Посібник користувачів монітора LCD

Q27B36X

www.aoc.com
©2025 AOC.All Rights Reserved.
Version: A00

HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

Техніка безпеки 1
Локальні стандартні умовні позначки 1
Живлення 2
Інсталяція 3
Чищення 4
Інше 5
Налаштування 6
До комплекту входять 6
Встановлення підставки і основи 7
Регулювання кута огляду 8
Підключення монітора 9
Кріплення на стіну 10
Функція Adaptive-Sync 12
Настройки 13
Ярлики 13
Налаштування EM 14
Game Setting (Налаштування гри) 15
Preset Mode (Попередній режим) 17
Picture (Зображення) 18
Input (Вхід) 20
Settings (Налаштування) 21
Audio (Аудіо) 22
OSD Setup (Налаштування EM) 23
Information (Інформація) 24
Світлодіодний індикатор 25
Усунення несправностей 26
Технічні характеристики 27
Загальні технічні характеристики 27
Попередньо налаштовані режими показу 28
Призначення контактів 29
Технологія Plug & Play 30

Техніка безпеки

Локальні стандартні умовні позначки

Тут описано умовні позначки, використані в цьому документі.

Примітки, застереження і попередження

У цьому посібнику частини тексту можуть супроводжуватися позначеннями і виділятися жирним шрифтом або курсивом. Це примітки, застереження і попередження, які вжито для таких випадків:

ПРИМІТКА: Примітка позначає важливу інформацію, яка допоможе краще користуватися системою комп'ютера.

УВАГА: «Увага» застерігає про потенційні пошкодження апаратних засобів або втрату даних і пояснює, як уникнути проблеми.

НЕБЕЗПЕЧНО: «Небезпечно» попереджає про потенційні травми і пояснює, як уникнути проблеми.
Деякі попередження можуть мати інший формат і не супроводжуватися піктограмою. У таких випадках конкретне представлення попередження продиктовано органами нагляду.

Живлення

Монітор має працювати лише від джерела живлення такого типу, який вказано на ярлику. Якщо ви не знаєте точно, який тип живлення подається у вашу оселю, порадьтеся із дилером або місцевою енергетичною компанією.

Вимикайте пристрій з мережі під час грози або коли не користуєтеся ним тривалий час. Це захистить монітор від пошкодження через викиди напруги.

Не перенавантажуйте подовжувачі та трійники. Перенавантаження може спричинити пожежу або удар електрострумом.

Для забезпечення належної роботи використовуйте монітор лише з комп'ютерами зі списку UL, які мають відповідну конфігурацію розеток із характеристиками 100–240 В змінного струму, мін. 5 А.

Розетку слід встановити поруч із обладнанням, вона мусить бути легко доступною.

Для користування лише з приєднаним адаптером живлення

Виробник: Ten Pao Industrial Co.,Ltd.
Модель: S040APP1900190

Інсталяція

Не ставте монітор на нестійкі візок, підставку, штатив, кронштейн або стіл. Якщо монітор впаде, він може травмувати людей і сам сильно пошкодитися. Користуйтеся лише тими візком, підставкою, штативом, кронштейном або столом, які рекомендував виробник, або які надійшли в комплекті з цим виробом. Дотримуйтеся інструкцій виробника під час встановлення виробу та використовуйте аксесуари для кріплення, рекомендовані виробником. Слід обережно переміщувати конструкцію з виробу і візка.

Ніколи не вставляйте жодних предметів до отворів на корпусі монітора. Це може пошкодити частини схеми та спричинити пожежу або удар електрострумом. Ніколи не проливайте рідини на монітор.

Не ставте виріб передньою частиною на підлогу.

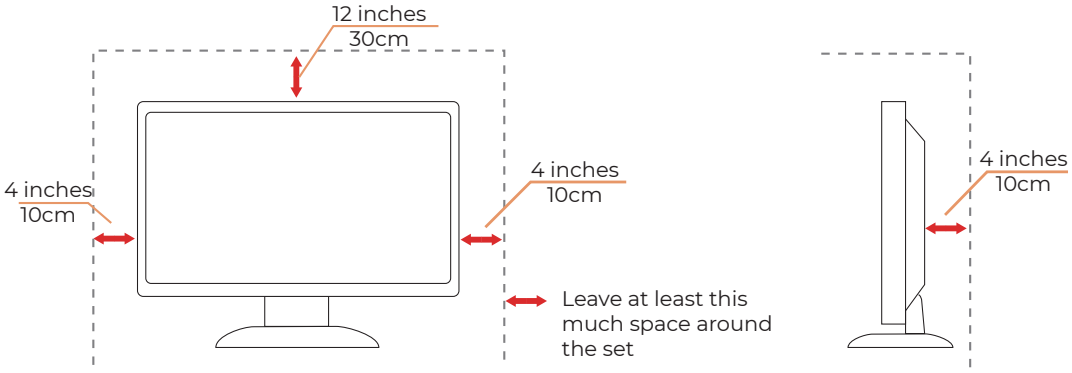
Встановлюючи монітор на стіну або полицю, використовуйте схвалений виробником монтажний комплект і виконуйте інструкції до нього.

Лишіть довкола монітора певний простір, як показано нижче. Інакше недостатня циркуляція повітря призведе до перегрівання, а, отже, може спричинити пожежу або пошкодження монітора.

Щоб уникнути можливого пошкодження, як-от відшарування панелі від рамки, переконайтеся, що монітор не нахиляється вниз більше ніж на -5 градусів. Якщо перевищено кут нахилу -5 градусів, гарантія не покриває пошкодження монітора.

Нижче подано рекомендовані зони вентиляції навколо монітора, коли монітор встановлено на підставці:

Інсталяція з підставкою



Чищення

Регулярно очищуйте корпус м’якою тканиною, зволоженою водою.

Для очищення користуйтеся м’якою бавовняною тканиною або тканиною з мікрофібри. Тканина має бути злегка вологою, майже сухою. Не дозволяйте рідині потрапити всередину корпусу.

Вийміть шнур живлення виробу з розетки електромережі, перш ніж очищувати виріб.

Інше

Якщо з виробу лунають незвичні звуки, виходить незвичний запах або дим, НЕГАЙНО вийміть шнур живлення з розетки і зверніться до Центру обслуговування клієнтів.

Переконайтеся, що стіл або фіранки не затуляють вентиляційні отвори.

Під час роботи РК-монітор бережіть його від сильних вібрації або ударів.

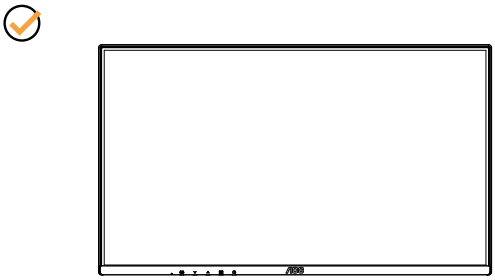
Не перекидайте і не впускайте монітор під час роботи або транспортування.

Шнури живлення мають пройти сертифікацію з безпеки. Для Німеччини це має бути H03VV-F, 3G, 0,75 мм^2 або краще.
Для інших країн слід застосовувати відповідні типи.

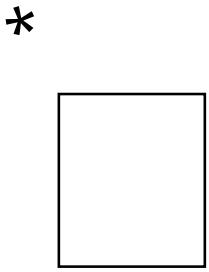
Надмірний тиск звуку в навушниках і гарнітурі може спричинити втрату слуху. Налаштування еквалайзера на максимум підвищує вихідну напругу навушників і, відповідно, тиск звуку.

Налаштування

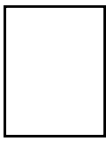
До комплекту входять



Monitor

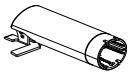


Quick Start Guide



Warranty card

Base



Stand

Power Cable

Adapter

HDMI Cable

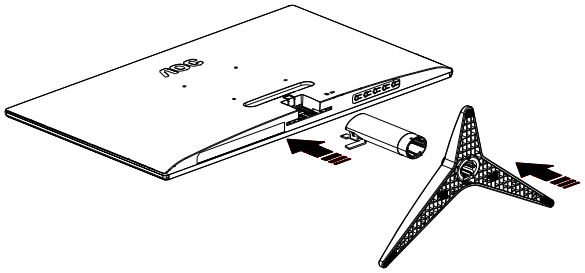
DisplayPort Cable

*Не у всіх країнах і регіонах надаються всі сигнальні кабелі. Дізнайтеся про це в місцевого розповсюджувача або офісі AOC.

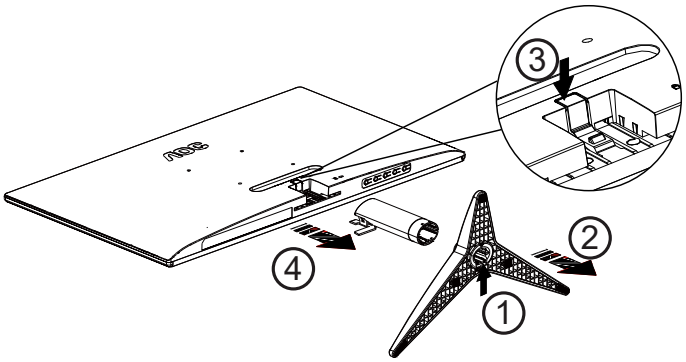
Встановлення підставки і основи

Встановлюйте і знімайте основу, виконуючи наступні кроки.

Налаштування:

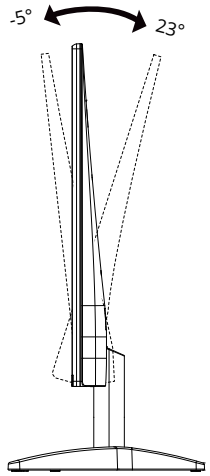


Видалити:



Регулювання кута огляду

Для оптимального перегляду рекомендовано дивитися на монітор так, аби бачити його перед собою повністю, а потім відрегулювати кут монітора відповідно до ваших уподобань.
Утримуйте підставку, аби закріпити монітор, і тримайтеся лише за рамку, аби відрегулювати кут монітора.
Налаштувати монітор можна так, як показано нижче:



ПРИМІТКА:

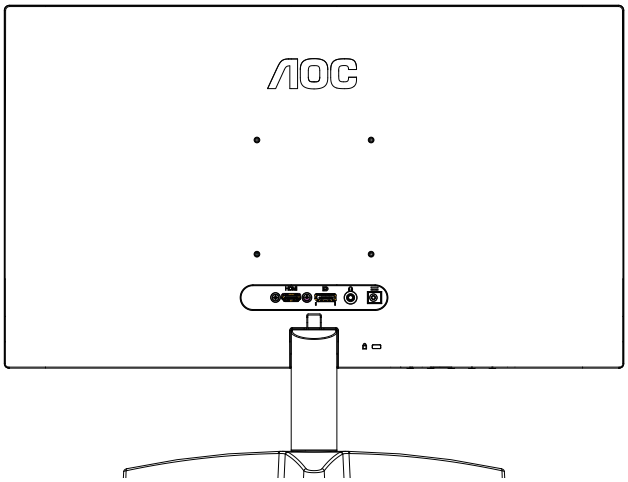
Змінюючи кут, не торкайтеся РК-екрану. Дотик до РК-екрану може спричинити пошкодження.

Увага!

- Щоб уникнути можливого пошкодження екрану, як-от відшарування панелі, переконайтеся, що монітор не нахиляється вниз більше ніж на -5 градусів.
- Не натискайте на екран, регулюючи кут нахилу монітору. Тримайтеся виключно за рамку.

Підключення монітора

Підключення кабелів ззаду до монітора і комп’ютера:



1. HDMI
2. DisplayPort
3. Навушник
4. Живлення

Під'єднання до ПК

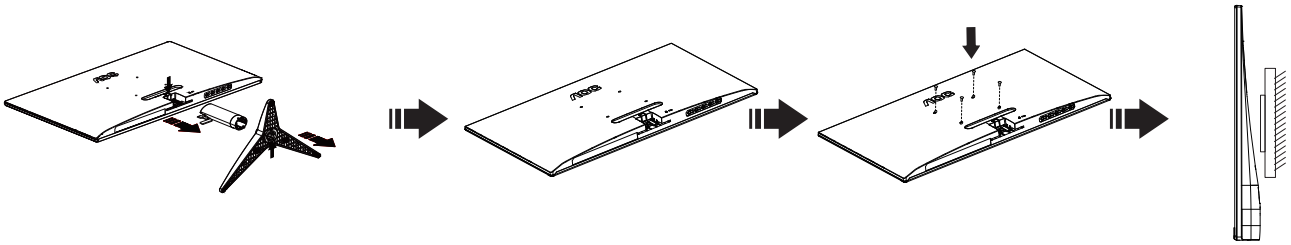
1. Надійно підключіть шнур живлення до дисплею ззаду.
2. Вимкніть живлення комп'ютера і відключіть кабель живлення.
3. Підключіть сигнальний кабель дисплею до з'єднувача відео ззаду на комп'ютері.
4. Вставте шнури живлення комп'ютера і монітора до найближчої розетки електромережі.
5. Увімкніть комп’ютер і дисплей.

Якщо монітор показує зображення, значить, інсталяцію завершено. Якщо він не показує зображення, зверніться до Усунення несправностей.

Для захисту обладнання, перед підключенням завжди вимикайте ПК і РК-монітор.

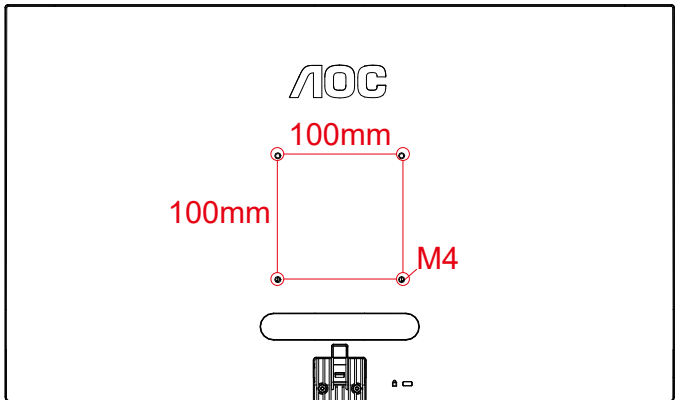
Кріплення на стіну

Підготовка до інсталяції додаткового кронштейна для монтажу на стіну.

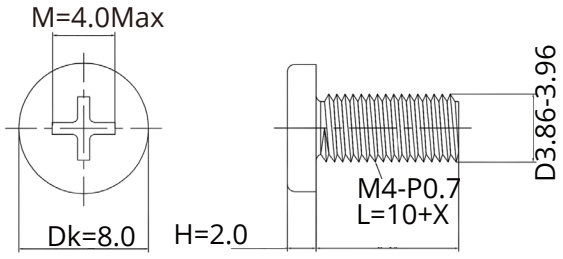


Цей монітор можна прикріпити на кронштейн для монтажу на стіну, який слід купувати окремо. Перед цією процедурою відключіть живлення. Виконуйте ці кроки:

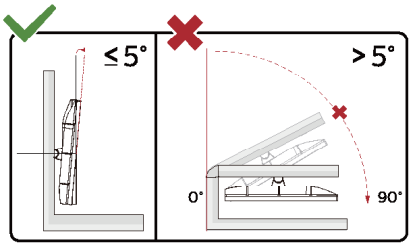
1. Зніміть основу.
2. Виконуйте інструкції виробника зі збірки кронштейну для монтажу на стіну.
3. Прикладіть кронштейн для монтажу ззаду до монітора. Зрівняйте отвори на кронштейні з отворами ззаду на моніторі.
4. Вставте 4 гвинти до отворів і затягніть їх.
5. Поверніть підключення кабелів. Інструкції щодо кріплення кронштейна на стіну ви знайдете в посібнику користувача з його комплекту.



Технічні характеристики гвинтів для підвішування нас стіну: M4*(10+X) мм
(X=товщина кронштейну для монтажу на стіну)



Примітка: Не на всіх моделях є отвори для монтажних гвинтів VESA - дізнайтеся про це в дилера або в офісі AOC. Щодо встановлення на стіну завжди звертайтеся до виробника.



* Дизайн дисплею може відрізнятися від поданого на ілюстрації.

⚠НЕБЕЗПЕЧНО:

1. Щоб уникнути можливого пошкодження екрану, як-от відшарування панелі, переконайтеся, що монітор не нахиляється вниз більше ніж на -5 градусів.
2. Не натискайте на екран, регулюючи кут нахилу монітору. Тримайтеся виключно за рамку.

Функція Adaptive-Sync

1. Функція Adaptive-Sync працює з HDMI/DisplayPort
2. Сумісна графічна карта: Список рекомендованих можна знайти нижче або на www.AMD.com

Графічні карти

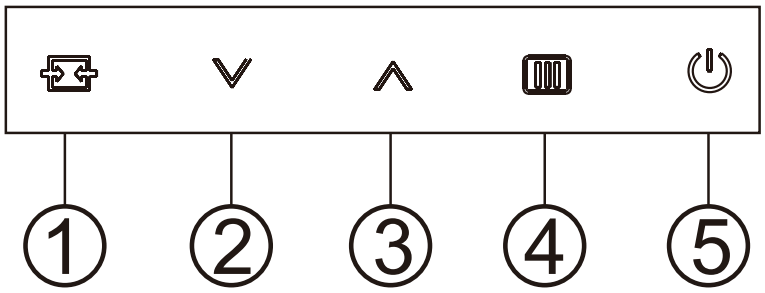
- Серія Radeon™ RX Vega
- Серія Radeon™ RX 500
- Серія Radeon™ RX 400
- Серія Radeon™ R9/R7 300 (окрім R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Серія Radeon™ R9 Nano
- Серія Radeon™ R9 Fury
- Серія Radeon™ R9/R7 200 (окрім R9 270/X, R9 280/X)

Процесори

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

Настройки

Ярлики



1	Source (Джерело)/Auto (Авто)/Exit (Вихід)
2	Preset Mode (Попередній режим)/∨
3	Brightness (Яскравість)/∧
4	Меню/Введення
5	Живлення

Меню/Введення

Натисніть для показу EM або на підтвердження вибору.

Живлення

Щоб увімкнути камеру, натисніть кнопку «Живлення».

Preset Mode (Попередній режим)/∨

Коли немає OSD, натисніть клавішу «∨», щоб відкрити функцію Передвстановленого режиму, а потім натисніть клавішу «∨» або «∧», щоб вибрати Передвстановлений режим.

Brightness (Яскравість)/∧

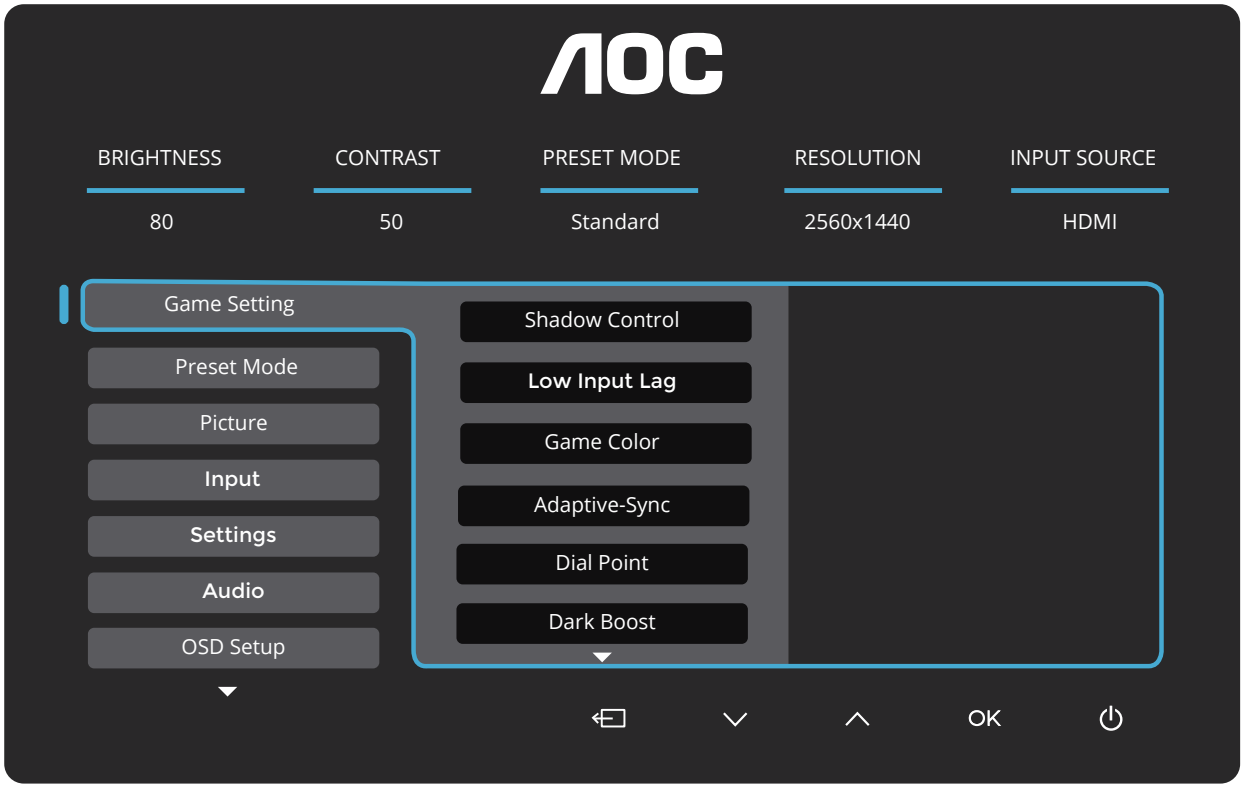
Коли немає OSD, натисніть клавішу «∨», щоб відкрити функцію яскравість, а потім натисніть клавішу «∨» або «∧ », щоб налаштувати яскравість.

Source (Джерело)/Auto (Авто)/Exit (Вихід)

Коли закрито OSD, натисніть кнопку Source (Джерело)/Auto (Авто)/Exit (Вихід) - вона матиме функцію ярлика «Джерело».
When the OSD is closed, press Source/Auto/Exit button continuously about 2 second to do auto configure (Only for the models with D-Sub).

Налаштування ЕМ

Основні прості інструкції до контрольних клавіш.



1). Натисніть кнопку **MENU** (**МЕНЮ)**, аби активувати вікно ЕМ.

2). Для переходу по функція натискайте ∨ або ∧. Коли виділено бажану функцію, натисніть кнопку **MENU** (**МЕНЮ) / ОК**, аби активувати її, і натисніть ∨ або ∧ для переходу по функціях підменю. Коли підсвічено потрібна функція підменю, натисніть кнопку **MENU** (**МЕНЮ) / ОК**, аби активувати її.

3). Натискайте ∨ або ∧, аби змінити налаштування вибраної функції. Натисніть **/** , аби вийти. Для регулювання будь-якої іншої функції повторіть кроки 2-3.

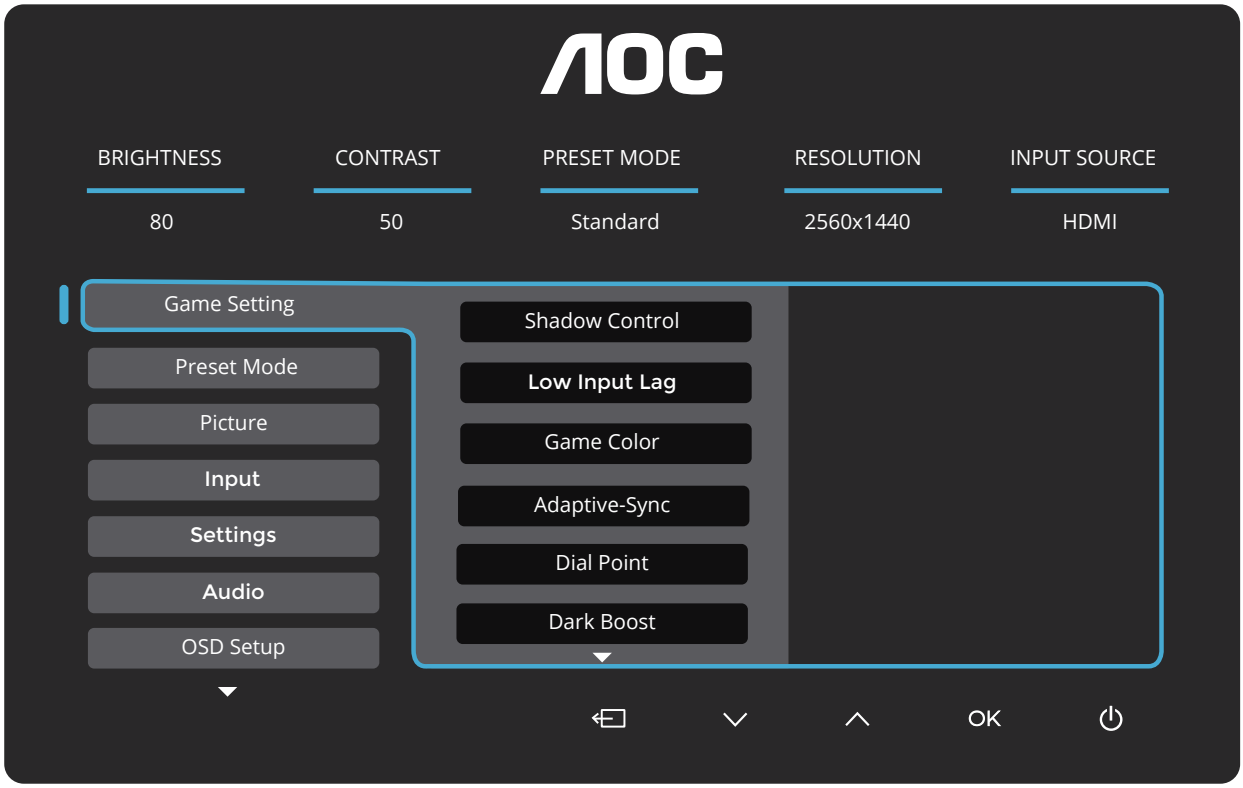
4). Функція Блокування ЕМ: Щоб блокувати ЕМ, натисніть і утримуйте кнопку MENU (МЕНЮ), поки монітор вимкнено, а потім натисніть кнопку живлення, щоб увімкнути монітор. Щоб розблокувати ЕМ, натисніть і утримуйте кнопку MENU (МЕНЮ), поки монітор вимкнено, а потім натисніть кнопку живлення, щоб увімкнути монітор.

Примітки:

1). Якщо виріб має лише один вхід сигналу, елемент Input (Вхід) недоступний для регулювання.

2). Якщо роздільна здатність вхідного сигналу є оригінальною роздільною здатністю або Adaptive-Sync, тоді пункт Image Ratio (Пропорція зображення) недійсний.

Game Setting (Налаштування гри)

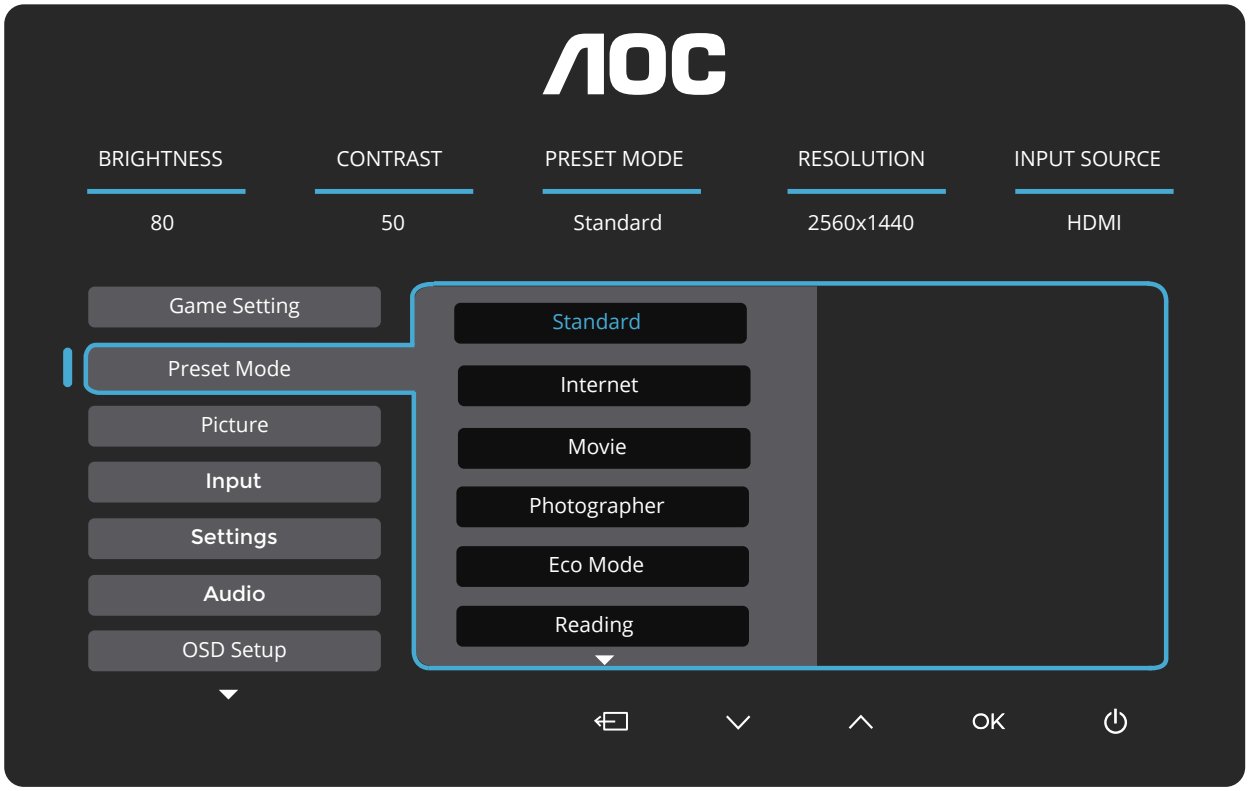


Shadow Control (Керування тінню)	0-20	1. Контроль тіней за замовчуванням - 0, тоді кінцевий користувач може налаштувати збільшення від 0 до 20 для чіткішого зображення. 2. Якщо зображення надто темне, робіть регулювання від 0 до 20, аби стало краще видно зображення.
Low Input Lag (Затримка низького входу)	Off (Вимк.) / On (Увімк.)	Вимкніть буфер кадрів, аби зменшити затримку входу.
Game Color (Колір гри)	0-20	Колір гри надасть рівень 0-20 для регулювання насиченості, аби отримати краще зображення.
Adaptive-Sync	Off (Вимк.) / On (Увімк.)	Вимикає або активує Adaptive-Sync. Нагадування про запуск Adaptive-Sync: Коли активовано функцію Adaptive-Sync, у певних ігрових середовищах може виникати мерехтіння.
Dial Point (Точка націлювання)	Off (Вимк.) / On (Увімк.) / Dynamic (Динамічний)	Функція Dial Point (Точка набору) розміщує приціл у центрі екрана, аби допомогти точним прицілюванням гравцям у «стрілялки» від першої особи (FPS).
Dark Boost (Під-силення темного)	Off (Вимк.) / Level 1 (Рівень 1) / Level 2 (Рівень 2) / Level 3 (Рівень 3)	Покращуйте фрагменти екрана в темній або яскравій ділянці, щоб відрегулювати яскравість у яскравій ділянці та переконатися, що вона не перенасичена.
MBR	0-20	MBR (Зменшення розмиття в русі) надає 0-20 рівнів регулювання для зменшення розмиття рухомих елементів. Примітка: Функцію MBR можна регулювати, коли вимкнено Adaptive-Sync, а частота поновлення ≥75 Гц.
MBR Sync	Off (Вимк.) / On (Увімк.)	Вимкніть або активуйте MBR Sync (Усунення розмиття в русі). Примітка: Функцію MBR Sync можна регулювати, коли увімкнено Adaptive-Sync, а частота поновлення ≥75 Гц.

Overdrive (Перевантаження)	Off (Вимк.)	Відрегулюйте час відгуку. Примітка: 1. Якщо відрегулювати OverDrive (Форсаж) на Strong (Сильні), показане зображення може бути розмитим. Можна відрегулювати рівень OverDrive (Форсажу) або вимкнути його згідно власних пріоритетів. 2. Функція Boost (Підвищення) додаткова, коли вимкнено Adaptive-Sync, а частота поновлення ≥75 Гц. 3. Яскравість екрану зменшиться, коли увімкнено функцію Boost (Підвищення).
	Weak (Слабкий)	
	Medium (Середній)	
	Strong (Сильні)	
	Boost (Підвищення)	

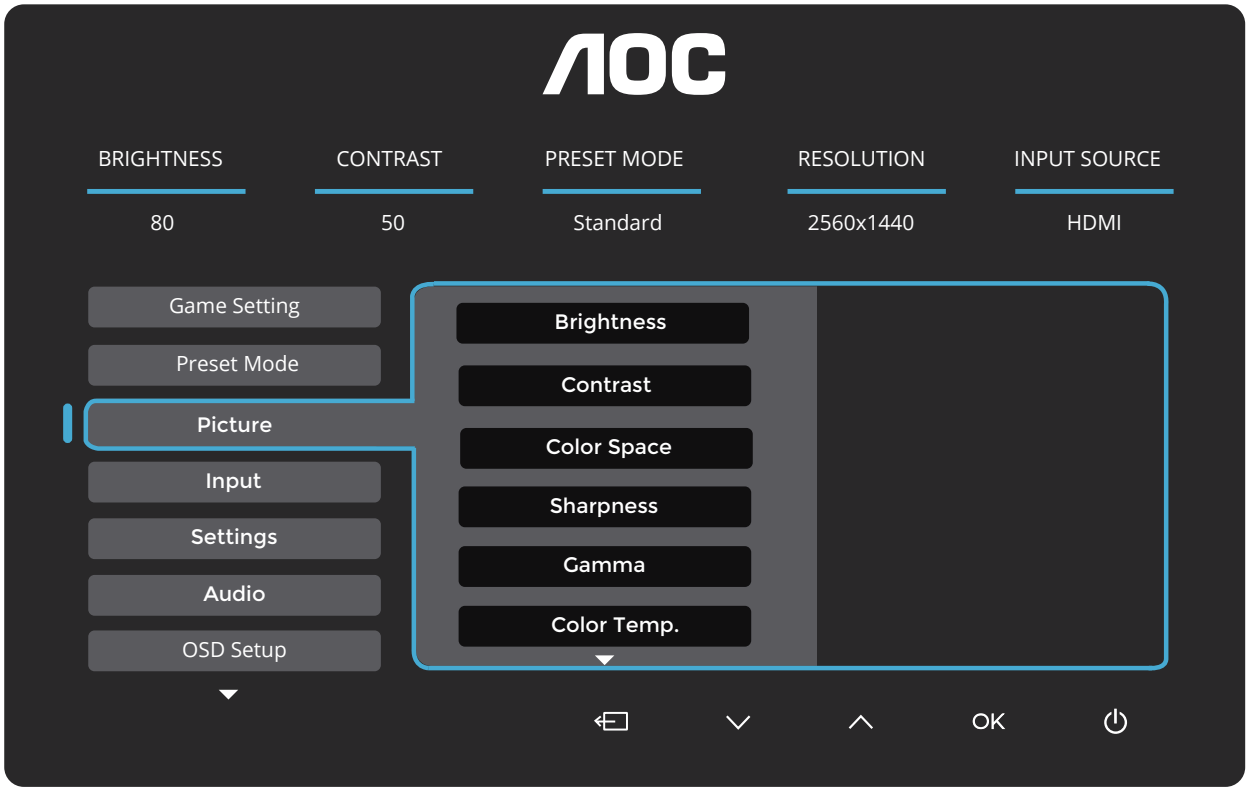
Примітка:
Коли у “Picture (зображення)” “Color Space(Пробілу кольору)” встановлено на “sRGB”, в опціях “Shadow Control (Упр. тінню)”, “Game Color (Ігровий колір)”, “MBR” і “Overdrive (розгін)” елементи на кшталт “Extreme (Екстремальний)” неможливо вибрати або регулювати.

Preset Mode (Попередній режим)



Preset Mode	Standard (Стандартний)	Покращення читабельності для відповідних веб- та мобільних ігор.
	Internet (Інтернет)	Режим Інтернет.
	Movie (Фільм)	Режим Фільм.
	Photographer (Фотограф))	Режим Фотографа.
	Eco Mode (Еко режим)	Еко режим
	Reading (Читання)	Режим читання.
	HDR Effect - Picture (HDR-ефект – Зображення)	Встановіть HDR-ефект відповідно до ваших вимог використання.
	HDR Effect - Movie (HDR-ефект – Фільм)	
	HDR Effect - Game (HDR-ефект – Гра)	
	Sports (Спорт)	Режим Спорт.
	FPS	Для гри у FPS (шутери від першої особи). Покращує рівень чорного в темній темі.
	RTS	Для гри у RTS (стратегії в реальному часі). Покращує якість зображення.
	Racing (Гонки)	Для гри у гонки, забезпечує найшвидший час відгуку та високу насиченість кольорів.
	Reset Color (Скинути колір)	Скинути колір до значень за замовчуванням.
HDR	Off (Вимк.)	Встановіть профіль HDR згідно власних вподобань користування. Примітка: Коли визначено HDR, опцію HDR показано для регулювання. Підключення до приставки XBOX не підтримує HDR.
	DisplayHDR	
	HDR Picture (Зображення HDR)	
	HDR Movie (Фільм HDR)	
	HDR Game (Гра HDR)	

Picture (Зображення)



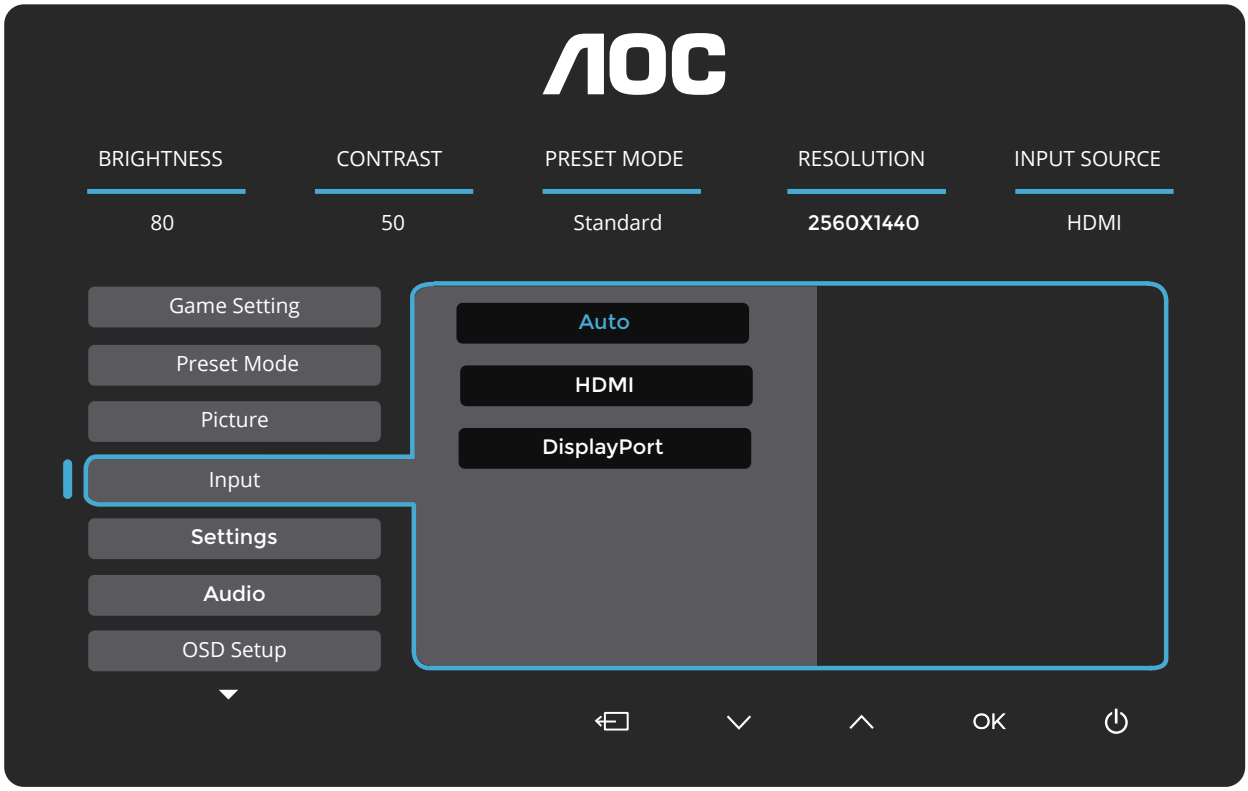
Brightness (Яскравість)	0-100	Регулювання підсвічення.
Contrast (Контраст.)	0-100	Контраст від цифрового реєстратора.
Color Space (Колірний простір)	Panel Native (Ориг. панелі)	Панель стандартного колірного простору.
	sRGB	Колірний простір sRGB.
Sharpness (Nitidez)	0-100	Ajuste de nitidez.
Gamma (Гамма)	1.8 / 2.0 / 2.2 / 2.4 / 2.6	Adjust Gamma (Регулювання Гамми).
Color Temp. (Колірна температура)	Native (Nativo)	Recuerda la temperatura de color nativa.
	5000K	Recuerde la temperatura de color de 5000K.
	6500K	Recuerde la temperatura de color de 6500K.
	7500K	Recuerde la temperatura de color de 7500K.
	8200K	Recuerde la temperatura de color de 8200K.
	9300K	Recuerde la temperatura de color de 9300K.
	11500K	Recuerde la temperatura de color de 11500K.
	User Define (Definición del usuario)	Restaurar la temperatura de color.
Red (Червоний)	0-100	Збільшення червоного з Цифрового реєстру.
Green (Зелений)	0-100	Збільшення зеленого з Цифрового реєстру.
Blue (Синій)	0-100	Збільшення синього з Цифрового реєстру.

DCR (Пропорція динамічного контрасту)	Off (Вимк.)	Вимкнути пропорцію динамічного контрасту.
	On (Увімк.)	Активувати пропорцію динамічного контрасту.
Clear Vision (Visión clara)	Off (Вимк.) / Weak (Слабкий) / Medium (Середній) / Strong (Сильні)	Aplicar la función de afilamiento a pantalla completa.
LowBlue Mode (Режим LowBlue)	Off (Вимк.) / Multimedia (Мультимедіа) / Internet (Інтернет) / Office (Офіс) / Reading (Читання)	Звужує хвилю синього світла, контролюючи колірну температуру.
Image Ratio (Формат зображення)	Full (Повне) / Aspect (Пропорція) /1:1	Виберіть пропорцію зображення для показу.

Примітка:

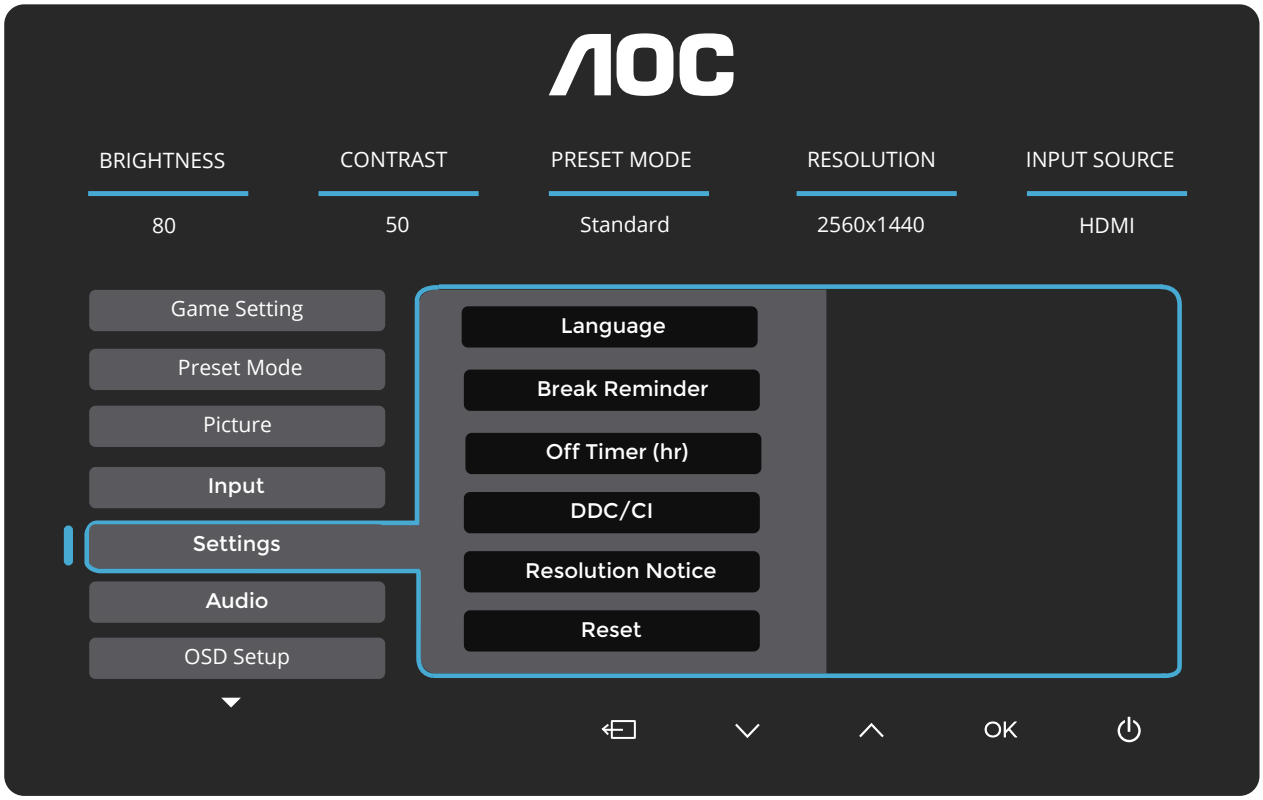
Коли Color Gamut встановлено на “sRGB”, “Contrast (контраст)”, “Gamma (гамма)” та елементи “Color Temp. (Кол. Режим)” “LowBlue Mode (Режим LowBlue)” неможливо регулювати.

Input (Вхід)



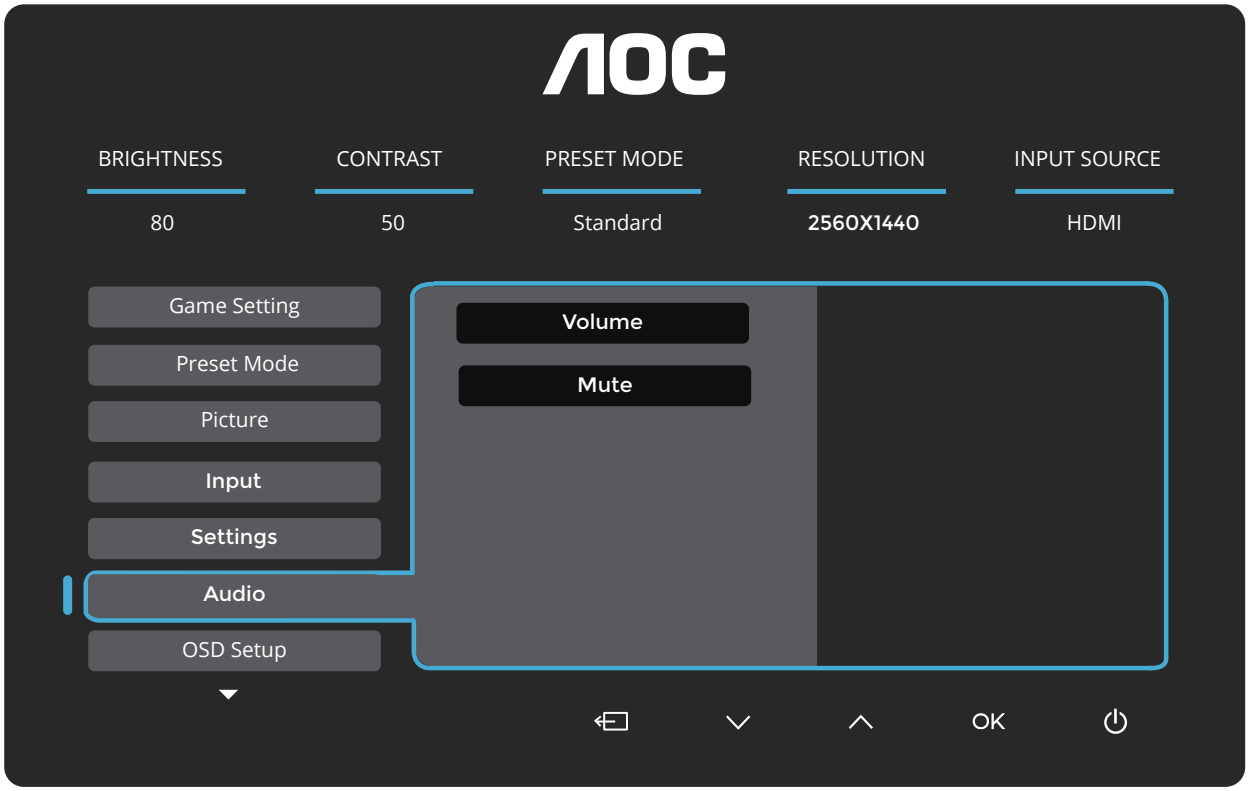
Авто	Автоматично вибрати джерело вхідного сигналу.
HDMI	Вибрати джерело вхідного сигналу HDMI.
DisplayPort	Вибрати джерело вхідного сигналу DisplayPort.

Settings (Налаштування)



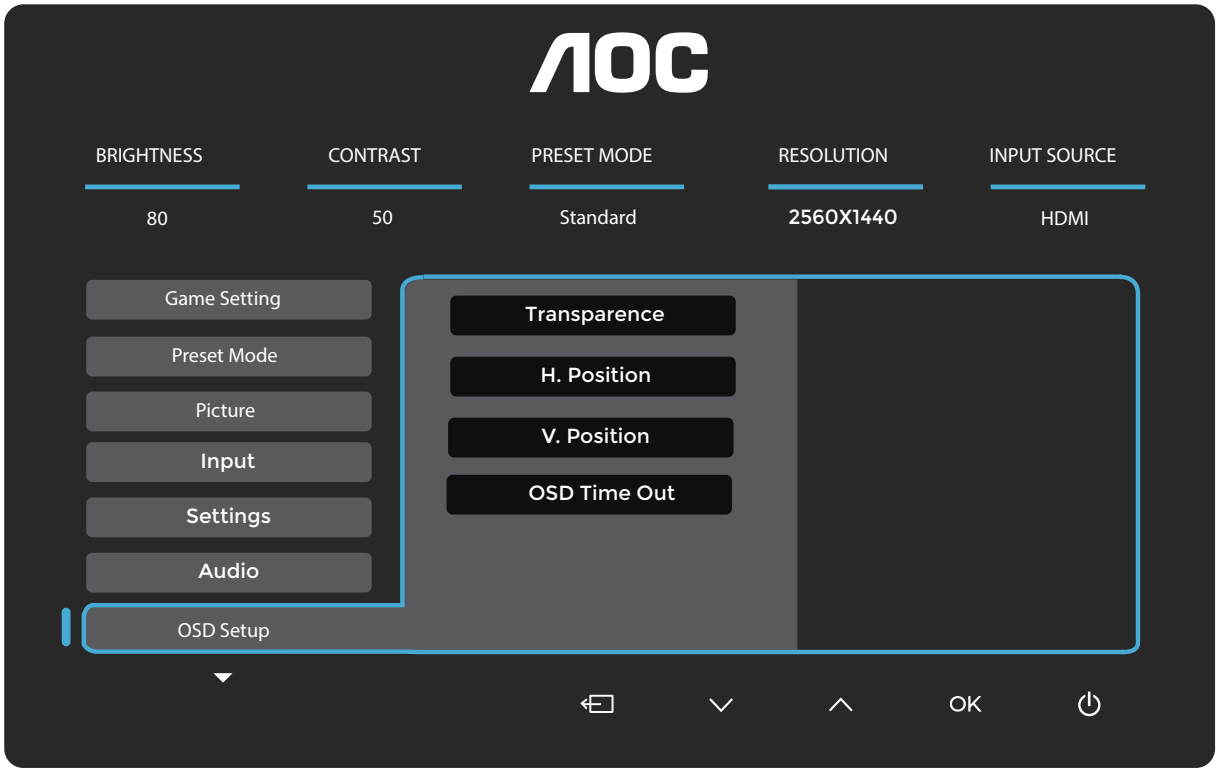
Language (Мова)		Виберіть мову EM.
Break Reminder (Нагадування про перерву)	Off (Вимк.) / On (Увімк.)	Нагадування про перерву, якщо користувач працює понад 1 годину поспіль.
Off Timer (Таймер вимкнення)	0 - 24 г	Виберіть час вимкнення постійного струму.
DDC/CI	No (Hi) / Yes (Так)	Увімкнення/вимкнення підтримки DDC/CI.
Resolution Notice (Aviso de resolución)	Off (Вимк.) / On (Увімк.)	Resolución óptima rápida.
Reset (Скинути)	No (Hi) / Yes (Так)	Скинути меню на налаштування за замовчуванням.

Audio (Аудіо)



Volume (Гучність)	0-100	Регулювання гучності.
Mute (Без звуку)	Off (Вимк.) / On (Увімк.)	Вимкнути звук.

OSD Setup (Налаштування ЕМ)



Transparence (Прозорість)	0-100	Регулювати прозорість ЕМ.
H. Position (Горизонтальне розташування)	0-100	Регулювання горизонтального розташування ЕМ.
V. Position (Вертикальне розташування)	0-100	Регулювання розташування ЕМ по вертикалі.
OSD Timeout (Тайм-аут)	5-120	Регулювання тайм-ауту ЕМ.

Information (Інформація)

Світлодіодний індикатор

Статус	**Колір світлодіода**
Режим повної потужності	Білий
Режим Актив-Вимк.	Оранжевий

Усунення несправностей

Проблема і питання	Можливі розв'язання
Світлодіод живлення не увімкнено	Переконайтеся, що кнопку Живлення увімкнено, а шнур живлення правильно підключено до заземленої розетки електромережі та до монітора.
На екрані нема зображення	• Чи правильно підключено шнур живлення? Перевірте підключення шнура живлення і подачу живлення. • Чи правильно підключено відеокабель? (Підключення кабелем VGA) Перевірте підключення кабелю VGA. (Підключення кабелем HDMI) Перевірте підключення кабелю HDMI. * Вхід VGA/HDMI доступний не на кожній моделі. • Якщо живлення увімкнено, перезапустіть комп'ютер, аби побачити початковий екран (екран входу в систему). Якщо з'явиться початковий екран (екран входу), завантажте комп'ютер у відповідному режимі (безпечний режим для Windows 10/11), а потім змініть частоту відеокарти. (Див. Налаштування оптимальної роздільної здатності) Якщо початковий екран (екран входу) не з'являється, зверніться до сервісного центру або до дилера. • Чи показано на екрані «Вхід не підтримується»? Це повідомлення можна побачити, коли сигнал від відеокарти перевищує максимальну роздільну здатність і частоту, які монітор може правильно обробляти. Встановіть ті максимальні роздільну здатність і частоту, які монітор може обробити. • Переконайтеся, що встановлено драйвери монітора AOC.
Зображення нечітке і розшаровується	Відрегулюйте Контрастність і Яскравість. Натисніть ярлик (АВТО) для автоматичного регулювання. Переконайтеся, що ви не користуєтеся кабелем-подовжувачем або подовжувачем із перемикачем. Радимо підключати монітор безпосередньо до вихідного з'єднувача відеокарти на задній панелі.
Зображення стрибає, мерехтить, або на ньому з'являються хвилі	Відсуньте якомога далі від монітора електроприлади, які можуть спричиняти інтерференцію. З поточною роздільною здатністю користуйтеся максимальною частотою поновлення, на яку здатен монітор.
Монітор «застряг» у режимі Актив. Вимк.	Перемикач живлення комп'ютера має бути в положенні УВІМК.. Відеокарта комп'ютера має щільно прилягати до отвору. Переконайтеся, що відеокабель монітора правильно підключено до комп'ютера. Огляньте відеокабель монітора і переконайтеся, що жоден контакт не погнутий. Переконайтеся, що комп'ютер може працювати, натиснувши клавішу CAPS LOCK на клавіатурі та спостерігаючи на реакцію світлодіода CAPS LOCK. Від натискання на клавішу CAPS LOCK світлодіод має вмикатися і вимикатися.
Відсутній один з основних кольорів (червоний, зелений або синій)	Огляньте відеокабель монітора і переконайтеся, що жоден контакт не погнутий. Переконайтеся, що відеокабель монітора правильно підключено до комп'ютера.
Зображення на екрані неправильно відцентровано або має неправильний розмір	Регулюйте горизонтальне і вертикальне розташування або натисніть ярлик AUTO (АВТО).
Зображення має дефекти кольору (білий не білий)	Відрегулюйте колір RGB або виберіть потрібну колірну температуру.
Горизонтальні або вертикальні спотворення на екрані	У режимі вимкнення системи Windows 10/11 відрегулюйте ГОДИННИК і ФОКУС. Натисніть ярлик (АВТО) для автоматичного регулювання.
Правила і обслуговування	Див. інформацію з правил і обслуговування на компакт-диску або на www.aoc.com (знайдіть модель і країну, і на сторінці підтримки знайдіть інформацію з правил та обслуговування).

Технічні характеристики

Загальні технічні характеристики

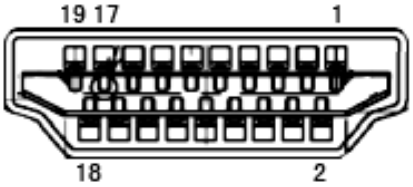
Панель	Назва моделі	Q27B36X		
	Керівна система	Кольоровий РК-дисплей TFT		
	Розмір зображення для перегляду	Діагональ 68,5 см diagonal		
	Крок пікселя	0,2331 мм (по горизонталі) x 0,2331 мм (по вертикалі)		
	Кольори дисплею	16,7M млрд кольорів		
Інші	Діапазон горизонтального сканування	30k~230кГц		
	Розмір горизонтального сканування (макс.)	596,736 мм		
	Діапазон вертикального сканування	48~144 Гц		
	Розмір вертикального сканування (макс.)	596,736 мм		
	Оптимальна попередньо встановлена роздільна здатність	2560x1440 на 60 Гц		
	Макс. роздільна здатність	2560x1440 на 144 Гц		
	Технологія Plug & Play	VESA DDC2B/CI		
	Джерело живлення	19V ⎓ 2,36A		
	Енергоспоживання	Типово (яскравість і контраст за замовчуванням)		21 Вт
		Макс. (яскравість = 100, контраст. =100)		≤45 Вт
		Режим очікування		≤0,3 Вт
Фізичні характеристики	Тип з'єднувача	HDMI/DisplayPort/Навушник		
	Тип сигнального кабелю	Знімний		
Характеристика умов навколишнього середовища	Температура	Робоча	Від 0°C до 40°C	
		Зберігання	Від -25°C до 55°C	
	Вологість	Робоча	10%~85% (БЕЗ утворення конденсату)	
		Зберігання	5%~93% (БЕЗ утворення конденсату)	
	Висота над рівнем моря	Робоча	0м-5000 м (0-16404 фути)	
		Зберігання	0м-12192 м (0-40000 футів)	

Попередньо налаштовані режими показу

СТАНДАРТ	РОЗДІЛЬНА ЗДАТНІСТЬ (±1 Гц)	ГОРИЗОНТАЛЬНА ЧАСТОТА (кГц)	ВЕРТИКАЛЬНА ЧАСТОТА (Гц)
VGA	640x480@60Гц	31,469	59,94
	640x480@72Гц	37,861	72,809
	640x480@75Гц	37,500	75,000
MAC MODES VGA	640x480@67Гц	35,000	66,667
IBM MODE	720x400@70Гц	31,469	70,087
SVGA	800x600@56Гц	35,156	56,25
	800x600@60Гц	37,879	60,317
	800x600@72Гц	48,077	72,188
	800x600@75Гц	46,875	75,000
MAC MIDE SVGA	832 x 624@75Гц	49,725	74,500
XGA	1024x768@60Гц	48,363	60,004
	1024x768@70Гц	56,476	70,069
	1024x768@75Гц	60,023	75,029
SXGA	1280x1024@60Гц	63,981	60,020
	1280x1024@75Гц	79,976	75,025
WSXG	1280x720@60Гц	44,772	59,855
	1280x960@60Гц	60,000	60,000
WXGA+	1440x900@60Гц	55,935	59,876
WSXGA+	1680x1050@60Гц	64,674	59,883
QHD	2560x1440@60Гц	88,86	60,000
	2560x1440@100Гц	151,000	100,000
	2560x1440@120Гц	182,996	119,998
	2560x1440@144Гц	210,96	144

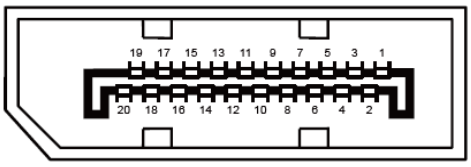
Примітка:
За стандартом VESA при розрахунку частоти оновлення (частоти поля) різних операційних систем і відеокарт може бути певна похибка (+/-1 Гц). Для покращення сумісності номінальну частоту оновлення цього виробу було округлено. Розгляньте сам виріб.

Призначення контактів



19-контактний сигнальний кабель кольорового дисплею

№ контакту	Назва сигналу	№ контакту	Назва сигналу	№ контакту	Назва сигналу
1.	Дані TMDS 2+	9.	Дані TMDS 0-	17.	Заземлення DDC/CEC
2.	Екранування даних TMDS 2	10.	Годинник TMDS +	18.	+ 5 В живлення
3.	Дані TMDS 2-	11.	Екранування годинника TMDS	19.	Визначення гарячого підключення
4.	Дані TMDS 1+	12.	Годинник TMDS -		
5.	Екранування даних TMDS 1	13.	CEC		
6.	Дані TMDS 1-	14.	Зарезервовано (N.C. на пристрої)		
7.	Дані TMDS 0+	15.	SCL		
8.	Екранування даних TMDS 0	16.	SDA		



20-Сигнальний0-контактний сигнальний кабель кольорового дисплею

Контакт No.	Назва сигналу	Контакт No.	Назва сигналу
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Визначення гарячого підключення
9	ML_Lane 1 (p)	19	Поверн. DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Технологія Plug & Play

Функція Plug & Play DDC2B

Цей монітор має здатності VESA DDC2B згідно СТАНДАРТУ VESA DDC. Це надає монітору можливість повідомляти свою ідентифікацію головній системі та, залежно від рівня DDC, передавати додаткову інформацію про можливості показу.

DDC2B - це канал передачі даних в обидва боки, заснований на протоколі I2C. Хост може зробити запит інформації EDID по каналу DDC2B.