

AOC

GAMING



MANUAL DE UTILIZARE

27G4ZRE

AOC GAMING MONITOR

Siguranță	1
Convenții naționale.....	1
Alimentare	2
Instalare	3
Curățare	4
Altele	5
Configurare.....	6
Conținut în cutie	6
Montarea suportului și bazei	7
Reglarea unghiului de vizualizare	8
Conectarea monitorului	9
Montare pe perete.....	10
Funcția Adaptive-Sync	11
HDR	12
Reglare	13
Taste rapide.....	13
Setări OSD	14
Setări joc.....	15
Imagine	17
Setări	19
Audio.....	20
Setări OSD.....	21
Informații	22
Indicator LED	23
Depanare.....	24
Specificații	25
Specificații generale	25
Politica AOC privind defectele de afișare a pixelilor pentru ecranele plate	26
Moduri de afișare presetate	28
Alocări pini.....	29
Plug and Play	30

Siguranță

Convenții naționale

Subsecțiunile următoare descriu convențiile naționale utilizate în acest document.

Note, Precauții și Avertismente

Pe tot parcursul acestui ghid, blocurile de text pot fi însoțite de o pictogramă și pot fi tipărite cu caractere aldine sau cursive. Aceste blocuri reprezintă note, precauții și avertismente și sunt utilizate după cum urmează:



NOTĂ: O NOTĂ indică informații importante care vă ajută să utilizați mai eficient sistemul dumneavoastră de calcul.



ATENȚIONARE: O ATENȚIONARE indică potențiale deteriorări ale hardware-ului sau pierderi de date și vă arată cum să evitați problema.



AVERTISMENT: Un AVERTISMENT semnalează un risc potențial pentru integritatea corporală și vă informează cum să preveniți pericolul.

Unele avertismente pot apărea în formate alternative și pot fi prezentate fără o pictogramă. În astfel de cazuri, forma specifică de prezentare a avertismentului este impusă de autoritatea de reglementare.

Alimentare



Monitorul trebuie utilizat numai cu tipul de sursă de alimentare indicat pe etichetă. Dacă nu sunteți sigur cu privire la tipul de alimentare disponibil în locuința dumneavoastră, consultați dealerul sau compania locală de energie electrică.



Monitorul este echipat cu un cablu cu trei pini împământat, prevăzut cu al treilea pin pentru împământare. Acest cablu poate fi conectat numai într-o priză împământată, ca măsură de siguranță. Dacă priza dumneavoastră nu permite conectarea cablului cu trei fire, solicitați unui electrician să instaleze o priză corespunzătoare sau utilizați un adaptor pentru a împământa dispozitivul în siguranță. Nu anula scopul de siguranță al prizei împământate.



Deconectați aparatul în timpul furtunilor electrice sau când nu va fi utilizat pentru perioade îndelungate. Aceasta va proteja monitorul împotriva deteriorării cauzate de supratensiuni electrice.



Nu supraîncărcați prizele prelungitoare și cablurile de alimentare. Supraîncărcarea poate provoca incendii sau electrocutare.



Pentru a asigura funcționarea corespunzătoare, utilizați monitorul numai cu calculatoare având certificare UL, echipate cu prize configurate corespunzător, marcate între 100-240V CA, min. 5A.



Priza de perete trebuie instalată în apropierea echipamentului și să fie ușor accesibilă.

Producător: Ten Pao Industrial Co., Ltd.

Model: S025ADP1900131

Instalare

! Nu amplasați monitorul pe un cărucior, suport, trepied, consolă sau masă instabilă. Dacă monitorul cade, poate răni o persoană și poate provoca daune grave acestui produs. Utilizați numai cărucioare, suporturi, trepiede, console sau mese recomandate de producător sau vândute împreună cu acest produs. Urmați indicațiile producătorului. Respectați instrucțiunile de instalare a produsului și utilizați accesoriile de montare recomandate de producător. Produsul și căruciorul trebuie manevrate cu grijă.

! Nu introduceți niciodată obiecte în fanta carcasei monitorului. Acest lucru poate deteriora componentele circuitului și poate provoca incendii sau șocuri electrice. Nu vărsați lichide pe monitor.

! Nu așezați partea frontală a produsului pe podea.

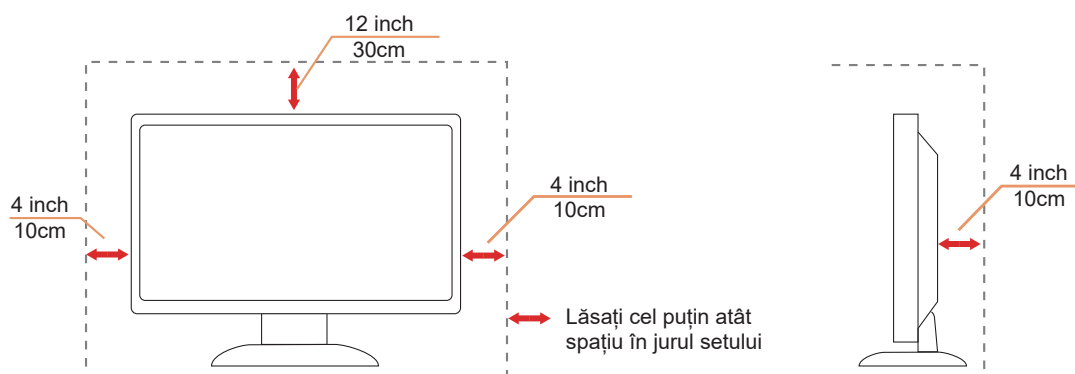
! Dacă montați monitorul pe perete sau pe raft, utilizați un kit de montare aprobat de producător și respectați instrucțiunile acestuia.

! Lăsați un spațiu liber în jurul monitorului, conform indicațiilor de mai jos. În caz contrar, circulația aerului poate fi insuficientă, ceea ce poate provoca supraîncălzirea, incendiul sau deteriorarea monitorului.

! Pentru a preveni eventuale deteriorări, precum desprinderea panoului de pe ramă, asigurați-vă că înclinarea monitorului în jos nu depășește -5 grade. Depășirea unghiului maxim de înclinare de -5 grade în jos va anula acoperirea garanției pentru eventualele daune ale monitorului.

Consultați mai jos zonele recomandate pentru ventilație în jurul monitorului, în cazul montării pe perete sau pe stand:

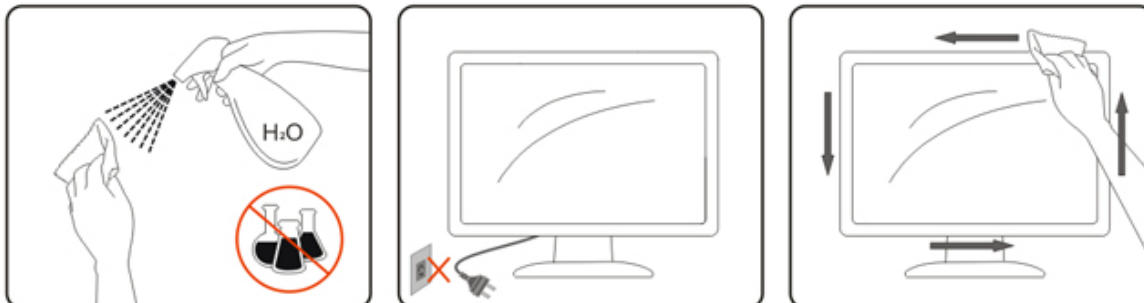
Instalat cu suport



Curățare

 Curățați carcasa în mod regulat cu o cârpă moale, umezită ușor cu apă.

 La curățare, utilizați o cârpă moale din bumbac sau microfibră. Cârpă trebuie să fie ușor umeză și aproape uscată; nu permiteți pătrunderea lichidului în carcasă.



 Vă rugăm să deconectați cablul de alimentare înainte de a curăța produsul.

Altele



Dacă produsul emite un miros ciudat, un sunet neobișnuit sau fum, deconectați IMEDIAT cablul de alimentare și contactați un Centru de Service.



Asigurați-vă că orificiile de ventilație nu sunt blocate de o masă sau o perdea.



Nu supuneți monitorul LCD la vibrații severe sau șocuri puternice în timpul funcționării.



Nu loviți și nu scăpați monitorul în timpul funcționării sau transportului.



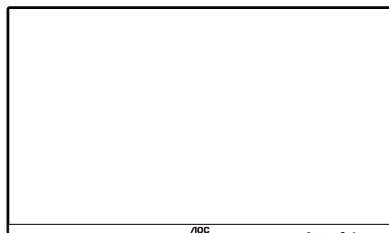
Cablurile de alimentare trebuie să fie certificate pentru siguranță. Pentru Germania, acestea trebuie să fie H03VV-F, 3G, 0,75 mm² sau de o calitate superioară. Pentru alte țări, se vor utiliza tipurile adecvate, conform normelor locale.



Nivelul ridicat al presiunii sonore provenit de la căști și telefoane audio poate cauza pierderea auzului. Ajustarea egalizatorului la nivel maxim crește tensiunea de ieșire pentru căști și astfel nivelul de presiune sonoră.

Configurare

Conținut în cutie



Monitor

*

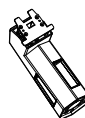


Quick Start Guide

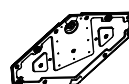
*



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable

*



HDMI Cable

*



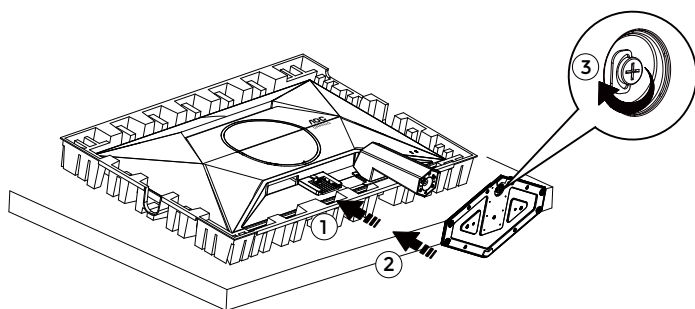
DisplayPort Cable

* Nu toate cablurile de semnal sunt furnizate pentru toate țările și regiunile. Vă rugăm să verificați cu dealerul local sau cu sucursala AOC pentru confirmare.

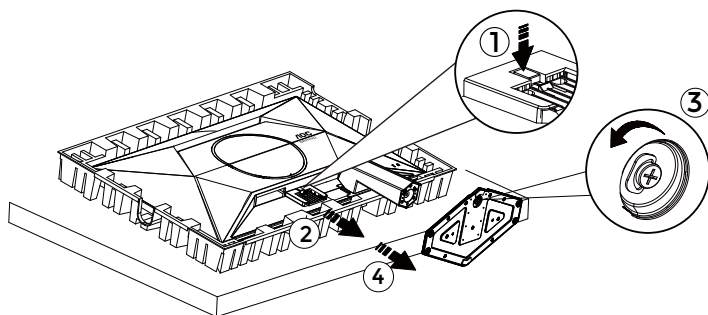
Montarea suportului și bazei

Vă rugăm să montați sau să demontați baza urmând pașii de mai jos.

Montare:



Demontare:



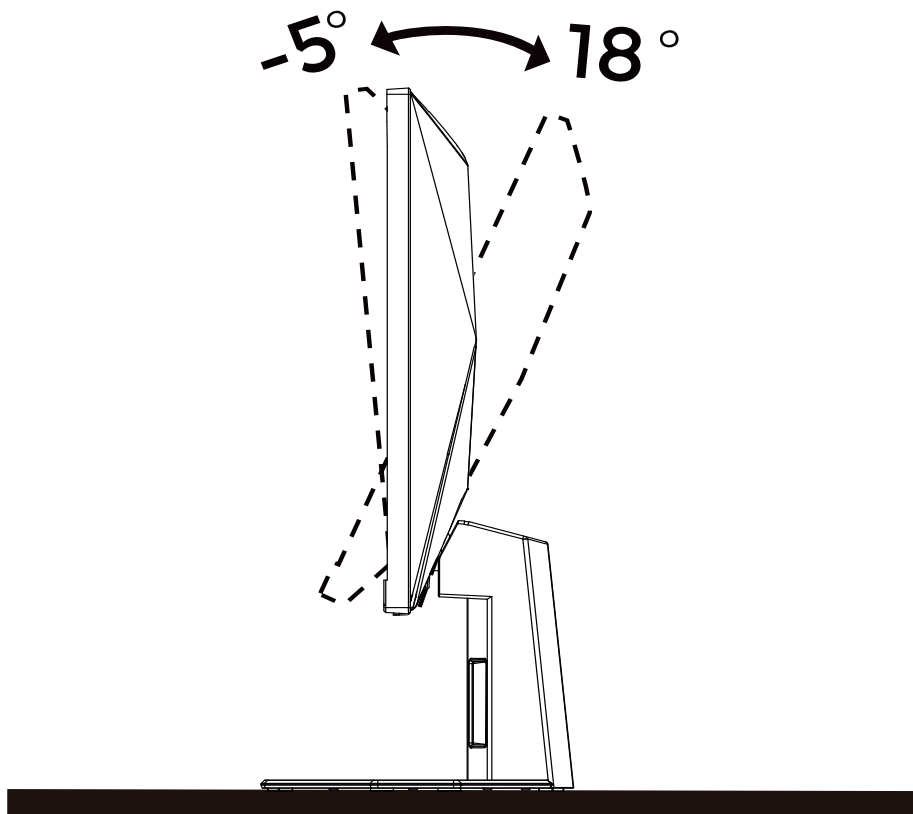
NOTĂ: Designul afișajului poate diferi față de cel ilustrat.

Reglarea unghiului de vizualizare

Pentru a obține cea mai bună experiență vizuală, se recomandă ca utilizatorul să se asigure că vede întreaga față pe ecran, apoi să ajusteze unghiul monitorului conform preferințelor personale.

Țineți suportul pentru a evita răsturnarea monitorului când reglați unghiul.

Monitorul poate fi ajustat după cum urmează:

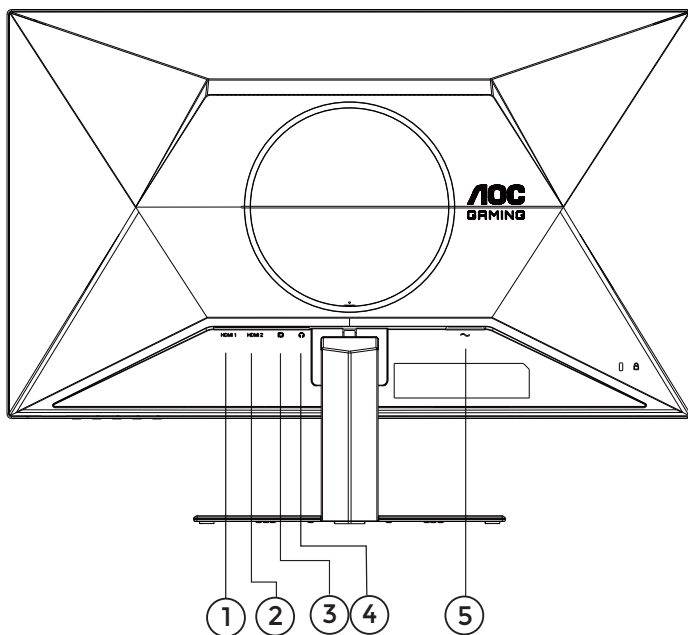


NOTĂ:

Nu atingeți ecranul LCD în timpul ajustării unghiului. Atingerea ecranului LCD poate provoca deteriorări.

Conectarea monitorului

Conexiuni cabluri în partea din spate a monitorului și calculatorului:



1. HDMI 1
2. HDMI 2
3. DisplayPort
4. Căști
5. Alimentare

Conectare la PC

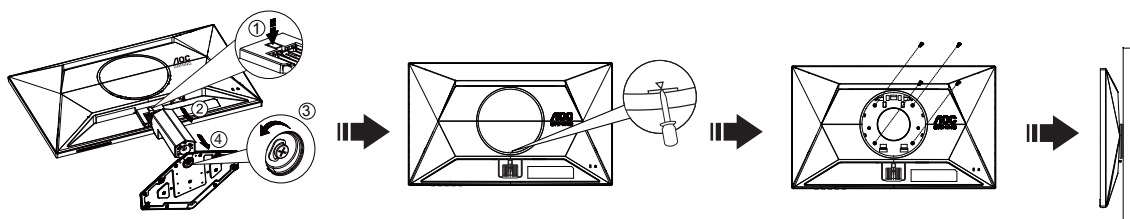
1. Conectați ferm cablul de alimentare la partea din spate a monitorului.
2. Opriti calculatorul și deconectați cablul său de alimentare.
3. Conectați cablul semnalului video la conectorul video din spatele calculatorului.
4. Introduceți cablul de alimentare al calculatorului și al monitorului într-o priză apropiată.
5. Porniți calculatorul și monitorul.

Dacă monitorul afișează o imagine, instalarea este completă. Dacă nu afișează o imagine, vă rugăm să consultați secțiunea Depanare.

Pentru protecția echipamentului, opriți întotdeauna PC-ul și monitorul LCD înainte de a realiza conexiunile.

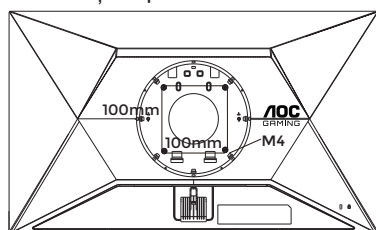
Montare pe perete

Pregătirea pentru instalarea unui suport opțional de perete.



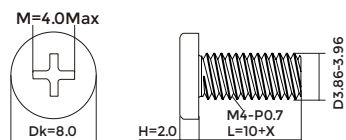
Acest monitor poate fi atașat la un suport de perete achiziționat separat. Deconectați alimentarea înainte de această procedură. Urmați pașii următori:

1. Îndepărtați baza.
2. Introduceți o șurubelniță cu cap plat sau o altă unealtă plată în fantă și deschideți capacul din spate.
3. Urmați instrucțiunile producătorului pentru asamblarea brațului de montare pe perete.
4. Plasați brațul de montare pe spatele monitorului. Aliniați orificiile brațului cu orificiile de pe spatele monitorului.
5. Introduceți cele 4 șuruburi în orificii și strângeți-le.
6. Reconectați cablurile. Consultați manualul de utilizare însoțitor brațului opțional de montare pe perete pentru instrucțiuni privind fixarea acestuia pe perete.

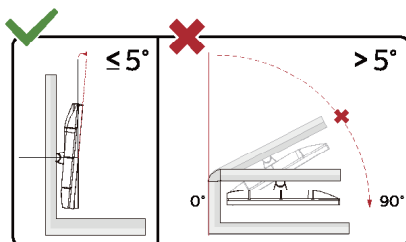


Specificațiile șuruburilor de fixare pe perete:

M4*(10+X)mm (X=grosimea suportului de montare pe perete)



Notă: Orificiile pentru șuruburile de montare VESA nu sunt disponibile pentru toate modelele; vă rugăm să verificați cu distribuitorul sau cu departamentul oficial AOC. Contactați întotdeauna producătorul pentru instalarea pe perete.



* Designul afișajului poate diferi față de cel ilustrat.

⚠ATENȚIONARE:

1. Pentru a evita deteriorarea potențială a ecranului, cum ar fi decojirea panoului, asigurați-vă că monitorul nu se înclină în jos cu mai mult de -5 grade.
2. Nu apăsați pe ecran în timpul ajustării unghiului monitorului. Apucați doar rama.

Funcția Adaptive-Sync

1. Funcția Adaptive-Sync funcționează cu DisplayPort/HDMI.
2. Placă grafică compatibilă: lista recomandată este cea de mai jos, iar aceasta poate fi verificată și accesând www.AMD.com.

Plăci grafice

- Seria Radeon™ RX Vega
- Seria Radeon™ RX 500
- Seria Radeon™ RX 400
- Seria Radeon™ R9/R7 300 (exceptând R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Seria Radeon™ R9 Nano
- Seria Radeon™ R9 Fury
- Seria Radeon™ R9/R7 200 (exceptând R9 270/X, R9 280/X)

Procesoare

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

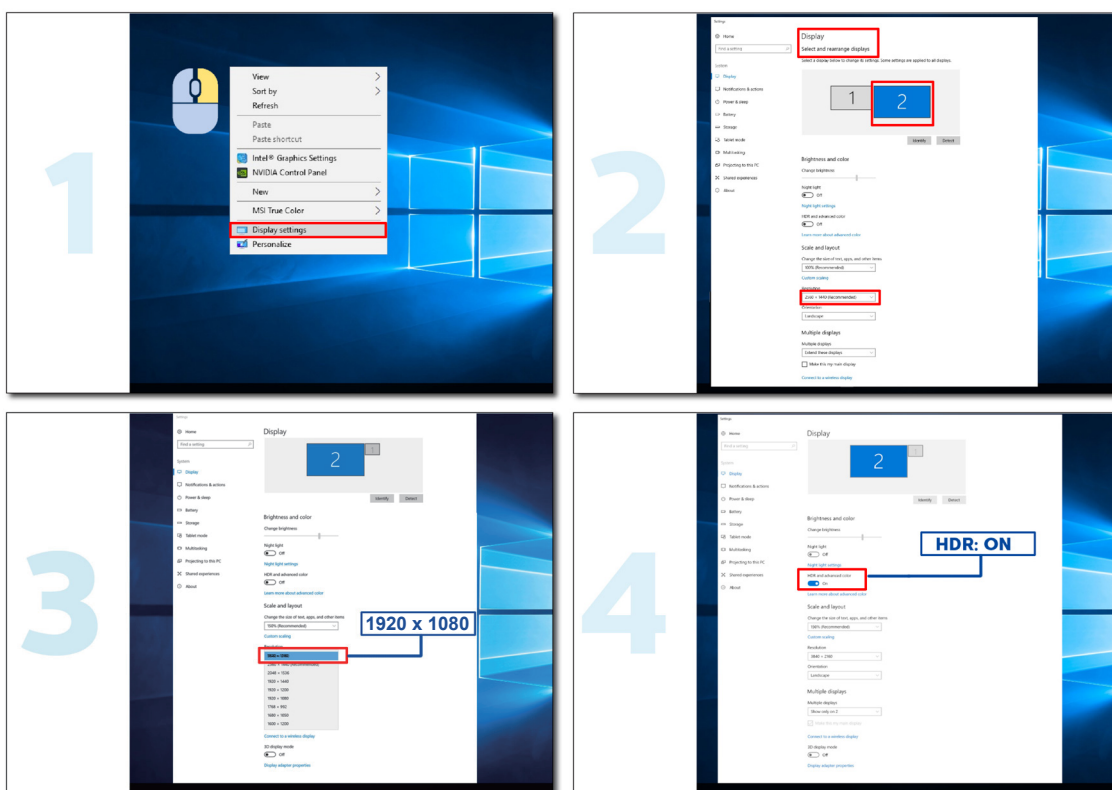
HDR

Este compatibil cu semnale de intrare în format HDR10.

Afișajul poate activa automat funcția HDR dacă playerul și conținutul sunt compatibile. Vă rugăm să contactați producătorul dispozitivului și furnizorul de conținut pentru informații privind compatibilitatea dispozitivului și a conținutului. Vă rugăm să selectați „OFF” pentru funcția HDR atunci când nu aveți nevoie de activarea automată.

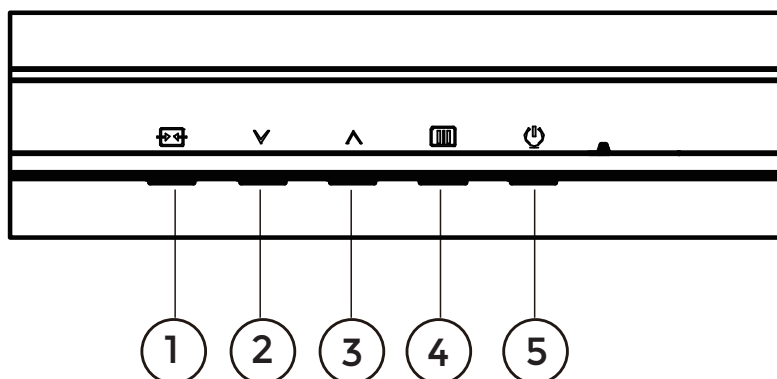
Notă:

1. Nu este necesară nicio setare specială pentru interfața DisplayPort/HDMI în versiunile WIN10 anterioare versiunii V1703.
2. Doar interfața HDMI este disponibilă, iar interfața DisplayPort nu poate funcționa în versiunea WIN10 V1703.
3. Setare afișaj:
 - a. Rezoluția afișajului este setată la 1920*1080, iar funcția HDR este presetată pe ON.
 - b. După lansarea unei aplicații, cel mai bun efect HDR poate fi obținut atunci când rezoluția este schimbată la 1920*1080 (dacă este disponibil).



Reglare

Taste rapide



1	Sursă/Ieșire
2	Tastă utilizator (Mod joc)
3	Punct de reglare
4	Meniu/Confirmare
5	Alimentare

Meniu/Confirmare

Apăsați pentru a afișa OSD-ul sau pentru a confirma selecția.

Alimentare

Apăsați butonul Power pentru a porni monitorul.

Punct de reglare

Când OSD-ul nu este afișat, apăsați butonul Punct de reglare pentru a afișa/ascunde Punctul de reglare.

Tastă utilizator (Mod joc)

Setare utilizator “√” Meniu de tastă rapidă: Mod joc/Contor de cadre.

Implicit este Mod joc.

Când OSD-ul nu este afișat, apăsați “√” tasta pentru a activa funcția Mod joc, apoi apăsați “√” sau “^” tasta pentru a selecta modul de joc (Standard, FPS, RTS, Racing, Gamer 1, Gamer 2 sau Gamer 3) în funcție de tipul jocului.

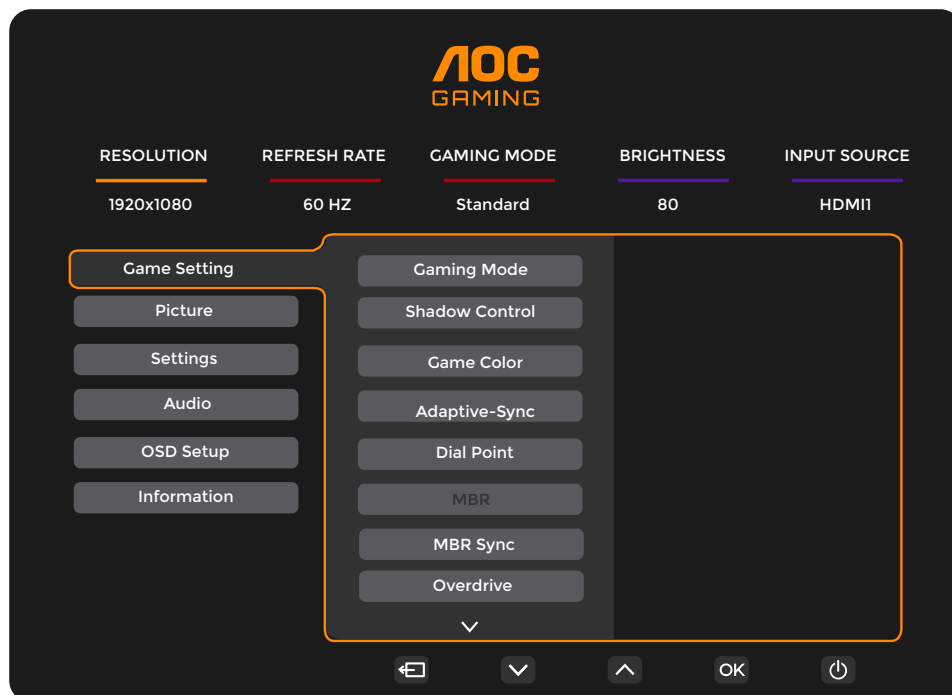
Sursă/Ieșire

Când OSD-ul este închis, apăsarea butonului Sursă/Ieșire activează funcția de tastă rapidă Sursă.

Când meniul OSD este activ, acest buton funcționează ca tastă de ieșire (pentru ieșirea din meniul OSD).

Setări OSD

Instrucțiuni de bază și simple privind tastele de control.

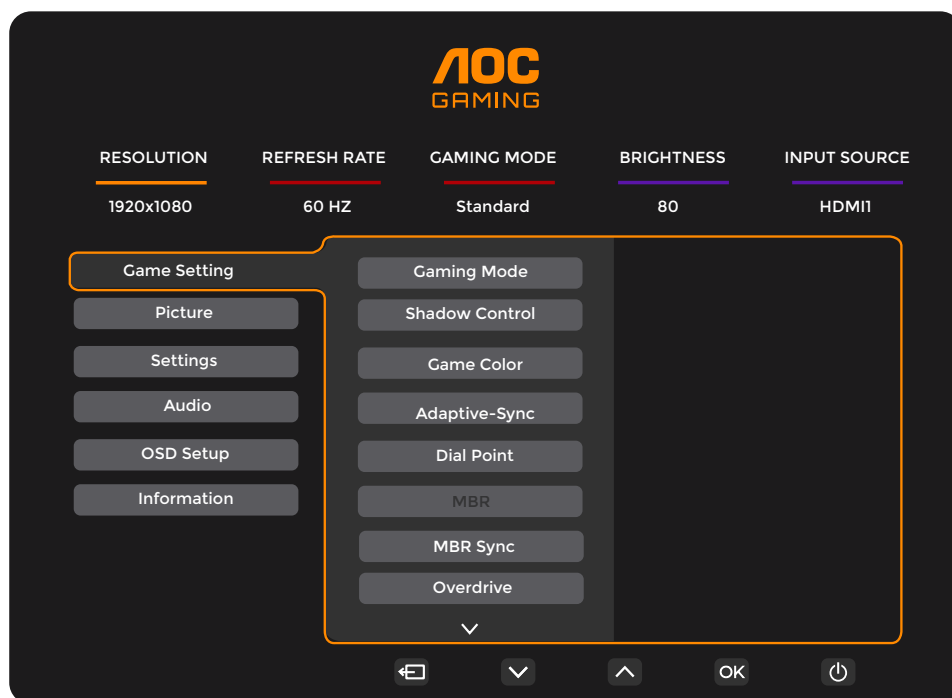


- 1). Apăsați  butonul MENU pentru a activa fereastra OSD.
- 2). Apăsați  sau  pentru a naviga printre funcții. Odată ce funcția dorită este evidențiată, apăsați  butonul MENU/OK pentru a o activa, apoi apăsați  sau  pentru a naviga prin funcțiile submeniuului. Odată ce funcția dorită din submeniu este evidențiată, apăsați  butonul MENU/OK pentru a o activa.
- 3). Apăsați  sau  pentru a modifica setările funcției selectate. Apăsați  /  pentru a ieși. Dacă doriți să ajustați o altă funcție, repetați pașii 2–3.
- 4). Funcția de blocare OSD: Pentru a bloca meniul OSD, apăsați și mențineți apăsat  butonul MENU în timp ce monitorul este oprit, apoi apăsați  butonul de pornire pentru a porni monitorul. Pentru a debloca meniul OSD, apăsați și mențineți apăsat  butonul MENU în timp ce monitorul este oprit, apoi apăsați  butonul de pornire pentru a porni monitorul.

Note:

- 1). Dacă produsul are o singură intrare de semnal, opțiunea „Selectare intrare” nu poate fi ajustată.
- 2). Dacă rezoluția semnalului de intrare este rezoluția nativă sau Adaptive-Sync, atunci opțiunea „Raport imagine” este invalidă.

Setări joc



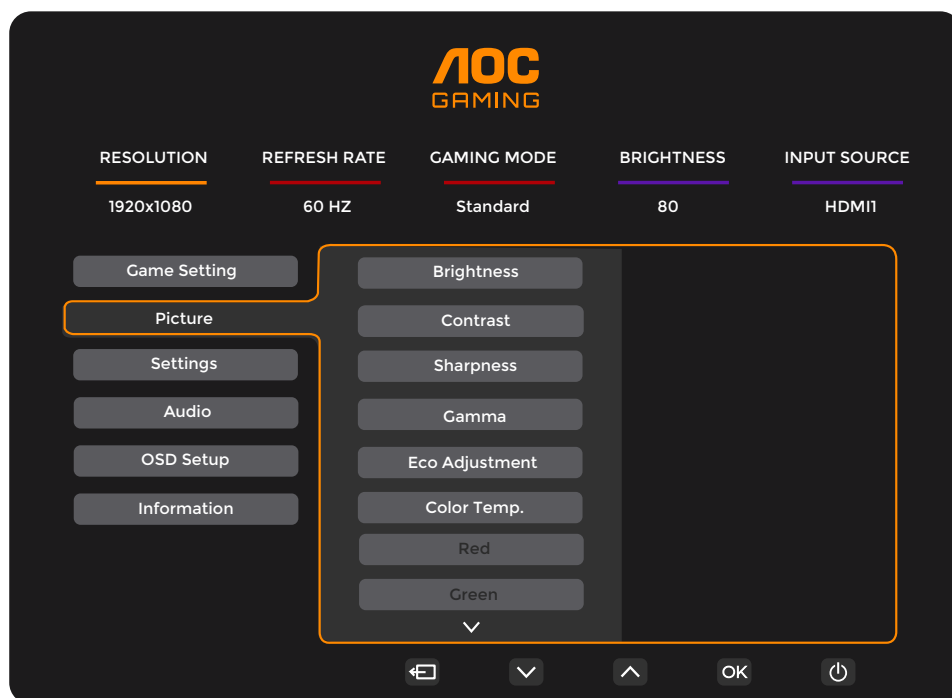
Mod Joc	Standard	Îmbunătățește lizibilitatea pentru jocuri web și mobile adecvate.
	FPS	Pentru jocuri FPS (First Person Shooters). Îmbunătățește nivelul de negru în teme întunecate.
	RTS	Pentru jocuri RTS (Real Time Strategy). Îmbunătățește calitatea imaginii.
	Racing	Pentru jocuri de curse, oferă cel mai rapid timp de răspuns și o saturare ridicată a culorilor.
	Jucător 1	Setările de preferință ale utilizatorului au fost salvate ca Jucător 1.
	Jucător 2	Setările de preferință ale utilizatorului au fost salvate ca Jucător 2.
	Jucător 3	Setările de preferință ale utilizatorului au fost salvate ca Jucător 3.
Control umbră	0 ~ 20	Control umbră implicit este 0; utilizatorul final poate ajusta de la 0 la 20 pentru o imagine mai clară. Dacă imaginea este prea întunecată pentru a vedea detaliile clar, reglați de la 0 la 20 pentru o imagine clară.
Culoarea Jocului	0 ~ 20	Culoarea Jocului oferă un nivel de ajustare a saturației între 0 și 20 pentru o imagine îmbunătățită.
Adaptive-Sync	Dezactivat / Activat	Dezactivați sau activați Adaptive-Sync. Notificare privind funcționarea Adaptive-Sync: Când funcția Adaptive-Sync este activată, pot apărea clipiri în anumite medii de joc.
Punct de reglare	Dezactivat / Activat / Dinamic	Funcția „Dial Point” plasează un indicator de țintire în centrul ecranului pentru a ajuta jucătorii să joace jocuri First Person Shooter (FPS) cu o țintire precisă și exactă.
MBR	0 ~ 20	MBR (Reducerea Mișcării Neclare) oferă 0-20 niveluri de ajustare pentru diminuarea estompării mișcării. Notă: Funcția MBR este disponibilă numai când funcția Adaptive-Sync este dezactivată și frecvența câmpului este ≥75Hz.
Sincronizare MBR	Oprit / Pornit	Dezactivează sau activează sincronizarea MBR (Reducerea Mișcării Neclare). Notă: Funcția de sincronizare MBR funcționează când Adaptive-Sync este activat, semnalul de intrare are frecvență variabilă, iar frecvența câmpului este ≥75Hz.

Overdrive	Normal	Reglați timpul de răspuns. Notă: 1. Dacă utilizatorul setează OverDrive pe „Cel mai rapid”, imaginea afișată poate fi neclară. Utilizatorii pot ajusta nivelul OverDrive sau îl pot dezactiva conform preferințelor. 2. Funcția „Extrem” este opțională când Adaptive-Sync este dezactivat și rata de reîmprospătare este $\geq 75\text{Hz}$. 3. Luminozitatea ecranului va scădea atunci când funcția „Extrem” este activată.
	Rapid	
	Mai rapid	
	Cel mai rapid	
	Extrem	
Contor de cadre	Oprit / Dreapta-sus / Dreapta-jos / Stânga-sus / Stânga-jos	Afișează frecvența V în colțul selectat.
OverClock	Dezactivat / Activat	Dezactivează sau activează OverClock.

Notă:

- 1). Atunci când „Modul HDR” din „Imagine” este activat, elementele „Control umbră” și „Culoare joc” nu pot fi ajustate.
- 2). Atunci când „HDR” din „Imagine” nu este setat pe „DisplayHDR”, elementele „Mod joc”, „Control umbră”, „Culoare joc”, „MBR” și „Sincronizare MBR” nu pot fi ajustate. Opțiunea „Extreme” din cadrul „Overdrive” nu este disponibilă. Atunci când „HDR” din „Imagine” nu este setat pe „HDR Picture”, „HDR Movie” sau „HDR Game”, elementele „Mod joc”, „Culoare joc”, „MBR” și „Sincronizare MBR” nu pot fi ajustate. Opțiunea „Extreme” din cadrul „Overdrive” nu este disponibilă.
- 3). Atunci când „Spațiul de culoare” din „Imagine” este setat pe sRGB, elementele „Control umbră”, „Culoare joc”, „MBR” și „Sincronizare MBR” nu pot fi ajustate. Opțiunea „Extreme” din cadrul „Overdrive” nu este disponibilă.

Imagine



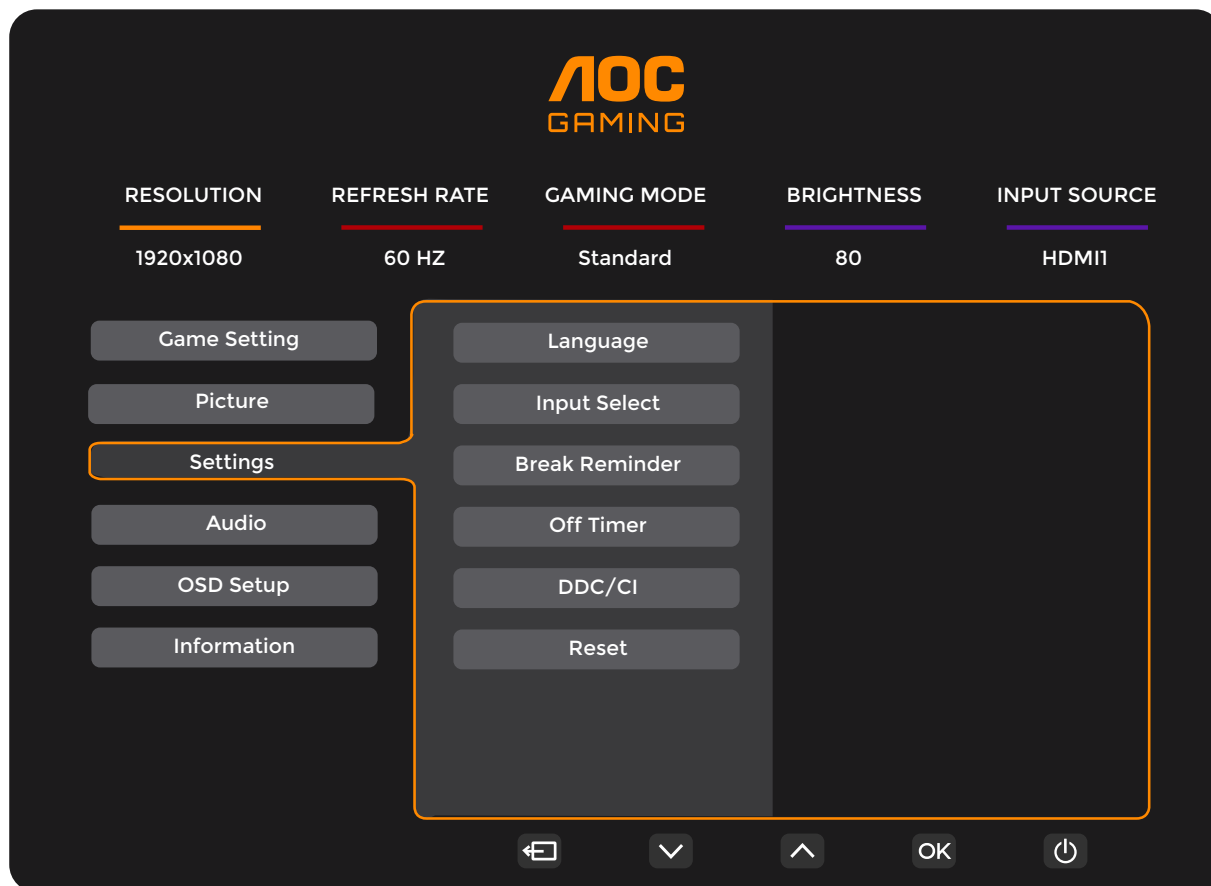
Luminozitate	0-100	Reglaj retroiluminare.
Contrast	0-100	Contrast din registru digital.
Claritate	0-100	Reglaj claritate.
Gamma	1.8 / 2.0 / 2.2 / 2.4 / 2.6	Reglați gamma.
Ajustare Eco	Standard	Mod standard.
	Text	Mod text.
	Internet	Mod internet.
	Joc	Mod joc.
	Film	Mod film.
	Sporturi	Mod Sport.
	Citire	Mod Citire.
Temperatură culoare.	Cald	Restabilire temperatură culoare caldă.
	Normal	Restabilire temperatură culoare normală.
	Rece	Restabilire temperatură culoare rece.
	Utilizator	Restabilire temperatură culoare.
Roșu	0-100	Amplificare roșu din Registru digital.
Verde	0-100	Amplificare verde din Registru digital.
Albastru	0-100	Amplificare albastră din registru digital.

HDR	Oprit	Setați profilul HDR în conformitate cu cerințele dumneavoastră de utilizare. Notă: Atunci când HDR este detectat, opțiunea HDR este afișată pentru ajustare.
	DisplayHDR	
	Imagine HDR	
	Film HDR	
	Joc HDR	
Mod HDR	Oprit	Optimizat pentru culoarea și contrastul imaginii, simulând efectul HDR. Notă: Atunci când HDR nu este detectat, opțiunea Mod HDR este afișată pentru ajustare.
	Imagine HDR	
	Film HDR	
	Joc HDR	
DCR	Oprit	Dezactivați raportul dinamic de contrast.
	Pornit	Activați raportul dinamic de contrast.
Spațiu de culoare	Panoul nativ	Panou cu spațiu standard de culoare.
	sRGB	Spațiu de culoare sRGB.
Mod LowBlue	Oprit	Reduceți lumina albastră prin controlul temperaturii de culoare.
	Multimedia	
	Internet	
	Birou	
	Citire	
Raport de imagine	Complet / Aspect	Selectați raportul imaginii pentru afișare.

Notă:

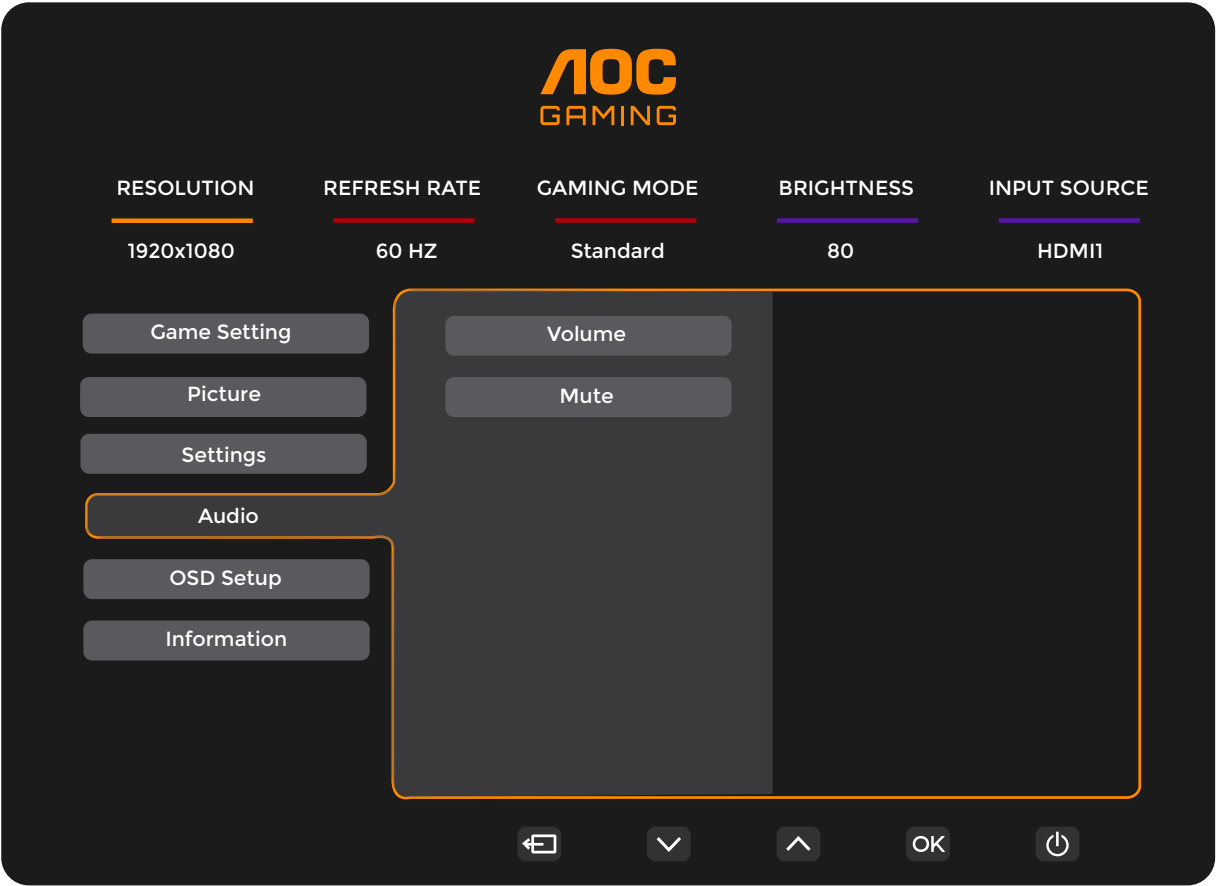
- 1). Când modul „HDR Mode” este activat, „Contrast”, „Gamma”, „Eco Adjustment”, „Color Temp.”, „Spațiu de culoare” și „Mod LowBlue” nu pot fi ajustate.
- 2). Când „HDR” este setat la „DisplayHDR”, toate elementele din meniul „Imagine”, cu excepția „HDR” și „Sharpness”, nu pot fi ajustate. Când „HDR” este setat pe „HDR Picture”, „HDR Movie” sau „HDR Game”, elementele „Gamma”, „Eco Adjustment”, „Color Temp.”, „DCR”, „Spațiu de culoare” și „LowBlue Mode” nu pot fi reglate.
- 3). Când „Spațiul de culoare” este setat pe „sRGB”, elementele „Contrast”, „Gamma”, „Eco Adjustment”, „Color Temp.”, „HDR Mode” și „LowBlue Mode” nu pot fi reglate.
- 4). Când „Gaming Mode” din „Game Setting” este setat pe un mod diferit de „Standard”, elementele „Eco Adjustment”, „HDR Mode” și „Spațiu de culoare” nu pot fi reglate.
- 5). Când „Eco Adjustment” este setat pe „Reading”, elementele „Contrast”, „Color Temp.”, „DCR”, „Spațiu de culoare” și „LowBlue Mode” nu pot fi reglate.

Setări



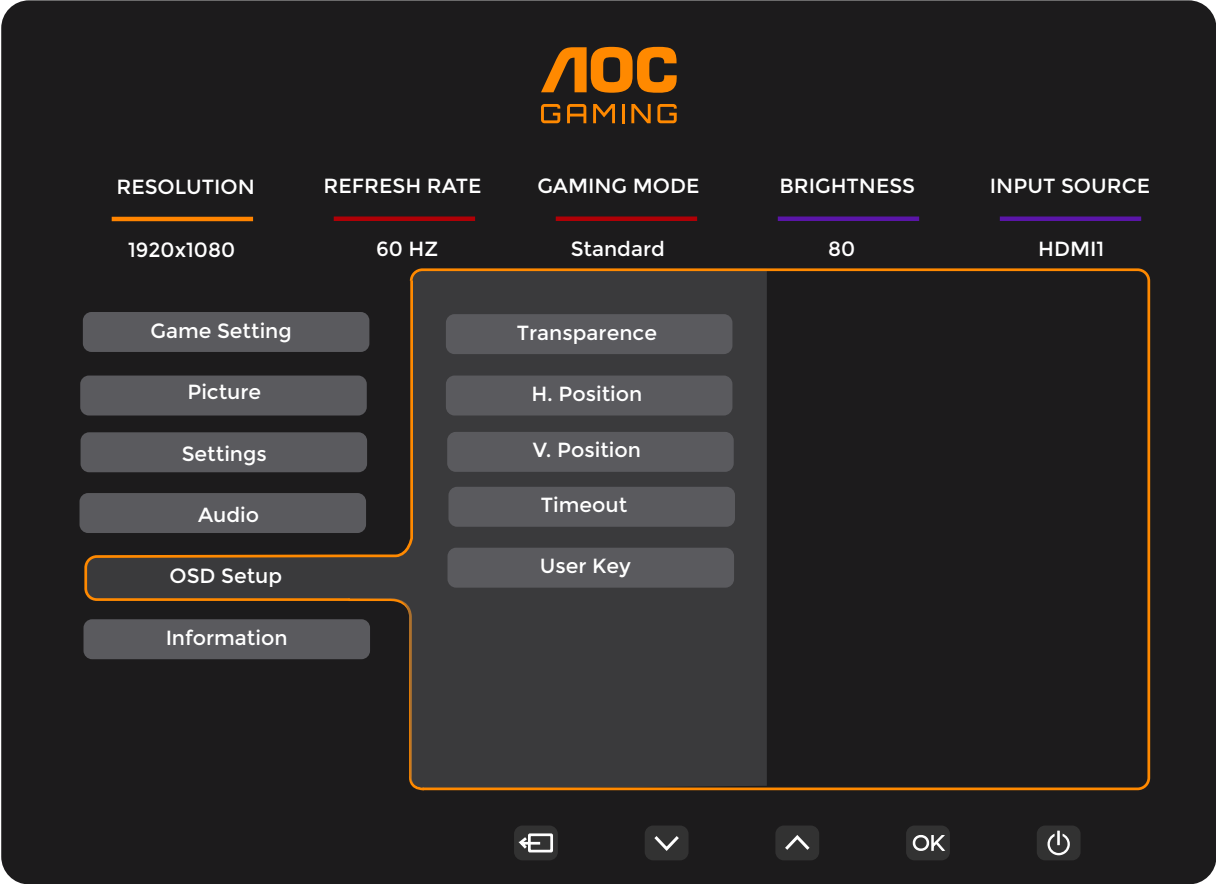
Limbă		Selectați limba OSD.
Selectare intrare	Auto / HDMI1 / HDMI2 / DP	Selectați sursa semnalului de intrare.
Memento pauză	Dezactivat / Activat	Memento pauză dacă utilizatorul lucrează continuu mai mult de 1 oră.
Temporizator oprire	0-24 ore	Selectați timpul pentru oprirea alimentării cu curent continuu (DC).
DDC/CI	Nu / Da	Activați / Dezactivați suportul DDC/CI.
Reset	Nu / Da	Resetați meniul la valorile implicite.

Audio



Volum	0-100	Reglarea volumului.
Dezactivare sunet	Dezactivat / Activat	Dezactivează volumul.

Setări OSD



Transparență	0-100	Reglează transparența OSD.
Poziție orizontală	0-100	Reglează poziția orizontală a OSD.
Poziție verticală	0-100	Reglează poziția verticală a OSD.
Timp de expirare	5-120	Reglează timpul de expirare al OSD.
Tastă utilizator	Mod joc/Contor de cadre	Setare utilizator "V" Meniul de scurtături pentru taste

Informații

AOC
GAMING

RESOLUTION

1920x1080

REFRESH RATE

60 HZ

GAMING MODE

Standard

BRIGHTNESS

80

INPUT SOURCE

HDMI1

Game Setting

Picture

Settings

Audio

OSD Setup

Information

Model Name

27G4ZRE

Resolution

1920(H)x1080(V)/60HZ

HDR

SDR

Sync

Adaptive-Sync

Serial Number

xxxxxxxxxxxx

←

↓

↑

OK

⏻

Indicator LED

Stare	Culoare LED
Mod de funcționare la putere maximă	Alb
Mod activ-off	Portocaliu

Depanare

Problemă și întrebare	Soluții posibile
LED-ul de alimentare NU este aprins	Asigurați-vă că butonul de alimentare este pornit și că cablul de alimentare este conectat corect la o priză împământată și la monitor.
Fără imagine pe ecran	• Este cablul de alimentare conectat corect? Verificați conexiunea cablului de alimentare și sursa de alimentare. • Este cablul video conectat corect? (Conectat prin cablu HDMI) Verificați conexiunea cablului HDMI. (Conectat prin cablu DisplayPort) Verificați conexiunea cablului DisplayPort. * Intrarea HDMI/DisplayPort nu este disponibilă pe toate modelele. • Dacă alimentarea este pornită, reporniți computerul pentru a vedea ecranul inițial (ecranul de autentificare). Dacă ecranul inițial (ecranul de autentificare) apare, porniți computerul în modul corespunzător (modul sigur pentru Windows 7/8/10) și apoi schimbați frecvența plăcii video. (Consultați Setarea rezoluției optime) Dacă ecranul inițial (ecranul de autentificare) nu apare, contactați Centrul de Service sau dealerul dumneavoastră. • Poți vedea "Intrare neacceptată" pe ecran? Poți vedea acest mesaj atunci când semnalul de la placa video depășește rezoluția și frecvența maximă pe care monitorul le poate gestiona corespunzător. Reglează rezoluția și frecvența maximă pe care monitorul le poate suporta. • Asigură-te că driverele pentru monitorul AOC sunt instalate.
Imaginea este neclară și prezintă umbre fantomă.	Reglează controalele de contrast și luminozitate. Apasă tasta de acces rapid (AUTO) pentru ajustare automată. Asigură-te că nu utilizezi un cablu de extensie sau un comutator. Recomandăm conectarea monitorului direct la conectorul de ieșire video al plăcii video de pe spate.
Imaginea sare, pâlpâie sau apare un model ondulat pe ecran.	Îndepărtează pe cât posibil dispozitivele electrice care pot cauza interferențe electromagnetice față de monitor. Folosește cea mai mare rată de reîmprospătare pe care monitorul o suportă la rezoluția utilizată.
Monitorul este blocat în modul de oprire activă."	Comutatorul de alimentare al calculatorului trebuie să fie în poziția PORNIT. Placa video a calculatorului trebuie să fie fixată ferm în slotul său. Asigurați-vă că cablul video al monitorului este conectat corect la calculator. Inspectați cablul video al monitorului și verificați dacă vreun pin nu este îndoit. Verificați funcționarea calculatorului prin apăsarea tastei CAPS LOCK de pe tastatură în timp ce observați LED-ul CAPS LOCK. LED-ul ar trebui să se aprindă sau să se stingă după ce ați apăsat tasta CAPS LOCK.
Lipsa uneia dintre culorile primare (ROȘU, VERDE sau ALBASTRU)	Inspectați cablul video al monitorului și asigurați-vă că niciun pin nu este deteriorat. Asigurați-vă că cablul video al monitorului este conectat corect la calculator.
Imaginea ecranului nu este centrată sau dimensionată corect	Reglați poziția orizontală (H-Position) și poziția verticală (V-Position) sau apăsați tasta rapidă (AUTO).
Imaginea prezintă defecte de culoare (alb nu apare alb)	Reglați culoarea RGB sau selectați temperatura de culoare dorită.
Perturbări orizontale sau verticale pe ecran	Folosiți modul de oprire Windows 7/8/10/11 pentru a regla CLOCK și FOCUS. Apasă tasta de acces rapid (AUTO) pentru ajustare automată.
Reglementări și service	Vă rugăm să consultați informațiile privind reglementările și service la www.aoc.com (pentru a găsi modelul achiziționat în țara dumneavoastră și pentru a accesa informațiile despre reglementări și service în pagina de asistență).

Specificații

Specificații generale

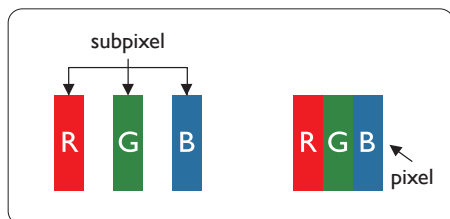
Panou	Denumire model	27G4ZRE	
	Sistem de comandă	LCD color TFT	
	Dimensiunea vizibilă a imaginii	68,5 cm diagonală	
	Pasul pixelului	0,3108 mm (H) x 0,3108 mm (V)	
	Video	Interfață HDMI și Interfață DisplayPort	
	Culori afișaj	16,7 milioane de culori	
Alte caracteristici	Interval scanare orizontală	30k~290kHz	
	Dimensiune scanare orizontală (maximă)	596,736 mm	
	Interval de scanare verticală	48~260 Hz	
	Dimensiunea scanării verticale (maximă)	335,664 mm	
	Rezoluție presetată optimă	1920x1080@60Hz	
	Rezoluție maximă	1920x1080@260Hz*	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Sursă de alimentare	100-240V~ 50/60 Hz 1,5A	
	Consum de energie	Tipic (luminozitate și contrast implicate)	21 W
		Maxim (luminozitate = 100, contrast = 100)	≤43 W
		Mod de așteptare	≤0.3W
	Disipare termică	Funcționare normală	71,67 BTU/oră (tipic)
		Mod repaus (mod de așteptare)	<1,02 BTU/oră
		Mod oprit	<1,02 BTU/oră
		Mod oprit (comutator AC)	0 BTU/oră
Caracteristici fizice	Tip conector	HDMI x2 / DisplayPort / leșire căști	
	Tip cablu de semnal	Detasabil	
Mediu	Temperatură	În funcționare	0°C~40°C
		Neoperare	-25°C~55°C
	Umiditate	În funcționare	10%~85% (fără condens)
		Neoperare	5%~93% (fără condens)
	Altitudine	În funcționare	0m~5000m (0ft~16404ft)
		Neoperare	0m~12192m (0ft~40000ft)

*:Supraîncărcarea se realizează când rezoluția este setată la 1920x1080@260. Dacă apare o eroare de afișare în timpul supraîncărcării, vă rugăm să ajustați rata de reîmprospătare la 240Hz.



Politica AOC privind defectele de afișare a pixelilor pentru ecranele plate

AOC depune eforturi deosebite pentru a oferi produse de cea mai bună calitate. Utilizăm unele dintre cele mai avansate procese de fabricație din această industrie și practicăm un control al calității foarte strict. Cu toate acestea, defectele de afișare a pixelilor și subpixelilor de pe ecranele TFT utilizate pentru ecranele plate sunt uneori inevitabile. Niciun producător nu poate garanta că toate ecranele vor funcționa fără defecte de afișare a pixelilor, însă AOC garantează că toate afișajele cu un număr inacceptabil de defecte vor fi reparate sau înlocuite conform condițiilor garanției. Această notificare explică diferitele tipuri de defecte de afișare a pixelilor și definește nivelurile acceptabile pentru fiecare tip de defect. Pentru a intra sub incidența condițiilor prevăzute de garanție pentru reparare sau înlocuire, numărul de defecte de afișare a pixelilor pe un ecran TFT trebuie să depășească aceste niveluri acceptabile. De exemplu, un afișaj nu trebuie să aibă defecte mai mult de 0,0004% dintre subpixeli. AOC stabilește standarde de calitate și mai ridicate pentru anumite tipuri sau combinații de defecte de afișare a pixelilor care sunt mai ușor de observat decât alții. Această politică este valabilă în întreaga lume.



Pixeli și subpixeli

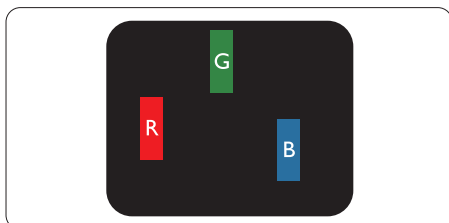
Un pixel sau un element de imagine este compus din trei subpixeli în culorile primare roșu, verde și albastru. Un număr mare de pixeli formează împreună o imagine. La aprinderea tuturor subpixelilor dintr-un pixel, cei trei subpixeli colorați sunt percepuți ca un singur pixel alb. Când toți subpixelii sunt stinși, cei trei subpixeli colorați sunt percepuți ca un singur pixel negru. Diverse alte combinații de subpixeli aprinși și stinși sunt percepute ca pixeli singuri de diverse culori.

Tipuri de defecte de afișare a pixelilor

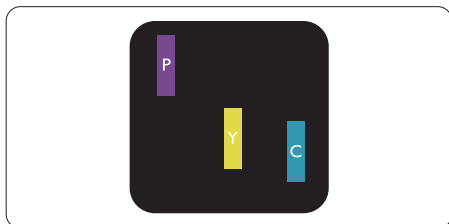
Defectele de afișare a pixelilor și subpixelilor apar pe ecran în diferite moduri. Există două categorii de defecte de afișare a pixelilor și mai multe tipuri de defecte de afișare a subpixelilor în cadrul fiecărei categorii.

Defectele de tip punct luminos

Defectele de tip punct luminos apar ca pixeli sau subpixeli care sunt permanent aprinși sau „în funcțiune”. Cu alte cuvinte, un punct luminos este un pixel ce iese în evidență pe ecran, atunci când este afișată o imagine de culoare închisă. Acestea sunt tipurile de defecte de tip punct luminos.

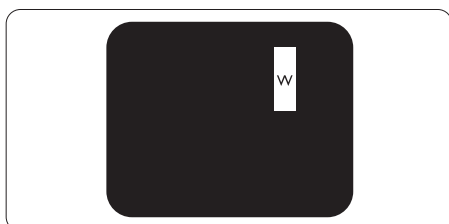


Un subpixel aprins, de culoare roșie, verde sau albastră.



Doi subpixeli adiacenți aprinși:

- Roșu + Albastru = Violet
- Roșu + Verde = Galben
- Verde + Albastru = Cian (Albastru deschis)



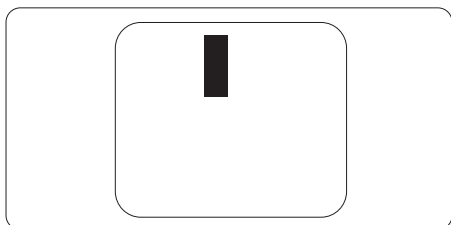
Trei subpixeli adiacenți aprinși (un pixel alb).

Notă

Punctele luminoase roșii sau albastre sunt cu peste 50% mai strălucitoare decât cele învecinate, în timp ce punctele verzi sunt cu 30% mai strălucitoare.

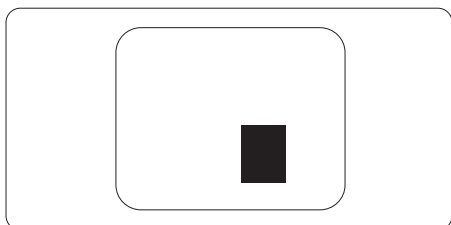
Defectele de tip punct negru

Defectele de tip punct negru apar ca pixeli sau subpixeli care sunt permanent întunecați sau „stinși”. Cu alte cuvinte, un punct întunecat este un pixel ce iese în evidență pe ecran, atunci când este afișată o imagine de culoare deschisă. Acestea sunt tipurile de defecte de tip punct negru.



Proximitatea defectelor de afișare a pixelilor

Deoarece defectele de același tip ale pixelilor și subpixelilor alăturați sunt mai ușor de sesizat, AOC precizează și limite de toleranță pentru proximitatea defectelor de afișare a pixelilor.



Toleranțe pentru defectele de afișare a pixelilor

Pentru ca produsul să intre sub incidența condițiilor de reparare sau înlocuire din cauza defectelor de afișare a pixelilor în perioada de garanție, ecranul TFT al unui afișaj plat AOC trebuie să aibă defecte de afișare a pixelilor sau subpixelilor care să depășească limitele de toleranță listate în următoarele tabele.

DEFECTE DE AFIȘARE DE TIP „PUNCT LUMINOS”	NIVEL ACCEPTABIL
1 subpixel aprins	2
2 subpixeli adiacenți aprinși	1
3 subpixeli adiacenți aprinși (un pixel alb)	0
Distanța dintre două defecte de afișare de tip „punct luminos”*	≥15mm
Numărul total de defecte de afișare de tip „punct luminos”	2

DEFECTE DE AFIȘARE DE TIP „PUNCT LUMINOS”	NIVEL ACCEPTABIL
1 subpixel stins	5 sau mai puțini
2 subpixeli adiacenți stinși	2 sau mai puțini
3 subpixeli adiacenți stinși	≤0
Distanța dintre două defecte de afișare de tip „punct întunecat”*	≥15mm
Numărul total de defecte de afișare de tip „punct întunecat”	5 sau mai puțini

NUMĂRUL TOTAL DE DEFECTE DE AFIȘARE A PUNCTELOR	NIVEL ACCEPTABIL
Numărul total de defecte de afișare (puncte luminoase și întunecate)	5 sau mai puțini

Observație

1 sau 2 subpixeli adiacenți defecti = 1 defect de afișare a punctelor

Moduri de afișare presetate

STANDARD	REZOLUȚIE(±1Hz)	FRECVENȚĂ ORIZONTALĂ (kHz)	FRECVENȚĂ VERTICALĂ (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@67Hz	35	66.667
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
	640x480@100Hz	51.08	99.769
	640x480@120Hz	61.91	119.518
SD	720x576@50Hz	31.25	50
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
	800x600@100Hz	62.76	99.778
	800x600@120Hz	76.302	119.972
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
	1024x768@100Hz	80.448	99.811
	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
FHD	1920x1080@60Hz	67.5	60
	1920x1080@120Hz	137.283	120.003
	1920x1080@144Hz	162.003	144.003
	1920x1080@240Hz	274.562	240.002
	1920x1080@260Hz	288.603	260.003
MODURI MAC			
SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.551
DOS	720x400@70Hz	31.469	70.087

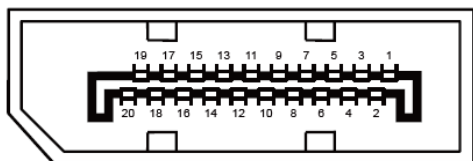
Notă: Conform standardului Standard VESA, poate exista o eroare de aproximativ (+/-1Hz) la calcularea ratei de reîmprospătare (frecvența de câmp) a diferitelor sisteme de operare și plăci grafice. Pentru a îmbunătăți compatibilitatea, rata nominală de reîmprospătare a acestui produs a fost rotunjită. Vă rugăm să consultați produsul efectiv.

Alocări pini



Cablu de semnal pentru afișaj color cu 19 pini

Nr. pin	Numele semnalului	Nr. pin	Numele semnalului	Nr. pin	Numele semnalului
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	Masă DDC/CEC
2.	Ecran TMDS Data 2	10.	TMDS Clock +	18.	+5V Alimentare
3.	Date TMDS 2-	11.	Ecran de protecție pentru ceasul TMDS	19.	Detectare conectare la cald
4.	Date TMDS 1+	12.	Ceas TMDS-		
5.	Ecran de protecție pentru date TMDS 1	13.	CEC		
6.	Date TMDS 1-	14.	Rezervat (N.C. pe dispozitiv)		
7.	Date TMDS 0+	15.	SCL		
8.	Ecran de protecție pentru date TMDS 0	16.	SDA		



Cablu de semnal pentru afișaj color cu 20 pini

Nr. pin	Numele semnalului	Nr. pin	Numele semnalului
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Detectare conectare la cald
9	ML_Lane 1 (p)	19	Întoarcere DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Funcționalitate Plug & Play DDC2B

Acest monitor este echipat cu capabilități VESA DDC2B conform STANDARDULUI VESA DDC. El permite monitorului să informeze sistemul gazdă despre identitatea sa și, în funcție de nivelul DDC utilizat, să comunice informații suplimentare despre capacitățile sale de afișare.

DDC2B este un canal de date bidirecțional bazat pe protocolul I2C. Sistemul gazdă poate solicita informații EDID prin canalul DDC2B.

