

# AOC



LCD monitor  
uživatelská příručka

CU34G3S

[www.aoc.com](http://www.aoc.com)  
©2020 AOC. All Rights Reserved

**HDMI**™  
HIGH DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

Bezpečnost.....	1
Národní konvence .....	1
Výkon .....	2
Montáž .....	3
Čištění .....	4
Jiné.....	5
Konfigurace .....	6
Obsah krabice .....	6
Instalace stojánku a podstavce .....	7
Nastavení zorného úhlu .....	8
Připojení monitoru .....	9
Přípevnění závěsného ramene .....	10
Funkce Adaptive-Sync .....	11
Nastavení .....	12
Klávesové zkratky .....	12
OSD Setting (Nastavení OSD).....	13
Luminance (Světelnost).....	14
Color Setup (Nastavení barev) .....	15
Picture Boost (Zesílení obrazu) .....	16
PIP Setting (Nastavení PIP).....	18
Game Settings (Herní nastavení) .....	19
Extra (Rozšíření).....	20
Exit (Konec) .....	21
Indikátor LED .....	22
Odstraňování problémů .....	23
Technické údaje.....	24
Obecné specifikace .....	24
Předvolené režimy zobrazení.....	25
Přiřazení kolíků .....	26
Plug and Play .....	27

# Bezpečnost

## Národní konvence

Následující pododdíly popisují notační konvence použité v tomto dokumentu.

### Poznámky, upozornění a varování

V rámci této příručky mohou být některé bloky textu doplněny ikonou a vytištěny tučně nebo kurzívou. K těmto blokům patří poznámky, upozornění a varování, jež jsou používány následujícím způsobem:



**POZNÁMKA:** POZNÁMKA poukazuje na důležité informace, jež pomáhají lépe využít daný počítačový systém.





**UPOZORNĚNÍ:** UPOZORNĚNÍ ukazuje na potenciální škodu na hardwaru či ztrátu dat a popisuje, jak tomuto problému předejít.





**VAROVÁNÍ:** VAROVÁNÍ poukazuje na možnou fyzickou újmu a popisuje, jak tomuto problému předejít. Některá varování mohou být zobrazena v jiných formátech a nemusí je doplňovat žádná ikona. V takových případech je určitá prezentace varování určena úředními orgány.


## Výkon

 Tento monitor může být napájen pouze napájecím zdrojem, který je uveden na výrobním štítku zařízení. Pokud si nejste jisti, jaké napájecí napětí je ve vaší domácí elektrické zásuvce, obraťte se na prodejce nebo dodavatele energie.

 Tento monitor je vybaven tříkolíkovou uzemněnou síťovou zástrčkou. Tuto zástrčku lze z bezpečnostních důvodů zasunout pouze do uzemněné zásuvky. Pokud vaše síťová zásuvka neumožňuje připojení této vidlice, obraťte se na elektrikáře, aby vám nainstaloval správnou zásuvku, nebo použijte adaptér k bezpečnému uzemnění zařízení. Neporušujte bezpečnostní účel uzemněné zásuvky.

 Při bouřkách s blesky nebo pokud nebudete monitor dlouho používat, odpojte napájecí kabel ze zásuvky ve zdi. Zabráníte tak poškození monitoru v důsledku přepětových špiček (rázů).

 Nepřetěžujte prodlužovací šňůry s několika zásuvkami a prodlužovací šňůry. Přetěžování může mít za následek vznik ohně nebo úraz elektrickým proudem.

 Aby bylo zajištěno uspokojivé fungování monitoru, používejte jej pouze s počítači s certifikátem UL, které jsou vybaveny správně konfigurovanou zásuvkou značenou 100-240 Vstř., min. 5 A.

 Používaná zásuvka by měla být instalována v blízkosti zařízení a snadno přístupná.

# Montáž

**!** Neumísťujte monitor na nestabilní vozíky, stojany, stativy, držáky nebo stoly. Pokud dojde k pádu monitoru, může dojít ke zranění osob a závažnému poškození tohoto produktu. Používejte zařízení pouze vozík, stojan, podstavec, držák nebo stolek určené výrobcem nebo prodávané s tímto produktem. Při instalaci tohoto produktu postupujte podle pokynů výrobce a použijte montážní příslušenství doporučené výrobcem. Při převozu produktu na vozíku byste měli být opatrní.

**!** Do výřezu na skříňce monitoru nikdy nezasunujte žádné předměty. Mohlo by dojít k poškození součástek a obvodů a ke vzniku požáru nebo úrazu elektrickým proudem. Vyvarujte se polítí monitoru jakoukoli kapalinou.

**!** Nepokládejte produkt přední stranou na zem.

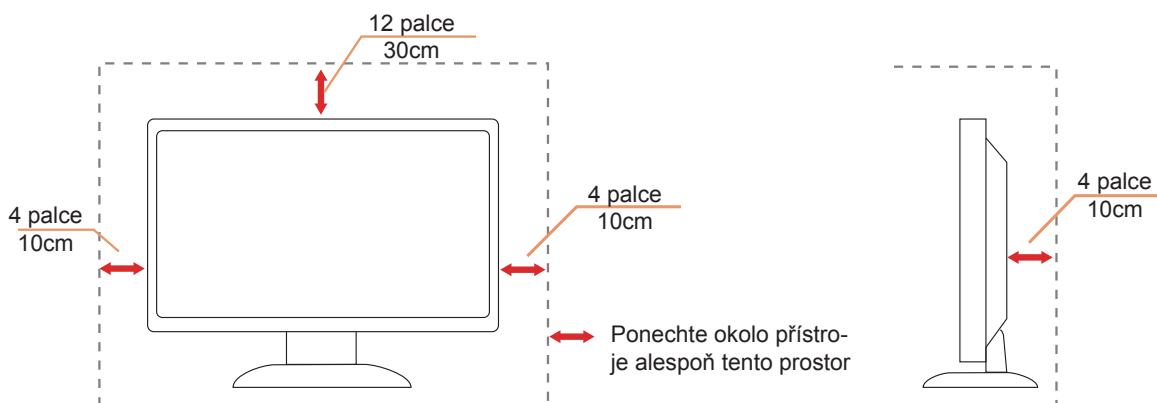
**!** Pokud budete monitor upevňovat na zeď nebo polici, použijte upevňovací soupravu schválenou výrobcem a při montáži dodržujte uvedené pokyny.

**!** Okolo monitoru ponechte prostor podle obrázku níže. V opačném případě může být cirkulace vzduchu nedostatečná a přehřívání může způsobit požár nebo poškození monitoru.


**!** Aby nedošlo k poškození, například vypadnutí panelu z rámečku, nenaklánějte monitor směrem dolů o více než -5 stupňů. Pokud bude překročen maximální úhel náklonu -5 stupňů, na poškození monitoru se nebude vztahovat záruka.


Níže jsou uvedeny doporučené větrací plochy okolo monitoru, když je nainstalován na stěně nebo na podstavci:

## Instalace na stojánek



# Čištění

 Pravidelně čistěte skříň hadříkem. Můžete použít slabý čisticí prostředek k otření skvrn, ale nepoužívejte solné čisticí prostředky, které mohou naleptat skříň monitoru.

 Při čištění nesmí čisticí prostředek vniknout do monitoru. Čisticí hadřík nesmí být příliš hrubý, aby nepoškrábal povrch obrazovky.

 Před čištěním monitoru odpojte napájecí kabel.



## Jiné



Pokud z monitoru vychází zvláštní zápach, zvuky nebo kouř, IHNEĎ odpojte zástrčku napájecího kabelu a kontaktujte servisní středisko.



Zabraňte blokování větracích otvorů stolem nebo závěsem.



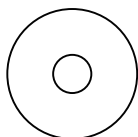
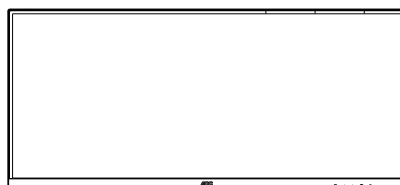
Během používání nevystavujte monitor LCD nadměrným otřesům nebo nárazům.



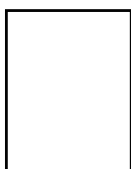
Při používání nebo přemísťování do monitoru nekopejte a zabraňte případnému pádu.

# Konfigurace

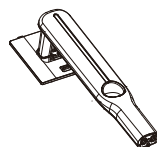
## Obsah krabice



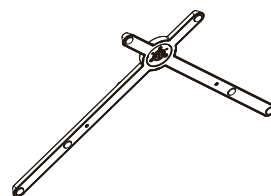
Disk CD s příručkou



Záruční list



Stojánek



Základna



Napájecí kabel



Kabel USB



Kabel HDMI



Kabel DP



zvuku Kabel

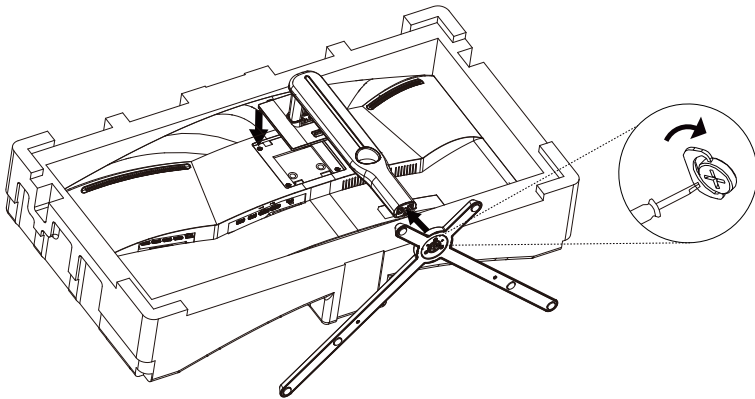
\* Některé kabely signálu nejsou v některých zemích nebo oblastech dodávány. Podrobnější informace vám poskytne místní prodejce nebo pobočka společnosti AOC.



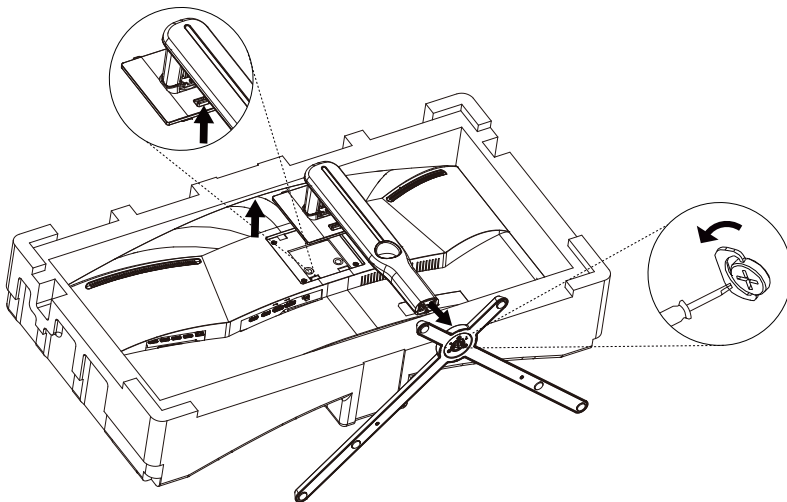
# Instalace stojánu a podstavce

Nainstalujte nebo odstraňte podstavec podle následujících kroků.  
Položte monitor na měkkou a rovnou plochu, aby se zabránilo poškrábání.

Nastavení:



Odebrat:

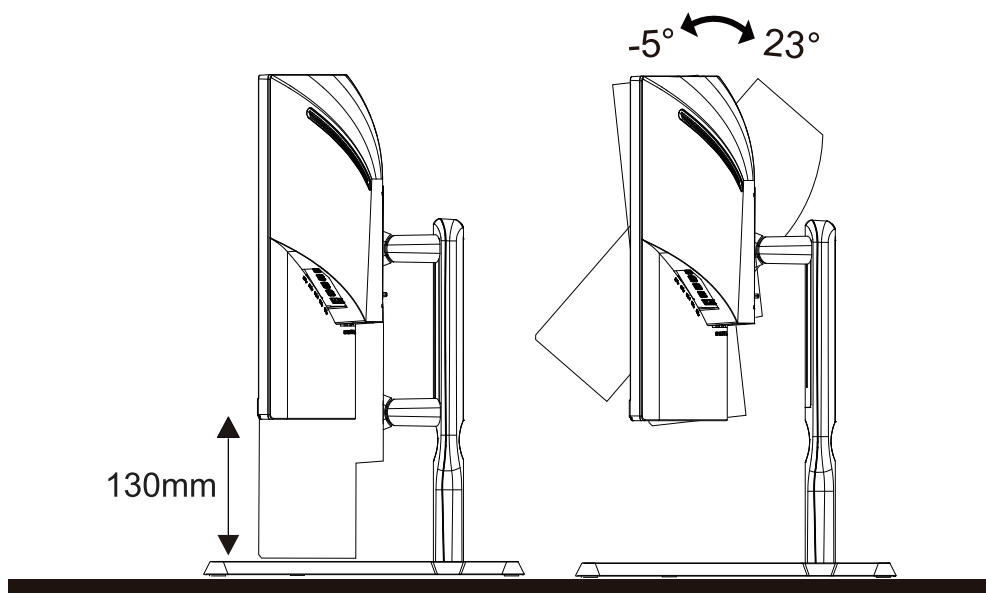


## Nastavení zorného úhlu

Pro optimální sledování obrazu je doporučeno dívat se na monitor zpříma a pak nastavit úhel monitoru podle vašich vlastních preferencí.

Podržte podstavec monitoru, aby se monitor při změně úhlu monitoru nepřevrátil.

Monitor je možno nastavit v níže uvedeném rozmezí:



### POZNÁMKA:

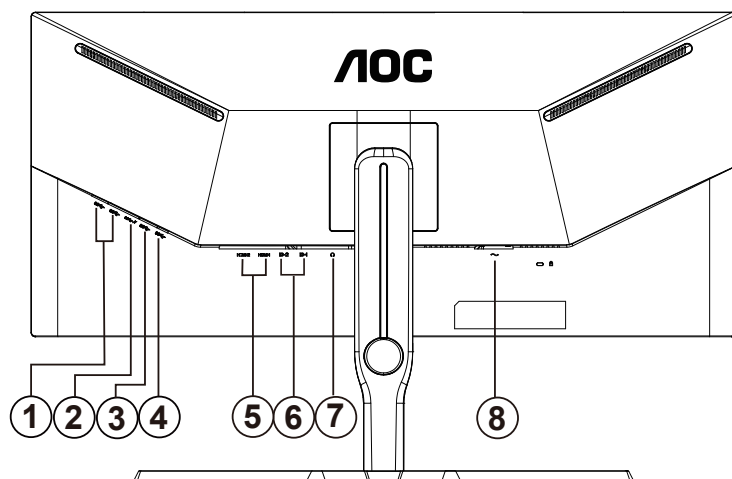
Při změně úhlu pohledu monitoru se nedotýkejte LCD obrazovky. Mohlo by dojít k poškození nebo zničení obrazovky LCD.

### Varování:

1. Aby nedošlo k poškození obrazovky, například vypadnutí panelu, nenaklánějte monitor směrem dolů o více než -5 stupňů.
2. Při nastavování úhlu monitoru netlačte na obrazovku. Chyťte jen rámeček.

# Připojení monitoru

Zapojení kabelů na zadní straně monitoru a počítače



1. USB 3.2 Gen 1
2. USB 3.2 Gen 1 + rychlé nabíjení
3. USB 3.2 Gen 1
4. HDMI
5. DP
6. S luchátko
7. Napájení

## Připojení k počítači

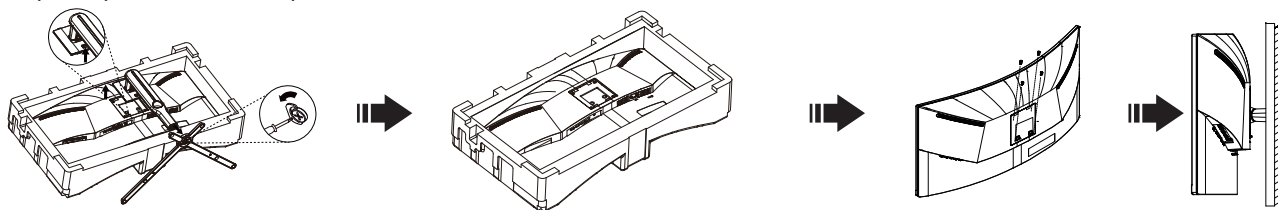
1. K zadní části displeje pevně připojte napájecí kabel.
2. Vypněte počítač a odpojte jeho napájecí kabel.
3. Ke konektoru videa na zadní straně počítače připojte kabel displeje se signálem.
4. Zapojte napájecí kabel počítače a displeje do blízké zásuvky.
5. Zapněte počítač a displej.

Pokud monitor zobrazuje obraz, je instalace dokončena. Pokud k zobrazení obrazu nedojde, viz část Odstraňování problémů.

Pro ochranu vybavení vždy vypněte počítač a LCD monitor před připojením.

## Přípevnění závěsného ramene

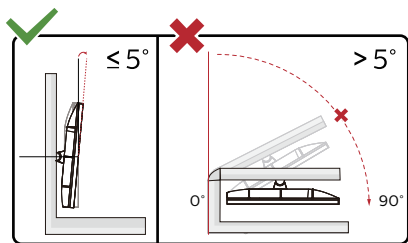
Příprava pro montáž na doplňkové závěsné rameno.



Tento monitor lze připevnit na závěsné rameno, které lze zakoupit samostatně. Než budete pokračovat v montáži, odpojte napájení. Postupujte následujícím způsobem:

1. Odmontujte podstavec.
2. Sestavte závěsné rameno podle pokynů výrobce.
3. Umístěte závěsné rameno na zadní stranu monitoru. Zorientujte otvory ramene s otvory na zadní straně monitoru.
4. Našroubujte do otvorů 4 šrouby a utáhněte.
5. Znovu připojte kabely. Připevněte rameno na stěnu podle návodu na použití, který byl dodán s ramenem.

Poznámka: Otvory pro šrouby držáku VESA nejsou k dispozici pro všechny modely – obraťte se na prodejce nebo oficiální oddělení AOC.



Provedení displeje se může lišit od ilustrací.

Varování:

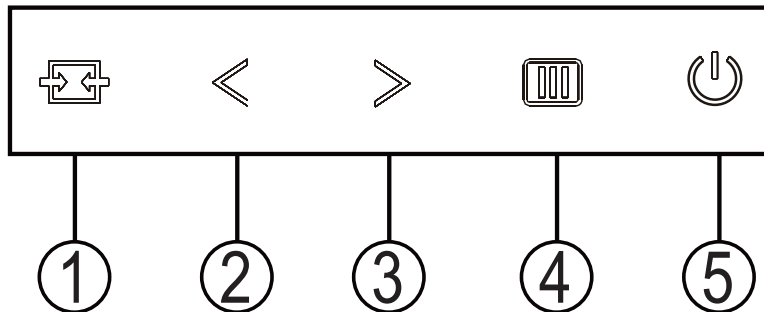
1. Aby nedošlo k poškození obrazovky, například vypadnutí panelu, nenaklánějte monitor směrem dolů o více než -5 stupňů.
2. Při nastavování úhlu monitoru netlačte na obrazovku. Chyťte jen rámeček.

## Funkce Adaptive-Sync

1. Funkce Adaptive-Sync funguje s DP/HDMI
2. Kompatibilní grafická karta: Níže je uveden seznam doporučených karet, který lze rovněž najít na [www.AMD.com](http://www.AMD.com)
  - Radeon™ RX Vega řady
  - Radeon™ RX 500 řady
  - Radeon™ RX 400 řady
  - Radeon™ R9/R7 300 řady (vyjma řady R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
  - Radeon™ Pro Duo (2016)
  - Radeon™ R9 Nano řady
  - Radeon™ R9 Fury řady
  - Radeon™ R9/R7 200 řady (vyjma řady R9 270/X, R9 280/X)

# Nastavení

## Klávesové zkratky



1	Zdroj/Konec
2	Herní režim/<
3	Dial Point/>
4	Nabídka/Vstup
5	Výkon

### Zdroj/Konec

Když je nabídka OSD zavřena, tlačítko Zdroj/Konec bude mít funkci rychlého tlačítka Source (Zdroj).

### Herní režim/<

Když není zobrazena nabídka OSD, stisknutím tlačítka „<“ otevřete funkci herního režimu. Potom stisknutím tlačítka „<“ nebo „>“ vyberte herní režim (FPS, RTS, Závod, Hráč 1, Hráč 2 nebo Hráč 3) podle různých typů her.

### Dial Point/>

Když není zobrazena žádná nabídka OSD, stisknutím tlačítka Cílový bod aktivujete nabídku Cílový bod a potom stisknutím tlačítka „>“ zapnete nebo vypnete funkci Cílový bod.

### Nabídka/Vstup

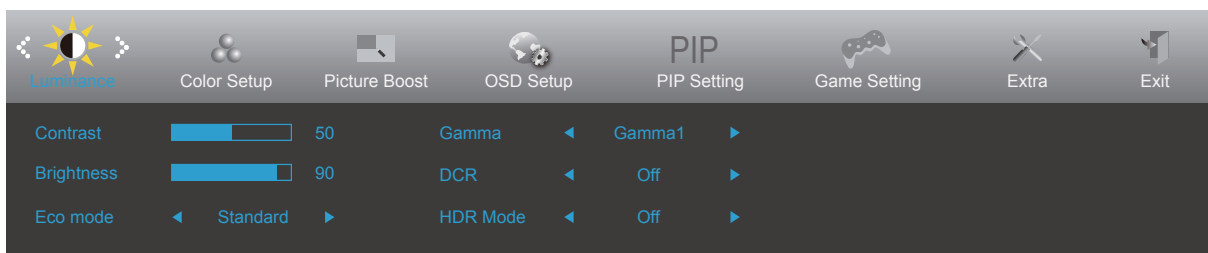
Není-li zobrazena nabídka OSD, stisknutím zobrazte nabídku OSD nebo potvrďte výběr.







### Výkon

Stisknutím vypínače zapnete/vypnete monitor.

# OSD Setting (Nastavení OSD)

Základní a jednoduché pokyny pro ovládací tlačítka.

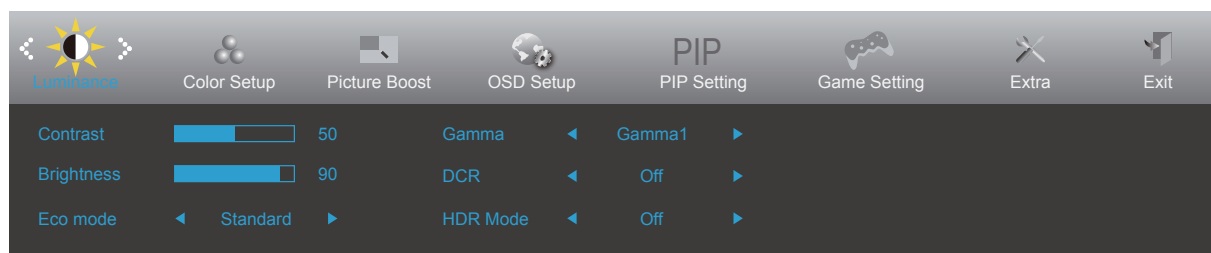










1. Stisknutím tlačítka  MENU (NABÍDKA) aktivujete okno nabídky OSD.
2. Stisknutím tlačítka < nebo > můžete procházet funkcemi. Po výběru požadovanou funkci aktivujete stisknutím tlačítka MENU (NABÍDKA). Pokud je k dispozici podnabídka, stisknutím tlačítka < nebo > můžete procházet funkce podnabídky.
3. Stisknutím tlačítka < nebo > změňte nastavení vybrané funkce. Stisknutím tlačítka  AUTO ukončete. Chcete-li změnit nastavení jiné funkce, opakujte kroky 2 - 3.
4. Funkce zámku nabídky OSD: Chcete-li zamknout nabídku OSD, stiskněte a podržte tlačítko  MENU, (NABÍDKA) když je monitor vypnutý a potom stisknutím  vypínače zapněte monitor. Chcete-li odemknout nabídku OSD, stiskněte a podržte tlačítko  MENU (NABÍDKA), když je monitor vypnutý a potom stisknutím  vypínače zapněte monitor.

Poznámky:

1. Pokud má výrobek pouze jeden vstup signálu, položka „Výběr Vstupu“ není k dispozici.
2. Pokud je velikost obrazovky výrobku 4:3 nebo má vstupní signál nativní rozlišení, položka „Poměr Stran Obr.“ není k dispozici.
3. Je aktivována některá z funkcí DCR, Zesíl. Barev nebo Zesíl. Obrazu); ostatní tři funkce jsou vypnuté.

## Luminance (Světelnost)



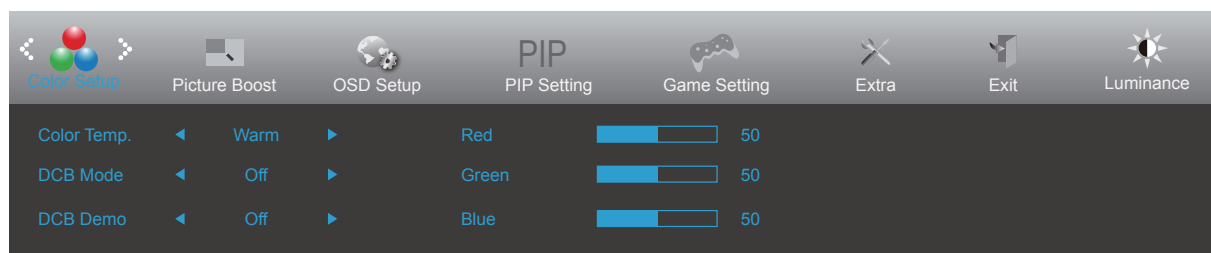
	Contrast (Kontrast)	0-100		Kontrast z digitálního registru.
	Brightness (Jas)	0-100		Nastavení pozadí
	Eco mode (Eko- nomický režim)	Standard (Stan- dardní)	<input checked="" type="checkbox"/>	Standardní režim
		Text		Režim Text
		Internet		Režim Internet
		Game (Hra)		Režim Hra
		Movie (Film)		Režim videa
		Sports (Sport)		Režim Sport
		Reading (čtení)		Režim čtení
		Uniformity		Režim Uniformity
	Gamma (Gama)	Gamma1	Upravit na Gamma 1	
		Gamma2	Upravit na Gamma 2	
		Gamma3	Upravit na Gamma 3	
	DCR	Off (Vypnuto)	<input type="checkbox"/>	Deaktivovat dynamický poměr kontrastu
		On (Zapnuto)	<input checked="" type="checkbox"/>	Aktivovat dynamický poměr kontrastu
HDR Mode (Režim HDR)	Off (Vypnuto)	Nastavit režim HDR		
	HDR Obrázek			
	HDR Film			
	HDR Hra			


Poznámka:

Funkce MBR a Posílení zvýšeného výkonu jsou k dispozici pouze tehdy, když je vypnutá funkce Adaptive-Sync a vertikální frekvence je maximálně 75 Hz

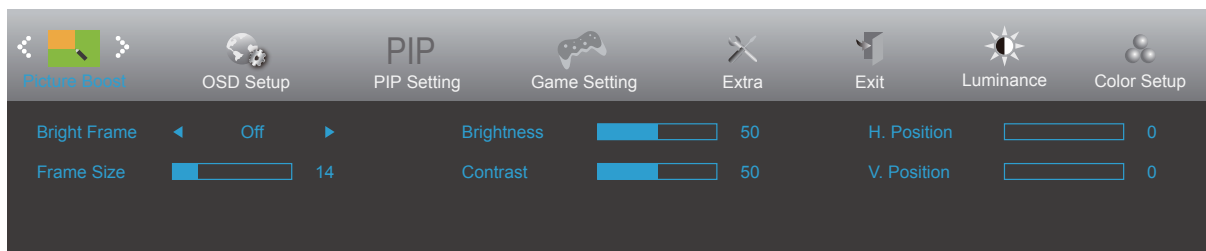



## Color Setup (Nastavení barev)



	Color Temp. (Teplota barev)	Warm (Teplé)		Slouží k načtení teploty teplé barvy z paměti EEPROM.
		Normal (Normální)		Slouží k načtení teploty normální barvy z paměti EEPROM.
		Cool (Studené)		Slouží k načtení teploty studené barvy z paměti EEPROM.
		sRGB		Slouží k načtení teploty sRGB barvy z paměti EEPROM.
		User (Uživatel)		Slouží k načtení teploty barev uživatele z paměti EEPROM.
	DCB Mode (DCB Rež.)	Full Enhance (Plné vylepšení)	ON (ZAP)/ OFF (VYP)	Deaktivovat nebo aktivovat režim Plné vylepšení
		Nature Skin (Přirozená pokožka)	ON (ZAP)/ OFF (VYP)	Deaktivovat nebo aktivovat režim Přirozená pokožka
		Green Field (Zelené pole)	ON (ZAP)/ OFF (VYP)	Deaktivovat nebo aktivovat režim Zelené pole
		Sky-blue (Azur)	ON (ZAP)/ OFF (VYP)	Deaktivovat nebo aktivovat režim Azur
		AutoDetect (Automatická detekce)	ON (ZAP)/ OFF (VYP)	Deaktivovat nebo aktivovat režim Automatická detekce
		Off (VYP)		Deaktivovat nebo aktivovat režim Off.
	DCB Demo (DCB Ukázka)		ON (ZAP)/ OFF (VYP)	Deaktivovat nebo aktivovat režim Ukázka
	Red (Červená)		0-100	Intenzita červené z digitálního registru.
	Green (Zelená)		0-100	Intenzita zelené z digitálního registru.
Blue (Modrá)		0-100	Intenzita modré z digitálního registru.	

## Picture Boost (Zesílení obrazu)

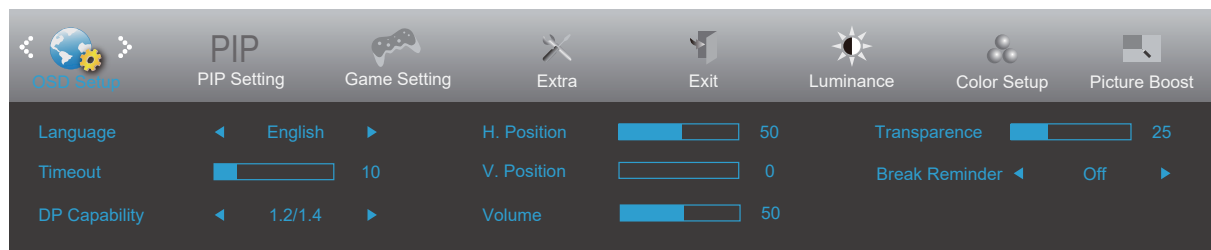



	Bright Frame (Jasný rám)	ON (ZAP)/OFF (VYP)	Aktivovat/deaktivovat jasný rám
	Frame Size (Velikost rámu)	14-100	Úpravy velikosti rámu
	Brightness (Jas)	0-100	Nastavení jasu vylepšené oblasti
	Contrast (Kontrast)	0-100	Nastavení kontrastu vylepšené oblasti
	H. Position (Vodorovná poloha)	0-100	Úpravy vodorovné polohy rámu
	V. Position (Svislá poloha)	0-100	Úpravy svislé polohy rámu

Poznámka:

Slouží k nastavení jasu, kontrastu a polohy položky Jasný Rám pro lepší zážitek ze sledování.

## OSD Setup (Nastavení OSD)

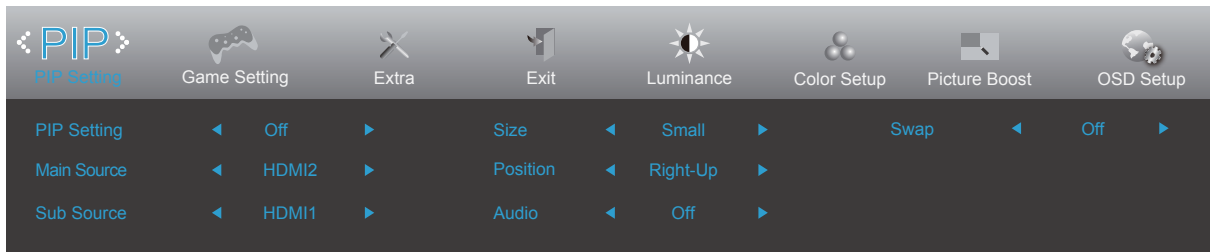


	Language (Jazyk)		Vyberte jazyk OSD
	Timeout (Časový limit)	5-120	Slouží k nastavení časového intervalu nabídky OSD.
	DP Capability (Kapacita DP)	1.1/1.2/1.4	Pozor: funkci Adaptive-Sync podporuje pouze DP1.2
	H. Position (Vodorovná poloha)	0-100	Slouží k nastavení vodorovné polohy OSD.
	V. Position (Svislá poloha)	0-100	Slouží k nastavení svislé polohy nabídky OSD.
	Volume (Hlasitost)	0-100	Nastavení hlasitosti
	Transparence (Průhlednost)	0-100	Slouží k nastavení OSD
	Break Remind-er (Připomenutí přestávky)	zapnuto nebo vypnuto	Připomenutí přestávky, pokud uživatel pracuje souvisle déle než 1 hod.

Poznámky:

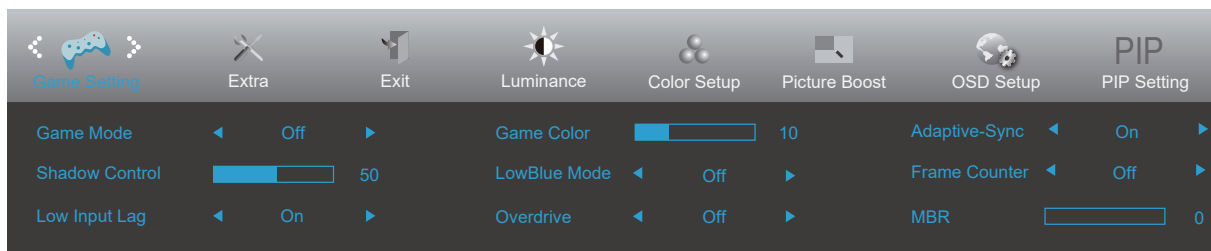
Pokud obsah videa DP podporuje DP1.2/1.4, vyberte možnost DP1.2/1.4 pro nastavení Kapacita DP; v opačném případě vyberte DP1.1


## PIP Setting (Nastavení PIP)



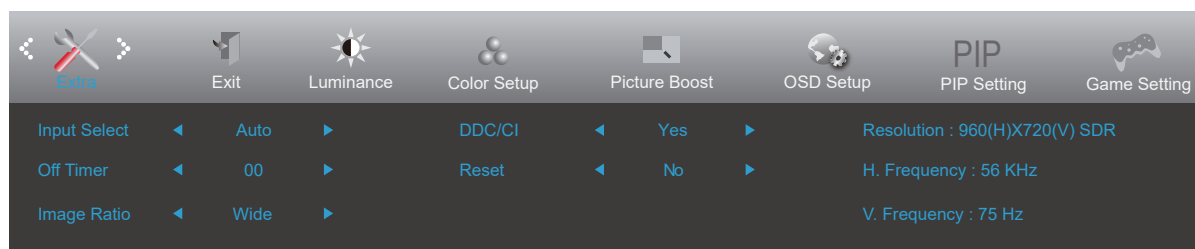
<b>PIP</b>	Nastavení PIP	Off (VYP) / PIP / PBP	Off (VYP)
	Hlavní zdroj	Podle obsahu vybraného vstupu	HDMI1
	Dílčí zdroj	Podle obsahu vybraného vstupu	HDMI1
	Velikost	Malý/Střední/Velký	Malý
	Pozice	Vpravnahoře / Vpravodole / Vlevo dole / Vlevo nahoře	Vpravnahoře
	Zvuk	On (ZAP)/Off (VYP)	Off (VYP)
	Přepnout		Záměna zdroje obrazu.


## Game Settings (Herní nastavení)



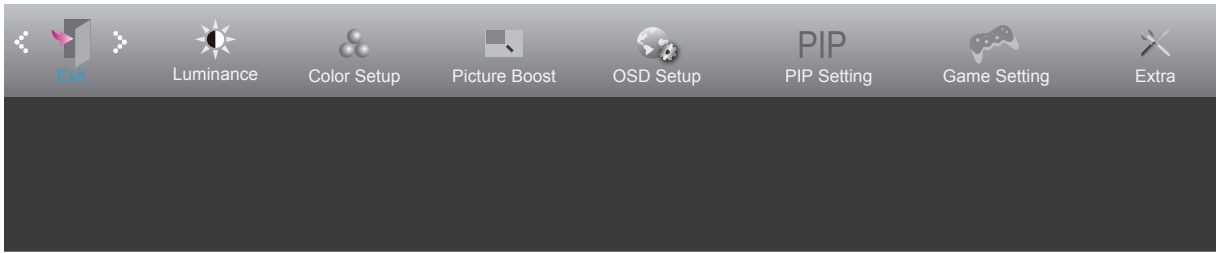
	Game Mode (Režim Hra)	FPS	Pro hraní FPS (stříleček). Zlepšuje detaily temných oblastí.
		RTS	Pro hraní RTS (strategií v reálném čase). Vylepšuje kvalitu obrazu.
		Racing (Závody)	Pro hraní závodních her. Nabízí nejrychlejší odezvu a vysokou sytost barev.
		Gamer 1 (Hráč 1)	Uživatelská nastavení, předvolba Hráč 1.
		Gamer 2 (Hráč 2)	Uživatelská nastavení, předvolba Hráč 2.
		Gamer 3 (Hráč 3)	Uživatelská nastavení, předvolba Hráč 3.
		Off (Vypnuto)	Není použita optimalizace Smart image game.
	Shadow Control (Ovládání stínu)	0-100	Ovládání stínu Výchozí nastavení je 50. Koncový uživatel může provádět úpravy od 50 do 100 nebo 0 pro zvýšení kontrastu a vyjasnění obrazu. 1. Pokud je obraz příliš tmavý a nejsou jasně vidět detaily, proveďte úpravu od 50 do 100 pro jasný obraz. 2. Pokud je obraz příliš bílý a nejsou jasně vidět detaily, proveďte úpravu od 50 do 0 pro jasný obraz
	Low input Lag (Nízké zpoždění vstupu)	On/Off (Zap./vyp.)	Vypněte mezipaměť rámců pro snížení zpoždění vstupu
	Game Color (Herní barva)	0-20	Herní barva poskytuje 0 - 20 úrovní nastavení sytosti pro vylepšení obrazu
	LowBlue Mode (Omezení modrého světla)	Multimédia/Internet/Kancelář/Čtení/vyp.	Sníží vlnu modrého světla ovládání teploty barev
	Overdrive (Ruční)	Weak (Slabé)	Slouží k úpravě doby odezvy. (Boost can only enable in Freesync off mode)
		Medium (Střední)	
Strong (Vysoké)			
Boost (Zesílení) (Motion picture response time 1ms)			
Off (Vypnuto)			
Adaptive-Sync (Pouze u některých modelů)	On/Off (Zapnuto/Vypnuto)	Deaktivuje nebo aktivuje Adaptive-Sync. Poznámka k funkci Adaptive-Sync: Když je aktivní funkce Adaptive-Sync, v některých herních prostředích může docházet k blikání.	
Čítač rámců	Vyp./Vpravo nahoře/Vpravo dole/Vlevo dole/Vlevo nahoře	Zobrazí V frekvenci na vybraném rohu	
MBR	0-20	Funkce MBR (Motion Blur Reduction) nabízí 0 - 20 úrovní nastavení pro omezení rozmazání při pohybu.	

## Extra (Rozšíření)



	Input Select (Výběr vstupu)		Vybrat zdroj analogového signálu jako vstup.
	Auto Config. (Auto Konfig)	Yes (Ano) / No (Ne)	Provede automaticky výchozí nastavení obrazu.
	Off Timer (Časovač vypnutí)	0 - 24 hod.	Slouží k výběru času vypnutí DC.
	Image Ratio (Poměr stran obrazu)	Široká / 4:3 / 1:1 / 17"(4:3) / 19"(4:3) / 19"(5:4) / 19"w(16:10) / 21.5"w(16:9) / 22"w(16:10) / 23"w(16:9) / 23.6"W (16:9) / 24"W (16:9) / 27"W (16:9)	Slouží k výběru poměru stran obrazu monitoru.
	DDC/CI	Yes (Ano) / No (Ne)	Slouží k zapnutí nebo vypnutí podpory DDC/CI.
	Reset (Vynulovat)	Yes (Ano) / No (Ne)	Slouží k obnovení výchozího nastavení nabídky.

## Exit (Konec)



	Exit (Konec)		Ukončení hlavní nabídky OSD
---	--------------	--	-----------------------------

## Indikátor LED

<b>Stav</b>	<b>Barva indikátoru</b>
Režim plného provozu	White (Bílá)
Režim aktivní-vypnuto	Oranžová



# Odstraňování problémů

Problém a otázka	Možná řešení
<b>Indikátor napájení nesvítí</b>	Zkontrolujte, zda je vypínač zapnutý a zda je napájecí kabel řádně připojen k elektrické zásuvce a k monitoru.
<b>Žádný obraz na obrazovce</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Je napájecí kabel správně připojen? Zkontrolujte připojení napájecího kabelu a zdroj napájení.</li> <li>• Je kabel správně připojen? (Připojeno pomocí kabelu HDMI) Zkontrolujte připojení kabelu HDMI. (Připojeno pomocí kabelu DP) Zkontrolujte připojení kabelu DP. * Vstup D-sub/HDMI/DP není u některých modelů k dispozici.</li> <li>• Pokud je zapnuto napájení, restartujte počítač, aby se zobrazila výchozí (přihlašovací) obrazovka. Pokud se zobrazí výchozí obrazovka (přihlašovací), spusťte počítač v použitelném režimu (bezpečný režim pro systém Windows 7/8/10) a potom změňte frekvenci grafické karty. (Viz Nastavení optimálního rozlišení) Pokud se výchozí obrazovka (přihlašovací) nezobrazí, kontaktujte servisní středisko nebo prodejce.</li> <li>• Je na obrazovce zobrazena zpráva „Nepodporovaný vstup“? Tato zpráva se může zobrazit, když signál z grafické karty přesáhne maximální rozlišení a frekvenci, které dokáže monitor správně zpracovat. Nastavte maximální rozlišení a frekvenci, které dokáže monitor správně zpracovat.</li> <li>• Zkontrolujte, zda jsou nainstalovány ovladače monitoru AOC.</li> </ul>
<b>Obraz je rozmazaný a obsahuje vícenásobné zobrazení</b>	Nastavte ovládací prvky jasu a kontrastu. Stisknutím bude provedeno automatické nastavení. Zkontrolujte, zda nepoužíváte prodlužovací kabel nebo prepínač. Doporučujeme připojit monitor přímo k výstupnímu konektoru grafické karty na zadní straně.
<b>Obraz bliká, skáče nebo je v obraze patrné vlnivé vzorování</b>	Přesuňte od monitoru do větší vzdálenosti elektrické spotřebiče, které mohou způsobovat rušení. Používejte maximální obnovovací frekvenci, kterou monitor umožňuje s použitým rozlišením.
<b>Monitor zatuhl v „aktivním pohotovostním režimu“</b>	Síťový vypínač počítače musí být v poloze „zapnuto“ (ON). Grafická karta (video adaptér) počítače musí být zcela a správně usazená do příslušného slotu na počítači. Zkontrolujte, zda je video kabel monitoru správně připojen k počítači. Prohlédněte video kabel monitoru a zkontrolujte, zda není ohnutý žádný kolík. Proveďte, zda počítač pracuje - stiskněte na klávesnici klávesu CAPS LOCK a sledujte diodu LED CAPS LOCK. Tato dioda LED by se měla po stisknutí klávesy CAPS LOCK buď rozsvítit nebo zhasnout.
<b>Chybí některá ze základních barev (ČERVENÁ, ZELENÁ nebo MODRÁ).</b>	Prohlédněte video kabel monitoru a zkontrolujte, zda není poškozen žádný kolík. Zkontrolujte, zda je video kabel monitoru správně připojen k počítači.
<b>Obraz na obrazovce nemá správnou velikost nebo není správně vystředěn</b>	Upravte vodorovnou a svislou polohu nebo stiskněte klávesovou zkratku (AUTO).
<b>V obraze jsou barevné poruchy (bílá barva nevypadá jako bílá)</b>	Nastavte barvu RGB nebo zvolte požadovanou barevnou teplotu.
<b>Horizontální nebo vertikální rušení obrazu</b>	Uživatelé systému Windows 7/8/10: vypněte počítač. Nastavte položku FREKVENCE a ZAOSTŘENÍ. Stisknutím bude provedeno automatické nastavení.

# Technické údaje

## Obecné specifikace

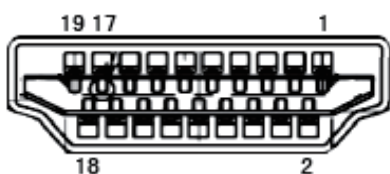
Panel	Název modelu	CU34G3S		
	Zobrazovací systém	Barevný monitor TFT LCD		
	Zobrazitelná velikost obrazu	86,36 cm úhlopříčně		
	Rozteč pixelů	0,23175mm (v) × 0,23175mm (h)		
	Video	Rozhraní HDMI & rozhraní DP		
	Zobrazení barev	16,7 mil. barev		
Jiné	Rozsah horizontální frekvence	30-160KHZ(HDMI) 30-250KHZ(DP)		
	Velikost vodorovného snímání (max.)	797,22mm		
	Rozsah vertikální frekvence	48-120HZ(HDMI) 48-165HZ(DP)		
	Velikost svislého snímání (max.)	333,72mm		
	Optimální předvolené rozlišení	3440x1440@60Hz		
	Max resolution	3440x1440@100Hz(HDMI) 3440x1440@165Hz(DP)		
	Technologie Plug & Play	VESA DDC2B/CI		
	Vstupní konektor	HDMI/DP		
	Zdroj napájení	100-240V~, 50/60Hz, 1,5A		
	Příkon	Typicky (jas = 90, kontrast = 50)	57W	
Typicky (jas = 90, kontrast = 50)		≤110W		
Standby mode (pohotovostní režim)		≤0.5W		
Fyzické vlastnosti	Typ konektoru	HDMI/DP/USB/Výstup pro sluchátka		
	Typ signálního kabelu	Odpojitelný		
Ekologie	Teplota	Provozní	0°~ 40°	
		Mimo provoz	-25°~ 55°	
	Vlhkost	Provozní	10% až 85% (bez kondenzace)	
		Mimo provoz	5% až 93% (bez kondenzace)	
	Nadmořská výška	Provozní	0 ~ 5 000 m (0 ~ 16 404 stop)	
		Mimo provoz	0~ 12 192 m (0~ 40 000 stop)	



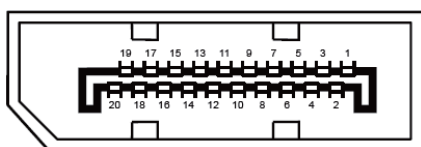
## Předvolené režimy zobrazení

STANDARD	ROZLIŠENÍ	HORIZONTÁLNÍ FREKVENCE (kHz)	VERTIKÁLNÍ FREKVENCE (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
SVGA	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.020
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
WXGA+	1440x900@60Hz	55.935	59.887
	1440x900@60Hz	55.469	59.901
WSXGA	1680x1050@60Hz	65.290	59.954
	1680x1050@60Hz	64.674	59.883
HD	1920x1080@60Hz	67.5	60
QHD	2560x1080@60HZ	66	60
	2560x1080@50HZ	56.25	50
	2560x1080@120HZ	150	120
WQHD	3440x1440@60HZ	89.819	59.973
	3440x1440@100HZ	150.972	99.982
	3440X1440@120(DP Only)	181.2	120
	3440X1440@144(DP Only)	214.56	144
<b>IBM REŽIMY</b>			
DOS	640x350@70Hz	31.469	70.087
	720x400@70Hz	31.469	70.087
<b>MAC REŽIMY</b>			
VGA	640x480@67Hz	35.000	66.667
SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.551
XGA	1024x768@75Hz	60.241	74.927

## Přiřazení kolíků



Č. kontaktu	Název signálu	Č. kontaktu	Název signálu	Č. kontaktu	Název signálu
1.	TMDS data 2+	9.	TMDS data 0-	17.	DDC/CEC uzemnění
2.	TMDS data 2 stínění	10.	Frekvence TMDS +	18.	Napájení +5V
3.	TMDS data 2-	11.	Stínění frekvence TMDS	19.	Detekce připojení za chodu
4.	TMDS data 1+	12.	Frekvence TMDS -		
5.	TMDS data 1 stínění	13.	CEC		
6.	TMDS data 1-	14.	Vyhrazeno (N.C. v zařízení)		
7.	TMDS data 0+	15.	SCL		
8.	TMDS data 0 stínění	16.	SDA		



20kolíkový kabel signálu pro barevný monitor

Č. kolíku	Název signálu	Č. kolíku	Název signálu
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND (zem.)
2	GND (zem.)	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND (zem.)	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND (zem.)
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND (zem.)	18	Detekce připojení za chodu
9	ML_Lane 1 (p)	19	Zpět. DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

# Plug and Play

## **Funkce Plug & Play DDC2B**

Tento monitor disponuje možnostmi VESA DDC2B v souladu s normou VESA DDC. To umožňuje monitoru, aby informoval systém o své identitě, v závislosti na úrovni použité DDC a komunikoval i s dalšími informacemi týkajícími se svých zobrazovacích schopností.

DDC2B představuje obousměrný datový kanál, založený na protokolu I2C. Zařízení si může vyžádat informace EDID přes kanál DDC2B.