

# АОС



ЖК-монитору  
Руководство пользователя

**Q27B36X**

Безопасность.....	1
Национальные условные обозначения .....	1
Электропитание.....	2
Установка .....	3
Очистка .....	4
Прочее.....	5
Сборка .....	6
Комплект поставки .....	6
Установка подставки и основания .....	7
Регулировка угла обзора.....	8
Подключение монитора .....	9
Установка кронштейна для крепления на стену.....	10
Функция Adaptive-Sync .....	12
Настройка.....	13
Кнопки управления.....	13
Настройка OSD.....	14
Game Setting (Настройка игры).....	15
Preset Mode (Предустановленный режим).....	17
Picture(Изображение).....	18
Input (Вход).....	20
Settings(Настройки).....	21
Audio (Аудио) .....	22
OSD Setup (Настр. меню).....	23
Information(информация).....	24
Индикаторы.....	25
Поиск и устранение неисправностей .....	26
Технические характеристики.....	27
Общие технические характеристики.....	27
Предустановленные режимы дисплея.....	28
Назначение контактов.....	29
Технология Plug and Play.....	30

# Безопасность

## Национальные условные обозначения

В следующих подразделах описываются национальные условные обозначения, используемые в данном документе.

### Примечания, напоминания и предупреждения

В данном руководстве текстовые блоки могут быть выделены с помощью значка, а также жирного шрифта или курсива. Такими блоками являются примечания, напоминания и предупреждения, используемые следующим образом:



**ПРИМЕЧАНИЕ.** ПРИМЕЧАНИЕМ обозначается важная информация, которая поможет пользователю использовать компьютерную систему наилучшим образом.




**ВНИМАНИЕ.** Напоминания, выделенные с помощью слова ВНИМАНИЕ, указывают на потенциальную опасность повреждения оборудования или утери данных и сообщают о способе предотвращения проблемы.





**ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ.** ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ указывает на потенциальную угрозу травм и объясняет, как этого избежать. Некоторые предупреждения оформлены иначе и не сопровождаются значками. В таких случаях особый вид предупреждений определяется регулирующим органом.


# Электропитание

 Монитор должен работать с источником питания, тип которого указан на этикетке. В случае отсутствия информации о характеристиках сети электропитания, подаваемого в помещение, в котором будет эксплуатироваться монитор, следует обратиться за консультацией в место продажи монитора или в местную компанию, занимающуюся поставкой электроэнергии.

 Необходимо отсоединять прибор от электрической розетки во время грозы или в случае, если прибор не будет использоваться в течение длительного времени. Эта мера обеспечит защиту монитора от повреждений, вызванных перепадами напряжения в сети питания.

 Запрещается превышать допустимую электрическую нагрузку на разветвители питания и на удлинительные шнуры. Перегрузка может стать причиной возгорания или поражения электрическим током.

 С целью обеспечения надежной эксплуатации используйте монитор только с компьютерами, соответствующими спецификации UL, имеющими соответствующие гнезда с номинальным напряжением питания 100–240 В переменного тока, минимум 5 А.

 Розетка должна находиться рядом с оборудованием, к ней должен быть обеспечен свободный доступ.

 Устройство должно использоваться только с адаптером питания

Предприятия-изготовители: Ten Pao Industrial Co.,Ltd.

Model: S040APP1900190

## Установка

**!** Не ставьте монитор на неустойчивую тележку, стойку, штатив, кронштейн или стол. В результате падения монитора может произойти травмирование человека и серьезное повреждение самого устройства. Используйте только тележку, стойку, штатив, кронштейн или стол, рекомендованные производителем или проданные вместе с устройством. Во время установки устройства следуйте инструкциям производителя и используйте монтажные принадлежности, рекомендованные им. Следует соблюдать осторожность при перемещении тележки с установленным на ней устройством.

**!** Никогда не вставляйте посторонние предметы в паз на корпусе монитора. Это может привести к повреждению деталей схемы, а вследствие этого к возгоранию или поражению электрическим током. Запрещается допускать попадание жидкости на монитор.

**!** Запрещается класть монитор экраном на пол.

**!** В случае монтажа монитора на стену или полку, следует использовать крепление, применение которого одобрено производителем монитора, а также соблюдать инструкции, прилагаемые к комплекту крепления.

**!** Оставьте свободное пространство вокруг монитора, как показано на рисунке ниже. В противном случае в результате недостаточной циркуляции воздуха может произойти перегрев монитора, а вследствие этого его возгорание или повреждение.

**!** Во избежание повреждений, например отслаивания панели от рамки, не наклоняйте экран монитора вниз более чем на  $-5^\circ$ . Гарантия не покрывает случаи повреждения монитора в результате превышения максимального угла наклона вниз ( $-5^\circ$ ).

При закреплении монитора на стене или установке на стойке учитывайте указанные ниже расстояния, необходимые для обеспечения его надлежащей вентиляции:



## Очистка


**!** Регулярно производите очистку корпуса устройства тканью. Для удаления пятен можно использовать только мягкие моющие средства. Сильнодействующие моющие средства могут повредить поверхность устройства.

**!** Во время очистки следите, чтобы моющее средство не попало внутрь устройства. Используемая для очистки ткань не должна быть слишком грубой, чтобы от нее на поверхности экрана не оставались царапины.




**!** Перед выполнением очистки прибора необходимо отсоединить шнур питания.

## Прочее

 Если от изделия начнет исходить странный запах, звук или из него пойдет дым, следует **НЕМЕДЛЕННО** отсоединить штепсельную вилку кабеля питания и обратиться в сервисный центр.

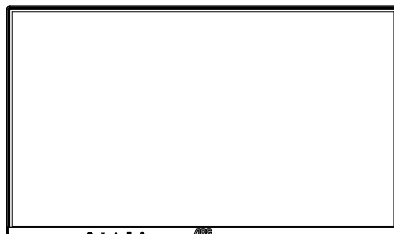
 Необходимо следить за тем, чтобы вентиляционные отверстия устройства не перекрывались столом или шторой.

 Во время работы не следует подвергать ЖК-монитор сильным вибрациям и ударным нагрузкам.

 Запрещается допускать падение монитора и удары по нему во время транспортировки или эксплуатации.

# Сборка

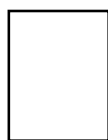
## Комплект поставки



Monitor



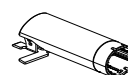
Quick Start Guide



Warranty card



Base



Stand



Power Cable



Adapter



HDMI Cable



DisplayPort Cable

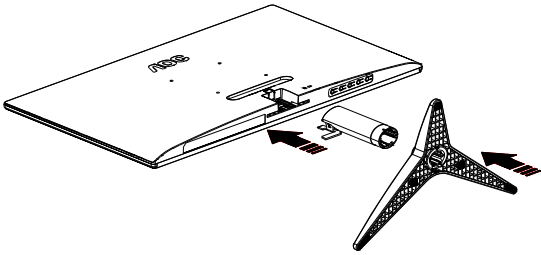
\* В комплекты поставки для разных стран и регионов могут входить различные наборы сигнальных кабелей. Для получения дополнительных сведений следует обращаться к местному дилеру или в представительство компании АОС.



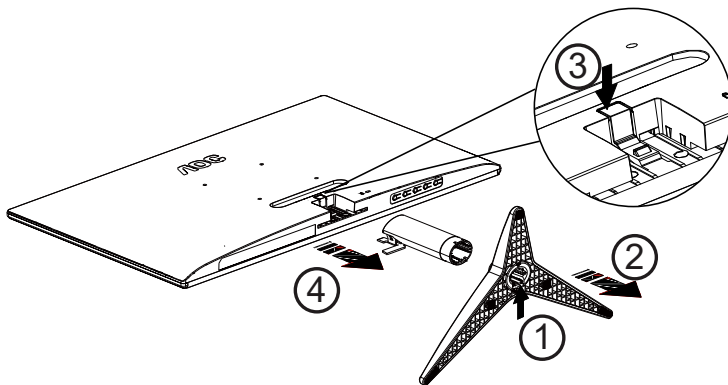
## Установка подставки и основания

Сборку подставки следует выполнять в указанной последовательности.

Сборка:



Удалите:

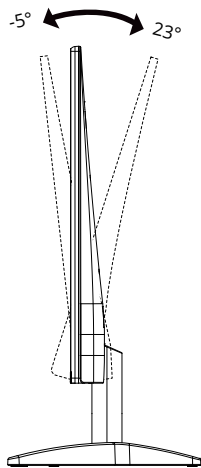


## Регулировка угла обзора

Для оптимального просмотра рекомендуется прямо смотреть на экран монитора и отрегулировать угол монитора в соответствии со своими предпочтениями.

Придерживайте стойку, чтобы при изменении угла обзора монитор не упал.

Угол наклона монитора регулируется в указанном ниже диапазоне.



### ПРИМЕЧАНИЕ.

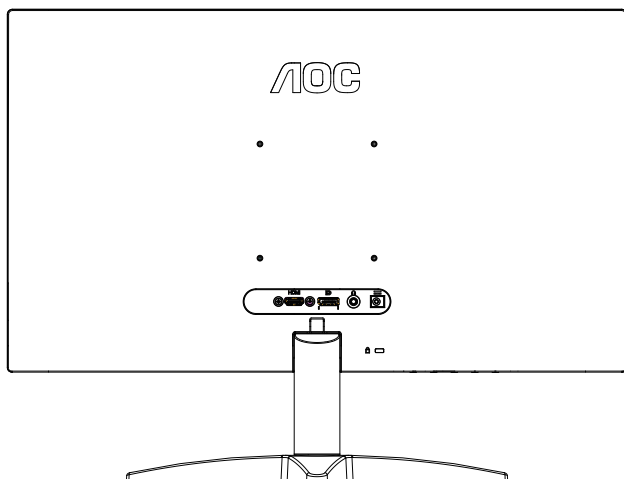
Во время изменения угла наклона монитора не касайтесь ЖК-экрана. Это может привести к его повреждению.

#### **Внимание! :**

1. Во избежание повреждений экрана, например отслаивания панели, не наклоняйте экран монитора вниз более чем на  $-5^{\circ}$ .
2. Не давите на экран во время регулировки угла наклона монитора. Держитесь только за рамку.

# Подключение монитора

Кабельные разъемы на задней стенке монитора для подключения к компьютеру



1. HDMI
2. DisplayPort
3. Earphone
4. Электропитание

## Подключение к ПК

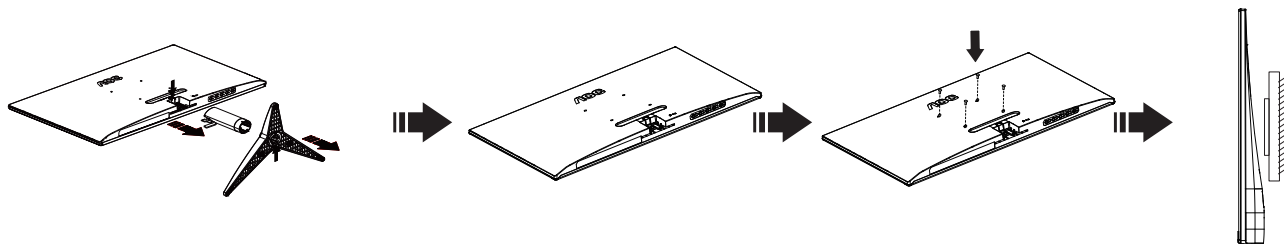
1. Плотно вставьте шнур питания в соответствующий разъем на задней панели монитора.
2. Выключите компьютер и отсоедините кабель питания.
3. Подключите кабель монитора к видеоразъему на задней панели компьютера.
4. Подключите к ближайшей розетке шнуры питания компьютера и монитора.
5. Включите компьютер и монитор.

В случае, если на мониторе отображается изображение, процесс установки завершен. Если изображение не отображается, см. раздел по поиску и устранению неисправностей.

Для защиты оборудования следует всегда отключать ПК и ЖК-монитор перед подключением кабелей.

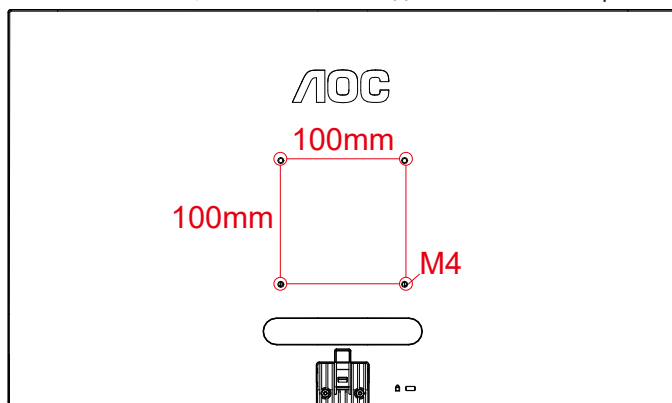
## Установка кронштейна для крепления на стену

Подготовка к установке дополнительного кронштейна для крепления монитора к стене.

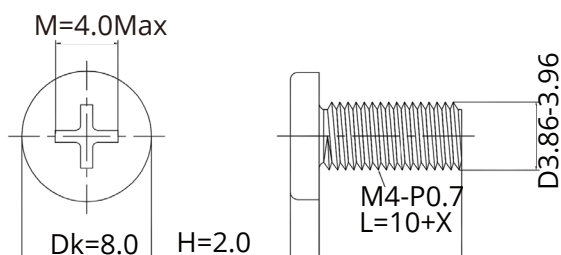



Монитор можно прикрепить к рычагу для крепления к стене, который приобретается отдельно. Отключите питание перед выполнением этой процедуры. Выполните следующие действия:

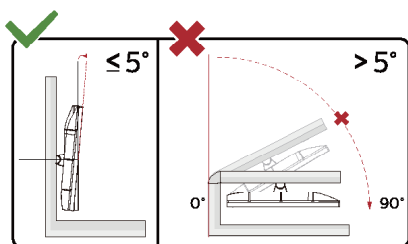
1. Снимите основание.
2. Следуйте инструкциям производителя по сборке рычага для крепления к стене.
3. Поместите кронштейн на заднюю панель монитора. Совместите отверстия на кронштейне с отверстиями на задней панели монитора.
4. Установите 4 винта в отверстия и затяните их.
5. Подключите кабели. Инструкции по креплению дополнительного кронштейна к стене приведены в руководстве пользователя, поставляемом с дополнительным кронштейном.



Характеристика винтов для настенного крепления: M4\* (10+X) мм (X = толщина кронштейна для настенного монтажа)



 **Примечание:** Отверстия крепежных винтов VESA имеются не на всех моделях, обратитесь за справкой к продавцу прибора или в официальное представительство АОС. По вопросу настенного монтажа всегда обращайтесь к производителю.



\*Конструкция монитора может отличаться от показанной на иллюстрациях.

**Внимание!:**

1. Во избежание повреждений экрана, например отслаивания панели, не наклоняйте экран монитора вниз более чем на  $-5^{\circ}$ .
2. Не давите на экран во время регулировки угла наклона монитора. Держитесь только за рамку.

## Функция Adaptive-Sync

1. Функция Adaptive-Sync (Адаптивная синхронизация) работает с HDMI/DisplayPort
2. Совместимые видеокарты: ниже приводится список рекомендованных видеокарт. Аналогичный список представлен на веб-сайте [www.AMD.com](http://www.AMD.com)

### Видеокарты

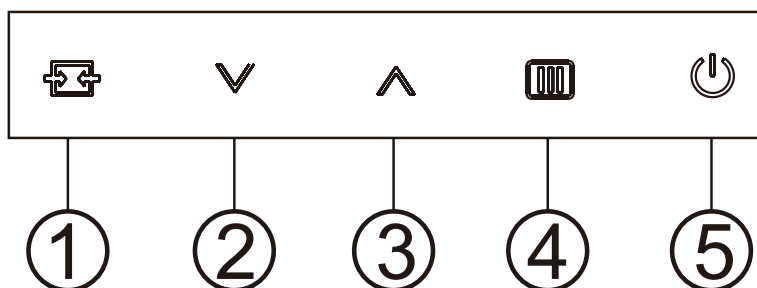
- Radeon™ RX Vega series
- Radeon™ RX 500 series
- Radeon™ RX 400 series
- Radeon™ R9/R7 300 series (кроме R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano series
- Radeon™ R9 Fury series
- Radeon™ R9/R7 200 series (кроме R9 270/X, R9 280/X)

### Процессоры

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

# Настройка

## Кнопки управления



1	<b>Источник / Автоматически / Выход</b>
2	Предустановленный режим/∨
3	Яркость/∧
4	Меню/Ввод
5	Питание

### Меню/Ввод

Нажмите, чтобы отобразить OSD или подтвердить выбор.

### Питание

Нажмите кнопку питания для включения монитора.

### Предустановленный режим/∨

Если OSD не отображается, нажмите “∨” клавишу для вызова функции Предустановленного режима, затем нажмите “∧” или “∨” клавишу для выбора Предустановленного режима.

### Яркость/∧

Если OSD не отображается, нажмите “∧” клавишу для вызова функции яркости, затем нажмите “∧” или “∨” клавишу для регулировки яркости.
















### Источник / Автоматически / Выход

Если экранное меню закрыто, кнопка «Источник / Авто / Выход» будет функционировать как «горячая» клавиша. Если экранное меню закрыто, нажмите на кнопку «Источник / Авто / Выход» несколько раз на протяжении 2 секунд, чтобы выполнить автонастройку (только для моделей с входом D-Sub).

# Настройка OSD

Основные и простые инструкции по управляющим клавишам.



- 1). Нажмите  кнопку МЕНЮ для активации окна OSD.
- 2). Нажмите  или  для навигации по функциям. После того как нужная функция выделена, нажмите  кнопку МЕНЮ / ОК для её активации, нажмите  или  для навигации по функциям подменю. После того как нужная функция подменю выделена, нажмите  кнопку МЕНЮ / ОК для её активации.
- 3). Нажмите  или  для изменения настроек выбранной функции. Нажмите  /  для выхода. Если необходимо отрегулировать другую функцию, повторите шаги 2–3.
- 4). Функция блокировки OSD: чтобы заблокировать OSD, нажмите и удерживайте  кнопку МЕНЮ при выключенном мониторе, затем нажмите  кнопку питания для включения монитора. Чтобы разблокировать OSD — нажмите и удерживайте  кнопку МЕНЮ при выключенном мониторе, затем нажмите  кнопку питания для включения монитора.

## Примечания:

- 1). Если у изделия только один вход сигнала, пункт «Выбор входа» недоступен для настройки.
- 2). Если разрешение входного сигнала является нативным или Adaptive-Sync, пункт «Соотношение изображения» недействителен.



## Game Setting (Настройка игры)



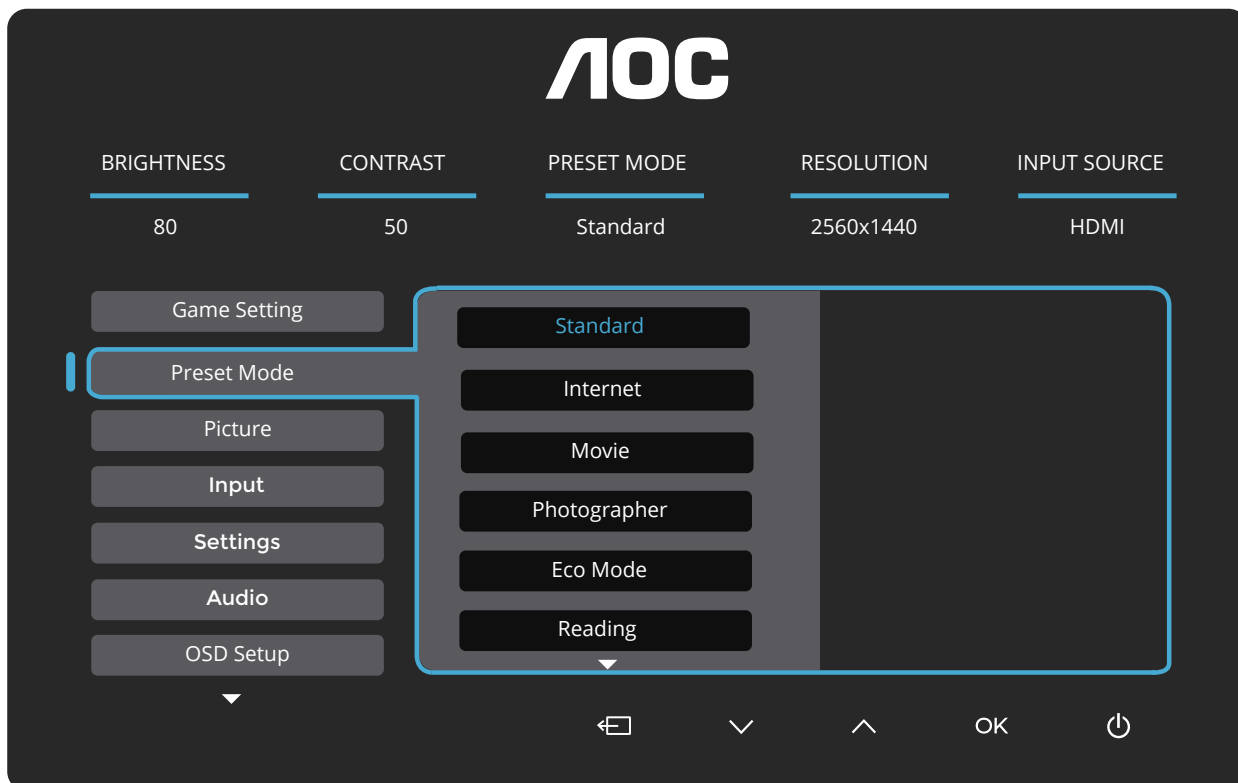
Управление тенями	0 ~ 20	Значение по умолчанию для управления тенями — 0; пользователь может регулировать его от 0 до 20 для получения более четкого изображения. Если изображение слишком темное и детали плохо различимы, отрегулируйте значение от 0 до 20 для улучшения четкости изображения.
Low input Lag (Низкая задержка ввода)	On (Вкл.)/off (Выкл.)	Для уменьшения задержки ввода отключите буфер кадров
Цвет игры	0 ~ 20	Цвет игры позволяет регулировать насыщенность в диапазоне от 0 до 20 для улучшения качества изображения.
Adaptive-Sync	Выкл. / Вкл.	Отключение или включение функции Adaptive-Sync. Напоминание о работе Adaptive-Sync: при включении функции Adaptive-Sync в некоторых игровых средах может наблюдаться мерцание.
Точка прицеливания	Выкл. / Вкл. / Динамический	Функция «Точка прицеливания» размещает индикатор прицела в центре экрана, помогая игрокам в играх от первого лица (FPS) точно и аккуратно целиться.
Dark Boost (Улучшение теней)	Off (Выкл.) / Level 1(Уровень 1) / Level 2(Уровень 2) / Level 3(Уровень 3)	Улучшение деталей изображения в темных или ярких областях путем настройки яркости во избежание перенасыщения.
MBR	0 ~ 20	MBR (Снижение размытия движения) предоставляет регулировку в диапазоне от 0 до 20 для уменьшения размытия при движении. ПРИМЕЧАНИЕ: 1. Функция MBR может быть отрегулирована при отключённом Adaptive-Sync и частоте обновления $\geq 75$ Гц. 2. Яркость экрана будет уменьшаться с увеличением значения настройки.
MBR Sync (Синхронизация MBR)	Off (Выкл.) / On (Вкл.)	Отключение или включение функции синхронизации MBR (устранение размытости при движении) Примечание. Функция синхронизации MBR работает при включении функции адаптивной синхронизации и частоте обновления более 75 Гц.

Овердрайв	Выкл. / Слабый / Средний / Сильный / Усиленный	<p>Настройка времени отклика.</p> <p>ПРИМЕЧАНИЕ:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Если пользователь установит Овердрайв на «Сильный», изображение на дисплее может стать размытым. Пользователи могут регулировать уровень Овердрайва или отключать его в соответствии с предпочтениями.</li> <li>2. Функция «Усиленный» доступна при отключённом Adaptive-Sync и частоте обновления <math>\geq 75</math> Гц.</li> <li>3. Яркость экрана уменьшится при включении функции «Усиленный».</li> </ol>
-----------	--	--

**ПРИМЕЧАНИЕ:**

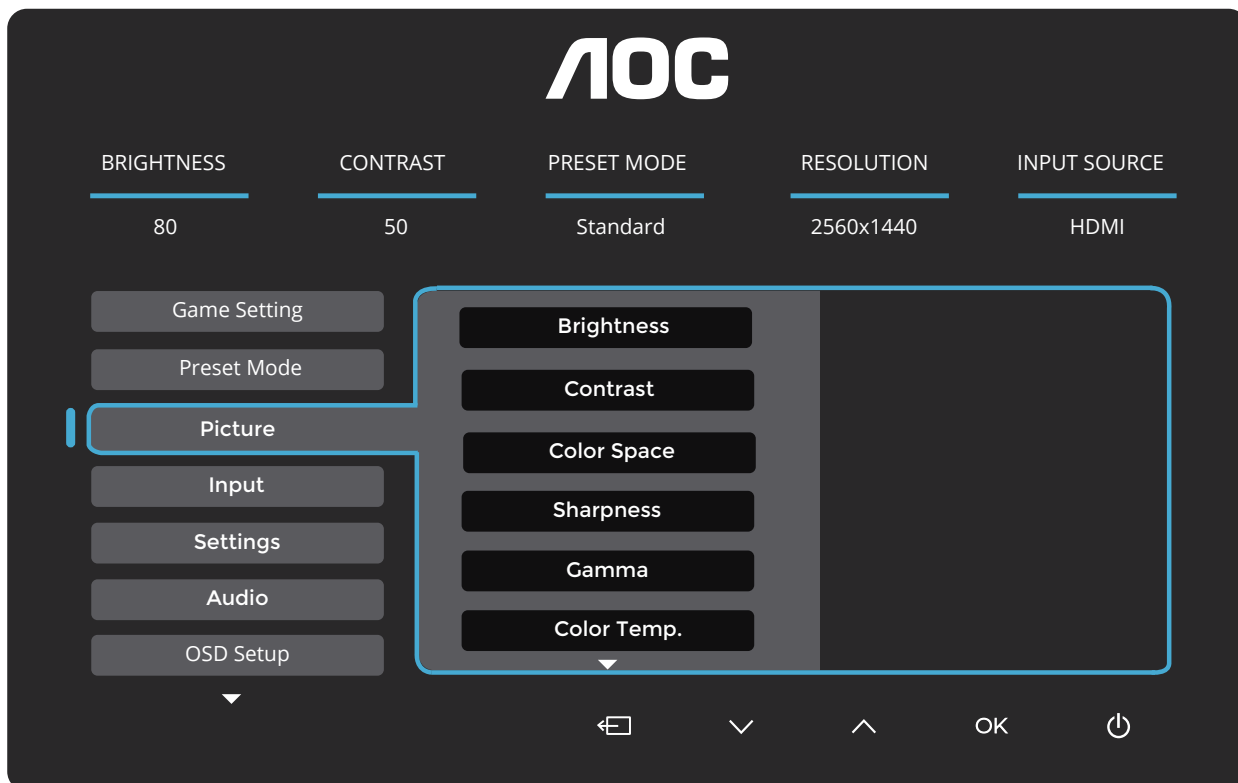
При установке «Цветового пространства» в разделе «Изображение» на sRGB параметры «Контроль теней», «Игровой цвет» и «MBR» становятся недоступными для настройки. Функция «Усиленный» в разделе «Овердрайв» недоступна.

## Preset Mode (Предустановленный режим)



Preset Mode (Предустановленный режим)	Стандартный	Повышение читаемости для подходящих веб- и мобильных игр.
	Интернет	Режим Интернета.
	Кино	Кинорежим.
	Фотограф	Режим фотографа.
	Эко-режим	Эко-режим
	Чтение	Режим чтения.
	HDR-эффект — Изображение	Настройте HDR-эффект в соответствии с вашими требованиями к использованию.
	HDR-эффект — Кино	
	HDR-эффект — Игра	
	Спорт	Спортивный режим.
	FPS	Для игры в FPS (шутеры от первого лица). Улучшает уровень черного в темной теме.
	RTS	Для игры в RTS (стратегии в реальном времени). Улучшает качество изображения.
	Гоночный	Для игры в гоночные игры обеспечивает максимально быстрое время отклика и высокую насыщенность цвета.
	Сброс цвета	Сбросить цвет к значениям по умолчанию.
HDR	Off(Выкл.)	Настройте профиль HDR в соответствии с пользовательскими требованиями. Примечание. При обнаружении HDR-контента отображается параметр HDR для настройки Подключение к консолям XBOX не поддерживает HDR.
	DisplayHDR	
	HDR Picture (HDR Изображение)	
	HDR Movie(HDR Кино)	
	HDR Game(HDR Игра)	

## Picture(Изображение)



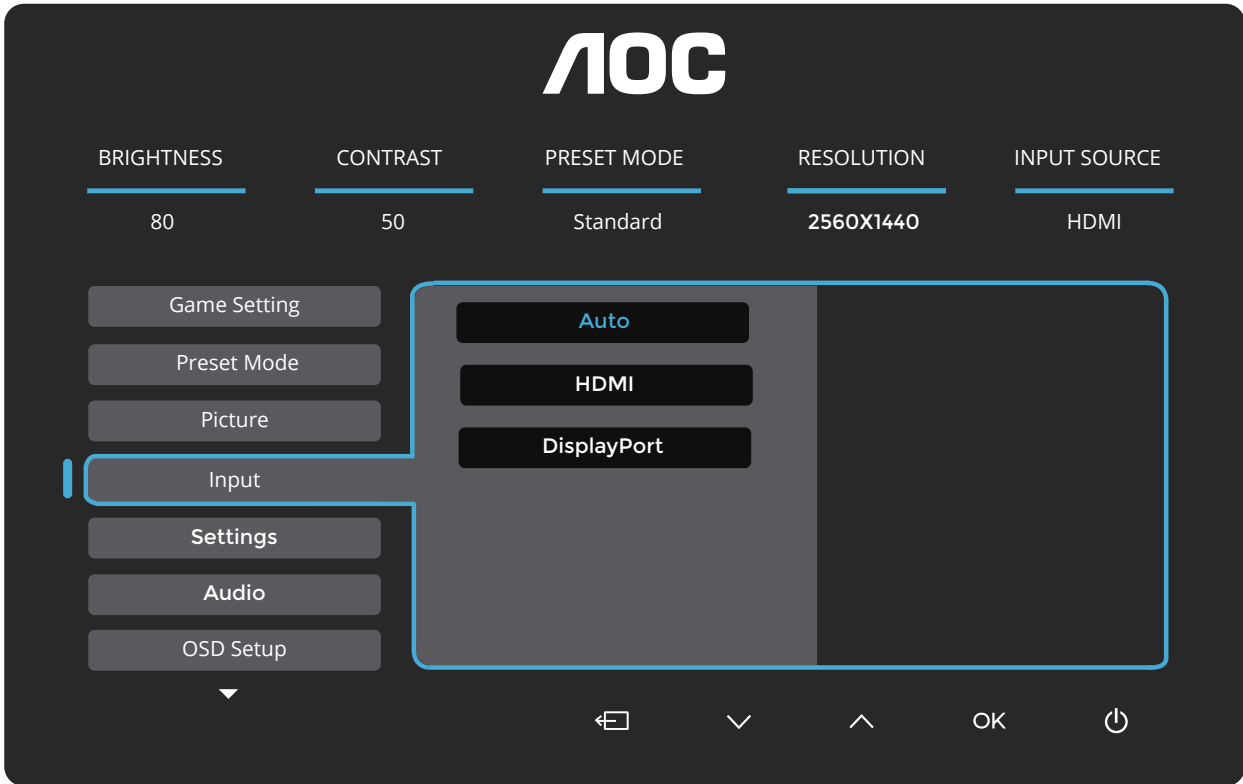
Яркость	0-100	Регулировка подсветки.
Контрастность	0-100	Контрастность из цифрового регистра.
Цветовое пространство	Родная панель	Панель со стандартным цветовым пространством.
	sRGB	Цветовое пространство sRGB.
Резкость	0-100	Регулировка резкости.
Гамма	1.8/2.0/2.2/2.4/2.6	Регулировка гаммы.
Цветовая температура	Родная	Восстановить родную цветовую температуру из EEPROM.
	5000K	Восстановить цветовую температуру 5000K из EEPROM.
	6500K	Восстановить цветовую температуру 6500K из EEPROM.
	7500K	Восстановить цветовую температуру 7500K из EEPROM.
	8200K	Восстановить цветовую температуру 8200K из EEPROM.
	9300K	Восстановить цветовую температуру 9300K из EEPROM.
	11500K	Восстановить цветовую температуру 11500K из EEPROM.
	Пользовательская настройка	Восстановить цветовую температуру из EEPROM.
Красный	0-100	Усиление красного цвета из цифрового регистра.
Зелёный	0-100	Усиление зелёного цвета из цифрового регистра.
Синий	0-100	Усиление синего цвета из цифрового регистра.

DCR	Выкл.	Отключить динамическое контрастное отношение.
	Вкл.	Включить динамическое контрастное отношение.
Clear Vision	Выкл./Слабый/ Средний/Сильный	Применить функцию повышения резкости на весь экран.
LowBlue Mode(Фильтр синего света)	Откл. / Мультимедиа / Интернет / Офис / Чтение	Позволяет уменьшить интенсивность синего света за счет управления цветовой температурой.
Соотношение изображения	Полный/По аспекту /1:1	Выберите соотношение изображения для дисплея.

**ПРИМЕЧАНИЕ:**

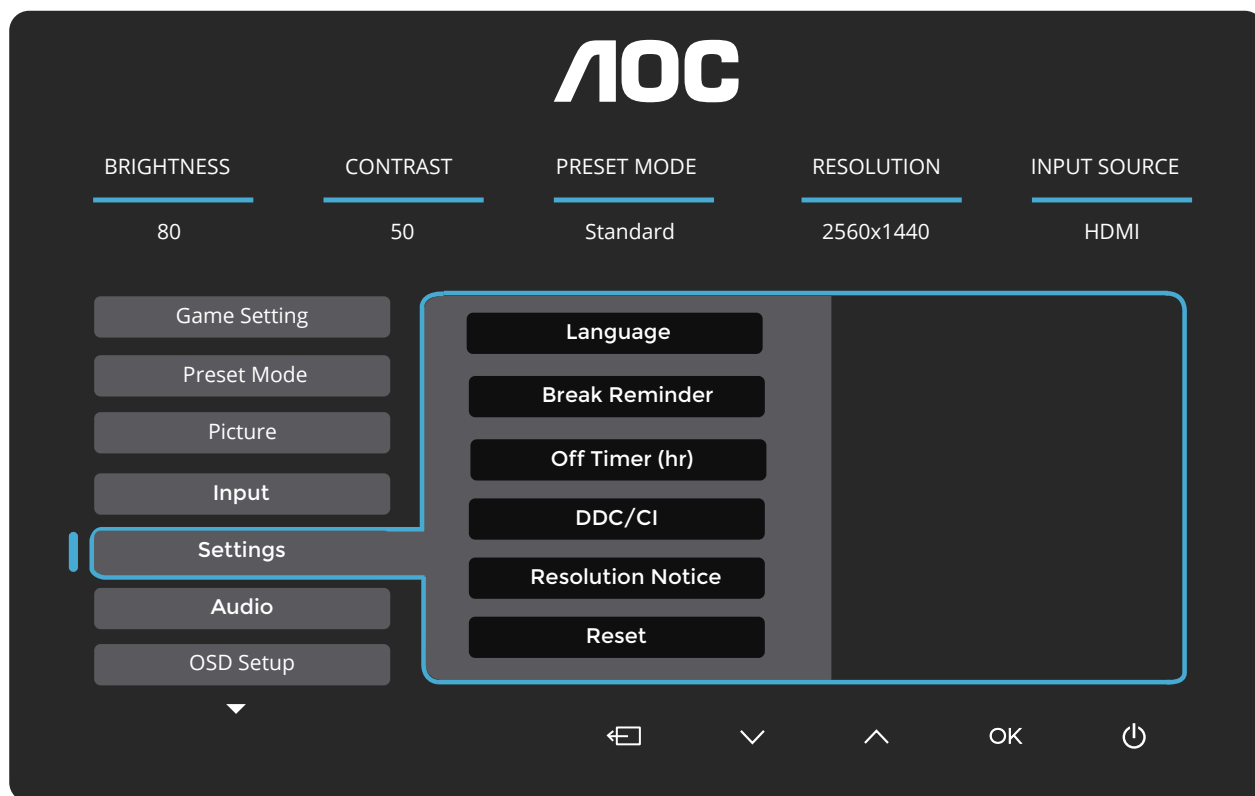
Если «Цветовое пространство» в разделе «Изображение» установлено на sRGB, параметры «Контрастность», «Гамма» и «Цветовая температура» недоступны для настройки.

## Input (Вход)



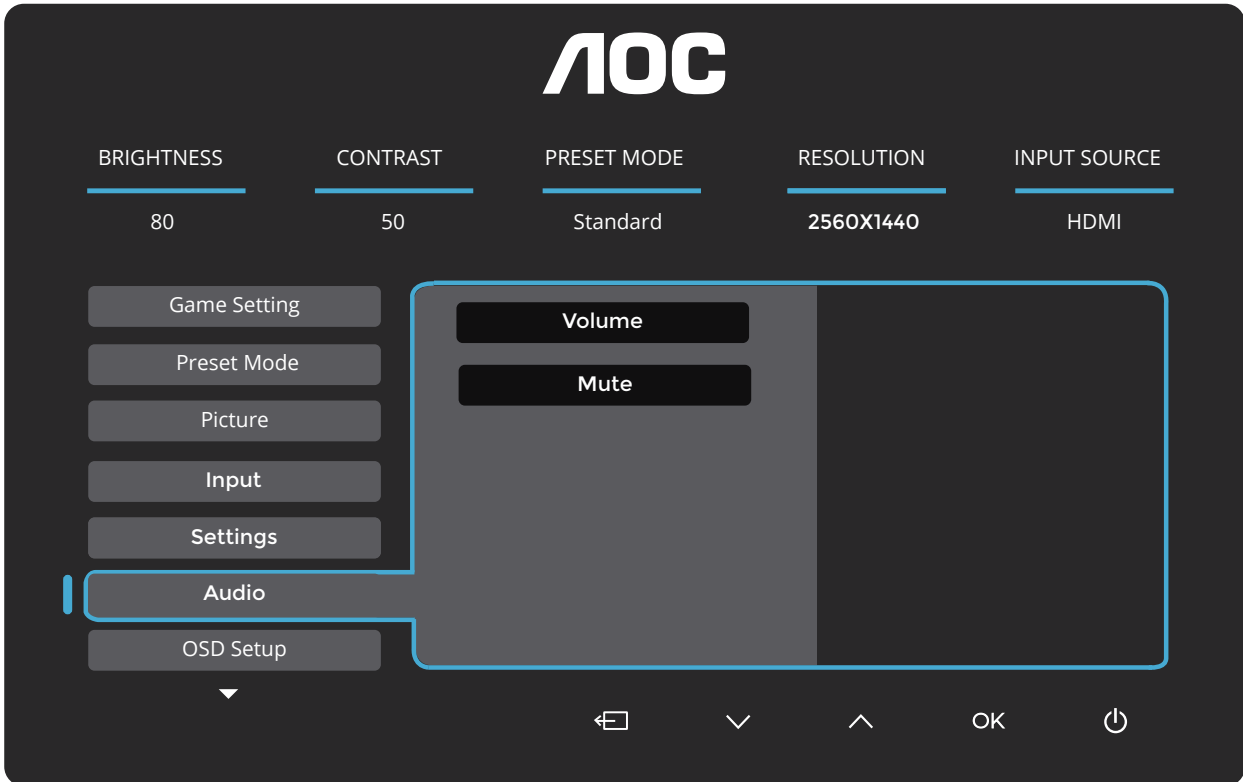
Авто	Автоматический выбор источника входного сигнала.
HDMI	Выберите источник сигнала HDMI.
DisplayPort	Выбор входного сигнала DisplayPort

## Settings(Настройки)



Язык		Выберите язык OSD.
Напоминание о перерыве	Выкл / Вкл	Напоминание о перерыве при непрерывной работе пользователя более 1 часа.
Таймер отключения (ч)	0-24	Выберите время отключения питания DC.
DDC/CI	Нет / Да	Включить/выключить поддержку DDC/CI.
Уведомление о разрешении	Выкл. / Вкл.	Подсказка об оптимальном разрешении.
Сброс	Нет / Да	Сброс меню к настройкам по умолчанию.

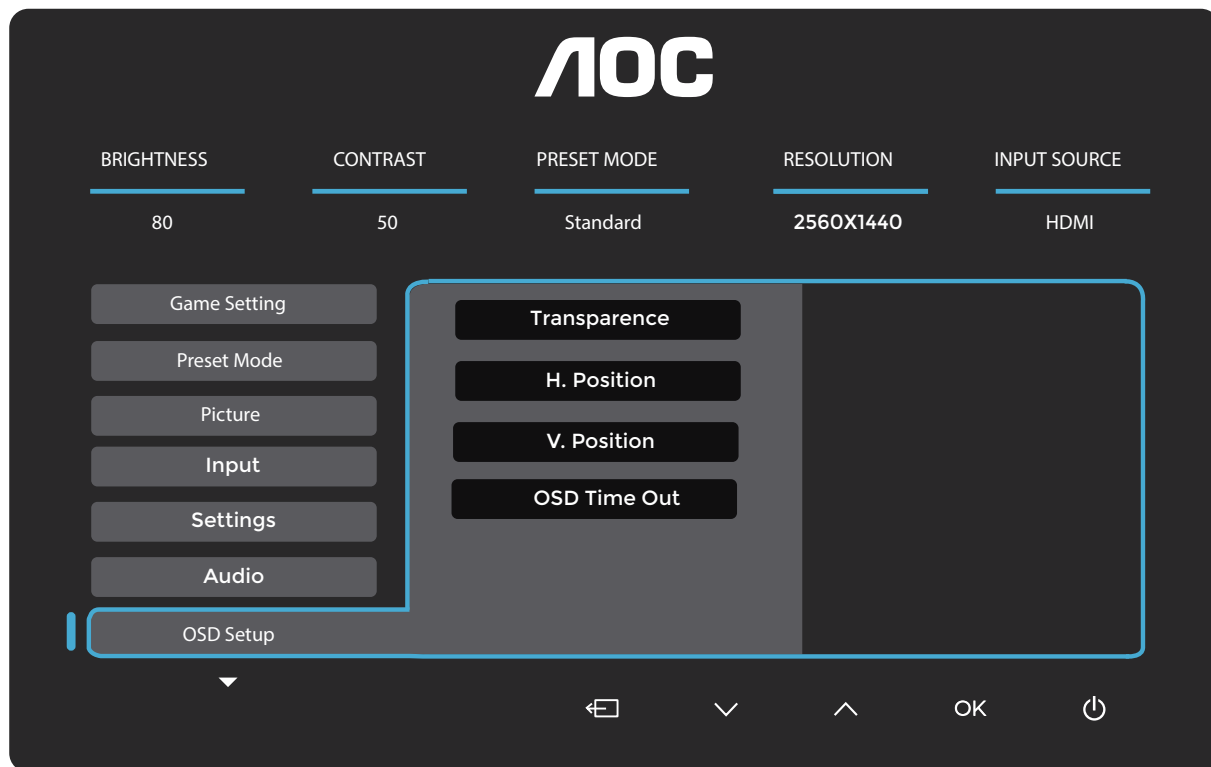
## Audio (Аудио)



Volume (Громкость)	0–100	Настройка громкости.
Mute(Без звука)	Off (Выкл.) / On (Вкл.)	Отключение звука.



## OSD Setup (Настр. меню)



Прозрачность	0-100	Регулировка прозрачности OSD.
Горизонтальное положение	0-100	Настройка горизонтального положения OSD.
Вертикальное положение	0-100	Настройка вертикального положения OSD.
Тайм-аут OSD	5-120	Регулировка времени тайм-аута OSD.

# Information(информация)



## Индикаторы

Состояние	Цвет индикатора
Режим полного энергопотребления	белый
Неактивный режим	Оранжевый

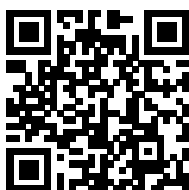
# Поиск и устранение неисправностей

Проблема и вопрос	Возможное решение
<b>Индикатор питания не горит</b>	Убедитесь, что кнопка питания включена, а шнур питания подключен надлежащим образом к сетевой розетке с заземлением и к монитору.
<b>Нет изображения на экране</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Шнур питания подсоединен правильно? Проверьте соединение шнура питания и подачу электроэнергии.</li> <li>● Кабель подсоединен правильно? (Подключен с помощью кабеля D-SUB) Проверьте подключение кабеля D-SUB (Подключен с помощью кабеля HDMI) Проверьте подключение кабеля HDMI. * На некоторых моделях вход D-SUB/HDMI отсутствует.</li> <li>● В случае если питание включено, перезагрузите компьютер, чтобы увидеть начальный экран (экран входа в систему), который может быть виден. При появлении начального экрана (экрана входа) запустите компьютер в соответствующем режиме (безопасный режим для Windows 10/11) и измените частоту обновления видеокарты. (См. «Установка оптимального разрешения») Если начальный экран (экран входа) не появляется, обратитесь в сервисный центр или к продавцу монитора.</li> <li>● На экране отображается сообщение «Input Not Supported» (Вход не поддерживается)? Данное сообщение отображается, когда сигнал с видеокарты превышает максимальное разрешение, с которым может правильно работать монитор. Настройте максимальное разрешение и частоту обновления, с которыми может правильно работать монитор.</li> <li>● Убедитесь, что установлены драйверы мониторов AOC.</li> </ul>
<b>Изображение нечеткое, имеется двоение и затенение изображения</b>	Отрегулируйте уровни контрастности и яркости. Нажмите для автоматической настройки. Убедитесь, что не используется удлинительный кабель или распределительная коробка. Производитель рекомендует подключать монитор непосредственно к выходному разъему видеоадаптера на задней стенке компьютера.
<b>Изображение дергается, мерцает или «идет волнами»</b>	Уберите как можно дальше от монитора электрические устройства, которые могут вызывать электромагнитные помехи. Используйте максимальную частоту обновления монитора, которую он поддерживает для используемого разрешения.
<b>Монитор «зависает» в неактивном режиме</b>	Выключатель питания компьютера должен быть во включенном положении. Плата видеоадаптера компьютера должна быть плотно установлена в своем разъеме. Убедитесь, что видео-кабель монитора надежно подключен к компьютеру. Осмотрите видео-кабель монитора и убедитесь в целостности всех контактов. Убедитесь, что компьютер работает — нажмите клавишу CAPS LOCK наблюдая за состоянием индикатора CAPS LOCK. Индикатор должен либо загореться, либо погаснуть после нажатия на клавишу CAPS LOCK.
<b>Не отображается один из основных цветов (КРАСНЫЙ, ЗЕЛЕНый или СИНИЙ)</b>	Осмотрите видео-кабель монитора и убедитесь в целостности всех контактов. Убедитесь, что видео-кабель монитора надежно подключен к компьютеру.
<b>Нарушена центровка или размер изображения на экране</b>	Отрегулируйте положение изображения по горизонтали и по вертикали или нажмите «горячую клавишу» (AUTO (АВТО)).
<b>Изображение имеет цветовые дефекты (белый не выглядит белым)</b>	Отрегулируйте цвета RGB или выберите желаемую цветовую температуру.
<b>Горизонтальные или вертикальные помехи на экране</b>	Используйте режим завершения работы Windows 7/8/10 для регулировки СИНХРОНИЗАЦИИ и ФОКУСА. Нажмите для автоматической настройки.
<b>Нормативные требования и обслуживание</b>	Ознакомьтесь с разделом "Сведения о нормативных требованиях и обслуживании" руководства на компакт-диске или на веб-сайте <a href="http://www.aoc.com">www.aoc.com</a> . (Найдите модель, приобретенную в вашей стране, а затем "Сведения о нормативных требованиях и обслуживании" на странице поддержки.

# Технические характеристики

## Общие технические характеристики

Панель	Наименование модели	Q27B36X		
	Система управления	Цветной ЖК-дисплей на тонкопленочных транзисторах		
	Фактический размер изображения по диагонали	Диагональ 68.5 см		
	Шаг пикселя	0.2331 (Г) x 0.2331 мм (В)		
	Цвета экрана	16,7 млн. цветов		
Другие	Частота горизонтальной развертки	30к~230kHz		
	Размер развертки по горизонтали (макс.)	596,736mm		
	Частота вертикальной развертки	48~144Hz		
	Размер развертки по вертикали (макс.)	335,664mm		
	Оптимальное предварительно установленное разрешение	2560x1440@60Hz		
	Max resolution	2560x1440@144Hz		
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI		
	Источник питания	19V = 2,36A		
	Потребляемая мощность	Типовая (яркость и контрастность по умолчанию)	21 Вт*	
		Макс. (яркость = 100, контрастность =100)	≤45 Вт*	
Ожидание режим		≤ 0,3 Вт		
Физические характеристики	Тип разъема	HDMI/DisplayPort/Earphone out		
	Тип сигнального кабеля	Съемный		
Условия эксплуатации	Температура	во время эксплуатации	0°C~ 40°C	
		в нерабочем режиме	-25°C~ 55°C	
	Влажность	во время эксплуатации	от 10% до 85% (без образования конденсата)	
		в нерабочем режиме	от 5% до 93% (без образования конденсата)	
	Высота над уровнем моря	во время эксплуатации	0м~ 5000м (0ft ~16404ft)	
		в нерабочем режиме	0м~12192м (0ft ~40000ft)	



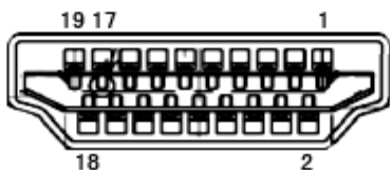
## Предустановленные режимы дисплея

СТАНДАРТ	РАЗРЕШЕНИЕ ( $\pm 1\text{Hz}$ )	ЧАСТОТА СТРОК (кГц)	ЧАСТОТА КАДРОВ (Гц)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.500	75.000
MAC MODES VGA	640x480@67Hz	35.000	66.667
IBM MODE	720x400@70Hz	31.469	70.087
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75.000
MAC MIDE SVGA	832 x 624@75Hz	49.725	74.500
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.020
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
WSXG	1280x720@60Hz	44.772	59.855
	1280x960@60Hz	60.000	60.000
WXGA+	1440x900@60Hz	55.935	59.876
WSXGA+	1680x1050@60Hz	64.674	59.883
QHD	2560x1440@60Hz	88.86	60.000
	2560x1440@100Hz	151.000	100.000
	2560x1440@120Hz	182.996	119.998
	2560x1440@144Hz	210.96	144

### Примечание:

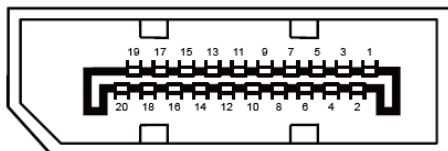
По стандарту VESA может быть определенная погрешность (+/-1 Гц) при расчете частоты обновления (частоты полей) разных операционных систем и видеокарт. Для улучшения совместимости значение номинальной частоты обновления устройства было округлено. См. реальное устройство.

## Назначение контактов



19-контактный кабель для передачи сигналов цветного изображения

Номер контакта	Наименование сигнала	Номер контакта	Наименование сигнала	Номер контакта	Наименование сигнала
1.	Данные TMDS 2+	9.	Данные TMDS 0-	17.	Земля DDC/CEC
2.	Данные TMDS 2 экранирование	10.	TMDS-синхронизация +	18.	Питание +5 В
3.	Данные TMDS 2-	11.	Экранирование TMDS-синхронизации	19.	Определение «горячего» подключения
4.	Данные TMDS 1+	12.	TMDS-синхронизация -		
5.	Данные TMDS 1 экранирование	13.	CEC		
6.	Данные TMDS 1-	14.	Зарезервировано (не задействован на устройстве)		
7.	Данные TMDS 0+	15.	SCL		
8.	Данные TMDS 0 экранирование	16.	SDA		



20-контактный кабель для передачи сигналов цветного изображения

Номерконтакта	Наименование сигнала	Номерконтакта	Наименование сигнала
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Определение «горячего» подключения
9	ML_Lane 1 (p)	19	Возврат DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

\* для определенных моделей

# Технология Plug and Play

## Функция Plug & Play DDC2B

Данный монитор поддерживает функции VESA DDC2B в соответствии со стандартом VESA DDC. Эти функции позволяют компьютеру распознавать монитор и, в зависимости от используемой версии DDC, получать от монитора дополнительную информацию о его возможностях.

DDC2B — это двунаправленный канал данных, основанный на протоколе I2C. Компьютер может запросить информацию EDID по каналу DDC2B.