

AOC
GAMING



USER MANUAL

24G4ZR

AOC GAMING MONITOR

Segurança	1
Convenções Nacionais	1
Energia.....	2
Instalação.....	3
Limpeza	4
Outros.....	5
Configuração	6
Conteúdo da Embalagem	6
Instalação do Suporte e da Base.....	7
Ajuste do Ângulo de Visão	8
Conectando o Monitor	9
Montagem na Parede	10
Função Adaptive-Sync	11
HDR.....	12
Ajustando	13
Teclas de Atalho.....	13
Configuração OSD	14
Configuração de Jogo	15
Imagem.....	17
Configurações.....	19
Áudio	20
Configuração do OSD.....	21
Informações.....	22
Indicador LED	23
Solucionar problemas	24
Especificação	25
Especificação Geral	25
Modos de Exibição Predefinidos	26
Atribuição de Pinos.....	27
Plug and Play.....	28

Segurança

Convenções Nacionais

As subseções seguintes descrevem as convenções nacionais utilizadas neste documento.

Notas, Cautelas e Avisos

Ao longo deste guia, blocos de texto podem ser acompanhados de um ícone e impressos em negrito ou itálico. Esses blocos são notas, cautelas e avisos, e são usados conforme o seguinte:



NOTA: Uma NOTA indica informações importantes que ajudam você a utilizar melhor seu sistema de computador.



CUIDADO: Um CUIDADO indica potencial dano ao hardware ou perda de dados e informa como evitar o problema.



AVISO: Um AVISO indica risco de dano corporal e informa como evitar o problema.

Alguns avisos podem aparecer em formatos alternativos e podem não estar acompanhados de um ícone. Nessas casos, a apresentação específica do aviso é determinada pela autoridade reguladora.

Energia

 O Monitor deve ser operado somente com o tipo de fonte de energia indicado na etiqueta. Se você não tiver certeza do tipo de energia fornecida à sua residência, consulte seu fornecedor ou a companhia local de eletricidade.

 O Monitor está equipado com um plugue aterrando de três pinos, um plugue com um terceiro pino (de aterramento). Este plugue só encaixa em uma tomada aterrada, como medida de segurança. Se sua tomada não aceitar o plugue de três fios, faça um eletricista instalar a tomada correta ou use um adaptador para aterrarr o aparelho com segurança. Não anule a finalidade de segurança do plugue com aterramento.

 Desconecte a unidade durante tempestades com raios ou quando não for utilizada por longos períodos. Isso protegerá o Monitor contra danos causados por surtos de energia.

 Não sobrecharge filtros de linha e extensões. A sobrecarga pode resultar em incêndio ou choque elétrico.

 Para garantir operação satisfatória, utilize o Monitor apenas com computadores listados pela UL que possuam tomadas adequadamente configuradas e marcadas entre 100-240V AC, mínimo 5A.

 A tomada de parede deve ser instalada próxima ao equipamento e estar facilmente acessível.

Instalação

! Não posicione o Monitor sobre carrinho, suporte, tripé, suporte de fixação ou mesa instáveis. Se o Monitor cair, pode causar ferimentos e danos graves a este produto. Utilize somente carrinho, suporte, tripé, suporte de fixação ou mesa recomendados pelo fabricante ou vendidos com este produto. Siga as instruções do fabricante.'Siga as instruções ao instalar o produto e utilize os acessórios de montagem recomendados pelo fabricante. A combinação do produto com o carrinho deve ser movimentada com cuidado.

! Nunca insira objetos no slot do gabinete do monitor. Isso pode danificar componentes do circuito, causando incêndio ou choque elétrico. Nunca derrame líquidos sobre o monitor.

! Não coloque a frente do produto no chão.

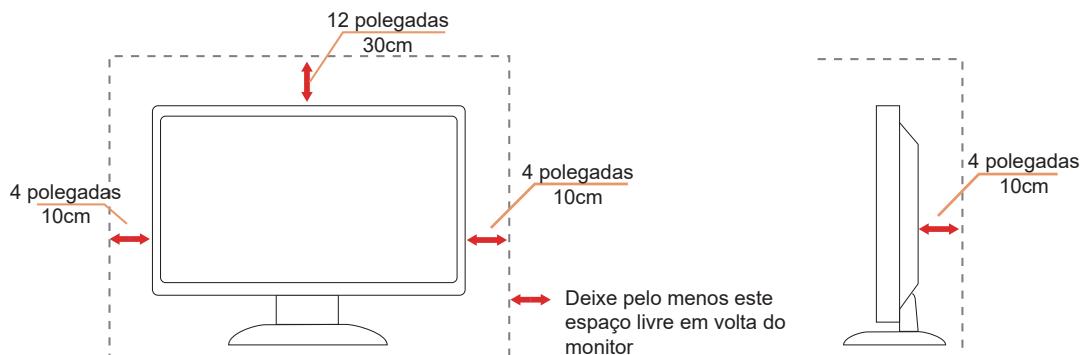
! Se montar o monitor na parede ou em uma prateleira, use um kit de montagem aprovado pelo fabricante e siga as instruções do kit.

! Deixe um espaço ao redor do monitor conforme mostrado abaixo. Caso contrário, a circulação de ar pode ser inadequada, podendo ocorrer superaquecimento que provoque incêndio ou danos ao monitor.

! Para evitar danos potenciais, como o descolamento do painel da moldura, certifique-se de que o monitor não incline para baixo mais do que -5 graus. Se a inclinação máxima para baixo de -5 graus for excedida, os danos ao monitor não estarão cobertos pela garantia.

Veja abaixo as áreas recomendadas para ventilação ao instalar o monitor na parede ou no suporte:

Instalado com suporte



Limpeza

 Limpe o gabinete regularmente com um pano macio umedecido em água.

 Ao limpar, utilize um pano macio de algodão ou microfibra. O pano deve estar úmido e quase seco; não permita que líquido entre no aparelho.



 Desconecte o cabo de alimentação antes de limpar o produto.

Outros

 Se o produto estiver emitindo cheiro, som ou fumaça estranhos, desconecte o plugue de alimentação IMEDIATAMENTE e contate um Centro de Serviço.

 Certifique-se de que as aberturas de ventilação não estejam bloqueadas por mesa ou cortina.

 Não exponha o Monitor LCD a vibrações severas ou impactos elevados durante a operação.

 Não bata nem deixe cair o monitor durante a operação ou transporte.

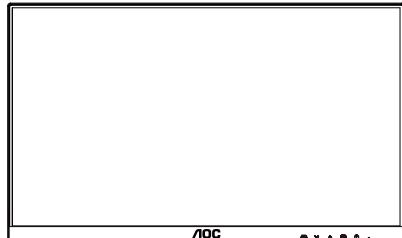
 Os cabos de alimentação devem possuir certificação de segurança. Para a Alemanha, deve ser H03VV-F, 3G, 0,75 mm² ou superior.

Para outros países, utilize tipos adequados conforme aplicável.

 Pressão sonora excessiva em fones de ouvido pode causar perda auditiva. Ajustar o equalizador ao máximo aumenta a tensão de saída dos fones de ouvido, elevando assim o nível de pressão sonora.

Configuração

Conteúdo da Embalagem



Quick Start Guide



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable



HDMI Cable



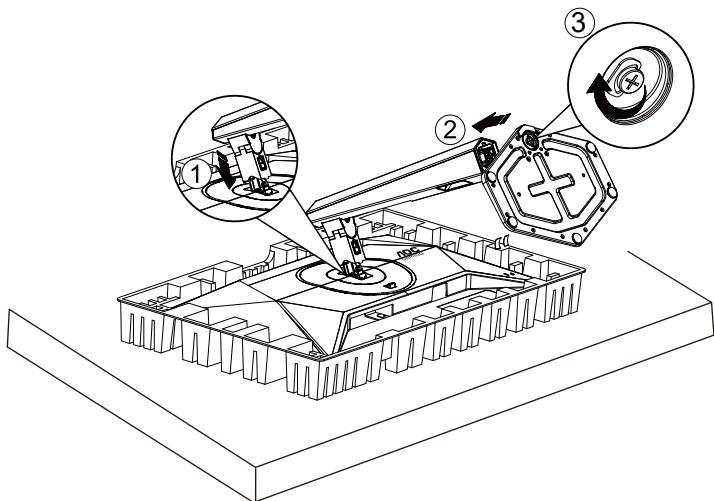
DisplayPort Cable

* Nem todos os cabos de sinal serão fornecidos para todos os países e regiões. Consulte o revendedor local ou a filial da AOC para confirmação.

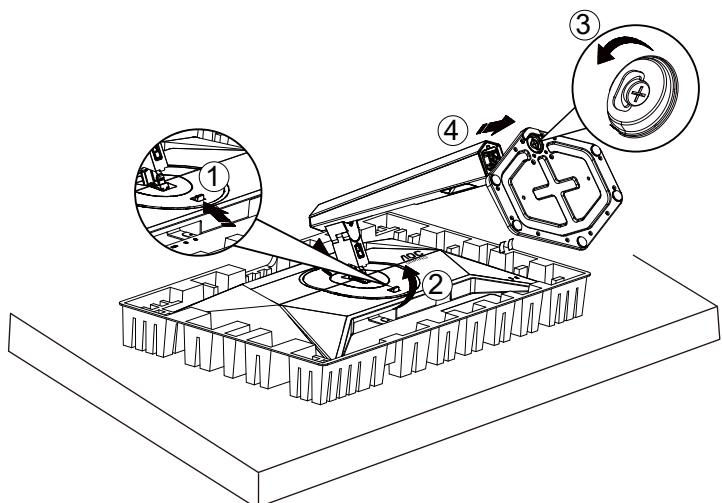
Instalação do Suporte e da Base

Por favor, monte ou remova a base seguindo os passos abaixo.

Montagem:



Remoção:



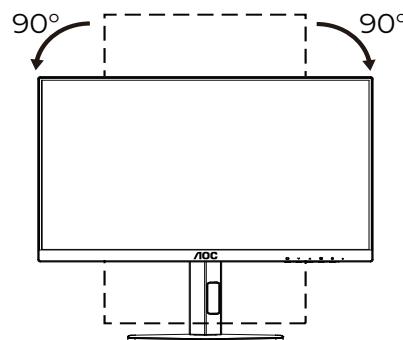
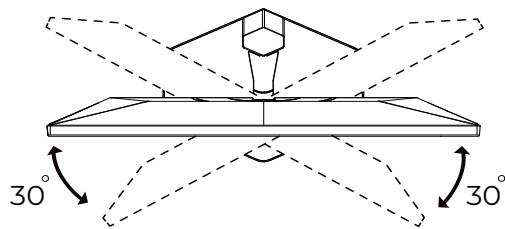
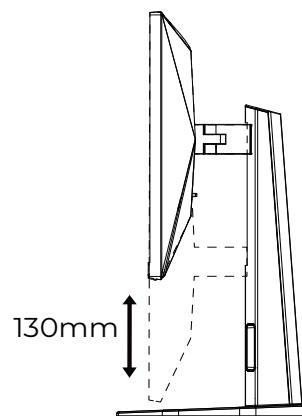
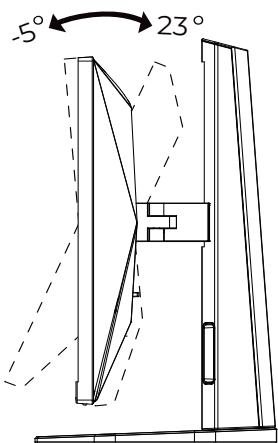
NOTA: O design do monitor pode ser diferente do ilustrado.

Ajuste do Ângulo de Visão

Para obter a melhor experiência visual, recomenda-se que o usuário certifique-se de que consegue ver todo o seu rosto na tela e, em seguida, ajuste o ângulo do monitor conforme sua preferência pessoal.

Segure o suporte para evitar que o monitor tombe ao alterar seu ângulo.

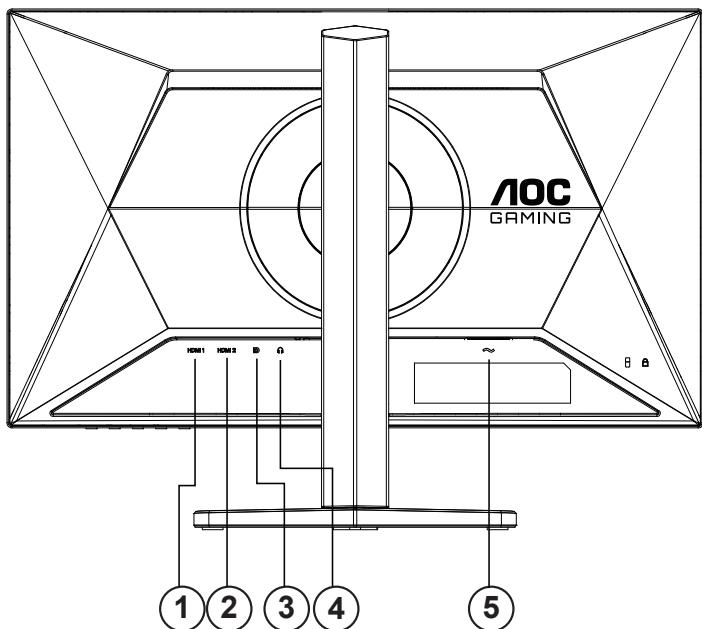
Você pode ajustar o monitor conforme indicado abaixo:



NOTA:
Não toque na tela de LCD ao alterar o ângulo. Tocar na tela de LCD pode causar danos.

Conectando o Monitor

Conexões de Cabos na Parte Traseira do Monitor e do Computador:



1. HDMI 1
2. HDMI 2
3. DisplayPort
4. Fone de Ouvido
5. Energia

Conectar ao PC

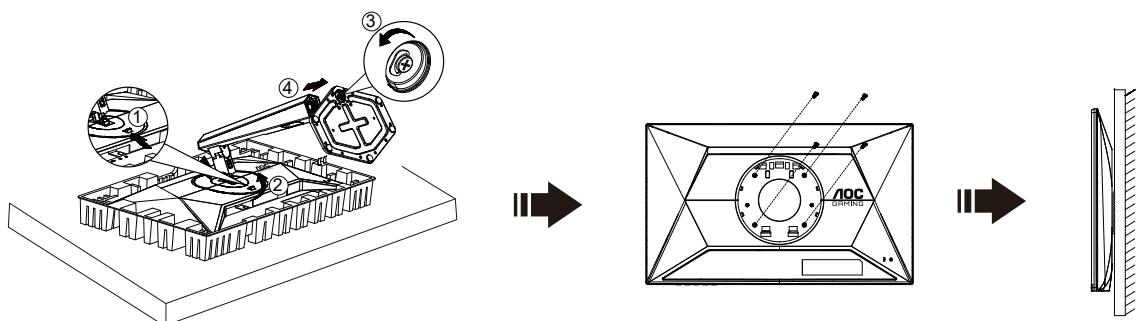
1. Conecte firmemente o cabo de alimentação na parte traseira do monitor.
2. Desligue o computador e desconecte o cabo de alimentação.
3. Conecte o cabo de sinal do monitor ao conector de vídeo na parte traseira do computador.
4. Ligue o cabo de alimentação do computador e do monitor em uma tomada próxima.
5. Ligue o computador e o monitor.

Se o monitor exibir uma imagem, a instalação estará concluída. Se não exibir imagem, consulte a seção de Solução de Problemas.

Para proteger o equipamento, sempre desligue o PC e o monitor LCD antes de conectar os cabos.

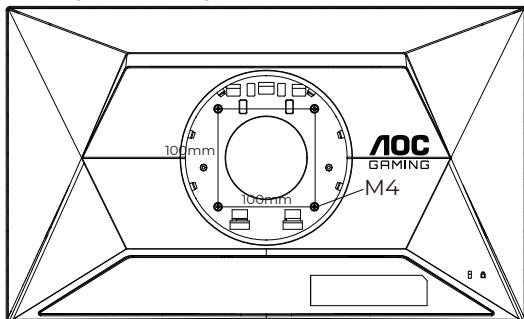
Montagem na Parede

Preparação para Instalar um Suporte Opcional de Montagem na Parede.



Este monitor pode ser fixado em um suporte de parede adquirido separadamente. Desconecte a alimentação antes de iniciar este procedimento. Siga estas etapas:

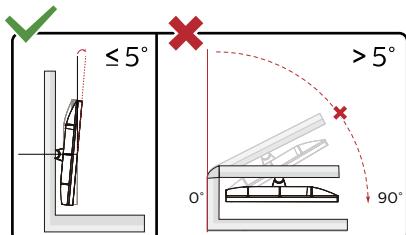
1. Remova a base.
2. Siga as instruções do fabricante para montar o braço de suporte de parede.
3. Coloque o braço de suporte na parte traseira do monitor. Alinhe os orifícios do braço com os orifícios na parte traseira do monitor.
4. Insira os 4 parafusos nos orifícios e aperte-os.
5. Reconecte os cabos. Consulte o manual do usuário que acompanha o braço opcional de suporte de parede para instruções de fixação na parede.



Especificações dos parafusos do suporte de parede:
M4*(10+X)mm (X=Espessura do suporte de montagem na parede)

M=4.0Max

NOTA: os orifícios para parafusos de montagem VESA não estão disponíveis para todos os modelos. Por favor, verifique com o revendedor ou departamento oficial da AOC. Sempre contate o fabricante para instalação em parede.



* O design do monitor pode diferir daqueles ilustrados.

AVISO:

1. Para evitar danos potenciais à tela, como descolamento do painel, certifique-se de que o monitor não incline para baixo mais do que -5 graus.
2. Não pressione a tela ao ajustar o ângulo do monitor. Segure apenas pela moldura.

Função Adaptive-Sync

1. A função Adaptive-Sync funciona com DisplayPort/HDMI.
2. Placa de vídeo compatível: A lista recomendada está abaixo, e também pode ser consultada em www.AMD.com.

Placas Gráficas

- Série Radeon™ RX Vega
- Série Radeon™ RX 500
- Série Radeon™ RX 400
- Série Radeon™ R9/R7 300 (exceto R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Série Radeon™ R9 Nano
- Série Radeon™ R9 Fury
- Série Radeon™ R9/R7 200 (exceto R9 270/X, R9 280/X)

Processadores

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

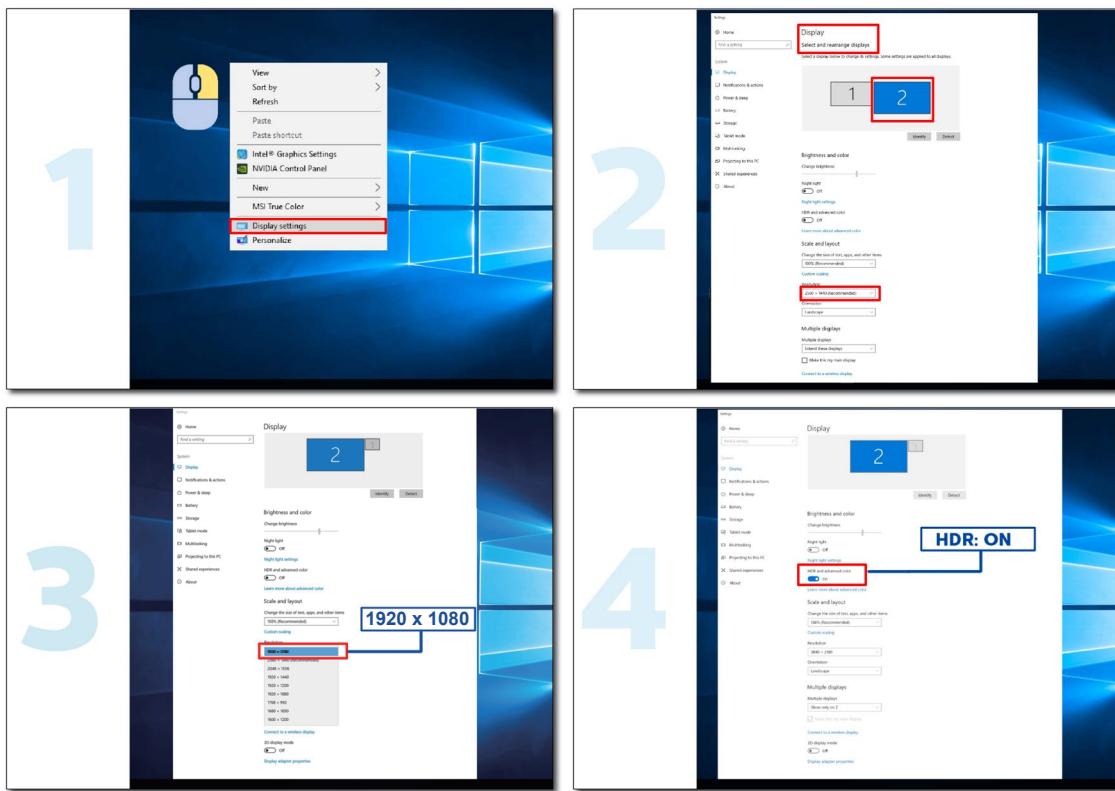
HDR

É compatível com sinais de entrada no formato HDR10.

O monitor pode ativar automaticamente a função HDR se o reprodutor e o conteúdo forem compatíveis. Por favor, entre em contato com o fabricante do dispositivo e o provedor do conteúdo para informações sobre a compatibilidade do seu dispositivo e do conteúdo. Por favor, selecione “DESLIGADO” para a função HDR quando não houver necessidade da função de ativação automática.

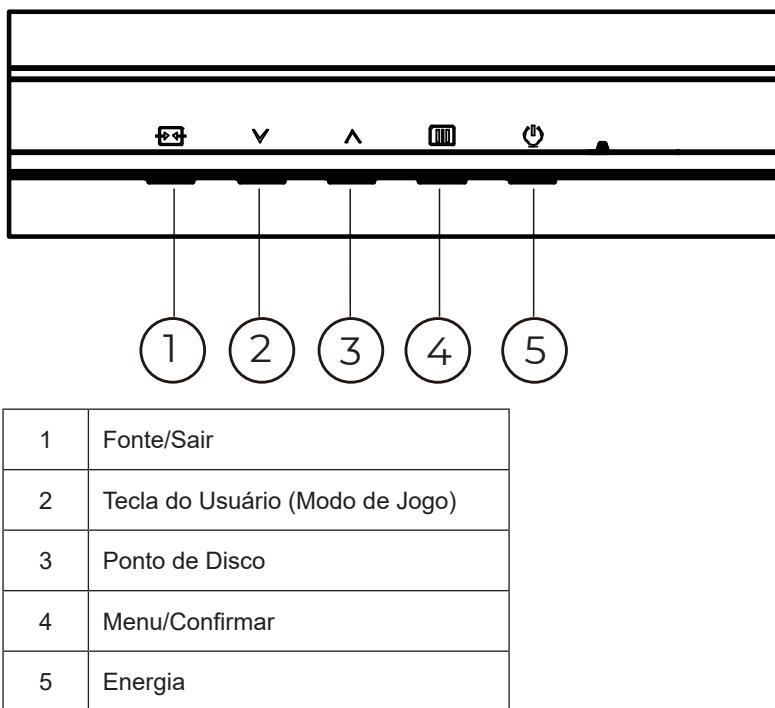
Nota:

1. Não é necessário ajuste especial para a interface DisplayPort/HDMI em versões do WIN10 anteriores à V1703.
2. Apenas a interface HDMI está disponível, e a interface DisplayPort não funcionará na versão WIN10 V1703.
3. Configuração do Monitor:
 - a. A resolução do monitor está definida para 1920*1080, e o HDR está pré-configurado como ATIVADO.
 - b. Após iniciar um aplicativo, o melhor efeito HDR pode ser alcançado ao alterar a resolução para 1920*1080 (se disponível).



Ajustando

Teclas de Atalho



Menu/Confirmar

Pressione para exibir o OSD ou confirmar a seleção.

Energia

Pressione o botão de Energia para ligar o monitor.

Ponto de Disco

Quando não houver OSD, pressione o botão Ponto de Disco para mostrar/ocultar o Ponto de Disco.

Tecla do Usuário (Modo de Jogo)

Configuração do Usuário “ \checkmark ” Menu de atalho de tecla: Modo de Jogo/Contador de Quadros.

O padrão é Resolução Dupla.

Quando não houver OSD, pressione “ \checkmark ” a tecla para abrir a função Modo de Jogo, então pressione “ \checkmark ” ou “ \wedge ” a tecla para selecionar o Modo de Jogo (FPS, RTS, Corrida, Jogador 1, Jogador 2 ou Jogador 3) conforme diferentes tipos de jogo.

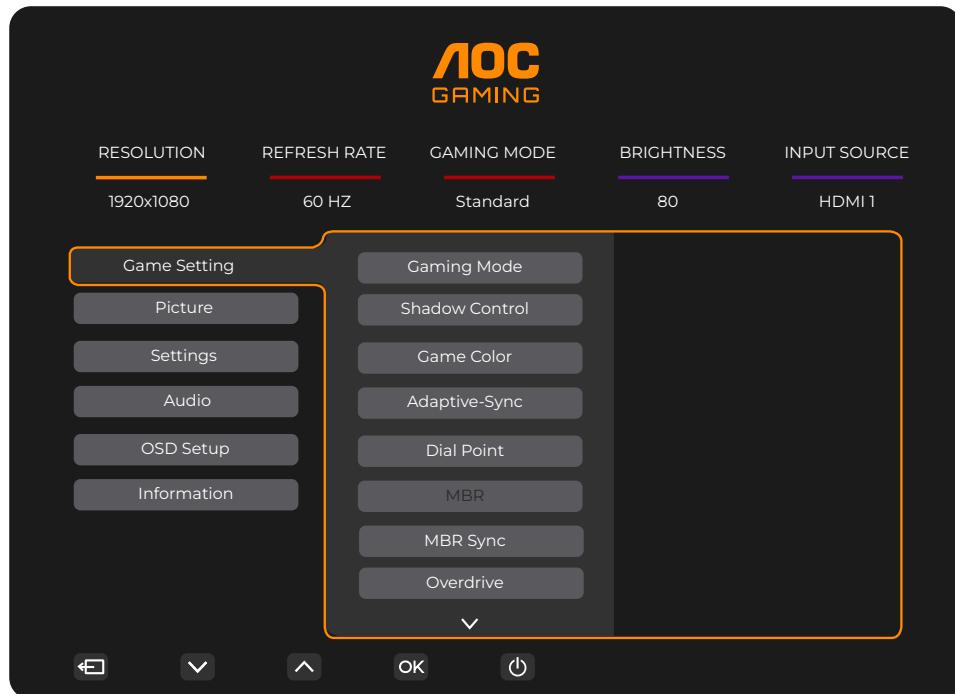
Fonte/Sair

Quando o OSD estiver fechado, pressionar o botão Fonte/Sair ativará a função de tecla de atalho Fonte.

Quando o menu OSD estiver ativo, este botão funciona como uma tecla de saída (para sair do menu OSD).

Configuração OSD

Instruções básicas e simples sobre as teclas de controle.

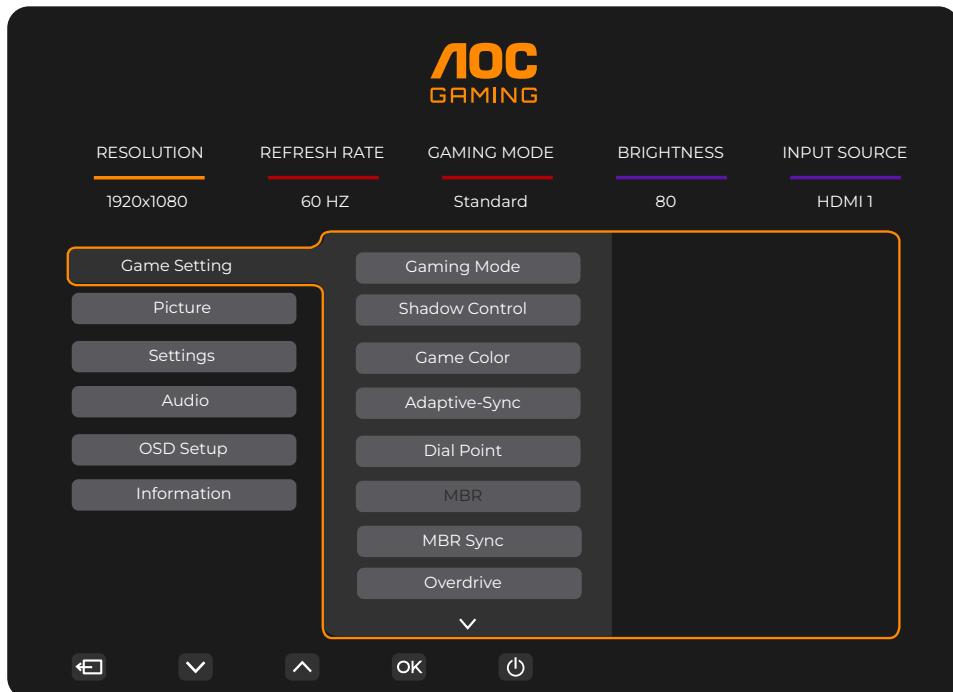


- 1). Pressione o botão MENU para ativar a janela OSD.
- 2). Press ou para navegar pelas funções. Quando a função desejada estiver destacada, pressione o botão MENU/OK para ativá-la, pressione ou para navegar pelas funções do submenu. Quando a função desejada do submenu estiver destacada, pressione botão MENU/OK para ativá-la.
- 3). Press ou para alterar as configurações da função selecionada. Pressione / para sair. Se desejar ajustar qualquer outra função, repita os passos 2 e 3.
- 4). Função de Bloqueio do OSD: Para bloquear o OSD, pressione e segure o botão MENU enquanto o monitor estiver desligado e, em seguida, pressione o botão de energia para ligar o monitor. Para desbloquear o OSD, pressione e segure o botão MENU enquanto o monitor estiver desligado e, em seguida, pressione o botão de energia para ligar o monitor.

Notas:

- 1). Se o produto possuir apenas uma entrada de sinal, o item “Seleção de Entrada” não poderá ser ajustado.
- 2). Se a resolução do sinal de entrada for a resolução nativa ou Adaptive-Sync, o item “Proporção da Imagem” ficará indisponível.

Configuração de Jogo



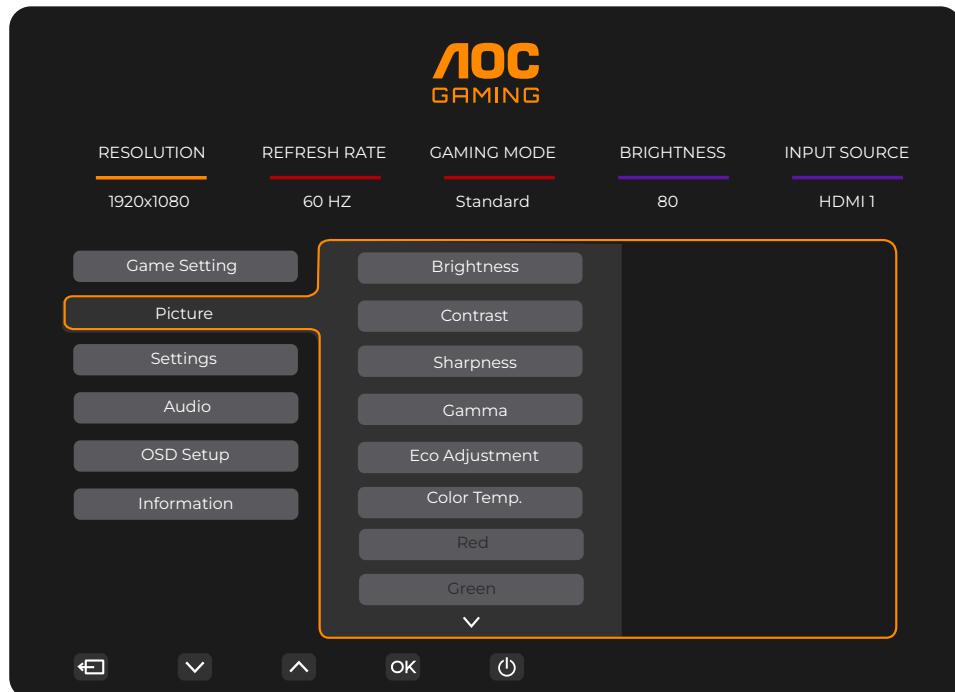
Modo de Jogo	Padrão	Melhora a legibilidade para jogos adequados em web e mobile.
	FPS	Para jogos de FPS (First Person Shooters). Melhora o nível de preto em temas escuros.
	RTS	Para jogos de RTS (Real Time Strategy). Melhora a qualidade da imagem.
	Corrida	Para jogos de Corrida, oferece o tempo de resposta mais rápido e alta saturação de cores.
	Jogador 1	Configurações de preferência do usuário salvas como Jogador 1.
	Jogador 2	Configurações de preferência do usuário salvas como Jogador 2.
	Jogador 3	Configurações de preferência do usuário salvas como Jogador 3.
Controle de Sombra	0 ~ 20	O Controle de Sombra padrão é 0; o usuário final pode ajustar de 0 a 20 para aumentar o contraste e obter uma imagem mais nítida. 1. Se a imagem estiver muito escura para visualizar os detalhes claramente, ajuste de 0 a 20 para uma imagem mais clara. 2. Se a imagem estiver muito clara para visualizar os detalhes claramente, ajuste de 20 a 0 para obter uma imagem mais nítida.
Cor do Jogo	0 ~ 20	A Cor do Jogo oferece níveis de 0 a 20 para ajustar a saturação e melhorar a imagem.
Adaptive-Sync	Desligado / Ligado	Desabilitar ou habilitar o Adaptive-Sync. Lembrete de funcionamento do Adaptive-Sync: quando o recurso Adaptive-Sync estiver ativado, pode ocorrer cintilação em alguns ambientes de jogo.
Ponto de Disco	Desligado / Ligado / Dinâmico	A função “Ponto de Disco” posiciona um indicador de mira no centro da tela para ajudar jogadores a jogar jogos de tiro em primeira pessoa (FPS) com mira precisa e exata.
MBR	0 ~ 20	MBR (Redução de Desfoque de Movimento) oferece de 0 a 20 níveis de ajuste para reduzir o desfoque de movimento. Nota: 1. A função MBR pode ser ajustada quando o Adaptive-Sync está desativado e a taxa de atualização é $\geq 75\text{Hz}$. 2. O brilho da tela diminuirá conforme o valor de ajuste for aumentado.
Sincronização MBR	Desligado / Ligado	Desativar ou ativar a Sincronização MBR (Remoção de Desfoque de Movimento). Nota: A função Sincronização MBR pode ser ajustada quando o Adaptive-Sync está ativado e a taxa de atualização é $\geq 75\text{Hz}$.

Overdrive	Normal	Ajuste o tempo de resposta. Nota: 1. Se o usuário ajustar o OverDrive para “Mais Rápido”, a imagem exibida poderá ficar borrada. Os usuários podem ajustar o nível do OverDrive ou desligá-lo conforme suas preferências.
	Rápido	1. Se o usuário ajustar o OverDrive para “Mais Rápido”, a imagem exibida poderá ficar borrada. Os usuários podem ajustar o nível do OverDrive ou desligá-lo conforme suas preferências.
	Mais Rápido	2. A função “Extremo” é opcional quando o Adaptive-Sync está desativado e a taxa de atualização é $\geq 75\text{Hz}$.
	O Mais Rápido	3. O brilho da tela diminuirá quando a função “Extremo” estiver ativada.
	Extremo	
Contador de Quadros	Desligado / Superior Direito / Inferior Direito / Superior Esquerdo / Inferior Esquerdo	Exibe a frequência V no canto selecionado.
OverClock	Desligado / Ligado	Desativa ou ativa o OverClock.

Nota:

- 1). Quando o “Modo HDR” em “Imagem” está ativado, os itens “Controle de Sombra” e “Cor do Jogo” não podem ser ajustados.
- 2). Quando o “HDR” em “Imagem” não está definido como “DisplayHDR”, os itens “Modo de Jogo”, “Controle de Sombra”, “Cor do Jogo”, “MBR” e “Sincronização MBR” não podem ser ajustados. “Extremo” em “Overdrive” não está disponível.
Quando o “HDR” em “Imagem” não está definido como “Imagem HDR”, “Filme HDR” ou “Jogo HDR”, os itens “Modo de Jogo”, “Cor do Jogo”, “MBR” e “Sincronização MBR” não podem ser ajustados. “Extremo” em “Overdrive” não está disponível.
- 3). Quando o “Espaço de Cor” em “Imagem” está definido para sRGB, os itens “Controle de Sombra”, “Cor do Jogo”, “MBR” e “Sincronização MBR” não podem ser ajustados. “Extremo” em “Overdrive” não está disponível.

Imagen



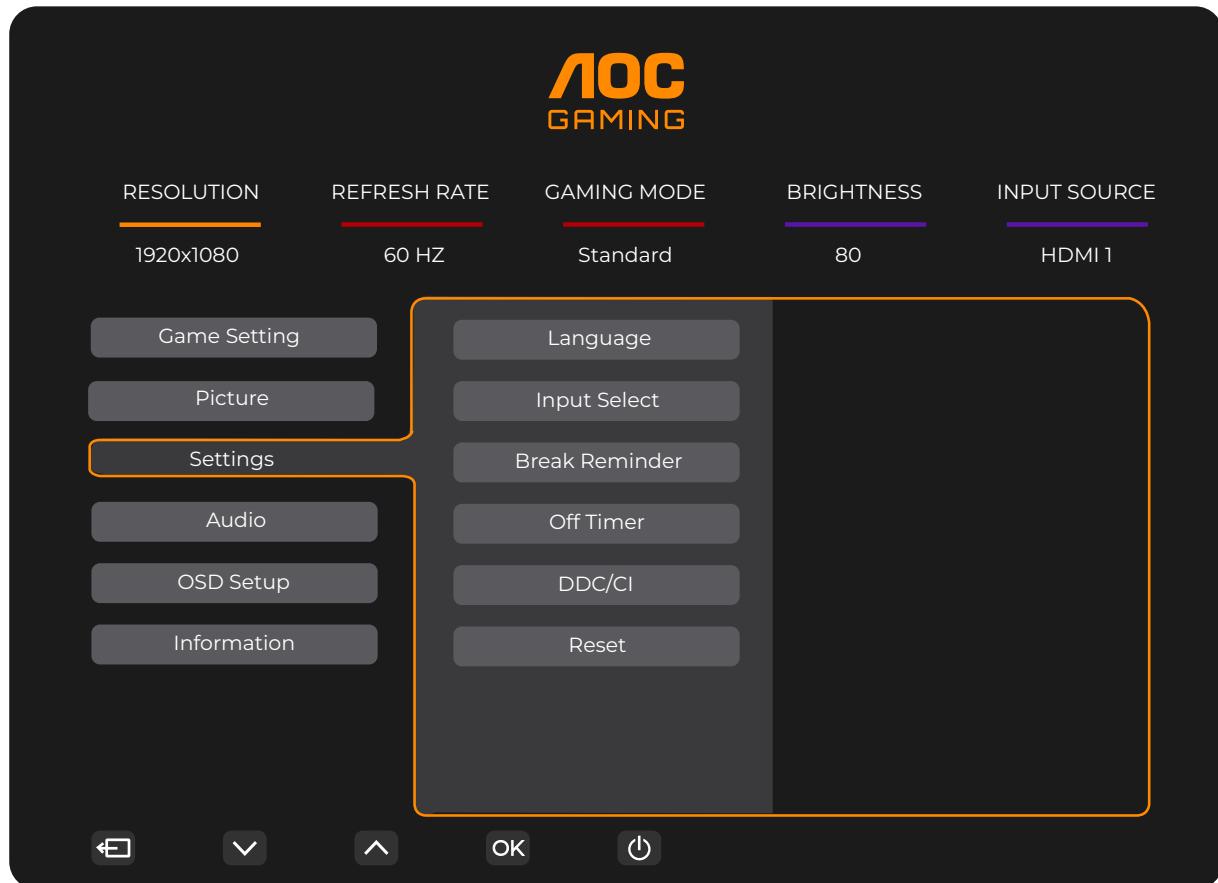
Brilho	0-100	Ajuste da Retroiluminação.
Contraste	0-100	Contraste por Registro Digital.
Nitidez	0-100	Ajuste de Nitidez.
Gama	1.8 / 2.0 / 2.2 / 2.4 / 2.6	Ajustar Gama.
Ajuste Eco	Padrão	Modo Padrão.
	Text	Modo Texto.
	Internet	Modo Internet.
	Jogo	Modo Jogo.
	Filme	Modo Filme.
	Esportes	Modo Esportes.
	Leitura	Modo Leitura.
Temperatura de Cor.	Quente	Relembrar Temperatura de Cor Quente.
	Normal	Relembrar Temperatura de Cor Normal.
	Fria	Relembrar Temperatura de Cor Fria.
	Usuário	Restaurar Temperatura de Cor.
Vermelho	0-100	Ganho de Vermelho do Registro Digital.
Verde	0-100	Ganho de Verde do Registro Digital.
Azul	0-100	Ganho de azul do registro digital.

HDR	Desligado	
	DisplayHDR	Defina o perfil HDR conforme suas necessidades de uso. Nota: Quando o HDR é detectado, a opção HDR é exibida para ajuste.
	Imagen HDR	
	Filme HDR	
	Jogo HDR	
Modo HDR	Desligado	
	Imagen HDR	Otimizado para a cor e o contraste da imagem, simulando o efeito HDR. Nota: Quando o HDR não é detectado, a opção Modo HDR é exibida para ajuste.
	Filme HDR	
	Jogo HDR	
DCR	Desligado	Desativar a proporção de contraste dinâmico.
	Ligado	Ativar a proporção de contraste dinâmico.
Espaço de Cor	Nativo do Painel	Painel com espaço de cor padrão.
	sRGB	Espaço de cor sRGB.
Modo LowBlue	Desligado	
	Multimídia	
	Internet	Reduz a luz azul controlando a temperatura da cor.
	Escritório	
	Leitura	
Proporção da Imagem	Completa / Proporcional	Selecione a proporção da imagem para exibição.

Nota:

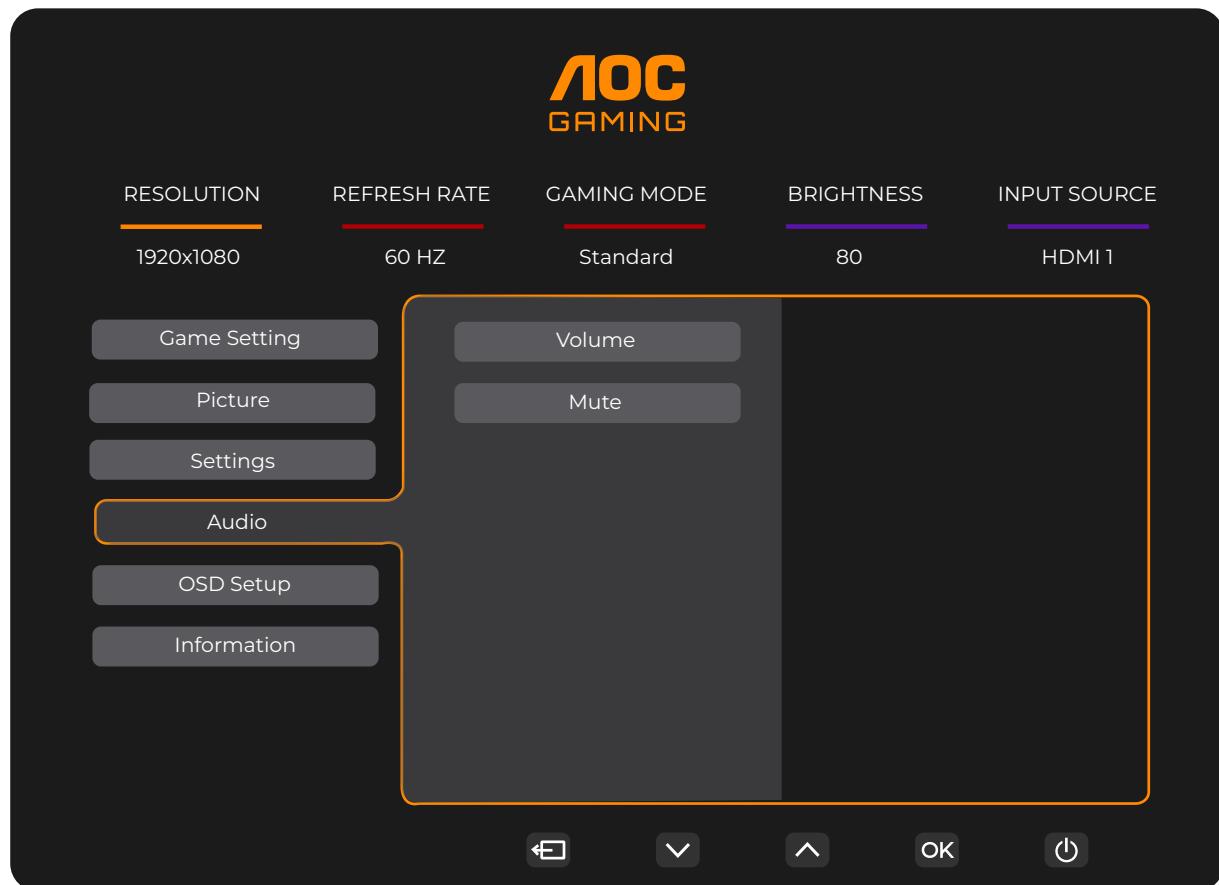
- 1). Quando o “Modo HDR” estiver ativado, “Contraste”, “Gama”, “Ajuste Eco”, “Temperatura da Cor”, “Espaço de Cor” e “Modo LowBlue” não poderão ser ajustados.
- 2). Quando o “HDR” estiver configurado para “DisplayHDR”, todos os itens em “Imagen”, exceto “HDR” e “Nitidez”, não poderão ser ajustados. Quando o “HDR” estiver configurado para “Imagen HDR”, “Filme HDR” ou “Jogo HDR”, os itens “Gama”, “Ajuste Eco”, “Temperatura de Cor”, “DCR”, “Espaço de Cor” e “Modo LowBlue” não poderão ser ajustados.
- 3). Quando o “Espaço de Cor” estiver configurado para “sRGB”, os itens “Contraste”, “Gama”, “Ajuste Eco”, “Temperatura de Cor”, “Modo HDR” e “Modo LowBlue” não poderão ser ajustados.
- 4). Quando o “Modo de Jogo” em “Configuração de Jogo” estiver configurado para um modo diferente de “Padrão”, os itens “Ajuste Eco”, “Modo HDR” e “Espaço de Cor” não poderão ser ajustados.
- 5). Quando o “Ajuste Eco” estiver configurado para “Leitura”, os itens “Contraste”, “Temperatura de Cor”, “DCR”, “Espaço de Cor” e “Modo LowBlue” não poderão ser ajustados.

Configurações



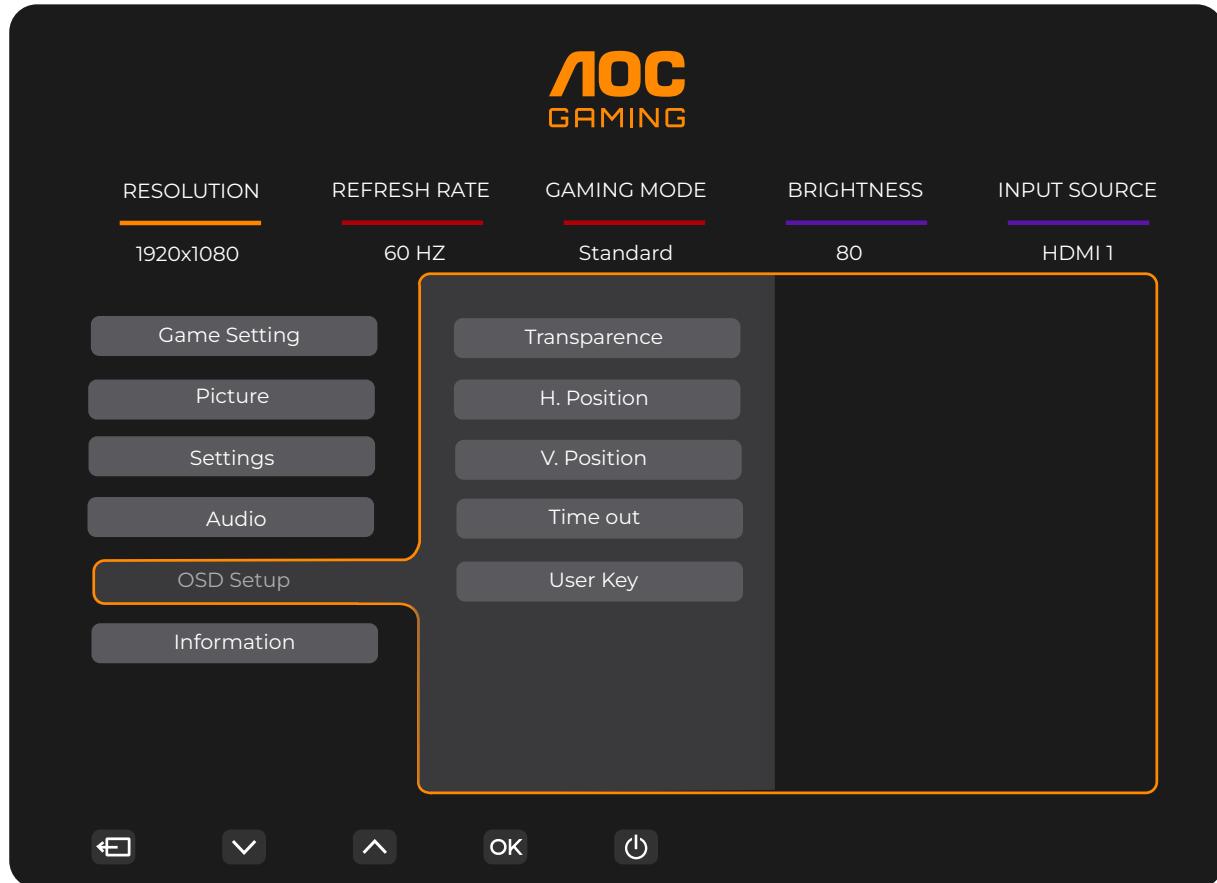
Idioma		Selecione o idioma do OSD.
Seleção de Entrada	Auto / HDMI1 / HDMI2 / DP	Selecione a fonte do sinal de entrada.
Lembrete de Pausa	Desligado / Ligado	Lembrete para pausa caso o usuário trabalhe continuamente por mais de 1 hora.
Temporizador de Desligamento	0-24 horas	Selecione o tempo de desligamento DC.
DDC/CI	Não / Sim	Ativar/Desativar suporte DDC/CI.
Redefinir	Não / Sim	Redefinir o menu para o padrão.

Áudio



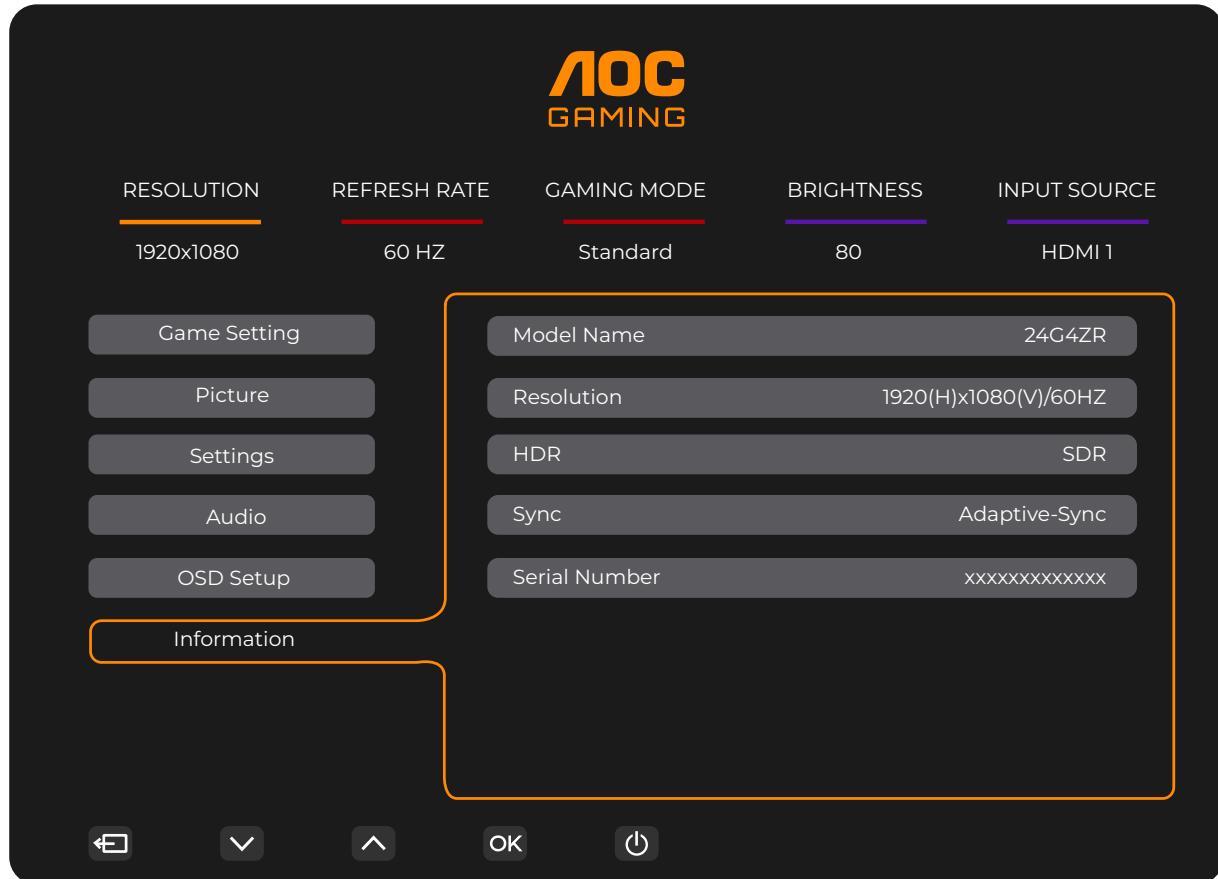
Volume	0-100	Ajuste de volume.
Mudo	Desligado / Ligado	Silenciar o volume.

Configuração do OSD



Transparência	0-100	Ajustar a transparência do OSD.
Posição H	0-100	Ajustar a posição horizontal do OSD.
Posição V	0-100	Ajustar a posição vertical do OSD.
Tempo limite	5-120	Ajustar o tempo limite do OSD.
Tecla do Usuário	Modo de Jogo/ Contador de Quadros	Configuração do Usuário "V" Menu de atalho de teclas.

Informações



Indicador LED

Status	Cor do LED
Modo de Potência Total	Branco
Modo Ativo-Desligado	Laranja

Solucionar problemas

Problema e Pergunta	Possíveis Soluções
O LED de Energia Não Está Ligado	Certifique-se de que o botão de energia está LIGADO e que o cabo de alimentação está corretamente conectado a uma tomada aterrada e ao Monitor.
Nenhuma imagem na tela	<ul style="list-style-type: none"> • O cabo de alimentação está conectado corretamente? Verifique a conexão do cabo de alimentação e o fornecimento de energia. • O cabo de vídeo está conectado corretamente? (Conectado usando o cabo HDMI) Verifique a conexão do cabo HDMI. (Conectado usando o cabo DisplayPort) Verifique a conexão do cabo DisplayPort. * As entradas HDMI/DisplayPort podem não estar disponíveis em todos os modelos. • Se o monitor estiver ligado, reinicie o computador para visualizar a tela inicial (tela de login). Se a tela inicial (tela de login) aparecer, inicialize o computador no modo adequado (modo de segurança para Windows 7/8/10) e altere a frequência da placa de vídeo. (Consulte Configurando a Resolução Ideal) Se a tela inicial (tela de login) não aparecer, entre em contato com o Centro de Serviço ou com seu revendedor. • Você consegue ver “Entrada Não Suportada” na tela? Esta mensagem aparece quando o sinal da placa de vídeo excede a resolução máxima e a frequência que o monitor pode suportar corretamente. Ajuste a resolução máxima e a frequência que o monitor consegue suportar adequadamente. • Certifique-se de que os drivers do monitor AOC estão instalados.
Imagen Borrada e com Problema de Sombra Fantasma	Ajuste os controles de contraste e brilho. Pressione a tecla de atalho (AUTO) para ajuste automático. Certifique-se de não utilizar cabo de extensão ou caixa de seleção. Recomendamos conectar o monitor diretamente ao conector de saída da placa de vídeo na parte traseira.
A imagem pisca, trepida ou aparece padrão de ondulação na tela.	Afaste ao máximo os aparelhos elétricos que possam causar interferência elétrica do monitor. Use a taxa de atualização máxima suportada pelo seu monitor na resolução em uso.
Monitor preso no modo de desligamento ativo.”	O interruptor de energia do computador deve estar na posição LIGADO. A placa de vídeo do computador deve estar firmemente encaixada em seu slot. Certifique-se de que o cabo de vídeo do monitor esteja corretamente conectado ao computador. Inspecione o cabo de vídeo do monitor e verifique se não há pinos tortos. Verifique se seu computador está operando pressionando a tecla CAPS LOCK no teclado enquanto observa o LED do CAPS LOCK. O LED deverá ligar ou desligar após pressionar a tecla CAPS LOCK.
Falta uma das cores primárias (VERMELHO, VERDE ou AZUL)	Inspecione o cabo de vídeo do monitor e certifique-se de que nenhum pino esteja danificado. Certifique-se de que o cabo de vídeo do monitor esteja corretamente conectado ao computador.
A imagem na tela não está centralizada ou com o tamanho adequado.	Ajuste a posição horizontal (H-Position) e vertical (V-Position) ou pressione a tecla de atalho (AUTO).
A imagem apresenta defeitos de cor (o branco não parece branco).	Ajuste a cor RGB ou selecione a temperatura de cor desejada.
Distúrbios horizontais ou verticais na tela.	Utilize o modo de desligamento do Windows 7/8/10/11 para ajustar CLOCK e FOCUS. Pressione a tecla de atalho (AUTO) para ajuste automático.
Regulamentação e Serviço	Consulte as informações de regulamentação e serviço em www.aoc.com (para encontrar o modelo adquirido em seu país e acessar as informações de regulamentação e serviço na página de suporte).

Especificação

Especificação Geral

Painel	Nome do modelo	24G4ZR	
	Sistema de acionamento	LCD colorido TFT	
	Tamanho da imagem visível	60,5 cm na diagonal	
	Espaçamento entre pixels	0,2745 mm (H) x 0,2745 mm (V)	
	Vídeo	Interface HDMI e Interface DisplayPort	
	Cor do display	16,7 milhões de cores	
Outros	Faixa de varredura horizontal	30k~290kHz	
	Tamanho máximo da varredura horizontal	527,04 mm	
	Faixa de varredura vertical	48~260 Hz	
	Tamanho da varredura vertical (máximo)	296,46 mm	
	Resolução predefinida ideal	1920x1080@60Hz	
	Resolução máxima	1920x1080@260Hz*	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Fonte de alimentação	100-240 V~ 50/60 Hz 1,5 A	
	Consumo de energia	Típico (brilho e contraste padrão)	
		Máx. (brilho = 100, contraste = 100)	
		Modo de Espera	
	Dissipação de Calor	Operação Normal	
		Suspensão (modo Espera)	
		Modo Desligado	
		Modo Desligado (interruptor de CA)	
Características Físicas	Tipo de Conector	HDMIx2/DisplayPort/Saída para Fones de Ouvido	
	Tipo de Cabo de Sinal	Destacável	
Ambiental	Temperatura	Operacional	0°C~40°C
		Fora de Operação	-25°C~55°C
	Umidade	Operacional	10%~85% (não condensante)
		Fora de Operação	5%~93% (não condensante)
	Altitude	Operacional	0m~5000m (0ft~16404ft)
		Fora de Operação	0m~12192m (0ft~40000ft)

*: Overclock é alcançado quando a resolução está em 1920x1080@260. Se ocorrer qualquer erro de exibição durante o overclock, ajuste a taxa de atualização para 240Hz.



Modos de Exibição Predefinidos

PADRÃO	RESOLUÇÃO ($\pm 1\text{Hz}$)	FREQUÊNCIA HORIZONTAL (KHz)	FREQUÊNCIA VERTICAL (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@67Hz	35	66.667
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
	640x480@100Hz	51.08	99.769
	640x480@120Hz	61.91	119.518
SD	720x576@50Hz	31.25	50
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
	800x600@100Hz	62.76	99.778
	800x600@120Hz	76.302	119.972
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
	1024x768@100Hz	80.448	99.811
	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
FHD	1920x1080@60Hz	67.5	60
	1920x1080@120Hz	137.283	120.003
	1920x1080@144Hz	162.003	144.003
	1920x1080@240Hz	274.562	240.002
	1920x1080@260Hz	288.603	260.003
MODOS MAC			
SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.551
DOS	720x400@70Hz	31.469	70.087

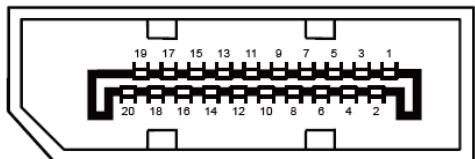
Nota: De acordo com o padrão VESA, pode ocorrer um pequeno erro (+/-1Hz) ao calcular a taxa de atualização (frequência de campo) em diferentes sistemas operacionais e placas gráficas. Para melhorar a compatibilidade, a taxa nominal de atualização deste produto foi arredondada. Consulte o produto real.

Atribuição de Pinos



Cabo de Sinal de Vídeo Colorido de 19 Pinos

Número do Pino	Nome do Sinal	Número do Pino	Nome do Sinal	Número do Pino	Nome do Sinal
1.	TMDS Dados 2+	9.	TMDS Dados 0-	17.	Terra DDC/CEC
2.	Blindagem TMDS Dados 2	10.	TMDS Clock +	18.	+5V Alimentação
3.	Dados TMDS 2-	11.	Blindagem do Clock TMDS	19.	Detecção Hot Plug
4.	Dados TMDS 1+	12.	Clock TMDS-		
5.	Blindagem dos Dados TMDS 1	13.	CEC		
6.	Dados TMDS 1-	14.	Reservado (N.C. no dispositivo)		
7.	Dados TMDS 0+	15.	SCL		
8.	Blindagem dos Dados TMDS 0	16.	SDA		



Cabo de Sinal de Vídeo Colorido de 20 Pinos

Número do Pino	Nome do Sinal	Número do Pino	Nome do Sinal
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Detecção Hot Plug
9	ML_Lane 1 (p)	19	Retorno DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Recurso Plug & Play DDC2B

Este monitor está equipado com capacidades VESA DDC2B, conforme o PADRÃO VESA DDC. Ele permite que o monitor informe ao sistema host sua identidade e, dependendo do nível de DDC utilizado, comunique informações adicionais sobre suas capacidades de exibição.

O DDC2B é um canal de dados bidirecional baseado no protocolo I2C. O host pode solicitar informações EDID por meio do canal DDC2B.

