

AOC
GAMING



Manual do Usuário

24G4XE

AOC GAMING MONITOR

| | |
|--|----|
| Segurança | 1 |
| Convenções Nacionais | 1 |
| Potência | 2 |
| Instalação..... | 3 |
| Limpeza..... | 4 |
| Outro | 5 |
| Configuração | 6 |
| Conteúdo da Caixa | 6 |
| Configuração de Suporte e Base | 7 |
| Ajuste do ângulo de visão | 8 |
| Conectando o Monitor..... | 9 |
| Instalação do braço de fixação para parede | 10 |
| Função compatível com G-SYNC | 11 |
| Função de Adaptive-Sync | 12 |
| HDR | 13 |
| Ajuste..... | 14 |
| Teclas de atalho | 14 |
| OSD Setting (Configuração OSD)..... | 15 |
| Game Setting (Configuração de Jogo) | 16 |
| Picture(Imagen) | 18 |
| Settings(Configurações) | 20 |
| Audio (Áudio)..... | 21 |
| OSD Setup (Configuração do Menu OSD | 22 |
| Information(informações)..... | 23 |
| Indicador de LED | 24 |
| Resolução de problemas..... | 25 |
| Especificação | 26 |
| Especificação Geral | 26 |
| Modos de exibição predefinidos..... | 27 |
| Atribuições dos Pinos..... | 28 |
| Plug and Play | 29 |

Segurança

Convenções Nacionais

As subseções a seguir descrevem as convenções usadas neste documento.

Notas, Precauções e Alertas

Ao longo deste guia, os blocos de texto podem ser acompanhados por um ícone e impressos em negrito ou em itálico. Estes blocos são notas, precauções e alertas, e são usados como a seguir:



NOTA: Uma NOTA indica informações importantes que o ajudam a usar melhor seu sistema de computador.



CUIDADO: Um CUIDADO indica risco de dano ao hardware ou perda de dados, e o informa sobre como evitar o problema.



AVISO: Um ALERTA indica um potencial para ferimento corporal e te informa como evitar o problema. Alguns alertas podem aparecer em formatos alternados e podem não estar acompanhados de um ícone. Em tais casos, a apresentação específica do alerta é imposta pela autoridade reguladora.

Potência

 O monitor deve ser operado somente com o tipo de alimentação indicado na etiqueta. Se não tiver certeza do tipo de alimentação da sua casa, consulte seu revendedor ou companhia de eletricidade local.

 O monitor está equipado com uma tomada aterrada de três pinos, uma tomada com um terceiro pino (terra). Esta tomada serve apenas em uma tomada elétrica aterrada como uma característica de segurança. Se a tomada não aceitar a tomada de três pinos, chame um eletricista que instale a tomada correta, ou use um adaptador para aterrizar o aparelho com segurança. Não anule o propósito de segurança da tomada aterrada.

 Desligue o aparelho durante uma tempestade com raios ou quando ele não será usado por longos períodos de tempo. Isso protegerá o monitor de danos devido a picos de energia.

 Não sobrecarregue as réguas de energia e cabos de extensão. A sobrecarga pode resultar em incêndio ou choque elétrico.

 Para garantir a operação satisfatória, use o monitor apenas com computadores listados pela UL, que possuam receptáculos apropriadamente configurados entre 100-240V CA, Min. 5A

 A tomada deve ser instalada perto do equipamento e ser facilmente acessível.

Instalação

! Não coloque este o monitor sobre carrinhos, suportes, tripés, estantes ou mesas instáveis. Se o monitor cair, pode ferir uma pessoa e causar sérios danos a este produto. Use apenas com um carrinho, apoio, tripé, presilha ou mesa recomendada pelo fabricante, ou vendidos com este produto. Siga as instruções do fabricante ao instalar o produto e use acessórios de montagem recomendado pelo fabricante. Quando colocado num carrinho, o produto deve ser deslocado com cuidado.

! Nunca empurre qualquer objeto para dentro da fenda do gabinete. Isso pode danificar as peças do circuito causando incêndio ou choque elétrico. Nunca derrube líquidos no monitor.

! Não coloque a parte frontal do produto no chão.

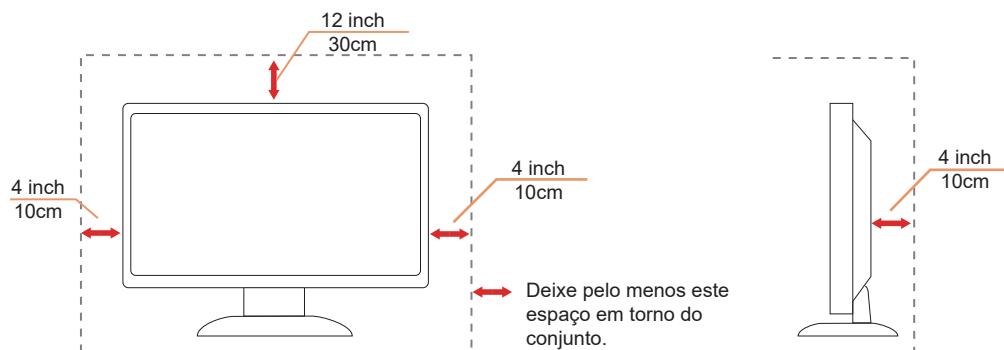
! Se você montar o monitor em uma parede ou prateleira, use um kit de montagem aprovado pelo fabricante e siga as instruções do kit.

! Para evitar danos potenciais, por exemplo, a descamação do painel da moldura, certifique-se que o monitor não fique inclinado para baixo por mais de -5 graus. Se o ângulo máximo de inclinação para baixo de -5 graus for excedido, os danos no monitor não serão cobertos pela garantia.

! Deixar algum espaço ao redor do monitor como mostrado abaixo. Caso contrário, a circulação de ar pode ser insuficiente, portanto, o superaquecimento pode causar um incêndio ou danos ao monitor.

Veja abaixo as áreas de ventilação recomendadas ao redor do monitor quando o monitor está instalado na parede ou no suporte:

Instalado com suporte



Limpeza

 Limpar o gabinete regularmente com um pano. Você pode usar detergente suave para limpar a mancha, em vez de detergente forte, que vai cauterizar o gabinete do produto.

 Durante a limpeza, certifique-se que nenhum detergente vaza dentro do produto. O pano de limpeza não deve ser muito áspero já que vai arranhar a superfície da tela.



 Por favor, desconecte o cabo de alimentação antes de limpar o produto.

Outro

 Se o produto estiver emitindo um som, cheiro ou fumaça estranhos, desligue da tomada IMEDIATAMENTE e contate um Centro de Assistência.

 Certifique-se que as aberturas de ventilação não estão bloqueadas por uma mesa ou cortina.

 Não envolva o monitor LCD em grandes vibrações ou em alto impacto durante a operação.

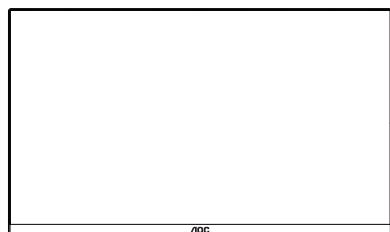
 Não bata o monitor nem o deixe cair durante o funcionamento ou transporte.

 Os cabos de alimentação devem ser aprovados quanto à segurança. Para a Alemanha, deve ser H03VV-F/H05VV-F, 3G, 0,75 mm² ou melhor. Para outros países, os tipos adequados devem ser usados em conformidade.

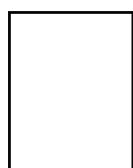
 Pressão sonora excessiva de fones de ouvido pode causar perda auditiva. O ajuste do equalizador para o máximo aumenta a voltagem de saída dos fones de ouvido e portanto, o nível de pressão sonora.

Configuração

Conteúdo da Caixa



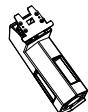
Monitor



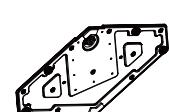
Quick Start Guide



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable



HDMI Cable



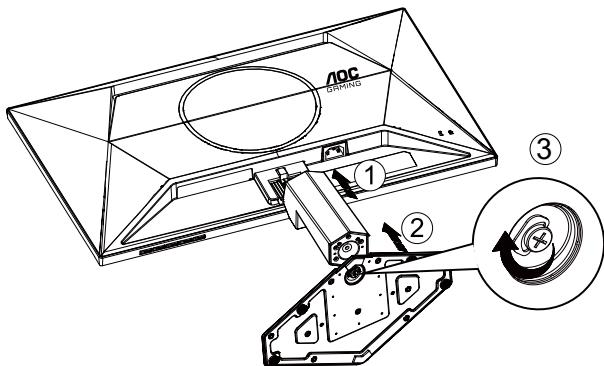
DisplayPort Cable

* Nem todos os cabos de sinal serão fornecidos para todos os países e regiões. Por favor, consulte o agente local ou sucursal da AOC para confirmação.

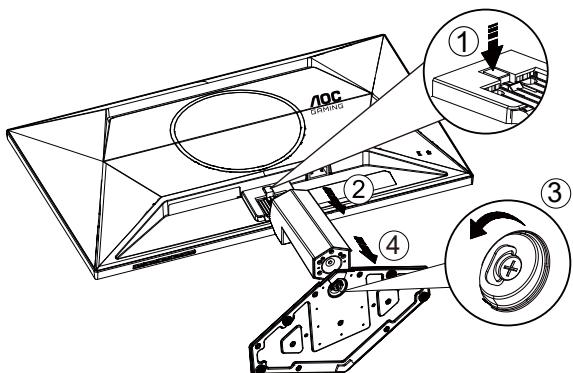
Configuração de Suporte e Base

Por favor, configure ou remova a base seguindo os passos abaixo.

Configuração:



Remover:



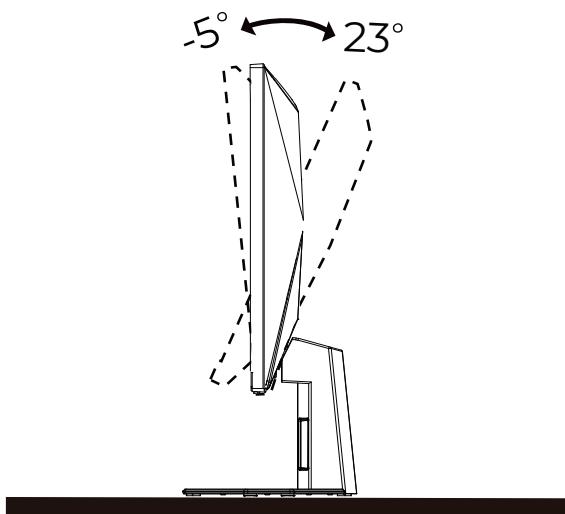
NOTA: O desenho de visualização pode diferir daqueles ilustrados.

Ajuste do ângulo de visão

Para obter a melhor experiência de visualização, é recomendável que o usuário certifique-se de poder ver todo o rosto na tela e, em seguida, ajuste o ângulo do monitor com base na preferência pessoal.

Segure o suporte para que você não derrube o monitor quando muda o ângulo do monitor.

Você é capaz de ajustar o monitor conforme abaixo.



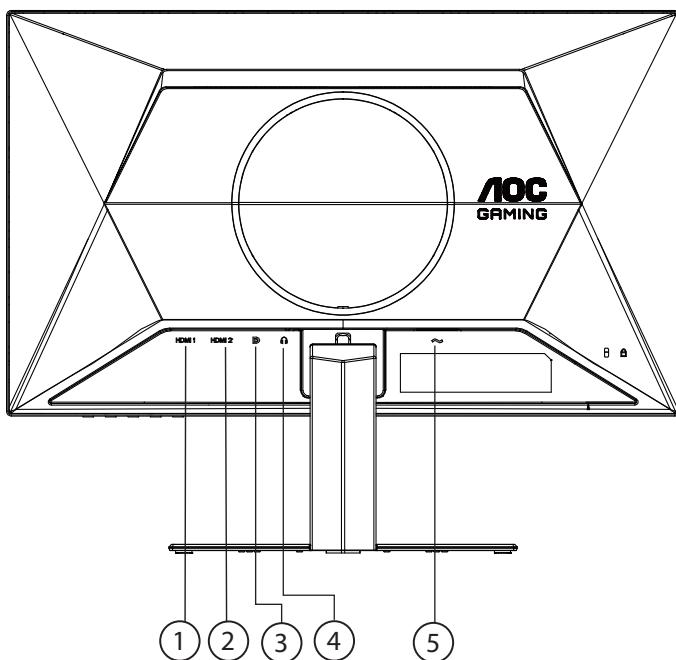
NOTA: Não toque na tela LCD quando você mudar o ângulo. Pode causar danos ou quebrar a tela LCD.

⚠️ Advertência

- Para evitar potenciais danos na tela, como descamação do painel, certifique-se o monitor não fique inclinado para baixo por mais de -5 graus.
- Não pressione a tela enquanto ajusta o ângulo do monitor. Segure apenas pela moldura.

Conectando o Monitor

Conexões dos cabos na parte de trás do monitor e do computador:



1. HDMI 1
2. HDMI 2
3. DisplayPort
4. Fone de ouvido
5. Potência

Ligar ao PC

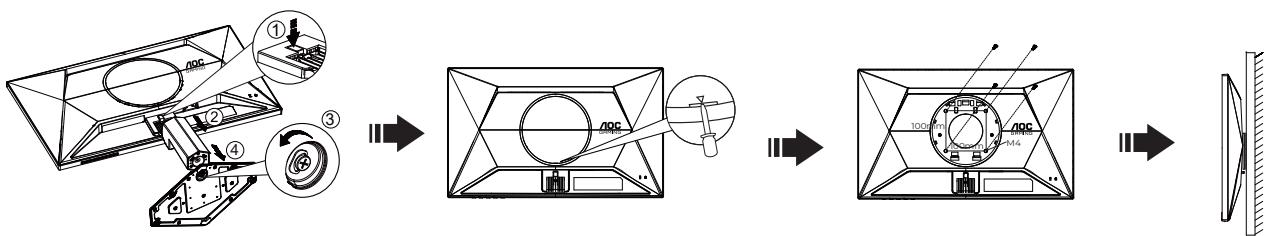
1. Conecte firmemente o cabo de alimentação à parte de trás do monitor.
2. Desligue o computador e retire o cabo de alimentação.
3. Conecte o cabo de sinal do monitor ao conector de vídeo localizado na traseira do computador.
4. Conecte o cabo de alimentação do computador e do monitor a uma tomada.
5. Conecte o computador e o monitor.

Se o seu monitor exibir uma imagem, a instalação está completa. Se ele não apresentar uma imagem, consulte Solução de problemas.

Para proteger o equipamento, desligue sempre o PC e o monitor LCD antes de conectar.

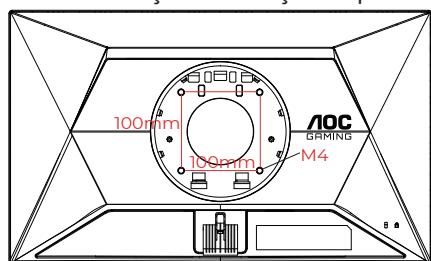
Instalação do braço de fixação para parede

Preparação para instalação do braço de fixação para parede (opcional).

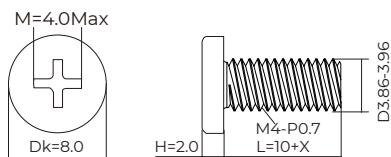


Este monitor pode ser montado num braço de fixação para parede, adquirido separadamente. Desconecte o cabo de alimentação antes deste procedimento. Siga os passos abaixo:

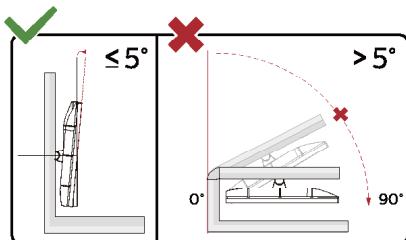
1. Remova a base.
2. Introduza uma chave de fenda de cabeça chata ou outra ferramenta plana na fenda e abra a tampa traseira.
3. Siga as instruções do fabricante para montar o braço de fixação para parede.
4. Coloque o braço de fixação para parede na parte de trás do monitor. Alinhe os furos do braço com os furos na parte de trás do monitor.
5. Insira os quatro parafusos nos furos e aperte-os.
6. Reconecte os cabos. Consulte o manual do usuário que acompanha o braço de fixação para parede (opcional) para ver as instruções de fixação na parede.



Especificação dos parafusos de montagem na parede:
M4*(10+X)mm (X=Espessura do suporte de montagem na parede)



Nota: os furos para parafuso de fixação VESA não estão disponíveis para todos os modelos; verifique com o revendedor ou departamento oficial da AOC. Sempre entre em contato com o fabricante para a instalação na parede.



* O desenho de visualização pode diferir daqueles ilustrados.

⚠️ Advertência

- Para evitar potenciais danos na tela, como descamação do painel, certifique-se o monitor não fique inclinado para baixo por mais de -5 graus.
- Não pressione a tela enquanto ajusta o ângulo do monitor. Segure apenas pela moldura.

Função compatível com G-SYNC

1. A função compatível com G-SYNC funciona com DisplayPort
2. Para desfrutar de uma experiência de jogo perfeita com G-SYNC, você precisará comprar uma placa de GPU NVIDIA separada que suporte G-SYNC.

Requisitos do sistema G-Sync

Computador de mesa conectado ao monitor G-SYNC:

Placas gráficas compatíveis: Os recursos G-SYNC requerem placas gráficas NVIDIA GeForce® GTX 650 Ti BOOST ou superiores.

Driver: R340.52 ou posterior

Sistema operacional:

Windows 11

Windows 10

Windows 8.1

Windows 7

Requisitos do sistema: O DisplayPort 1.2 da GPU deve ser suportado.

Notebook conectado ao monitor G-SYNC:

Placas de vídeo compatíveis: Placas gráficas NVIDIA GeForce® GTX 980M, GTX 970M, GTX 965M GPU ou superiores

Driver: R340.52 ou superior

Sistema operacional:

Windows 11

Windows 10

Windows 8.1

Windows 7

Requisitos do sistema: Dever suportar DisplayPort 1.2 diretamente da GPU.

Para obter mais informações sobre NVIDIA G-SYNC, visite: <https://www.nvidia.com/en-us/support/>

Função de Adaptive-Sync

1. Função de Adaptive-Sync está trabalhando com DisplayPort/HDMI
2. Placa de vídeo compatível A lista recomendada é como a seguir, também pode ser verificada visitando www.AMD.com

Placas Gráficas

- Radeon™ RX Vega série
- Radeon™ RX 500 série
- Radeon™ RX 400 série
- Radeon™ R9/R7 300 série (série R9 370/X, R7 370/X, R7 265 exceto)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano série
- Radeon™ R9 Fury série
- Radeon™ R9/R7 200 série (série R9 270/X, R9 280/X exceto)

Processadores

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

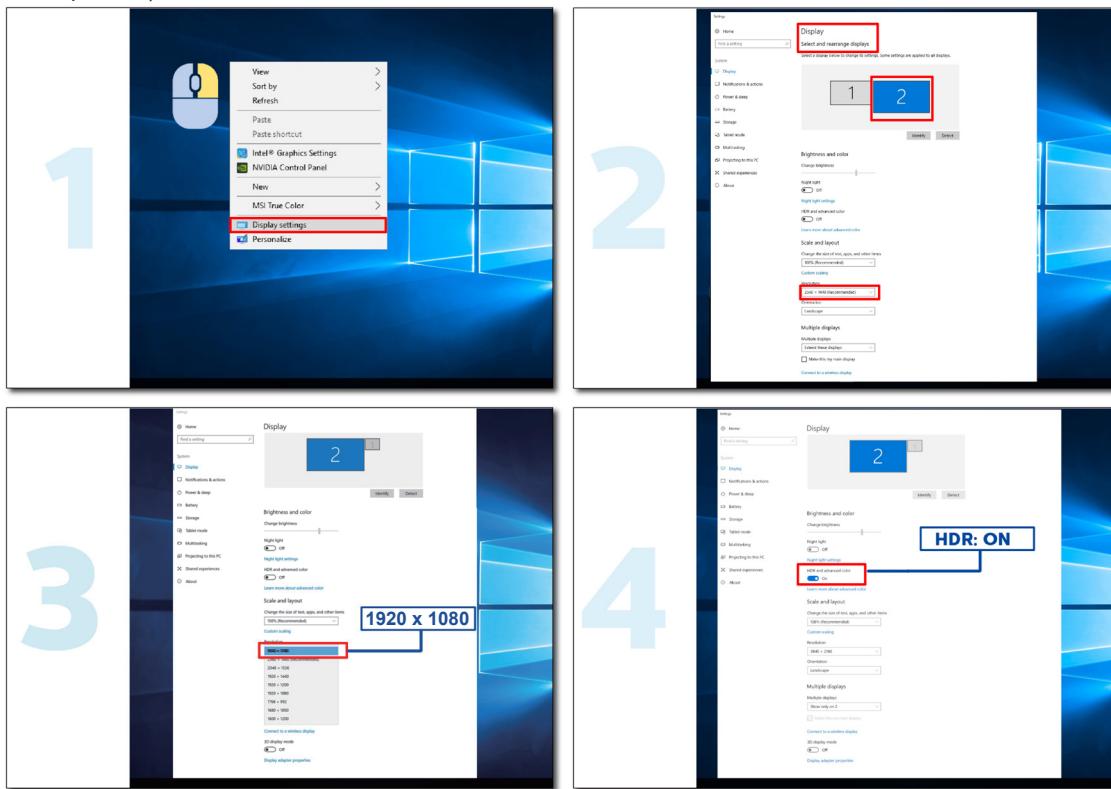
HDR

É compatível com sinais de entrada no formato HDR10.

A tela poderá ativar automaticamente a função HDR se o reproduutor e o conteúdo forem compatíveis. Entre em contato com o fabricante do dispositivo e o provedor de conteúdo para obter informações sobre a compatibilidade do seu dispositivo e conteúdo. Selecione “OFF” (Desligado) para a função HDR quando não precisar da função de ativação automática.

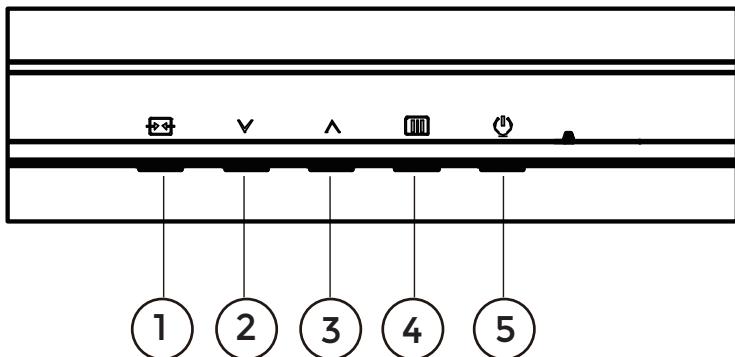
NOTA:

1. Nenhuma configuração especial é necessária para a interface DisplayPort/HDMI em versões WIN10 inferiores (anteriores) a V1703.
2. Somente a interface HDMI está disponível e a interface DisplayPort não pode funcionar no WIN10 versão V1703.
3. 3840x2160 Hz é recomendado apenas para reprodutores Blu-ray, Xbox e PlayStation.
 - a. A resolução da tela está definida como 1920x1080 e o HDR está predefinido como “ON”.
 - b. Após entrar um aplicativo, o melhor modo HDR pode ser alcançado quando a resolução é alterada para 1920x1080 (se disponível).



Ajuste

Teclas de atalho



| | |
|---|-------------------|
| 1 | Fonte/Sair |
| 2 | Modo de Jogo |
| 3 | Ponto de Marcação |
| 4 | Menu/Enter |
| 5 | Potência |

Menu/Enter

Pressione para exibir o OSD ou confirmar a seleção.

Potência

Pressione o botão Liga para ligar/desligar o monitor.

Ponto de Marcação

Quando não houver nenhum OSD, pressione o botão Ponto de Marcação para mostrar / ocultar o Ponto de Marcação.

Modo de Jogo

Quando não há nenhum OSD, pressione a tecla "▼" para abrir função de modo de jogo, em seguida, pressione "▼" ou "▲" para selecionar o modo de jogo (Padrão, FPS, RTS, Corrida, Jogador 1, Jogador 2 ou Jogador 3) baseando-se em diferentes tipos de jogos.

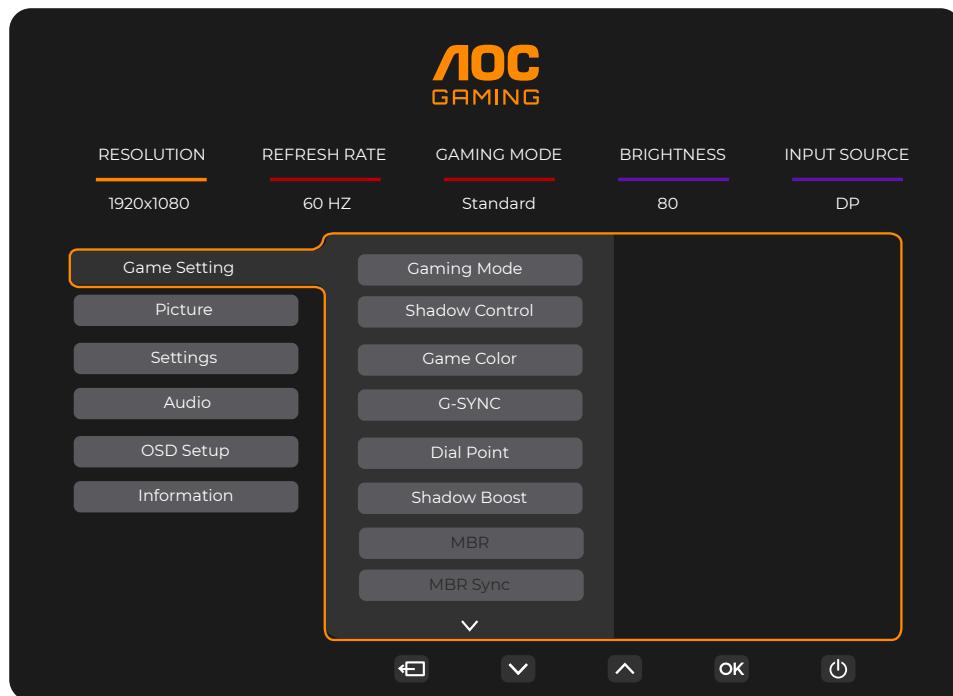
Fonte/Sair

Quando o OSD está fechado, pressionar o botão Fonte/Sair será a função da tecla de atalho Fonte.

Quando o menu OSD está ativo, este botão atua como uma tecla de saída (para sair do menu OSD).

OSD Setting (Configuração OSD)

Instruções básicas e simples sobre as teclas de controle.

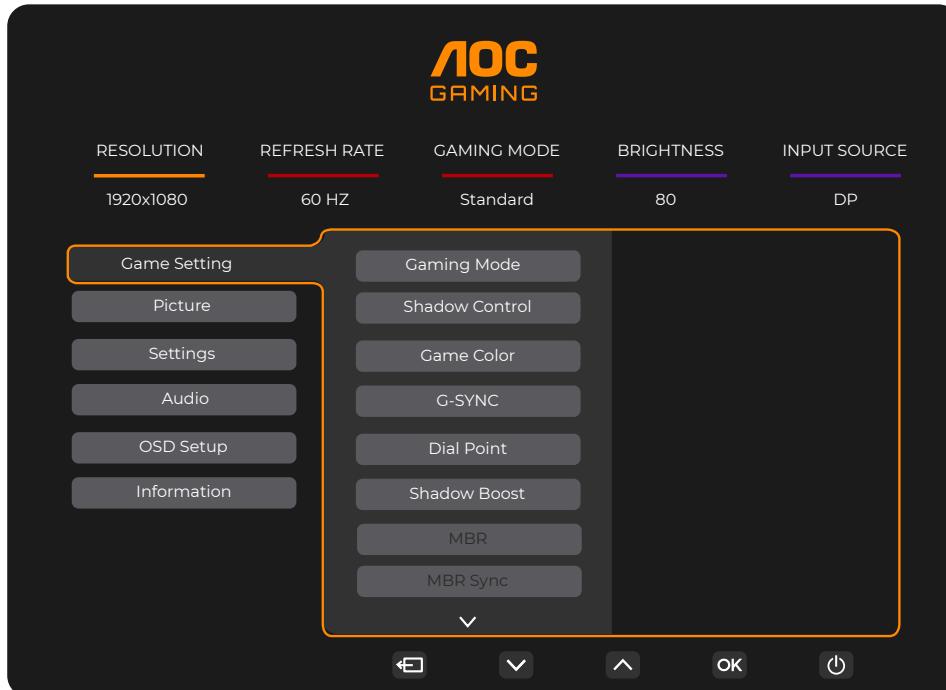


- 1). Pressione o **[III] botão MENU** para ativar a janela OSD.
- 2). Pressione **▼** ou **▲** para navegar pelas funções. Quando a função desejada estiver realçada, pressione o **[III] botão MENU / OK** para ativá-lo. Pressione **▼** ou **▲** para navegar pelas funções do sub-menu. Quando a função desejada estiver realçada, pressione o **[III] botão MENU / OK** para ativá-la.
- 3). Pressione **▼** ou **▲** para alterar as configurações da função selecionada. Pressione o **[+/-] / [←→] botão Sair** para sair. Se você quiser ajustar qualquer outra função, repita os passos 2-3.
- 4). Função de Bloqueio de OSD: Para bloquear o OSD, pressione e segure o **[III] botão MENU** enquanto o monitor está desligado e, em seguida, pressione o **(+) botão de energia** para ligar o monitor. Para desbloquear o OSD, pressione e segure o **[III] botão MENU** enquanto o monitor está desligado e, em seguida, pressione o **(+) botão de energia** para ligar o monitor.

Observações:

- 1). Se o produto tem apenas uma entrada de sinal, o item de "Seleção de Entrada" está desativado para ajuste.
- 2). Se a resolução do sinal de entrada for a resolução nativa ou Adaptive-Sync/G-SYNC, então o item "Proporção de imagem" é inválido.

Game Setting (Configuração de Jogo)



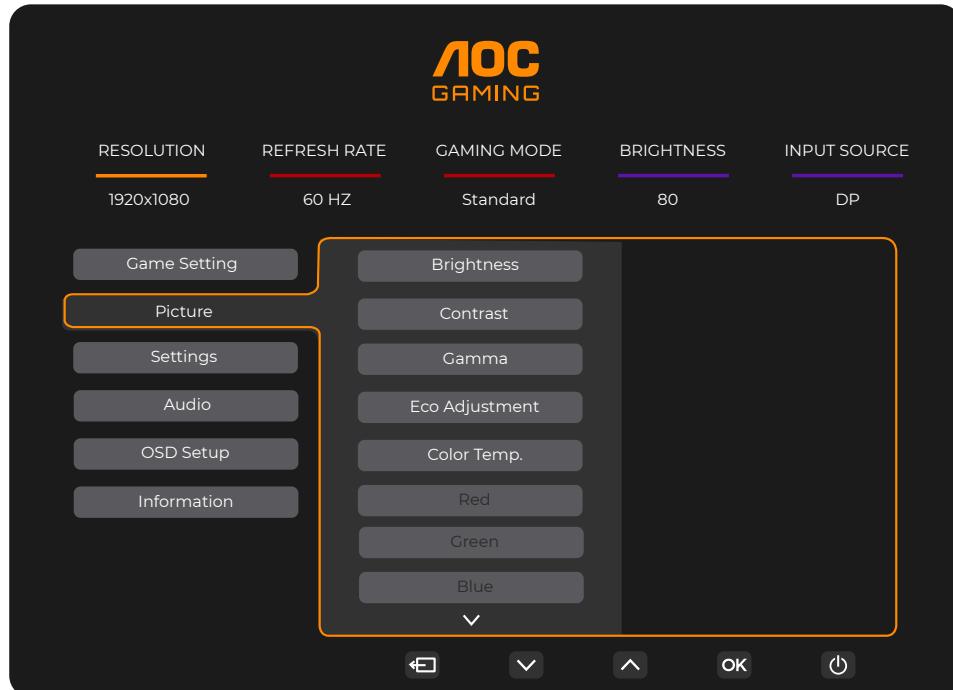
| | | |
|--|--|---|
| Gaming Mode (Modo de Jogo) | Standard (Padrão) | Melhore a legibilidade para jogos adequados para internet e dispositivos móveis. |
| | FPS | Para jogar jogos de FPS (Atiradores primeira pessoa). Melhora os detalhes do nível de preto do tema escuro. |
| | RTS | Para jogar RTS (Estratégia em Tempo Real). Melhora a qualidade da imagem. |
| | Racing (Corrida) | Para jogar jogos de Corrida, Fornece tempo de resposta mais rápido e saturação de cor elevada. |
| | Gamer 1 (Jogador 1) | Configurações de preferências do usuário salvas como Jogador 1. |
| | Gamer 2 (Jogador 2) | Configurações de preferências do usuário salvas como Jogador 2. |
| | Gamer 3 (Jogador 3) | Configurações de preferências do usuário salvas como Jogador 3. |
| Shadow Control (Controle de sombra) | 0-100 | Controle de sombra padrão é 50, então o usuário final pode ajustar de 50 a 100 ou 0 para aumentar o contraste para imagem clara. 1. Se a imagem for muito escura para ser visto o detalhe de forma clara, ajuste de 50 a 100 para imagem clara. 2. Se a imagem for muito branca para ser visto o detalhe de forma clara, ajuste de 50 a 0 para imagem clara |
| Game Color (Cor do Jogo) | 0-20 | Cor de Jogo fornecerá nível 0-20 para ajustar a saturação para obter melhor imagem. |
| G-SYNC | Off (Desligar) / On (Liga) / | Desativar ou Ativar Adaptive-Sync/G-SYNC. Lembrete de execução do Adaptive-Sync/G-SYNC: Quando o recurso Adaptive-Sync/G-SYNC está ativado, pode estar piscando em alguns ambientes de jogo. |
| Dial Point | Off (Desligar) / On (Liga) / Dynamic (Dinâmico) | A função "Dial Point" coloca um indicador de mira no centro da tela para ajudar os jogadores a jogar jogos de Atirador em Primeira Pessoa (FPS) com mira exata e precisa. |
| Shadow Boost (Aumento de sombra) | Off (Desligar) / Level 10 (Nível 10) / Level 20 (Nível 20) / Level 30 (Nível 30) | Melhore os detalhes da tela na área escura ou clara para ajustar o brilho na área clara e garantir que não fique supersaturado. |

| | | |
|--|--|--|
| MBR | 0 ~ 20 | Ajuste a Redução de Desfocagem de Movimento. MBR (Redução de desfoque de movimento) Fornece 0-20 níveis de ajustes para reduzir o desfoque de movimento. Nota: 1. A função MBR pode ser ajustada quando o Adaptive-Sync/G-SYNC está desativado, o baixo atraso de entrada é ativado e a taxa de atualização é ≥75Hz. 2. O brilho da tela diminui à medida que o valor do ajuste aumenta. |
| MBR Sync (Sincronização de MBR) | Off (Desligar) / On (Liga) / | Desativar ou ativar sincronização de MBR (redução de desfoque de movimento) Nota: A função de sincronização de MBR pode ser ajustada quando a Adaptive-Sync/G-SYNC (Sincronização Adaptativa) estiver ativada e a taxa de atualização ≥75 Hz. |
| Overdrive | Off (Desligar) | Ajustar o tempo de resposta. Nota: |
| | Weak (Fraca) | 1. Se o usuário ajustar o OverDrive para "Strong" (Forte) a imagem exibida poderá ficar desfocada. Os usuários podem ajustar o nível do OverDrive ou desligá-lo de acordo com suas preferências. |
| | Medium (Média) | 2. A função "Boost" (Aumento) é opcional quando a Adaptive-Sync/G-SYNC (Sincronização Adaptativa) está desligada e a taxa de atualização é ≥75 Hz. |
| | Strong (Forte) | 3. O brilho da tela diminuirá quando a função "Boost" (Aumento) estiver ativada. |
| | Boost | |
| Frame Counter (Contador de Quadros) | Off (Desligado) / Rightup(Direita-acima) / Right-Down(Direitaabaixo)/ Left-Down(Esquerda-abaixo) / Left-Up (Esquerdaacima) | Exibe a frequência V no canto selecionado |

Nota:

- 1). Quando "HDR Mode" (Modo HDR) em "Picture" (Imagem) estiver ativado, os itens "Gaming Mode" (Modo de jogo), "Shadow Control" (Controle de sombra) e "Game Color" (Cor de jogo) não podem ser ajustados.
- 2). Quando "HDR" em "Picture" (Imagem) estiver ativado, os itens "Gaming Mode" (Modo de jogo), "Shadow Control" (Controle de sombra), "Shadow Boost" (Aumento de sombra), "Game Color" (Cor de jogo), "MBR" e "MBR Sync" (Sincronização de MBR) não podem ser ajustados. "Boost" (Aumento) em "Overdrive" não está disponível.
- 3). Quando "Color Space" (Espaço de cor) em "Picture" (Imagem) estiver definido como sRGB, os itens "Gaming Mode" (Modo de jogo), "Shadow Control" (Controle de sombra), "Shadow Boost" (Aumento de sombra) e "Game Color" (Cor de jogo) não podem ser ajustados.

Picture(Imagen)



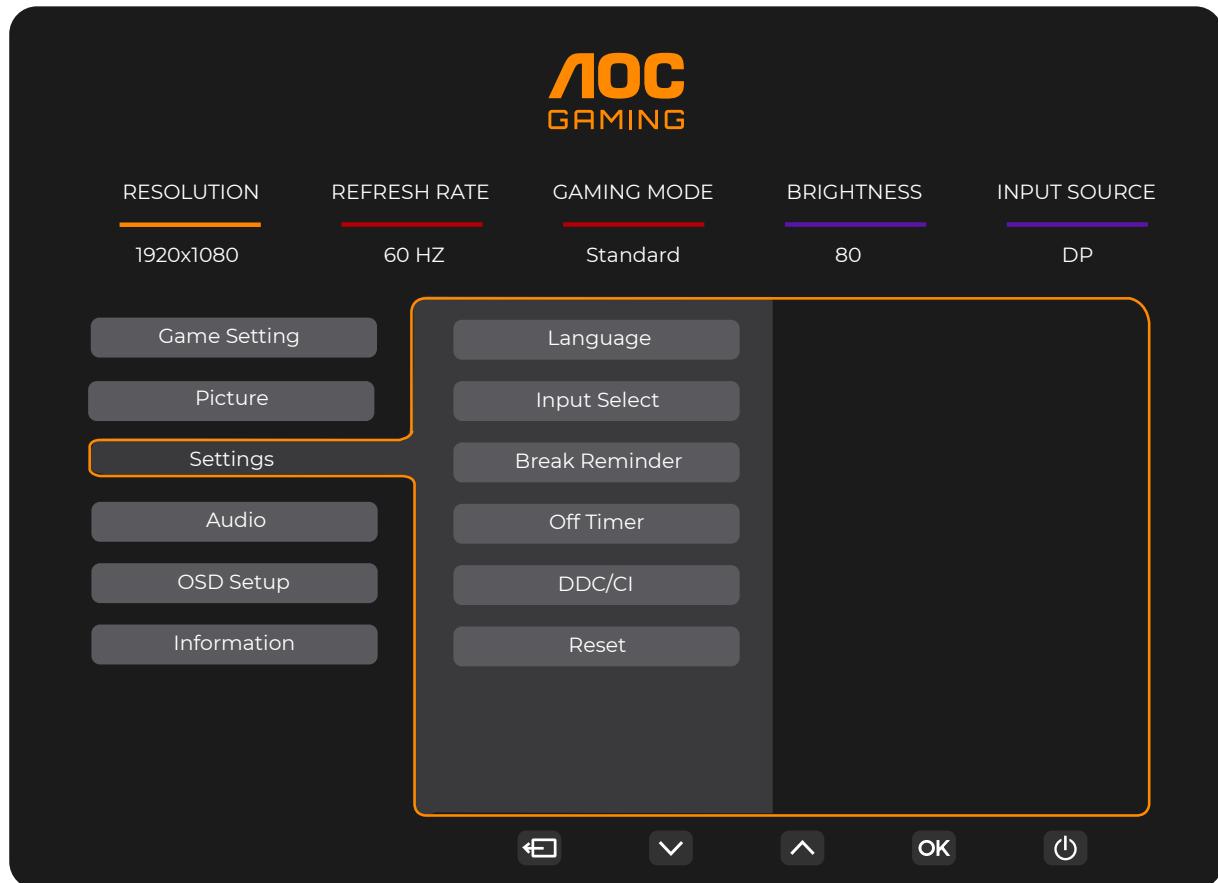
| | | |
|-----------------------------------|-----------------------------|--|
| Brightness (Brilho) | 0-100 | Ajuste da Luz de fundo |
| Contrast (Contraste) | 0-100 | Contraste do Registro digital. |
| Gamma (Gama) | 1.8 / 2.0 / 2.2 / 2.4 / 2.6 | Ajusta Gama. |
| Eco Adjustment (Ajuste ECO) | Standard (Padrão) | Modo Padrão |
| | Text (Texto) | Modo de Texto |
| | Internet | Modo de Internet |
| | Game (Jogo) | Modo de Jogo |
| | Movie (Cinema) | Modo de Cinema |
| | Sports (Esporte) | Modo de Esporte |
| | Reading (Leitura) | Modo de Leitura |
| Color Temp. (Ajuste de Cor) | Warm (Quente) | Lembrar temperatura de cor quente do EEPROM. |
| | Normal | Lembrar temperatura de cor normal do EEPROM. |
| | Cool (Fria) | Lembrar temperatura de cor fria do EEPROM. |
| | User (Usuário) | Lembrar Temperatura de Cor do Usuário do EEPROM. |
| Red (Vermelho) | 0-100 | Ganho de Vermelho do Registro digital. |
| Green (Verde) | 0-100 | Ganho de Verde do Registro digital. |
| Blue (Azul) | 0-100 | Ganho de Azul do Registro digital. |

| | | |
|---|-------------------------------|---|
| HDR | Off(Desligar) | Defina o perfil HDR de acordo com seus requisitos de uso. Nota: Quando o conteúdo HDR é detectado, a opção HDR será visualizada para ajuste. |
| | DisplayHDR | |
| | HDR Picture (Imagen HDR) | |
| | HDR Movie(HDR Cinema) | |
| | HDR Game (Jogo HDR) | |
| HDR Mode (Modo HDR) | Off(Desligar) | Otimizado para a cor e contraste da imagem, o que simula o efeito HDR. Nota: Quando o conteúdo HDR não é detectado, a opção de modo HDR será visualizada para ajuste. |
| | HDR Picture (Imagen HDR) | |
| | HDR Movie(HDR Cinema) | |
| | HDR Game (Jogo HDR) | |
| DCR (DCR - Contraste Dinâmico) | Off (Desligar) | Desativar taxa de contraste dinâmico |
| | On (Ligar) | Ativar taxa de contraste dinâmico |
| Color Space (Espaço de cor) | Panel Native (Painel nativo) | Painel de espaço de cor padrão. |
| | sRGB | Espaço de cor sRGB. |
| LowBlue Mode (Modo LowBlue) | Off (Desligar) | Diminua a onda de luz azul, controlando a temperatura de cor. |
| | Multimedia(Multimídia) | |
| | Internet | |
| | Office(Escritório) | |
| | Reading(Leitura) | |
| Image Ratio (Proporção do tamanho da imagem) | Full(Cheia) / Aspect(Aspecto) | Selecione proporção de imagem para exibição. |

Nota:

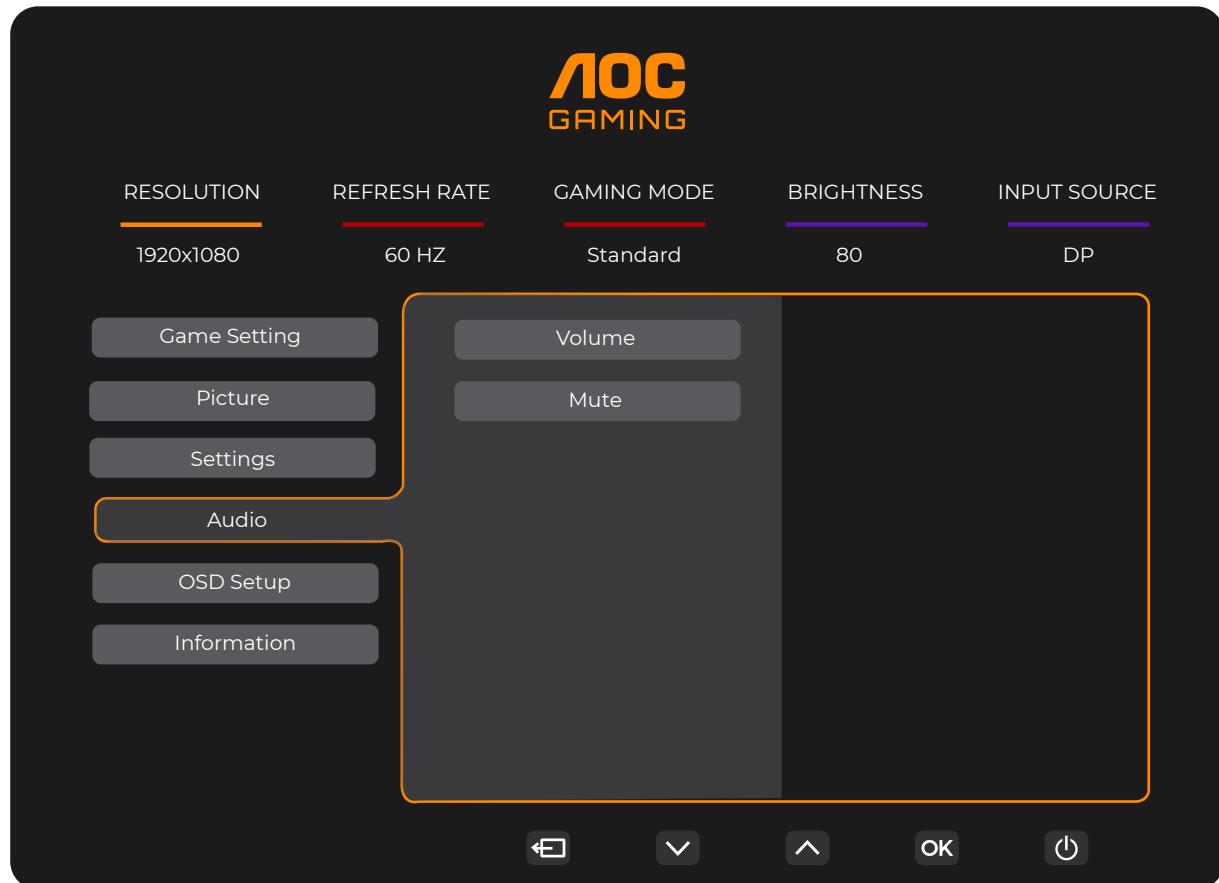
- 1). Quando "HDR" estiver ativado, todos os itens exceto "HDR" em "Picture" (Imagen) não podem ser ajustados.
- 2). Quando "HDR Mode" (Modo HDR) estiver ativado, todos os itens exceto "HDR Mode" (Modo HDR), "Brightness" (Brilho) e "DCR" não podem ser ajustados.
- 3). Quando "Color Space" (Espaço de cor) estiver definido como sRGB, todos os itens, exceto "Color Space" (Espaço de cor), "Brightness" (Brilho) e "DCR" não podem ser ajustados.
- 4). Quando "ECO Adjustment" (Ajuste ECO) estiver definido como modo Leitura, "Color Temp." (Temperatura de cor), "Gaming Mode" (Modo de jogo), "Game Color" (Cor de jogo), "LowBlue Mode" (Modo luz azul reduzida), "MBR" e "MBR Sync" (Sincronização de MBR) não podem ser ajustados.

Settings(Configurações)



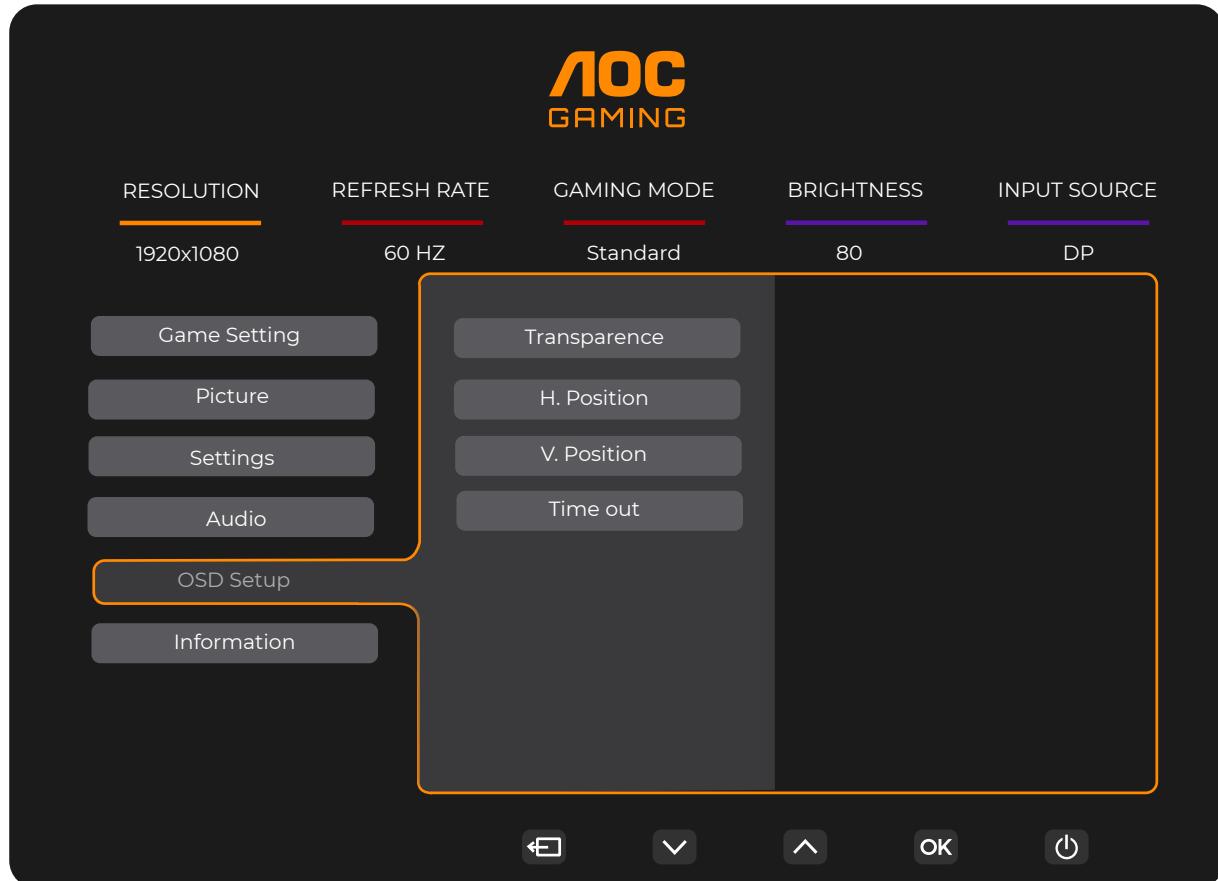
| | | |
|-------------------------------------|---------------------------------------|--|
| Language | | Selecionar fonte do sinal de entrada |
| Input Select (Sel. de Entrada) | Auto(Automático) / HDMI1 / HDMI2 / DP | Selecionar fonte do sinal de entrada |
| Break Reminder (Lembrete de Folga) | Off (Desligar) / On (Liga) / | Parar lembrete se o usuário trabalhar continuamente por mais de 1 hora |
| Off timer (Desligar o Temporizador) | 0-24Hrs | Selecionar hora para desligar DC |
| DDC/CI | sim ou não | Ligar ou desligar o Suporte DDC/CI |
| Reset (Restaurar) | Sim ou não | Reiniciar o menu para o padrão |

Audio (Áudio)



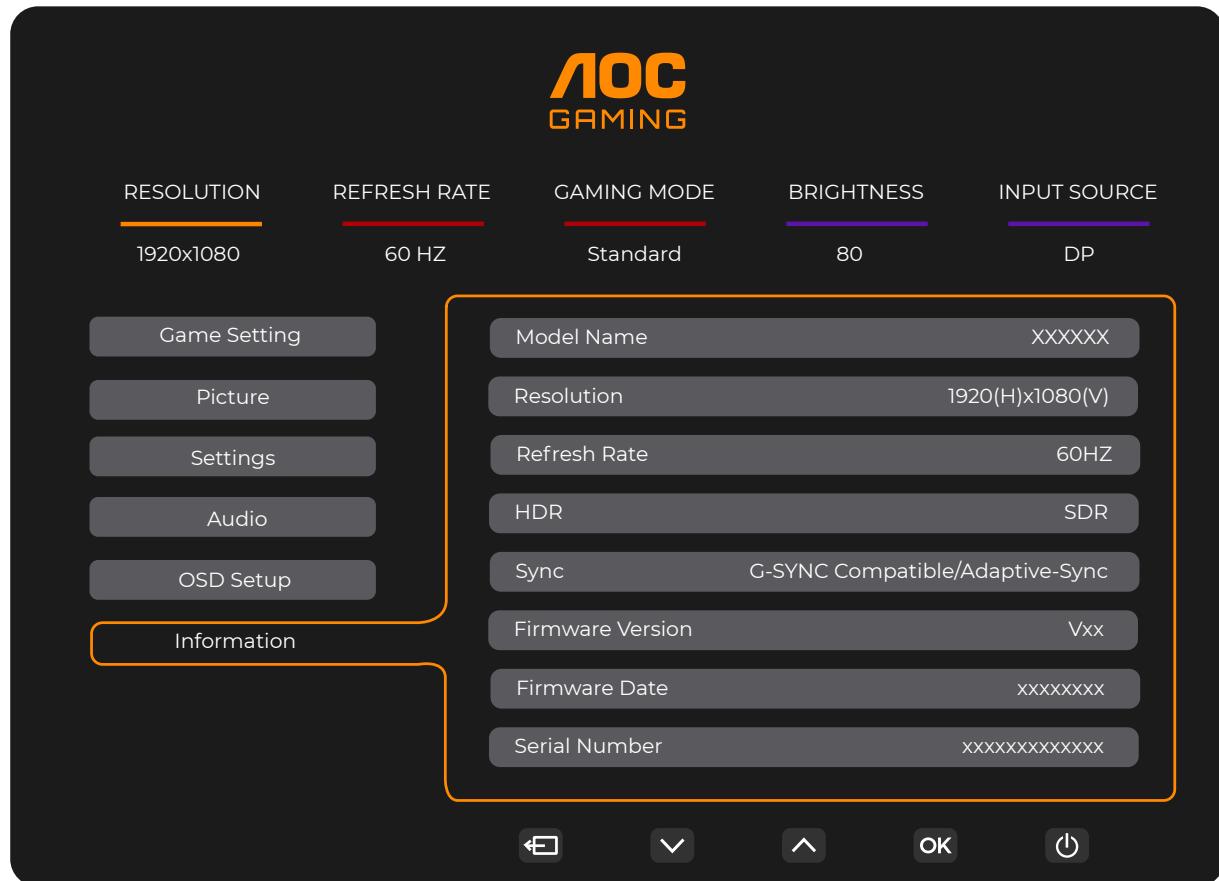
| | | |
|------------|------------------------------|--------------------|
| Volume | 0-100 | Ajuste de Volume. |
| Mute(Mudo) | Off (Desligar) / On (Liga) / | Silencia o volume. |

OSD Setup (Configuração do Menu OSD)



| | | |
|---------------------------------|-------|-----------------------------------|
| Transparence (Transparência) | 0-100 | Ajuste a transparência do OSD |
| H. Position (Posição - H) | 0-100 | Ajustar posição horizontal de OSD |
| V. Position (Posição - V) | 0-100 | Ajustar posição vertical de OSD |
| Timeout (Tempo limite) | 5-120 | Ajustar o Tempo limite do OSD |

Information(informações)



Indicador de LED

| Status | Cor do LED |
|----------------------|------------|
| Modo Energia total | Branco |
| Modo Ativo desligado | Laranja |

Resolução de problemas

| Problema e Pergunta | Possível solução |
|--|--|
| LED de energia não está aceso | Verifique se o botão de energia está ligado e o cabo de energia está devidamente conectado a uma tomada elétrica aterrada e ao monitor. |
| Não há imagens na tela | <ul style="list-style-type: none"> ● O cabo de energia está corretamente ligado? Verifique a conexão do cabo de energia e o fornecimento de energia. ● O cabo está conectado corretamente? (Conectado usando o cabo HDMI) Verifique a conexão do cabo HDMI. (Conectado usando o cabo DisplayPort) Verifique a conexão do cabo DisplayPort. * A entrada HDMI/DisplayPort não está disponível em todos os modelos. ● Se a energia estiver ligada, reinicie o computador para ver a tela inicial (a tela de início de sessão), que pode ser vista. Se a tela inicial (a tela de início de sessão) aparecer, inicie o computador no modo aplicável (modo de segurança para o 7/8/10) e altere a frequência da placa de vídeo. (Consulte a configuração de resolução ideal) Se a tela inicial (a tela de início de sessão) não aparecer, contate o Centro de Assistência ou o seu representante. ● Consegue ver “Entrada não suportada” na tela? Você pode ver esta mensagem quando o sinal da placa gráfica excede a frequência e resolução máximas que o monitor suporta corretamente. Ajuste a frequência e a resolução máxima que o monitor suporta corretamente. ● Verifique se os drivers AOC do monitor estão instalados. |
| A imagem está distorcida e tem problema de fantasmas e sombreamento | <p>Ajuste os controles de contraste e brilho. Pressione para ajustar automaticamente.</p> <p>Certifique-se de que você não está usando um cabo de extensão ou um comutador. Recomendamos ligar o monitor diretamente no conector de saída da placa de vídeo na parte de trás.</p> |
| A imagem pula, pisca ou tem padrão de onda | <p>Mova dispositivos elétricos que podem causar interferência elétrica o mais longe possível do monitor.</p> <p>Use o máximo de taxa de atualização que seu monitor é capaz na resolução que você está usando.</p> |
| Monitor não sai do modo Ativo desligado” | <p>O interruptor de energia do computador deve estar na posição Ligado.</p> <p>A placa de vídeo do computador deve estar devidamente encaixada em seu slot.</p> <p>Verifique se o cabo de vídeo do monitor está conectado corretamente ao computador.</p> <p>Verifique o cabo de vídeo do monitor e certifique-se de que nenhum pino está dobrado.</p> <p>Verifique se o seu computador está operacional pressionando o CAPS LOCK no teclado enquanto observa o LED de CAPS LOCK. O LED deve acender ou apagar depois de pressionar a tecla CAPS LOCK.</p> |
| Falta uma das cores primárias (vermelho, verde, ou azul) | <p>Verifique o cabo de vídeo do monitor e certifique-se de que nenhum pino está danificado.</p> <p>Verifique se o cabo de vídeo do monitor está conectado corretamente ao computador.</p> |
| A imagem tem defeitos de cores (o branco não parece branco) | Ajuste a cor RGB ou selecione a temperatura de cor desejada. |
| Distúrbios horizontais ou verticais na tela | <p>Use o modo desligar do Windows 7/8/10/11 para ajustar o CLOCK e FOCO.</p> <p>Pressione para ajustar automaticamente.</p> |
| Regulamento e Serviço | Consulte as Informações de Regulamentos e Serviços no www.aoc.com (para encontrar o modelo que você comprou no seu país e para encontrar Informações de Regulamentos e Serviços na página de Suporte.) |

Especificação

Especificação Geral

| | | |
|-------------------------|--|--|
| Painel | Nome de modelo | 24G4XE |
| | Sistema de acionamento | LCD TFT colorido |
| | Tamanho da imagem visível | Diagonal 60,5 cm |
| | Espaçamento de pixel | 0,2745mm(H) × 0,2745mm(V) |
| | Vídeo | Interface HDMI e interface DP |
| | Visor colorido | 16,7 milhões de cores |
| Outros | Alcance de varredura horizontal | 30k~230kHz |
| | Tamanho de varredura horizontal (Máximo) | 527,04mm |
| | Alcance de varredura vertical | 48~200Hz |
| | Tamanho de varredura vertical (Máximo) | 296,46mm |
| | Melhor resolução predefinida | 1920x1080@60Hz |
| | Max resolution | 1920x1080@180Hz |
| | Plug & Play | VESA DDC2B/CI |
| | Fonte de Energia | 100-240V~, 50/60Hz, 1,5A |
| | Consumo de energia | Típico (brilho e contraste padrão) 21W |
| | | Max. (brilho = 100, contraste = 100) ≤37W |
| | | Modo em espera ≤0,3W |
| Características físicas | Tipo de conector | HDMIx2 / DisplayPort / Saída de fone de ouvido |
| | Tipo de cabo de sinal | Removível |
| Ambiental | Temperatura | Operacional 0°C~ 40°C |
| | | Não operacional -25°C~ 55°C |
| | Umidade | Operacional 10% ~ 85% (não-condensação) |
| | | Não operacional 5% ~ 93% (não-condensação) |
| | Altitude | Operacional 0 m ~ 5000 m (0 ft ~ 16404 ft) |
| | | Não operacional 0 m ~ 12192m (0 ft ~ 40000ft) |

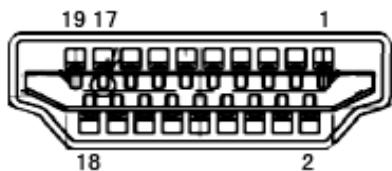


Modos de exibição predefinidos

| PADRÃO | RESOLUÇÃO(±1Hz) | FREQUÊNCIA HORIZONTAL(kHz) | FREQUÊNCIA VERTICAL (Hz) |
|-----------|-----------------|----------------------------|--------------------------|
| VGA | 640x480@60Hz | 31.469 | 59.94 |
| | 640x480@67Hz | 35 | 66.667 |
| | 640x480@72Hz | 37.861 | 72.809 |
| | 640x480@75Hz | 37.5 | 75 |
| | 640x480@100Hz | 51.08 | 99.769 |
| | 640x480@120Hz | 61.91 | 119.518 |
| SD | 720x576@50Hz | 31.25 | 50 |
| SVGA | 800x600@56Hz | 35.156 | 56.25 |
| | 800x600@60Hz | 37.879 | 60.317 |
| | 800x600@72Hz | 48.077 | 72.188 |
| | 800x600@75Hz | 46.875 | 75 |
| | 800x600@100Hz | 62.76 | 99.778 |
| | 800x600@120Hz | 76.302 | 119.972 |
| | 1024x768@60Hz | 48.363 | 60.004 |
| XGA | 1024x768@70Hz | 56.476 | 70.069 |
| | 1024x768@75Hz | 60.023 | 75.029 |
| | 1024x768@100Hz | 80.448 | 99.811 |
| | 1024x768@120Hz | 97.551 | 119.989 |
| | 1280x1024@60Hz | 63.981 | 60.02 |
| SXGA | 1280x1024@75Hz | 79.976 | 75.025 |
| | 1920x1080@60Hz | 67.5 | 60 |
| FHD | 1920x1080@120Hz | 137.283 | 120.003 |
| | 1920x1080@144Hz | 158.4 | 144.00 |
| | 1920x1080@200Hz | 228.803 | 200.003 |
| MAC MODES | | | |
| SVGA | 832x624@75Hz | 49.725 | 74.551 |
| DOS | 720x400@70Hz | 31.469 | 70.087 |

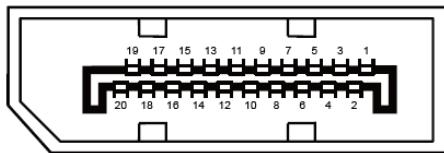
Nota: De acordo com a norma VESA, pode haver um certo erro (+/-1Hz) ao calcular a taxa de atualização (freqüência de campo) de diferentes sistemas operacionais e placas gráficas. Para melhorar a compatibilidade, a taxa nominal de atualização deste produto foi arredondada. Por favor, consulte o produto real.

Atribuições dos Pinos



Cabo de sinal de monitor colorido 19 pinos

| Pino Nº | Nome do Sinal | Pino Nº | Nome do Sinal | Pino Nº | Nome do Sinal |
|---------|----------------------|---------|---------------------------------|---------|----------------------|
| 1. | TMDS Data 2+ | 9. | TMDS Data 0- | 17. | DDC/CEC terra |
| 2. | TMDS Data 2 Blindado | 10. | TMDS Clock + | 18. | Energia +5 V |
| 3. | TMDS Data 2- | 11. | TMDS Clock Blindado | 19. | Detecção de Hot Plug |
| 4. | TMDS Data 1+ | 12. | TMDS Clock- | | |
| 5. | TMDS Data 1Blindado | 13. | CEC | | |
| 6. | TMDS Data 1- | 14. | Reservado (N.C. no dispositivo) | | |
| 7. | TMDS Data 0+ | 15. | SCL | | |
| 8. | TMDS Data 0 Blindado | 16. | SDA | | |



Cabo de sinal de monitor colorido 20 pinos

| Pin Nº. | Nome do Sinal | Pin Nº. | Nome do Sinal |
|---------|---------------|---------|----------------------|
| 1 | ML_Lane 3 (n) | 11 | TERRA |
| 2 | TERRA | 12 | ML_Lane 0 (p) |
| 3 | ML_Lane 3 (p) | 13 | CONFIG1 |
| 4 | ML_Lane 2 (n) | 14 | CONFIG2 |
| 5 | TERRA | 15 | AUX_CH (p) |
| 6 | ML_Lane 2 (p) | 16 | TERRA |
| 7 | ML_Lane 1 (n) | 17 | AUX_CH(n) |
| 8 | TERRA | 18 | Detecção de Hot Plug |
| 9 | ML_Lane 1 (p) | 19 | Retornar DP_PWR |
| 10 | ML_Lane 0 (n) | 20 | DP_PWR |

Plug and Play

Recurso Plug & Play DDC2B

Este monitor está equipado com capacidades VESA DDC2B de acordo com a norma VESA DDC. Ele permite ao monitor informar o sistema anfitrião da sua identidade e, dependendo do nível de DDC usado, comunicar informações adicionais sobre suas capacidades de exibição.

O DDC2B é um canal bidirecional de dados baseado no protocolo I2C. O host pode solicitar informações EDID sobre o canal DDC2B.

