</p> <p>整 NVIDIA Pulsar 的強度。</p>

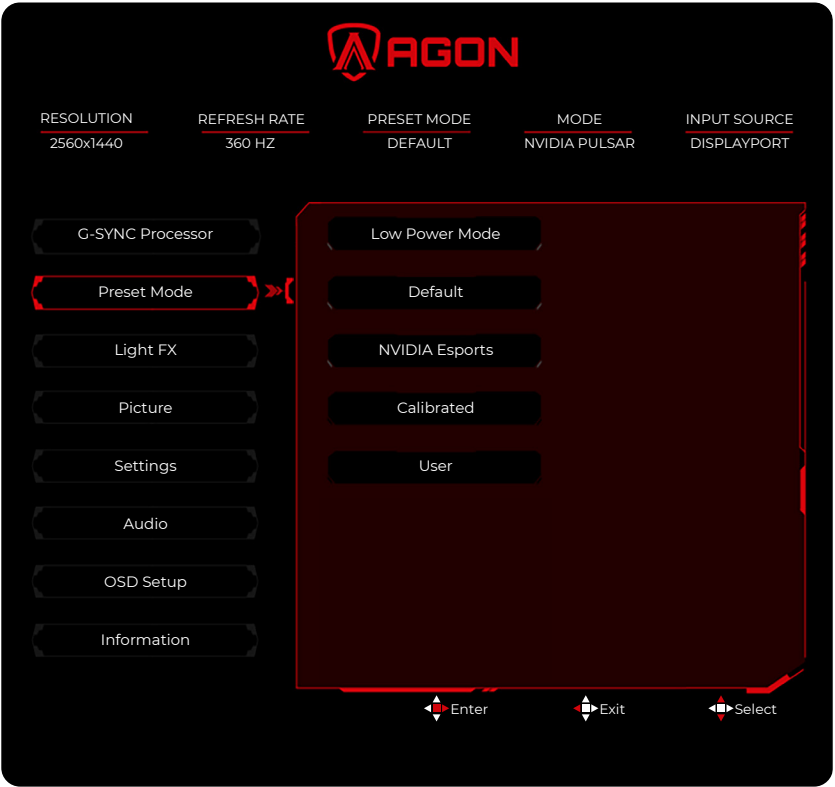
過驅	0-400	<p>調 2. 啟用 NVIDIA Pulsar 或 ULMB2 時，無法調整 Overdrive。</p> <p>1. 若使用者將 OverDrive 設定為「400」等級，可能會出現模糊影像。使用者可根據個人偏好調整 Overdrive 等級，或將其設為 0 以關閉此功能。</p> <p>注意 整反應時間。</p>
畫面計數器	關閉 / 右上 / 右下 / 左上 / 左下	即時顯示目前訊號的垂直頻率。
環境自適應亮度	關 / 開	環境自適應亮度：顯示器亮度可根據環境光線自動調整。
環境自適應色彩	關 / 開	環境自適應色彩：可根據環境光線自動調整顯示色彩。
HDR 峯值	400 / 500	<p>調注意：當作業系統啟用 HDR 時，可調整「HDR 強化」。</p> <p>整 HDR 的最大亮度。</p>

注意：

當「預設模式」設為「校準模式」時，無法調整「遊戲色調」項目。

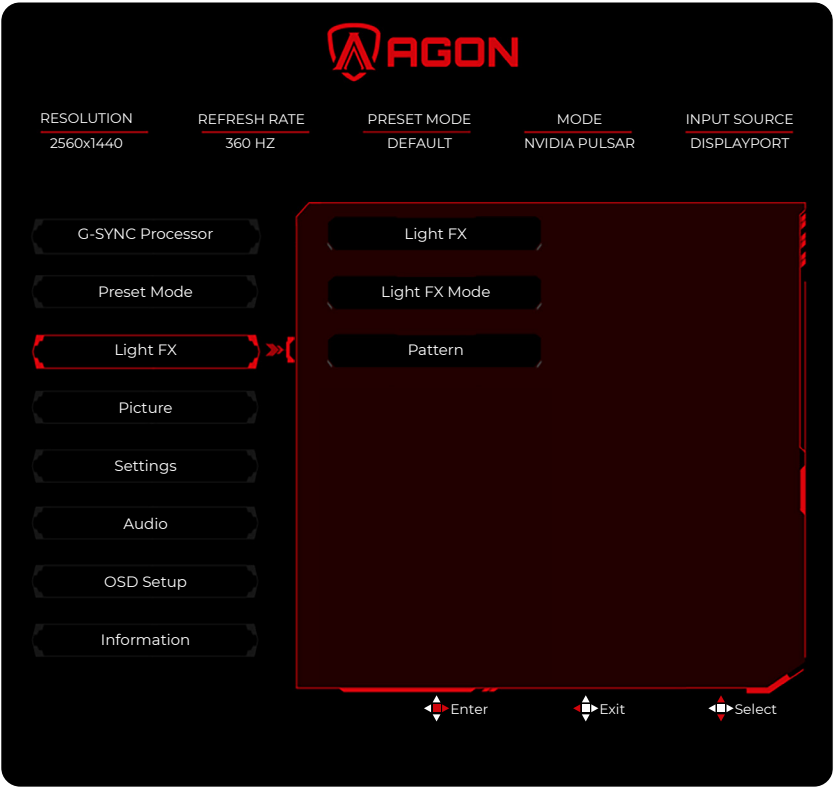
當「預設模式」設為「節能模式」時，無法調整「環境自適應亮度」與「環境自適應色彩」項目。

預設模式



低功耗模式	日常使用可降低顯示器的功耗。
預設	顯示器的預設設定。
NVIDIA 電競	顯示器的預設模式。
已校準	在日常使用中提供更精確的色彩表現。
使用者	使用者的偏好設定會儲存為使用者設定。

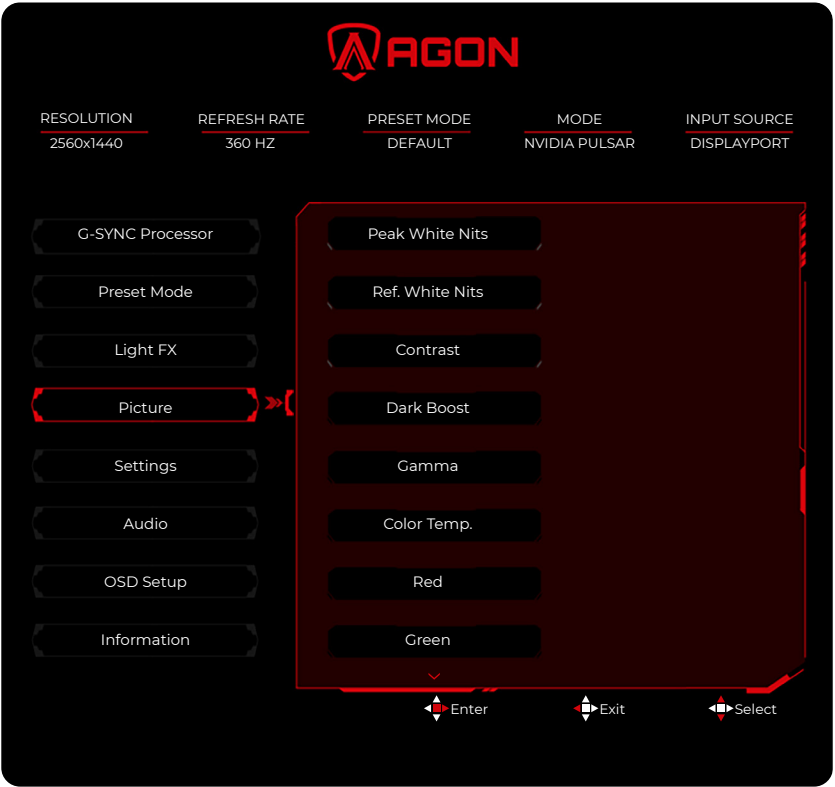
# Light FX



Light FX	關閉 / 低 / 中 / 強	選擇電競環境燈光的強度。
Light FX 模式	靜態 / 暗點掃描 / 漸變轉換 / 擴散填充 / 滴落填充 / 擴散滴落填充 / 呼吸 / 光點掃描 / 縮放 / 彩虹 / 波浪 / 閃爍 / 示範	選擇電競環境燈光模式。
圖案	紅 藍色 / 彩虹色 / 綠色 /	選擇電競環境燈光的圖案。

注意：  
當「預設模式」設為「低功耗模式」時，無法調整「Light FX」專案。

畫面



峯值白亮度 (Nits)	50-500	調注意：當作業系統關閉 HDR 時，將顯示「峯值白亮度 (Nits)」以供調整。整 SDR 顯示器亮度。
參考白亮度 (Nits)	80	H 注意：當作業系統啟用 HDR 時，將顯示「參考白亮度 (Nits)」，且無法調整灰階。DR 顯示器亮度。
對比度	0-100	對比度調整。
暗部增強	關閉 等級 1 等級 2 等級 3	增強畫面中暗部或亮部的細節，並調整亮部以避免過度飽和。
伽瑪	1.8/2.0/2.2/2.4/2.6	調整伽瑪值。
色溫	6500K/7300K/9300K/ 使用者	調整色溫。
紅色	0-150	來自數位暫存器的紅色增益。
綠色	0-150	來自數位暫存器的綠色增益。
藍色	0-150	來自數位暫存器的藍色增益。
紅色飽和度	0-255	R. 飽和度增益來自數位暫存器。
G. 飽和度	0-255	G. 飽和度增益來自數位暫存器。
B. 飽和度	0-255	B. 飽和度增益來自數位暫存器。

C. 飽和度	0-255	C. 飽和度增益來自數位暫存器。
M. 飽和度	0-255	M. 飽和度增益來自數位暫存器。
Y. 飽和度	0-255	Y. 飽和度增益來自數位暫存器。
色彩空間	面板原生	標準色彩空間面板。
	sRGB	從 EEPROM 呼叫 sRGB 色溫。
影像比例	全螢幕 / 畫面比例	調垂直全螢幕：預設解析度為 2560x1440。 影像會根據原始畫面比例盡可能填滿螢幕，且不產生幾何失真。 全螢幕：將輸入影像放大至全螢幕顯示。 整影像比例。

注意：

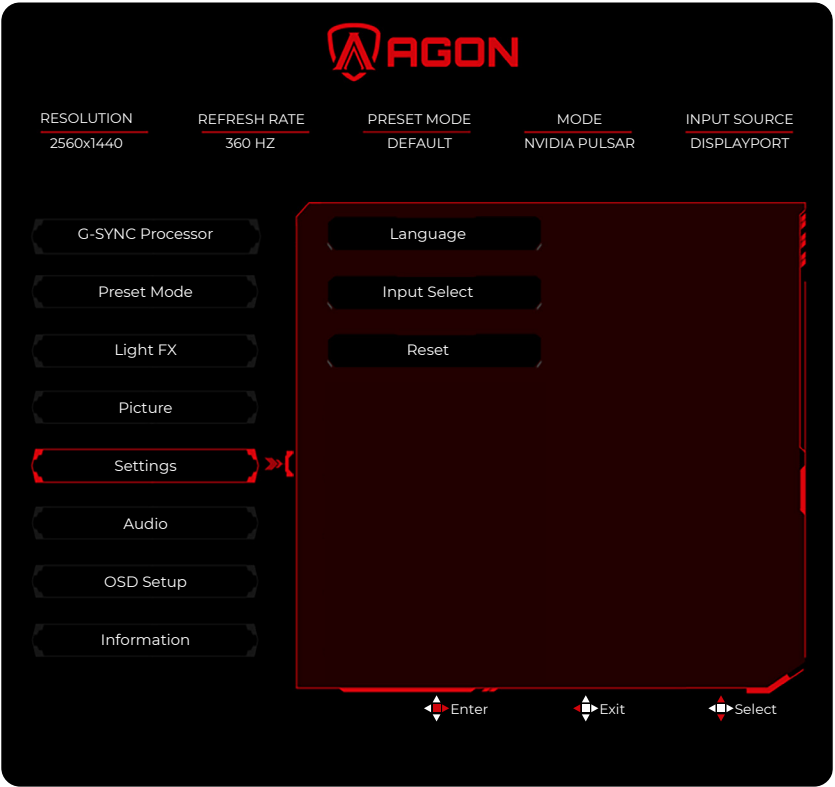
啟用 HDR 時，在「畫面」選單中，除「對比度」、「DarkBoost」與「飽和度」外，所有其他選項不應反白。

當預設模式為校準模式時，除「畫面」選單下的「Peak White

Nits」與「影像比例」外，所有其他選項均會反白且無法選擇。

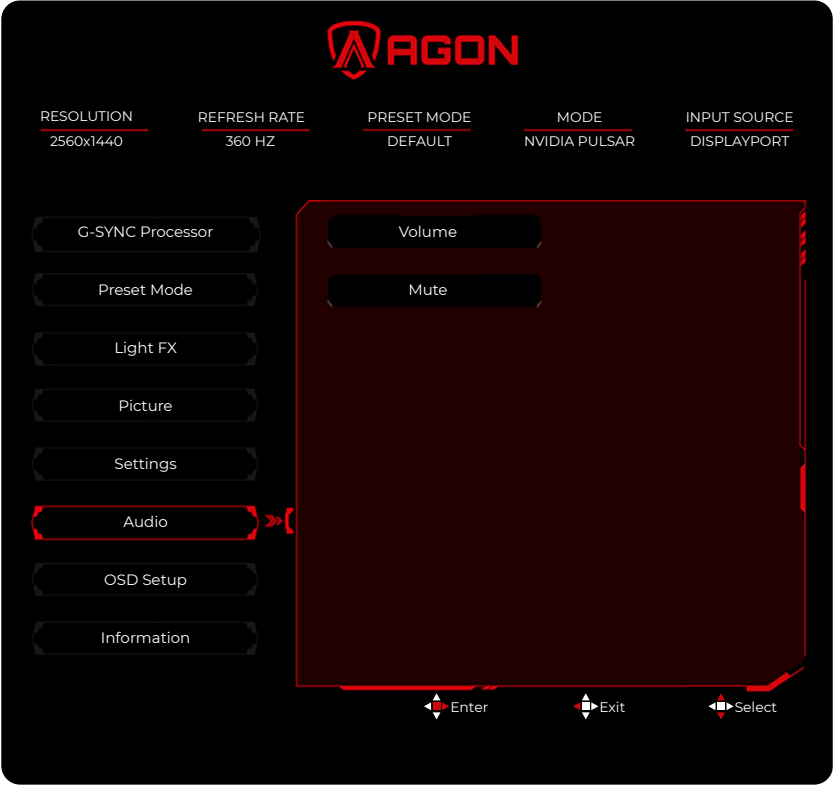
Peak White Nits 設定顯示器的最大亮度，該值由範圍預設模式與 NVIDIA Pulsar 狀態決定。

設定



語言		選擇 OSD 語言。
輸入選擇	自動 /HDMI1/HDMI2/ DisplayPort	選擇輸入訊號的來源。
重設	否 / 是	將選單重設為預設值。

音訊

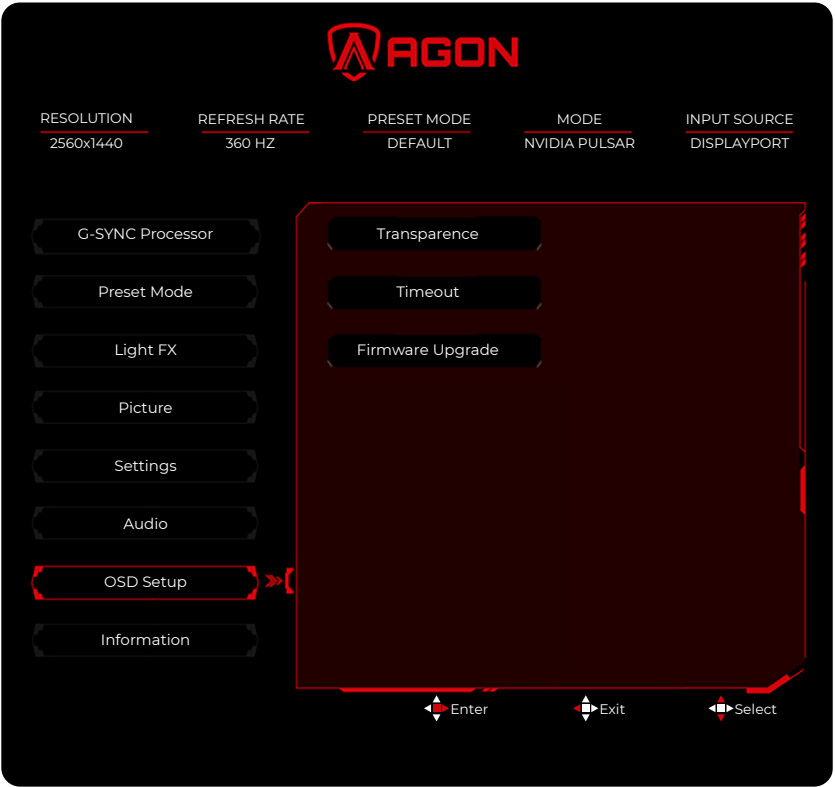


音量	0-28	音量調整。
靜音	關 / 開	將音量靜音。

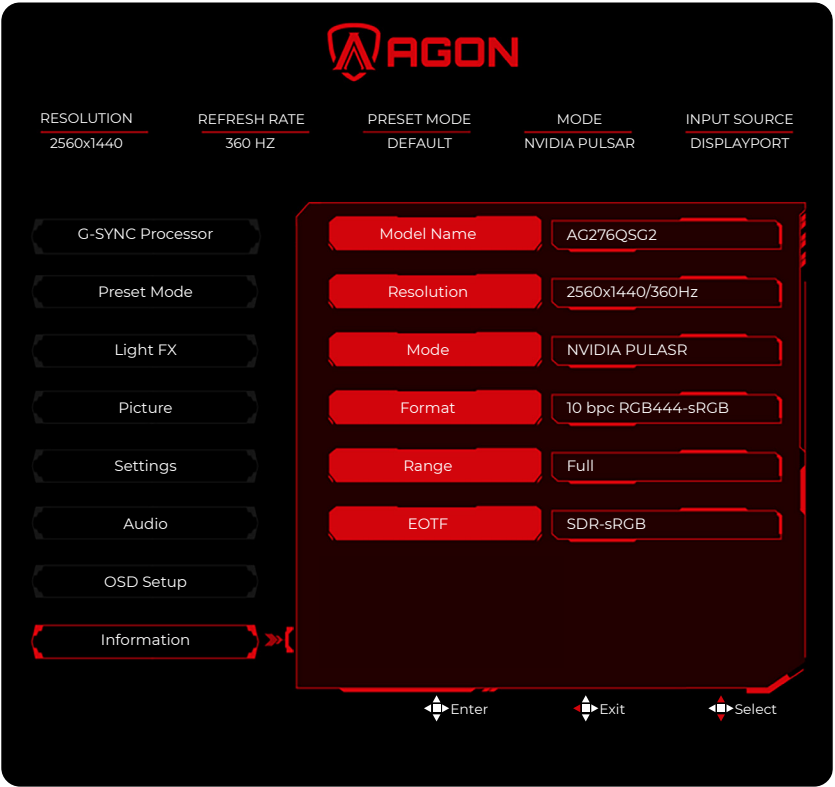
注意：  
當「預設模式」設為「低功耗模式」時，無法調整「音量」的所有項目。



# OSD 設定



透明度	0-125	調整 OSD 的透明度。
逾時	5-120	調整 OSD 超時時間。
韌體升級	否 / 是	透過 USB 升級 FW。



# LED 指示燈

狀態	LED 顏色
全功率模式	白色
主動關閉模式	橙色

# 疑難排解

問題與疑問	可能的解決方案
電源 LED 未亮起	請確認電源按鈕已開啟，且電源線已正確連接至接地的電源插座及顯示器。
螢幕上無影像	<ul style="list-style-type: none"> <li>● 電源線是否正確連接？ 檢查電源線連接與電源供應。</li> <li>● 訊號線是否正確連接？ （檢查 DisplayPort 線纜的連接。 使用 DisplayPort 線纜連接） （請檢查 HDMI 線纜的連接。 使用 HDMI 線纜連接）</li> <li>● 若電源已開啟，請重新啟動電腦以查看初始畫面（登入畫面），該畫面應可正常顯示。 若未出現初始畫面（登入畫面），請聯絡服務中心或經銷商。 （參閱「設定最佳解析度」） 出現初始畫面（登入畫面），請以適用模式（Windows 7/8/10 的安全模式）啟動電腦，然後調整顯示卡的更新頻率。</li> <li>● 您是否能看到“輸入訊號不支援”在螢幕上嗎？ 當請調整至顯示器所能正確處理的最大解析度與更新頻率。 顯示卡輸出的訊號超過顯示器所能正確處理的最大解析度與更新頻率時，便會出現此訊息。</li> <li>● 請確認已安裝 AOC 顯示器驅動程式。</li> </ul>
畫面模糊並出現重影或殘影問題	調整對比度與亮度控制。 按下以自動調整。 請確認未使用延長線纜或切換盒。建議將顯示器直接連接至主機背面的顯示卡輸出端子。
畫面跳動、閃爍或出現波紋圖案	請將可能造成電磁干擾的電子設備盡可能遠離顯示器。 請在您使用的解析度下，將顯示器設定為其支援的最高更新率。
顯示器卡在主動關機模式 ”	電腦電源開關應處於開啟（ON）狀態。 電腦顯示卡應牢固地插入其插槽中。 請確認顯示器的視訊線已正確連接至電腦。 檢查顯示器的視訊線，確保無任何針腳彎曲。 按下鍵盤上的 CAPS LOCK 鍵並觀察 CAPS LOCK 指示燈，以確認電腦是否正常運作。按下 CAPS LOCK 鍵後，指示燈應會切換為開啟或關閉狀態。
缺少其中一種原色 （紅色、綠色或藍色）	檢查顯示器的視訊線，確保無任何針腳損壞。 請確認顯示器的視訊線已正確連接至電腦。
畫面出現色彩異常 （白色看起來不白）	調整 RGB 色彩或選擇所需的色溫。
螢幕上出現水平或垂直幹擾	使用 Windows 7/8/10 的關機模式調整 CLOCK 與 FOCUS。 按下以自動調整。
法規與服務	請參閱隨附 CD 使用手冊中的「法規與服務資訊」，或造訪 <a href="http://www.aoc.com">www.aoc.com</a> （在支援頁面中尋找您所在國家 / 地區所購買的機型，並取得相關法規與服務資訊）。

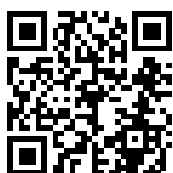
# 規格

## 一般規格

面板	型號名稱	AG276QSG2	
	驅動系統	TFT 彩色 LCD	
	可視影像尺寸	68.4 公分對角線	
	像素間距	0.2328mm (水平) x 0.2328mm (垂直)	
	顯示色彩	1670 萬色	
其他	水平掃描頻率範圍	30k~182kHz (HDMI) 30k~510kHz (DisplayPort)	
	水平掃描尺寸 (最大)	595.968 毫米	
	垂直掃描範圍	24~120Hz (HDMI) 30~360Hz (DisplayPort)	
	垂直掃描尺寸 (最大)	335.232 毫米	
	最佳預設解析度	2560 x 1440@60Hz	
	最高解析度	2560 x 1440@120Hz (HDMI) 2560 x 1440@360Hz (DisplayPort)	
	即插即用	VESA DDC2B/CI	
	電源	19.5V $\overline{\text{---}}$ 6.93A	
	功耗	典型設定 [1]	59W <sup>[2]</sup>
		最大 (亮度 = 100, 對比度 = 100)	≤147W <sup>[2]</sup>
		待機模式	≤0.5W
物理特性	連接器類型	HDMIx2/DisplayPort/USBx3/USB 上游 / 耳機 /micro USB	
	訊號線類型	可拆卸	
環境	溫度	操作	0° C ~ 40° C
		非運作狀態	-25° C ~ 55° C
	濕度	操作	10% ~ 85% (無凝結)
		非運作狀態	5% ~ 93% (無凝結)
	海拔高度	操作	0m~ 5000m (0~ 16404ft)
		非運作狀態	0m~ 12192m (0~ 40000ft)

[1]：典型功耗係於高效能模式下測量（依製造商定義）。

[2]：電源規格是指顯示器（包含電源轉接器）在電源轉接器輸入端所測得的功耗。

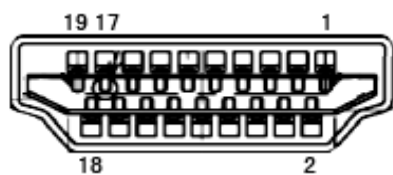


## 預設顯示模式

標準	解析度 (± 1Hz)	水平頻率 (kHz)	垂直頻率 (Hz)
VGA	640X480@60Hz	31.47	59.94
SVGA	800X600@60Hz	37.88	60.32
XGA	1024X768@60Hz	48.36	60.00
FHD	1920x1080@120Hz	137.26	119.98
FHD	1920X1080@240Hz (DisplayPort)	291.58	239.98
FHD	1920X1080@360Hz (DisplayPort)	466.10	359.92
QHD	2560X1440@60Hz	88.79	59.95
QHD	2560X1440@120Hz	183.00	120.00
QHD	2368X1332@240Hz (DisplayPort)	359.47	239.97
QHD	2368X1332@360Hz (DisplayPort)	574.86	359.96
QHD	2560X1440@240Hz (DisplayPort)	388.51	239.97
QHD	2560X1440@360Hz (DisplayPort)	569.85	359.98

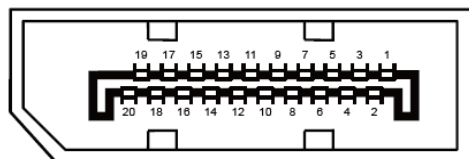
注意：根據 VESA 標準，不同作業系統與顯示卡在計算更新率（場頻）時可能存在一定程度的誤差（± 1Hz）。為提升相容性，本產品之標稱更新率已進行四捨五入處理，請以實際產品為準。

# 接腳配置



19 針彩色顯示訊號纜線

接腳編號	訊號名稱	接腳編號	訊號名稱	接腳編號	訊號名稱
1.	TMDS 資料 2+	9.	TMDS 資料 0-	17.	DDC/CEC 接地
2.	TMDS 資料 2 屏蔽層	10.	TMDS 時脈 +	18.	+5V 電源
3.	TMDS 資料 2-	11.	TMDS 時脈屏蔽層	19.	熱插拔偵測
4.	TMDS 資料 1+	12.	TMDS 時脈 -		
5.	TMDS 資料 1 屏蔽層	13.	CEC		
6.	TMDS 資料 1-	14.	保留 (設備上未連接)		
7.	TMDS 資料 0+	15.	SCL		
8.	TMDS 資料 0 屏蔽層	16.	SDA		



20 針彩色顯示訊號纜線

接腳編號	訊號名稱	接腳編號	訊號名稱
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	熱插拔偵測
9	ML_Lane 1 (p)	19	返回 DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

# 即插即用

## 即插即用 DDC2B 功能

本顯示器依據 VESA DDC 標準，具備 VESA DDC2B 功能，可向主機系統傳達其識別資訊，並根據所採用的 DDC 等級，進一步提供有關其顯示能力的額外資訊。

DDC2B 是一種基於 I2C 通訊協定的雙向資料通道。主機可透過 DDC2B 通道請求 EDID 資訊。