

AOC  
GAMING



# 使用手冊

**24G4XE**

AOC GAMING MONITOR

<b>安全性</b>	1
<b>符號慣例</b>	1
電源	2
安裝	3
清潔	4
其他	5
<b>安裝</b>	6
<b>包裝內容</b>	6
安裝支架與底座	7
調整視角	8
連接顯示器	9
壁掛安裝	10
G-SYNC Compatible 功能	11
Adaptive-Sync 功能	12
HDR	13
<b>調整</b>	14
<b>快捷鍵</b>	14
Game Setting (遊戲設定)	16
Picture( 圖片 )	18
Settings( 設定 )	20
Audio( 音訊 )	21
OSD Setup (OSD 設定)	22
Information( 資訊 )	23
LED 指示燈	24
<b>故障排除</b>	25
<b>規格</b>	26
<b>一般規格</b>	26
預設顯示模式	27
接腳分配	28
隨插即用	29

# 安全性

## 符號慣例

下列子章節說明本文件中使用的符號慣例。

### 附註、注意及警告事項

本指南中的文字區塊會伴隨圖示，以粗體或斜體列印。這些區塊屬於附註、注意及警告事項，使用方式如下：



附註：「附註」代表重要資訊，可協助您更有效利用電腦系統。



注意：「注意」代表會對硬體造成潛在的損害或資料遺失，並告知您如何避免此類問題。



警告：「警告」代表存在人身傷害的可能性，並告知您如何避免此類問題。有些警告可能會以另一格式顯示，也可能無圖示伴隨顯示。在此情況下，警告會以管理單位規定的特定顯示方式顯示。

## 電源

 本顯示器限制使用標籤所示的電源。如不明住家使用的電源種類，請洽經銷商或當地的電力公司。

 本顯示器配備三腳（第三支接腳用於接地）接地插頭。此種插頭因安全功能，僅適用接地插座。插座如無三腳接地插孔，可請電工安裝正確插座，或用轉接頭將顯示器妥善安全接地。請勿拆掉接地接腳。

 雷雨期或長時間不使用時，請拔掉本顯示器插頭，以防電源突波造成損壞。

 請勿使電源線及延長線過載，否則可能會導致失火或觸電。

 為確保操作順暢，本顯示器僅可使用於通過 UL 認可，且備有適當電源（100-240V AC，最小 5A）插座的電腦。

 市電插座應安裝於設備附近便於插拔的位置。

# 安裝

**!** 請勿將顯示器放置在不穩固的推車、底座、三腳架、托架或電腦桌上。若顯示器因不穩而掉落，可能會導致人員受傷並造成本產品嚴重受損。請僅使用製造商建議使用或隨本產品搭售的推車、底座、三腳架、托架或電腦桌。安裝本產品時，請遵循製造商指示，並使用製造商建議的安裝配件。產品放置在推車上時，請小心移動。

**!** 切勿將任何異物塞入顯示器機櫃上的縫隙，否則會破壞電路零件，導致火災或觸電。切勿將液體潑灑在顯示器上。

**!** 請勿將產品正面朝下放置在地板上。

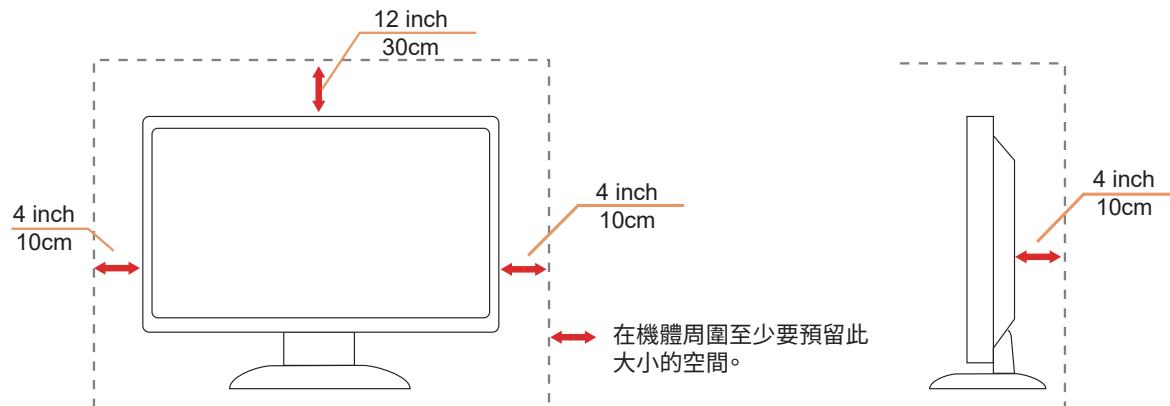
**!** 將顯示器安裝於牆壁或架上時，請務必使用原廠核可的安裝套件，並按套件指示進行安裝。

**!** 如下圖所示，請在顯示器周圍預留部分空間。否則，會因空氣循環不佳而導致過熱，造成火災或顯示器受損。

**!** 為了避免可能發生的損傷，例如面板從邊框剝落，螢幕不得向下傾斜 5 度以上。若向下傾斜角度超過 5 度以上，則螢幕損傷不在保固範圍內。

顯示器安裝在牆上或底座上時，請參閱以下建議的周圍通風區域：

## 底座安裝



## 清潔

**!** 請定期用布清潔機櫃。可使用軟性清潔劑拭除汙垢，但避免使用會腐蝕產品機櫃的強力清潔劑。

**!** 在清潔時，請確定切勿讓清潔劑滲入產品內部。避免使用太粗糙的清潔布，以免刮傷螢幕表面。



**!** 清潔產品前，請先拔開電源線。

## 其他

 若產品散發出強烈的異味、聲音或煙霧，請「立即」拔下電源插頭並聯絡服務中心。

 請確定通風口未被電腦桌或窗簾擋住。

 請勿在劇烈震動或高衝擊環境下，操作 LCD 顯示器。

 在操作或運送期間，請勿碰撞或摔落顯示器。

 電源線應獲安全認證。如為德國，應為 H03VV-F/H05VV-F, 3G, 0.75 mm<sup>2</sup> 或以上。如為其他國家，應比照使用適合類型。

 一般耳機與頭戴式耳機的過大聲壓，可能導致聽力喪失。將等化器調整到最大值會提高一般耳機與頭戴式耳的輸出電壓，因而提高聲壓級。

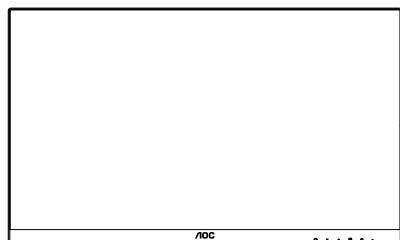
警語：使用過度恐傷害視力。

注意事項：

- (1) 使用 30 分鐘請休息 10 分鐘。
- (2) 未滿 2 歲幼兒不看螢幕，2 歲以上每天看螢幕不要超過 1 小時。

# 安裝

## 包裝內容



Monitor



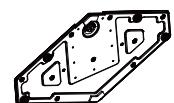
Quick Start Guide



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable



HDMI Cable



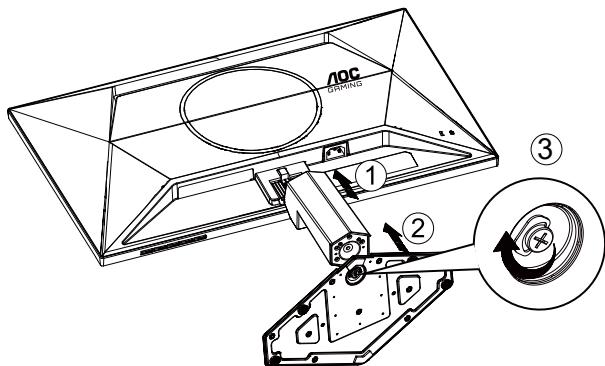
DisplayPort Cable

\* 某些訊號線可能只在部份國家或區域提供。詳情請洽當地經銷商或 AOC 分公司。

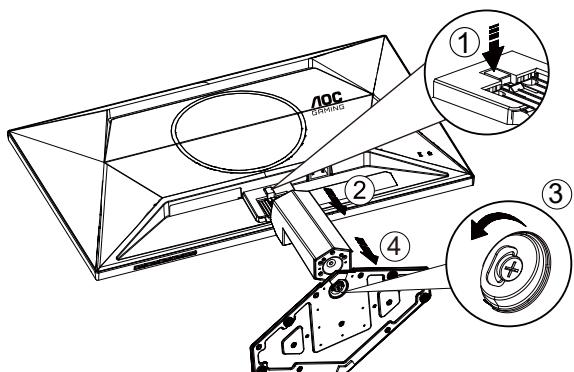
## 安裝支架與底座

請依以下步驟安裝或取下底座。

安裝：



取下：

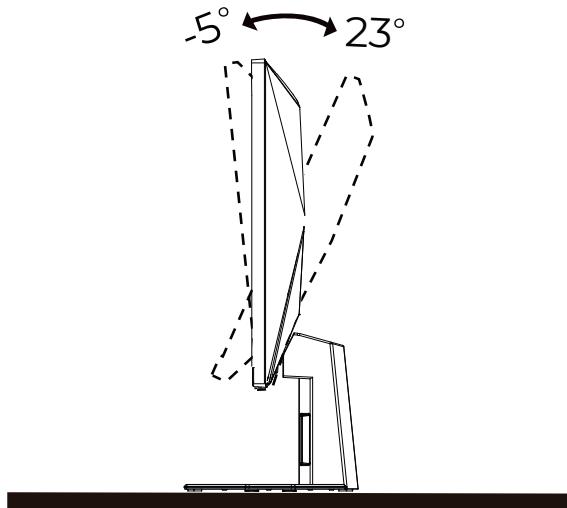


\* 顯示幕設計可能與示意圖不同。

## 調整視角

為了獲得最佳觀看體驗，建議使用者確保能在螢幕上看到自己的整張臉，然後根據個人偏好調整顯示器的角度。請固定腳架，才不致在改變螢幕角度時推倒螢幕。

可將顯示器角度調整如下：



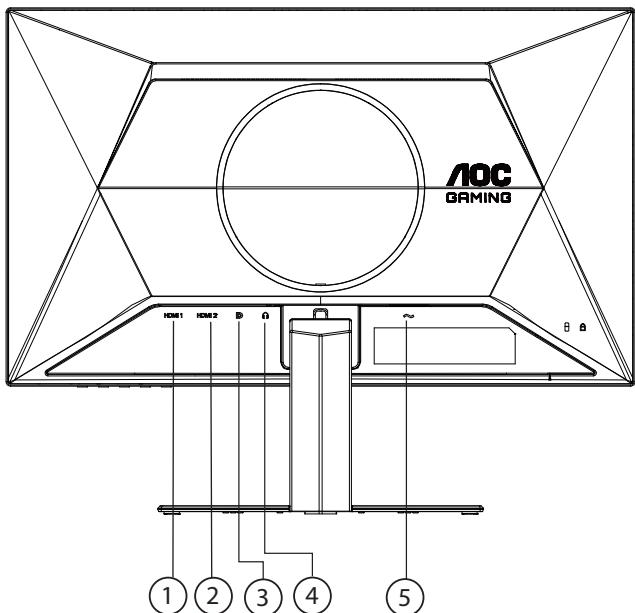
變更角度時，請勿觸碰 LCD 螢幕，否則可能會造成 LCD 螢幕受損或破壞。



1. 為了避免可能發生的螢幕損傷，例如面板剝落，螢幕不得向下傾斜 -5 度以上。
2. 調整螢幕角度時請勿壓迫螢幕。只能從邊框握住。

## 連接顯示器

顯示器及電腦後方接線：



1. HDMI 1
2. HDMI 2
3. DisplayPort
4. 耳機
5. 電源

連接電腦

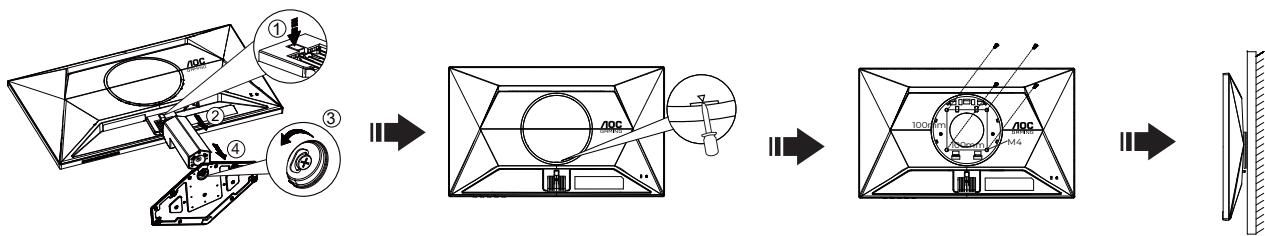
1. 將電源線穩固地連接至顯示器背面。
2. 先關閉電腦，再拉出電源線。
3. 將顯示器訊號線連接到電腦後方的視訊接頭。
4. 將電腦與顯示器的電源插頭插入附近的插座。
5. 開啟電腦及顯示器。

若顯示器顯示影像，代表安裝正確完成。若未顯示影像，請參考故障排除資訊。

為保護設備，在連接電腦及 LCD 顯示器前，請務必將電源關閉。

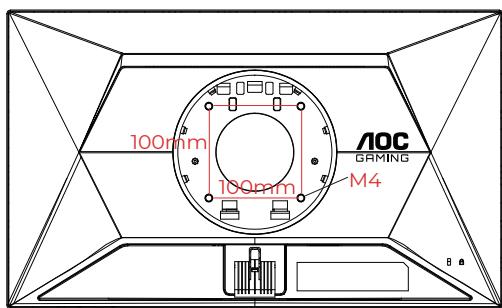
## 壁掛安裝

準備安裝選購的壁掛支架。

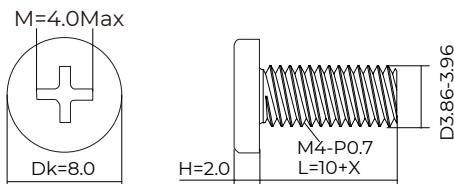


本顯示器可安裝於另購的壁掛支架。安裝前請先拔下電源線。按下列步驟進行：

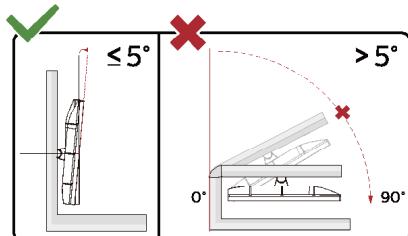
1. 卸下底座。
2. 在插槽中插入一字螺絲起子或其他扁平頭部的工具，然後撬開後蓋。
3. 依照廠商說明組裝壁掛支架。
4. 將壁掛支架插入顯示器後方。將支架上的小孔，對準顯示器後方小孔。
5. 插入 4 支螺絲並鎖緊。
6. 接回纜線。如需將壁掛支架安裝在牆上的說明，請參考選購壁掛支架隨附的使用手冊。



壁掛螺絲規格: M4\*(10+X) mm (X=壁掛式支架的厚度)



 附註：並非所有機型皆含 VESA 壁掛螺絲孔，請洽詢經銷商或 AOC 相關部門。務必聯絡製造商詢問壁掛式安裝。



\* 顯示幕設計可能與示意圖不同。

### 警告

- 為了避免可能發生的螢幕損傷，例如面板剝落，螢幕不得向下傾斜 -5 度以上。
- 調整螢幕角度時請勿壓迫螢幕。只能從邊框握住。

## G-SYNC Compatible 功能

1. G-SYNC Compatible 功能相容於 DisplayPort
2. 若要獲得 G-SYNC 的完美遊戲體驗，必須另購支援 G-SYNC 的 NVIDIA GPU 卡。

### G-Sync 系統需求

連接 G-SYNC 顯示器的桌上型電腦：

支援顯示卡：G-SYNC 功能須使用 NVIDIA GeForce® GTX 650 Ti BOOST 或以上的顯示卡。

驅動程式：R340.52 或以上

作業系統：

Windows 11

Windows 10

Windows 8.1

Windows 7

系統需求：必須支援 GPU 的 DisplayPort 1.2

連接 G-SYNC 顯示器的筆記型電腦：

支援顯示卡：NVIDIA GeForce® GTX 980M、GTX 970M、GTX 965M GPU 或以上顯示卡

驅動程式：R340.52 或以上

作業系統：

Windows 11

Windows 10

Windows 8.1

Windows 7

系統需求：必須支援直接從 GPU 驅動 DisplayPort 1.2

如需 NVIDIA G-SYNC 的詳細資訊，請上網站：<https://www.nvidia.com/en-us/support/>

# Adaptive-Sync 功能

1. Adaptive-Sync 功能相容於 DisplayPort/HDMI
2. 相容顯示卡：建議清單如下，亦可造訪 [www.AMD.com](http://www.AMD.com)

## 顯示卡

- Radeon™ RX Vega series
- Radeon™ RX 500 series
- Radeon™ RX 400 series
- Radeon™ R9/R7 300 series (不包括 R9 370/X、R7 370/X、R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano series
- Radeon™ R9 Fury series
- Radeon™ R9/R7 200 series (不包括 R9 270/X、R9 280/X)

## 處理器

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

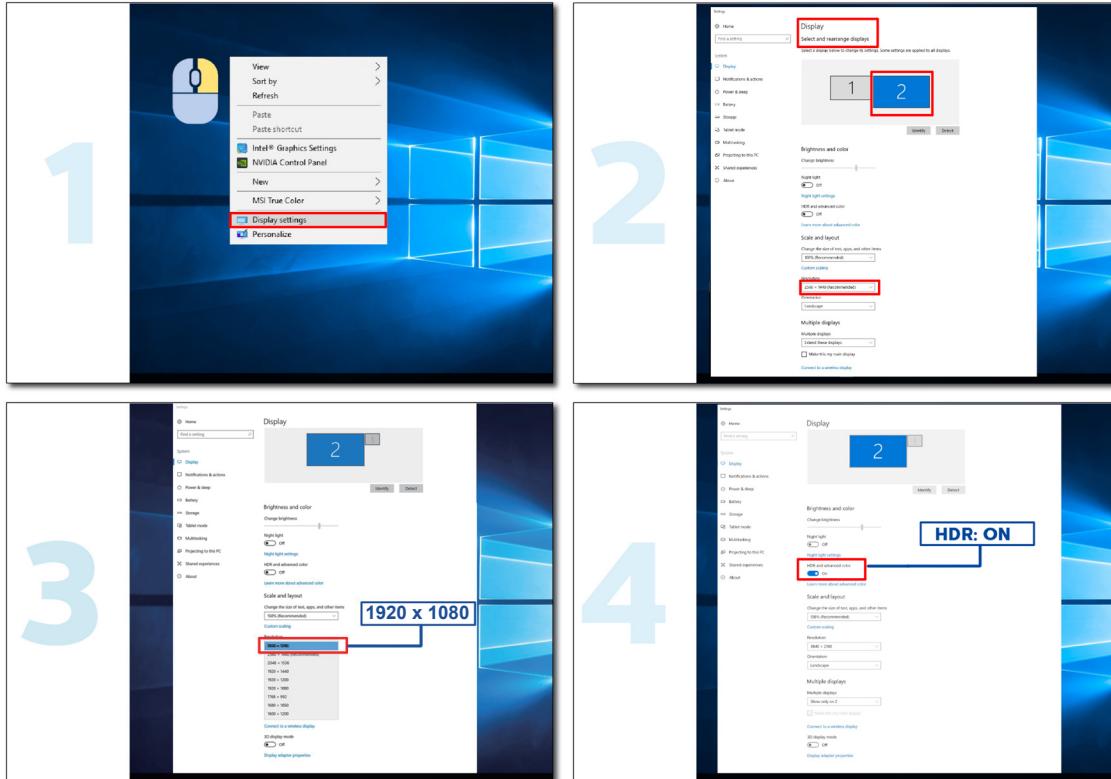
# HDR

相容於 HDR10 格式的輸入訊號。

如果播放器和內容相容，顯示器可能自動啟動 HDR 功能。關於裝置與內容的相容性資訊，請聯絡裝置製造商及內容提供者。不需要自動啟動功能時，請將 HDR 功能設為「關閉」。

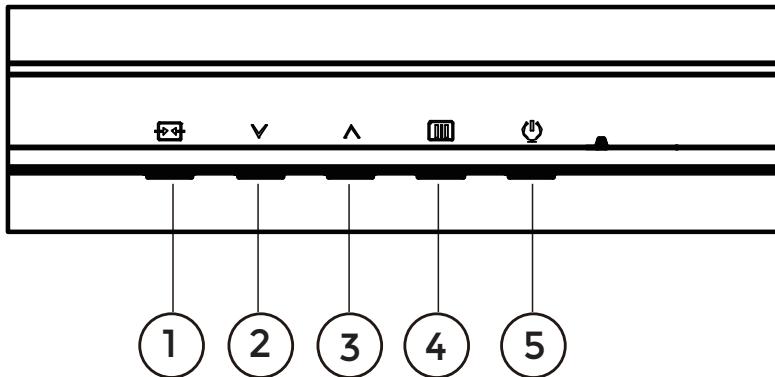
註：

1. 在低於 ( 舊於 ) V1703 版的 WIN10 中，無須對 DisplayPort/HDMI 介面進行特殊設定。
2. 在 V1703 版的 WIN10 中，僅能使用 HDMI 介面且 DisplayPort 介面無法使用。
3. 建議僅將 3840x2160 用於藍光光碟播放器、Xbox 及 PlayStation。
  - a. 顯示器解析度設為 1920\*1080，且 HDR 預設為開啟。
  - b. 進入應用程式後，當解析度變更為 1920\*1080 ( 如果可用 ) 時，可達到最佳的 HDR 效果。



# 調整

## 快捷鍵



1	來源 / 退出
2	遊戲模式 /<
3	Dial Point( 刻度盤點 )
4	選單 / 進入
5	電源

### 選單 / 進入

啟動 OSD 功能表或功能調整確認。

### 電源開關

按電源鍵打開 / 關閉顯示器。

### Dial Point( 刻度盤點 )

當沒有 OSD 時，按下 [ Dial Point] 按鈕以顯示 / 隱藏刻度盤點。

### 遊戲模式

當沒有 OSD 時，按「<」鍵開啟遊戲模式功能，再根據不同遊戲類型，按「<」或「>」鍵選擇遊戲模式（標準、FPS、RTS、競速、玩家 1、玩家 2 或玩家 3）。

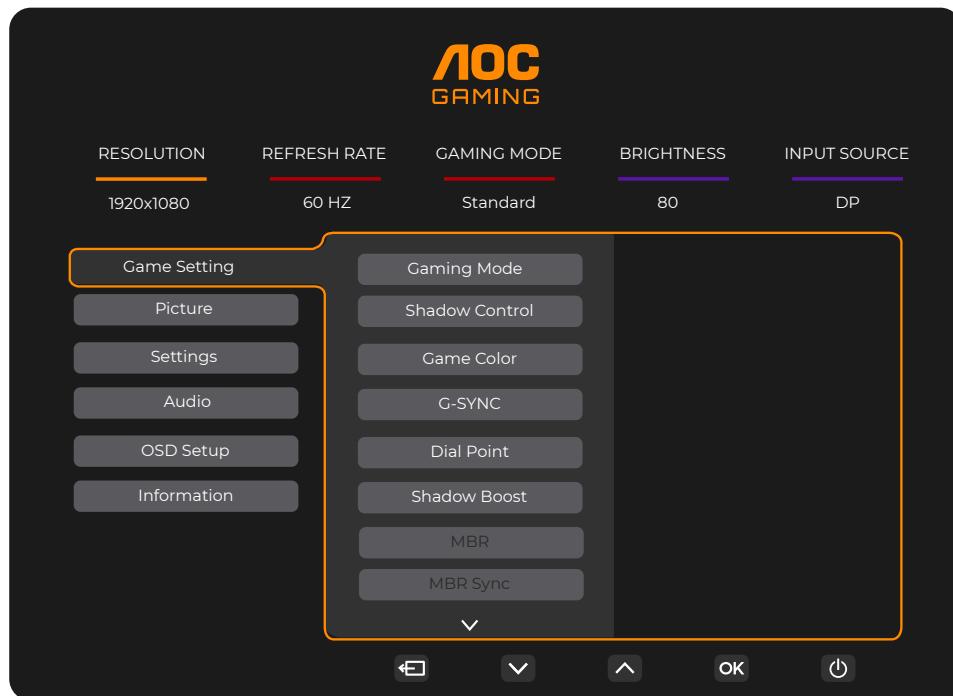
### 信號源切換 / 退出

當 OSD 菜單處於關閉狀態時，按此鍵激活信號源切換功能，連續按此鍵來選擇信息欄中顯示的信號源，按菜單鍵調整為選擇的信號源。

當 OSD 菜單處於激活狀態時，此按鈕作為退出鍵（退出 OSD 菜單）。

# OSD Setting (OSD 設定 )

控制鍵的基本及簡易指令。

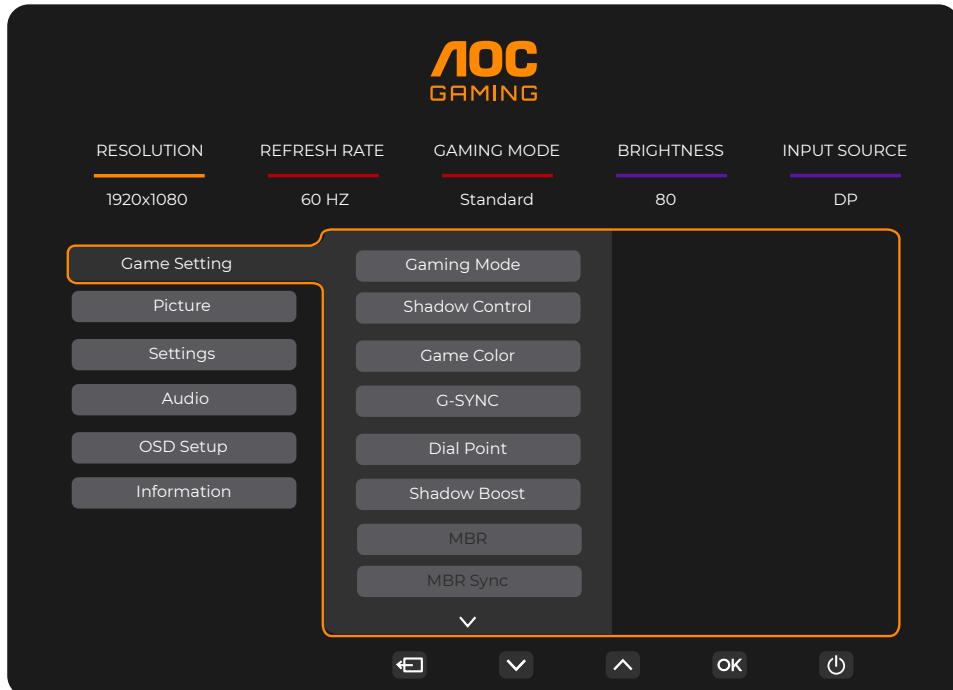


- 1). 按選單按鈕啟動 OSD 視窗。
- 2). 按  $\downarrow$  或  $\wedge$  鍵瀏覽各項功能。所需功能反白顯示時，按 **MENU/OK** 選單按鈕加以啟動。按  $\downarrow$  或  $\wedge$  瀏覽各項子選單功能。所需功能反白顯示時，按 **MENU/OK** 選單按鈕加以啟動。
- 3). 按  $\downarrow$  或  $\wedge$  鍵改變所選功能的設定值。按  $\leftarrow$  /  $\rightarrow$  自動按鈕退出。重複步驟 2-3 即可調整其他任何功能。
- 4). OSD 鎖定功能：顯示器關機時，按住 MENU 鍵，再按電源鍵將顯示器開機。顯示器關機時，按住 MENU 鍵，再按電源鍵將顯示器開機，即可將 OSD 解鎖。

附註：

- 1). 若產品只有一個訊號輸入，則無法調整「輸入選擇」項目。
- 2). 如果输入信号分辨率为本机分辨率或自适应同步，则“图像比率”项无效。

## Game Setting (遊戲設定)



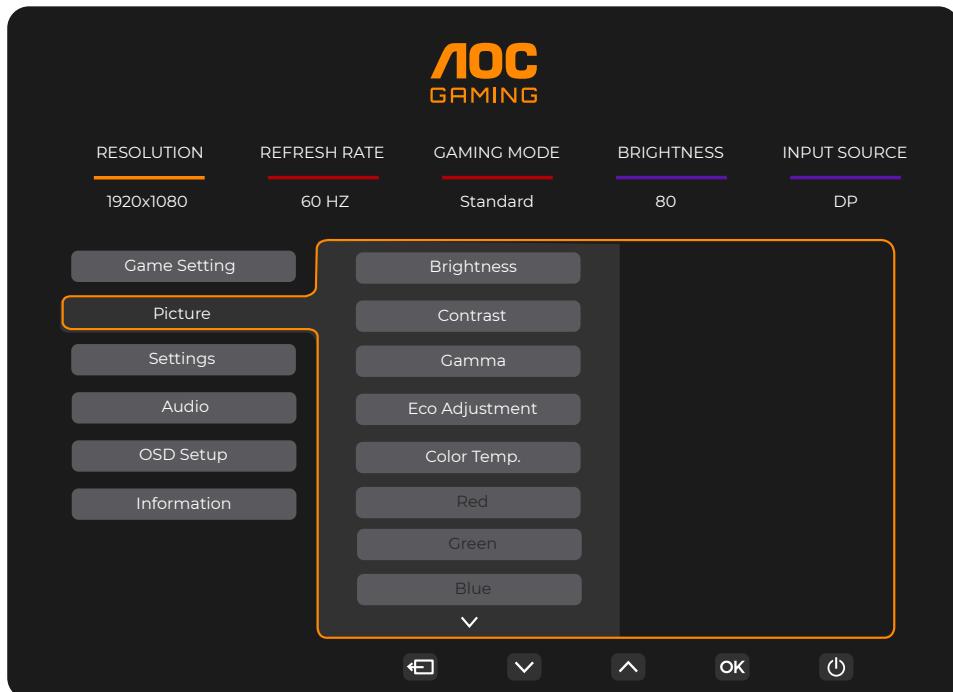
Gaming Mode (遊戲模式)	标准	針對適用的網路及手機遊戲增強閱讀性。
	FPS ( 第一人稱射擊遊戲 )	遊玩 FPS ( 第一人稱射擊 ) 遊戲適用。可增強暗色調布景主題的黑階細節。
	RTS ( 即時戰略遊戲 )	遊玩 RTS ( 即時戰略 ) 遊戲適用，可增強影像品質。
	Racing ( 賽跑 )	遊玩競速遊戲適用，可提供最快速的反應時間及高色彩飽和度。
	Gamer 1 ( 玩家 1 )	使用者喜好設定會儲存為玩家 1。
	Gamer 2 ( 玩家 1 )	使用者喜好設定會儲存為玩家 2。
	Gamer 3 ( 玩家 1 )	使用者喜好設定會儲存為玩家 3。
Shadow Control (暗場控制)	0-100	陰影控制預設值為 50，使用者可從 50 至 100 的範圍進行調整，或是 0 增加圖片對比度。 若圖片太暗而無法清楚看見細節，請從 50 至 100 的範圍調整，使圖片清晰。 若圖片太亮而無法清楚看見細節，請從 50 至 0 的範圍調整，使圖片清晰。
Game Color (遊戲色調)	0-20	遊戲色彩含 0-20 級飽和度調整，可獲得更佳的圖片品質。
G-SYNC	Off( 關閉 ) / On( 開啟 )	停用或啟用 Adaptive-Sync/G-SYNC。 Adaptive-Sync/G-SYNC 運作提醒：啟用 Adaptive-Sync/G-SYNC 功能時，特定遊戲環境可能會有畫面閃爍的情況。
Dial Point	Off( 關閉 ) / On( 開啟 ) / Dynamic( 動態 )	「Dial Point」( 準心 ) 功能將指標擺在畫面中央，幫助玩家在玩第一人稱射擊遊戲 (FPS) 時，能準確精準的瞄準。
Shadow Boost ( 陰影增強 )	Off( 關閉 ) / Level 10 (10 級) / Level 20 (20 級) / Level 30 (30 級)	增強明暗區域的螢幕畫面細節，以調整明亮區域的亮度，確保畫面不會過度飽和。
MBR	0-20	MBR ( 動態模糊減輕 ) 有 0-20 級可供調整以減輕動態模糊。 註：1. 如需調整 MBR 功能，請關閉 Adaptive-Sync/G-SYNC、開啟低輸入延遲並將更新率設為 $\geq 75\text{Hz}$ 。 2. 調整值增加時，螢幕亮度會對應變暗。

MBR Sync	Off( 關閉 ) / On( 開啟 )	停用或啟用 MBR Sync (動態模糊去除) 註：開啟 Adaptive-Sync/G-SYNC 且重新整理速率 $\geq 75\text{Hz}$ 時，可以調整 MBR Sync 功能。
Overdrive	Off ( 關閉 )	調整反應時間。 附註：
	Weak ( 弱 )	1. 若使用者將 Overdrive ( 加速 ) 調整為「Strong」( 強 )，顯示的影像可能會模糊。使用者可以根據偏好調整 Overdrive ( 加速 ) 等級或關閉。
	Medium ( 中 )	
	Strong ( 強 )	2. Adaptive-Sync/G-SYNC 關閉且重新整理速率 $\geq 75\text{Hz}$ 時，可以選用「Boost」( 增強 ) 功能。
	Boost ( 增強 )	3. 開啟「Boost」( 增強 ) 功能時，畫面亮度會降低。
Frame Counter ( 格計數器 )	Off ( 關閉 ) / Right-up ( 右上 ) / Right-Down ( 右下 ) / Left-Up( 左下 ) / Left-Down( 左上 )	在所選的角落上顯示 V 頻率。

Note:

- 1). 啟用「Picture」( 圖片 ) 中的「HDR Mode」( HDR 模式 ) 時，無法調整「Gaming Mode」( 遊戲模式 )、「Shadow Control」( 陰影控制 )、「Game Color」( 遊戲色彩 )。
- 2). 啟用「Picture」( 圖片 ) 中的「HDR」時，無法調整「Gaming Mode」( 遊戲模式 )、「Shadow Control」( 陰影控制 )、「Shadow Boost」( 陰影增強 )、「Game Color」( 遊戲色彩 )、「MBR」及「MBR Sync」。無法使用「Overdrive」( 加速 ) 下的「Boost」( 增強 )。
- 3). 「Picture」( 圖片 ) 中的「Color Space」( 色彩空間 ) 設為 sRGB 時，無法調整「Gaming Mode」( 遊戲模式 )、「Shadow Control」( 陰影控制 )、「Shadow Boost」( 陰影增強 ) 及「Game Color」( 遊戲色彩 )。

## Picture( 圖片 )



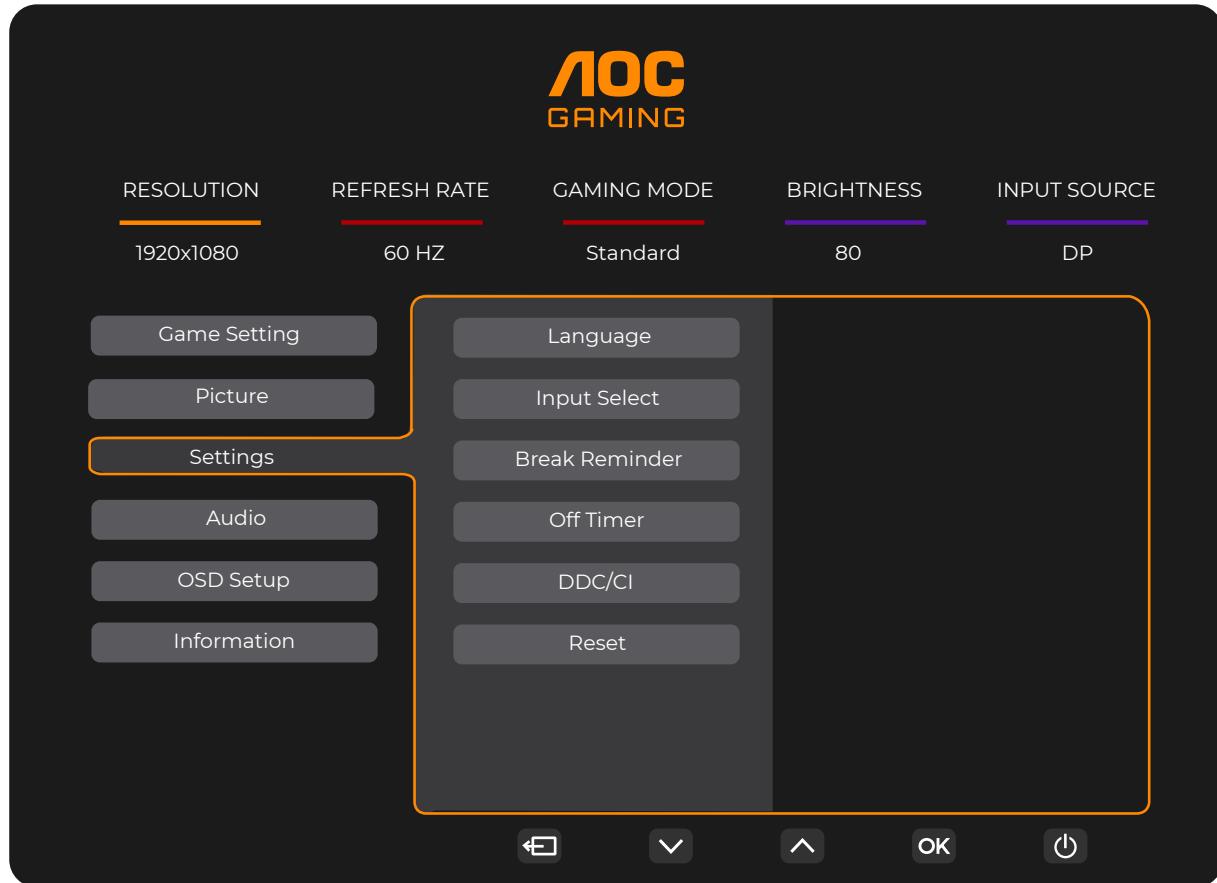
Brightness (亮度)	0-100	調整框架亮度
Contrast (對比度)	0-100	調整框架對比度
Gamma	1.8 / 2.0 / 2.2 / 2.4 / 2.6	調整 Gamma。
Eco Adjustment (ECO 調整 )	Standard (標準)	標準模式
	Text (文字)	文字模式
	Internet (網路)	網際網路模式
	Game (遊戲)	遊戲模式
	Movie (電影)	電影模式
	Sports (運動)	運動模式
	Reading ( 閱讀 )	閱讀模式
Color Temp. (色溫)	Warm (暖色溫)	從 EEPROM 恢復暖色溫。
	Normal (正常色)	從 EEPROM 恢復正常色溫。
	Cool (冷色溫)	從 EEPROM 恢復冷色溫。
	User (使用者設定)	從 EEPROM 恢復使用者色溫。
Red (紅色)	0-100	從數位暫存器恢復紅色增益值。
Green (綠色)	0-100	從數位暫存器恢復綠色增益值。
Blue (藍色)	0-100	從數位暫存器恢復藍色增益值。

HDR	Off (關閉)	您可依照使用需求設定 HDR 情景模式。 註： 偵測到 HDR 時，將顯示調整用的 HDR 選項。
	DisplayHDR	
	HDR Picture (HDR 相片 )	
	HDR Movie (HDR 電影 )	
	HDR Game (HDR 遊戲 )	
HDR Mode (HDR 模式)	Off (關閉)	最佳化畫面色彩及對比，模擬 HDR 效果。 注意： 未偵測到 HDR 內容時，將顯示 HDR 模式選項以供調整。
	HDR Picture (HDR 相片 )	
	HDR Movie (HDR 電影 )	
	HDR Game (HDR 遊戲 )	
DCR	Off (關閉)	停用動態對比率
	On (開啟)	啟用動態對比率
Color Space (色彩空間)	Panel Native (面板原生)	標準色彩空間面板。
	sRGB	sRGB 色空間。
LowBlue Mode (低藍光模式)	Off( 關閉 )	控制色溫減少藍光光波。
	Multimedia( 多媒體 )	
	Internet( 網際網路 )	
	Office( 辦公室 )	
	Reading( 讀取 )	
Image Ratio (圖像比例)	Full ( 全螢幕 )/ Aspect( 長寬比 )	選擇影像顯示的比例。

附註：

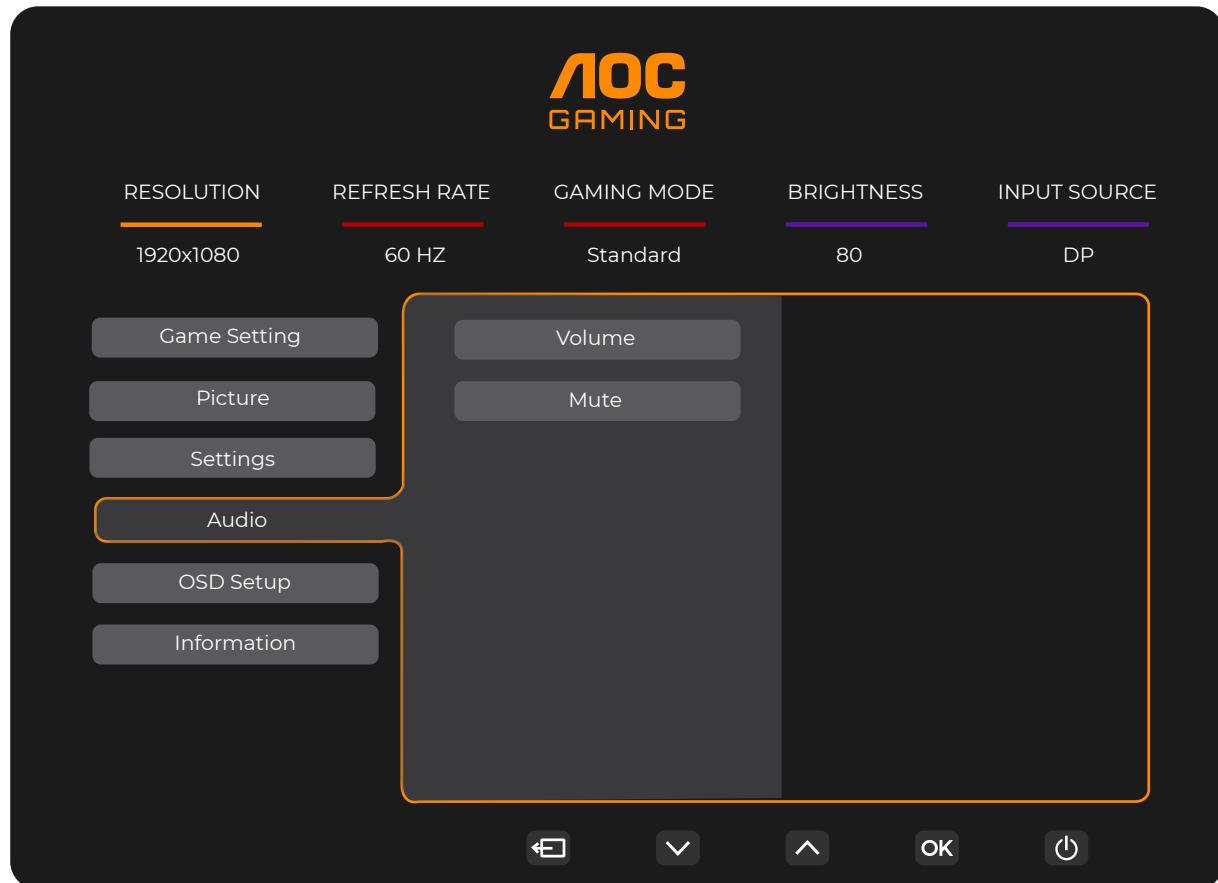
- 啟用「HDR」時，無法調整「Picture」( 圖片 ) 中「HDR」以外的所有項目。
- 啟用「HDR Mode」(HDR 模式) 時，無法調整「HDR Mode」(HDR 模式)、「Brightness」(亮度)、「DCR」以外的所有項目。
- 「Color Space」(色彩空間) 設為 sRGB 時，無法調整「Color Space」(色彩空間)、「Brightness」(亮度)、「DCR」以外的所有項目。
- 「ECO Adjustment」(ECO 調整) 設為閱讀時，無法調整「Color Temp.」(色溫)、「Gaming Mode」(遊戲模式)、「Game Color」(遊戲色彩)、「LowBlue Mode」(低藍光模式)、「MBR」、「MBR Sync」。

## Settings( 設定 )



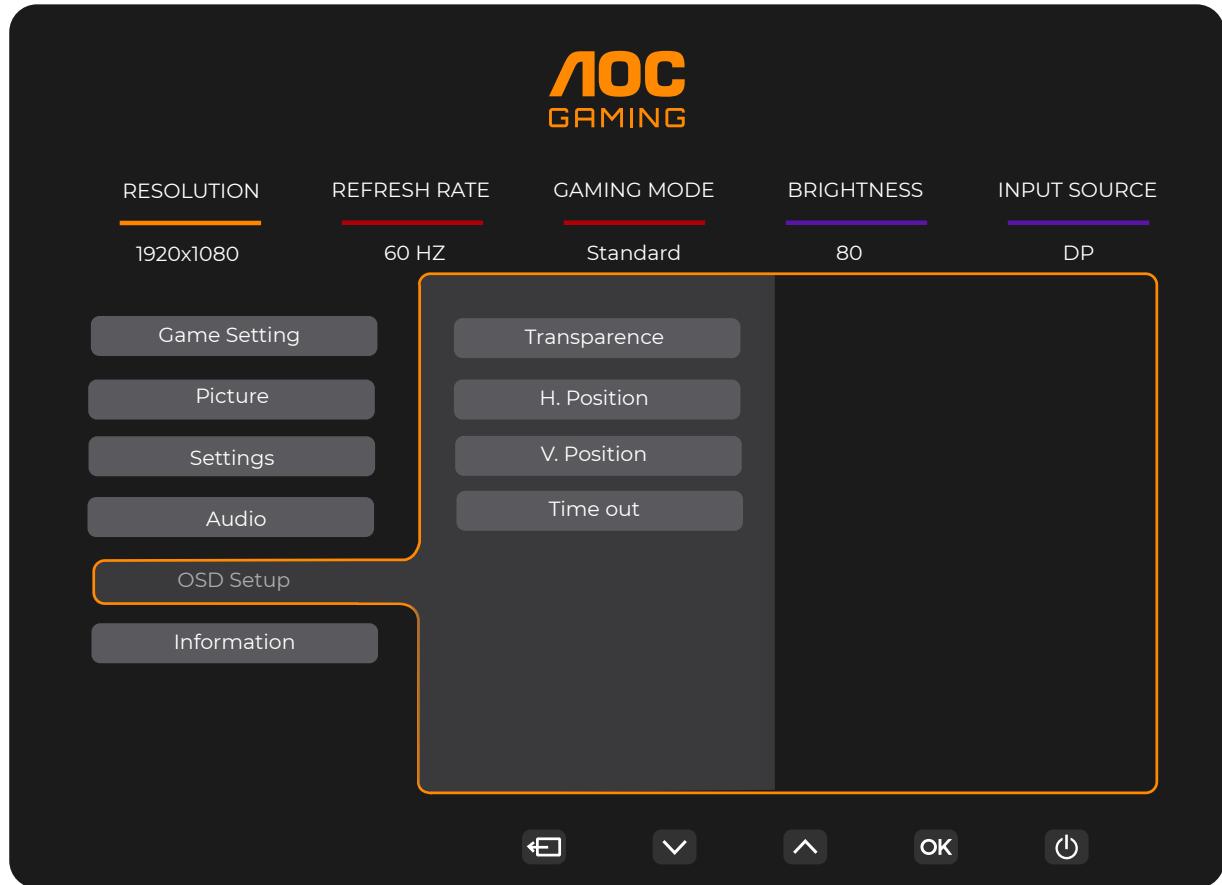
Language (語言)		選擇 OSD 語言
Input Select (輸入選擇)	Auto( 自動) / HDMI1 / HDMI2 / DP	選擇輸入訊號來源。
Break Reminder (休息提醒)	關閉 / 開啟	若使用者連續操作 1 小時以上，便會顯示休息提醒
Off timer (定時關機)	0-24 小時	選擇 DC 關機時間。
DDC/CI	是或否	開啟或關閉 DDC/CI 支援。
Reset (重設)	是或否	將功能表重設為預設值。

## Audio( 音訊 )



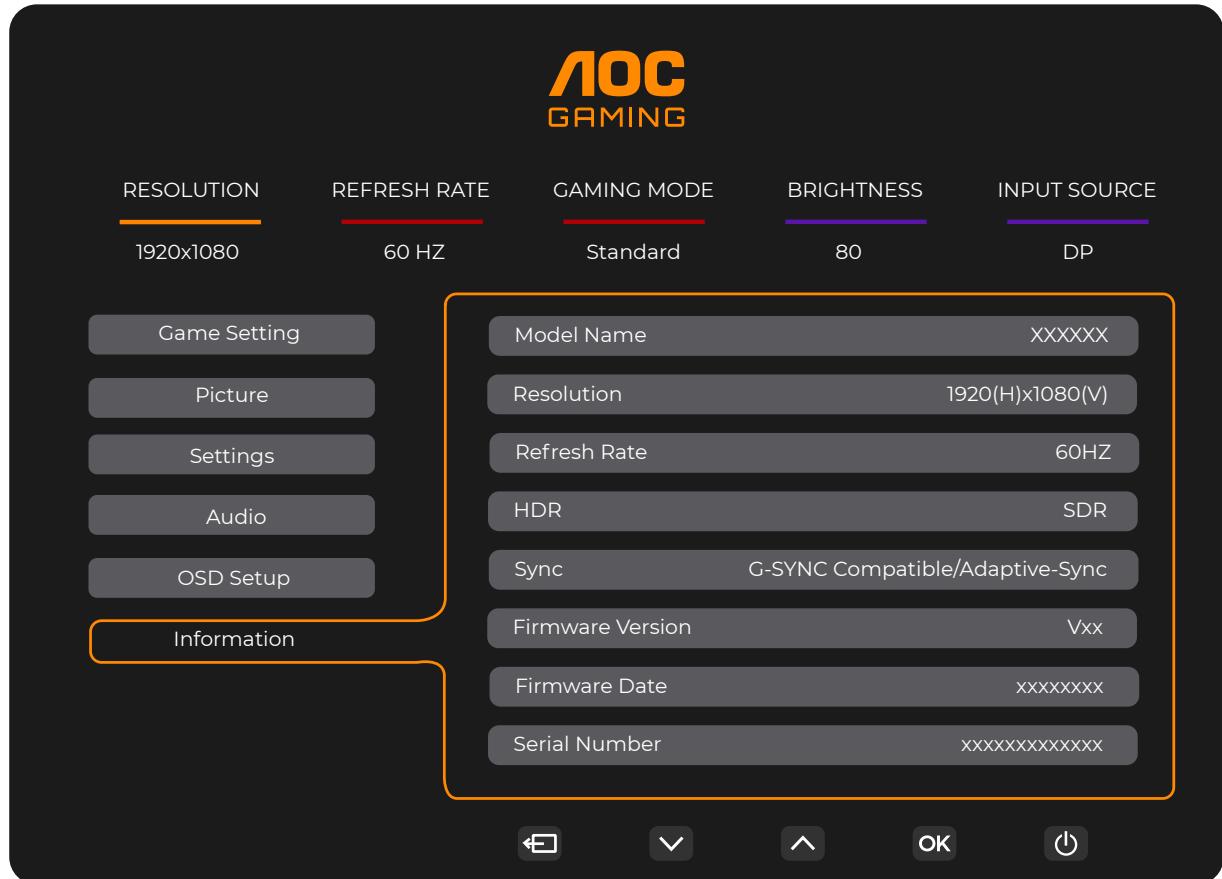
Volume (音量)	0-100	音量調整。
Mute( 靜音 )	Off( 關閉 ) / On( 開啟 )	將音量設定為靜音。

## OSD Setup (OSD 設定)



Transparency (透明度)	0-100	調整 OSD 的透明度。
H. Position (水平位置)	0-100	調整 OSD 的水平位置。
V. Position (垂直位置)	0-100	調整 OSD 的垂直位置。
Timeout (逾時)	5-120	調整 OSD 逾時。

## Information(資訊)



## LED 指示燈

狀態	LED 顏色
Full Power Mode (全電源模式)	白色
Active-Off Mode (主動關閉模式)	橙色

# 故障排除

故障與問題	可能的解決方法
電源 LED 未亮起	請確定電源按鈕在開啟位置，且電源線已妥善插入接地的插座及顯示器。
畫面上無影像	<ul style="list-style-type: none"><li>● 電源線是否正確連接？ 請檢查電源線是否妥善插入，以及是否有電源供應。</li><li>● 纜線是否正確連接？ (使用 HDMI 纜線連接) 檢查 HDMI 纜線連接狀況。 (使用 DisplayPort 纜線連接) 檢查 DisplayPort 纜線連接狀況。 * 並非每種機型都適用 HDMI/DisplayPort 輸入。</li><li>● 若電源已開啟，請將電腦重新開機，查看初始（登入）畫面。 若顯示初始（登入）畫面，請於適用模式下（Windows7/8/10 的安全模式）啟動電腦，接著變更視訊卡頻率。 (請參考設定最佳解析度) 若未顯示初始（登入）畫面，請洽詢服務中心或經銷商。</li><li>● 畫面是否出現「不支援的輸入」？ 視訊卡訊號超過顯示器可處理的最大解析度及頻率時，會看見此訊息。 請調整顯示器可處理的最大解析度及頻率。</li><li>● 確保 AOC 顯示器驅動程式已安裝。</li></ul>
圖片模糊或有虛影問題	調整對比及亮度控制。 按本鍵自動調整。 檢查您是否在使用信號延長線或切換器。建議將顯示器直接插入電腦後方視訊卡的輸出接孔。
圖片跳動、閃爍或有波紋現象	請將造成電力干擾的電子裝置盡量遠離螢幕。 將再新率設定為顯示器目前解析度下可用的最高頻率。
顯示器卡在 Active Off (主動關閉) 模式	電腦的電源開關應在「開啟」位置。 電腦的視訊卡應插入插槽定位。 檢查顯示器的視訊纜線是否確實連接電腦。 檢查顯示器的視訊纜線及纜線接腳是否正常。 按 CAPS LOCK 鍵看是否出現 CAPS LOCK LED (大寫鍵鎖住燈號)，以確定電腦是否正常。按下 CAPS LOCK 鍵後，LED 應亮起或熄滅。
任一主色（紅、綠或藍色）遺失	檢查顯示器的視訊纜線及纜線接腳是否正常。 檢查顯示器的視訊纜線是否確實連接電腦。
畫面影像未置中或大小錯誤	調整水平或垂直位置，或按熱鍵 (AUTO)。
圖片顏色不正常（白色不白）	調整 RGB 顏色或選擇所要的色溫。
畫面出現水平或垂直干擾	請用 Windows 7/8/10/11 關機模式調整時脈及焦距。 按本鍵自動調整。
規範與服務	請參閱 <a href="http://www.aoc.com">www.aoc.com</a> 上的「法規與服務資訊」頁面（以查找您所在國家購買的型號，並在支援頁面中取得相關的法規與服務資訊）。

# 規格

## 一般規格

面板	型號名稱	24G4XE	
	驅動系統	TFT 彩色 LCD	
	可視影像大小	對角線 60.5 cm	
	像素間距	0.2745mm(H) x 0.2745mm(V)	
	視訊	HDMI 介面與 DP 介面	
	單獨同步	H/V TTL	
	顯示器色彩	16.7M 色	
其他	水平掃描範圍	30k~230kHz	
	水平掃描大小 (最大)	527.04 mm	
	垂直掃描範圍	48~200Hz	
	垂直掃描大小 (最大)	296.46 mm	
	最佳預設解析度	1920x1080@60Hz	
	最大解析度	1920x1080@180Hz	
	隨插即用	VESA DDC2B/CI	
	電源	100-240V~, 50/60Hz, 1.5A	
	耗電量	典型 (默認亮度和對比度)	21W
		最大 (亮度 = 100, 對比 = 100)	≤37W
		待機模式	≤ 0.3W
實體特性	接頭類型	HDMIx2/DisplayPort/ 耳機輸出	
	訊號纜線類型	可拆式	
環境	溫度	操作	0° C ~ 40° C
		非操作	-25° C ~ 55° C
	溼度	操作	10% ~ 85% (非冷凝)
		非操作	5% ~ 93% (非冷凝)
	海拔高度	操作	0 公尺 ~ 5000 公尺 (0 英尺 ~ 16404 英尺)
		非操作	0 公尺 ~ 12192 公尺 (0 英尺 ~ 40000 英尺)



## 預設顯示模式

標準	解析度 (±1Hz)	水平頻率 (kHz)	垂直頻率 (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@67Hz	35	66.667
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
	640x480@100Hz	51.08	99.769
	640x480@120Hz	61.91	119.518
SD	720x576@50Hz	31.25	50
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
	800x600@100Hz	62.76	99.778
	800x600@120Hz	76.302	119.972
	1024x768@60Hz	48.363	60.004
XGA	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
	1024x768@100Hz	80.448	99.811
	1024x768@120Hz	97.551	119.989
	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
SXGA	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
	1920x1080@60Hz	67.5	60
FHD	1920x1080@120Hz	137.283	120.003
	1920x1080@144Hz	158.4	144.00
	1920x1080@200Hz	228.803	200.003
MAC MODES			
SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.551
DOS	720x400@70Hz	31.469	70.087

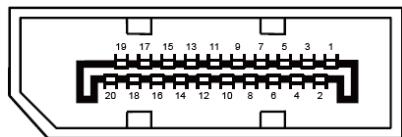
註：根據 VESA 標準，計算不同作業系統和顯示卡的更新率（場頻）時，可能有一些誤差 (+/-1Hz)。為了提高相容性，已將本產品的標稱更新率四捨五入。請參考實際產品。

## 接腳分配



19 針彩色顯示器訊號線

接腳編號	訊號名稱	接腳編號	訊號名稱	接腳編號	訊號名稱
1.	TMDS 數據 2 +	9.	TMDS 數據 0-	17.	DDC/CEC 接地
2.	TMDS 數據 2 被覆	10.	TMDS 時頻 +	18.	+5V 電源
3.	TMDS 數據 2-	11.	TMDS 時頻被覆	19.	熱插頭偵測
4.	TMDS 數據 1 +	12.	TMDS 時頻 -		
5.	TMDS 數據 1 被覆	13.	CEC		
6.	TMDS 數據 1-	14.	保留 (N.C. 開啟裝置)		
7.	TMDS 數據 0 +	15.	SCL		
8.	TMDS 數據 0 被覆	16.	SDA		



20 針彩色顯示器訊號線

接腳編號	訊號名稱	接腳編號	訊號名稱
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	熱插頭偵測
9	ML_Lane 1 (p)	19	返回 DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

## 隨插即用

### 隨插即用 DDC2B 功能

本顯示器具備符合 VESA DDC 標準的 VESA DDC2B 性能。即本顯示器可告知主機系統其身分，並依據所用的 DDC 程度，提供有關顯示性能的其他資訊。

DDC2B 是以 I2C 通訊協定為基礎的雙向數據通道。主機可透過 DDC2B 通道要求 EDID 資訊。

